PERANCANGAN GEDUNG WORKSHOP FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN AR-RANIRY

TUGAS AKHIR

Diajukan oleh:

DHARZA NIM. 170701074 Mahasiwa Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Arsitektur



PROGRAM STUDI ARSITEKTUR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH 2023 M/1444 H

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN GEDUNG WORKSHOP FAKULTAS SAINS DAN **TEKNOLOGI UIN AR-RANIRY** (PENDEKATAN ARSITEKTUR TROPICAL INDUSTRIAL)

TUGAS AKHIR

Diajukan Kepada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh Sebagai Beban Studi Memperoleh Gelar Sarjana Arsitektur

Oleh:

DHARZA NIM. 170701074

Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Arsitektur

Disctujui Olch

Pembimbing I,

Pembimbing II,

ما معة الرانري

(Maysarah Binti Bakri, S.T., M.Arch)

NIDN. 2013078501

(Dedy Ruzwardy, S.T., M. Eng., MURP.)

NIP. 197403182006041002

Mengetahui:

Mengetanui. Ketua Program Studi Arsitektur,

Maysarah Binti Bakri, S.T., M.Arch)

JDN 2013078501

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI TUGAS AKHIR

PERANCANGAN GEDUNG WORKSHOP FAKULTAS SAINS DAN **TEKNOLOGI UIN AR-RANIRY** (PENDEKATAN ARSITEKTUR TROPICAL INDUSTRIAL)

TUGAS AKHIR

DHARZA NIM. 170701074

Telah diuji oleh Panitia Ujian Munaqasyah Tugas Akhir Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry dan dinyatakan Lulus Serta diterima sebag<mark>ai</mark> Sal<mark>ah Satu Beban Stu</mark>di Program Sarjana (S-1) Dalam Ilmu Arsitektur

> Pada Hari/Tanggal: Kamis/13 Juni 2024 06 Dzulhijjah 1445 H

Ketua.

Sekretaris,

(Maysarah Binti Bakri, S.T., M.Arch)

NIDN. 2013078501

(Dedy Ruzwardy, S.T., MEng., MURP.)

NIP. 197403182006041002

Anggota I,

A R - R A NAnggota

Ar. Donny Arief Sumarto, S.T., M.T., IAI. NIDN. 1310048201

Zia Faizukrahman El Faridy, S.T., M.Sc., Ph.D. NIDN, 2010108801

Mengetahui:

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh,

(Dr. Ir. M. Dirhamsyah, M.T.)

MIP. 196210021988111001

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH (TUGAS AKHIR)

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Dharza

NIM

: 170701074

Program Studi

: Arsitektur

Fakultas

: Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry

Judul Tugas Akhir

: Perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan

Teknologi UIN Ar-Raniry

Dengan ini menyatakan bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini, saya:

1. Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggungjawabkan;

2. Tidak melakukan plagiasi terhadap naskah karya orang lain;

3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber asli atau tanpa izin pemilik karya;

4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data;

5. Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini.

Bila dikemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan telah melalui pembuktian yang dapat dipertanggungiawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Banda Aceh,

Yang Menyatakan

(Dharza NIM. 170701074)

ABSTRAK

Nama : Dharza
NIM : 170701074
Program Studi : Arsitektur

Judul : Perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Ar-Raniry

Tanggal Sidang : 13 Juni 2024

Pembimbing I : Maysarah Binti Bakri, S.T., M.Arch Pembimbing II : Dedy Ruzwardy, S.T., M.Eng., MURP.

Fakultas Sains dan Teknologi (FST) UIN Ar-Raniry Banda Aceh sebagai instansi pengembangan Sumber Daya Manusia terus melakukan pembenahan, perbaikan, dan peningkatan fasilitas penunjang untuk membangun perkembangan soft skill maupun hard skill. Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry telah memiliki gedung belajar untuk mengajar materi perkuliahan, gedung laboratorium multifungsi untuk praktik dan penelitian mahasiswa, namun belum tersedia gedung (workshop) sebagai area pelatihan dan pengembangan keahlian dan profesi mahasiswa. Dalam hal ini maka dibutuhkan sebuah tempat untuk mewadahi kegiatan pelatihan dan pengembangan keahlian dan profesi berupa Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry.

Pendekatan tema yang digunakan pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi berupa pendekatan pada Arsitektur Tropical Industrial. Hal ini berkaitan dengan kondisi iklim, struktur, dan jenis material yang akan digunakan dalam perancangan. Begitupun dalam mengusung konsep Arsitektur Modern yang juga berkaitan dengan material, struktur, dan ruang fungsional pada sebuah bangunan. Keduanya memiliki kedekatan prinsip dan kriteria dalam hal struktur, material, dan efisiensi terhadap lingkungan, dengan memanfaatkan kondisi iklim berupa penghawaan, pencahayaan alami, dan sumber energi yang terbarukan.

Kata Kunci: Gedung *Workshop*, Arsitektur *Tropical Industrial*, Arsitektur Modern.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT penulis panjatkan atas segala Rahmat dan karunia-Nya, juga shalawat beserta salam penulis panjatkan kepada junjungan alam Nabi besar Muhammad SAW beserta sahabat dan keluarganya yang telah membawa kita dari alam kegelapan kealam yang berilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan judul "PERANCANGAN GEDUNG WORKSHOP FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN AR-RANIRY" yang dilaksanakan guna menyempurnakan syarat-syarat untuk lulus mata kuliah Tugas Akhir pada Program Studi Arsitektur Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.

Terima kasih yang sedalam-dalamnya penulis sampaikan kepada Ayahanda Syamsyuddin dan Ibunda Yusnani yang telah menjadi orang tua terbaik seselama ini, yang selalu memberikan motivasi, nasehat, perhatian dan kasih saying serta do'a yang tentunya tidak akan pernah mampu penulis balas.

Untuk semua kakak dan adik saya, beserta seluruh keluarga lainnya yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih banyak kepada semuanya yang telah menjadi bagian dari motivator yang luar biasa sehingga penulis bisa menyempurnakan Laporan ini.

Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan ribuan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan penulisan Laporan ini, terutama kepada:

- 1. Ibu **Maysarah Binti Bakri, S.T., M.Arch** selaku ketua Program Studi Arsitektur Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry,
- 2. Bapak **Reza Maulana Haridhi, S.T., M.Arch** selaku dosen Pembimbing Akademik, yang telah membantu penulis sejauh ini,

- 3. Ibu Maysarah Binti Bakri, S.T., M.Arch selaku dosen Pembimbing I dan Bapak Dedy Ruzwardy, S.T., M.Eng., MURP selaku dosen Pembimbing II. Penulis berterima kasih atas segala ilmu, bantuan, motivasi dan nasihat yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini,
- 4. Bapak Ar. Donny Arief Sumarto, S.T., IAI. selaku Penguji I dan Bapak Zia Faizurrahmany El Faridy, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku Pembimbing II pada sidang Munaqasyah Tugas Akhir yang telah memberi masukan dan saran kepada penulis,
- 5. Bapak/Ibu dosen beserta para stafnya pada Program Studi Arsitektur Fakultas Sans dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry,
- 6. Seluruh teman-teman Program Studi Arsitektur Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry terutama angkatan 2017 juga temanteman lainnya, terima kasih segala bantuan, motivasi dan waktunya sehingga Laporan ini bisa selesai dengan semestinya.

Akhirnya penulis hanya bisa mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada semuanya, hanya kepada Allah SWT penulis memohon semoga semua bantuan yang telah diberikan mendapat balasan yang setimpal dan menjadi amal untuk tabungan di akhirat nantinya. Kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan penulisan Laporan ini. Semoga tulisan ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri tentunya dan ilmu pengetahuan bagi pembaca khususnya.

Banda Aceh, 13 Juni 2024

Dharza

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIRi	
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI TUGAS AKHIRii	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH (TUGAS AKHIR))
ABSTRAKiv	
KATA PENGANTAR v	
DAFTAR ISIvii	
DAFTAR GAMBAR xiv	
DAFTAR TABEL xvii	
BAB I	
PENDAHULUAN 1	
1.1 Latar Belakang	
1.2 Rumusan Masalah	
1.3 Tujuan Perancangan	
1.4 Pendekatan Perancangan	
1.5 Batasan Perancangan	
1.6 Kerangka Pikir	
1.7 Sistematika Lap <mark>oran Spilellässele</mark>	
BAB II	
BAB II	
2.1 Tinjauan Umum	
2.1.1 Pendidikan dan Pelatihan	
2.1.2 Pendidikan Formal	
2.1.3 Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi	
2.1.4 Struktur Organisasi Lembaga Pendidikan	
2.1.5 Kualitas Ruang Gedung Workshop	
2.2 Tinjauan Khusus 24	
2.2.1 Lokasi	
2.2.2 Peraturan Daerah (Perda) Kota Banda Aceh	
2.2.3 Pemilihan Lokasi Perancangan	

	2.2.4 Kriteria Penilai Lokasi Perancangan	29
	2.2.5 Lokasi Terpilih	31
	2.3 Studi Banding Fungsi Sejenis	33
	2.3.1 Long Goy Studio and Workshop (Thailand)	33
	2.3.2 Stadtische Buhnen Theatre Workshops (Germany)	37
	2.3.3 ENO Workshop (Switzerland)	42
	2.4 Kesimpulan Studi Banding Fungsi Sejenis	47
BA	AB III	51
EL	ABORASI TEMA	51
	3.1 Tinjauan Tema	51
	3.2 Arsitektur Tropical (Tropis)	52
	3.2.1 Pengertian A <mark>rs</mark> itek <mark>tu</mark> r <mark>Tropical</mark>	52
	3.2.2 Prinsip-Prins <mark>i</mark> p Ar <mark>si</mark> tek <mark>tur Tropical</mark>	54
	3.3 Arsitektur Industrial	
	3.3.1 Pengertian Arsitektur Industrial	58
	3.3.2 Prinsip-Prinsip Arsitektur Industrial	58
	3.4 Konsep Penerapannya	
	3.4.1 Pendekatan Form Follow Function	
	3.4.2 Pendekatan Structure As Architecture	59
	3.4.3 Pendekatan <i>Less Is More</i>	59
	3.5 Studi Banding	60
	3.5.1 The Warehouse Hotel (Singapore)	60
	3.5.2 The Commons / Department of Architecture (Thailand)	65
	3.5.3 Industria (United Kingdom)	70
	3.6 Kesimpulan Studi Banding Tema Sejenis	77
BA	AB IV	81
AN	VALISA	81
	4.1 Analisa Kondisi Lingkungan	81
	4.1.1 Lokasi	81
	4.1.2 Kondisi Eksisting Tapak	83
	4.1.3 Peraturan Setempat	84
	4.1.4 Potensi Tapak	84
	4.2 Analisa Tapak	86
	4.2.1. Analisa Kontur	86

	4.2.2 Analisa Angin	88
	4.2.3 Analisa Matahari	90
	4.2.4 Analisa Curah Hujan	92
	4.2.5 Analisa Kebisingan	93
	4.2.6 Analisa Sirkulasi	95
	4.2.7 Analisa Utilitas	
	4.3 Analisa Fungsional	97
	4.3.1 Pengguna	97
	4.3.2 Analisa Jumlah Pengguna	98
	4.3.3 Program Kegiatan dan Kebutuhan Ruang	100
	4.4 Analisa Besaran Ruang	
	4.4.1 Perhitungan <mark>B</mark> esar <mark>an</mark> R <mark>uangan</mark>	104
	4.4.2 Rekapitulasi <mark>B</mark> esar <mark>an Ruangan</mark>	
	4.5 Organisasi Ruang	111
	4.6 Zoning Ruang	113
BA	B V	114
KC	ONSEP PERANCANGAN	
	5.1 Konsep Dasar	
	5.2 Rencana Tapak	116
	5.2.1 Permintakatan	116
	5 2 2 Tata Letak	117
	جامعةالرائرك 5.2.3 Pencapaian	119
	5.2.4 Sirkulasi dan Parkir. A. N. I. R. V.	
	5.3 Konsep Bangunan / Gubahan Massa	123
	5.4 Konsep Ruang Dalam (Pendekatan Form Follow Function)	124
	5.5 Konsep Eksterior (Pendekatan Less Is More)	126
	5.6 Konsep Struktur (Pendekatan Structure As Architecture)	
	5.7 Konsep Utilitas	
	5.7.1 Sistem Distribusi Air Bersih	134
	5.7.2 Sistem Pendistribusian Air Kotor	135
	5.7.3 Sistem Instalasi Listrik	136
	5.7.4 Sistem Instalasi Sampah	137
		127
	5.7.5 Sistem Keamanan dan Kebakaran	13/

5.8 Blockplan
BAB VI143
HASIL PERANCANGAN143
6.1 Gambar Arsitektur
6.1.1 Layout Plan
6.1.2 Site Plan
6.1.3 Denah Lantai Dasar (Ground Floor)
6.1.4 Denah Lantai 1 (<i>1st Floor</i>)
6.1.5 Denah Lantai 2 (2nd Floor)
6.1.6 Denah Lantai 3 (3rd Floor)
6.1.7 Tampak Depan146
6.1.8 Tampak Samping Kiri147
6.1.9 Tampak Samping Kanan 147
6.1.10 Tampak Belakang148
6.1.11 Potongan A-A
6.1.12 Potongan B-B
6.1.13 Potongan Kawasan
6.1.14 Detail Fasad
6.1.15 Detail Fasad
6.1.16 Denah Kus <mark>en Lantai Dasar</mark>
6.1.17 Denah Kusen Lantai 1
6.1.18 Denah Kusen Lantai 2 152
6.1.19 Denah Kusen Lantai 3
6.1.20 Detail Kusen
6.1.21 Detail Kusen 153
6.1.22 Detail Kusen
6.1.23 Detail Kusen
6.1.24 Denah Pola Lantai Dasar
6.1.25 Denah Pola Lantai 1
6.1.26 Denah Pola Lantai 2
6.1.27 Denah Pola Lantai 3
6.1.28 Denah Tangga Lantai Dasar
6.1.29 Denah Tangga Lantai 1
6.1.30 Denah Tangga Lantai 2

	6.1.31 Denah Tangga Lantai 3	158
	6.1.32 Detail Tangga	159
	6.1.33 Detail Tangga	159
	6.1.34 Detail Lift	160
	6.1.35 Rencana Lanskap	160
	6.1.36 Potongan Lanskap	161
	6.1.37 Detail Kamar Mandi	
6.2	Gambar Struktur	
	6.2.1 Denah Pondasi Tapak dan Sumuran	162
	6.2.2 Denah Kolom Lantai Dasar	
	6.2.3 Denah Kolom Lantai 1	
	6.2.4 Denah Kolom Lantai 2	163
	6.2.5 Denah Kolom Lantai 3	164
	6.2.6 Denah Sloof.	164
	6.2.7 Detail Pondasi	165
	6.2.8 Detail Pondasi	165
	6.2.9 Detail Pondasi	
	6.2.10 Detail Penulangan Sloof	166
	6.2.11 Denah Balok Lantai Dasar	
	6.2.12 Denah Penulangan Plat Lantai 1	167
	6.2.13 Denah Balok Lantai 1	168
	6.2.14 Denah Penulangan Plat Lantai 2	
	6.2.15 Denah Balok Lantai 2NI.RY	
	6.2.16 Denah Penulangan Plat Lantai 3	169
	6.2.17 Denah Balok Lantai 3	170
	6.2.18 Denah Penulangan Atap Dak	170
	6.2.19 Detai Penulangan Balok dan Plat Lantai	171
	6.2.20 Detail Stuktur	171
	6.2.21 Detail Stuktur	172
	6.2.22 Denah Rencana Atap	172
	6.2.23 Detail Atap	173
	6.2.24 Detail Atap	173
6.3	Gambar Utilitas	174
	6.2.1 Utilitas Vayyasan	174

	6.3.2 Denah Instalasi Listrik Lantai Dasar	174
	6.3.3 Denah Instalasi Listrik Lantai 1	175
	6.3.4 Denah Instalasi Listrik Lantai 2	175
	6.3.5 Denah Instalasi Listrik Lantai 3	176
	6.3.6 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai Dasar	176
	6.3.7 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 1	177
	6.3.8 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 2	177
	6.3.9 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 3	178
	6.3.10 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Hujan Lantai Atap	178
	6.3.11 Detail Septictank dan Resapan	179
	6.3.12 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai Dasar	179
	6.3.13 Instalasi Sp <mark>ri</mark> nkle <mark>r dan Hydran</mark> t L <mark>an</mark> tai 1	180
	6.3.14 Instalasi Sp <mark>ri</mark> nkle <mark>r dan Hydrant La</mark> ntai 2	180
	6.3.15 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai 3	181
6.4	Visual 3D	
	6.4.1 Perspektif Eksterior 1	
	6.4.2 Perspektif Eksterior 2	
	6.4.3 Perspektif Eksterior 3	183
	6.4.4 Perspektif Eksterior 4	183
	6.4.5 Perspektif Semi Interior 1 (Ruang Parkir)	184
	6.4.6 Perspektif Semi Interior 2 (Lab. Akuakultur)	184
	6.4.7 Perspektif Semi Interior 3 (Lab. Akuakultur)	185
	6.4.8 Perspektif Semi Interior 4 (Tangga Dekorasi)	185
	6.4.9 Perspektif Interior 1 (Lobby)	186
	6.4.10 Perspektif Interior 2 (Lobby)	186
	6.4.11 Perspektif Interior 3 (Lobby)	187
	6.4.12 Perspektif Interior 4 (Mushalla)	187
	6.4.13 Perspektif Interior 5 (Jembatan)	188
	6.4.14 Perspektif Interior 6 (Studio Perancangan)	188
	6.4.15 Perspektif Interior 7 (Studio Perancangan)	189
	6.4.16 Perspektif Interior 8 (Green House)	189
	6.4.17 Perspektif Interior 9 (Green House)	190
	6.4.18 Perspektif Semi Outdoor (Area Event Terbuka)	190
	6.4.19 Perspektif Interior 10 (Ruang Pameran)	191

DAFTAR PUSTAKA	193
6.4.22 Perspektif Struktur Rangka Baja 2	192
6.4.21 Perspektif Struktur Rangka Baja 1	192
6.4.20 Perspektif Interior 11 (Ruang Pameran)	191



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Gedung Workshop Fakultas Sains dan Tekno	_
Gambar 2.2 Peta Provinsi Aceh	
Gambar 2.3 Lokasi Site 1	27
Gambar 2.4 Lokasi Site 2	28
Gambar 2.5 Lokasi Site 3	
Gambar 2.6 Batasan Site, Lokasi Terpilih	31
Gambar 2.7 Long Goy Studio and Workshop, Thailand	33
Gambar 2.8 Denah Long Goy Studio and Workshop, Thailand	
Gambar 2.9 Denah Long Goy Studio and Workshop, Thailand	
Gambar 2.10 Potongan dan Tam <mark>pa</mark> k <mark>Lo</mark> ng Goy Studio and Workshop, Thailan	d 35
Gambar 2.11 Bukaan pada <mark>F</mark> asad Long Goy Studio and Workshop, Thailand	36
Gambar 2.12 Interior Long Goy Studio and Workshop, Thailand	36
Gambar 2.13 Eksterior Long Goy Studio and Workshop, Thailand	37
Gambar 2.14 Ruan <mark>g Hijau</mark> Long Goy Studio and <mark>Worksho</mark> p, Thailand	37
Gambar 2.15 Stadtis <mark>che Buh</mark> nen Theatre Works <mark>hop, Ger</mark> many	38
Gambar 2.16 Potongan A-A dan B-B Stadtische Buhnen Theatre Workshop,	
Germany	39
Gambar 2.17 Denah Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany	39
Gambar 2.18 Material Ged <mark>ung</mark> Stadtische Bu <mark>hn</mark> en Theatre Workshop, German	ıy40
Gambar 2.19 Tampak Ge <mark>dung Stadtische Buhnen</mark> Theatre Workshop, German	y 40
Gambar 2.20 Interior Ge <mark>dung Stadtische Buhnen The</mark> atre Workshop, Germany	7.41
Gambar 2.21 Ekste <mark>rior Gedung-Stadtische Buhnen The</mark> atre Workshop, German	ny
Gambar 2.22 ENO Workshop, Switzerland	42
Gambar 2.23 Lantai Dasar, Lantai Mezanin, dan Lantai Atap ENO Workshop,	
Switzerland	
Gambar 2.24 Lantai Dasar, Lantai Mezanin, dan Lantai Atap ENO Workshop	,
Switzerland	
Gambar 2.25 Material pada Gedung ENO Workshop, Switzerland	
Gambar 2.26 Fasad Gedung ENO Workshop, Switzerland	45
Gambar 2.27 Interior Gedung ENO Workshop, Switzerland	45
Gambar 2.28 Eksterior Gedung ENO Workshop, Switzerland	
Gambar 3.1 The Warehouse Hotel, Singapore	
Gambar 3.2 Bagian Yang Di Renovasi Dan Tidak Dari The Warehouse H	
Singapore	61

Gambar 3.3 Potongan Dan Tampak The Warehouse Hotel, Singapore	62
Gambar 3.4 Material Pada The Warehouse Hotel, Singapore	62
Gambar 3.5 Atap The Warehouse Hotel, Singapore	63
Gambar 3.6 Pencahayaan Pada The Warehouse Hotel, Singapore	63
Gambar 3.7 Bukaan Pada The Warehouse Hotel, Singapore	64
Gambar 3 8 Fasad Dan Kolam Infinity Pool Pada The Warehouse	Hotel,
Singapore	65
Gambar 3.9 The Commons, Thailand	65
Gambar 3.10 Pola Lantai Pada The Commons, Thailand	66
Gambar 3.11 Pola Ruang The Commons, Thailand	66
Gambar 3.12 Material Pada The Commons, Thailand	67
Gambar 3.13 Model Atap Dan Langit-Langit Pada The Commons, Thailand	
Gambar 3.14 Pencahayaan Alami Da <mark>n V</mark> oid Pada The Commons, Thailand	
Gambar 3.15 Bukaan Sirku <mark>la</mark> si U <mark>d</mark> ara <mark>P</mark> ada The Commons, Thailand	68
Gambar 3.16 Eksterior The Com <mark>m</mark> on <mark>s, Thailand</mark>	69
Gambar 3.17 Industria, Un <mark>ite</mark> d K <mark>in</mark> gd <mark>om</mark>	70
Gambar 3.18 Lantai Dasar (Lt 1) Da <mark>n L</mark> antai 1 (Lt 2) Industria, United Kir	ıgdom
	71
Gambar 3.19 Lan <mark>tai 2 Ba</mark> wah (Lt 3) Dan Lantai <mark>2 Atas (</mark> Lt 4) Industria, I	
KingdomKingdom	71
Gambar 3.20 Gedung Industria, United Kingdom	72
Gambar 3.21 Tampak Timur, Barat, Utara Dan Selatan Gedung Industria, U	Jnited
Kingdom	72
Gambar 3.22 Material Pada Gedung Industria, United Kingdom	73
Gambar 3.23 Atap Gedung Industria, United Kingdom	74
Gambar 3.24 Pencahayaa <mark>n Pada Gedung Industria</mark> , United Kingdom	74
Gambar 3.25 Bukaa <mark>n Sirkulasi Udara Pada Gedung Ind</mark> ustria, United Kingdo	om 75
Gambar 3.26 Eksterior Gedung Industria, United Kingdom	76
Gambar 3.27 Tangga Darurat & Detail Panel MMC Gedung Industria, U	Jnited
Kingdom	76
Gambar 4.1 Lokasi Site pada Ruang Kota Banda Aceh	81
Gambar 4.2 Lokasi Site pada Ruang Kecamatan Syiah Kuala	82
Gambar 4.3 Lokasi Site pada Ruang Lingkungan UIN Ar-Raniry, Banda Acc	eh. 82
Gambar 4.4 Kondisi Eksisting Site	83
Gambar 4.5 Kondisi Eksisting Analisa Kontur	86
Gambar 4.6 Solusi Analisa Kontur	87
Gambar 4.7 Tabel Kecepatan dan Arah Angin Kota Banda Aceh, 2017	88
Gambar 4.8 Kondisi Eksisting Analisa Angin	88
Gambar 4.9 Solusi Analisa Angin	89
Gambar 4.10 Kondisi Eksisting Analisa Matahari	90

Gambar 4.11 Solusi Analisa Matahari	91
Gambar 4.12 Solusi Analisa Matahari	92
Gambar 4.13 Kondisi Eksisting Analisa Hujan	92
Gambar 4.14 13 Solusi Analisa Hujan	
Gambar 4.15 Kondisi Eksisting Analisa Kebisingan	94
Gambar 4.16 Solusi Analisa Kebisingan	
Gambar 4.17 Solusi Analisa Sirkulasi	96
Gambar 4.18 Analisa Utilitas	97
Gambar 4.19 Organisasi Ruang Lantai Dasar (Ground Floor)	111
Gambar 4.20 Organisasi Ruang Lantai Satu (1st Floor)	111
Gambar 4.21 Organisasi Ruang Lantai Dua (2 nd Floor)	112
Gambar 4.22 Organisasi Ruang Lanta <mark>i T</mark> iga (3 rd Floor)	112
Gambar 4.23 Zoning Ruang Berdasar <mark>ka</mark> n Kebutuhan dan Level Bahaya	113
Gambar 5.1 Arsitektur Mo <mark>de</mark> rn p <mark>a</mark> da <mark>Vi</mark> lla <mark>Sav</mark> oy <mark>e</mark> karya Le Corbusier	115
Gambar 5.2 Satuan Ruang <mark>P</mark> arkir (SR <mark>P)</mark> u <mark>ntuk Mo</mark> bil	121
Gambar 5.3 Satuan Ruang <mark>P</mark> arkir (SRP) untuk <mark>Sep</mark> eda Motor	122
Gambar 5.4 Ukuran Parkiran untuk D <mark>is</mark> abilitas	
Gambar 5.5 Gubahan Massa	123
Gambar 5.6 Ventilasi Silang (Cross Ventilation)	125
Gambar 5.7 Warna <mark>dan Mate</mark> rial pada Interior <mark></mark>	126
Gambar 5.8 Less Is More pada karya Ludwig Mies Van Der Rohe	126
Gambar 5.9 Fasad pada Bangunan Tropical Industrial	
Gambar 5.10 Tanaman Lee Kwan Yew dan Pisang Calathea	128
Gambar 5.11 Tanaman Lily Paris, Sirih Gading, dan Hosta	128
Gambar 5.12 Tanaman P <mark>erdu Pisang Calathea, Pu</mark> cuk Merah, dan Rombusa l	Mini
- Shihi con ta	
Gambar 5.13 Tanam <mark>an Peneduh Angsana dan Ketapan</mark> g Kencana	
Gambar 5.14 Tanaman Pengarah Pinang Ekor Tupai dan Palm Raja	130
Gambar 5.15 Tanaman Hias Kamboja Bali dan Cemara Udang	130
Gambar 5.16 Tanaman Hias Pakis dan Pisang-Pisangan	130
Gambar 5.17 <i>Grass Block</i> dan Batu koral hitam	131
Gambar 5.18 Lantai Cor Sikat	
Gambar 5.19 Kolam / Elemen Air	132
Gambar 5.20 Ilustrasi Pondasi Tapak Sumuran	133
Gambar 5.21 Ilustrasi Sitem Distribusi Air Hujan, Air Kotor dan Kotoran	136
Gambar 5.22 Ilustrasi Sitem Kelistrikan dari Dua Sumber	136
Gambar 5.23 Kamera CCTV	137
Gambar 5.24 Smoke Detector dan Heat Detector	138
Gambar 5.25 Hydrant dan APAR	138
Gambar 5.26 Tanda Exit / Pintu Darurat	139

Gambar 5.27 AC Split	140
Gambar 5.28 Blockplan Lantai Dasar (Ground Floor)	140
Gambar 5.29 Blockplan Lantai Dua (2 nd Floor)	141
Gambar 5.30 Blockplan Lantai Tiga (3 rd Floor)	142



Tabel 2.1 Tabel Penilaian	29
Tabel 2.2 Tabel Kesimpulan Analisa Studi Banding Fungsi Sejenis	47
Tabel 3.1 Kemiringan Atap	57
Tabel 3.2 Tabel Kesimpulan Analisa Studi Banding Tema Sejenis	77
Tabel 4.1 Program Kegiatan dan Kebutuhan Ruang	100
Tabel 4.2 Besaran Ruang	104
Tabel 4.3 Rekapitulasi Besaran Ruangan	110
Tabel 5.1 Permintakatan Zoning	116
Tabel 5.2 Tata Letak Berdasarkan Besar Bentangan Ruang	118
Tabel 5.3 Satuan Ruang Parkir	120

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fakultas Sains dan Teknologi (FST) UIN Ar-Raniry Banda Aceh sebagai instansi pengembangan Sumber Daya Manusia terus melakukan pembenahan, perbaikan, dan peningkatan fasilitas penunjang untuk membangun perkembangan soft skill maupun hard skill. Beberapa aspek yang menjadi titik utama adalah pada pembenahan, perbaikan, dan peningkatan pada fasilitas penunjang perkuliahan, penelitian, dan pelatihan mahasiswa.

Seiring berjalan dan berkembangnya zaman tentu saja sangat perlu diperhatikan dengan perkembangan soft skill maupun hard skill terutama dalam bidang pendidikan dan profesi. Dalam menggapai dan membangun generasi yang sadar akan pentingnya Sumber Daya Manusia dengan kualitas saing yang tinggi baik skala lokal, nasional maupun internasional, Fakultas Sains dan Teknologi (FST) UIN Ar-Raniry Banda Aceh terus melakukan pembenahan, perbaikan, dan peningkatan dalam semua aspek, termasuk peningkatan fasilitas penunjang perkuliahan, penelitian, dan pelatihan mahasiswa.

AR-RANIRY

Saat ini, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry telah memiliki gedung belajar untuk mengajar materi perkuliahan, gedung laboratorium multifungsi untuk praktik dan penelitian mahasiswa, namun belum tersedia gedung workshop sebagai area pelatihan dan pengembangan keahlian dan profesi mahasiswa. Fakultas Sains dan Teknologi terdiri dari 6 jurusan, diantaranya adalah Program Studi (Prodi) Arsitektur, Prodi Biologi, Prodi Teknik Lingkungan, Prodi Kimia, Prodi Teknologi Informasi, dan Prodi Fisika. Berdasarkan kebutuhan pengguna, terdapat beberapa kriteria yang belum terpenuhi untuk fasilitas penunjang pelatihan dan pengembangan keahlian dan profesi mahasiswa. Beberapa ruangan yang tersedia masih belum memenuhi karakter aktivitas yang dibutuhkan untuk

pelatihan dan pengembangan keahlian dan profesi. Sebagai contoh dasar adalah pada kriteria kebutuhan ruang yang memiliki bukaan lebar untuk mendapatkan sirkulasi udara alami seperti yang dibutuhkan oleh Prodi Teknik Lingkungan masih belum tersedia untuk kebutuhan pelatihan dan pengembangan keahlian dan profesi.

Dalam jurusan Prodi Arsitektur terdapat kebutuhan ruangan untuk Studio Tugas Akhir, Studio Perancangan Kota dan Lanskap, Studio Perancangan Arsitektur dan Interior, Studio Estetika Bentuk, Ruang Pelatihan Khusus, dan Ruang Penyimpanan. Dalam Prodi Biologi terdapat kebutuhan ruangan untuk area *Green House*, Laboratorium Akuakultur, dan Laboratorium Kompos. Jurusan Prodi Teknik Lingkungan terdapat kebutuhan Ruang *Actuating*, Ruang Praktik, dan Ruang penyimpanan Bahan Terpakai. Begitupun dengan Prodi Kimia yang membutuhkan Ruang Eksperimen dan Ruang Persiapan, juga untuk Prodi Teknologi Informasi membutuhkan ruang untuk Laboratorium Rangkaian Perangkat Lunak (RPL), Laboratorium Multimedia, dan Laboratorium Jaringan. Terakhir adalah kebutuhan ruangan terhadap Prodi Fisika, yaitu kebutuhan Untuk Laboratorium Eksperimen.

Pentingnya peningkatan dan pembenahan untuk membangun Sumber Daya Manusia yang berkualitas sangat disadari oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry, terutama dalam bidang peningkatan kualitas soft skill dan hard skill mahasiswa. Permasalahan ini menjadi salah satu alasan penting dalam memilih pertimbangan untuk merancang sebuah bangunan yang mampu mengakomodir kegiatan workshop untuk melatih mahasiswa mempraktikkan ilmu terapan yang diperoleh dari kegiatan perkuliahan di kelas dan penelitian di laboratorium. Sehingga dengan tidak tersedianya ruang area tersebut menjadi hambatan dalam hal membangun Sumber Daya Manusia dengan daya saing yang tinggi. Minimnya ruang area pelatihan untuk mengasah hal tersebut menjadi pilihan utama penulis dalam membahas "Perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry" Banda Aceh.

Sering sekali pada saat ini pelatihan workshop mahasiswa dilakukan pada ruang serbaguna maupun ruang aula Universitas, yang pada dasarnya beberapa ruang tersebut masih belum mampu menampung kegiatan beberapa jenis kegiatan workshop. Beberapa jenis kegiatan workshop yang membutuhkan spesifikasi ruang tertentu maupun model kapasitas tertentu bahkan sampai lama durasi tertentu untuk pengerjaan jenis suatu kegiatan. Di samping itu, sebuah bangunan gedung workshop sangat penting diadakan dengan mempertimbangkan jurusan-jurusan program studi (prodi) di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry seperti Prodi Arsitektur, Prodi Teknik Lingkungan, Prodi Biologi, Prodi Kimia, Prodi Fisika, dan Prodi Teknologi Informasi membutuhkan wadah untuk melatih kemampuan, skill, dan bahkan potensi yang dimiliki oleh mahasiswa di dalam sebuah tempat kerja atau bengkel atau workshop.

Dalam membangun citra baru dengan peningkatan kualitas dari Sumber Daya Manusia dibutuhkan penunjang untuk mewadahi aspek kebutuhan dalam melatih kemampuan, skill, dan potensi menjadikan workshop tidak hanya sebatas ruang fungsional yang akomodatif terhadap aktivitas yang diwadahinya semata. Sebagai Universitas Islam ternama di Aceh, UIN Ar-Raniry memiliki impian untuk menjadi pusat keunggulan dalam pendidikan islam, ilmu pengetahuan, dan teknologi di Indonesia dan dunia. Banyak impian yang ingin diwujudkan kampus UIN Ar-Raniry dan salah satunya adalah menjadi pusat penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkontribusi pada pembangunan sosial, ekonomi, dan budaya di Indonesia dan dunia. Dilanjutkan dengan harapan untuk menjadi pusat pengembangan potensi mahasiswa dan staf akademik dengan menyediakan lingkungan yang kondusif untuk belajar-mengajar dan pengembangan diri. Dari poin ini terangkat sebuah mimpi untuk mewadahi kebutuhan belajar-mengajar dalam meningkatkan potensi mahasiswa dan staf akademik melalui sebuah gedung workshop. Tentu saja sangat dibutuhkan jasa ahli arsitektur untuk menata dan mendesain sebuah kebutuhan workshop yang iconic sehingga akan membantu mendorong image UIN Ar-Raniry menuju kampus bertaraf internasional dapat terwujud.

Disisi lain dalam meningkatkan mutu keahlian soft skill dan hard skill pemuda-pemudi Aceh, pemerintah melalui Balai Pelatihan Vokasi dan Produktivitas (BPVP) Banda Aceh setiap tahunnya memberi kesempatan dalam beberapa tahap kepada pemuda-pemudi Aceh untuk mendapatkan beasiswa pelatihan berbasis kompetensi non boarding. Pelatihan tersebut dapat berupa workshop Penggambaran Model 3D dengan CAD, Pembuatan Hiasan Busana dengan Mesin Bordir Manual, Cabinet Making, Service Sepeda Motor Injeksi, dan Pengelasan Fillet dan Fabrikasi seperti yang tertera pada website Balai Pelatihan Vokasi dan Produktivitas Banda Aceh (12/01/2023). Balai BLK Aceh (BPVP) mewujudkan pencapaian tersebut melalui pendaftaran yang dilakukan secara online pada website siapkerja kemnaker go.id, seleksi tes online, seleksi tes wawancara offline, pengumuman kelulusan, daftar ulang, hingga pelaksanaan pelatihan.

Pengelolaan workshop meliputi suatu perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi yang berhubungan dengan ruang dan perabotan, serta peralatan secara sistematis. Demikian juga dengan daerah kerja (work stations), tentunya harus memiliki luas yang cukup memadai untuk ruang aktivitas gerak tubuh pengguna, aman dan nyaman, akses bahan mudah disampaikan ketempat kerja secara efektif. Banyak hal yang perlu diperhatikan dalam meningkatkan kualitas workshop, seperti pengadaan, pemakaian, dan pemeliharaan tentunya perlu didukung oleh organisasi maupun tenaga ahli untuk pekerjaan pemeliharaan.

