ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS SISWA MTs DITINJAU DARI SELF REGULATED LEARNING

SKRIPSI

Diajukan oleh:

NAURATUL JANNAH NIM. 170205070 Mahasiswi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Program Studi Pendidikan Matematika



FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY DARUSSALAM, BANDA ACEH 2022 M/1444 H

ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS SISWA MTs DITINJAU DARI SELF REGULATED LEARNING

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK)
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceli
Sebagai Beban Studi untuk Memperoleh Gelar Sarjana
dalam Ilmu Pendidikan Matematika

Diajukan oleh:

NAURATUL JANNAH NIM. 170205070 Mahasiswi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan

Prodi Pendidikan Matematika

المعةالرانرك

Disetujui oleh:

Pembimbing I

Pembimbing II

<u>Drs. Burhanuddin, AG. M.Pd</u> NIP. 195912311990101002

Burhamidduig

Susanti, S. Pd. I., M. Pd., NIDN, 1318088601

ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS SISWA MTs DITINJAU DARI SELF REGULATED LEARNING

SKRIPSI

Telah Diuji oleh Panitia Ujian Munagasyah Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry dan Dinyatakan Lulus serta Diterima sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S-1) dalam Ilmu Pendidikan Matematika

Pada Hari/Tanggal

Jumat, $\frac{22 \text{ Juli } 2022 \text{ M}}{23 \text{ Zulhijah } 1443 \text{ H}}$

Panitia Ujian Munagasyah Skripsi

Ketua,

Drs. Burhanuddin, AG. M.Pd.

borbanuddung

NIP. 195912311990101002

Sekretaris,

Khairina, M.Pd.

NIP. 198903102020122012

Penguji I,

Susanti, S.Pd.I., M.Pd.

NIDN. 1318088601

Penguji II,

M. Duskri, M.Kes.

NID. 197009291994021001

Mengetahui,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry

Darussalam Banda Aceh

slim Razali, S.H., M.

NIP-195903091989031001



KEMENTRIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN (FTK) DARUSSALAM-BANDA ACEH

Telp. (0651)755142, Fask: 7553020

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH/SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama

Nauratul Jannah

NIM

170205070

Prodi

Pendidikan Matematika

Fakultas

Tarbiyah dan Keguruan

Judul Skripsi

Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa MTs

Ditinjau Dan Self Regulated Learning

Dengan ini menyatakan bahwa dalam penulisan skripsi ini, saya.

1 Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggungjawabkan.

Tidak melakukan plagiasi terhadap naskah orang lain.

- 3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber ash atau tanpa izin pemilik karya.
- 4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data
- Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini.

Bila dikemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan telah melalui pembuktian yang dipertanggungjawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

A R - R A N I R Y

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dan pihak manapun.

Banda Aceh, 06 Juli 2022

Yang Menyatakan,

66791636

Nauratul Jannah

NIM. 170205070

ABSTRAK

Nama : Nauratul Jannah NIM : 170205070

Fakultas/Prodi : Tarbiyah dan Keguruan/Pendidikan Matematika Judul : Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis

