

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN OBJEK
PARIWISATA KABUPATEN ACEH TENGAH**

SKRIPSI

Diajukan Oleh:

SAIFAN HAFIZH

NIM 180705003

**Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi
Program Studi Teknologi Informasi**



**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
BANDA ACEH
2023M - 1444**

LEMBAR PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN OBJEK WISATA KABUPATEN ACEH TENGAH

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri (UIN) Ar-Raniry Banda Aceh
Sebagai Salah Satu Beban Studi Memperoleh Gelar Sarjana (S1)
dalam Ilmu/Prodi Teknologi Informasi

Oleh:

SAIFAN HAFIZH

1800705003

**Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi
Program Studi Teknologi Informasi**

Disetujui Untuk Dimunaqasyahkan Oleh:

Pembimbing I,



Nazaruddin Ahmad, M.T
NIP.198206052014031002

Pembimbing II,



Rahmat MusfiKar, M.Kom
NIP. 198909132020121015

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknologi Informasi



Malahayati, M.T
NIP.198301272015032003

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN OBJEK WISATA KABUPATEN ACEH TENGAH

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri (UIN) Ar-Raniry Banda Aceh
Sebagai salah satu Beban Studi Memperoleh Gelar Sarjana
Pada Prodi Teknologi Informasi

Pada Hari/Tanggal: Rabu/ 24 Juli 2024
Rabu/ 18 Muharram 1445H

Panitia Ujian Munqasyah Skripsi

Ketua

Nazaruddin Ahmad, M.T.
NIP. 198206052014031002

Sekretaris

Rahmat Muslikar, M.Kom
NIP. 198909132020121015

Penguji I

Ridwan, S.S.T., M.T.
NIP. 198402242019031004

Penguji II

Mulkan Fadli S.T., M.T.
NIP. 198811282020121006

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Ar-Raniry Banda Aceh



Dr. Ir. Muhammad Dirhamsyah, M.T., IPU
NIP. 196210021988111001

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Saifan Hafizh

NIM : 180705003

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Sains dan Teknolog

Judul Skripsi : Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek wisata
Kabupaten Aceh Tengah Berbasis WEB

Dengan ini menyatakan bahwa dalam penulisan skripsi ini, saya:

1. Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggung jawabkan;
2. Tidak melakukan plagiasi terhadap naskah karya orang lain;
3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber asli atau tanpa izin pemilik karya;
4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data;
5. Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini;

Bila dikemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan telah melalui pembuktian yang dapat dipertanggung jawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai saksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Banda Aceh
Yang Menyatakan