1.2 Rumusan Masalah

- 1. Bagaimana pendekatan tema *Tropical Industrial* diterapkan dalam desain perancangan?;
- 2. Bagaimana penerapan konsep Arsitektur Modern pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry?;
- 3. Bagaimana program perancangan dan perencanaan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry yang memenuhi standar persyaratan dan kebutuhan pengguna?.

1.3 Tujuan Perancangan

- 1. Merancang bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry sesuai dengan tema *Tropical Industrial*;
- 2. Merancang bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry sesuai dengan konsep perancangan dan kebutuhan.
- 3. Merancang bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry yang memenuhi standar persyaratan dan kebutuhan pengguna.

1.4 Pendekatan Perancangan

Pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry penulis mencoba melakukan pendekatan yang lebih dinamis terhadap kesesuaian kebutuhan masa dan tempat, sehingga menuntut analisa untuk mengusung konsep-konsep yang selaras dengan alam dan berkelanjutan. Akhirnya mencoba memberi patokan pada tema Tropical Industrial yang kiranya akan menjadi nilai lebih untuk sebuah gedung workshop khususnya workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry. Perpaduan material-material yang ramah lingkungan dengan sentuhan modern akan menjadi konsep dalam perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry yang menampung profesi Arsitektur, Kimia, Biologi, dan beberapa jurusan lainnya. Penambahan fungsi ruang terbuka publik (public space) serta tanggap bencana juga termasuk dalam konsep perancangan yang berkelanjutan dan ramah terhadap alam. Penggabungan jenis material alami seperti kayu, tanaman dan warna, serta elemen industri seperti beton, baja, kaca, jelas sudah menjadi ciri khas dalam tema Tropical Industrial yang selalu mempertahankan nilai dan nuansa hijau. Nuansa hijau yang alami memberi naungan lingkungan kerja (praktik) menjadi lebih sejuk dan nyaman.

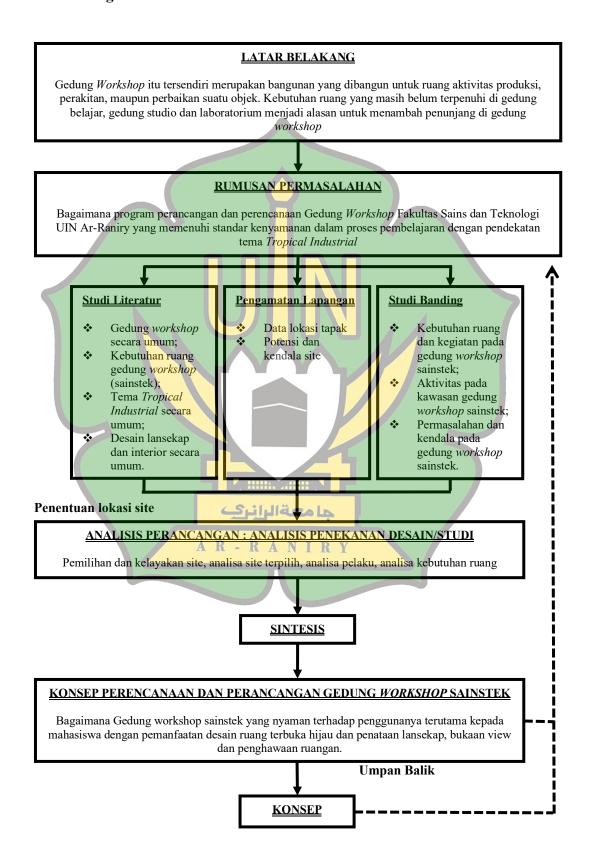
1.5 Batasan Perancangan

Adapun batasan dalam Perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry adalah sebagai berikut :

- Dalam Perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry menggunakan batasan pada lokasi komplek Universitas Islam Negeri Ar-Raniry;
- 2. Perancangan bangunan di desain untuk umum dengan memperhatikan kebutuhan fungsional pengguna;
- 3. Mendesain bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry dengan memperhatikan setiap fungsi ruang berdasarkan standar kebutuhan pengguna sebagai fungsi area belajar mengajar;
- 4. Perencanaan dan perancangan objek rancangan hanya akan terbatas pada disiplin ilmu arsitektur.



1.6 Kerangka Pikir



1.7 Sistematika Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Membahas mengenai latar belakang perancangan, maksud dan tujuan perancangan, rumusan masalah, pendekatan tema dalam perancangan, batasan perancangan, dan kerangka pikir terhadap perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry.

BAB II DESKRIPSI OBJEK PERANCANGAN

Membahas mengenai tinjauan umum objek perancangan yang didalamnya meliputi studi literatur terhadap objek perancangan, selanjutnyan mengenai tinjauan khusus yang membahas tentang pemilihan lokasi site, luas site, serta potensi site dengan 3 alternatif pilihan lokasi site, juga pemilihan alternatif tapak.

BAB III ELABORASI TEMA

Membahas tentang pengertian tema yang diterapkan, interpretasi tema, dan membahas tentang tema yang sejenis yang terdiri dari tiga deskripsi objek serupa.

BAB IV ANALISIS

جامعة الرائري

Membahas tentang beberapa analisis yang diperlukan dalam perancangan, diantaranya analisis kondisi lingkungan, kemudian analisis fungsional dan yang terakhir merupakan analisis yang mengarah terhadap struktur, konstruksi, dan utilitas objek perancangan.

BAB V KONSEP PERANCANGAN

Membahas mengenai hal-hal yang berkaitan dengan konsep perancangan yang terdiri dari konsep dasar, rencana tapak, konsep bangunan (gubahan massa), konsep ruang dalam, konsep struktur, konstruksi dan utilitas, konsep lansekap, dan lain-lain yang disesuaikan dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat alamat kutipan literatur yang dikutip dan benar-benar digunakan sebagai sumber arsip data penulisan Laporan Tugas Akhir perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry.



BAB II DESKIPSI OBJEK PERANCANGAN

2.1 Tinjauan Umum

2.1.1 Pendidikan dan Pelatihan

A. Pengertian Pendidikan dan Pelatihan

Secara bahasa yang dikutip dari Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), definisi pendidikan adalah proses pengubahan sikap dan tata laku seseorang atau kelompok orang dalam usaha mendewasakan manusia melalui upaya pengajaran dan pelatihan. Pelatihan berasal dari kata latih yang memiliki arti belajar dan membiasakan diri agar mampu (dapat) melakukan sesuatu. Dalam hal ini pelatihan (workshop) keahlian memiliki definisi sebagai bagian Pendidikan dan Pelatihan yang bertujuan memberikan pengetahuan dan keterampilan yang disyaratkan untuk melaksanakan suatu pekerjaan, termasuk latihan ketatalaksanaan.

B. Tujuan Pendidikan dan Pelatihan

Dalam pembukaan Undang-Undang Dasar tahun 1945 menjelaskan bahwa salah satu tujuan dibentuknya Pemerintah Republik Indonesia adalah mencerdaskan kehidupan Rakyat Indonesia. Tujuan pendidikan juga dijelaskan dalam UU No. 2 Tahun 1989 bahwa pendidikan nasional bertujuan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa dan mengembangkan manusia Indonesia seutuhnya, yaitu manusia yang beriman dan bertaqwa terhadap Tuhan YME dan berbudi pekerti luhur, memiliki pengetahuan dan keterampilan, kesehatan jasmani dan rohani, berkepribadian yang mantap dan mandiri serta rasa tanggung jawab kemasyarakatan dan kebangsaan. Adapun tujuan pelatihan adalah untuk meningkatkan kemampuan secara sikap, pengetahuan, dan perilaku dalam menghadapi perubahan-perubahan yang

<u>ما معة الرانري</u>

terjadi kedepannya. Menurut pasal 9 Undang-Undang Ketenagakerjaan Tahun 2003, pelatihan diselenggarakan dan diarahkan untuk membekali, meningkatkan dan dan mengembangkan kompetensi kerja guna meningkatkan kemampuan, produktivitas, dan kesejahteraan.

C. Fungsi Pendidikan dan Pelatihan

Seperti yang disebutkan Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, pada pasal 3 menyatakan bahwa pendidikan nasional memiliki fungsi untuk mengembangkan potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab.

D. Jalur Pendidikan dan Pelatihan

Dalam Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional pada pasal 13 menjelaskan bahwa, jalur pendidikan yang ada di Indonesia memiliki 3 jalur Pendidikan, yaitu jalur pendidikan formal (terdiri dari jenjang pendidikan dasar, pendidikan menegah, dan pendidikan tinggi), kemudian ada pendidikan nonformal (terdiri dari pendidikan kecakapan hidup, pendidikan anak usia dini, pendidikan kepemudaan, pendidikan pemberdayaan perempuan, pendidikan keaksaraan, pendidikan keterampilan dan pelatihan kerja, pendidikan kesetaraan, serta pendidikan lain yang ditujukan untuk mengembangkan kemampuan peserta didik), dan jalur pendidikan informal yang dilakukan oleh keluarga dan lingkungan berbentuk kegiatan belajar secara mandiri.

2.1.2 Pendidikan Formal

Pelatihan workshop (sainstek) merupakan salah satu bagian pendidikan formal yang menjadi penunjang pembelajaran di universitas atau Pendidikan Tinggi. UU Nomor 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi mendefinisikan

bahwa jenjang pendidikan setelah pendidikan menengah yang mencakup program diploma, program sarjana, program magister, program doktor, dan program profesi, serta program spesialis, yang diselenggarakan oleh perguruan tinggi berdasarkan kebudayaan bangsa Indonesia. Sehingga pelatihan workshop masuk dalam kategori penunjang pembelajaran pada perguruan tinggi di jalur pendidikan formal.

A. Definisi Pendidikan Formal

Pendidikan formal memiliki definisi sebagai jalur pendidikan yang terstruktur dan berjenjang yang terdiri atas pendidikan dasar, pendidikan menengah, dan pendidikan tinggi, seperti yang tercantum dalam Undang-Undang RI Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Sedangkan definisi pendidikan formal menurut para ahli cukup bervariasi dan salah satunya adalah Trommsdorff dan Dasen (2001) mengartikan pendidikan formal sebagai model pendidikan yang mengikuti "model barat", terdiri dari instruksi sistematis dalam pengetahuan dan keterampilan (universal), yang disediakan pada waktu dan tempat yang telah diatur sebelumnya oleh para ahlinya.

B. Fungsi Pendidikan Formal

Fungsi dari pendidikan formal adalah sebagai lembaga untuk menyebarkan ilmu pengetahuan kepada sesama individu untuk kepentingan perkembangan di masa mendatang. Secara lebih spesifik pendidikan formal memiliki fungsi yang lebih seperti dalam uraian berikut:

1. Pengetahuan dan pembelajaran;

Melalui pendidikan formal peserta didik akan belajar sains, seni dan pengetahuan dasar lainnya yang akan dibutuhkan dalam kehidupan sehari-hari.

2. Mendapat gelar dan sertifikat;

Pendidikan formal memiliki pola akhir yang sama dengan memberi gelar dan sertifikat kepada peserta didiknya sebagai pengesahan kelulusan dan apresiasi prestasi yang tidak dimiliki di jalur pendidikan lain.

3. Berbagi pengetahuan dan kemampuan akademis;

Pengetahuan dan kemampuan akademis seseorang dapat diukur melalui kemampuan dalam menghafal, menganalisis, logika, *problem solving*, dan sebagainya. Sehingga membentuk pengetahuan sebagai kekuatan, dan kekuatan tersebut dapat ditempuh melalui pendidikan formal.

4. Melatih kedisiplinan;

Aturan dan regulasi sudah menjadi batasan utama dan pengikat kesetaraan yang wajib diikuti dalam setiap sekolah dan perguruan tinggi untuk peserta didiknya. Secara alam bawah sadar dengan perlahan akan membentuk kebiasaan yang akan selalu diterapkan dalam kehidupan sehari-hari.

5. Spesialisasi;

Untuk mendapat spesialisasi agar bisa masuk ke dunia khusus seseorang tentunya harus menempuh pendidikan spesialisasi yang hanya dapat dilalui lewat pendidikan formal.

6. Pendidikan yang terorganisir; N I R Y

Pendidikan formal merupakan jalur pendidikan yang terorganisir dan sistematis seperti yang disebutkan dalam Undang-Undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.

- 7. Mengembangkan diri dan kreatifitas;
- 8. Membangun jiwa sosial.

C. Tujuan Pendidikan Formal

Tujuan dari diselenggarakannya pendidikan formal secara umum adalah sebagai pusat untuk menyebarkan ilmu pengetahuan. Di samping tujuan utama, pendidikan formal juga memberi nilai lebih bagi tiap individu

sehingga menjadi orang yang berpendidikan tentunya akan memberi reputasi tindakan sosial yang baik, peluang mendapatkan pekerjaan, dan sebagainya. Pendidikan formal juga memberi seseorang gelar dan sertifikat yang akan berfungsi dan membantu dalam meraih pencapaian yang lebih tinggi.

D. Karakteristik Pendidikan Formal

Gedung workshop (sainstek) merupakan salah satu bangunan yang dirancang untuk dibangun di lingkungan pendidikan tinggi dengan kategori pendidikan formal. Adapun beberapa karakteristik dari pendidikan formal adalah sebagai berikut:

- 1. Memiliki kurikulum yang jelas.
- 2. Memberlakukan syarat tertentu bagi peserta didik.
- 3. Materi pembelajaran yang digunakan bersifat akademis.
- 4. Proses pendidikannya cukup lama.
- 5. Tenaga pengajar harus memenuhi klasifikasi tertentu.
- 6. Penyelenggaraan pendidikan berasal dari pihak pemerintah maupun swasta.
- 7. Peserta didik mengikuti ujian formal.
- 8. Adanya pemberlakukan administrasi yang seragam.
- 9. Kredensials (ijazah,dan sebagainya) memegang peranan penting terutama bagi penerimaan siswa pada tingkatan pendidikan yang lebih tinggi.

Berdasarkan karakteristik yang disebutkan diatas, maka pendidikan formal memerlukan desain ruang belajar yang mengikuti standar pengguna dan standar kebutuhan sesuai ketentuan kebutuhan bangunan formal.

E. Program-Program Pendidikan Formal

Pendidikan formal tidak hanya dikelompokkan atas jenjang atau tingkat pendidikan, melainkan juga dibagi berdasarkan jenis program pendidikannya. Menurut Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional Nomor 20 tahun 2003

pasal 1 ayat 9 menyebutkan bahwa, jenis pendidikan adalah kelompok yang didasarkan pada kekhususan tujuan pendidikan suatu satuan pendidikan. Menurut Tirtarahardja dan La Sulo (2012) mengelompokkan jalur pendidikan yang terdapat pada UU Sistem Pendidikan Nasional Nomor 20 tahun 2003 tersebut adalah sebagai berikut:

1. Pendidikan Umum

Merupakan pendidikan yang mengutamakan perluasan pengetahuan dan keterampilan peserta didik dengan pengkhususan yang diwujudkan pada tingkat-tingkat akhir masa pendidikan. Beberapa lembaga pendidikan yang termasuk lembaga pendidikan umum adalah SD, SMP, SMA dan Universitas.

2. Pendidikan Kejuruan

Merupakan pendidikan yang mempersiapkan peserta didik untuk dapat bekerja pada bidang pekerjaan tertentu, seperti bidang teknik, kerajinan, administrasi perkantoran dan lain-lain. Lembaga pendidikan ini meliputi STM, SMTK, SMIP, Politeknik, dan sebagainya.

3. Pendidikan Luar Biasa

Merupakan pendidikan khusus yang diselenggarakan untuk peserta didik yang menyandang kelainan fisik dan/atau mental. Yang termasuk pendidikan luar biasa adalah SDLB (Sekolah Dasar Luar Biasa). Untuk pengadaan gurunya disediakan SGPLB (Sekolah Guru Pendidikan Luar Biasa) setara dengan Diploma III.

4. Pendidikan Kedinasan

Merupakan pendidikan khusus yang diselenggarakan untuk meningkatkan kemampuan dalam pelaksanaan tugas kedinasan bagi calon pegawai atau suatu departemen pemerintah atau lembaga pemerintahan nondepartemen. Pendidikan kedinasan terdiri dari pendidikan tingkat menengah seperti SPK (Sekolah Perawat Kesehatan), dan pendidikan tingkat tinggi seperti APDN (Akademi Pemerintah Dalam Negeri).

5. Pendidikan Keagamaan

Merupakan pendidikan khusus yang mempersiapkan peserta didik untuk dapat melaksanakan peranan yang menuntut penguasaan pengetahuan khusus tentang ajaran agama. Beberapa lembaga yang yang termasuk pendidikan keagamaan misalnya Madrasah Ibtidaiyah (MI), tingkat pendidikan menegah seperti Madrasah Tsanawiyah (MTs), PGAN (Pendidikan Guru Agama Negeri) untuk guru, dan tingkat pendidikan tinggi seperti Sekolah Theoliga, IAIN (Institut Agama Islam Negeri), dan IHD (Institut Hindu Dharma).

2.1.3 Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi

A. Definisi Gedung

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), gedung adalah bangunan tembok dan sebagainya yang berukuran besar sebagai tempat kegiatan, seperti perkantoran, pertemuan perniagaan, pertunjukan, olahraga, dan sebagainya. Gedung juga diartikan sebagai rumah tembok berukuran besar. Menurut Hikmawan dan Arief (2020), dalam Undang-Undang Republik Indonesia No. 28 Tahun 2002 Pasal 1 Ayat 1 tentang bangunan gedung, bahwa bangunan gedung adalah wujud fisik hasil pekerjaan konstruksi yang menyatu dengan tempat kedudukannya, sebagian atau seluruhnya berada di atas atau di dalam tanah maupun air, yang memiliki fungsi sebagai tempat manusia melakukan aktivitas, baik hunian atau tempat tinggal, kegiatan usaha, kegiatan keagamaan, kegiatan sosial budaya, maupun kegiatan khusus lainnya.

B. Definisi Workshop

Secara bahasa *workshop* memiliki arti lokakarya, tempat bekerja, sangar kerja dan sebagainya. Sedangkan menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) *workshop* atau tempat kerja (lokakarya) memiliki arti sebagai tempat pertemuan antara para ahli (pakar) untuk membahas masalah praktis atau yang bersangkutan dengan pelaksanaan dalam bidang keahliannya; sanggar

kerja. Menurut Nurjaman, Arief & Andiyan (2020), *workshop* memiliki arti tempat bekerja atau sebuah tempat atau ruang yang dapat menampung aktivitas baik perorangan maupun kelompok dengan *output* memberikan praktik yang menghasilkan suatu karya.

C. Fungsi Workshop

Secara umum, *workshop* berfungsi sebagai tempat tenaga kerja untuk melakukan kegiatan produksi manufaktur maupun reparasi yang didukung dengan alat-alat kerja dengan lingkup yang lebih kecil daripada pabrik (Fakhruddin, 2022). Menurut Wang (2021), *Workshop* memiliki fungsi sebagai tempat, wadah atau ruang yang dimaksudkan sebagai sarana produksi atau pelatihan.

D. Definisi Fakultas

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) fakultas memiliki definisi sebagai bagian perguruan tinggi tempat mempelajari suatu bidang ilmu yang terdiri atas beberapa jurusan.

ما معة الرانري

E. Definisi Sains dan Teknologi

Kata sains dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) diartikan sebagai ilmu pengetahuan pada umumnya, pengetahuan sistematis tentang alam dan dunia fisik, termasuk di dalamnya, botani, fisika, kimia, geologi, zoologi, dan sebagainya; ilmu pengetahuan alam. Sains adalah pengetahuan sistematis yang didapatkan dari hasil observasi, penelitian, dan uji coba yang mengarah pada penentuan sifat dasar maupun prinsip sesuatu yang sedang diselidiki, dipelajari, dan sebagainya.

Kata teknologi dalam KBBI diartikan sebagai metode ilmiah untuk mencapai tujuan praktis; ilmu pengetahuan terapan; keseluruhan sarana untuk menyediakan barang-barang yang diperlukan bagi kelangsungan dan kenyamanan hidup manusia.

F. Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi

Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi adalah bangunan formal sebagai sarana penunjang kebutuhan belajar mahasiswa yang dibangun untuk ruang aktivitas produksi, perakitan, maupun perbaikan suatu objek di bawah bimbingan para ahli untuk perguruan tinggi fakultas Sains dan Teknologi melalui penelitian, uji coba, observasi dan sebagainya guna mencapai sebuah karya dan hasil yang diharapkan untuk membangun kelangsungan dan kenyamanan hidup manusia.

Ada beberapa prinsip yang perlu diperhatikan untuk keamanan penyimpanan dan pemeliharaan alat-alat *workshop* seperti yang disebutkan Kuswana (2014:6-11) adalah sebagai berikut:

1. Aman

Alat disimpan dengan aman dari pencurian dan kerusakan, seperti penyimpanan pada lemari terkunci yang juga tidak merusak karena akan mengurangi fungsinya.

2. Kemudahan

Kemudahan pencarian letak penyimpanan alat dan bahan perlu diberi tanda atau kode p<mark>ada setiap tempat penyim</mark>panan alat (lemari, rak, maupun laci).

ARANIRY

3. Efektivitas dan efisiensi waktu

Untuk lebih efektif dan efisien diperlukan ruang penyimpanan dan perlengkapan seperti lemari, rak, maupun laci dengan ukuran sesuai kebutuhan alat yang diperlukan juga ukuran ruangan yang tersedia.

4. Kenyamanan lingkungan kerja

Kenyamanan lingkungan kerja sangat menentukan nilai psikologis yang dapat dibantu dengan penempatan alat yang tersusun rapi dan teratur.

5. Standar pengadministrasian alat secara manual

Langkah pengadministrasian alat (pembukuan) dilakukan dengan mencatat setiap kali melakukan penyimpanan atau pemakaian dengan penggunaan

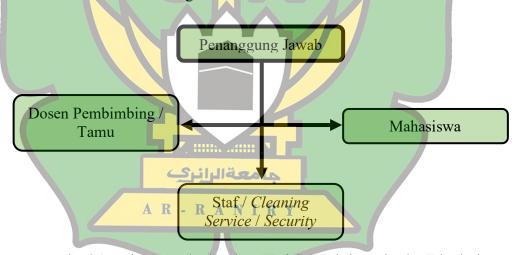
nomor, kode, tanggal terima, nama alat atau bahan, merek atau tipe, spesifikasi, asal dan tahun, jumlah, keterangan baik atau rusak, durasi peminjaman dan pemakaian alat, dan pendataan yang bisa di komputerisasi.

6. Berkala

Berkala dalam artian terjadwal untuk setiap kalinya melakukan perawatan, pengecekan kerusakan, dan perbaikan setiap alat yang digunakan.

2.1.4 Struktur Organisasi Lembaga Pendidikan

Struktur Organisasi Lembaga Pendidikan memiliki variasi yang berbedabeda, tergantung dari jenis dan kebutuhannya masing-masing. Berikut adalah gambaran Struktur Organisasi Lembaga Pendidikan untuk Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi:



gambar 2.1 Struktur Organisasi Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi (Sumber: Analisa Pribadi)

2.1.5 Kualitas Ruang Gedung Workshop

Kegiatan utama pada Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi adalah kegiatan praktik, produksi dan bereksperimen. Tentu kegiatan ini harus mampu didukung oleh kualitas ruang cocok supaya proses kegiatan *workshop* berjalan dengan semestinya, maka kualitas pencahayaan,

kenyamanan termal, dan akustik ruang menjadi faktor utama yang perlu diperhatikan.

A. Pencahayaan

Faktor yang penting untuk membangun lingkungan kerja workshop yang baik adalah pencahayaan atau penerangan. Lingkungan kerja yang baik akan memberikan kenyamanan dan meningkatkan kualitas kerja workshop di lokasi tentunya.

Menurut Darmasetiawan dan Puspakesuma (1991) pada Dora (2012), dalam merencanakan pencahayaan yang baik, ada 5 kriteria yang harus diperhatikan, yaitu:

- a. Kuantitas cahaya (*linghting level*) atau tingkat kuat penerangan;
- b. Distribusi kepadatan cahaya (luminance distribution);
- c. Pembatasan agar Cahaya tidak menyilaukan (limitation of glare);
- d. Arah pencahayaan dan pembentukan bayangan (light directionality and shadows);
- e. Kondisi dan iklim ruang;
- f. Warna Cahaya dan refleksi warna (light colour and colour rendering).

Secara garis bes<mark>ar pencahayaan jika dinil</mark>ai berdasarkan sumbernya maka pencahayaan terbagi atas dua jenis, yaitu pencahayaan alami dan pencahayaan buatan.

1. Pencahayaan alami

Pencahayaan alami merupakan Cahaya yang berasal dari sinar matahari. Pencahayaan alami dibutuhkan karena manusia memerlukan kualitas Cahaya alami yang selain juga bisa menghemat dan meminimalisir penggunaan energi listrik. Sehingga desain yang mengutamakan pencahayaan alami selalu memiliki nilai lebih dari pada yang hanya mengandalkan pencahayaan buatan. Ander (1995) pada Riandito (2012) pada Indarwanto (2017) menjelaskan mengenai beberapa strategi desain untuk pencahayaan alami, diantaranya adalah:

- a. Peningkatan keliling zona pencahayaan alami;
- b. Penetrasi pencahayaan alami diatas ruangan;
- c. Penggunaan ide "bukaan efektif" untuk perkiraan awal pada area kaca yang optimal pemantulan pencahayaan alami dalam ruangan untuk meningkatkan kecerahan ruang;
- d. Penghindaran sorotan langsung cahaya alami di daerah tugas visual yang kritis, penggunaan Cahaya langsung secara hati-hati pada area Dimana pekerjaan nonkritis terjadi, dan pencahayaan alami butuh penyaringan.

Berdasarkan penjelasan diatas tentang pencahayaan alami, maka bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi akan didesain dengan beberapa bukaan untuk pencahayaan alami pada beberapa ruang yang membutuhkan pencahayaan alami. Dengan adanya beberapa bukaan ini, diharapkan akan memberi dampak untuk meminimalisir penggunaan energi Listrik untuk pencahayaan buatan di siang hari.

2. Pencahayaan buatan

Pencahayaan buatan memiliki dua jenis pembagian, yaitu Pencahayaan Umum (*General Lighting*) dan Pencahayaan Khusus.

a. Pencahaan Umum (General Lighting)

Pencahayaan umum adalah pencahayaan yang diterapkan pada suatu ruangan untuk memberikan Cahaya standar yang memiliki luminasi ratarata di tiap luasan ruangan. Ruangan yang memiliki aktivitas padat seperti kantor, ruang kelas, ruang kerja, dan perpustakaan ditintut untuk Cahaya yang dihasilkan memiliki luk yang sama dan sesuai dengan standar kenyamanan mata pada seluruh luasan ruangan.

b. Pencahayaan Khusus

Pencahayaan khusus merupakan pencahayaan yang difungsikan untuk fungsi yang lebih spesifik dan mengarah. Jika pada pencahayaan umum yang menjadi pertimbangan adalah bagaimana memberikan jumlah luminasi Cahaya rata pada setiap luasan ruang sedangkan pada pencahayaan khusus pertimbangannya ialah bagaimana untuk mengekpos

sesuatu, membangun suatu suasana, serta lebih mengutamakan pada nilai estetika.

Fungsi utama pencahayaan buatan ialah memberikan pencahayaan sebagai pengganti sinar matahari. Namun di lain sisi, pencahayaan buatan juga dapat dirancang untuk menciptakan suasana atmosfer tertentu seperti memberi efek dramatis. Penerangan buatan juga dapat menunjang untuk kebutuhan desain interior dan arsitektur sesuai keinginan. Ruangan menjadi semakin menarik lewat permainan pencahayaan, detail dan ornament yang ditonjolkan.

Berdasarkan penjelasan mengenai pencahayaan buatan, maka pada perancangan bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi akan didesain dengan menggunakan pencahayaan buatan pada area ruangan tertentu yang tidak bisa menggunakan Cahaya alami. Penggunaan Cahaya buatan tidak hanya di desain untuk sumber pencahayaan semata, namun juga dapat menjadi nilai estetika pada ruangan maupun lansekap.

B. Kenyamanan Termal

Faktor penting berikutnya pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi yang perlu diperhatikan adalah kenyamanan termal. Menurut (Mannan, 2007; Sugini, 2004) pada Sahabuddin (2014), selayaknya bangunan dapat memberi beraktivitas yang nyaman (termal) kepada manusia sebagai penggunanya agar terlindung dari iklim luar yang tidak menguntungkan, sehingga aktivitas dalam bangunan dapat berjalan dengan optimal. Tidak dapat dipungkiri bahwa kenyamanan termal dapat memberikan dampak positif pada peningkatan produktivitas kinerja dari pengguna ruangan. Suhu nyaman untuk orang Indonesia berada pada garis suhu 22,8°C – 25,8°C dengan kelembapan 70%. untuk memperoleh suhu yang nyaman bagi pengguna ruangan maka dibutuhkan bukaan ventilasi, bukaan jendela, bahkan sampai penggunaan HVAC jika diperlukan.

Berdasarkan penjelasan kenyamanan termal diatas maka, pada perancangan bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi akan di desain beberapa bukaan ventilasi. Hal ini disebabkan karena lokasi site berada di Kawasan tropis basah yang memiliki kelembapan tinggi sehingga membutuhkan kenyamanan termal yang bagus. Bukaan pada bangunan Gedung *Workshop* akan di desain menggunakan sistem *Cross Ventilation* untuk memberi efek sirkulasi udara yang bagus.

C. Akustika Ruang

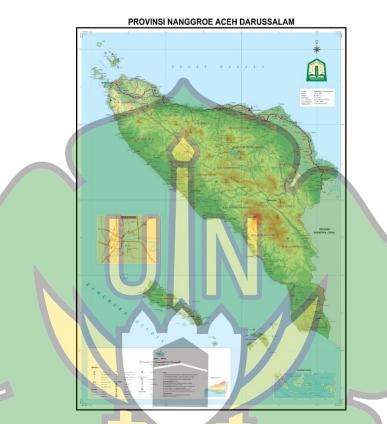
Lingkungan, kawasan belajar maupun praktik adalah sebuah kawasan yang harus memiliki kondisi yang tenang dan tidak bising meskipun ada beberapa kegiatan workshop Sainstek ada yang berdampak pada kebisingan, sehingga perlu pemisahan zonasi ruang kerja workshop. Djunaedi (2003) menyatakan ada dua syarat agar murid (mahasiswa) dapat mendengarkan pelajaran dengan baik. Pertama, lingkungan yang tidak bising. Termasuk dari kebisingan latar belakang yang datang dari lalu lintas di jalan, aktivitas di sekitar, suara dari ruang sebelah, dan kebisingan dari suara mesin penghawaan ruangan. Kedua adalah waktu dengung yang rendah.

Menurut Ching (2009) pada Kaharuddin (2011), kualitas suara dalam suatu ruang pada hakekatnya tergantung pada sifat-sifat penutup ruang. Sehingga penataan bunyi pada bangunan mempunyanyi dua tujuan, yaitu untuk kesehatan (mutlak) dan untuk kenikmatan (diusahakan).

Dari penjelasan permasalahan akustika ruang diatas, maka pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi akan memilih site perancangan dengan kadar kebisingan yang rendah dan relative tenang. Juga dalam menata zonasi ruang untuk menanggapi permasalahan kebisingan akan dikelompokkan antara tiap-tiap ruang yang membutuhkan level kebisingan rendah sesama ruang dengan kebisingan rendah, pun sebaliknya dengan ruang yang kebisingan tinggi.

2.2 Tinjauan Khusus

2.2.1 Lokasi



gambar 2.2 Peta Provinsi Aceh (Sumber: https://peta-kota.blogspot.com/2016/12/peta-provinsi-aceh-hd.html)

ما معة الرانري

Site perancangan berlokasi di Provinsi Aceh tepatnya di Kawasan Banda Aceh. Pemilihan lokasi perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi memiliki beberapa faktor yang harus diperhatikan, diantaranya adalah:

1. Aksesibilitas

Aksesibilitas yang baik ialah salah satu faktor strategis dalam menentukan lokasi untuk perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi karena akan mempermudah pengguna untuk akses ke lokasi Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi kedepannya. Pemilihan lokasi dari faktor aksesibilitas dikuatkan oleh Hurst (1974) pada Maghribi (2004) mengatakan bahwa aksesibilitas adalah ukuran dari kemudahan

(waktu, biaya, atau usaha) dalam melakukan perpindahan antara tempattempat atau Kawasan dalam sebuah sistem. Dari definisi ini maka menentukan lokasi perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi adalah lokasi yang paling dekat dan mudah dicapai oleh pengguna yaitu, mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi, juga pengajar, dan pengelola lainnya.

2. Lingkungan

Faktor lingkungan juga merupakan salah satu faktor yang penting dipertimbangkan saat pemilihan lokasi perancangan, salah satunya adalah terdapat sistem penunjang kebutuhan sesuai dengan apa yang direncanakan untuk dibangun. Hal penting dalam lingkungan adalah permasalahan keamanan yang bersifat protektif, lingkungan yang bersih, dan rendah kebisingan.

2.2.2 Peraturan Daerah (Perda) Kota Banda Aceh Rencana Sistem Pusat Pelayanan

Rencana sistem pusat pelayanan di desain untuk memperjelas tataguna hirarki kota sesuai dengan struktur kota yang telah ditetapkan sehingga menghasilkan sebuah sistem pemanfaatan ruang yang optimal untuk setiap bagian kota. Dampak nyata di lapangan, pengembangan sistem pusat pelayanan akan mempermudah Masyarakat untuk menjangkau pelayanan sarana dan prasarana kota.

Pembagian sistem pusat pelayanan dibangun atas dasar pertimbangan berikut:

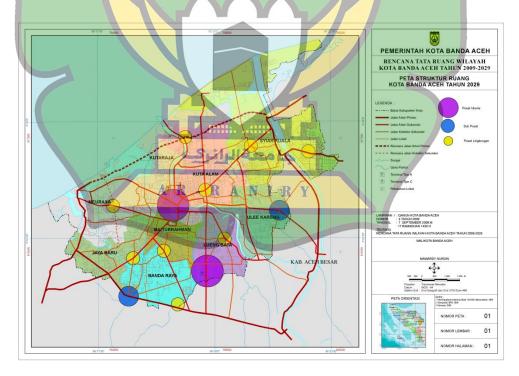
- a. Fungsi Kota Banda Aceh sebagai pusat pemerintahan provinsi, pusat perdagangan dan jasa, pusat pelayanan Pendidikan dan Kesehatan, serta pusat keagamaan;
- b. Penetapan Kota Banda Aceh sebagai Pusat Kegiatan Wilayah (PKW) yang dipromosikan sebagai Pusat Kegiatan Nasional (PKNp) dalam Rencana Sistem Perkotaan Nasional;

- c. Jangkauan pelayanan secara fungsional;
- d. Aksesibilitas antar Kawasan dan antar wilayah;
- e. Kelengkapan dan pemusatan sarana dan prasarana;
- f. Efisiensi pemanfaatan lahan.

Dalam rencana pengembangan untuk masa depan, Kota Banda Aceh direncanakan untuk dikembangkan dalam 4 Wilayah Pengembangan (WP), salah satunya yaitu :

WP Ulee Kareng

WP ini terdiri dari wilayah Kecamatan Syiah Kuala dan Ulee Kareng, yang merupakan pengembangan wilayah kota ke arah Timur, berfungsi sebagai pusat pelayanan sosial kota seperti halnya Pendidikan, Kesehatan, dan kegiatan lain yang komplementer dengan dua kegiatan tersebut. Pusat WP ditetapkan di Ulee Kareng.



Gambar 2.3 Peta Rencana Tata Ruang Wilayah Kota Banda Aceh (Sumber: Rencana Tata Ruang Kota Banda Aceh (RTRW) 2009-2029)

Pada Gambar 2.3 dapat disimpulkan bahwa Kota Banda Aceh Memiliki dua pusat utama kota, yaitu pada Kawasan Peunayong dan Kampung Baru yang merupakan Pusat Kota Lama dengan tanda lingkaran berwarna ungu, dan Kawasan Batoh dan Lamdom sebagai Kawasan Kota Baru yang ditandai dengan lingkaran yang berwarna biru. Selanjutnya Kota Banda Aceh memiliki beberapa pusat lingkungan yang tersebar di beberapa kawasan, yaitu Lampulo, Jambo Tape, Neusu, Kopelma Darussalam, Jeulingke, Lueng Bata, Mibo, Blang Oi, dan Lamteumen yang ditandai dengan lingkaran berwarna kuning.