Siswa MTs Ditinjau dari Self Regulated Learning

Tanggal Sidang : 22 Juli 2022 Tebal Skripsi : 183 Halaman

Pembimbing I : Drs. Burhanuddin, AG, M.Pd

Pembimbing II : Susanti S.Pd.I, M.Pd

Kata Kunci : Kemampuan Berpikir Kreatif, Self Regulated

Learning

Kemampuan berpikir kreatif matematis dapat melatih siswa dalam merancang berbagai solusi penyelesaian dalam menyelesaikan suatu masalah. Kemampuan berpikir kreatif matematis sangat penting, namun kenyataannya kemampuan berpikir kreat<mark>if</mark> siswa masih rendah. Salah satu penyebabnya yaitu siswa masih terbiasa dalam menghafal rumus, meniru penyelesaian masalah yang dilakukan guru dan kurang nya pemahaman siswa terhadap materi sehingga siswa tidak mampu menyelesaikan masalah yang diberikan. Selain berpikir kreatif terdapat faktor lain yang mempengaruhi pembelajaran siswa ialah self regulated learning (SRL) yaitu kemandirian belajar siswa. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kemampuan berpikir kreatif matematis siswa MTs yang ditinjau dari SRL. Jenis penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif deskriptif dengan subjek sebanyak 3 siswa kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh. Subjek dipilih berdasarkan hasil angket yang dikelompokkan menjadi tiga kategori tinggi, sedang dan rendah. Instrumen dalam penelitian ini adalah angket, tes dan wawancara. Analisis data menggunakan triangulasi sumber dengan cara mengumpulkan data pada sumber yang berbeda yaitu guru dan teman sejawat subjek. Hasil penelitian ini adalah (1) subjek SRL tinggi dan kemampuan berpikir kreatif tinggi dapat menyelesaikan permasalahan dengan lancar (fluency), dapat menyelesaikan permasalahan dengan menggunakan cara yang tak lazim (originality), dapat menyelesaiakan permasalahan secara detil (elaboration), dan dapat menyelesaikan masalah dengan menemukan banyak alternatif jawaban yang berbeda (flexibility) (2) subjek SRL sedang dan kemampuan berpikir kreatif sedang dapat memberikan jawaban secara lancar dan tepat (fluency), dapat memberikan jawaban ide sendiri (originality), dapat memberikan jawaban secara detil (elaboration, namun tidak dapat memberikan banyak alternatif jawaban (flexibility) (3) subjek pada tingkat SRL rendah dan kemampuan berpikir kreatif rendah, dapat menyelesaikan permasalah secara detil (elaboration), namun tidak dapat menyelesaikan permasalahan secara lancar (fluency) tidak dapat memberikan jawaban yang berbeda dari yang lain (originality) tidak dapat memberikan banyak alternatif jawaban (flexibility).

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur ke hadirat Allah swt, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis telah dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Selanjutnya shalawat beserta salam penulis sanjungkan kepada Nabi Besar Muhammad saw yang telah yang membawa umat manusia dari alam kebodohan menuju alam yang penuh dengan pengetahuan. Alhamdulillah dengan dengan petunjuk dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Sisiwa MTs Ditinjau dari Self Regulated Learning"

Perjalanan panjang yang penulis lalui dalam menyelesaikan skripsi ini tentu tidak lepas dari adanya dukungan berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

- 1. Bapak Drs. Burhanuddin, AG. M.Pd selaku pembimbing I dan Ibu Susanti, S.Pd.I., MPd. selaku pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktu, dan kesabaran dalam membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
- 2. Ibu Susanti, S.Pd.I., M.Pd. selaku Penasihat Akademik yang selalu memberikan saran dalam mengatasi kendala selama perkuliahan, serta selalu memberikan motivasi kepada penulis untuk dapat menyelesaikan penulisan skripsi.
- 3. Bapak Dr. Muslim Razali, SH., M.Ag. Selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan telah memberikan memberikan motivasi kepada seluruh mahasiswa.
- 4. Bapak Dr. M. Duskri, M.Kes. selaku Ketua Prodi Pendidikan Matematika beserta seluruh Bapak/Ibu dosen Pendidikan Matematika, serta semua staf Prodi Pendidikan Matematika yang telah memberikan pengetahuan, motivasi dan arahan selama perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.