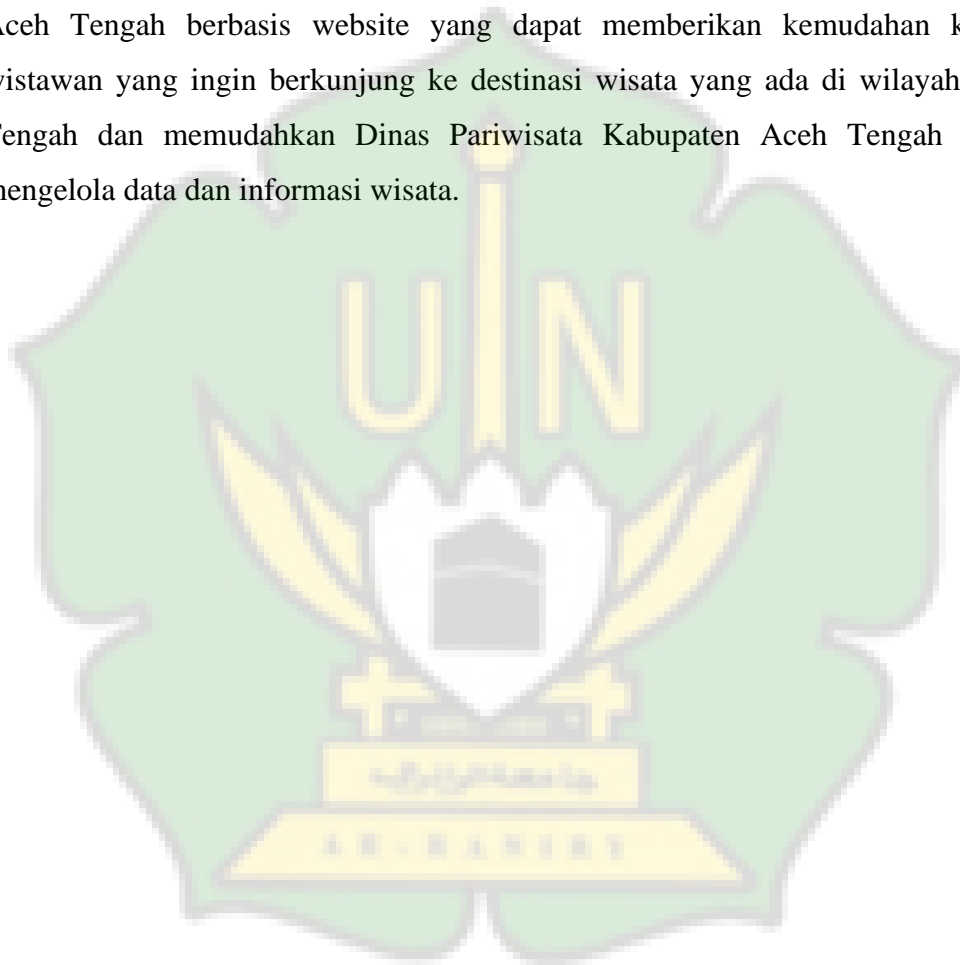
Saifan Hafizh
Saifan Hafizh

ABSTRAK

Nama : Saifan Hafizh
NIM : 180705003
Program Studi : Teknologi Informasi
Judul : Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Pariwisata
Kabupaten Aceh Tengah
Tanggal Sidang : 24 Juli 2024
Jumlah Halaman : 112 Halaman
Pembimbing I : Nazaruddin Ahmat, M.T
Pembimbing II : Rahmat Musfikar, M.Kom.
Kata Kunci : *Website, Leaflet javascript library, Research and Development, black box, system usability score*

Kabupaten Aceh Tengah merupakan salah satu kabupaten yang memiliki potensi pariwisata yang sangat besar untuk dikembangkan untuk mendongkrak pendapatan asli daerah. Namun dinas pariwisata Aceh Tengah belum dapat mengoptimalkan wisata-wisata tersebut, karena hal itu para wisatawan merasa sulit dalam menentukan wisata yang ingin dikunjungi. Oleh karena itu, untuk mengoptimalkan wisata-wisata tersebut peneliti mengembangkan website pemetaan wisata-wisata di Aceh Tengah dengan menggunakan sistem informasi geografis (GIS) untuk memenuhi kebutuhan informasi letak lokasi wisata di kabupaten Aceh Tengah. Sistem ini dibuat dengan berbasis *website* supaya lebih mudah di akses dan dapat menginformasikan destinasi wisata dan menentukan titik kordinat wisata dengan menggunakan *Leaflet javascript library*. penelitian ini diharapkan dapat membantu wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk mengetahui informasi dengan jelas mengenai destinasi dan letak lokasi wisata yang ingin dituju yang terdapat di Kabupaten Aceh Tengah. Dalam riset metode penelitian yang digunakan merupakan metode *Research and Development(R&D)*. Penelitian dan

pengembangan ini diawali dengan desain produk baru dan kemudian menguji produk tersebut dalam bentuk respon pengguna. Penelitian ini menggunakan model pengembangan *waterfall*. Teknik pengujian yang digunakan adalah teknik pengujian *black box* dan *system usability score* (SUS). Hasil dari penelitian ini adalah perancangan sistem informasi geografis pemetaan objek wisata Kabupaten Aceh Tengah berbasis *website*, pada hasil akhir pengembangan sistem ini terdapat beberapa tampilan halaman user dan admin. Dalam penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan sistem informasi geografis pemetaan objek wisata Kabupaten Aceh Tengah berbasis *website* yang dapat memberikan kemudahan kepada wisatawan yang ingin berkunjung ke destinasi wisata yang ada di wilayah Aceh Tengah dan memudahkan Dinas Pariwisata Kabupaten Aceh Tengah dalam mengelola data dan informasi wisata.