2.2.3 Pemilihan Lokasi Perancangan

Sesuai dengan pembahasan sebelumnya, maka maka ditentukan 3 (tiga) alternative pemilihan lokasi perancangan yaitu:

1. Lokasi 1 : Komplek UIN Ar-Raniry, Banda Aceh di sisi utara Fakultas Adab dan Humaniora UIN Ar-Raniry.



Gambar 2.4 Lokasi Site 1 (Sumber: Google Earth, 2023)

 $Luas\ tapak \qquad \qquad : 2.800\ m^2$

KDB Maksimum : 50%

KLB Maksimum : 2

GSB Minimum : 6 m

Ketinggian bangunan : Maksimum 4 Lantai
Peruntukan lahan : Pelayanan Umum

2. Lokasi 2 : Komplek UIN Ar-Raniry, Banda Aceh di sisi barat Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Pemerintahan UIN Ar-Raniry.



Gambar 2.5 Lokasi Site 2 (Sumber: Google Earth, 2023)

 $Luas\ tapak \qquad \qquad : 3.970\ m^2$

KDB Maksimum : 50%

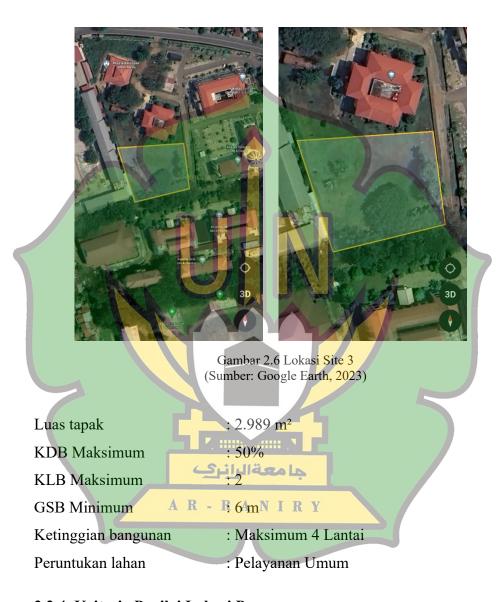
KLB Maksimum : 2

GSB Minimum : 6 m

Ketinggian bangunan : Maksimum 4 Lantai

Peruntukan lahan : Pelayanan Umum

3. Lokasi 3 : Komplek UIN Ar-Raniry, Banda Aceh di sisi Selatan Kantor Ma'had UIN Ar-Raniry.



2.2.4 Kriteria Penilai Lokasi Perancangan

Tabel 2.1 Tabel Penilaian

No.	Subkriteria Lahan	Nilai Subkriteria Lahan			
		Site 1	Site 2	Site 3	
1	Tata guna lahan	A	A	A	

2	Tingkat kebisingan	В	A	A			
3	Polusi udara	В	A	A			
4	Sarana utilitas						
	Fasilitas air bersih	A	A	A			
	Fasilitas listrik	A	A	A			
	Fasilitas jaringan telepon	A	A	A			
5	Aksesibilitas / pencapaian						
	Kedekatan dengan sarana	A	В	A			
	transportasi umum (Halte T <mark>ran</mark> s						
	Koetaradja)						
	Kemudahan Pencapaian dari	A	A	С			
	Gedung Utama F <mark>ak</mark> ulta <mark>s</mark> Sa <mark>ins</mark> dan		· 4				
	Teknologi		1				
6	Fasilitas lingkungan sekitar						
	Kedekatan dengan tempat ibadah	A	A	A			
	Kedekatan dengan tempat makan	A	В	В			
	Kedekatan dengan tempat	В	A	В			
	keamanan (pos satpam, kantor						
	polisi, kantor pe <mark>madam kebakaran)</mark>						
Jumlah 30 31 29							
Keterangan: Baik (A=3 poin), Cukup (B=2 poin), Kurang (C=1 poin)							

Tabel 2.2 Tabel Penilaian Pemililihan Lokasi Site (Sumber: Analisa Pribadi)

В

erdasarkan subkriteria penilaian dan analisa yang telah dilakukan, maka site yang terpilih adalah site 2 yang berlokasi di sisi barat fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Pemerintahan UIN Ar-Raniry, dalam Komplek Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, Desa Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Kota Banda Aceh.

2.2.5 Lokasi Terpilih

Lokasi yang terpilih untuk site perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry berada di komplek Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, Desa Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Kota Banda Aceh. Kondisi site pada saat ini adalah sekretariat Fakultas Sainstek juga waduk yang peruntukkan sebagai area Pelayanan Umum menurut RTRW Kota Banda Aceh tahun 2009-2029. Dari segi posisi site ini cukup strategis, karena begitu dekat dengan Gedung utama Fakultas Sains dan Teknologi, juga dengan gerbang dan pos satpam.



Gambar 2.7 Batasan Site, Lokasi Terpilih (Sumber: Dokumentasi Pribadi, 2023)

b. Peraturan setempat

Peraturan dari Qanun RTRW Kota Banda Aceh yang terdapat pada area lokasi terpilih dalam Pembangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi adalah :

Peruntukan lahan : Pelayanan Umum

KDB Maksimum : 50%

KLB Maksimum : 2

GSB Minimum : 6 m

Ketinggian Bangunan : Maksimum 4 Lantai

Luas Landai Dasar Maksimum : KDB x Luas Tapak

: 50% x 3970 m²

: 1.985 m²

Luas Bangunan Maksimum : KLB x Luas Tapak

: 2 x 3970 m²

 $: 7.940 \text{ m}^2$

Kelengkapan Fasilitas Sekitaran Site (Radius 2 Km)

- a) Tempat ibadah
 - Masjid Fathun Qarib;
 - Masjid Jami' Darussalam;
 - Masjid Tanjung Selamat;
 - Masjid Teuku Nyak Arief;
 - Masjid Baitul Muttaqin;
 - Masjid Blang Krueng;
 - Masjid Syuhada Lamgugob.
- b) Universitas/Sekolah Tinggi
 - Universitas Islam Negeri Ar-Raniry;
 - Universitas Syiah Kuala;
 - UBBG Banda Aceh.
- c) Polsek Syiah Kuala

2.3 Studi Banding Fungsi Sejenis

Studi kasus bangunan workshop ini mengambil tiga bangunan yaitu Long Goy Studio and Workshop (Thailand), Stadtische Buhnen Theatre Workshop (Germany) dan ENO Workshop (Switzerland).

2.3.1 Long Goy Studio and Workshop (Thailand)

Long Goy memiliki arti mencoba dalam dialek utara, dimana memiliki makna selain teknik memperkenalkan sebuah *brand* yang berkembang dari akar budaya Lanna melalui bentuk selera pakaian modern juga menunjukkan keberanian dalam bereksperimen dengan hal;hal baru. Bangunan ini berlokasi di Thailand yang yang dibangun di atas lahan dengan luas 200 m, merupakan sebuah karya dari arsitek Thongchai Chansamak dan Patcharada Inplang, Komplek ini terletak di Chiang Mai, sebuah kota di pegunungan utara Thailand. Dipengaruhi oleh arsitektur vernakular yang dipadukan dengan teknik modern, bangunan ini berbentuk rumah kayu tradisional dengan atap baja bergelombang.



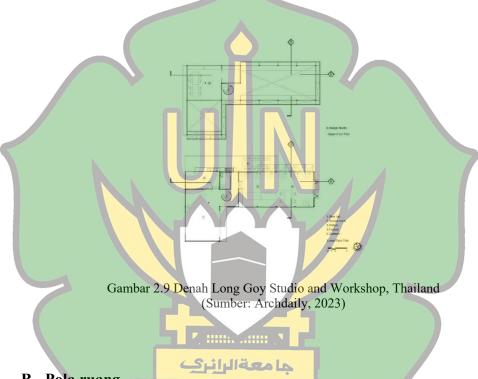
Gambar 2.8 Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

Studio Long Goy merupakan ruang *workshop* untuk menunjang semua karya desain dan produksi pakaian. Juga sebagai tempat uji coba operasi dan produksi juga. Desain bangunannya adalah rumah panjang dengan panjang sejajar dengan luas rumah dan halaman aslinya. Proporsi dan letak

bangunannya mirip dengan lumbung padi asli Utara yang dibongkar dari kawasan ini. dan berkumpul kembali di paviliun taman di belakang gedung.

A. Fasilitas

Studio workshop Long Goy berjumlah 2 lantai yang memiliki beberapa fasilitas seperti bar untuk bersantai, ruang pajangan, ruang untuk pola, ruang kerja, kantin dan ruang studio desain.



B. Pola ruang

Bentuk pola ruang Studio workshop Long Goy bisa dilihat pada denah (Gambar 2.8) diatas dengan posisi arah bukaan lebar disisi utara dan selatan untuk pencahayaan alami dalam bangunan. Pola ruang disusun untuk area publik dan semi-publik di lantai 1 dan ruang privat di lantai 2 untuk mengontrol batasan akses publik. Pada lantai 1 terdapat beberapa ruang untuk di akses publik dan semi-publik seperti ruang bar untuk bersantai dan melayani klien (slow bar), ruang pajangan (screen room), ruang untuk membuat pola (pattern), ruang kerja (factory), dan ruang istirahat/kantin (canteen) dan serfis. Pada lantai 2 terdapat ruang privat utama yaitu ruang studio desain (Design Studio) dimana semua pekerjaan utama dilakukan di ruang ini.



Gambar 2.10 Potongan dan Tampak Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

C. Material

Secara umum, material struktur yang digunakan pada Studio workshop Long Goy adalah material baja, smartboard, dan kayu. Jenis material ini adalah material yang sustainable bisa di daur ulang dan mudah didapatkan dilokasi tersebut.



Gambar 2.11 Material Pada Struktur Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

D. Fasad

Fasad bangunan Studio workshop Long Goy di desain dengan arah bukaan ke arah utara dan Selatan juga memberi lapisan kayu pada sisi timur dan barat, untuk memaksimalkan sinar matahari yang masuk dari sisi utara dan selatan juga fasad yang tertutup untuk menghindari sinar matahari langsung disisi timur dan barat. Workshop ini juga dibangun dengan atap yang tinggi untuk memberi penghawaan yang lebih sejuk dan bukaan sirkulasi udara di atas jendela pencahayaan





Gambar 2.12 Bukaan pada Fasad Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

E. Interior

Interior bangunan ini menggunakan warna monochrome dan natural dengan bukaan lebar disisi utara dan selatannya. Untuk memberi kesan lebih luas bangunan Studio workshop Long Goy di desain dengan sedikit partisi sehingga antara satu ruang saling berhubungan langsung dengan ruang lainnya. Disisi lain juga memiliki fungsi untuk memberi pencahayaan alami yang lebih merata tanpa terhalang oleh dinding atau partisi.





Gambar 2.13 Interior Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

F. Eksterior

Eksterior bangunan *workshop* ini cukup sederhana dengan perpaduan warna biru dan merah untuk material kayu, juga putih untuk material baja dan kusen. Dihadapannya terdapat *grass block* dan *paving block* sebagai area

pekerasan juga ruang hijau sebagai taman dan ruang outdoor dengan struktur kayu dan penutup atap *tempered glass*.





gambar 2.14 Eksterior Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)



Gambar 2.15 Ruang Hijau Long Goy Studio and Workshop, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

2.3.2 Stadtische Buhnen Theatre Workshops (Germany)

Stadtische Buhnen Theatre Workshops merupakan suatu *workshop* yang berlokasi di Kota Frankfurt, Jerman yang memiliki lahan 13.834 m². Bangunan ini merupakan karya dari arsitek GMP Architects pada tahun 2014. Gedung ini memanfaatkan pencahayaan alami juga dengan kombinasi struktur baja dan beton.





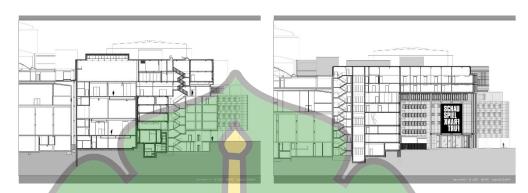
Gambar 2.16 Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

Stadtische Buhnen Theatre Workshops ini merupakan salah satu tempat produksi kreatif berupa seni kayu, logam, lampu, patung, lukisan dan sebagainya. Gedung workshop ini merupakan hasil renovasi dari bagunan gedung sebelumnya yang juga memiliki fungsi sama, di Hofstrasse. Gedung baru ini selesai pada tahun 2015 dengan kemampuan untuk menampung semua jenis kegiatan workshop yang telah penulis sebutkan sebelumnya. Fasilitas gedung workshop ini memiliki banyak fungsi lain, diantaranya: Workshop pencahayaan, Workshop tukang kayu, Workshop seni logam, Workshop pematung dan dekorator. Workshop ini juga menyediakan sebuah ruang melukis utama berukuran 20 x 40m terletak di lantai paling atas. Workshop Stadtische Buhnen Theatre Workshops juga difungsikan sebagai tempat untuk pembuat sepatu, pengrajin dan penjahit serta studio melukis yang berada di bagian bangunan bagian atas disisi timur.

A. Fasilitas

Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops memiliki beberapa lantai dengan fasilitas untuk berbagai produksi kreatif seperti untuk memproduksi seni kayu, logam, lampu, patung, lukisan dan sebagainya. Beberapa jenis kegiatan workshop yang sering diadakan pada Gedung ini adalah kegiatan workshop pencahayaan (lighting workshop), workshop tukang kayu (joinery

workshop), workshop seni logam (metal workshop), workshop seni mematung dan dekorasi (sculptor's and decorator's workshop).



Gambar 2.17 Potongan A-A dan B-B Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

B. Pola ruang

Pola ruang Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops dapat dilihat dari gambar denah berikut (Gambar 2.17).



Gambar 2.18 Denah Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

Dari gambar denah di atas terlihat Gedung *workshop* ini disusun dengan pola grid kolom untuk memberi kekokohan pada struktur utama. Kolom dan balok baja digunakan untuk area Gedung yang direnovasi, sedangkan untuk bagian Gedung lama tetap mempertahankan struktur beton seperti dasarnya.

C. Material

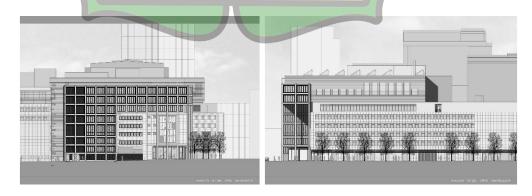
Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops menggunakan kombinasi material baja untuk kolom dan balok juga plat lantai beton bertulang untuk gedung yang direnovasi. Sedangkan untuk gedung lama tetap menggunakan struktur beton bertulang untuk kolom, balok, dan plat lantai seperti material dasarnya.



Gambar 2.19 Material Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

D. Fasad

Berikut adalah g<mark>ambar tampak sisi sela</mark>tan dan tampak sisi timur dari Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops.



Gambar 2.20 Tampak Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

Desain fasad Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops dibuat sederhana dengan pemilihan warna dan material yang menyatu antara satu jenis dengan jenis yang lainnya. Pada bagian atap menggunakan struktur rangka ruang untuk menahan beban eksternal dengan penutup atap transparan di beberapa bagian, juga dilapisi dengan kisi-kisi dari kain untuk menyaring cahaya yang masuk.

E. Interior

Interior bangunan Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops di desain warna warna-warna netral seperti hitam, putih dan sedikit warna krem. Penggunaan ornament yang sederhana menjadi kombinasi sempurna untuk Gedung ini, juga dibantu dengan penggunaan cahaya alami menjadi nilai tambah dalam menghemat penggunaan energi listrik untuk pencahayaan interior di siang hari.



Gambar 2.21 Interior Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

F. Eksterior

Eksterior pada Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshops langsung dihadapkan dengan jalan utama di sisi Selatan dan timur bangunan, yang juga dihiasi dengan beberapa vegetasi mengikuti garis trotoar jalan. Pada bagian eksterior juga terdapat pilar baja yang tinggi dan nama sebagai *vocal point*.





Gambar 2.22 Eksterior Gedung Stadtische Buhnen Theatre Workshop, Germany (Sumber: Archdaily, 2023)

2.3.3 ENO Workshop (Switzerland)

ENO Workshop merupakan suatu workshop untuk ruang penyimpanan Gudang dan kantor pengelola yang berlokasi di Switzerland di atas lahan 2000m². Bangunan ini merupakan karya dari arsitek AETAL dan idArchitekt.innen pada tahun 2021. Bangunan ENO Workshop memiliki tema industrial yang diwujudkan dengan kombinasi struktur baja dan beton juga parkir di dak atap serta tiang bore pile sebagai pengokoh dinding. Lokasi site yang berada diperbatasan kawasan industri dan kawasan pertanian juga rekreasi membuat tema industrial semakin cocok diterapkan pada perancangan bangunan ini yang fungsinya juga sebagai gudang industri.



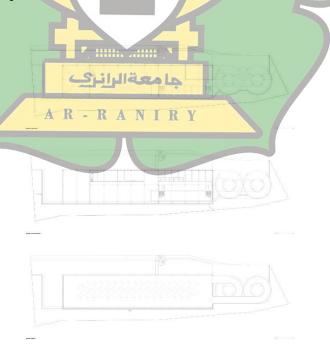


Gambar 2.23 ENO Workshop, Switzerland (Sumber: Archdaily, 2023)

Pada bangunan ini, konsep logistik terus menjadi gagasan pemisahan sistem dan fungsional. Di lantai dasar, garasi kendaraan darurat diletakkan di sebelah utara. Melalui pintu garasi, semua ruang gudang penyimpanan memiliki akses langsung dan keluar ke jalan raya di depan. Di bagian selatan, sisi belakang bangunan yang terletak di bawah tanah, terdapat tempat penyimpanan yang menggunakan pencahayaan melalui *skylight strip* yang terbuat dari balok kaca (*glass block*). Di atas garasi/ruang penyimpanan tersebut terdapat lantai *mezzanine* yang di desain sebagai area galeri, dan ruang untuk area perkantoran.

A. Fasilitas

Bangunan ENO Workshop memiliki fasilitas utama untuk Gudang penyimpanan di lantai dasar, dan galeri serta ruang untuk kantor atau pengelola di lantai *mezzanine*. Tidak hanya itu, karena lokasi site yang begitu sempit untuk membangun lokasi parkir terpisah, maka Gedung ini membuat Solusi dengan dengan memanfaatkan area di atas dak atap bagunannya sebagai tempat parkir.



Gambar 2.4 Lantai Dasar, Lantai Mezanin, dan Lantai Atap ENO Workshop, Switzerland (Sumber: Archdaily, 2023)

B. Pola ruang

Pola ruang pada Gedung ENO Workshop tersusun memanjang searah mengikuti jalan utama karena kondisi site yang sempit dan langsung berbatasan dengan bukit di belakangnya. *Ramp spiral* menjadi kunci utama untuk solusi permasalahan ruang sempit, sehingga kebutuhan lahan parkir bisa diatasi dengan meletakkan di atas dak atap bangunan.



C. Material

Gedung ENO Workshop secara umum menggunakan material baja untuk struktur utama kolom ,balok, dan tangga, kemudian dipadukan dengan material beton bertulang untuk lantai, ramp parkir, dan dak parkir di atap.





Gambar 2.26 Material pada Gedung ENO Workshop, Switzerland (Sumber: Archdaily, 2023)

Untuk menguatkan sisi bangunan bagian belakang yang langsung berdempetan dengan bukit, maka ditanamkan *bore pile* di sepanjang dinding belakang juga sisi yang langsung bersentuhan dengan bukit.

D. Fasad

Desain fasad Gedung ENO Workshop di desain cukup simple yang hanya menggunakan warna asli beton dipadukan dengan warna hitam untuk pelapis dinding metal dan kuning untuk struktur ekspos yang yang juga berfungsi sebagai estetika.



Gambar 2.27 Fasad Gedung ENO Workshop, Switzerland (Sumber: Archdaily, 2023)

Dalam mendesain interior, Gedung ini memilih penggunaan warna-warna natural seperti warna coklat kekuningan, material ekspos, hitam untuk struktur baja, dan mengutamakan untuk mengekspos semua bagian struktur.



Gambar 2.28 Interior Gedung ENO Workshop, Switzerland (Sumber: Archdaily, 2023)

F. Eksterior

Gedung ENO Workshop menata bagian eksterior dengan menjadikan struktur sebagai nilai estetika arsitektur (*structure as architecture*) dengan mengekspos semua bagian struktur keluar bangunan. Untuk memudahkan sirkulasi pengguna, Gedung ini di desain dengan menghadap ke jalan utama sehingga membantu pengguna lebih mudah dalam mengakses semua pintu Gudang di Gedung ini.



Gambar 2.29 Eksterior Gedung ENO Workshop, Switzerland (Sumber: Archdaily, 2023)

جا معة الرازري

AR-RANIRY

2.4 Kesimpulan Studi Banding Fungsi Sejenis

Tabel 2.2 Tabel Kesimpulan Analisa Studi Banding Fungsi Sejenis

Aspek	Stu	di Banding 1		Studi Banding 2	7	Studi Banding 3	Keputusan Desain
Fasilitas	a. Rua	ing Pelayanan;	a.	Produksi seni kayu;	a.	Gudang	Dengan pedoman pada hasil analisa
	b. Rua	ang Pajangan;	b.	Produksi seni	I٢	penyimpanan di	kebutuhan ruang pengguna maka
	c. Rua	ang Membuat		logam;		lantai dasar;	membutuhkan beberapa ruang
	Pola	a;	c.	Produksi seni	b.	Galeri dan kantor	berikut seperti, Studio Estetika
	d. Rua	ng Kerja;		lampu;		pengelola di lantai	Bentuk, Studio Perancangan Interior,
	e. Rua	ang Istirahat	d.	Produksi seni	Y	mezzanine;	Studio Kota Dan Lansekap, Studio
	(Ka	ntin);		patung;	c.	Park <mark>ir di dak</mark> atap.	Tugas Akhir, Ruang Pelatihan
	f. Rua	ang Studio Utama	e.	Produksi seni lukis;			Khusus, Ruang Penyimpanan Maket,
	(De	sain).	f.	Produksi seni		16	Laboratorium Kompos, Laboratorium
				dekorasi;			Akuakultur, Green House, Ruang
			g.	الرانري Dll.	معة	جاه	Praktik, Ruang Penyimpanan, Ruang
				AR-RA	NI I	DV	Actuating, Ruang Eksperimen,
				AR-RA	IN I	I K I	Ruang Persiapan, Laboratorium
							Rangkaian Perangkat Lunak,
							Laboratorium Multimedia,

				Laboratorium Jaringan, Laboratorium Eksperimen, dan beberapa ruang pendukung dan ruang servis lainnya.
Pola Ruang	a. Meletakkan ruang	a. Menggunakan pola	a. Pola disusun	Menggunakan pola struktur grid
	publik dan semi-	grid untuk struktur	memanjang	dengan dua massa bangunan terpisah
	publik pada lantai 1	kolom;	sehingga setiap	yang disusun vertikal berdasarkan
	dan ruang privat	b. Strukt <mark>ur</mark> baj <mark>a untuk</mark>	pintu gudang	kebutuhan evakuasi dan level bahaya
	pada lantai 2;	area re <mark>n</mark> ovas <mark>i dan</mark>	langsung dapat di	serta kemungkinan kebakaran pada
	b. Menggukan zonasi	struktur beton	akses ke jalan	ruang tersebut.
	vertikal.	bertulang untuk	utama;	
		bangunan lama.	b. Ramp spiral untuk	
			akses ke ruang	
			parkir di atas dak	
			atap bangunan.	
Material	Baja, smartboard, dan	Baja, dan beton	Baja, beton bertulang	Beton bertulang, Baja, Batu bata
	kayu.	bertulang.	dan <i>bore pile</i> untuk	finishing plaster, WPC (Wood Plastic
		AR-RAN	penyangga dinding	Composite), Kayu, dan Metal.
			bukit.	

Fasad	a.	Menggunakan	a.	Di desain sederhana	a.	Ditata simple	a.	Di desain sederhana dengan
		lapisan kayu pada		dengan warna		dengan warna asli		mengutamakan nilai fungsional
		sisi timur dan barat		monochrome dan		beton dipadukan		bangunan tersendiri;
		untuk mengurangi		serasi antara satu		dengan warna hitam	b.	Menggunakan struktur
		sinar matahari		jenis material		untuk pelapis		kombinasi rangka baja dan beton
		langsung yang		dengan material		dinding metal;		bertulang untuk hasil yang
		masuk kedalam;		lainny <mark>a;</mark>	b.	Menggunakan		kompleksitas dan efisien
	b.	Membuat arah	b.	Meng <mark>gu</mark> nakan		warna kuning untuk		terhadap kebutuhan luas
		bukaan lebar di sisi		struktur rangka		struktur ekspos		bentangan ruang;
		utara dan Selatan		ruang dengan		yang juga berfungsi	c.	Memberi arah bukaan di sisi
		untuk sumber		penutup transparan		sebagai struktur		utara dan selatan dengan bukaan
		pencahayaan dan		di beberapa bagian		dengan nilai		jendela lebar yang dilapisi sun
		penghawaan alami.		dengan lapisan kisi-		estetika.		shading dan ventilasi maupun
				kisi d <mark>ari kain</mark> untuk	4	4		exhaust fan.
				menyaring sinar	.7	ς /		
				matahari langsung.	جاه			
Interior	M	enggunakan warna	Me	nggunakan warna N	Meı	nggunakan warna	Me	enggunakan warna soft ataupun
	m	onochrome dan	net	ral seperti hitam,	netr	al seperti coklat	то	nochrome dan material ekspos
	na	tural seperti putih dan	put	ih dan sedikit krem	kek	uningan, material	unt	tuk menguatkan tema juga konsep
	W	arna kayu, yang juga	der	ngan sedikit ornamen.	eksj	oos dan warna hitam,	yar	ng diterapkan, mencoba seminimal

	akan memberikan	Menggunakan	serta umumnya	mungkin penggunaan ornamen
	pantulan cahaya yang	pencahayaan alami	mengutamakan struktur	tambahan atau elemen estetika karena
	masuk lebih merata	untuk menghemat lebih	ekspos.	mempertimbangkan pada nilai
	kesegala arah.	banyak energi listrik.		fungsional lebih utama.
Eksterior	Menggunakan	Eksterior langsung	Menata sisi eksterior	Menata bagian eksterior dengan nilai
	perpaduan warna merah	berhadapan dengan jalan	dengan menjadikan	estetika natural dari material ekspos,
	dan biru untuk material	utama di si <mark>si</mark> sela <mark>tan dan</mark>	struktur sebagai elemen	struktur terbuka dan dinding dinamis
	kayu dan putih untuk	sisi timur b <mark>a</mark> ngunan.	estetika arsitektur	dengan arah sirkulasi angin.
	baja dan kusen. Terdapat	Dihiasi dengan beberapa	(structure as	Menjadikan sun shading sebagai
	grass block dan paving	vegetasi mengikuti garis	architecture) dengan	bagian dari elemen estetika yang
	block untuk area	trot <mark>oar jalan</mark> , serta pilar	meng <mark>ekspos s</mark> emua	fungsional serta pemanfaatan tapak
	pekerasan serta ruang	baja yang tinggi sebagai	bagi <mark>an stru</mark> ktur keluar	sebagai bagian dari ruang fungsional
	hijau dan ruang outdoor	vocal point.	bangunan.	kebutuhan gedung, seperti
	dengan penutup atap			penggunaan waduk sebagai area
	tempered glass.	عةالرانري	جاه	Laboratorium Akuakultur Biologi.

Tabel 2.3 Tabel Kesimpulan Analisa Studi Banding Fungsi Sejenis (Sumber: Analisa Pibadi))

BAB III ELABORASI TEMA

3.1 Tinjauan Tema

Tema yang akan diterapkan pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry adalah tema tropical-industrial yang merupakan hasil dari penggabungan aspek tropis dan aspek industrial. Dalam perancangan ini menggunakan pendekatan tema arsitektur industrial sebagai aspek yang harus dipenuhi pada rancangan Gedung workshop. Penggabungan tema tropical-industrial yang akan di implementasikan pada elemen-elemen bangunan dari segi bentuk, fasad hingga interiornya. Penggabungan tema tropical dan tema industrial ini disusun untuk saling menguatkan antara tema dengan konsep-konsep perancangan kedepannya. Tema tropical memiliki pendekatan dengan form follow function. Sedangkan tema industrial memiliki pendekatan structure as architecture. Hingga akhirnya untuk menyatukan antara tema tropical dan tema industrial dalam proses penguatan tema, akan dikuatkan dengan pendekatan less is more.

Tema arsitektur *tropical* dan *industrial* merupakan gaya desain dengan memanfaatkan konstruksi bangunan dengan fungsi utamanya untuk melayani dan mewadahi segala proses kebutuhan perancangan yang mengacu pada seni estetika murni dalam desain, dengan penekanan pada penggunaan material mentah seperti beton, besi, bata, dan baja sebagai material utama bangunan. Estetika utama dari arsitektur *industrial* yaitu material yang diekspos dengan memperlihatkan karakter asli bangunan pada elemen struktur dan utilitasnya. Penggunaan material pada model konstruksi ini dibangun secara ekonomis serta tidak di finishing. Saat ini, pendekatan arsitektur *industrial* telah digunakan secara estetis pada banyak jenis bangunan.

3.2 Arsitektur Tropical (Tropis)

3.2.1 Pengertian Arsitektur Tropical

Arsitektur tropis merupakan suatu gaya arsitektur yang selalu memperhatikan kondisi iklim lahan. Iklim tropis terjadi di daerah sekitar garis khatulistiwa, tepatnya 23°27' Lintang Utara dan Lintang Selatan. Iklim tropis terbagi menjadi 3 yaitu hutan hujan tropis, monsun tropis, dan sabana tropis. Asia Tenggara, Afrika, dan Amerika Selatan merupakan negara-negara dengan iklim hutan hujan tropis. Iklim ini ditandai dengan curah hujan yang tinggi, suhu udara yang tinggi, kelembapan yang tinggi, kecepatan angin, serta pengaruh lainnya.

Arsitektur tropis menurut Lippsmeier (1980) yaitu, arsitektur yang berorientasi pada kondisi iklim serta cuaca pada suatu wilayah bangunan itu berada serta dirancang khusus untuk memecahkan permasalahan permasalahan terhadap iklim tersebut. suhu dan kelembapan udara yang sangat berpengaruh terhadap kenyamanan pengguna. Maka permasalahan seperti terpaan sinar matahari sepanjang tahun, serta hujan deras yang turun pada waktu tertentu, dan kecepatan angin yang rendah diharapkan mampu direalisasikan dengan penerapan prinsip prinsip arsitektur tropis.

Arsitektur tropis pada dasarnya merupakan sebuah konsep yang dibentuk untuk beradaptasi pada kondisi iklim suatu daerah, khususnya Indonesia yang merupakan kawasan iklim tropis basah. Arsitektur tropis tidak hanya berkembang di Indonesia, namun juga pada negara-negara yang berada di garis khatulistiwa seumpama Brazil, Kolombia, Negara-Negara di Kepulauan Pasifik dan juga Negara-Negara tetangga Indonesia seperti Malaysia, Singapura, Brunei Darussalam, Filipina dan lain-lain. Arsitektur tropis juga sering dikaitkan dengan arsitektur vernakuler maupun rumah daerah yang berkembang di Indonesia.

Ciri-ciri iklim tropis dan pengaruhnya pada masalah umum mengenai bangunan yang dihadapi seperti dikatakan oleh Lippsmeier (1994) pada Alghifary & Indraswara (2019). Adalah sebagai berikut:

- 1. Permukaan tanah: *landscape* hijau. Tanah biasanya merah atau coklat;
- 2. Vegetasi : lebat, sangat kaya dan bermacam-macam sepanjang tahun;
- 3. Musim: perbedaan musim kecil. Bulan terpanas, panas lembap sampai basah. Bulan terdingin, panas sedang dan lembap sampai basah;
- 4. Kondisi awan: berawan dan berkabut sepanjang tahun;
- 5. Presipitasi: curah hujan tahunan 500 1250 mm. Selama musim kering tidak ada atau sedikit hujan, selama musim hujan berbeda-beda setiap tempat;
- 6. Kelembapan absolut (tekanan uap) cukup tinggi, sampai 15 mm selama musim kering, pada musim hujan sampai 20 mm. Kelembapan relatif berkisar 20 ± 85%, tergantung musim;
- 7. Gerakan udara: angin kuat dan konstan. Di daerah hutan rimba lebih lambat, bertambah cepat bila turun hujan. Biasanya terdapat satu atau dua arah angin utama.

Iklim tropis lembap dan pada umumnya memiliki masalah yang dihadapi seperti dikatakan oleh Lippsmeier (1994) pada Oktawati & Sihabuddin (2017), adalah sebagai berikut:

- 1. Panas yang tidak menyenangkan;
- 2. Gerakan udara lambat jadi penguapan sedikit;
- 3. Perlunya perlindungan terhadap matahari;
- 4. Perlunya perlindungan terhadap hujan;
- 5. Perlunya perlindungan terhadap serangga;
- 6. Perlunya perlindungan terhadap angin keras.

3.2.2 Prinsip-Prinsip Arsitektur Tropical

Beberapa kriteria bangunan yang dapat dikatakan menerapkan prinsip arsitektur tropis menurut DR. Ir. RM. Sugiyatmo pada Rafsanjani & Yeptadian (2021) yaitu:

A. Kenyamanan Termal, Visual, dan Akustik.

Salah satu tujuan utama penerapan arsitektur tropis adalah kenyamanan termal, Visual dan Akustik, disebabkan bangunan yang dirancang harus mampu mewadahi aktivitas pengguna dari banyaknya permasalahan iklim tropis. Kenyamanan udara yang ditandai dengan adanya kualitas udara yang bersih dan suhu udara yang tidak terlalu panas atau terlalu dingin, kenyamanan dalam tingkat kebisingan juga diperlukan demi berjalannya aktivitas dalam bangunan, serta kenyamanan penerangan yang cukup untuk menjaga kesehatan mata. Untuk mencapai kinerja termal tersebut ada beberapa hal penting dalam perancangan bangunan yang harus ditentukan, diantaranya:

- 1. Orientasi Bangunan yang baik adalah menghadap utara selatan disebabkan sinar matahari akan memanaskan seluruh bidang bangunan yang berada di garis gerak matahari (timur barat).
- 2. Menyediakan Ruang Terbuka Hijau sebagai upaya penurunan temperatur di sekitar bangunan serta mengurangi tingkat kebisingan dari jalanan juga sebagai resapan air ketika musim hujan. Pepohonan yang ditanam selain menghasilkan O² juga dapat menyerap CO² dan SO² dalam udara serta oksida logam berat dalam air.
- 3. Pemilihan material yang memanfaatkan bahan dari sumber daya alam sekitar karena material tersebut memiliki daya tahan , dan daya serap panas serta memiliki pengaruh yang cukup baik terhadap bangunan beriklim tropis. Material kayu dan baja yang digunakan untuk kerangka bangunan utama dan atap, kusen jendela dan pintu menggunakan aluminium khusus ataupun kayu untuk transmisi panas

dan kebisingan, batu bata memiliki karakteristik tahan api dan kuat terhadap tekanan tinggi digunakan sebagai bahan dinding, lalu penggunaan warna terang bertekstur licin pada bangunan dapat memantulkan sinar matahari yang baik dan penggunaan warna gelap bertekstur kasar membantu meredam sinar matahari.

B. Sirkulasi Udara

Pada prinsip arsitektur tropis sirkulasi udara perlu dioptimalkan dengan berbagai sistem seperti *cross ventilation*, juga bentuk dan tatanan massa pada site mempengaruhi sirkulasi angin yang masuk ke bangunan. Angin biasanya berhembus dari daerah yang bertekanan tinggi ke daerah yang bertekanan rendah. Hal tersebut akan berpengaruh terhadap posisi letak bangunan pada site. Terkait sirkulasi angin pada site, semaksimal mungkin menyediakan banyak bukaan pada bangunan untuk mengalirkan udara secara terus menerus untuk menciptakan efek dingin (Prianto, Septana, & Suyono, 2018).

Dalam mengopt<mark>imalka</mark>n penghawaan maksimal terhadap bangunan, maka dibutuhkan beberapa hal berikut :

- 1. Pemanfaatan ventilasi silang (cross ventilation) pada bangunan dengan meletakkan beberapa ventilasi di beberapa sisi. Ventilasi silang memiliki manfaat untuk membuang udara panas secara langsung, disebabkan massa jenis udara panas lebih ringan sehingga udara panas berkumpul di langit-langit yang kemudian dibuang dengan masuknya udara yang baru.
- 2. Pemanfaatan ventilasi udara di desain pada 3 posisi vertikal, yaitu atas, tengah dan bawah. Ventilasi bagian atas untuk membuang udara panas yang ringan. Ventilasi bagian Tengah untuk penyejuk tubuh, karena ketinggiannya berhadapan langsung dengan pengguna. Dan ventilasi bagian bawah untuk membuang udara lembap pada bangunan, karena

udara lembap lebih berat sehingga berkumpul di bagian bawah ruangan.

- 3. "Bangunan sebisa mungkin ditata ditengah lahan sehingga semua sisi terkena hembusan angin. Selain untuk kelancaran ventilasi, hembusan angin juga dapat menyejukkan permukaan bangunan".
- 4. Mendesain ruang antara dibawah atap, berfungsi sebagai pemisah antara atap dengan ruang dibawahnya supaya radiasi panas dari atas atap tidak langsung terhantar menuju ruangan di bawahnya.