- Pegawai UPT. Perpustakaan UIN Ar-Raniry Banda Aceh dan penanggung jawab Baca Mini Pendidikan Matematika yang telah membantu penyediaan referensi untuk penulisan skripsi ini.
- 6. Ibu Nurbaiti, S.Si., M.Mat., Ibu Khairina, M.Pd, dan Anggi Octalia Handayani, S.Pd., selaku Validator yang telah membantu peneliti dalam penyusunan instrumen penelitian.
- 7. Bapak Junaidi IB, S.Ag., M.Si. selaku kepala sekolah MTsN 1 Banda Aceh beserta guru-guru yang telah memberikan izin serta membantu penulis dalam melakukan penelitian di sekolah tersebut.
- 8. Ayahanda M. Yunus dan Ibunda Eliharyati atas segala doa, pengorbanan dan semangat yang tiada henti-hentinya diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Sesungguhnya, hanya Allah SWT yang sanggup membalas semua kebaikan dan dorongan semangat yang telah bapak, ibu, serta teman-teman berikan. Namun tidak lepas dari semua itu, penulisan skripsi ini tidak lepas dari kekurangan baik dari segi penyusunan bahasa maupun segi lainnya. Oleh karena itu dengan lapang dada dan tangan terbuka peneliti membuka selebar-lebarnya bagi pembaca yang ingin memberi saran dan kritik kepada peneliti sehingga dapat membantu untuk memperbaiki skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

جا معة الرانري

Banda Aceh, 20 Agustus 2022
Penulis,

Nauratul Jannah

DAFTAR ISI

HAL	AMAN SAMPUL JUDUL	
PEN	GESAHAN PEMBIMBING	
PEN	GESAHAN PENGUJI SIDANG	
LEM	BAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABS	ΓRAK	i
KAT	A PENGANTAR	,
	TAR ISI	
DAF '	TAR BAGAN	ix
DAF '	TAR TABEL	X
DAF '	TAR GAMBAR	xi
BAB	I PENDAHULUAN	1
A.	8	
В.	Rumusan Masalah	
C.	Tujuan Penelitian	
D.		
E.	Definsi Operasional	10
	II LANDASAN TEORITIS	12
A.	Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	
В.	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	14
C.	Self Regulated Learning (SRL)	17
D.		
-	Regulated Learning	22
E.	Contoh Penerapan Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Pada	20
г.	Materi Bangun Datar Segiempat	28
F.	Penelitian yang Relevan	37
DAD	III METODE PENELITIAN	40
BAB A.	Pandakatan dan Jania Danalitian	
А. В.	Pendekatan dan Jenis Penelitian Tempat dan Subjek Penelitian	41
Б. С.	Instrumen Penelitian.	
D.	Teknik Pengumpulan Data	48
E.	Teknik Pengecekan Keabsahan Data	50
F.	Teknik Analisis Data	52
G.	Prosedur penelitian.	53
G.	1105cddi penendan	33
HAS	IL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
A.	Deskripsi Pelaksanaan Penelitian	54
В.	Hasil Penelitian	59
C.	Perbandingan Data Subjek	108
D.	Pembahasan	112

BAB	V PENUTUP	118
A.	Simpulan	118
	Saran	
	TAR PUSTAKA	120
LAM	IPIRAN-LAMPIRAN	
DAF	TAR RIWAYAT HIDIIP	



DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1	Pemilihan dan Penetapan Subjek Penelitian	42
Bagan 3.2	Prosedur Penelitian	53



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel 2.1 Indikator dan Sub Indikator Self Regulated Learning (SRL)		
Tabel 3.1	Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Berpikir Kreatif		
	Matematis (KBKM)	45	
Tabel 3.2	Skala Likert	47	
Tabel 4.1 Hasil Validasi Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif			
Tabel 4.2	Hasil Validasi Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif		
Tabel 4.4	Tes pada Angket SRL		
Tabel 4.5	Inisial Subjek	58	
Tabel 4.6	Jadwal Penelitian	59	
Tabel 4.7	Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor		
	Fluency dan SRL	63	
Tabel 4.8	Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor		
	Originality dan SRL	66	
Tabel 4.9	Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor		
	Elaboration dan SRL	70	
Tabel 4.10	Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor		
	Flexibility dan SRL	73	
Tabel 4.11	Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor		
	Fluency dan SRL	77	
Tabel 4.12	Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor		
	Originality dan SRL	81	
Tabel 4.13	Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor		
	Elaboration dan SRL	84	
Tabel 4.14	Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor		
	Flexibility dan SRL	87	
Tabel 4.15	Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor		
	Fluency dan SRL	91	
Tabel 4.16	Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor		
	Originality dan SRL	93	
Tabel 4.17	Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor		
	Elaboration dan SRL	95	
Tabel 4.18	Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor		
	Flexibility dan SRL	98	
Tabel 4.19	Triangulasi Data Subjek KH dalam Menyelesaikan Soal		
	Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	102	
Tabel 4.20	Triangulasi Data Subjek SR dalam Menyelesaikan Soal		
	Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	104	
Tabel 4.21	Triangulasi Data Subjek CR dalam Menyelesaikan Soal		
	Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	107	