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Batasan Penelitian	2
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
I.6 Kerangka Berpikir	3
I.7 Sistematika Laporan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 Penelitian Terdahulu	6
II.2 Landasan Teori.....	7
II.2.1 Sistem, Informasi, Geografis dan Sistem Informasi Geografis	7
II.2.2 Pemetaan.....	11
II.2.3 Pariwisata.....	11
II.2.4 Letak Geografis Kabupaten Aceh Tengah.....	11
II.2.5 Pengertian Peta	12
II.2.6 <i>Research and Development</i>	14
II.2.7 Pengertian <i>Walterfall</i>	15
II.2.8 Konsep Dasar Web	16
II.2.9 Alat Perancangan Sistem	18
II.2.10 Teknologi <i>Leafletjs</i>	23
II.2.11 <i>Framework CodeIgniter</i>	23
II.2.12 <i>Pengujian</i>	24
BAB III METODE PENELITIAN	26
III.1 Metode Penelitian	26

III.2 Model Penelitian.....	26
III.3 Tahapan Penelitian	26
III.3.1 Teknik Pengumpulan Data.....	27
III.3.2 Analisis Sistem.....	28
III.3.3 Desain Sistem.....	28
III.3.4 Pembuatan Sistem	75
III.3.5 Pengujian Sistem.....	75
III.4 Alat dan Bahan Penelitian	76
III.5 Tempat Penelitian	76
III.6 Teknik Analisis Data	76
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	78
IV. 1 Hasil Penelitian	78
IV.1.1 Tampilan Halaman <i>User</i>	78
IV.1.2 Tampilan halaman Admin.....	85
IV.1.3 Pengujian Sistem.....	93
IV. 2 Tahapan Penelitian.....	106
IV.1.4 Perancangan, Input dan Output Sistem.....	106
IV.1.5 Hasil Pengujian Sistem.....	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	110
V. 1 Kesimpulan.....	110
V. 2 Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA.....	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Kerangka Berpikir.....	4
Gambar II.1 Siklus Informasi.....	8
Gambar II.2 Komponen Sistem Informasi.....	9
Gambar II.3 Komponen SIG.....	10
Gambar II.4 Batas wilayah Aceh Tengah	12
Gambar II.5 Waterfall.....	15
Gambar II.6 Usecase Diagram	19
Gambar II.7 Class Diagram	20
Gambar II.8 Activity Diagram.....	20
Gambar II.9 Sequence Diagram.....	21
Gambar II.10 Tampilan XAMPP	22
Gambar II.11 Entity Relationship Diagram	23
Gambar III.1 Use Case Diagram.....	29
Gambar III.2 Activity Diagram Halaman Beranda Utama	30
Gambar III.3 Activity Diagram Halaman Tentang	30
Gambar III. 4 Activity Diagram Halaman Wisata	31
Gambar III.5 Activity Diagram Halaman ulasan	31
Gambar III.6 Activity Diagram Halaman Utama.....	32
Gambar III. 7 Activity Diagram Halaman Galeri	32
Gambar III. 8 Activity Diagram Halaman Kontak.....	33
Gambar III.9 Activity Diagram Halaman Login.....	33
Gambar III.10 Activity Diagram Pesan Tiket.....	34
Gambar III.11 Activity Diagram Halaman Memberi Ulasan dan Rating	34
Gambar III. 12 Activity Diagram Transaksi	35
Gambar III. 13 Activity Diagram Dashboard	35
Gambar III. 14 Activity Diagram Wisata Admin.....	36
Gambar III. 15 Activity Diagram Data Wisata	36
Gambar III. 16 Activity Diagram Data Laporan Wisata.....	37
Gambar III. 17 Activity Diagram Galeri.....	38
Gambar III. 18 Activity Diagram Post Informasi	39
Gambar III. 19 Activity Diagram Data Member.....	40
Gambar III. 20 Activity Diagram Data Pemesanan	40
Gambar III. 21 Activity Diagram Detail Pemesanan	41