C. Penerangan Alami Pada Siang Hari

Pada bangunan tropis memerlukan banyaknya bukaan seperti jendela sebagai ruang masuknya sinar matahari. Masuknya sinar matahari sebagai penerangan alami dapat menghemat energi listrik. Selain jendela, bukaan cahaya seperti *skylight* pada atap bangunan juga memudahkan masuknya sinar matahari, dengan adanya jendela dan *skylight* setidaknya bisa mengurangi ketergantungan bangunan terhadap lampu (Thiodere, 2018).

D. Pelindung dari radiasi sinar matahari dan hujan lebat

Paparan sinar matahari langsung membuat udara di dalam bangunan terasa panas, maka dapat diantisipasi dengan menggunakan secondary skin maupun overhang. Secondary skin adalah lapisan terluar yang biasa dijadikan sebagai fasad bangunan yang diberi jarak dari dinding utama, sehingga menciptakan ruang kosong sebagai ruang sirkulasi udara. Terdapat berbagai macam bentukan overhang, tetapi yang dibutuhkan untuk bangunan tropis yang memiliki permukaan yang lebar sehingga mampu mengendalikan sudut sinar matahari dan juga mencegah teritisan hujan masuk ke dalam ruangan yang mengakibatkan benda-benda di dalam ruangan mengalami kerusakan (Hadirman, 2012).

Berikut tabel kemiringan atap berdasarkan jenis material atap :

Tabel 3.1 Kemiringan Atap

Bahan Penutup Atap	Kemiringan
	Minimal
Rumput	45°
Kayu	
a. Kayu yang tidak diolah	45°
b. Kayu yang diolah	33°40'
Genteng bakar	
a. Genteng datar jenis Spanyol	33°40'
b. Jenis Romawi (tanpa foil tahan air)	26°40'
c. Jenis Romawi (dengan foil tahan air)	18°30'
Seng gelombang galvanis	
a. Dengan sambungan tumpang tindih (lebih dari satu lembar	10°30'
dalam arah jat <mark>uhnya air</mark>)	
b. Tanpa sambungan (hanya satu lembar antara bubungan dan	11°20'
talang)	
Lembaran asbes semen	
a. Bergelombang (dengan sambungan tumpang tindih)	18°30'
b. Bergelombang (tanpa sambungan)	11°20'
AR-RANIRY	

Tabel 3.1 Tabel Kemiringan Atap (Sumber: Lippsmeier (1994))

Dalam membangun pelindung dari radiasi sinar matahari dan hujan lebat maka bentuk atap akan menjadi permasalahan yang penting untuk diperhatikan. Selain itu, pemilihan jenis material penutup atap serta pengaruh kemiringan pada atap.

Dalam arsitektur tropis, kenyamanan ialah aspek terpenting yang perlu diperhatikan. Arsitektur tropis tidak hanya mengacu pada bentuk adaptifnya terhadap alam dan lingkungan semata, namun juga mengacu pada bentuk estetikanya.

3.3 Arsitektur Industrial

3.3.1 Pengertian Arsitektur Industrial

Arsitektur Industrial adalah istilah yang didasarkan kepada hal estetika yang berasal dari industri yang dihasilkan oleh mesin, yang diperkenalkan oleh revolusi industri pada abad ke-18. Tujuan utama dari desain industrial adalah untuk memastikan bahwa persyaratan mode, fungsi, bahan, gaya dan biaya terpenuhi (Rahmanza dkk, 2023). Arsitektur Industrial memiliki dua acuan dasar, yaitu keamanan dan efisiensi. Arsitektur Industrial ialah gaya yang hadir serta berkembang di zaman modern yang berkaitan dengan adaptasi dan penggunaan kembali bangunan pabrik lama sebagai bagian dari arsitektur (Hamdani dan Hantono, 2021).

3.3.2 Prinsip-Prinsip Arsitektur Industrial

Berbagai literatur terdahulu menunjukkan bahwa terdapat beberapa prinsip yang dimiliki oleh Arsitektur Industrial. Beberapa prinsip tersebut diantaranya, adalah (Rahmanza dkk, 2023):

- 1. Bangunan yang *unfinished*;
- 2. Penggunaan material mentah;
- 3. Fungsional dan Efisien;
- 4. Ekspos material struktural maupun mekanikal;
- 5. Bangunan yang kokoh.

Dengan perancangan tema Industrial, karakter dari arsitektur Industrial mencangkup garis-garis yang tegas dengan dipadukan warna monokrom menggunakan material alami atau material buatan.

3.4 Konsep Penerapannya

3.4.1 Pendekatan Form Follow Function

Menurut Primayanti (2020), *form follows function* adalah prinsip yang diasosiasikan dengan arsitektur dan desain industri pada akhir abad ke-19 dan awal abad ke-20 secara umum, dan ini berarti bahwa bentuk suatu bangunan atau objek terutama harus berhubungan dengan fungsi atau tujuan yang dimaksud. *form follows function* sendiri diperkenalkan oleh Louis Henri Sullivan pada tahun 1896.

Konteks *form follow function* yang memiliki karakteristik dalam bangunan harus lebih di utamakan haya kepada fungsi dari bangunan tersebut. Namun, dalam kenyataannya mendapat kritikan, orang menganggap bangunan pada masa itu terlalu monoton, dan tidak menunjukkan identitas daerah tersebut disebabkan bentuknya yang rata-rata memiliki kemiripan yaitu bentuk persegi.

3.4.2 Pendekatan Structure As Architecture

Structure as Architecture adalah bentuk suatu lingkungan binaan yang dibuat melalui manipulasi dan instalasi struktur untuk mencapai tujuan tertentu, yang berupa dari elemen struktur, bentuk, dan teknologi struktur bangunan itu sendiri, dengan memunculkan serta menonjolkan strukturnya sebagai elemen estetis, yang terlihat dari fasad bangunan. Bangunan dengan tema ini, biasanya menekankan konsep bentuk dengan mengutamakan elemen strukturnya sebagai elemen estetis dan menghindari seminimal mungkin penggunaan ornamen non-struktural (Damanik, 2010). Pendekatan Struktur sebagai Arsitektur dipilih dengan tujuan untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas bangunan yang layak dengan memperhatikan kondisi lingkungan sekitar tapak.

3.4.3 Pendekatan Less Is More

Prinsip *less is more* pertama kali dikemukakan oleh Ludwig Mies Van Der Rohe yang merupakan pendekatan pada gaya minimalis bangunan. Fungsi dan estetika menjadi satu kesatuan dalam gaya arsitektur modern,

sehingga tidak dibutuhkan ornamen dan detail berlebihan pada bangunan bergaya arsitektur modern. Adapun ciri desain minimalis adalah menampilkan elemen yang seperlunya saja. Dalam bidang arsitektur, gerakan ini berakar pada langgam modern dan merupakan transisi ke langgam postmodern (Nandang, 2010).

3.5 Studi Banding

Studi banding tema sejenis adalah mengambil beberapa studi bangunan yang menggunakan tema yang sama dengan tema perancangan yang akan direncanakan oleh penulis. Berikut ini ada beberapa bangunan yang memiliki tema *tropical* (tropis) dan bangunan yang memiliki tema Industrial.

3.5.1 The Warehouse Hotel (Singapore)

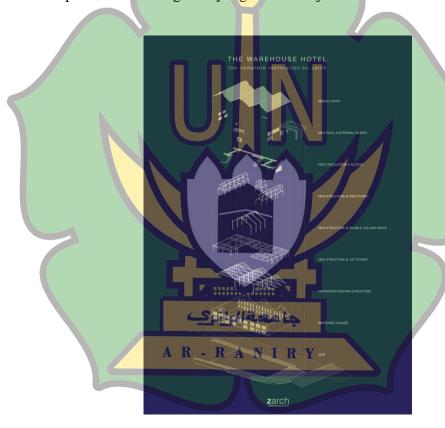
The Warehouse Hotel merupakan sebuah bangunan peninggalan sejarah perdagangan Singapura di abad ke-19. Hotel ini merupakan hasil renovasi dari 3 gudang perdagangan yang kemudian difungsikan sebagai hotel dan butik dengan kapasitas 37 kamar hotel. The Warehouse Hotel berlokasi di tepi sungai Singapura dengan tampilan fasad simetris yang khas dan atap bertingkat. Saat melakukan renovasi, elemen desain asli seperti jendela louvre, pintu, kornis, molding, dan karakter khas ala Tionghoa tetap dipertahankan dan diperbaiki dengan hati-hati.





Gambar 3.1 The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

The Warehouse Hotel terdapat beberapa penambahan baru untuk menjadikan hotel yang sempurna seperti kolam *infinity pool* yang langsung mengarah ke sungai, pola sirkulasi baru untuk interior, struktur lantai 1, struktur lantai 2, dan struktur penyangga atap gedung tengah. Hotel ini ditata ulang oleh arsitek Zarch Collaboratives diatas lahan seluas 2102 m² pada tahun 2016 silam. The Warehouse Hotel merupakan hasil pendekatan pada Arsitektur *Tropical Industrial* juga Arsitektur *Waterfront* dengan konsepkonsep konservasi bangunan yang bernilai sejarah.



Gambar 3.2 Bagian Yang Di Renovasi Dan Tidak Dari The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

A. Pola Ruang

The Warehouse Hotel menata ruang dengan pola simetris pada posisi pintu masuk utama di gedung tengah, kemudian kamar hotel dibagi pada dua sisi dengan posisi Lorong koridor ditengahnya.





Gambar 3.3 Potongan Dan Tampak The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

Dalam menata ulang, The Warehouse Hotel tetap mempertahankan beberapa bagian dengan material asli sebagai penguat dari konsep bangunan konservasi yang bernilai Sejarah, terutama pada bagian fasad yang tetap mempertahankan material beton bertulang dan dinding batu bata dengan finishing plester. Pada struktur baru menggunakan struktur baja dengan penutup lantai beton bertulang dan atap metal untuk menguatkan nilai sejarah dari bangunan industrial seperti yang terlihat pada (Gambar 3.2).



Gambar 3.4 Material Pada The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

B. Atap

The Warehouse Hotel menggunakan atap pelana bertingkat dengan mengikuti bangunan aslinya sebelum di renovasi. Pola atap ini sesuai dengan pendekatan arsitektur *Tropical Industrial* karena bangunan ini berasal dari bangunan industri dan berlokasi di kawasan beriklim tropis.





Gambar 3.5 Atap The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

C. Pencahayaan

Model pencahayaan pada The Warehouse Hotel adalah kombinasi pada pencahayaan alami dan pencahayaan buatan. Pada siang hari, cahaya alami masuk melalui sela atap bertingkat, dinding glass block, juga jendela-jendela di sisi depan dan belakang bangunan.



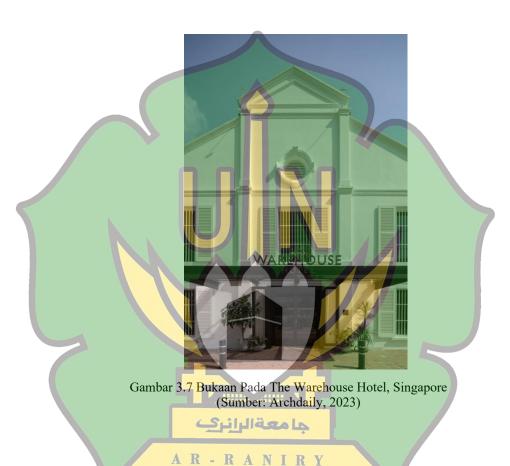


Gambar 3.6 Pencahayaan Pada The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

D. Bukaan Sirkulasi Udara

Area bukaan untuk sirkulasi udara pada The Warehouse Hotel bisa didapatkan melalui bukaan jendela dan pintu juga beberapa ventilasi udara.

Bukaan jendela di desain dengan bisa terbuka sehingga angin segar bisa masuk ke setiap ruangan. Bangunan ini yang sebelumnya berfungsi sebagai bangunan industrial memiliki langit-langit yang tinggi yang juga berdampak positif pada penghawaan alami karena memiliki ruang udara yang lebih luas.



E. Eksterior

The Warehouse Hotel di desain sesuai dengan bangunan aslinya sebagai penguat dari bangunan konservasi bersejarah dengan meminimalisir perubahan terkhusus pada bagian fasad. Nilai sejarah dan identitas dari karakter arsitektur tionghoa tetap terlihat dari desain jendela louvre, molding, kornis, dan pintu yang masih tetap dipertahankan. Terdapat sedikit perubahan pada bagian eksterior yaitu pada penambahan kanopi pintu masuk utama dan penambahan kolam *infinity pool* sebagai pelengkap dari sebuah fungsi hotel.





Gambar 3.8 Fasad Dan Kolam Infinity Pool Pada The Warehouse Hotel, Singapore (Sumber: Archdaily, 2023)

3.5.2 The Commons / Department of Architecture (Thailand)

The Commons adalah sebuah pengembangan ritel kecil di pusat kota, yang merupakan upaya untuk menciptakan ruang *outdoor* maupun *public space* baru dimana orang-orang akan dapat berkumpul dan menikmati ruang publik. Bangunan ini dibangun atas keinginan warga Bangkok dalam mengatasi permasalahan ruang publik yang semakin sempit karena kepadatan penduduk yang semakin bertambah. The Commons mengusung konsep ruang publik yang bersifat vertical, dimana pada lantai dasar terdapat area lanskap, tangga, ramp, tempat duduk, taman, dan kios-kios kecil. Sedangkan pada 2, 3 dan 4 digunakan sebagai ruang bersantai, berkumpul, ruang baca, dan sebagainya.



Gambar 3.9 The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

Gedung The Commons dibangun dengan pola split level untuk menghubungkan antara lantai dengan lantai yang lainnya, sehingga secara alami akan menarik perhatian pengunjung untuk berjalan mengelilingi semua lantai dengan santai. Gedung ini dibangun di atas lahan 5.000 m² pada tahun 2016 di Bangkok, Thailand, dengan pendekatan pada arsitektur *Tropical Industrial* yang diwujudkan melalui penggunaan jenis material, orientasi bukaan, dan cara beradaptasi dengan alam.





Gambar 3.10 Pola Lantai Pada The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

A. Pola Ruang

Pola ruang tang diterapkan pada bangunan Gedung The Commons adalah susunan dari pola ruang *outdoor*, *semi-outdoor*, dan *indoor*. Secara umum pola ruang pada bangunan ini di desain dengan ruang terbuka tanpa sekat sehingga memudahkan dalam mendapatkan pencahayaan dan penghawaan alami.





Gambar 3.11 Pola Ruang The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

B. Material

Secara umum bangunan ini menggunakan material beton bertulang untuk struktur utamanya seperti kolom, balok, dan plat lantai. Untuk melengkapi pendekatan tema Tropical Industrial bangunan ini juga dikombinasikan dengan material-material fabrikasi dan baja seperti tangga baja, teralis metal, panel jaring baja untuk *sun shading*, WPC (*Wood Plastic Composite*), dan sebagainya.

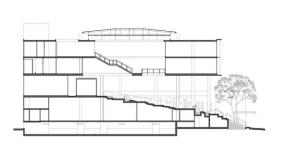




Gambar 3.12 Material Pada The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

C. Atap

Atap yang digunakan pada bangunan Gedung The Commons adalah kombinasi atap dak beton bertulang dan atap perisai transparan untuk memasukkan cahaya ke dalam bangunan. Dibalik atap transparan ini terdapat lapisan sun shading pada langit-langit untuk menyaring jumlah sinar matahari yang masuk ke ruang dalam bangunan.

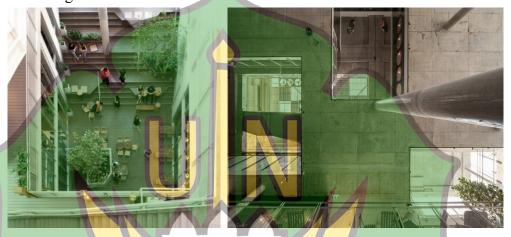




Gambar 3.13 Model Atap Dan Langit-Langit Pada The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

D. Pencahayaan

The Commons menggunakan kombinasi pencahayaan alami dan pencahayaan buatan. Pada siang hari gedung memiliki pencahayaan alami yang bagus dari bukaan dan ventilasi disekitar bangunan juga void yang menghubungkan semua lantai sehingga cahaya bisa masuk merata ke segala sudut bangunan.



Gambar 3.14 Pencahayaan Alami Dan Void Pada The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

E. Bukaan Sirkulasi Udara



gambar 3.15 Bukaan Sirkulasi Udara Pada The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

Sirkulasi udara pada Gedung The Commons mengalir secara vertikal maupun horizontal ke seluruh area bangunan melalui ruang ventilasi dan bukaan. Pada langit-langit lantai paling atas terdapat dua set kipas industri dengan satu set menarik udara panas keatas dan keluar, dan satu set lainnya memasukkan udara kedalam dan mengarahkannya ke lantai bawah dan seluruh ruangan. Gedung ini juga dilengkapi dengan ruang *outdoor* dan ruang *semi-outdoor* untuk memanfaatkan sirkulasi udara yang lebih baik.

F. Eksterior

The Commons memiliki eksterior yang ditata menyatu dengan alam sekitar seolah-olah tidak ada batasan antara ruang bangunan dan ruang alam. Bangunan ini dibangun dengan banyak bukaan lebar sehingga memiliki kemungkinan untuk kelebihan sinar matahari yang masuk dan akan menimbulkan efek panas berlebihan pada ruang dalam bangunan. Maka dari itu, bangunan ini di desain dengan menambahkan *smart sun shading* yang canggih yang akan menjadi kelihatan padat (pekat) disaat terpapar sinar matahari langsung dan akan menjadi transparan pada saat sinar matahari memudar.



Gambar 3.16 Eksterior The Commons, Thailand (Sumber: Archdaily, 2023)

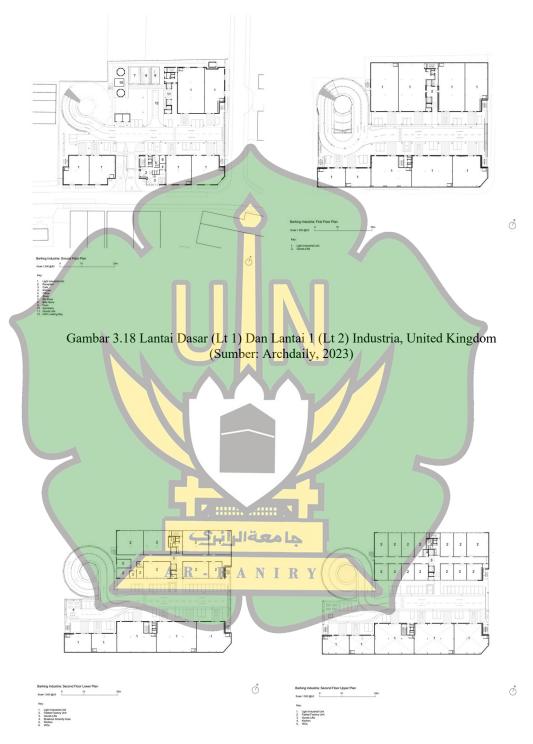
3.5.3 Industria (United Kingdom)

Industria adalah sebuah bangunan industri ringan (kecil) bertingkat pertama di Inggris yang dirancang oleh Arsitek Haworth Tompkins untuk pertama kalinya kepada perusahaan regenerasi London Borough Of Barking and Degenham. Gedung ini memiliki lebih dari 11.400 m² ruang lantai, yang akan menampung 45 usaha industri kecil dan menengah yang tersebar pada 4 lantai bangunan, dengan luas masing-masing antar 20 hingga 450 m² per ruang.



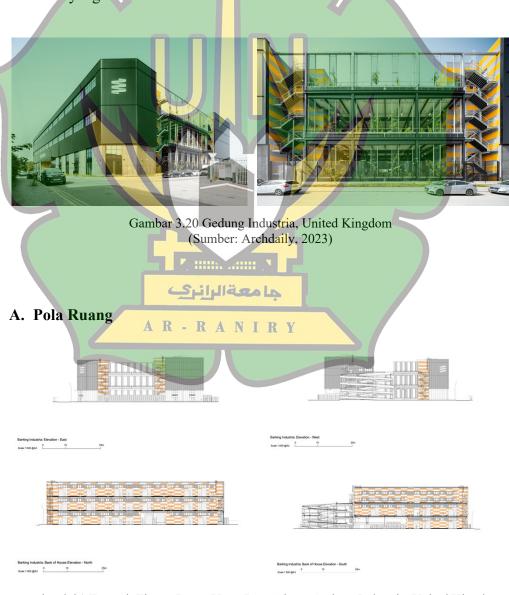
AGambar 3.17 Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

Gedung Industria memiliki fasilitas yang cukup lengkap untuk kebutuhan karyawan maupun komunitas yang menggunakan Gedung ini. Beberapa fasilitasnya adalah kafe di lantai dasar yang dilengkapi ruang bisnis, ruang istirahat, tempat parkir sepeda, ruang ganti, shower dan ruang servis lainnya. Untuk kebutuhan akses transportasi, Gedung ini juga memiliki akses ke pelayanan transportasi umum seperti kereta api dan bus dan titik pengisian daya kendaraan listrik.



Gambar 3.19 Lantai 2 Bawah (Lt 3) Dan Lantai 2 Atas (Lt 4) Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

Pendekatan yang digunakan pada Gedung Industria adalah pendekatan Arsitektur Industrial dengan penggunaan material industri dan fungsi utama sebagai bangunan industri. Bangunan ini dibangun dengan landasan utama untuk menanggapi kehilangan ruang industri di ibu kota, pada tahun 2001 hingga 2020 London telah kehilangan hampir 1.500 hektar lahan industri yang di alih fungsikan terutama untuk kepentingan residential. Industria selesai dibangun pada tahun 2023 yang kini menjadi solusi dari area pusat kota yang kesulitan mendapatkan ruang untuk kepentingan bisnis dan industri ekonomi yang bervariasi.



gambar 3.21 Tampak Timur, Barat, Utara Dan Selatan Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

Bangunan Gedung Industria memiliki 2 sayap memanjang pada 3 tingkat bangunan sebagai area pelayanan dengan lebar 26 m yang bisa di akses melalui ramp spiral berdiameter 30 m yang bisa menjadi akses kendaraan untuk setiap lantai. Setiap lantai memiliki tinggi 7 m sehingga bisa menampung lantai mezzanine pada setiap ruang yang membutuhkan.

B. Material

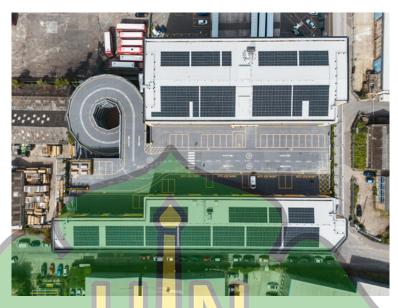
Material yang digunakan pada bangunan Industria adalah panel beton pracetak berpigmen dengan tekstur kerikil untuk dinding utama lantai dasar, kemudian pada lantai 2 dan seterusnya ditambah pelapis (*secondary skin*) logam hitam. Material baja menjadi bahan struktur utama untuk kolom, balok, tangga dan teralis. Untuk sisi bagian luar fasad bangunan menggunakan sistem panel MMC yang berkualitas tinggi, dibalik fungsi utamanya sebagai material penutup juga berfungsi sebagai elemen estetika.



gambar 3.22 Material Pada Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

C. Atap

Pada bangunan Industria menggunakan atap pelana dengan penutup atap berbahan metal. Untuk menghemat penggunaan energi listrik, bangunan ini memanfaatkan hamparan atap yang begitu luas sebagai area instalasi panel surya fotovoltaik seluas 2.000 meter persegi yang akan menghasilkan 297.198 kWh setiap tahunnya.



Gambar 3.23 Atap Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

D. Pencahayaan

Pencahayaan yang digunakan pada gedung Industria adalah gabungan pencahayaan alami dan pencahayaan buatan, dimana cahaya alami bisa langsung didapat dari area parkir kendaraan di setiap lantai dan dari bukaan ventilasi yang mengelilingi gedung ini.



gambar 3.24 Pencahayaan Pada Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

E. Bukaan Sirkulasi Udara

Gedung Industria memiliki sirkulasi udara yang cukup bagus melalui lorong-lorong parkir pada setiap lantai yang juga ditambah dari bukaan ventilasi. Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya gedung ini memiliki tinggi 7 m untuk setiap lantainya, sehingga cukup bagus untuk sirkulasi udara (penghawaan).



Gambar 3.25 Bukaan Sirkulasi Udara Pada Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

F. Eksterior

Eksterior bangunan Industria didesain cukup menarik dengan elemenelemen industrial yang menguatkan nilai fungsi bangunan itu tersendiri. Sebuah logo yang dipasang menghadap jalan utama berupa bentuk ramp yang diambil dari ciri khas bangunan ini menjadi *vocal point* yang cukup unik untuk sebuah gedung industrial. Setiap sisi bangunan di lengkapi dengan tangga darurat yang juga bisa digunakan sebagai tangga utama. Selain penggunaan material industri, bangunan ini juga memiliki dinding hijau dengan tanaman di setiap ujung dek juga di sepanjang fasad depan sisi sebelah jalan untuk menambah nilai hijau, peneduh dan visual lebih natural.





Gambar 3.26 Eksterior Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)



Gambar 3.27 Tangga Darurat & Detail Panel MMC Gedung Industria, United Kingdom (Sumber: Archdaily, 2023)

جا معة الرازري

AR-RANIRY

3.6 Kesimpulan Studi Banding Tema Sejenis

Tabel 3.2 Tabel Kesimpulan Analisa Studi Banding Tema Sejenis

Aspek	Studi Banding 1	Studi Banding 2	Studi Banding 3	Keputusan Desain
Pola Ruang	Menggunakan pola	Menggunakan pola	Memiliki 2 sayap	Menggunakan pola susunan
	simetris dengan pintu	urutan outdoor, semi-	memanjang pada ketiga	berdasarkan kemudahan evakuasi
	masuk utama di tengah	outdoor, dan indoor.	lantai bangunannya,	berdasarkan level bahaya dan risiko
	gedung, kemudian	Umumnya ruang	y <mark>ang</mark> di <mark>an</mark> tara	kebakaran dengan urutan level
	ruangan / kamar dibagi	terbuka tanpa sekat	d <mark>ifungsik</mark> an sebagai	bahaya tinggi, sedang dan rendah.
	pada dua sisi dengan	untuk memanfaatkan	ruang parkir / area	Bangunan dibangun dengan dua
	koridor ditengahnya.	pencahayaan dan	pelayanan dengan akses	massa terpisah karena posisi site
		peng <mark>hawaan al</mark> ami.	melalui <mark>ramp spi</mark> ral	terpisah, kemudian disatukan dengan
			berdiameter 30m. setiap	jembatan penghubung di lantai 2
			lantai memiliki tinggi	untuk memberi kemudahan
			7m untuk menampung	hubungan timbal balik antara satu
		7,	lantai mezzanine jika	ruang dengan ruang lainnya.
		حياباة	dibutuhkan.	
Material	a. Beton bertulang;	a. Beton bertulang; A	a. Beton bertulang;	a. Beton bertulang;
	b. Batu bata;	b. Baja;	b. Beton pra-cetak;	b. Baja;
	c. Baja;	c. Metal;	c. Pelapis dinding	c. Batu bata finishing plaster;

	d. Atap Metal.	d. Jaring baja;	logam/metal;	d. WPC (Wood Plastic
		e. WPC (Wood Plastic	d. Baja;	Composite);
		Composite);	e. Panel MMC.	e. Kayu;
		f. Finishing plaster		f. Metal.
Atap	Atap pelana bertingkat	Kombinasi atap dak	Atap pelana dengan	Kombinasi atap dak beton bertulang,
	dengan penutup atap	beton bertulang dan atap	penutup atap metal	atap pelana dengan penutup metal
	metal.	perisai transparan.	ditambah dengan	dan atap pelana transparan untuk
			instalasi panel surya	Green House (Biologi).
			seluas 2.000m²	
			diatasnya.	
Bukaan	a. Bukaan dan	a. Udara mengalir	a. Uda <mark>ra meng</mark> alir	a. Bukaan langsung dari dinding
Sirkulasi	sirkulasi udara	secara vertikal dan	m <mark>elalui lor</mark> ong	udara dengan bentuk dinamis
Udara	melalui jendela,	horizontal melalui	tengah / ruang	arah angin untuk beberapa ruang
	pintu dan ventilasi;	ventilas <mark>i, buka</mark> an,	parkir pada setiap	yang membutuhkan penghawaan
	b. Menggunakan	dan void;	: \ lantai;	alami;
	jendela yang bisa	b. Terdapat 2 set kipas	b. Memiliki bukaan	b. Membuat jendela lebar dengan
	dibuka sehingga	di langit-langit,	ventilasi;	lapisan <i>sun shading</i> untuk
	memiliki sirkulasi	dengan satu set	c. Langit-langit yang	pencahayaan dan penghawaan
	udara yang cukup	menarik udara	tinggi setinggi 7m	alami;
	bagus;	panas ke atas dan	yang mampu	c. Memiliki ventilasi udara
	c. Langit-langit yang	keluar, dan satu set	menampung udara	ataupun <i>exhaust fan</i> untuk

	tinggi yang mampu	lagi memasukkan	lebih banyak untuk	meningkatkan kualitas sirkulasi
	menampung udara	udara kedalam	penghawaan alami.	udara;
	lebih banyak.	hingga ke lantai		d. Lorong-lorong / koridor yang
		bawah;		lebar untuk memudahkan
		c. Gedung juga		sirkulasi udara dalam bangunan;
		memiliki ruang		e. Minimal salah satu sisi dinding
		<i>outdoor <mark>d</mark>an s<mark>e</mark>mi-</i>		ruang ada yang berhadapan
		outdoor yang		langsung dengan ruang luar
		menggu <mark>nakan</mark> udara		bangunan, untuk memudahkan
		alami secara		akses penghawaan, dan
		langsung.		pencahayaan alami.
Pencahayaan	Kombinasi pencahayaan	Kombinasi pencahayaan	Komb <mark>inasi pe</mark> ncahayaan	Kombinasi pencahayaan alami dan
	alami dan pencahayaan	alami dan pencahayaan	alami dan pencahayaan	pencahayaan buatan, dengan
	buatan.	buatan, dengan	buatan, dengan	pencahayaan alami lebih dominan.
		pencahayaan alami lebih	pencahayaan alami lebih	
		dominan. كالرائري	dominan.	
Eksterior	Menggunakan	Menggunakan - R A N	Menggunakan	Menggunakan pendekatan tema
	pendekatan arsitektur	pendekatan arsitektur	pendekatan arsitektur	arsitektur tropical industrial dengan
	tropical industrial	tropical industrial melui	industrial dengan	konsep arsitektur modern membantu
	dengan nilai konservasi	penggunaan jenis	elemen-elemen industri.	memudahkan dalam menata
	bangunan bersejarah	material, orientasi	Setiap sisi memiliki	material, struktur dan fasad

dari gedung bukaan, dan menyatu tangga darurat, serta bangunan Gedung Workshop perdagangan Singapura dengan alam. dinding hijau dengan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Menggunakan banyak di abad ke-19. nilai tanaman di setiap ujung Ar-Raniry karena memiliki sejarah dan identitas bukaan lebar sehingga lantai dan fasad depan kedekatan dan keterkaitan prinsip karakter arsitektur memiliki kemungkinan sisi sebelah jalan untuk antara satu sama lain. Memberi Tionghoa tetap kelebihan sinar matahari menambah nilai hijau, banyak bukaan pencahayaan di sisi dipertahankan pada utara dan selatan serta penambahan langsung yang masuk, peneduh, dan visual desain jendela Louvre, sehingga diatasi dengan yang lebih natural. area hijau untuk memberi nuansa molding, kornis, dan menggunakan smart sun lebih sejuk dan tropis. shading yang canggih. pintu. Terdapat sedikit Memiliki interaksi perubahan pada penambahan kanopi dengan menjadi pekat / kelihatan padat saat pada pintu masuk utama, dan penambahan menerima matahari langsung, dan akan kolam infinity pool حامعة الراثرك menjadi transparan saat sebagai pelengkap dari tidak terpapar sinar fungsi sebuah hotel. matahari langsung.

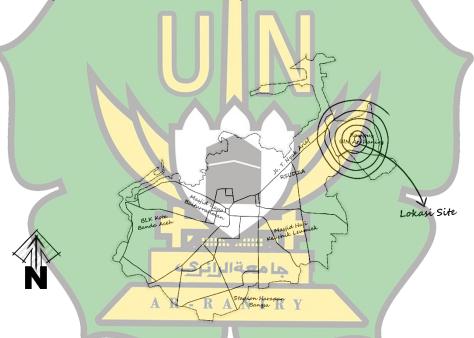
Tabel 3.2 Tabel Kesimpulan Analisa Studi Banding Tema Sejenis (Sumber: Analisa Pibadi))

BAB IV ANALISA

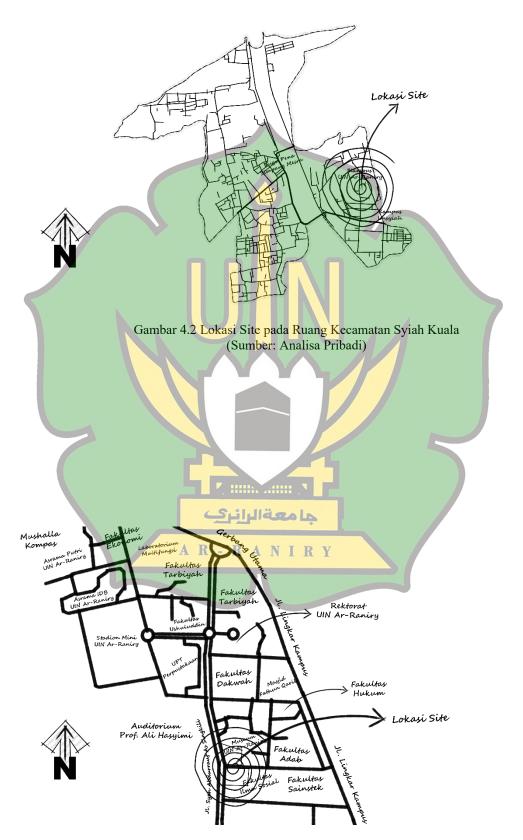
4.1 Analisa Kondisi Lingkungan

4.1.1 Lokasi

Lokasi site objek perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry berada di komplek Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, Desa Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Kota Banda Aceh.



Gambar 4.1 Lokasi Site pada Ruang Kota Banda Aceh (Sumber: Analisa Pribadi)



Gambar 4.3 Lokasi Site pada Ruang Lingkungan UIN Ar-Raniry, Banda Aceh (Sumber: Analisa Pribadi)

4.1.2 Kondisi Eksisting Tapak

Kondisi tapak pada saat ini adalah sekretariat Fakultas Sainstek juga waduk yang menurut RTRW Kota Banda Aceh tahun 2009-2029 diperuntukkan sebagai area Pelayanan Umum. Adapun Batasan sitenya adalah:

a. Utara : Gedung LPPM UIN Ar-Raniry

b. Selatan: Perumahan Dosen

c. Timur : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Pemerintahan UIN Ar-Raniry

d. Barat : Pos Satpam dan Jl. Syekh Abdurrauf As Singkili



Gambar 4.4 Kondisi Eksisting Site (Sumber: Analisa Pribadi)

Site memiliki total luas 3.970 m² dengan luas 2.165 m² dari site Sekretariat Fakultas Sainstek dan ditambah dengan luas 1.676 m² dari site waduk UIN Ar-Raniry. Site diapit oleh jalan menuju Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry yang di sebelah barat terdapat saluran drainase yang menyambung ke drainase kota. Dalam kondisi site saat ini, site telah dilengkapi dengan jaringan listrik (PLN), jaringan air bersih (PDAM), dan jaringan telepon maupun internet.

4.1.3 Peraturan Setempat

Peraturan dari Qanun RTRW Kota Banda Aceh yang terdapat pada area lokasi terpilih untuk Perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi adalah:

Peruntukan lahan : Pelayanan Umum

KDB Maksimum : 50%

KLB Maksimum : 2

GSB Minimum : 6 m

Ketinggian Bangunan : Maksimum 4 Lantai

Luas Landai Dasar Maksimum : KDB x Luas Tapak

: 50% x 3970 m²

: 1.985 m²

Luas Bangunan Maksimum : KLB x Luas Tapak

7, 11115. Addit N

 $: 2 \times 3970 \text{ m}^2$

: 7.940 m²

4.1.4 Potensi Tapak

A. Guna Lahan

Peruntukan lahan (tata guna lahan) pada lokasi tapak perancangan adalah Area Pelayanan Umum. Bangunan yang dirancang untuk dibangun di lokasi ini adalah Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry yang merupakan sarana penunjang kebutuhan belajar-mengajar mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry.