Tabel 4.22	Perbandingan Analisis dari Ketiga Subjek	108
Tabel 4.23	Perbandingan Kemampuan Berpikir Kreatif Sebelum	
	Triangulasi dan Setelah Triangulasi	110



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gambar 2.1 Faktor yang Mempengaruhi SRL Persegi Panjang			
Gambar 2.2 Gambar 2.3	Persegi Panjang			
Gambar 2.4	<u> 1</u>			
Gambar 2.5	Bangun Datar	26		
Gambar 2.6	Bangun Datar	28		
Gambar 2.7	Bangun Datar	30		
Gambar 2.8	Layang-Layang	33		
Gambar 2.9	(a) Layang-layang dibelah dua; (b) Layang-layang			
	dibelah empat; (c) Layang-layang ditempel berbentuk			
	persegipanjang	33		
Gambar 4.1	Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan	61		
Gambar 4.2	Jawaban Umum	64		
Gambar 4.3	Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 2	65		
Gambar 4.4	Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 3	68		
Gambar 4.5	Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 2	71		
Gambar 4.6	Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 1	75		
Gambar 4.7	Jawaban Umum	78		
Gambar 4.8	Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 2	79		
Gambar 4.9	Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 3	82		
Gambar 4.10	Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 4 A. R R. A. N. J. R. V.	85		
Gambar 4.11	Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 1	89		
Gambar 4.12	Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 2	92		
Gambar 4.13	Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 3	94		
Gambar 4.14	Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK			
	Nomor 4	97		

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Keputusan Dosen Pembimbing Skripsi Mahasiswa	
	dari Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK)	
	UIN Ar-raniry	123
Lampiran 2	Surat Mohon Izin Pengumpulan Data dari Dekan Fakultas	
-	Tarbiyah dan Keguruan (FTK) UIN Ar-Raniry	124
Lampiran 3	Surat Keterangan Izin Meneliti dari Dinas Pendidikan Kota	
	Banda Aceh	125
Lampiran 4	Surat Keterangan telah Melakukan Penelitian di MTsN 1	
-	Banda Aceh	126
Lampiran 5	Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif (STKBK) Sebelum	
	divalidasidivalidasi	127
Lampiran 6	Lembar Validasi STKBK, Angket dan Pedoman	
	Wawancara	134
Lampiran 7	Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif (STKBK) Setelah	
	divalidasi	143
Lampiran 8	Lembar Pedoman Wawancara	145
Lampiran 9	Lembar Angket Self Regulated Learning	147
Lampiran 10	Hasil Angket Self Regulated Learning KH	150
Lampiran 11	Lembar Jawaban KH pada STKBK	153
Lampiran 12	Hasil Angket Self Regulated Learning SR	154
Lampiran 13	Lembar Jawaban SR pada STKBK	157
Lampiran 14	Hasil Angket Self Regulated learning CR	158
Lampiran 15	Lembar Jawaban CR pada STKBK	161
Lampiran 16	Transkip Wawancara KH pada STKBK	162
Lampiran 17	Transkip Wawancara SR pada STKBK	165
Lampiran 18	Transkip Wawancara CR pada STKBK	168
Lampiran 19	Dokumentasi Penelitian	170

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia di abad 21 ini ditandai dengan pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam segala aspek kehidupan, termasuk dalam proses pembelajaran. Kemendikbud telah merumuskan paradigma pembelajaran abad 21 yang menekankan pada kemampuan siswa untuk menemukan, bertanya, menganalisis, berpikir, dan memecahkan masalah secara kolaboratif dari berbagai perspektif. Oleh karena itu, pendidikan saat ini harus mampu menumbuhkan keterampilan berpikir kreatif, fleksibilitas, pemecahan masalah, kolaborasi, dan inovasi yang dibutuhkan siswa untuk berhasil dalam pekerjaan dan kehidupan.