Gambar III. 22 Activity Diagram Data Ulasan	41
Gambar III. 23 Activity Diagram Logout	42
Gambar III. 24 Sequence Diagram login Admin	43
Gambar III. 25 Sequence Diagram Wisata	44
Gambar III. 26 Sequence Diagram Galery Admin.....	45
Gambar III. 27 Sequence Diagram Informasi	46
Gambar III. 28 Sequence Diagram Data Member	47
Gambar III. 29 Sequence Diagram Data Pemesanan	47
Gambar III. 30 Sequence Diagram Detail Pemesanan.....	48
Gambar III. 31 Sequence Diagram Data Ulasan.....	48
Gambar III. 32 Sequence Diagram Logout.....	49
Gambar III. 33 Sequence Diagram Beranda	50
Gambar III. 34 Sequence Diagram Tentang	50
Gambar III. 35 Sequence Diagram Wisata	51
Gambar III. 36 Sequence Diagram Ulasan	52
Gambar III. 37 Sequence Diagram Informasi.....	52
Gambar III. 38 Sequence Diagram Galery.....	53
Gambar III. 39 Sequence Diagram Kontak.....	53
Gambar III. 40 Sequence Diagram Beranda	54
Gambar III. 41 Sequence Diagram Tentang	54
Gambar III. 42 Sequence Diagram Wisata	55
Gambar III. 43 Sequence Diagram Ulasan	55
Gambar III. 44 Sequence Diagram Informasi.....	56
Gambar III. 45 Sequence Diagram Galery.....	56
Gambar III. 46 Sequence Diagram Kontak.....	57
Gambar III. 47 Class Diagram	58
Gambar III. 48 Entity Relationship Diagram.....	59
Gambar III. 49 Rancangan Halaman Beranda	63
Gambar III. 50 Rancangan Halaman Wisata.....	63
Gambar III. 51 Rancangan Halaman Wisata.....	64
Gambar III. 52 Rancangan Halaman Ulasan.....	64
Gambar III. 53 Rancangan Halaman Informasi	65
Gambar III. 54 Rancnagan Halaman Galeri.....	65
Gambar III. 55 Rancangan Halaman Kontak.....	66
Gambar III. 56 Rancangan Halaman Login	66

Gambar III. 57 Rancangan Halaman Daftar Akun.....	67
Gambar III. 58 Rancangan Tambah Ulasan.....	67
Gambar III. 59 Rancangan Halaman pesan Tiket	68
Gambar III. 60 Rancangan Halaman Login Admin	68
Gambar III. 61 Rancangan Halaman Dashboard Admin	69
Gambar III. 62 Rancangan Halaman Data Wisata Admin.....	69
Gambar III. 63 Rancangan Halaman Tambah Wisata	70
Gambar III. 64 Rancangan Halaman Laporan Data Wisata.....	70
Gambar III. 65 Rancangan Halaman Galery.....	71
Gambar III. 66 Rancangan Halaman Tambah Gelery.....	71
Gambar III. 67 Rancangan halaman Informasi	72
Gambar III. 68 Rancangan Halaman Tambah Informasi	72
Gambar III. 69 Rancangan Halaman Data Member.....	73
Gambar III. 70 Rancangan Halaman Pemesanan.....	73
Gambar III. 71 Rancangan Halaman detail Pemesanan.....	74
Gambar III. 72 Rancangan Halaman Data Ulasan	74
Gambar III. 73 Rancanagan Halaman Logout	75
Gambar IV. 1 Tampilan Halaman Beranda Utama.....	78
Gambar IV. 2 Tampilan Halaman Tentang.....	79
Gambar IV. 3 Tampilan Halaman Wisata.....	79
Gambar IV. 4 Tampilan Halaman Wisata.....	81
Gambar IV. 5 Tampilan Halaman Informasi	82
Gambar IV. 6 Tampilan Halaman Galeri.....	82
Gambar IV. 7 Tampilan Halaman Kontak.....	83
Gambar IV. 8 Tampilan Halaman Login	84
Gambar IV. 9 Tampilan Halaman Pesan Tiket	84
Gambar IV. 10 Tampilan Halaman Transaksi	85
Gambar IV. 11 Tampilan Halaman Admin.....	85
Gambar IV. 12 Tampilan Halaman Dashbord Admin	86
Gambar IV. 13 Tampilan Halaman data Wisata	86
Gambar IV. 14 Tampilan Halaman Tambah Wisata.....	87
Gambar IV. 15 Tampilan Halaman Laporan Wisata	88
Gambar IV. 16 Tampilan halaman Galeri Admin.....	88
Gambar IV. 17 Tambilan Halaman Tambah Galeri.....	89
Gambar IV. 18 Tampilan Halaman Informasi	89