B. Aksesibilitas

Aksesibilitas lokasi tapak merupakan kawasan yang sering dilewati kendaraan umum seperti Trans Koetaradja, Labi-Labi dan sebagainya, sehingga akan mempermudahkan pencapaian pengguna ke lokasi Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry. Lokasi tapak juga cukup dekat dengan pengguna utama, yaitu mahasiswa Fakultas

Sainstek dengan jarak dari Fakultas Sains dan Teknologi ke tapak hanya sekitar 130 meter.

C. Utilitas

Pada lokasi tapak terdapat sarana utilitas yang dapat mendukung kebutuhan Pembangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry. Beberapa diantaranya adalah saluran drainase yang tersambung ke drainase kota, jaringan listrik (PLN), jaringan air bersih (PDAM), dan jaringan telepon.

D. Fasilitas

Berikut adalah beberapa kelengkapan fasilitas dari lokasi sekitaran site (Radius 2 Km), yaitu:

- a. Tempat ibadah
 - Masjid Fathun Qarib;
 - Masjid Jami' Darussalam;
 - Masjid Tanjung Selamat;
 - Masjid Teuku Nyak Arief;
 - Masjid Baitul Muttaqin;
 - Masjid Blang Krueng;
 - Masjid Syuhada Lamgugob.
- b. Universitas/Sekolah Tinggi
 - Universitas Islam Negeri Ar-Raniry;
 - Universitas Syiah Kuala;
 - UBBG Banda Aceh.
- c. Polsek Syiah Kuala

E. Kondisi Lingkungan

Lokasi tapak merupakan lahan milik Universitas Islam Negeri Ar-Raniry yang saat kini dijadikan tempat Sekretariat Fakultas Sainstek juga waduk UIN Ar-Raniry. Kondisi lingkungan yang strategis dengan akses yang cukup dekat dengan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry selaku pengguna Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry kedepannya.

4.2 Analisa Tapak

4.2.1 Analisa Kontur

A. Kondisi Eksisting

Pada lokasi tapak, kondisi kontur pada site sekretariat Fakultas Sainstek lebih rendah dari permukaan jalan sekitaran 30cm – 50cm, dan pada site waduk memiliki tinggi pematang sekitaran 100cm – 120cm dari permukaan jalan dengan kedalaman 200cm – 300cm.



Gambar 4.5 Kondisi Eksisting Analisa Kontur (Sumber: Analisa Pribadi)

B. Tanggapan

Sebagai tanggapan dari permasalahan kontur site dengan memberi timbunan pada site sekretariat Fakultas Sainstek sekitaran 50cm – 70cm untuk menghindari genangan air hujan, sedangkan pada site waduk di alih fungsikan waduk menjadi bagian ruang untuk kegiatan *workshop* akuakultur jurusan biologi.



Gambar 4.6 Solusi Analisa Kontur (Sumber: Analisa Pribadi)

Hasil dari penimbunan pada lokasi site sekretariat Fakultas Sainstek itu akan membuat kondisi tapak 20cm lebih tinggi dari permukaan jalan. Hal ini bertujuan untuk menghindari genangan air hujan juga menjaga permukaan tapak tetap tinggi dalam jangka waktu Panjang, karena setiap beberapa tahun sekali permukaan jalan akan terus meninggi karena pengaspalan di masa yang mendatang.

4.2.2 Analisa Angin

Bulan Month	Arah Angin Terbanyak Wind Direction	Kecepatan Angin Rata-rata Wind Velocity (Knot)	
(1)	(2)	(3)	
Januari/January	130/SE	3,3	
Februari/February	130/SE	4,4	
Maret/March	130/SE	3,6	
April/April	130/SE	3,3	
Mei/May	130/SE	3,3	
Juni/June	180/S	3,8	
Juli/Jully	180/S	5,3	
Agustus/August	130/SE	4,1	
September/September	130/SE	3,5	
Oktober/October	130/SE	4,0	
November/November	130/SE	3,3	
Desember/December	130/SE	2,9	

Sumber : Stasiun Klimatologi BMKG Indrapuri Source : Climatology Station Indrapuri

Gambar 4.7 Tabel Kecepatan dan Arah Angin Kota Banda Aceh, 2017 (Sumber: Banda Aceh Dalam Angka 2018)

A. Kondisi Eksisting

Alur angin Kota Banda Aceh datang dari arah Tenggara dan Selatan, sesuai dengan yang tertara dalam buku Kota Banda Aceh Dalam Angka 2018 "Banda Aceh Municipality in Figures".



Gambar 4.8 Kondisi Eksisting Analisa Angin (Sumber: Analisa Pribadi)

B. Tanggapan

- 1. Memanfaatkan alur angin untuk penghawaan alami bangunan dengan memberi bukaan yang mengarah langsung pada alur angin. Selain juga juga bisa dipasang lubang angin, roster, panel GRC atau sejenis lainnya, dengan fungsi untuk menyaring udara yang masuk (penghawaan) juga bisa menjadi elemen estetika pada eksterior dan interior bangunan.
- 2. Membuat gubahan massa bangunan yang mampu beradaptasi dengan angin untuk menghindari kerusakan akibat dorongan angin yang berlebihan.
- 3. Menanam beberapa vegetasi untuk menyaring dan mengurangi kecepatan angin saat terjadi angin kencang.



Gambar 4.9 Solusi Analisa Angin (Sumber: Analisa Pribadi)

4.2.3 Analisa Matahari

A. Kondisi Eksisting

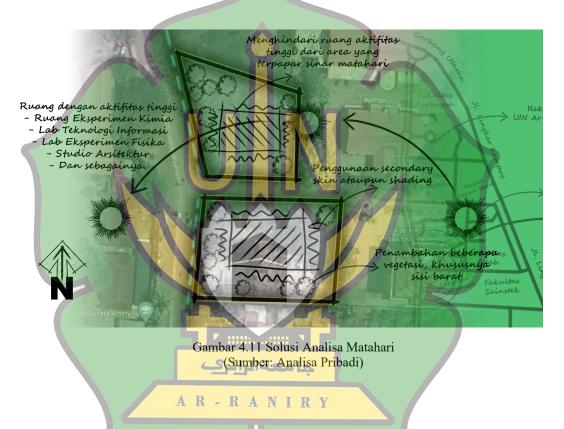
Lokasi tapak merupakan kawasan tropis atau berada dalam zona garis khatulistiwa, sehingga matahari terus menyinari tapak sepanjang tahunnya. Dampak dari sinar matahari memiliki sisi positif dan negatif pada bangunan, diantaranya adalah pada permasalahan pembayangan yang perlu ditata supaya tidak memberi dampak panas berlebihan (menyengat) bagi pengguna bangunan dan matahari juga bisa menjadi sumber pencahayaan alami juga sumber energi listrik tenaga surya.



Gambar 4.10 Kondisi Eksisting Analisa Matahari (Sumber: Analisa Pribadi)

B. Tanggapan

 Sebagai tanggapan dari permasalahan sinar matahari adalah dengan membangun shading dari tanaman (vegetasi) yang memiliki tajuk lebar untuk menaungi tapak dan bangunan yang lebih merata dari paparan sinar matahari langsung. 2. Permasalahan sinar matahari langsung pada bangunan akan mempengaruhi kondisi termal pada bangunan yang dapat ditanggulangi dengan penambahan secondary skin ataupun shading pada sisi bangunan yang terpapar sinar matahari langsung. Secondary skin dan shading selain berfungsi untuk menyaring sinar matahari langsung juga menjadi elemen estetika.

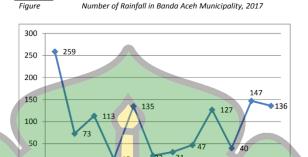


3. Meletakkan ruang-ruang yang aktifitas tinggi seperti ruang studio arsitektur, ruang eksperimen kimia, ruang laboratorium teknologi informasi, dan laboratorium eksperimen fisika pada bagian yang sedikit terpapar sinar matahari langsung, khususnya paparan langsung sinar matahari sore.

4.2.4 Analisa Curah Hujan



Jan Feb Mar Apr



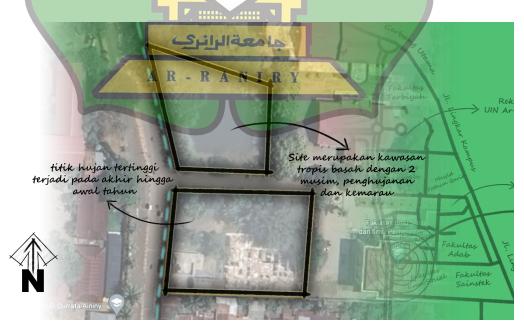
Grafik Curah Hujan (mm) Kota Banda Aceh, 2017

Gambar 4.12 Solusi Analisa Matahari (Sumber: Analisa Pribadi)

Mei Jun Jul Agu Sep Okt Nov Des

A. Kondisi Eksisting

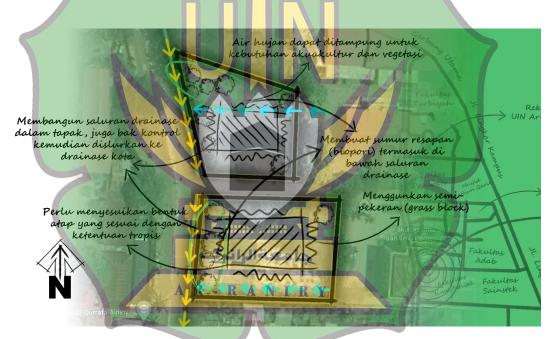
Lokasi site berada di kawasan tropis basah, dalam artian hanya memiliki dua musim, yaitu musim kemarau dan musim penghujanan. Sehingga butuh penanganan khusus agar site dan bangunan yang dirancang dapat beradaptasi dengan kondisi lingkungan yang memiliki curah hujan.



Gambar 4.13 Kondisi Eksisting Analisa Hujan (Sumber: Analisa Pribadi)

B. Tanggapan

- 1. Membangun saluran drainase di dalam kawasan site, juga bak control air hujan yang kemudian disalurkan ke drainase kota.
- 2. Membuat sumur resapan (biopori) pada beberapa titik dalam kawasan site untuk menghindari genangan air dan membantu penyerapan air hujan lebih cepat.
- 3. Menyesuaikan desain bentuk atap yang sesuai dengan kemiringan yang ditentukan jenis material penutup atap yang digunakan.
- 4. Menggunakan semi pekerasan seperti *grass block* untuk material area pekerasan yang juga akan membantu penyerapan air hujan lebih baik.

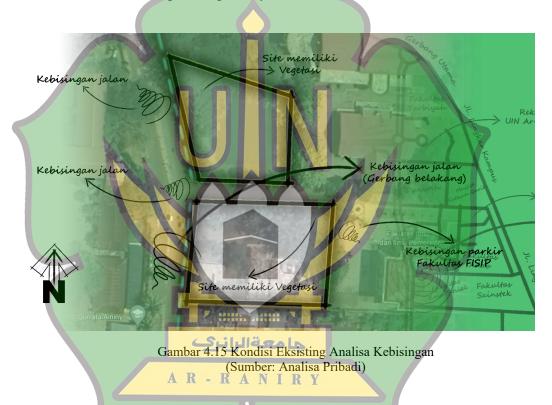


Gambar 4.14 Solusi Analisa Hujan (Sumber: Analisa Pribadi)

4.2.5 Analisa Kebisingan

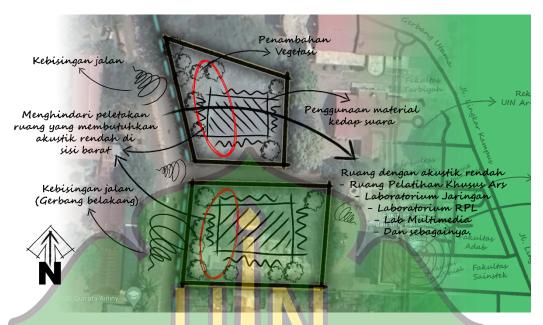
A. Kondisi Eksisting

Lokasi tapak termasuk kategori yang cukup aman dari kebisingan suara dari lingkungan sekitar (*urban noise*), hanya terdapat sedikit kebisingan kendaraan dari jalan di samping, dan jalan diantara site sekretariat Fakultas Sainstek dengan site waduk di seberangnya. Tujuan dari Analisa kebisingan ini adalah untuk memberi kenyamanan akustik bagi beberapa jenis kegiatan workshop yang membutuhkan nilai kebisingan yang cukup rendah agar tidak mengganggu proses kegiatan workshop di dalamnya. Beberapa contohnya adalah ruang pelatihan khusus workshop arsitektur, ruang laboratorium Rangkaian Perangkat Lunak (RPL), multimedia, dan jaringan Teknologi informasi dan beberapa ruang lainnya.



B. Tanggapan

Dari hasil Analisa kondisi eksisting maka dapat disimpulkan bahwa kondisi site sebelah barat merupakan titik kebisingan paling tinggi, sehingga perlu dihindari peletakan ruang yang membutuhkan kenyamanan tinggi disisi barat site. Selain itu, untuk menghindari kebisingan juga dapat diatasi dengan penggunaan jenis material yang mampu meredam suara, penanaman vegetasi di sekitar kawasan kebisingan, dan mengatur tata letak ruang berdasarkan kebutuhan kenyamanan akustik ruang.



Gambar 4.16 Solusi Analisa Kebisingan (Sumber: Analisa Pribadi)

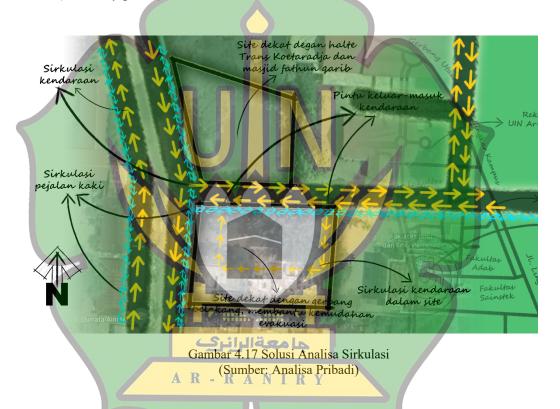
4.2.6 Analisa Sirkulasi

A. Kondisi Eksisting

- 1. Terdapat jalan akses yang cukup memadai, salah satunya adalah Jalan Lingkar Kampus dengan lebar 8 meter lebih (dua jalur).
- 2. Site merupakan kawasan yang sering dilewati kendaraan umum, sehingga membantu memenuhi kebutuhan fasilitas akses.
- 3. Terdapat Halte Trans Koetaradja di samping gerbang depan kampus, dan dekat Masjid Fathun Qarib UIN Ar-Raniry.
- 4. Site berada cukup dengan lokasi pengguna utama, yaitu mahasiswa Fakultas Sainstek UIN Ar-Raniry dengan jarak dari Fakultas Sains dan Teknologi ke tapak hanya sekitar 130 meter.
- 5. Lokasi site berada disamping gerbang belakang UIN Ar-Ranry sehingga sangat membantu dalam hal evakuasi.

B. Tanggapan

- 1. Perlu penataan ruang parkir dan pintu keluar-masuk kendaraan untuk menertibkan kegiatan *workshop*, agar tidak mengganggu pengguna jalan yang menuju kearah lain akibat parkir sembarangan dari pengguna Gedung *workshop*.
- 2. Membuat beberapa akses dan pintu darurat yang mengarah ke titik kumpul (assembly point) untuk kemudahan evakuasi bencana.



4.2.7 Analisa Utilitas

Ada beberapa hal yang dibutuhkan untuk melengkapi kebutuhan utilitas sebuah Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry, diantaranya adalah :

- 1. Sumber energi listrik (PLN);
- 2. Sumber air bersih (PDAM);
- 3. Jaringan internet dan telepon;
- 4. Jaringan pemadam kebakaran baik berupa hydrant kota maupun hydrant khusus.



<mark>Gambar 4.18 Analisa Utilitas</mark> (Sumber: Analisa Pribadi)

4.3 Analisa Fungsional

4.3.1 Pengguna

Dalam perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry tidak memiliki banyak perbedaan dari struktur organisasi pengguna fasilitas Pendidikan pada umumnya. Adapun pengguna Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry adalah :

- A. Penanggung Jawab
- B. Desen pembimbing/Tamu
 - a. Mahasiswa Jurusan Arsitektur
 - b. Mahasiswa Jurusan Biologi
 - c. Mahasiswa Jurusan Teknik Lingkungan
 - d. Mahasiswa Jurusan Kimia
 - e. Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi
 - f. Mahasiswa Jurusan Fisika
- C. Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi

- a. Mahasiswa Jurusan Arsitektur
- b. Mahasiswa Jurusan Biologi
- c. Mahasiswa Jurusan Teknik Lingkungan
- d. Mahasiswa Jurusan Kimia
- e. Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi
- f. Mahasiswa Jurusan Fisika
- D. Cleaning service
- E. Security

4.3.2 Analisa Jumlah Pengguna

Dalam perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry tidak ada angka pasti yang membatasi jumlah pengguna bangunan, karena mengingat fungsi bangunan workshop yang dinamis dengan kebutuhan waktu dan kegiatan yang akan dilaksanakan. Namun sesuai dengan data yang dikumpulkan melalui konsultasi dengan tiap-tiap kepala Prodi atau yang mewakilinya, maka menentukan jumlah minimal pengguna yang harus mampu ditampung oleh ruang untuk satu kali kegiatan workshop maupun diluar kegiatan workshop. Adapun batasan minimum pengguna yang akan ditampung Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry dalam sekali kegiatan adalah sebagai berikut:

AR-RANIRY

- A. Penanggung Jawab berjumlah 1 orang;
- B. Dosen pembimbing/Tamu
 - a. Dosen pembimbing / Tamu untuk Mahasiswa Jurusan Arsitektur berjumlah 1-2 orang dengan 5 ruang Astitektur termasuk Ruang Studio Tugas Akhir, Studio Perancangan Kota dan Lansekap, Studio Perancangan Arsitektur dan Interior, Studio Estetika Bentuk, dan Ruang Pelatihan Khusus. Maka total pengguna adalah 5-10 orang;
 - b. Dosen pembimbing / Tamu untuk Mahasiswa Jurusan Biologi berjumlah 1-2 orang dengan 3 ruang Biologi termasuk *Green House*,

- Laboratorium Akuakultur, dan Laboratorium Kompos. Maka total pengguna adalah 3-6 orang;
- c. Dosen pembimbing / Tamu untuk Mahasiswa Jurusan Teknik Lingkungan berjumlah 1-2 orang dengan 2 ruang Teknik Lingkungan termasuk Ruang *Actuating* dan Ruang Praktik. Maka total jumlah pengguna adalah 2-4 orang;
- d. Dosen pembimbing / Tamu untuk Mahasiswa Jurusan Kimia berjumlah 1-2 orang dengan 2 ruang Kimia yaitu Ruang Persiapan dan Ruang Eksperimen. Maka total jumlah pengguna adalah 2-4 orang;
- e. Dosen pembimbing / Tamu untuk Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi berjumlah 1-2 orang dengan 3 ruang Teknologi Informasi yaitu Ruang Laboratorium Rangkaian Perangkat Lunak (RPL), Laboratorium Multimedia, dan Laboratorium Jaringan. Maka total jumlah pengguna adalah 3-6 orang;
- f. Dosen pembimbing / Tamu untuk Mahasiswa Jurusan Fisika berjumlah
 1-2 orang dengan 1 ruang Fisika yaitu Laboratorium Eksperimen.
 Maka total jumlah pengguna adalah 1-2 orang.

C. Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi

- a. Mahasiswa Jurusan Arsitektur minimum yang harus ditampung pada Ruang Studio Tugas Akhir berjumlah 50 orang, Studio Perancangan Kota dan Lansekap berjumlah 50 orang, Studio Perancangan Arsitektur dan Interior berjumlah 100 orang, Studio Estetika Bentuk berjumlah 100 orang, dan Ruang Pelatihan Khusus berjumlah 50 orang. Maka total jumlah pengguna adalah 350 orang;
- b. Mahasiswa Jurusan Biologi minimum yang harus ditampung pada Ruang *Green House* berjumlah 20 orang, Laboratorium Akuakultur berjumlah 20 orang dan Laboratorium Kompos 20 orang. Maka total jumlah pengguna adalah 60 orang;
- c. Mahasiswa Jurusan Teknik Lingkungan minimum yang harus ditampung pada Ruang *Actuating* berjumlah 10 orang dan Ruang

- Praktik berjumlah 10 orang. Maka total jumlah pengguna adalah 20 orang;
- d. Mahasiswa Jurusan Kimia minimum yang harus ditampung pada Ruang Persiapan berjumlah 15 orang dan Ruang Eksperimen berjumlah 15 orang. Maka total jumlah pengguna adalah 30 orang;
- e. Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi minimum yang harus ditampung pada Ruang Laboratorium Rangkaian Perangkat Lunak (RPL) berjumlah 35 orang, Laboratorium Multimedia berjumlah 35 orang, dan Laboratorium Jaringan berjumlah 35 orang. Maka total jumlah pengguna adalah 105 orang;
- f. Mahasiswa Jurusan Fisika minimum yang harus ditampung Pada Ruang Laboratorium Eksperimen adalah 15 orang.
- D. Cleaning service berjumlah 4 orang;
- E. Security berjumlah 2 orang.

Maka total jumlah pengguna pada Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry adalah 603 – 619 orang.

4.3.3 Program Kegiatan dan Kebutuhan Ruang

Tabel 4.1 Program Kegiatan dan Kebutuhan Ruang

AR-RANIRY

No.	Pengguna		Aktifitas]	Kebutuhan Ruang	3	Sifat Ruang
1	Penanggung	a.	Memarkirkan	a.	Parkiran	a.	Publik
	Jawab		Kendaraan				
		b.	Masuk Kerja	b.	Ruang Kerja	b.	Privat
		c.	Rapat	c.	Ruang Rapat	c.	Semi Publik
		d.	Istirahat	d.	Kantin/Pantry	d.	Publik
		e.	Shalat	e.	Mushalla	e.	Publik
		f.	Buang Air	f.	Toilet	f.	Servis
			Besar/Kecil				
		g.	Pulang	g.	Parkiran	g.	Publik

2	Dosen	a. Memarkirkan	a. Parkiran	a. Publik
	Pembimbing /	Kendaraan		
	Tamu	b. Masuk Kerja	b. Ruang Workshop	b. Publik
		c. Rapat	c. Ruang Rapat	c. Semi Publik
		d. Istirahat	d. Kantin/Pantry	d. Publik
		e. Melayani	e. Ruang Workshop	e. Publik
		Konsultasi		
		f. Shalat	f. Mushalla	f. Publik
		g. Buang Air	g. Toilet	g. Servis
		Besar/Kecil		
		h. Pu <mark>la</mark> ng	h. Par <mark>ki</mark> ran	h. Publik
3	Mahasiswa	a. M <mark>e</mark> marki <mark>r</mark> kan	a. Parkiran	a. Publik
	Fakultas	Kendaraan		
	Sains dan	b. Belajar/	b. Ruang Workshop	b. Publik
	Teknologi	Bereksperimen		
		c. Konsultasi	c. Ru <mark>ang Wor</mark> kshop	c. Publik
\		d. Istirahat	d. Kantin/Pantry	d. Publik
		e. Shalat	e. Mushalla	e. Publik
		f. Buang Air	f. Toilet	f. Servis
		Besar/Kecil	مامع	
		g. Pulang	g. Parkiran	g. Publik
4	Cleaning	a. Memarkirkan	a. Parkiran	a. Publik
	Service	Kendaraan		
		b. Mengganti	b. Ruang Ganti/Loker	b. Privat
		Pakaian		
		c. Mengambil	c. Ruang Gudang/	c. Semi Privat
		Peralatan Kerja	Penyimpanan	
		d. Bekerja	d. Seluruh Ruangan	d. Publik
		e. Istirahat	e. Kantin/Pantry	e. Publik
		f. Shalat	f. Mushalla	f. Publik
		g. Buang Air	g. Toilet	g. Servis
		Besar/Kecil		

		h.	Pulang	h.	Parkiran	h.	Publik
5	Security	a.	Memarkirkan	a.	Parkiran	a.	Publik
			Kendaraan				
		b.	Mengganti	b.	Ruang Ganti/Loker	b.	Privat
			Pakaian				
		c.	Bekerja	c.	Lobby	c.	Publik
		d.	Istirahat	d.	Kantin/Pantry	d.	Publik
		e.	Shalat	e.	Mushalla	e.	Publik
		f.	Buang Air	f.	Toilet	f.	Servis
			Besar/Kecil				
		g.	Pulang	g.	Parkiran	g.	Publik

Tabel 4.1 Tabel Program Kegiatan dan Kebutuhan Ruang (Sumber: Analisa Pibadi)

4.4 Analisa Besaran Ruang

Pada perencanaan menentukan luasan-luasan pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry menggunakan beberapa sumber dari :

KEMENDIKBUD : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

AS : Asumsi بامعة الرائدة

DA A: Data Arsiteky I R Y

TSSFBT : Time Saver Standards For Building Type

Perhitungan sirkulasi pada ruangan dan bangunan menggunakan acuan pada buku *Time Saver Standards For Building Type 2 Edition*, dengan perhitungan ditetapkan sebagai berikut:

5-10% : Sirkulasi Minimum

20% : Kebutuhan Akan Keleluasan Sirkulasi

30% : Kenyamanan Fisik

40% : Kenyamanan Psikologis

50% : Sirkulasi Sesuai Dengan Spesifik Dengan Kegiatan



4.4.1 Perhitungan Besaran Ruangan

Tabel 4.2 Besaran Ruang

			Alat/Furniture/Area Kerja			Dimensi		Luas	
						Jillelisi			
No.	Nama Ruangan	Nama Aktivitas	dalam Ruangan	P (m)	L (m)	Luas/Unit	Jumlah	Total (m ²)	Keterangan
						(m²)			
1	Studio Tugas	Bekerja pada	Meja Kerja	1,2	0,9	1,08	51	55,08	User = 50 Peserta + 1
	Akhir (Arsitektur)	meja kerja	Kursi	0,4	0,5	0,2	51	10,2	Tutor
		standar	Plotter	1,5	0,6	0,6	1	0,9	
			OHP (Over Head Projector)	0,35	0,25	0,0875	2	0,175	
				Y	4		Sub Total	66,36	
				19,91					
							Total	86,26	
2	Studio	Bekerja pada	Meja Kerja	1,5	0,9	1,35	51	68,85	User = 50 Peserta + 1
	Perancangan Kota	meja kerja lebar	Kursi	0,4	0,5	0,2	51	10,2	Tutor
	dan Lansekap		Plotter	1,5	0,6	0,9	1	0,9	
	(Arsitektur)		OHP (Over Head Projector)	0,35	0,25	0,0875	2	0,175	
			Podium Presentasi	3 N I I	8	24	1	24	
			ARTRA	Sub Total	130,27				
				lasi (30%)	39,08				
							Total	135,36	
3	Studio	Bekerja pada	Meja Kerja	1,2	0,9	1,08	101	109,08	User = 100 Peserta + 1
	Perancangan	meja kerja	Kursi	0,4	0,5	0,2	101	20,2	Tutor

	Arsitektur dan	standar	Plotter	1,5	0,6	0,9	1	0,9	
	Interior		OHP (Over Head Projector)	0,25	0,0875	1	0,0875		
	(Arsitektur)						Sub Total	130,27	
						Sirku	lasi (30%)	39,08	
							Total	169,35	
4	Studio Estetika	Bekerja pada	Meja Kerja	1,2	0,9	1,08	101	109,08	User = 100 Peserta + 1
	Bentuk	meja kerja	Kursi	0,4	0,5	0,2	101	20,2	Tutor
	(Arsitektur)	standar	Mesin Laser Cutting	2	2	4	1	4	
			OHP (Over Head Projector)	0,35	0,25	0,0875	2	0,175	
							Sub Total	133,46	
						Sirku	lasi (30%)	40,04	
				173,49					
5	Ruang Pelatihan	Bekerja pada	Meja K <mark>erja</mark>	1,2	0,6	0,72	51	36,72	User = 50 Peserta + 1
	Khusus	meja kerja	Kursi	0,4	0,5	0,2	51	10,2	Tutor
	(Arsitektur)	standar	OHP (Over Head Projector)	0,35	0,25	0,0875	2	0,175	(Ruangan harus isolasi
							Sub Total	47,095	suara)
						Sirku	lasi (30%)	14,13	
				Zaffiii , \			Total	61,225	
6	Ruang	-	Rak Penyimpanan Spill	ىلەرلەھة	1,2	1,44	100 Sub Total	144	Penyimpanan 100
	Penyimpanan		AR-RA	144,00	Maket				
	Maket / Display			43,20	(Exhaust untuk				
	(Arsitektur)			187,2	meminimalisir debu)				
7	Green House	Bekerja sambil	Rak Penyimpanan Alat dan	2,5	0,6	1,5	3	4,5	User = 20 Peserta + 1
	(Biologi)	berdiri atau	Bahan						Tutor

		duduk	Wastafel	0,4	0,6	0,24	2	0,48	(Cahaya matahari
			Kursi Panjang	5	0,4	2	2	4	langsung)
			Rak Tanaman	4	0,3	1,2	12	14,4	
			Area Kerja	1,125	0,8	0,9	21	18,9	
							Sub Total	42,28	
						Sirku	lasi (40%)	16,91	
							Total	59,19	
8	Laboratorium	Bekerja sambil	Rak Penyimpanan Alat dan	2,5	0,8	2	2	4	User = 20 Peserta + 1
	Akuakultur	berdiri atau	Bahan						Tutor
	(Biologi)	duduk	Meja Wastafel	0,6	2,5	1,5	1	1,5	
			Kursi	0,4	0,5	0,2	2	0,4	
			Kolam Kecil	3	3	9	4	36	
			Kursi Panjang	5	0,4	2	2	4	
			Area Kerja	0,8	0,8	0,64	21	13,44	
							Sub Total	59,34	
					15	Sirku	lasi (40%)	23,74	
							Total	83,08	
9	Laboratorium	Bekerja sambil	Rak Penyimpanan Alat dan	2,5	0,6	1,5	5	3	User = 20 Peserta + 1
	Kompos (Biologi)	berdiri atau	Danan	غري رخ					Tutor
		duduk	Meja Wastafel R - R A	N I 0.16	Y 2,5	1,5	1	1,5	(Asap harus langsung
			Kursi	0,4	0,5	0,2	2	0,4	keluar dari ruangan)
			Area Kompos	4	4	16	1	16	
			Kursi Panjang	5	0,4	2	2	4	
			Area Kerja	0,8	0,8	0,64	21	13,44	

					Sub Total	38,34			
					lasi (40%)	15,34			
				Total	53,68				
10	Ruang Actuating	Bekerja sambil	Meja Tutor	1,3	0,8	1,04	2	1,08	User = 10 Peserta + 1
	(Teknik	berdiri	Kursi	0,4	0,5	0,2	2	0,4	Tutor
	Lingkungan)		Area Kerja	0,8	0,8	0,64	11	7,04	(Akses langsung ke
							Sub Total	9,52	luar ruangan atau
			0.0			Sirku	lasi (40%)	3,81	lobby / Terpisah dari
					-		Total	13,33	Ruang Praktik)
11	Ruang Praktik	Bekerja sambil	Meja wastafel	4	1	4	6	24	User = 10 Peserta + 1
	(Teknik	berdiri	Kursi	0,4	0,5	0,2	2	0,4	Tutor
	Lingkungan)		Area Kerja	0,875	0,8	0,7	11	7,7	(Asap langsung keluar
							Sub Total	32,10	ruangan, Tidak perlu
						Sirku	lasi (40%)	12,84	smoke detector, Wajib
							Total	44,94	ada APAR)
12	Ruang	-	Rak Penyimpanan	2	0,5	1	10	10	User = 10 Peserta + 1
	Penyimpanan		Area Kerja	0,8	0,8	0,64	11	7,04	Tutor
	Bahan Terpakai		7, 111113.	AHIII , \			Sub Total	17,04	
	(Teknik		الرانري	جامعة		Sirku	lasi (40%)	6,82	
	Lingkungan)		A R R A	NIR	V		Total	23,86	
13	Ruang Persiapan	Bekerja sambil	Meja A A A	1,3	0,8	1,04	1	1,04	User = 15 Peserta + 1
	(Kimia)	berdiri atau	Kursi	0,4	0,5	0,2	2	0,4	Tutor
		duduk	Area Kerja	0,875	0,8	0,7	16	11,2	
				1			Sub Total	12,64	

					Sirku	lasi (40%)	5,06	
						Total	17,70	
14	Ruang	Bekerja sambil	Meja Wastafel	2	1 2	4	8	User = 15 Peserta + 1
	Eksperimen	berdiri atau	Kursi	0,4 0,	5 0,2	15	3	Tutor
	(Kimia)	duduk	Lemari Asap	1 0,	0,8	4	3,2	(Asap langsung keluar
			Lemari Alat	1,7 0,	7 1,19	2	2,38	ruangan, Tidak perlu
			Lemari Bahan	1,3 0,	7 0,91	2	1,82	smoke detector, Wajib
			Tanur	0,4 0,5	5 0,2	4	0,8	ada APAR)
			Area Kerja	0,875 0,	3 0,7	15	10,5	
						Sub Total	29,70	
					Sirku	lasi (40%)	11,88	
						Total	41,58	
15	Laboratorium	Bekerja Pada	Meja	1,3 0,	1,04	36	37,44	User = 35 Peserta + 1
	Rangkaian	Meja Kerja	Kursi	0,4 0,	0,2	36	7,2	Tutor
	Perangkat Lunak	Standar	Lemari	1,5 0,0	0,9	2	1,8	(Lengkap dengan AC)
	(RPL) (Teknologi					Sub Total	46,44	
	Informasi)			41	Sirku	lasi (40%)	18,58	
			, IIII), a			Total	65,02	
16	Laboratorium	Bekerja Pada	Meja كالرائرك	1,3 0,	3 1,04	36	37,44	User = 35 Peserta + 1
	Multimedia	Meja Kerja	Kursi A R - R A	0,4 0,.	5 0,2	36	7,2	Tutor
	(Teknologi	Standar	Lemari	1,5 0,0	5 0,9	2	1,8	(Lengkap dengan AC)
	Informasi)					Sub Total	46,44	
				lasi (40%)	18,58			
						Total	65,02	

17	Laboratorium	Bekerja Pada	Meja Besar	1	3	6	6	36	User = 35 Peserta + 1
	Jaringan	Meja Besar	Meja Kerja	1,3	0,8	1,04	1	1,04	Tutor
	(Teknologi		Kursi	0,4	0,5	0,2	36	7,2	(Lengkap dengan AC)
	Informasi)		Lemari	1,5	0,6	0,9	2	1,8	
							Sub Total	46,04	
						Sirku	lasi (40%)	18,42	
							Total	64,46	
18	Laboratorium	Bekerja Pada	Meja Eksperimen	2	5	10	4	40	User = 15 Peserta + 1
	Eksperimen	Meja	Kursi	0,4	0,5	0,2	16	3,2	Tutor
	(Fisika)	Eksperimen	Lemari	0,5	2	1	2	2	(Ruangan harus kedap
		(Besar)				1/1	Sub Total	45,20	suara)
						Sirku	lasi (40%)	18,08	
							Total	63,28	
	Ruang Pendukung								
19	Toilet	5 m ² / 25 User			5	25	606	121,2	PERMENKEU No.
20	Ruang kontrol +	0,2 m² dari 10 %			0,2	0,1	606	12,12	248/PMK.06/2011
	Panel Listrik	User		7					Tentang Standar
21	Lobby	2% Luas				0,02	1511	30,22	Barang dan Kebutuhan
		Bangunan	الرازيري المرازيري	خامع					Barang/Bangunan
			AR-RA	NIR	Y				Negara.