Kemampuan berpikir kreatif merupakan kemampuan untuk melihat suatu masalah dari perspektif yang berbeda dan menyelesaikannya dengan cara yang berbeda. Berpikir kreatif juga diartikan kemampuan memikirkan macam-macam kemungkinan dalam menyelesaikan suatu masalah. Sehingga berpikir kreatif merupakan suatu hal yang menghasilkan solusi bervariasi yang baru terhadap permasalahan matematika yang bersifat terbuka.

Kemampuan pemecahan masalah siswa masih rendah hal ini diakibatkan guru cenderung memberikan contoh atau soal yang sama, tanpa memberikan

¹ Rini Hendri, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika Peserta Didik Dalam Menyelesaikan Soal Open-Ended Di Kelas Viii Smpn 4 Bukittinggi", *Jurnal Edukasi dan Penelitian Matematika*, Vol. 8, No. 1, h 110.

keleluasaan kepada siswa untuk menemukan idenya sendiri. Hal ini juga mengakibatkan kemampuan berpikir kreatif siswa masih cenderung rendah, disebabkan oleh keterbiasaan siswa dalam menghafal rumus, meniru penyelesaian masalah yang dilakukan guru dan kurangnya pemahaman siswa terhadap materi sehingga setiap kali siswa dihadapi permasalahan, siswa tidak mampu menyelesaikan masalah yang diberikan. Kebiasaan siswa dalam meniru penyelesaian masalah yang mengikuti guru menyebabkan siswa bersikap pasif dalam pembelajaran dan cenderung tidak mengetahui makna dari penyelesaian. Dengan demikian perlu mengkaji peran lebih mendalam terkait kemampuan berpikir kreatif siswa.

Kemampuan berpikir kreatif matematis siswa masih tergolong rendah dikarenakan siswa mengalami kesulitan dalam menggunakan rumus dan melakukan perhitungan sehingga menyebabkan siswa merasa kesulitan untuk memahami materi yang diberikan oleh guru.³ Hal ini berdampak pada hasil belajar siswa dikarenakan siswa tidak dapat mengikuti pembelajaran dengan baik.

Kemampuan berpikir kreatif sangat berpengaruh dalam prestasi belajar matematika di sekolah. Siswa yang memiliki kemampuan berpikir kreatif yang tinggi cenderung menggunakan cara yang unik untuk menghubungkan konsep yang satu dengan yang lainnya serta siswa yang memiliki kemampuan kreatif

² Bambang Sri Anggoro, "Pengembangan Modul Matematika Dengan Strategi Problem Solving Untuk Mengukur Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa", *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 6, No. 2, 2015, h. 123.

³ Triana Andianti, Dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Ditinjau Dari Self Regulated Learning Siswa SMP", Jurnal Inovasi Dan Riset Pendidikan Matematika, Vol 2, No. 1, 2021, h. 27

tinggi banyak cara dalam menyelesaikan masalah matematika. Kemampuan berpikir kreatif matematis sangat penting dikuasai oleh siswa agar matematika tidak hanya dipahami dari penguasaan materi saja akan tetapi juga kepada penggunaan penalaran, fakta dan alat matematika dalam pemecahan masalah sehari-hari serta menuntut siswa agar mampu mengkomunikasikan dan menjelaskan setiap masalah yang dihadapinya melalui konsep matematika, terutama masalah yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Penelitian yang dilakukan oleh Supardi, mengungkapkan bahwa berpikir kreatif dapat mempengaruhi prestasi belajar. Semakin tinggi dalam berpikir kreatif maka semakin tinggi pula prestasi belajar, begitu juga sebaliknya. Berdasarkan penelitian Agus, siswa memiliki kategori tertentu dalam tingkat berpikir kreatif. Berpikir kreatif tingkat tinggi dapat dilihat pada tahap persiapan, inkubasi, iluminasi, serta verifikasi yang bagus. Berpikir tingkat sedang dapat dilihat pada tahap persiapan, inkubasi, dan iluminasi yang sedang. Berpikir tingkat rendah dapat dilihat pada persiapan yaitu siswa tidak mengetahui masalah apa yang diberikan dan informasi apa yang diberikan untuk menyelesaikan permasalahan, sehingga pada tahap selanjutnya membutuhkan waktu yang lama.