Gambar IV. 19 Tampilan Halaman Tambah Post Informasi/Berita	90
Gambar IV. 20 Tampilan Halaman data Member.....	90
Gambar IV. 21 Tampilan Halaman data Pemesanan	91
Gambar IV. 22 Tampilan Halaman Detail Pemesanan	91
Gambar IV. 23 Tampilan Halaman Data Ulasan	92
Gambar IV. 24 Tampilan Halaman logout.....	92
Gambar IV. 25 Hasil dari kuesioner	105
Gambar IV. 26 Skor Hasil Hitung	105
Gambar IV. 27 (Rachmawati & Setyadi, 2023).....	106



DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Batas wilayah Aceh Tengah.....	11
Tabel III.1 Kebutuhan Fungsional	28
Tabel III. 2 Database Admin.....	59
Tabel III. 3 Database Galeri.....	60
Tabel III. 4 Database Informasi	60
Tabel III. 5 Database User atau Member	60
Tabel III. 6 Database Pemesanan.....	61
Tabel III. 7 Database Ulasan.....	61
Tabel III. 8 Database Wisata.....	62
Tabel III. 9 Analisis Data.....	77
Tabel IV. 1 Pengujian Sistem	93
Tabel IV. 2 Pengujian Halaman Beranda.....	95
Tabel IV. 3 Pengujian Halaman Tentang.....	95
Tabel IV. 4 Pengujian Halaman Wisata.....	96
Tabel IV. 5 Pengujian Halaman Ulasan.....	97
Tabel IV. 6 Pengujian Halaman Informasi	97
Tabel IV. 7 Pengujian Halaman Galeri.....	97
Tabel IV. 8 Pengujian Halaman Kontak	98
Tabel IV. 9 Pengujian Halaman Login	98
Tabel IV. 10 Pengujian Halaman Transaksi	98
Tabel IV. 11 Pengujian Halaman Profil Admin.....	99
Tabel IV. 12 Pengujian Halaman Dashboard.....	99
Tabel IV. 13 Pengujian Halaman Wisata.....	100
Tabel IV. 14 Pengujian Halaman Galeri.....	101
Tabel IV. 15 Pengujian Halaman Post Informasi	101
Tabel IV. 16 Pengujian Halaman Member	102
Tabel IV. 17 Pengujian Halaman Data Pemesanan	102
Tabel IV. 18 Pengujian Halaman Detail Pemesanan	103
Tabel IV. 19 Pengujian Halaman Data Ulasan	103
Tabel IV. 20 Pengujian Halaman Logout	104
Tabel IV. 21 Detail Responden.....	104

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Sistem informasi geografis (GIS) adalah sistem yang memiliki struktur yang dapat membuat, menyimpan, mengelola, dan menyajikan informasi dalam bentuk peta geografis, seperti data koordinat lokasi, yang dapat disimpan dalam database. Saat ini, banyak aplikasi GIS digunakan di internet, salah satunya adalah GIS berbasis web, juga dikenal sebagai WebGIS. Karena berbasis web, untuk menjalakkannya diperlukan browser dan internet. Dimungkinkan untuk membuat WebGIS untuk berbagai kebutuhan, salah satunya adalah dalam bidang pariwisata, yang dapat digunakan untuk mempromosikan tempat-tempat wisata yang berada seluruh wilayah, terutama di Kabupaten Aceh Tengah.