Tabel 4.2 Tabel Besaran Ruang (Sumber: Analisa Pibadi)

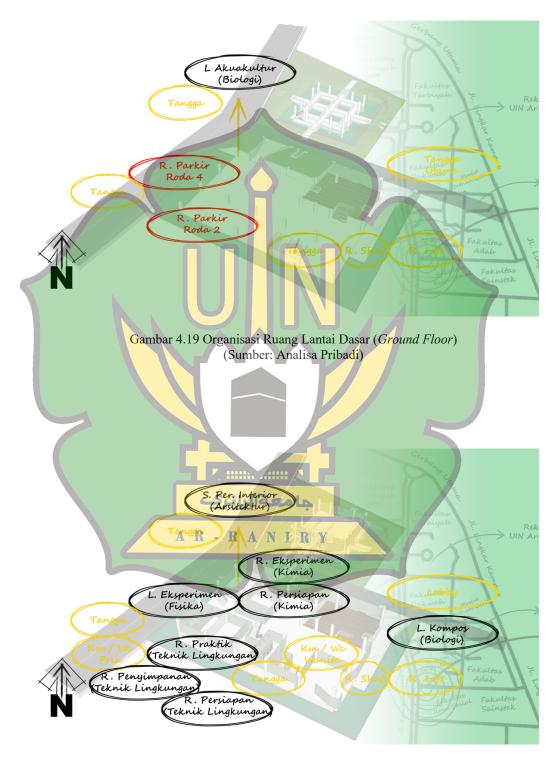
4.4.2 Rekapitulasi Besaran Ruangan

Tabel 4.3 Rekapitulasi Besaran Ruangan

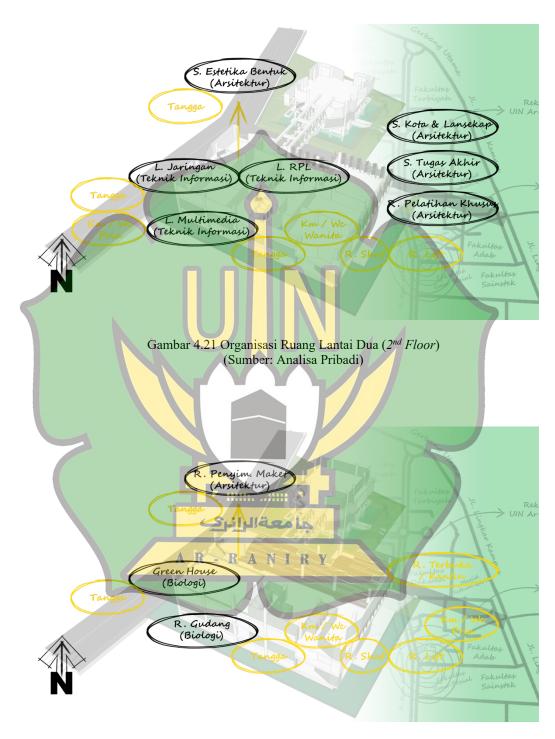
No.	Jenis I	Ruang	Luasan			
1	Studio Tugas Akhir (Arsitektu	ir)	86,26 m ²			
2	Studio Perancangan Kota dan	Lansekap (Arsitektur)	135,36 m ²			
3	Studio Perancangan Arsitektur	r dan Interior (Arsitektur)	169,35 m ²			
4	Studio Estetika Bentuk (Arsite	ektur)	173,49 m²			
5	Ruang Pelatihan Khusus (Arsi	tektu <mark>r)</mark>	61,225 m ²			
6	Ruang Penyimpanan Maket / I	187,2 m ²				
7	Green House (Biologi)		59,19 m ²			
8	Laboratorium Akuakult <mark>ur</mark> (Bio	ologi)	83,08 m ²			
9	Laboratorium Kompos (Biolog	gi)	53,68 m ²			
10	Ruang Actuating (Teknik Ling	gkungan)	13,33 m ²			
11	Ruang Praktik (Teknik Lingku	ingan)	44,94 m²			
12	Ruang Penyimp <mark>anan Bah</mark> an To	erpakai (Teknik <mark>Lingkung</mark> an)	23,86 m ²			
13	Ruang Persiapan (Kimia)	17,70 m ²				
14	Ruang Eksperimen (Kimia)		41,58 m ²			
15	Laboratorium Rangkai <mark>an Per</mark> a	ngkat Lunak (RPL)	65,02 m ²			
	(Teknologi Informasi)	جا معة الرائد				
16	Laboratorium Multimedia (Te	DANTDN	65,02 m ²			
17	Laboratorium Jaringan (Tekno	ologi Informasi)	64,46 m ²			
18	Laboratorium Eksperimen (Fis	sika)	63,28 m ²			
19	Toilet		121,2 m²			
20	Ruang kontrol + Panel Listrik		12,12 m²			
21	Lobby		30,22 m ²			
	Total	1.571,115 m ²				
		= $1.571,115 \text{ m}^2 + (1.571,115 \text{ r})$	m²+ Sirkulasi 30%)			
	Sirkulasi Antar Ruang	= $1.571,115 \text{ m}^2 + 471,34 \text{ m}^2$				
		$= 2.042,455 \text{ m}^2$				
	TOTAL LUASAN	2.042,455 m ²				

Tabel 4.3 Rekapitulasi Besaran Ruangan (Sumber: Analisa Pibadi)

4.5 Organisasi Ruang

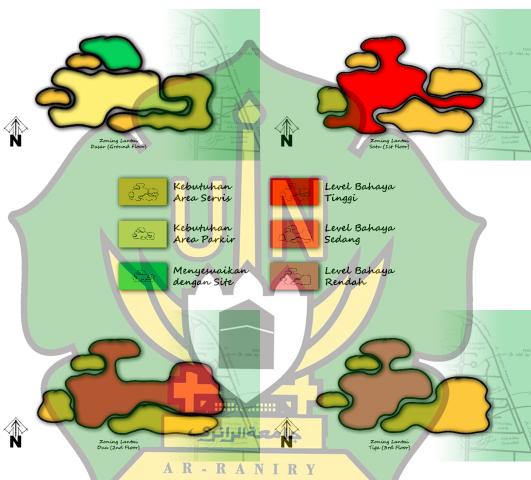


Gambar 4.20 Organisasi Ruang Lantai Satu (*Ist Floor*) (Sumber: Analisa Pribadi)



Gambar 4.22 Organisasi Ruang Lantai Tiga (3rd Floor) (Sumber: Analisa Pribadi)

4.6 Zoning Ruang



Gambar 4.23 Zoning Ruang Berdasarkan Kebutuhan dan Level Bahaya (Sumber: Analisa Pribadi)

BAB V KONSEP PERANCANGAN

5.1 Konsep Dasar

Pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry mengusung tema *Tropical Industrial*. Sehingga dengan tema tersebut menghasilkan kedekatan konsep pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry adalah pada konsep **Arsitektur Modern**. Konsep arsitektur modern adalah konsep yang mengutamakan karya fungsional, sederhana, bersih, dan elegan dengan tanpa ornament berlebihan. Berikut adalah beberapa karakteristik dari gaya arsitektur modern:

- 1. Desain sederhana, dimana gaya arsitektur modern ditandai dengan desain yang sederhana, menggunakan material dan teknik Pembangunan terbaru, serta umumnya memiliki bentuk geometris dan minim ornament.
- 2. Secara fungsi, arsitektur modern didesain untuk memenuhi kebutuhan fungsional bangunan, begitupun dengan bentuk dan struktur yang dipakai juga menyesuaikan dengan kebutuhan ruang sehingga lebih efisien.
- 3. Material modern, seperti beton, kaca, baja, bahan fabrikasi dan sebagainya akan menciptakan nuansa yang lebih elegan, mudah dalam perawatan dan kokoh juga tahan lama.
- 4. Pencahayaan dan penghawaan alami, menjadi penekanan penting dalam gaya arsitektur modern, yang bisa dicapai dengan penggunaan material dan pola ruang, juga arah bukaan dan ventilasi yang sesuai dengan kondisi tapak perancangan.
- 5. Asimetris, dimana simetris merupakan ciri khas bangunan klasik maupun tradisional yang tentunya berlawanan dengan prinsip model arsitektur modern. Karena yang terpenting dari arsitektur modern adalah esensi fungsi bangunan bukan desainnya.

- 6. Konektivitas alam, dengan tujuan fungsionalitas tidak dapat dilepaskan dari konektivitas dengan alam. Fungsi bangunan harus mempertimbangkan nilai ramah lingkungan, *sustainable*, asri dan sehat.
- 7. Penggunaan material gabungan, yang secara teknis arsitektur modern menggunakan Teknik dan teknologi mutakhir, namun pada prosesnya penggunaan material tradisional tidak bisa dilepaskan sepenuhnya. Mengingat beberapa kualitas material tradisional masih belum tergantikandari segi ketahanan dan efektivitas.



Gambar 5.1 Arsitektur Modern pada Villa Savoye karya Le Corbusier (Sumber: https://cdn-images-1.medium.com/v2/)

جا معة الرانري

Secara umum dan kriteria karakter yang telah disebutkan di atas, maka dapat disimpulkan Arsitektur Modern punya hubungan erat dengan tema tropical industrial. Dimana dari segi desain, fungsi, material, pencahayaan, penghawaan dan sebagainya punya karakteristik yang sama seperti prinsip dan karakteristik tropical industrial. Dari konsep Arsitektur Modern yang akan diterapkan pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry juga menggunakan pendekatan pada Form Follow Function untuk ruang dalam, Less Is More untuk ruang luar, dan Structure As Architecture untuk konsep struktur.

5.2 Rencana Tapak

5.2.1 Permintakatan

Permintakatan zona-zona kegiatan (ruang) pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry ditata dalam zoning berdasarkan jenis level berbahaya (kebakaran, zat berbahaya, dll.) dan kemudahan evakuasi. Berikut beberapa bagian pengelompokan zoning yang dikelompokkan dalam tabel :

Tabel 5.1 Permintakatan Zoning

	Level Tinggi		Level Sedang		Level Rendah	
a.	Ruang Eksperimen	a.	Ruang Studio	a.	Studio Perancangan	
	(Kimia)	X	Estetika Bentuk		Interior (Arsitektur)	
b.	Ruang Persiapan		(Arsitektur)	b.	Studio Kota dan	
	(Kimia / Butuh	b.	Ruang Pelatih <mark>an</mark>		Lansekap	
	Berdampingan)		Khusus (Arsitektur)		(Arsitektur)	
c.	Ruang Praktik	c.	Laboratorium	c.	Studio Tugas Akhir	
	(Teknik Lingkungan)		Multimedia		(Arsitektur)	
d.	Ruang Actuating	· .	(Teknologi Informasi)	d.	Ruang Penyimpanan	
	(Teknik Lingkungan /	d.	Laboratorium		Maket (Arsitektur)	
	Butuh Berdampingan)	- 1	Jaringan (Teknologi	e.	Laboratorium	
e.	Ruang Penyimpanan		Informasi)		Rangkaian	
	(Teknik Lingkungan /				Perangkat Lunak	
	Efisiensi Aktivitas)				(Teknologi Informasi)	
f.	Laboratorium			f.	Green House	
	Kompos (Biologi)				(Biologi)	
g.	Laboratorium			g.	Laboratorium	
	Eksperimen (Fisika)				Akuakultur (Biologi)	

Tabel 5.1 Permitakatan Zoning (Sumber: Analisa Pribadi)

5.2.2 Tata Letak

Konsep tata letak pada bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry dianalisa berdasarkan Analisa makro dan Analisa mikro. Hasil dari Analisa tersebut menghasilkan pengelompokan berdasarkan jenis level berbahaya (kebakaran, zat berbahaya, dll.) dan kemudahan evakuasi seperti yang tertera pada (Tabel 5.1). Dari hasil Analisa ini maka akan menentukan tata letak berdasarkan level lantai bangunan seperti yang dikelompokkan pada tabel berikut:

Tabel 5.2 Tata Letak Berdasarkan Level Lantai Bangunan

	Lantai 1		Lantai 2		Lantai 3
a.	Ruang Studio	a.	St <mark>udio Perancangan</mark>	a.	Ruang Penyimpanan
	Estetika Bentuk		Interior (Arsitektur)		Maket (Arsitektur)
	(Arsitektur)	b.	Studio Kota dan	b.	Green House
b.	Ruang Eksperimen		Lansekap		(Biologi) karena
	(Kimia)		(Arsitektur)		butuh sinar matahari
c.	Ruang Persiapan	c.	Studio Tugas Akhir		langsung
	(Kimia / Butuh	,	(Arsitektur)		
ľ	Berdampingan)	d.	Ruang Pelatihan		
d.	Ruang Praktik	2	Khusus (Arsitektur)		
	(Teknik Lingkungan) R	e. I	Laboratorium		
e.	Ruang Actuating		Multimedia	1	
	(Teknik Lingkungan /		(Teknologi Informasi))	
	Butuh Berdampingan)	f.	Laboratorium		
f.	Ruang Penyimpanan		Rangkaian		
	(Teknik Lingkungan /		Perangkat Lunak		
	Efisiensi Aktivitas)		(Teknologi Informasi)		
g.	Laboratorium	g.	Laboratorium		
	Kompos (Biologi)		Jaringan (Teknologi		
h.	Laboratorium		Informasi)		
	Eksperimen (Fisika)				

Tabel 5.2 Tata Letak Berdasarkan Level Lantai Bangunan (Sumber: Analisa Pribadi)

Sedangkan ruang / area yang tidak disebutkan di atas seperti Laboratorium Akuakultur (Biologi) dan area parkir diletakkan di lantai dasar (Ground Floor), untuk memudahkan akses dan kebutuhan kriteria ruang. Laboratorium Akuakultur (Biologi) membutuhkan ruang yang mampu menampung banyak air / kolam, baik buatan maupun alami. Berdasarkan hasil Analisa kontur tapak pada BAB sebelumnya, maka site waduk pada lantai dasar tepatnya posisi waduk di alih fungsikan menjadi area kegiatan workshop Laboratorium Akuakultur (Biologi) dengan memanfaatkan kolam alami pada site.

Selain itu, tata letak pengelompokan ruang juga dapat ditata berdasarkan kebutuhan besaran bentangan ruang yang efisien tanpa tiang penyangga (kolom) di tengahnya. Pengelompokan ini bertujuan untuk memudahkan dalam menata struktur, jenis material dan besaran grid kolom yang akan di pakai dalam perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry. Berikut adalah tabel pengelompokan ruang berdasarkan besaran bentangan ruang yang dibutuhkan:

Tabel 5.3 Tata Letak Berdasarkan Besar Bentangan Ruang

Bentangan kecil		Bentangan sedang		Bentangan lebar	
(Kurang dari/Maks 8 m)		(Maksimal 12 m)		(Di atas 12 m)	
a.	Laboratorium	a.	Studio Kota dan	a.	Ruang Studio
	Kompos (Biologi)		Lansekap (Arsitektur)		Estetika Bentuk
b.	Ruang Praktik	b.	Studio Tugas Akhir		(Arsitektur)
	(Teknik Lingkungan)		(Arsitektur)	b.	Studio Perancangan
c.	Ruang Actuating	c.	Ruang Pelatihan		Interior (Arsitektur)
	(Teknik Lingkungan)		Khusus (Arsitektur)	c.	Ruang
d.	Ruang Penyimpanan	d.	Laboratorium		Penyimpanan

	(Teknik Lingkungan)		Rangkaian		Maket (Arsitektur)
e.	Ruang Eksperimen		Perangkat Lunak	d.	Green House
	(Kimia)		(Teknologi Informasi)		(Biologi)
f.	Ruang Persiapan	e.	Laboratorium		
	(Kimia)		Multimedia		
g.	Laboratorium		(Teknologi Informasi)		
	Eksperimen (Fisika)	f.	Laboratorium		
h.	Laboratorium		Akuakultur		
	Jaringan (Teknologi		(Biologi)		
	Informasi)				

Tabel 5.3 Tata Letak Berdasarkan Besar Bentanagan Ruang (Sumber: Analisa Pribadi)

5.2.3 Pencapaian

Berdasarkan hasil Analisa, maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Entrance Gate dan Exit Gate diletakkan di dua gerbang terpisah dengan lebar yang dapat mengakomodir pergerakan roda dua dan roda empat;
- 2. Entrance Gate dan Exit Gate diletakkan di sisi utara site sekretariat Fakultas Sainstek;
- 3. Alur kendaraan dalam tapak langsung mengarah ke parkir dan satu arah;
- 4. Pencapaian ke tapak perancangan dapat di akses oleh kendaraan dan pejalan kaki.

5.2.4 Sirkulasi dan Parkir

A. Sirkulasi

Jalur sirkulasi pada tapak perancangan didesain untuk mempermudah pengguna dan pengunjung ke objek perancangan yang berada di site. Terdapat beberapa jalur sirkulasi untuk mengakses ke tapak perancangan, yaitu:

- Jalur sirkulasi yang dapat dilalui oleh kendaraan roda dua maupun roda empat;
- 2. Area parkir di letakkan di *ground floor* site sekretariat Fakultas Sainstek;
- 3. Jalur pedestrian didesain di dalam didalam tapak dengan aksen garis kuning (*Yellow Line*)untuk membantu kaum disabilitas menggunakan pedestrian;
- 4. Jalur pedestrian juga akan ditanami beberapa vegetasi peneduh untuk memberi kenyamanan kepada pengguna.

B. Parkir

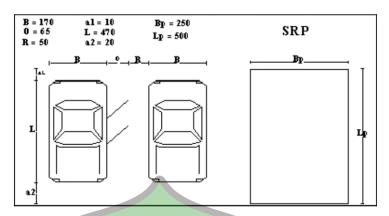
Sesuai dengan Buku Pedoman Teknis Penyelenggaraan Fasilitas Parkir yang dikeluarkan oleh Departemen Perhubungan Direktur Jenderal Perhubungan Darat pada tahun 1996 terdapat beberapa kriteria mengenai penentuan Satuan Ruang Parkir (SRP). Berikut beberapa diantaranya:

Tabel 5.4 Satuan Ruang Parkir

Jenis kendaraan	Satuan Ruang Parkir (m²)
A. Mobil Penumpang untuk Golongan I	2,30 x 5,00
B. Mobil Penumpang untuk Golongan II	2,50 x 5,00
C. Mobil Penumpang untuk Golongan III	3,00 s/d 3,60 x 5,00
D. Bus AR-RANIRY	3,40 x 12,50
E. Sepeda Motor	0,75 x 2,00

Tabel 5.4 Satuan Ruang Parkir (Sumber: Ditektorat Jendral Perhubungan Darat)

Selanjutnya merupakan besar satuan ruang parkir untuk tiap jenis kendaraan, gambarnya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.2 Satuan Ruang Parkir (SRP) untuk Mobil (Sumber: Direktorat Jenderal Perhubungan Darat)

Keterangan:

B : Lebar Total Kendaraan

O : Lebar Bukaan Pintu

L : Panjang Total Kendaraan

a1, a2 : Jarak bebas arah longitudinal

R : Ja<mark>rak bebas</mark> arah lateral

Golongan I

$$B = 170$$
 $a1 = 10$ $Bp = 230 B+O+R$ $C = 55$ $C = 470$ $C = 500 C + a1+a2$

Golongan II AR-RANIRY

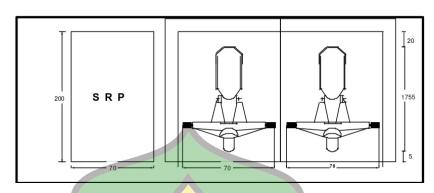
$$B = 170$$
 $a1 = 10$ $Bp = 250 B+O+R$ $C = 75$ $C = 470$ $C = 500 C+a1+a2$

$$R = 5$$
 $a2 = 20$

Golongan III

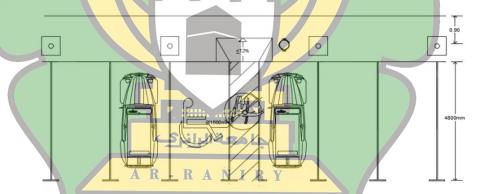
$$B = 170$$
 $a1 = 10$ $Bp = 3000 B+O+R$ $O = 80$ $L = 470$ $Lp = 500 L+a1+a2$ $R = 5$ $a2 = 20$

Selanjutnya merupakan dimensi Satuan Ruang Parkir untuk Sepeda Motor menurut Buku Pedoman Teknis Penyelenggaraan Fasilitas Parkir.



Gambar 5.3 Satuan Ruang Parkir (SRP) untuk Sepeda Motor (Sumber: Direktorat Jenderal Perhubungan Darat)

Pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry juga tidak lupa memperhatikan kaum disabilitas sehingga diperlukan ruang parkir untuk kaum disabilitas. Berikut adalah dimensi ukuran ruang parkir untuk kendaraan kaum disabilitas:



Gambar 5.4 Ukuran Parkiran untuk Disabilitas (Sumber: https://cadbull.com/detail/134846/Car-parking-bays-UK-standard-top-view-plan)

5.3 Konsep Bangunan / Gubahan Massa

Konsep Bangunan / Gubahan Massa pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry terbentuk dari hasil Analisa-analisa sebelumnya. Hal ini karena perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry mengacu pada konsep dasar yaitu Arsitektur Modern dengan tema Tropical Industrial dengan pendekatan pada Arsitektur Tropis dan Arsitektur Industrial. Selain itu, Gedung ini juga melakukan pendekatan konsep pada pendekatan Form Follow Function untuk ruang dalam, pendekatan Less Is More untuk eksterior, dan pendekatan Structure As Architecture untuk struktur.



Gambar 5.5 Gubahan Massa (Sumber: Analisa Pribadi)

Dari hasil Analisa, tema, konsep, dan pendekatan tema serta pendekatan konsep maka menghasilkan gubahan massa seperti Gambar 5.7 diatas. Bentukan di atas merupakan hasil adaptasi dari arah matahari, angin, kondisi eksisting site dan penyesuaian pada tata letak, juga pola struktur yang diterapkan pada bangunan. Arah matahari, angin, dan kondisi eksisting menjadi kunci besar dalam memanfaatkan pencahayaan alami, penghawaan alami, dan kemudahan akses pengguna.

5.4 Konsep Ruang Dalam (Pendekatan Form Follow Function)

Konsep ruang dalam pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry berfokus pada fungsi bangunan yang merupakan pusat Pelatihan dan Pendidikan dengan pendekatan Form Follow Function sebagai penguat tema tropis (tropical) yang mengutamakan kenyaman pengguna. form follows function sendiri diperkenalkan oleh Louis Henri Sullivan pada tahun 1896. Konteks form follow function yang memiliki karakteristik dalam bangunan harus terlebih dahulu di utamakan semata-mata kepada fungsi dari bangunan tersebut.

A. Layout Ruang Dalam

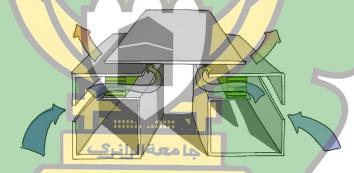
Dari segi fungsi, Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi memiliki tatanan interior seperti ruang pelatihan pada umumnya, namun karena Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi dikhususkan untuk Fakultas Sainstek maka tatanan ruang harus disesuaikan dengan kebutuhan pengguna dari setiap jurusan di Fakultas Sainstek.

B. Tema

Tema yang digunakan interior Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi mengikuti pendekatan tema perancangan, yaitu *tropical industrial*. Pendekatan ini berfokus pada kenyamanan pengguna dengan pertimbangan pada kenyamanan termal, visual, akustik, penghawaan dan pencahayaan. Kenyamanan visual dan akustik hanya diperlukan untuk beberapa jenis ruang

tertentu, seperti ruang Pelatihan Khusus Arsitektur, ruang Studio Interior Arsitektur, Laboratorium RPL, Jaringan dan Multimedia Teknik Informasi. Sedangkan untuk kenyamanan termal dibutuhkan untuk semua ruang workshop yang dibangun.

Kenyamanan pada ruang dalam dapat dicapai dengan memanfaatkan penghawaan dan pencahayaan alami maupun buatan, khususnya untuk ruangruang dengan aktifitas tinggi. Penghawaan dan pencahayaan alami menjadi hal penting yang perlu diperhatikan dalam tema tropical industrial, seperti penggunaan ventilasi silang (cross ventilation), bukaan jendela, glass block, roster, maupun shading atau secondary skin. Matahari adalah satu-satunya sumber pencahayaan alami yang harus dimanfaatkan untuk lebih menghemat energi listrik dari PLN, yang juga merupakan bagian dari prinsip arsitektur tropis.



Gambar 5.6 Ventilasi Silang (*Cross Ventilation*) (Sumber: https://www.machgroup.co.uk/category/cross-ventilation/)

Interior bangunan menggunakan warna-warna yang soft dan dipadukan dengan material-material alami juga industrial. Penggunaan warna-warna soft memberi kenyamanan visual juga pantulan cahaya yang lebih merata. Pada penataan interior Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi juga dilengkapi dengan beberapa tanaman untuk memberi keseimbangan antara elemen industri dengan elemen alami berupa tumbuhan dan kayu maupun bebatuan. Jenis tanaman yang digunakan untuk interior adalah tanaman yang bisa ditanam dalam media pot.



Gambar 5.7 Warna dan Material pada Interior (Sumber: https://archive.curbed.com/2020/2/3/21118915/indoor-outdoor-home-bali-indonesia)

5.5 Konsep Eksterior (Pendekatan Less Is More)

Konsep pada ruang luar Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi menggunakan pendekatan less is more sebagai acuan dasar untuk membentuk fasad dan lansekap bangunan. Pendekatan less is more menyesuaikan untuk menyatukan tema arsitektur tropical dan tema arsitektur industrial yang akan diterapkan nanti. Prinsip less is more pertama kali dikemukakan oleh Ludwig Mies Van Der Rohe yang merupakan pendekatan pada gaya minimalis bangunan. Fungsi dan estetika menjadi satu kesatuan dalam gaya arsitektur modern, sehingga tidak dibutuhkan ornamen dan detail berlebihan pada bangunan bergaya arsitektur modern.



Gambar 5.8 Less Is More pada karya Ludwig Mies Van Der Rohe (Sumber: https://www.azureazure.com/homes/mies-van-der-rohe-barcelona-pavilion/)

A. Fasad

Fasad bangunan yang menggunakan pendekatan tema tropical dan industrial pada umumnya menggunakan material-material yang berupa material alami dan fabrikasi, seperti batuan, kayu, beton, kaca, baja, dan material ekspos lainnya.



Gambar 5.9 Fasad pada Bangunan Tropical Industrial (Sumber: https://i.pinimg.com/originals/)

Dalam pembahasan kawasan tropis, material ini tidak hanya digunakan sebagai wajah bangunan ataupun unsur estetika pada bangunan semata, tetapi juga menyesuaikan dengan fungsi untuk menangkal sinar matahari langsung, memberi efek pembayangan, menyaring udara alami, dan memasukkan cahaya alami. Jenis material fabrikasi merupakan material yang cukup mudah didapatkan dan mudah dalam pengaplikasian pada kontruksi bangunan modern, ditambah dengan material alami yang sifatnya mudah didaur ulang dan sustainable.

Untuk menambahkan suasana hijau pada konsep fasad tropis juga ditambahkan tanaman berupa tanaman rambat, *vertical garden* maupun *hanging garden*. Beberapa jenis tanaman yang cocok untuk kriteria ini adalah tanaman Lee Kwan Yew, Pisang Calathea, Lily Paris, Sirih Gading, Hosta dan sebagainya.





Gambar 5.10 Tanaman Lee Kwan Yew dan Pisang Calathea (Sumber: https://i.pinimg.com/originals/)





Gambar 5.11Tanaman Lily Paris, Sirih Gading, dan Hosta (Sumber: https://i.pinimg.com/originals/)

B. Lansekap

AR-RANIRY

Pada penataan lansekap Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi terdapat dua kawasan lansekap yaitu pada sekitaran bangunan di site sekretariat Fakultas Sainstek dan pada pematangan site waduk. Dalam menata lansekap tidak pernah terlepas dari dari dua elemen pembentuk lansekap yaitu elemen *softscape* dan elemen *hardscape*.

1. Softscape

Dalam perancangan lansekap, material softscape yang dapat digunakan adalah berupa vegetasi yang cocok dengan iklim tropis, seperti pisang calathea, pucuk merah, dan rombusa mini untuk tanaman perdu, kemudian angsana, dan Ketapang kencana untuk tanaman peneduh. Selain itu juga perlu tanaman pengarah seperti pinang ekor tupai, atau palm raja sejenis, juga tanaman hias seperti kamboja bali, cemara udang, tanaman pakis, pisang-pisangan dan rumput.

a. Tanaman perdu



Gambar 5.12 Tanaman Perdu Pisang Calathea, Pucuk Merah, dan Rombusa Mini (Sumber: https://i.pinimg.com/originals/)

b. Tanaman peneduh



Gambar 5.13 Tanaman Peneduh Angsana dan Ketapang Kencana (Sumber: https://i.pinimg.com/originals/ dan https://th.bing.com/th/id/)

c. Tanaman pengarah





Gambar 5.14 Tanaman Pengarah Pinang Ekor Tupai dan Palm Raja (Sumber: https://www.palmtalk.org/forum/uploads/ dan https://bananalicious.pl/environment/cache/images/)

d. Tanaman hias





gambar 5.15 Tanaman Hias Kamboja Bali dan Cemara Udang (Sumber: https://th.bing.com/th/id/) dan https://th.bing.com/th/id/)





Gambar 5.16 Tanaman Hias Pakis dan Pisang-Pisangan (Sumber: https://th.bing.com/th/id/)

2. Hardscape

Dalam perancangan lansekap, material *hardscape* yang dapat digunakan dan sesuai dengan tema *tropical industrial* adalah *grass block* pada area pedestrian, batu koral hitam/putih, dan cor sikat untuk area akses kendaraan.



Selain elemen *softscape* dan *hardscape*, terdapat salah satu elemen penting dalam penataan lansekap, yaitu elemen air. Fungsi air adalah untuk memberi keseimbangan antara elemen *softscape* dan *hardscape*, selain itu air juga menjadi penyeimbang temperatur terhadap lansekap.



Gambar 5.19 Kolam / Elemen Air (Sumber: https://l.bp.blogspot.com/-y4Rl7JvJPOg/WAtebO-6zfI/)

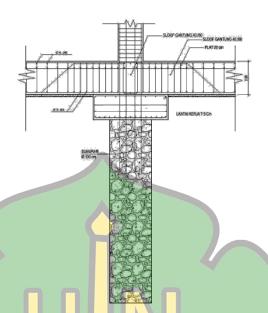
5.6 Konsep Struktur (Pendekatan Structure As Architecture)

Konsep struktur pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi menggunakan pendekatan Structure as Architecture dimana akan berfungsi untuk menguatkan tema arsitektur industrial. Structure as Architecture adalah bentuk suatu lingkungan binaan yang dibuat melalui manipulasi dan instalasi struktur untuk mencapai tujuan tertentu, yang berupa dari elemen struktur, bentuk, dan teknologi struktur bangunan itu sendiri, dengan memunculkan serta menonjolkan strukturnya sebagai elemen estetis, yang terlihat dari fasad bangunan.

1. Struktur Bawah

Struktur bawah yang digunakan pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi adalah menggunakan pondasi tapak sumuran. Pondasi tapak sumuran adalah pondasi paling cocok untuk bangunan tiga lantai dari Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi. Beberapa keuntungan dari pondasi tapak sumuran adalah:

- a. Menjadi alternatif dari pondasi dalam;
- b. Tidak membutuhkan alat berat;
- c. Tidak terlalu menimbulkan kebisingan saat pengerjaan;
- d. Cocok pada banyak jenis tanah;
- e. Lebih ekonomis.



gambar 5.20 Ilustrasi Pondasi Tapak Sumuran (Sumber: https://th.bing.com/th/id/)

Dalam perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi pondasi tapak sumuran yang digunakan berdimensi diameter 80 cm untuk sumuran dengan kedalaman 200 – 300 cm, juga dengan dimensi tapak yang berukuran 150 cm x 150 cm dengan kedalaman 100 – 200 cm, dan ketebalan tapak 40 – 50 cm.

HIIIN, ARITH

ما معة الرائري

2. Struktur Atas

Struktur atas yang digunakan pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi khusus untuk area bentang lebar adalah struktur baja H beam dan baja IWF yang dilapisi beton untuk kolom dan balok, serta struktur beton bertulang untuk dak lantai. Sedangkan untuk area bentang normal menggunakan struktur beton bertulang untuk kolom, balok dan dak lantai. Pada perancangan Gedung ini menggunakan struktur dinding batu bata dengan kolom praktis dan balok latai sebagai dinding utama, serta struktur pelapis seperti secondary skin, sun shading dan sebagainya untuk area tertentu.

3. Struktur Atap

Struktur atap yang digunakan pada perancangan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi adalah atap pelana dan atap dak beton bertulang. Sebagai struktur penyangga atap pelana menggunakan struktur rangka baja untuk area bentang lebar dan baja ringan untuk area bentangan normal. Dalam mengatasi permasalahan genangan air hujan yang mengakibatkan kebocoran, perlu diatasi dengan membuat kemiringan tertentu sesuai material penutup atap yang digunakan. Selain itu juga perlu pembuatan talang air hujan serta penggunaan pelapis *water proofing* dengan spesi ketebalan sesuai dengan kebutuhan dan kondisi lingkungan.

5.7 Konsep Utilitas

5.7.1 Sistem Distribusi Air Bersih

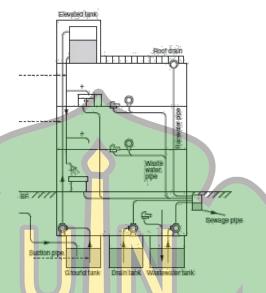
Sistem pendistribusian air bersih pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi menggunakan sistem downfeed. Sistem downfeed merupakan sistem yang menampung air terlebih dahulu di tangki bawah (ground tank) kemudian dipompa menuju ke tangki atas (upper tank) yang biasanya berada di lantai paling atas atau lantai atap bangunan. Setelah itu, air bersih akan di distribusikan ke seluruh bangunan, sistem ini sangat efisien dalam pendistribusian air bersih pada bangunan karena:

- 1. Selama airnya digunakan, perubahan tekanan yang terjadi pada alat plumbing hampir tidak berarti;
- 2. Sistem pompa yang menaikkan air ke tangki atas bekerja secara otomatis dengan cara yang sangat sederhana;
- 3. Perawatan tangki juga cukup sederhana dibandingkan dengan sistem lain.

Kelebihan dari sistem downfeed yaitu:

- 1. Pompa tidak perlu bekerja terus menerus sehingga lebih efisien dan awet dalam penggunaan jangka panjang;
- 2. Air bersih selalu tersedia setiap saat karena tidak membutuhkan pompa pendistribusian;

3. Tidak memerlukan pompa otomatis, kecuali untuk sistem pencegah kebaran.

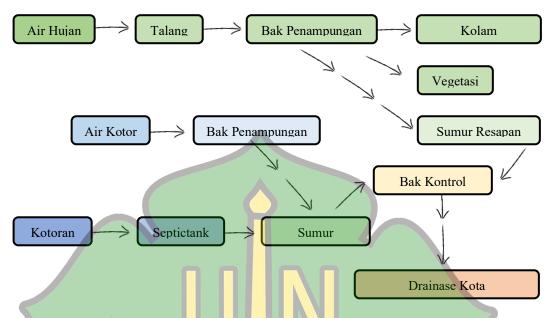


Gambar 5.21 Ilustrasi Sitem Down Feed (Sumber: https://i.pinimg.com/originals/)

5.7.2 Sistem Pendistribusian Air Kotor

Sistem pendistribusian air kotor pada bangunan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi terdapat dua klasifikasi, yaitu :

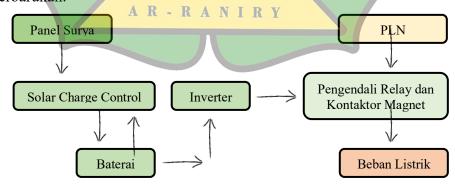
- 1. Pemanfaatan ai<mark>r hujan sebagai air u</mark>ntuk menyiram vegetasi dan kebutuhan laboratorium akuakultur.
- 2. Air kotor yang berasal dari urinoir menuju resapan, sedangkan limbah dari kloset disalurkan langsung menuju septictank kemudian diteruskan ke sumur resapan air kotor. Air kotor yang berasal dari wastafel disalurkan ke bak penampungan, kemudian juga disalurkan ke sumur resapan sebelum akhirnya disalurkan ke drainase kota.



Gambar 5.22 Ilustrasi Sitem Distribusi Air Hujan, Air Kotor dan Kotoran (Sumber: Analisa Pribadi)

5.7.3 Sistem Instalasi Listrik

Dalam perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi dengan pendekatan arsitektur berkelanjutan, maka terdapat dua sumber energi listrik yang dipakai, yaitu dari PLN dan dari Tenaga Surya. Hal ini bertujuan untuk mengurangi biaya iuran listrik dan penggunaan energi yang tak terbarukan.



Gambar 5.23 Ilustrasi Sitem Kelistrikan dari Dua Sumber (Sumber: Analisa Pribadi)

5.7.4 Sistem Instalasi Sampah

Instalasi sistem pembuangan sampah pada perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi menggunakan sistem sederhana dengan menggunakan tempat sampah yang disediakan di setiap ruang juga di beberapa titik pada tiap lantai. Sampah yang sudah terkumpulkan akan ditempatkan pada tempat penampungan sampah sementara di lingkungan site yang kemudian diambil oleh petugas pengelola sampah dengan truk sampah, kemudian dibawa ke Tempat Pembuangan Akhir (TPA).

5.7.5 Sistem Keamanan dan Kebakaran

a. Sistem Keamanan

Pada sistem keamanan bangunan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi akan menggunakan kamera CCTV guna memantau keamanan bangunan. CCTV akan diletakkan pada tiap ruang dan beberapa titik di luar ruang yang akan diawasi langsung oleh petugas keamanan.



Gambar 5.24 Kamera CCTV (Sumber: https://th.bing.com/th/id/)

b. Sistem Kebakaran

Sistem pengamanan kebakaran pada bangunan Gedung *Workshop* Fakultas Sains dan Teknologi terdapat dua tahapan, yaitu tahap pencegahan dan tahap evakuasi. Tahap pencegahan apabila terjadi kebakaran, maka pada tahap ini dapat diantisipasi dengan menggunakan

smoke detector dan heat detector serta water hydrant. Namun, dalam perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi tidak semua ruangan dapat menggunakan sistem ini, karena akan mengganggu beberapa kegiatan workshop. Sehingga dibutuhkan Alat Pemadam Api Ringan (APAR) untuk antisipasinya.



Tahapan selanjutnya merupakan tahap evakuasi. Pada tahap ini pengguna bangunan harus dapat di evakuasi dari dalam bangunan pada saat sistem pencegahan tidak mampu menangani kebakaran. Hal-hal yang penting diperhatikan dalam menata sistem evakuasi pada bangunan adalah :

- a) Tangga darurat yang harus tersedia pada setiap bentangan bangunan
 25 m sampai 30 m dan pintu tangga darurat harus tahan api;
- b) Tersedianya keterangan lampu pintu darurat (*Exit*);
- c) Desain koridor minimal 1,8 meter;

d) Sistem listrik cadangan untuk menjalankan pompa hydrant.



Gambar 5.27 Tanda Exit / Pintu Darurat (Sumber: https://th.bing.com/th/id/)

5.7.6 Sistem Penghawaan

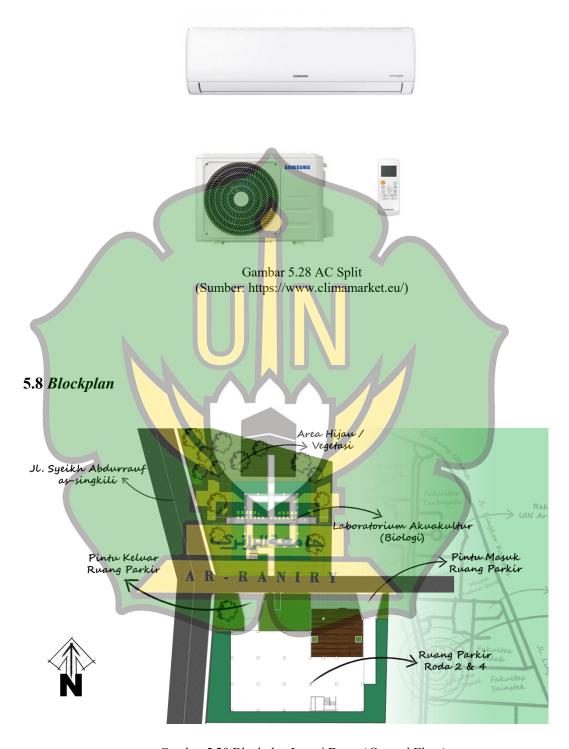
Sistem penghawaan yang digunakan dalam perancangan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi ada dua seperti yang telah dibahas sebelumnya, yaitu sistem penghawaan alami dan penghawaan buatan.

1. Penghawaan Alami

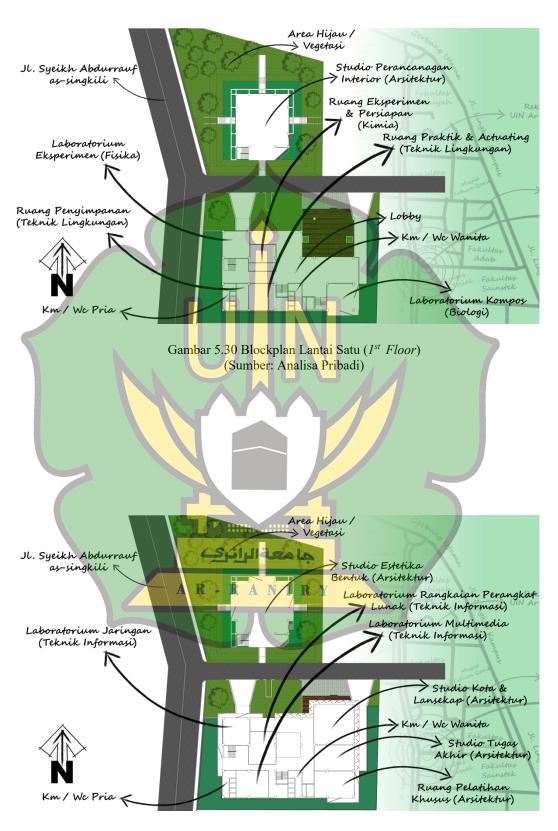
Pada bangunan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi akan menggunakan penghawaan alami yang dilakukan dengan mendesain ventilasi silang untuk membangun penghawaan alami yang maksimal. Sistem penghawaan alami akan ditata pada beberapa ruang seperti ruang Laboratorium Kompos Biologi, ruang Praktik Teknik Lingkungan, koridor dan beberapa ruang lainnya.

2. Penghawaan Buatan

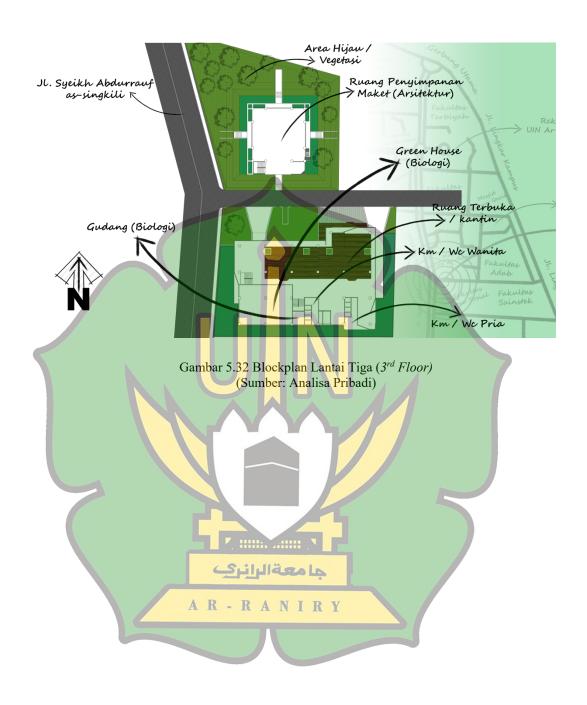
Penghawaan buatan pada bangunan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi akan digunakan pada ruangan yang membutuhkan penanganan khusus seperti ruang Laboratorium Multimedia, Laboratrium Rangkaian Perangkat Lunak, Laboratorium Jaringan, Studio Perancangan Kota dan Lansekap, Studio Tugas Akhir, Ruang Pelatihan Khusus, dan beberapa ruangan lainnya. Penghawaan buatan pada bangunan Gedung Workshop Fakultas Sains dan Teknologi akan menggunakan pendingin ruangan berupa Air Conditioner (AC). AC yang digunakan merupakan jenis AC Split.



Gambar 5.29 Blockplan Lantai Dasar (*Ground Floor*) (Sumber: Analisa Pribadi)

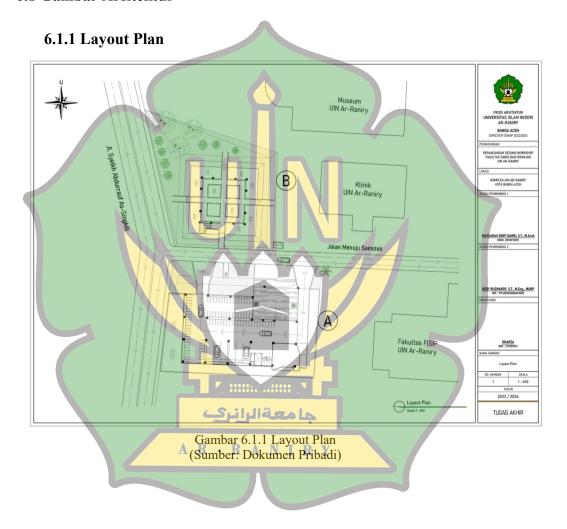


gambar 5.31 Blockplan Lantai Dua (2nd Floor) (Sumber: Analisa Pribadi)

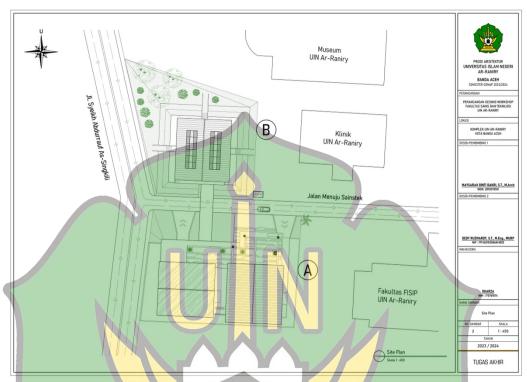


BAB VI HASIL PERANCANGAN

6.1 Gambar Arsitektur

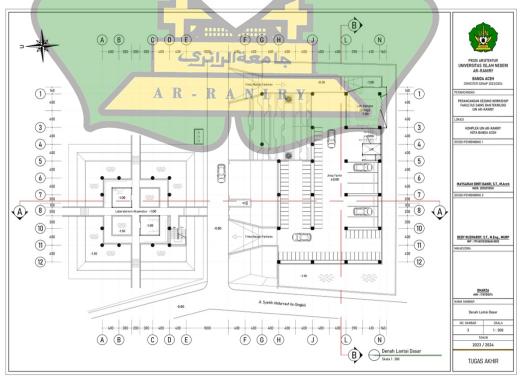


6.1.2 Site Plan



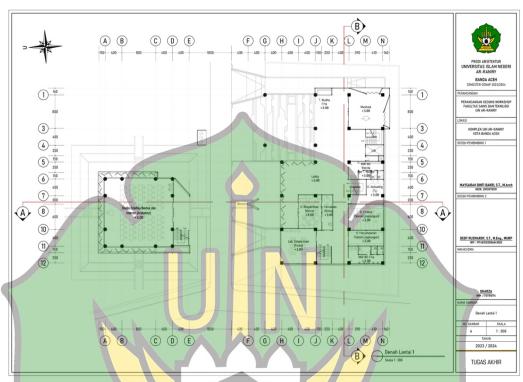
Gambar 6.1.2 Site Plan (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.3 Denah Lantai Dasar (Ground Floor)



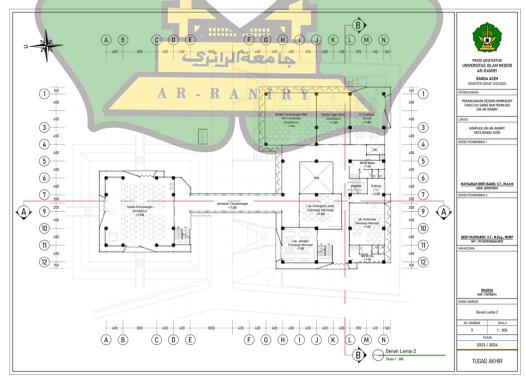
Gambar 6.1.3 Denah Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.4 Denah Lantai 1 (1st Floor)



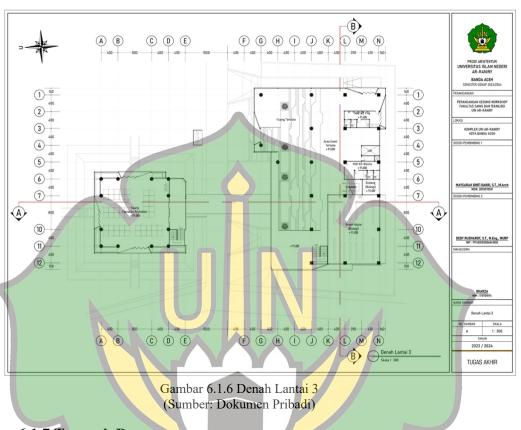
Gambar 6.1.4 Denah Lant<mark>ai 1</mark> (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.5 Denah Lantai 2 (2nd Floor)

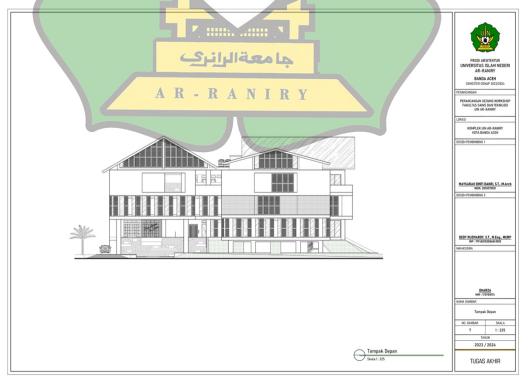


Gambar 6.1.5 Denah Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.6 Denah Lantai 3 (3rd Floor)

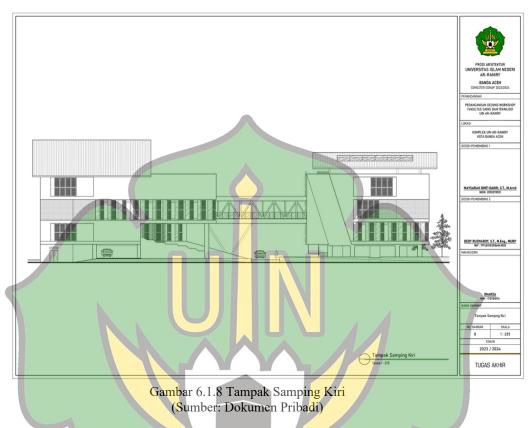


6.1.7 Tampak Depan

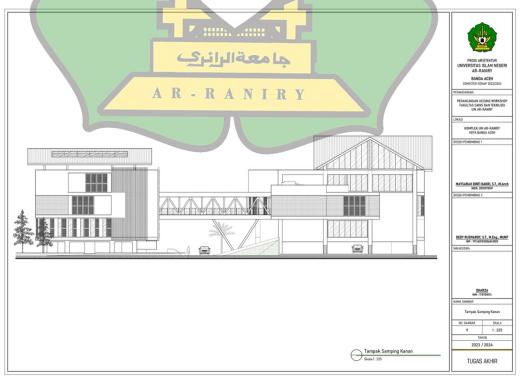


Gambar 6.1.7 Tampak Depan (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.8 Tampak Samping Kiri

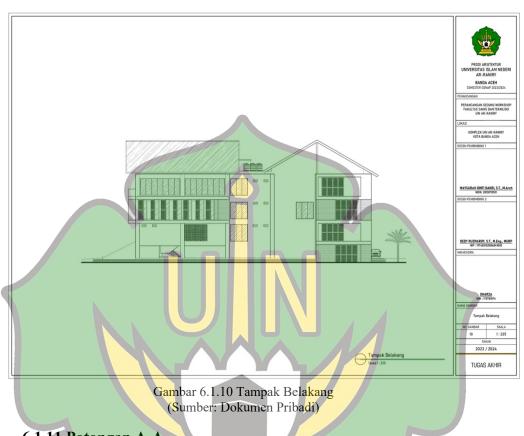


6.1.9 Tampak Samping Kanan

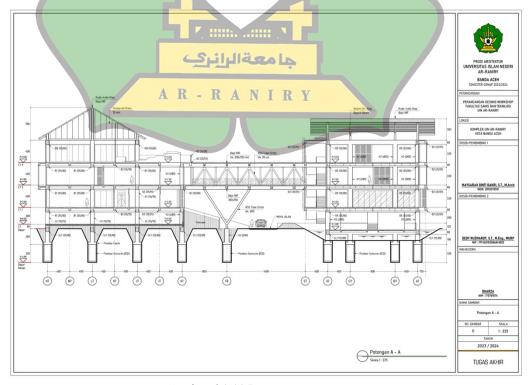


Gambar 6.1.9 Tampak Samping Kanan (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.10 Tampak Belakang

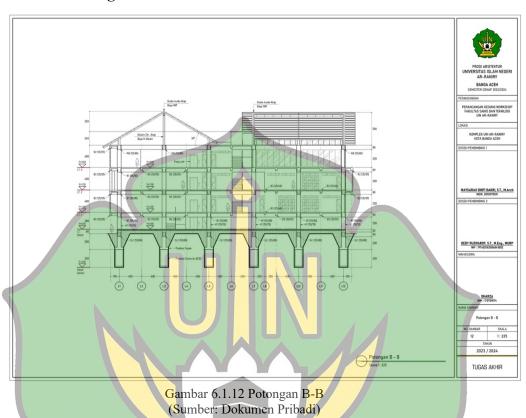


6.1.11 Potongan A-A

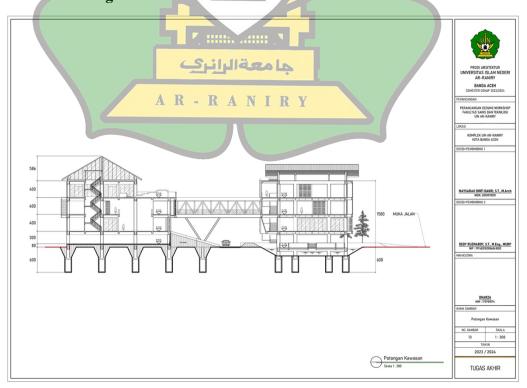


Gambar 6.1.11 Potongan A-A (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.12 Potongan B-B

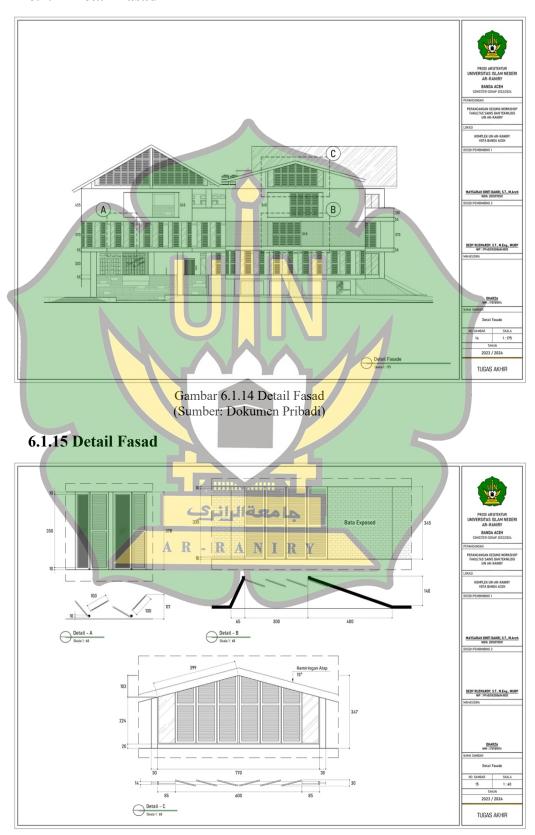


6.1.13 Potongan Kawasan



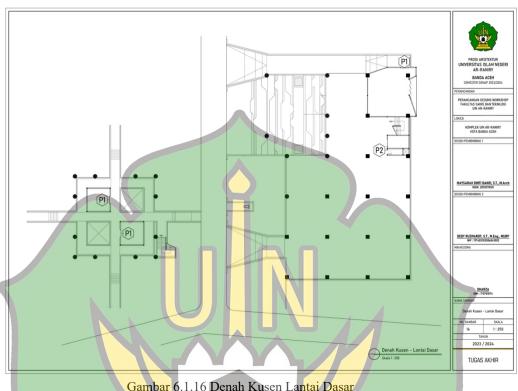
Gambar 6.1.13 Potongan Kawasan (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.14 Detail Fasad



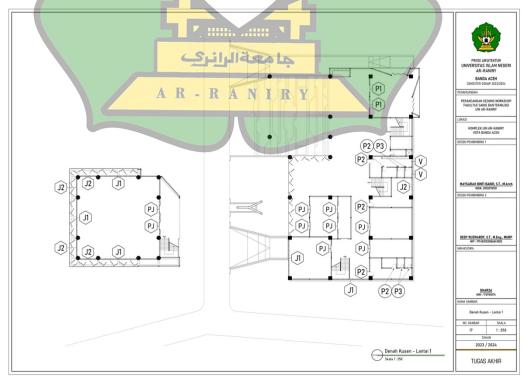
Gambar 6.1.15 Detail Fasad (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.16 Denah Kusen Lantai Dasar



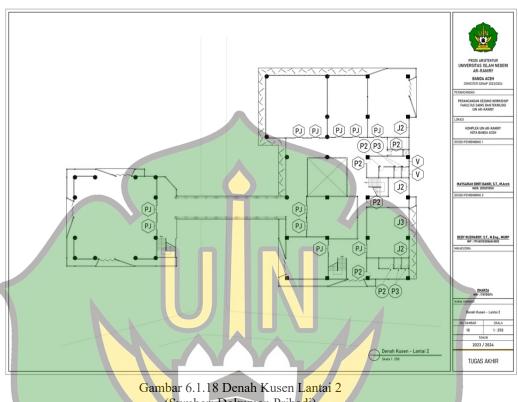
Gambar 6.1.16 Denah Kusen Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.17 Denah Kusen Lantai 1



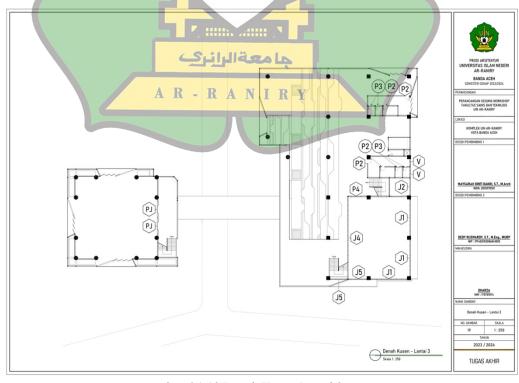
Gambar 6.1.17 Denah Kusen Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.18 Denah Kusen Lantai 2



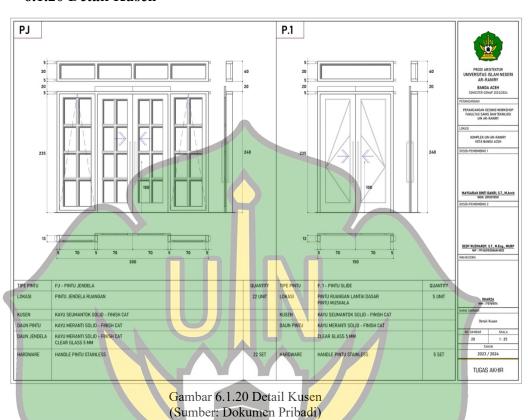
(Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.19 Denah Kusen Lantai 3

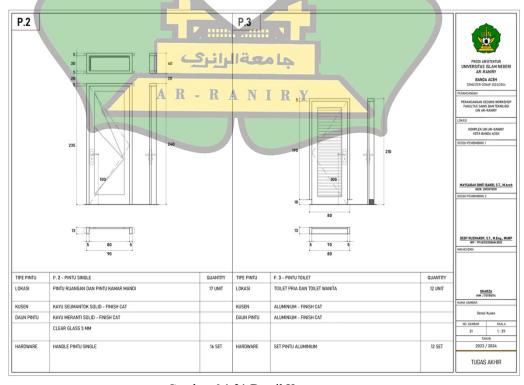


Gambar 6.1.19 Denah Kusen Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.20 Detail Kusen

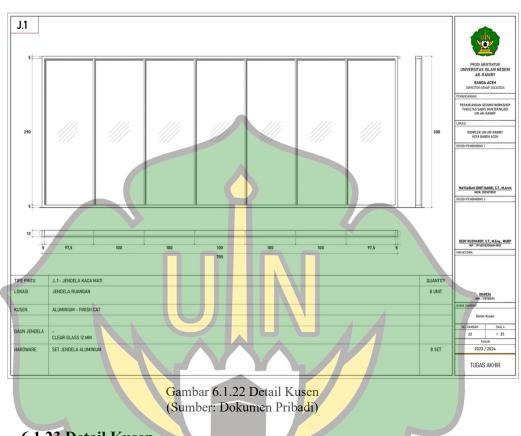


6.1.21 Detail Kusen

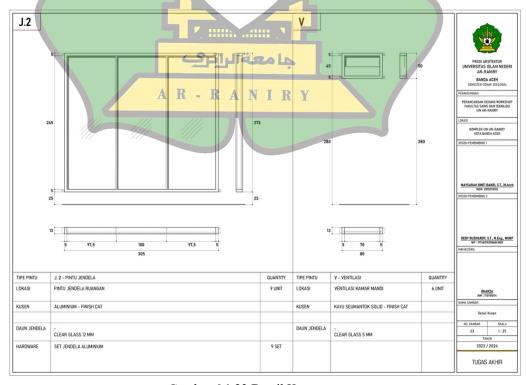


Gambar 6.1.21 Detail Kusen (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.22 Detail Kusen

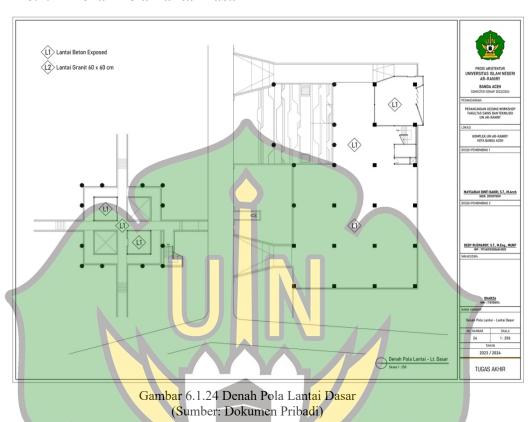


6.1.23 Detail Kusen

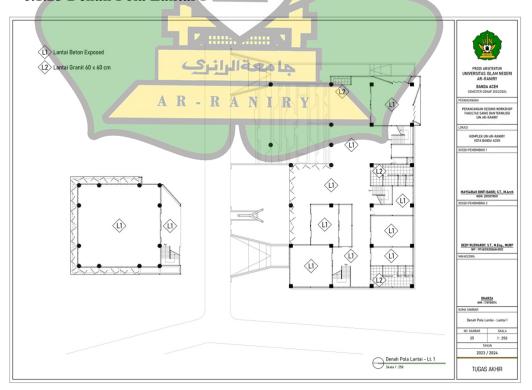


Gambar 6.1.23 Detail Kusen (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.24 Denah Pola Lantai Dasar

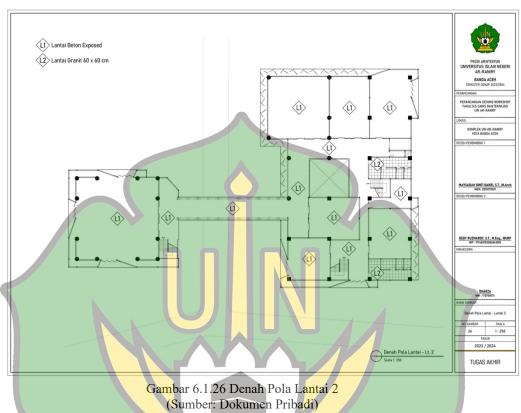


6.1.25 Denah Pola Lantai 1

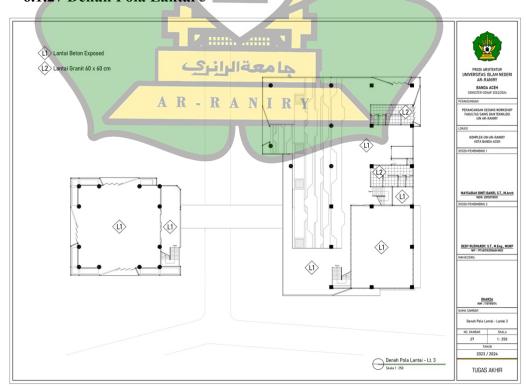


Gambar 6.1.25 Denah Pola Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.26 Denah Pola Lantai 2

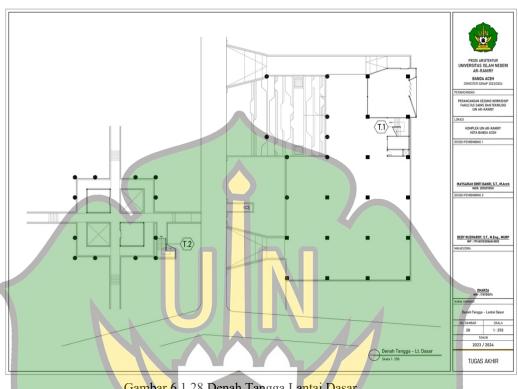


6.1.27 Denah Pola Lantai 3



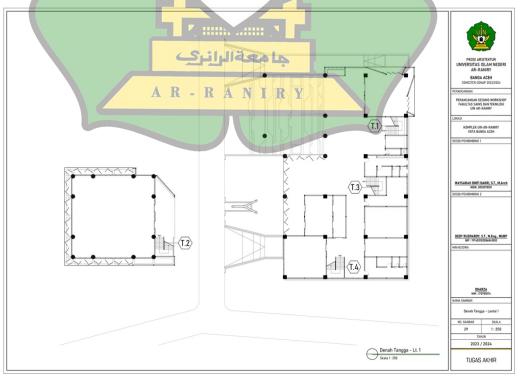
Gambar 6.1.27 Denah Pola Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.28 Denah Tangga Lantai Dasar



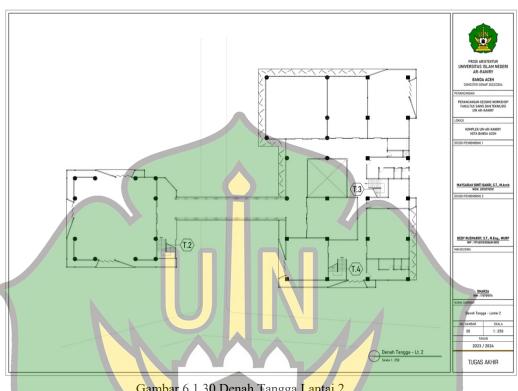
Gambar 6.1.28 Denah Tangga Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.29 Denah Tangga Lantai 1



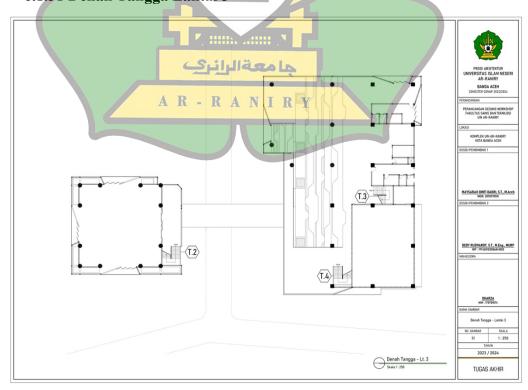
Gambar 6.1.29 Denah Tangga Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.30 Denah Tangga Lantai 2



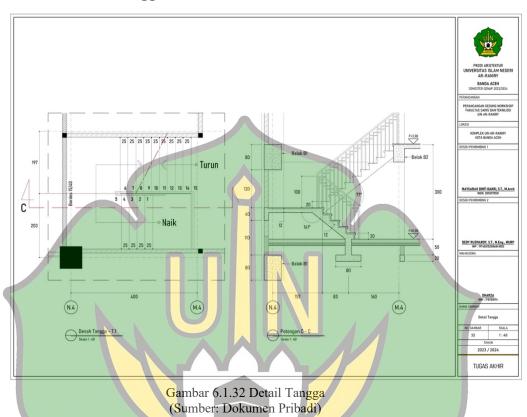
Gambar 6.1.30 Denah Tangga Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.31 Denah Tangga Lantai 3

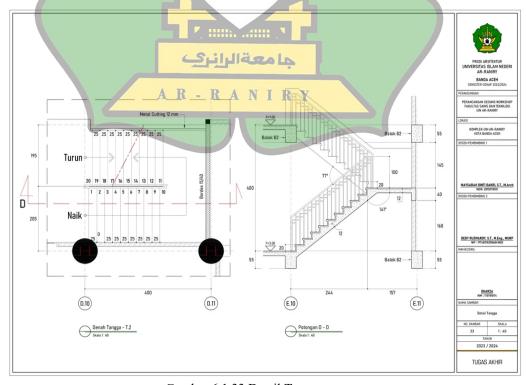


Gambar 6.1.31 Denah Tangga Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.32 Detail Tangga

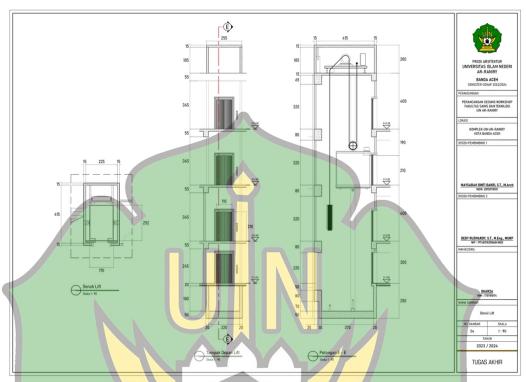


6.1.33 Detail Tangga



Gambar 6.1.33 Detail Tangga (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.34 Detail Lift



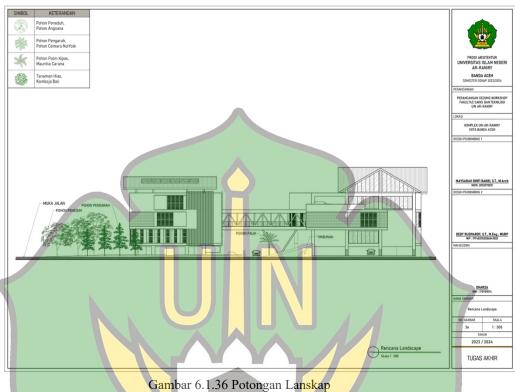
Gambar 6.1.34 Detail Lift (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.35 Rencana Lanskap



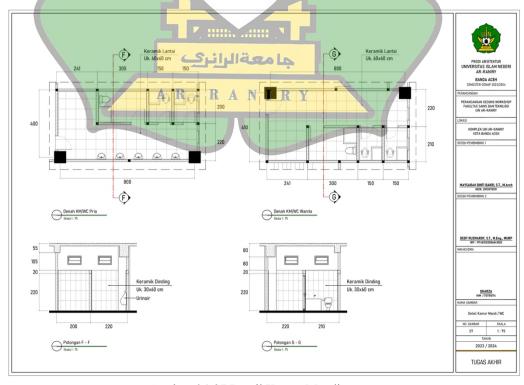
Gambar 6.1.35 Rencana Lanskap (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.1.36 Potongan Lanskap



Gambar 6.1.36 Potongan Lanskap (Sumber: Dokumen Pribadi)

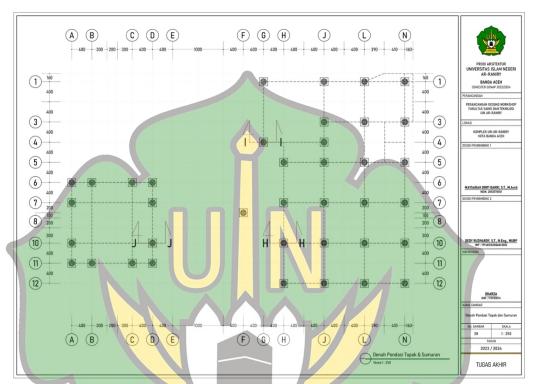
6.1.37 Detail Kamar Mandi



Gambar 6.1.37 Detail Kamar Mandi (Sumber: Dokumen Pribadi)

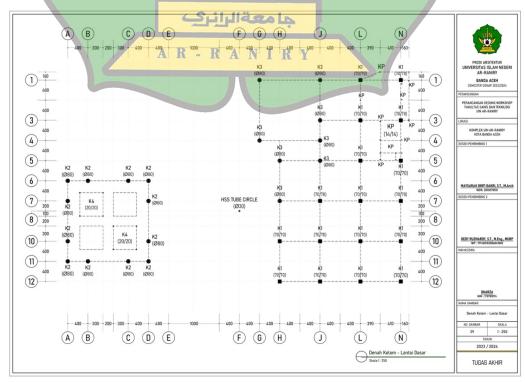
6.2 Gambar Struktur

6.2.1 Denah Pondasi Tapak dan Sumuran



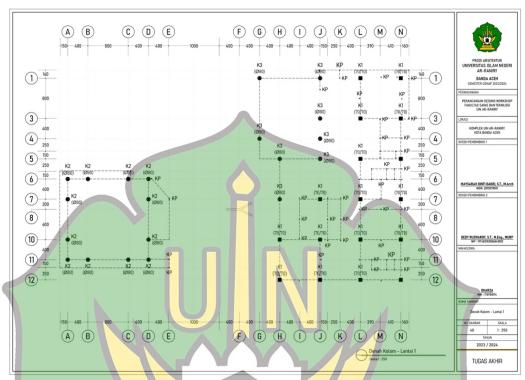
Gambar 6.2.1 Denah Pondasi tapak dan Sumuran (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.2 Denah Kolom Lantai Dasar



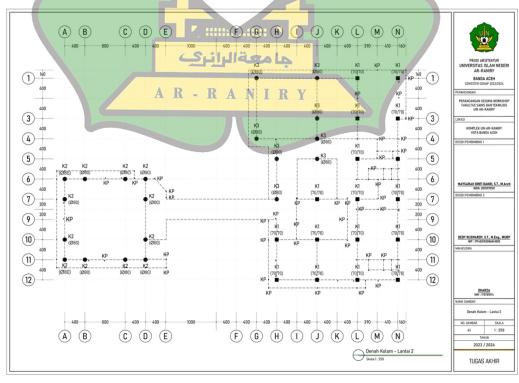
Gambar 6.2.2 Denah Kolom Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.3 Denah Kolom Lantai 1