Salah satu Kabupaten diprovinsi Aceh, Indonesia, Kabupaten Aceh Tengah memiliki potensi pariwisata yang besar untuk meningkatkan pendapatan lokal. Namun dinas pariwisata Aceh Tengah belum dapat mengoptimalkan wisata-wisata tersebut, karena hal itu para wisatawan merasa bimbang/bingung dalam menentukan wisata yang ingin dikunjungi.

Oleh karena itu, untuk mengoptimalkan wisata-wisata tersebut peneliti mengembangkan *website* pemetaan wisata di Aceh Tengah dengan menggunakan sistem informasi geografis untuk GIS memenuhi kebutuhan informasi letak lokasi wisata di kabupaten Aceh Tengah. Sistem ini dibuat dengan berbasis web supaya lebih mudah di akses dan dapat menginformasikan destinasi wisata dan menentukan titik kordinat wisata dengan menggunakan *Leaflet javascript library*. penelitian ini diharapkan dapat membantu wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk mengetahui informasi dengan jelas mengenai destinasi dan letak lokasi wisata yang ingin dituju yang terdapat di Kabupaten Aceh Tengah.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah yang dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi geografis pemetaan objek wisata berbasis web?
2. Apakah dengan web tersebut dapat membantu memberikan informasi tempat - tempat wisata di Kabupaten Aceh Tengah?

I.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka penelitian sistem informasi geogarafis pemetaan objek pariwisata berbasis web ini bertujuan:

1. Untuk menghasilkan sistem informasi geografis pemetaan objek wisata.
2. Untuk dapat membantu memberikan informasi tempat-tempat wisata di Kabupaten Aceh Tengah.

I.4 Batasan Penelitian

Berikut ini beberapa Batasan penelitian dalam tugas akhir ini yang perlu dipertimbangkan:

1. Sistem informasi yang dibangun berbasis website yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, *framework CodeIgniter*, basis data MySQL dan menggunakan software XAMPP sebagai server(offline/online).
2. Sistem informasi yang dirancang akan memberikan informasi tempat-tempat wisata yang tersedia di Kabupaten Aceh Tengah, Menggunakan tampilan google map yang menggunakan koneksi internet, Menampilkam titik Kordiniat lokasi tempat-tempat wisata di Kabupaten Aceh Tengah Berserta dengan atributnya yaitu nama tempat wisata, alamat kelurahan atau desa nama kecamatan dan menyediakan pasilitas pemesanan tiket tempat-tempat wisata di Kabupaten Aceh Tengah.
3. Menerapkan *leaflet Javascript Library* sebagai titik kordinat.
4. Data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah data spesial yang berupa peta google map yang di hubungkan dengan internet.