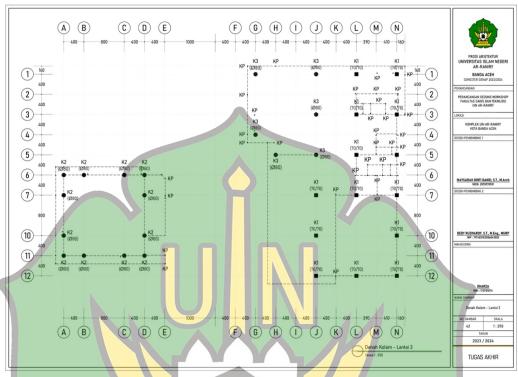
Gambar 6.2.3 Denah Kolom Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.4 Denah Kolom Lantai 2



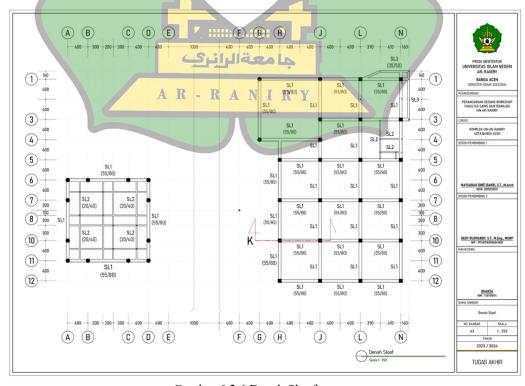
Gambar 6.2.4 Denah Kolom Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.5 Denah Kolom Lantai 3



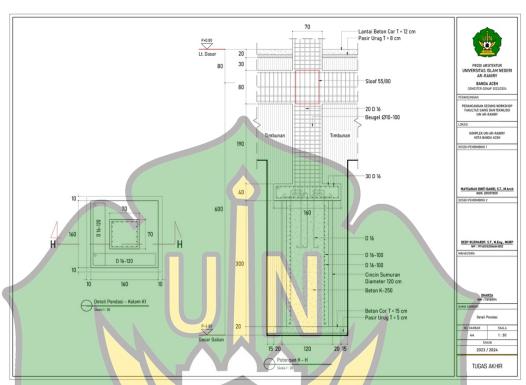
Gambar 6.2.5 Denah Kolom Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.6 Denah Sloof



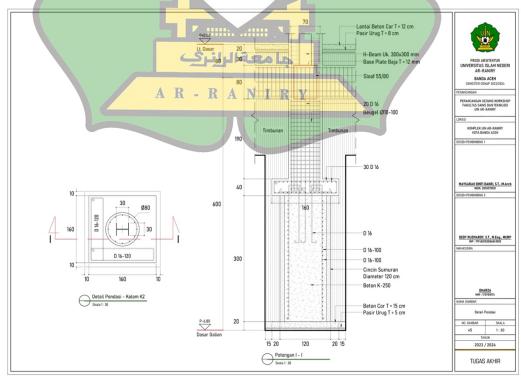
Gambar 6.2.6 Denah Sloof (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.7 Detail Pondasi



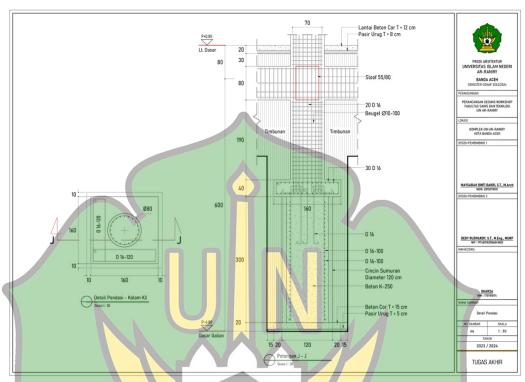
Gambar 6.2.7 Detail Pond<mark>asi</mark> (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.8 Detail Pondasi



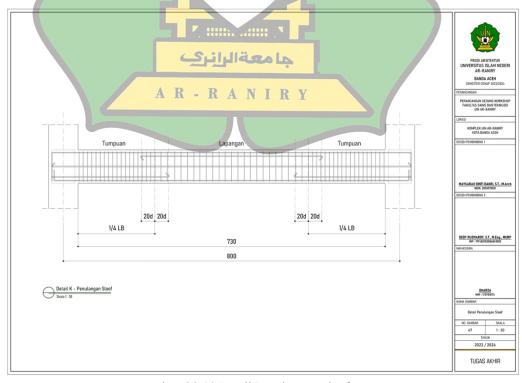
Gambar 6.2.8 Detail Pondasi (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.9 Detail Pondasi



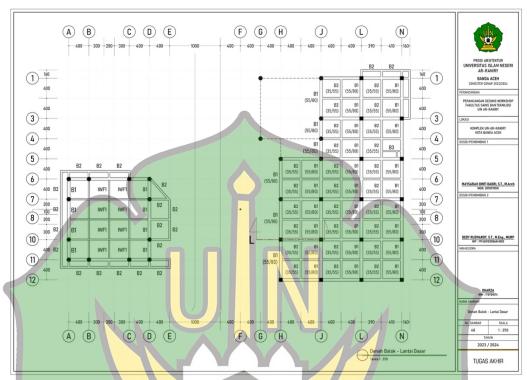
Gambar 6.2.9 Detail Pond<mark>asi</mark> (Sumber: Dokumen Prib<mark>adi)</mark>

6.2.10 Detail Penulangan Sloof



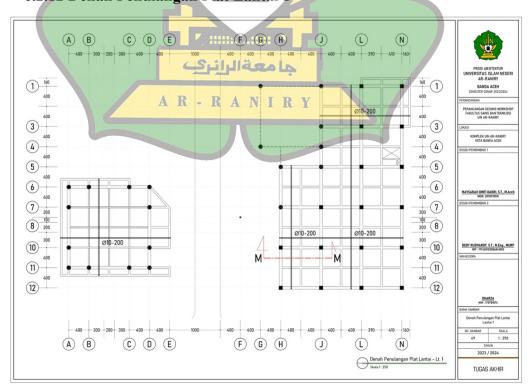
Gambar 6.2.10 Detail Penulangan Sloof (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.11 Denah Balok Lantai Dasar



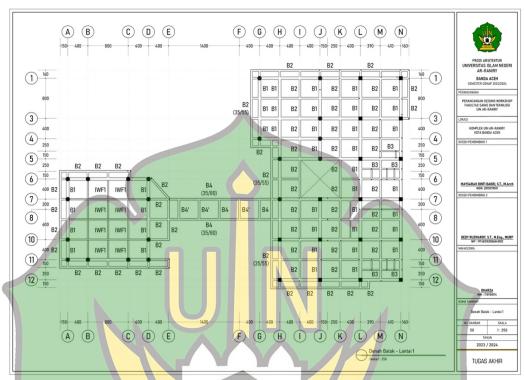
Gambar 6.2.11 Denah Balok Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.12 Denah Penulangan Plat Lantai 1



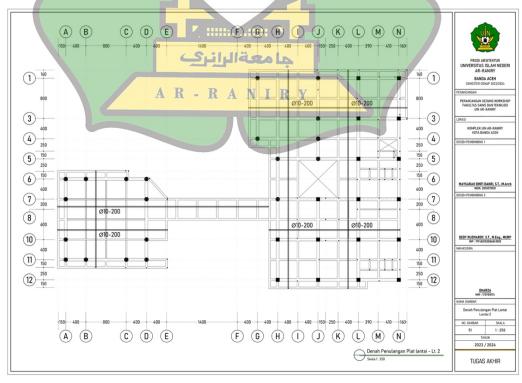
Gambar 6.2.12 Denah Penulangan plat Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.13 Denah Balok Lantai 1



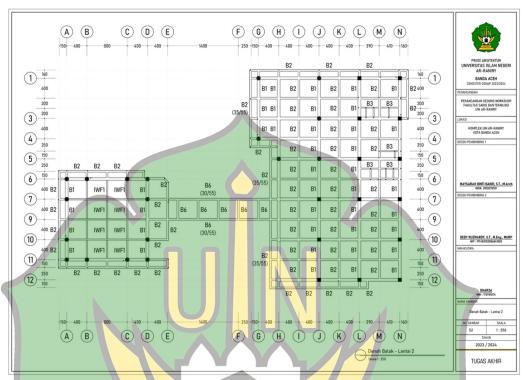
Gambar 6.2.13 Denah Balok Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.14 Denah Penulangan Plat Lantai 2



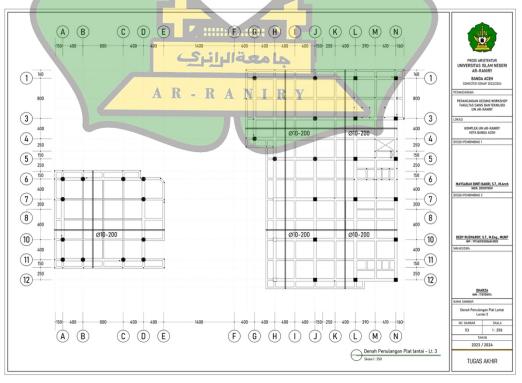
Gambar 6.2.14 Denah Penulangan Plat Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.15 Denah Balok Lantai 2



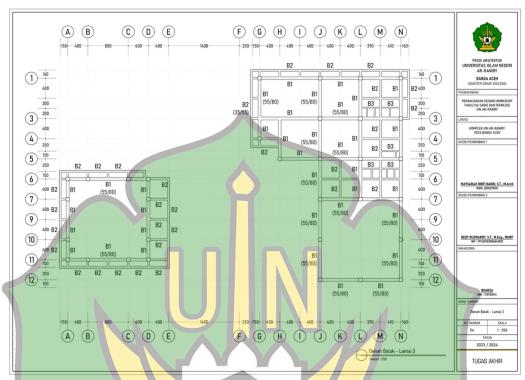
Gambar 6.2.15 Denah Balok Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.16 Denah Penulangan Plat Lantai 3



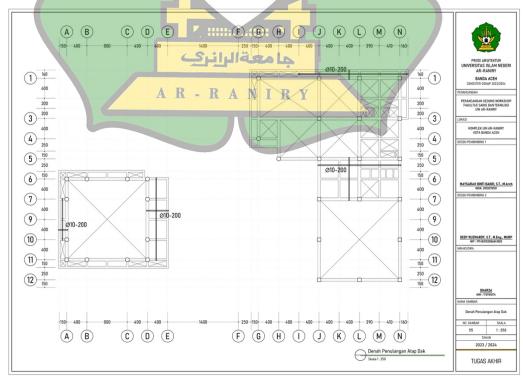
Gambar 6.2.16 Denah Penulangan Plat Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.17 Denah Balok Lantai 3



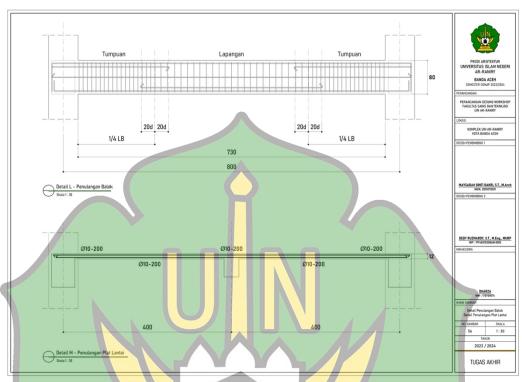
Gambar 6.2.17 Denah Balok Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.18 Denah Penulangan Atap Dak



Gambar 6.2.18 Denah Penulangan Atap Dak (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.19 Detai Penulangan Balok dan Plat Lantai



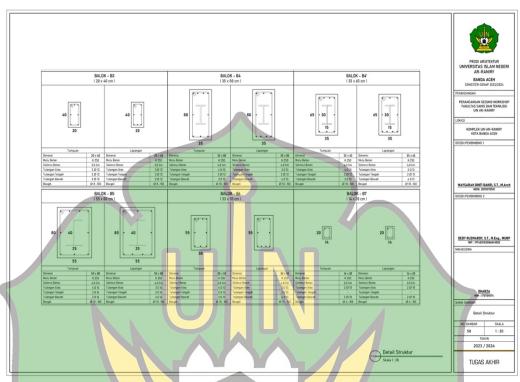
Gambar 6.2.19 Detail Penulangan Balok dan Plat Lantai (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2,20 Detail Stuktur



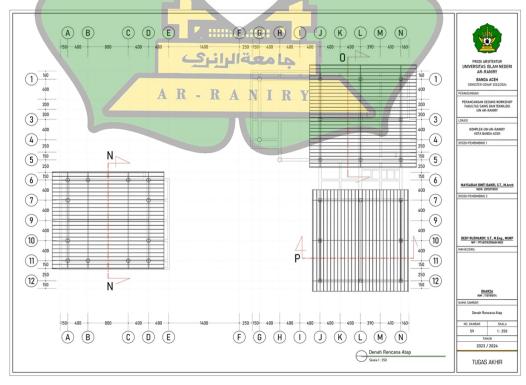
Gambar 6.2.20 Detail Stuktur (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.21 Detail Stuktur



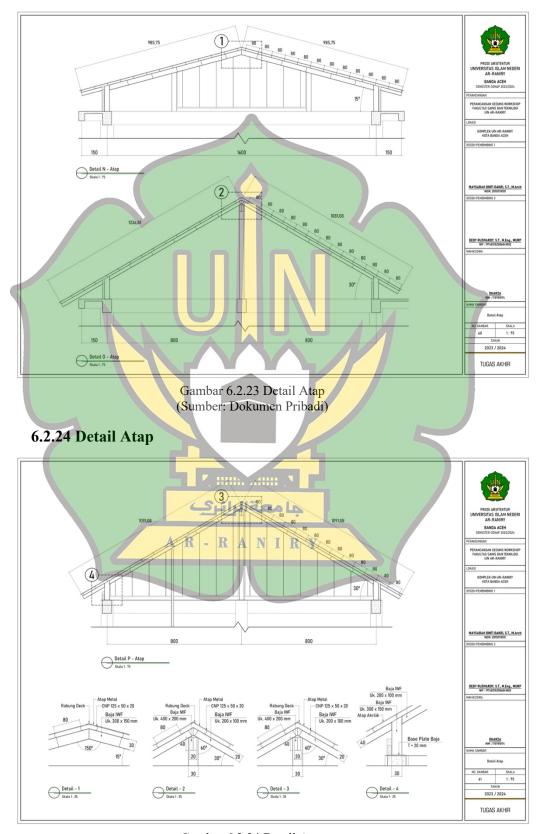
Gambar 6.2.21 Detail Stru<mark>ktur</mark> (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.2.22 Denah Rencana Atap



Gambar 6.2.22 Denah Rencana Atap (Sumber: Dokumen Pribadi)

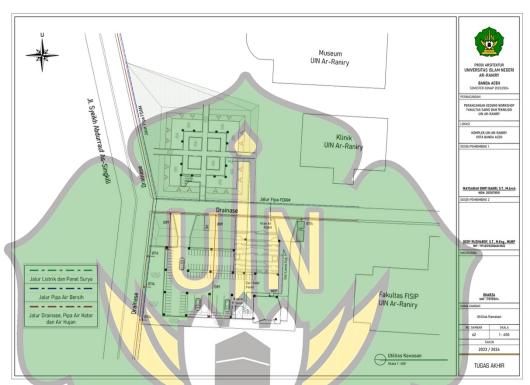
6.2.23 Detail Atap



Gambar 6.2.24 Detail Atap (Sumber: Dokumen Pribadi)

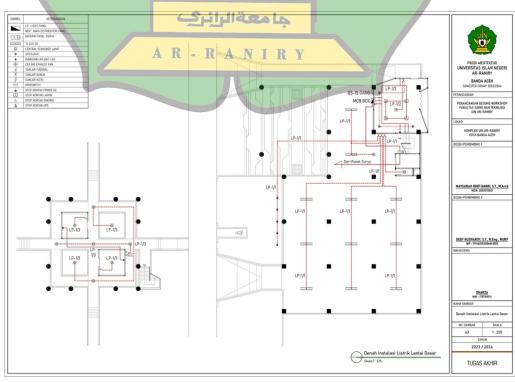
6.3 Gambar Utilitas

6.3.1 Utilitas Kawasan



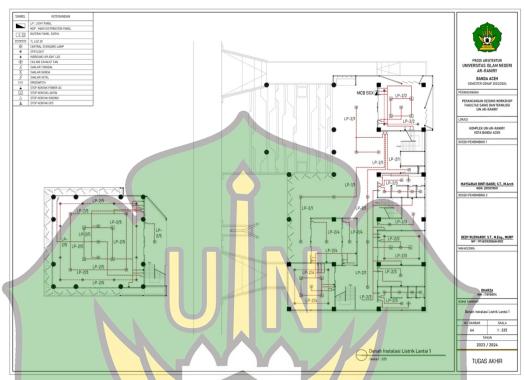
Gambar 6.3.1 Utilitas Kawasan (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.2 Denah Instalasi Listrik Lantai Dasar



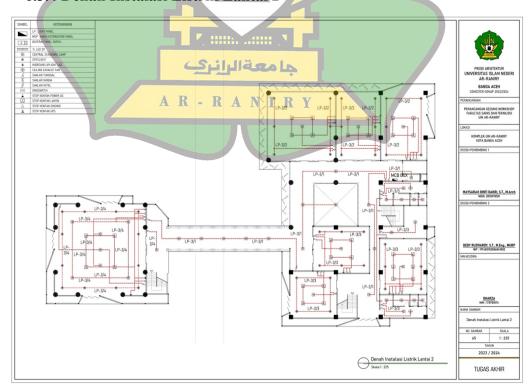
Gambar 6.3.2 Denah Instalasi Listrik Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.3 Denah Instalasi Listrik Lantai 1



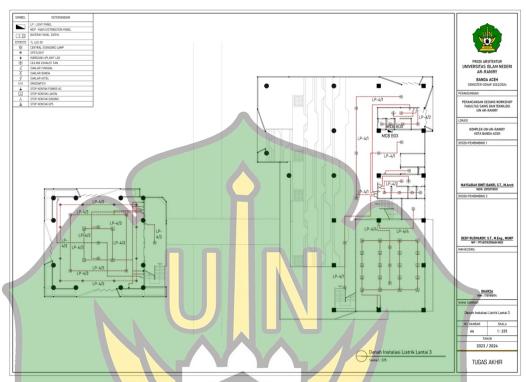
Gambar 6.3.3 Denah Instalasi Listrik Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.4 Denah Instalasi Listrik Lantai 2



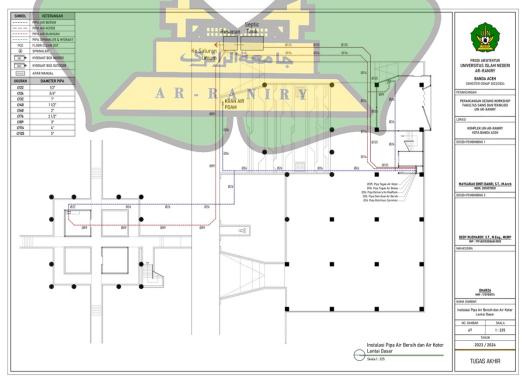
Gambar 6.3.4 Denah Instalasi Listrik Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.5 Denah Instalasi Listrik Lantai 3



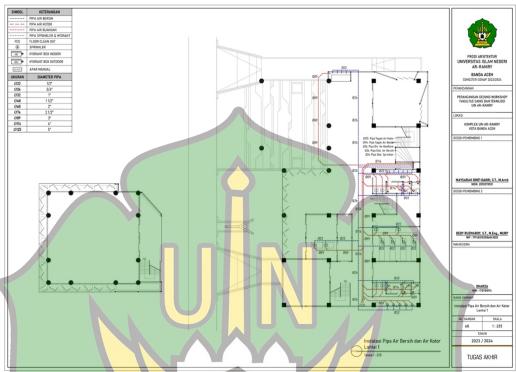
Gambar 6.3.5 Denah Instalasi Listrik Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.6 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai Dasar



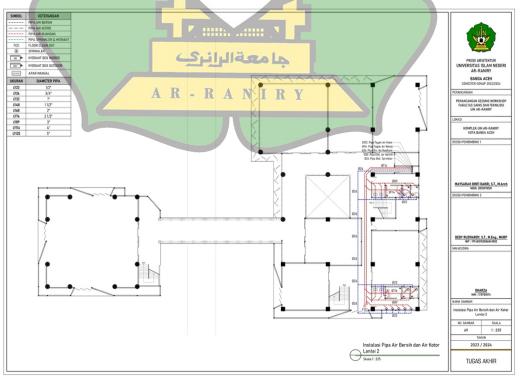
Gambar 6.3.6 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.7 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 1



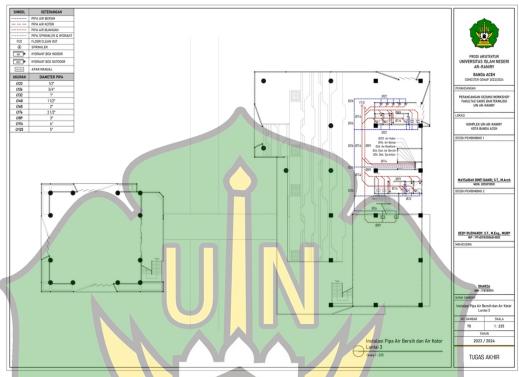
Gambar 6.3.7 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.8 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 2



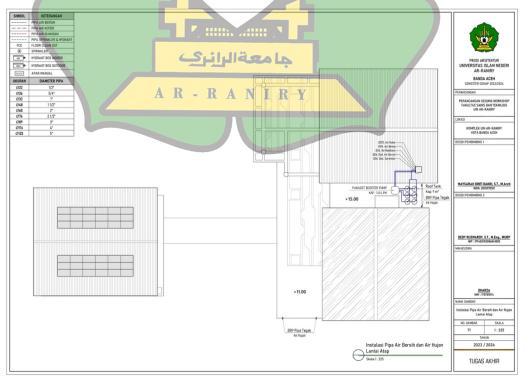
Gambar 6.3.8 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.9 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 3



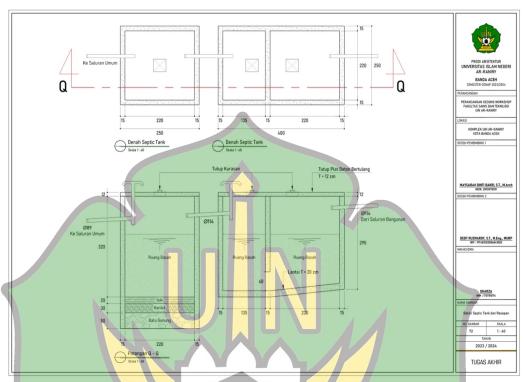
Gambar 6.3.9 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Kotor Lantai 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.10 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Hujan Lantai Atap



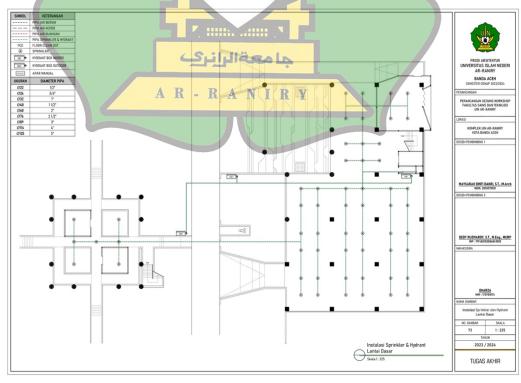
Gambar 6.3.10 Instalasi Pipa Air Bersih dan Air Hujan Lantai Atap (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.11 Detail Septictank dan Resapan



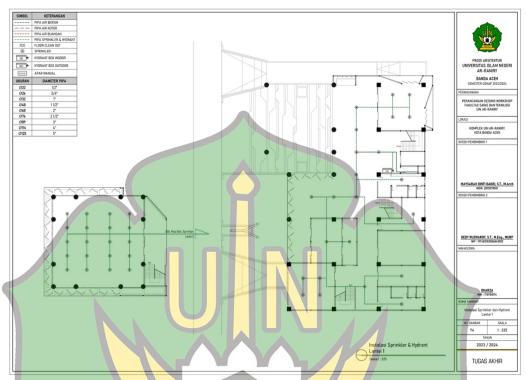
Gambar 6.3.11 Detail Septictank dan Resapan (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.12 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai Dasar



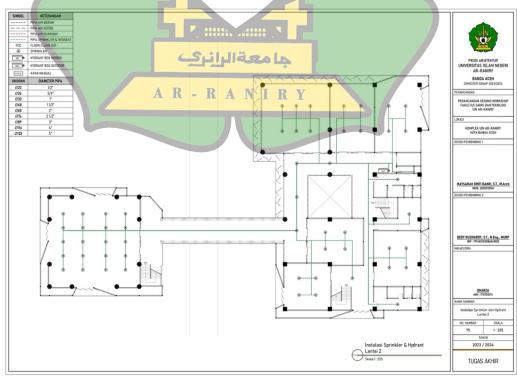
Gambar 6.3.12 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai Dasar (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.13 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai 1



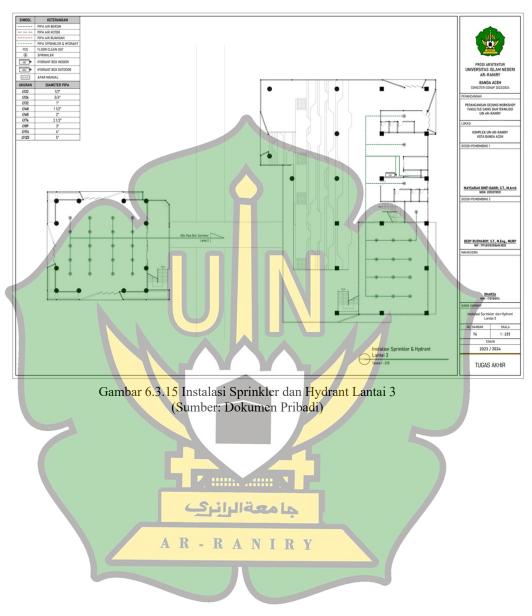
Gambar 6.3.13 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.14 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai 2



Gambar 6.3.14 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.3.15 Instalasi Sprinkler dan Hydrant Lantai 3



6.4 Visual 3D

6.4.1 Perspektif Eksterior 1



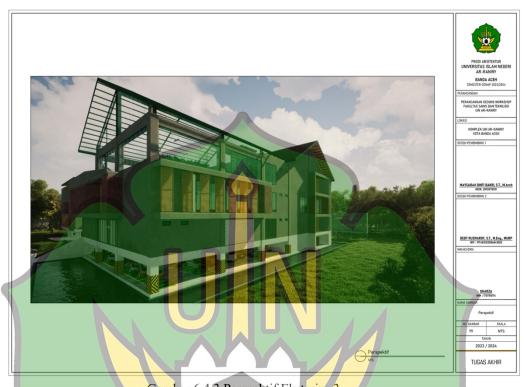
Gambar 6.4.1 Perspektif Eksterior 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.2 Perspektif Eksterior 2



Gambar 6.4.2 Perspektif Eksterior 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.3 Perspektif Eksterior 3



Gambar 6.4.3 Perspektif Eksterior 3 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.4 Perspektif Eksterior 4



Gambar 6.4.4 Perspektif Eksterior 4 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.5 Perspektif Semi Interior 1 (Ruang Parkir)



Gambar 6.4.5 Perspektif Semi Interior 1 (Ruang Parkir) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.6 Perspektif Semi Interior 2 (Lab. Akuakultur)



Gambar 6.4.6 Perspektif Semi Interior 2 (Lab. Akuakultur) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.7 Perspektif Semi Interior 3 (Lab. Akuakultur)



Gambar 6.4.7 Perspektif Semi Interior 3 (Lab. Akuakultur) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.8 Perspektif Semi Interior 4 (Tangga Dekorasi)



Gambar 6.4.8 Perspektif Semi Interior 4 (Tangga Dekorasi) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.9 Perspektif Interior 1 (Lobby)



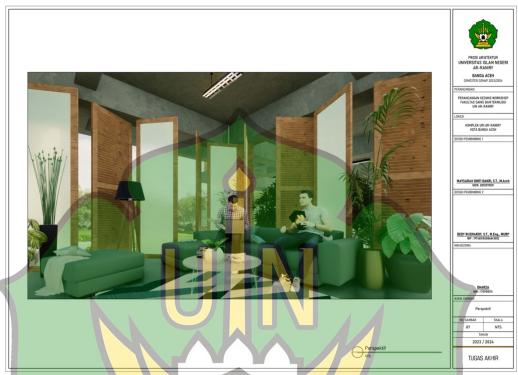
Gambar 6.4.9 Perspektif Interior 1 (Lobby) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.10 Perspektif Interior 2 (Lobby)



Gambar 6.4.10 Perspektif Interior 2 (Lobby) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.11 Perspektif Interior 3 (Lobby)



Gambar 6.4.11 Perspektif Interior 3 (Lobby) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.12 Perspektif Interior 4 (Mushalla)



Gambar 6.4.12 Perspektif Interior 4 (Mushalla) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.13 Perspektif Interior 5 (Jembatan)



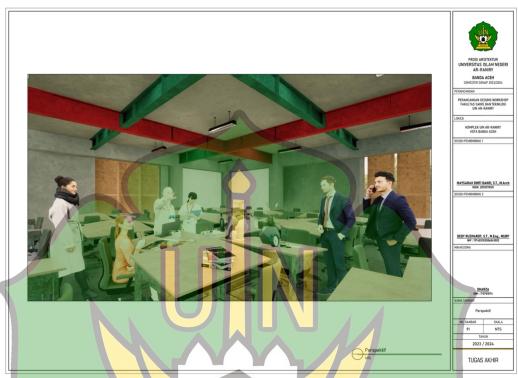
Gambar 6.4.13 Perspektif Interior 5 (Jembatan) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.14 Perspektif Interior 6 (Studio Perancangan)



Gambar 6.4.14 Perspektif Interior 6 (Studio Perancangan) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.15 Perspektif Interior 7 (Studio Perancangan)



Gambar 6.4.15 Perspektif Interior 7 (Studio Perancangan) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.16 Perspektif Interior 8 (Green House)



Gambar 6.4.16 Perspektif Interior 8 (*Green House*) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.17 Perspektif Interior 9 (Green House)



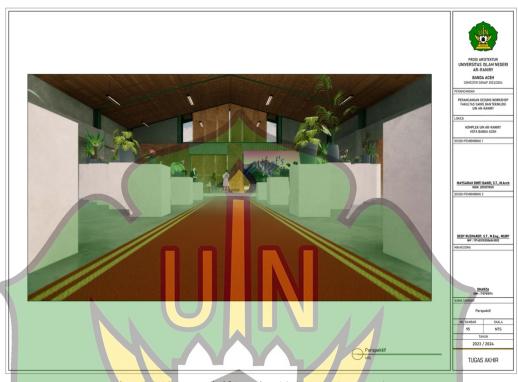
Gambar 6.4.17 Perspektif Interior 9 (*Green House*) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.18 Perspektif Semi Outdoor (Area Event Terbuka)



Gambar 6.4.18 Perspektif Semi Outdoor (Area Event Terbuka) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.19 Perspektif Interior 10 (Ruang Pameran)



Gambar 6.4.19 Perspektif Interior 10 (Ruang Pameran) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.20 Perspektif Interior 11 (Ruang Pameran)



Gambar 6.4.20 Perspektif Interior 11 (Ruang Pameran) (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.21 Perspektif Struktur Rangka Baja 1



Gambar 6.4.21 Perspektif Struktur Rangka Baja 1 (Sumber: Dokumen Pribadi)

6.4.22 Perspektif Struktur Rangka Baja 2



Gambar 6.4.22 Perspektif Struktur Rangka Baja 2 (Sumber: Dokumen Pribadi)

DAFTAR PUSTAKA

Alghifary, H. I., & Indraswara, M. S. (2019). *Kajian Faktor Iklim Tropis Pada Pasar Tradisional* (Studi Kasus : Pasar Wonodri Semaran).

Budi Setiawan, Grace Hartati. (2014). "Pencahayaan Buatan Pada Pendekatan Teknis Dan Estetis Untuk Bangunan Dan Ruang Dalam", Vol.5, No.2, Oktober 2014, Hal.1225

Damanik, A.G. (2010). Medan Tennis Center (Structure as Architecture). Tugas Akhir. Universitas Sumatera Utara.

Djunaedi, E. (2003). Akustik Untuk Gedung Sekolah, Pikiran Rakyat, 30 Oktober 2003

Fakhruddin, Irfandi. (2022). Perancangan Workshop Mebel Dengan Pendekatan Bioklimatik di Kota Malang. Fakultas Sains dan Teknologi. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.

Farid Firman Syah, Muhammad Siam Priyono Nugroho, (2013). "Kenyamanan Termal Gedung Setda Kudus", Sinektika Vol.13, No.2.

Gisela. Trommsdorff. and Pierre Dasen (2001). *Cross-Cultural study of Education*. (England:Oxford. 2001) hal 3004 volume 5.

Hadirman, G. (2012). Pertimbangan Iklim Tropis Lembab Dalam Konsep Arsitektur Bangunan Modern.

Hamdani, L. N., & Hantono, D. (2021). *Kajian Arsitektur Industrial pada Bangunan Hotel* (Studi Kasus: Chara Hotel, Bandung).

Hikmawan. F. dan Arief. F. (2020). *Analisis Struktur Pembangunan Rumah Susun Sewa Kabupaten Sukoharjo Provinsi Jawa Tengah*. Jurnal Konstruksi. Unswagati Cirebon. Vol. IX. No.1.

Indarwanto, Muji dan Wisnu. (2017) Evaluasi sistem Pencahayaan Alami Dan Buatan Pada Ruang Kerja Kantor Kelurahan Paninggilan Utara, Ciledug, Tangerang. Vol. 7, No.1, Oktober 2017.

Kaharuddin, Arid Kusumawanto, "Rekayasa Material Akustik Ruang Dalam Desain Bangunan Studi Kasus: Rumah Tinggal Sekitar Bandara Adi Sutjipto". Yogyakarta, Vol.34, No.1, Januari 2011

KBBI, 1991,232

Nandang, D. (2010). Persepsi Tren Arsitektur Bangunan Minimalis Pada Desain Arsitektural Perumahan. Jurnal Teknik-UNISFAT. Vol.6. No.1. Nurjaman, A. Arief. P.P & Andiyan (2020). Batik Gallery and Workshop Design. Jurnal Arsitektur. Universitas Faletehan.

Oktawati, A. E., & Sihabuddin, W. (2017). Adaptasi Gedung Museum Kota Makassar Terhadap Iklim Tropis Lembab. Teknik Arsitektur, Fakultas sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

Prianto, E., Septana, & Suyono, B. (2018). Aplikasi Resiliensi Arsitektur Tropis Pada Renovasi Disain Masjid (Studi Kasus Disain Masjid Baitul Hikmah – Losari Brebes. Fakultas Teknik Universitas Diponegoro.

Primayanti, N. (2020). Implementation Form Follows Function Theory In Product Design. Proceeding International Conference.

Purnama Esa Dora, Poppy Firtatwentyna Nilasari. (2012). "Pemanfaatan Pencahayaan Alami Pada Rumah Tinggal Tipe Townhouse Di Surabaya".

Rafsanjani, R. & Yeptidian, S. (2021). "Penerapan Konsep Arsitektur Tropis Pada Bangunan Pendidikan "Studi Kasus Menara Phinisi Unm". Journal of Architectural Design and Development. Vol. 2. No.1.

Rahmanza, D. dkk. (2023). "Perancangan Konsep Arsitektur Industrial Pada Bangunan Sekolah Menengah Kejuruan Otomotif di Kota Baru Parahyangan". Jurnal e-Procedding. Vol.3. No.1.

Sandi. Begi dkk. (2018). Perencanaan Pembangunan Workshop & Gedung Aula Serbaguna SMK Negeri 4 Pariaman Berdasarkan Standar Nasional Pendidikan. Cived jurusan Teknik Sipil. Vol. 5. No.1.

Thiodere, J. (2018). *Perancangan Pencahayaan Samping Pada Arsitektur Tropis*. Universitas Pelita Harapan.

Tirtarahardja, Umar dan La Sulo. (2012). *Pengantar Pendidikan*. (Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2012), Hal 268.

Wang. Z. (2021). System similar design method for shaking table test based on separated dimensional analysis and its application in soil-underground pipe gallery interaction. Yanshilixue Yu Gongcheng Xuebao/Chinese Journal of Rock Mechanics and Engineering, 40(12)

Zurnalis. (2017). Arsitektur Tropis Sebagai Pendekatan Redesain Perpustakaan Dan Kearsipan Kabupaten Indragiti Hilir. Jakarta.

AR-RANIRY

<u>مامعة الرانري</u>