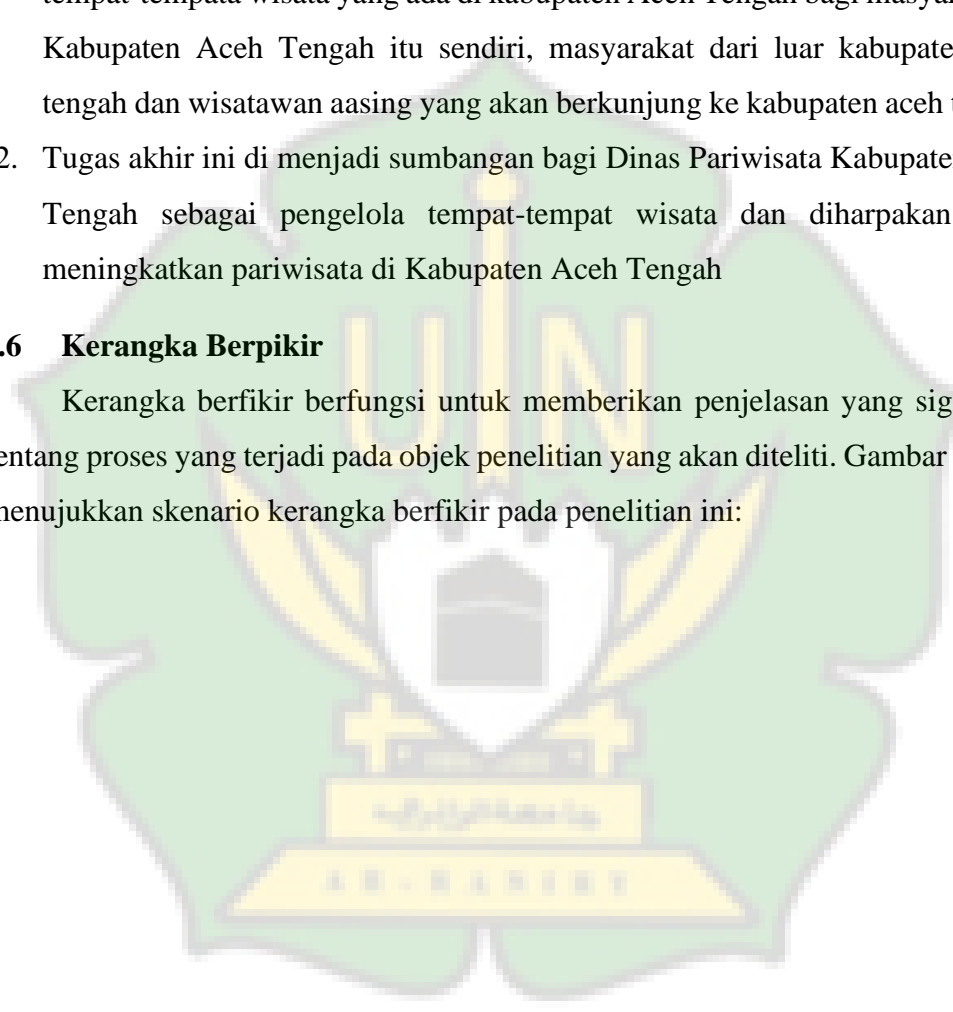
5. Sistem informasi yang dibangun memiliki beberapa konten wisata yang terdiri dari wisata danau, air terjun dan pengunungan.
6. Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan *black box testing* dan *system usability score* (SUS).

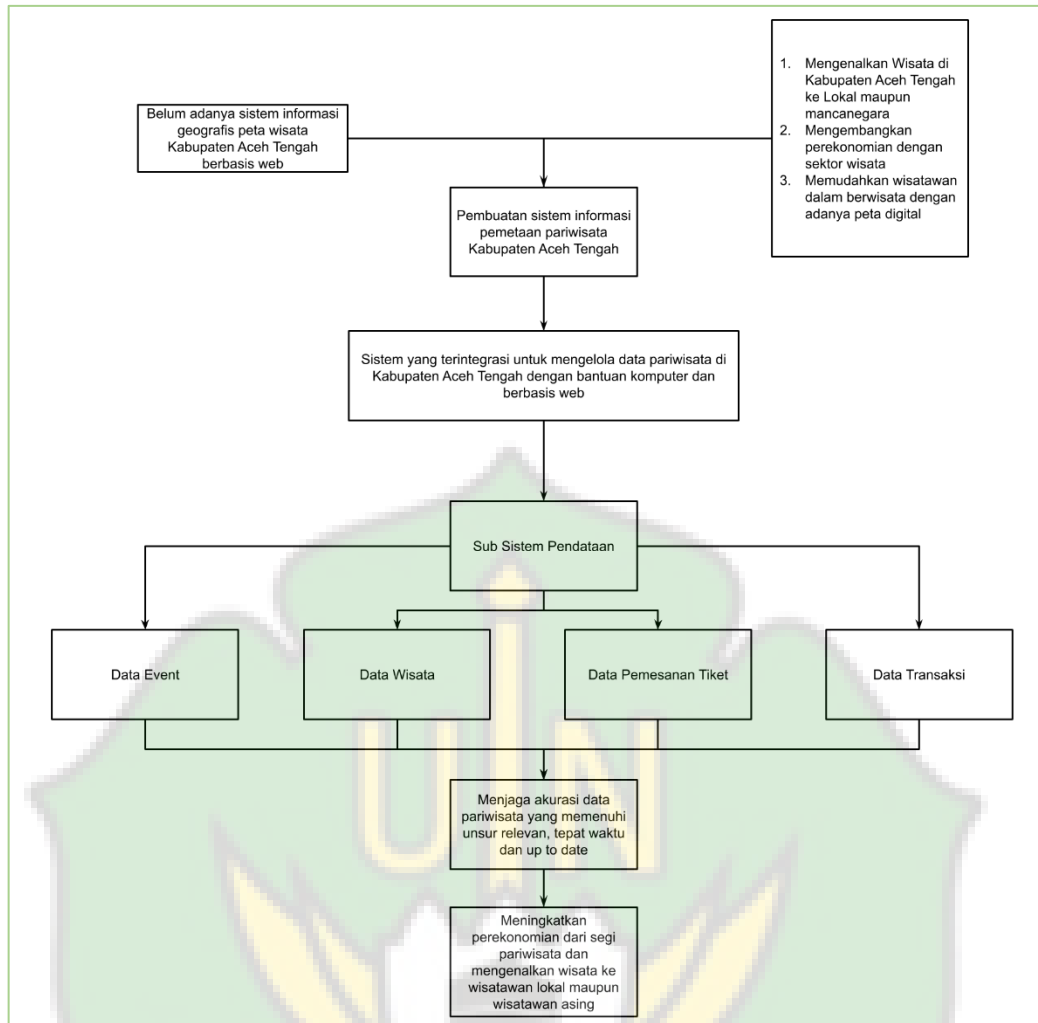
I.5 Manfaat Penelitian

1. Dengan Tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan informasi mengenai tempat-tempata wisata yang ada di kabupaten Aceh Tengah bagi masyarakat di Kabupaten Aceh Tengah itu sendiri, masyarakat dari luar kabupaten aceh tengah dan wisatawan asing yang akan berkunjung ke kabupaten aceh tengah.
2. Tugas akhir ini di menjadi sumbangan bagi Dinas Pariwisata Kabupaten Aceh Tengah sebagai pengelola tempat-tempat wisata dan diharapkan dapat meningkatkan pariwisata di Kabupaten Aceh Tengah

I.6 Kerangka Berpikir

Kerangka berfikir berfungsi untuk memberikan penjelasan yang signifikan tentang proses yang terjadi pada objek penelitian yang akan diteliti. Gambar berikut menunjukkan skenario kerangka berfikir pada penelitian ini:





Gambar I.1 Kerangka Berpikir

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa dalam gambaran kerangka berfikir, tahapan-tahapan dalam perancangan sistem informasi geografis pemetaan objek wisata di Kabupaten Aceh Tengah akan menghasilkan sebuah produk atau sistem yang akan membantu wisatawan dalam mendapatkan informasi tentang destinasi wisata dan tempat-tempat wisata yang tersedia di wilayah Aceh Tengah.

I.7. Sistematika Laporan

Berikut ini adalah susunan laporan tugas akhir yang dijelaskan dalam beberapa bab:

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah: Menjelaskan konteks dan alasan mengapa penelitian ini dilakukan.

2. Rumusan Masalah: Merumuskan permasalahan yang ingin dipecahkan dalam penelitian.
3. Tujuan Penelitian: Menyatakan tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini.
4. Batasan Masalah: Mengidentifikasi ruang lingkup penelitian yang dibatasi.
5. Sistematika Penulisan: Menyajikan garis besar struktur laporan dalam setiap bab.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Konsep dan Teori Terkait: Membahas teori dan konsep yang relevan dengan sistem informasi geografis untuk pemetaan objek wisata.

BAB III METODE PENELITIAN

Metode Penelitian: Mendeskripsikan metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penelitian: Menyajikan temuan dan data yang diperoleh dari penelitian.
2. Pembahasan: Menganalisis hasil penelitian yang terkait dengan sistem informasi geografis untuk pemetaan objek wisata.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan: Menyimpulkan temuan utama dari penelitian.
2. Saran: Memberikan rekomendasi atau saran untuk pengembangan lebih lanjut terkait sistem informasi yang telah dikembangkan.

Dengan susunan seperti ini, laporan tugas akhir akan mencakup semua aspek yang diperlukan dari pendahuluan hingga kesimpulan, serta memberikan panduan yang jelas bagi pembaca untuk memahami penelitian dan hasilnya.