Kemampuan berpikir kreatif sangat penting dalam pencapaian prestasi belajar matematika di sekolah. Siswa yang memiliki kemampuan berpikir kreatif

⁴ Intan Permata Sari dan Tina Yunanti, "Open-ended Problem untuk Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa", *Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika UNY*, 2015, h. 317.

⁵ Agus Purnama Sari, dkk. "Proses Berpikir Kreatif Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Berdasarkan Model Wallas". *Jurnal Tadris Matematika*. Vol. 10, No. 1, Mei 2017, h. 30-31

yang tinggi cenderung menggunakan cara yang unik dan banyak cara dalam menyelesaikan masalah matematika. Kemampuan berpikir kreatif matematis sangat penting dikuasai oleh siswa agar matematika tidak hanya dipahami dari penguasaan materi saja akan tetapi juga kepada penggunaan penalaran, fakta dan alat matematika dalam pemecahan masalah sehari-hari serta menuntut siswa agar mampu mengkomunikasikan dan menjelaskan setiap masalah yang dihadapinya melalui konsep matematika, terutama masalah yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Adapun pentingnya kemampuan berpikir kreatif matematis dalam pembelajaran matematika dikarenakan banyak siswa yang cenderung memiliki kemampuan berpikir kreatif matematis yang rendah maka perlu dianalisis kemampuan berpikir kreatif yang dimiliki siswa. Pentingnya untuk menganalisis kemampuan berpikir kreatif siswa dikarenakan pembelajaran matematika selama ini lebih berfokus pada pemberian rumus dan penggunaan rumus sehingga mengakibatkan siswa cenderung menghafal langkah penyelesaian dari soal dan menggunakan langkah penyelesaian yang sama setiap dihadapi masalah. Perdasarkan hal tersebut siswa harus mengingat konsep sehingga siswa dapat menyelesaian masalah yang diberikan oleh guru tanpa menghafal.

⁶ Intan Permata Sari dan Tina Yunanti, "Open-ended Problem untuk Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa", *Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika UNY*, 2015, h. 317.

⁷Yhana Alfianadevi Muthaharah, Dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ... h. 64.

Penting bagi siswa untuk memiliki kemampuan berpikir guna membantu dalam mengembangkan kemampuan kreatifnya sendiri. Salah satu yang harus ditanamkan kepada diri siswa adalah *Self regulated* Learning (SRL). SRL siswa merupakan faktor penting dari keadaan individu yang mempengaruhi belajar dan dapat didefinisikan sebagai cara siswa untuk menunjukkan rasa tanggung jawab dalam mengatur, mendisiplinkan diri, serta kemampuan siswa dalam mengembangkan kemampuan belajarnya atas kemauannya sendiri. Pada akhirnya SRL siswa dapat dijadikan tolak ukur untuk mencapai hasil yang baik. SRL penting dimiliki oleh setiap siswa dimana kemampuan untuk menjadi partisipan yang aktif secara motivasi dan perilaku di dalam proses belajar.

Menurut Yunita Lesmanawati, SRL dapat mengatasi kemampuan anak dalam berpikir kreatif dalam upaya peningkatan kognitif, motivasi, dan perilaku dari siswa agar dapat lebih proaktif dalam proses belajar mereka di dalam kelas. Kaitan SRL terhadap kemampuan berpikir kreatif matematis adalah pembelajaran mandiri merujuk pada pikiran, perasaan, dan tindakan seseorang secara terencana oleh diri dan terjadi secara berkesinambungan sesuai dengan upaya pencapaian tujuan. Sehinga SRL dapat mengatasi kemampuan siswa dalam berpikir kreatif.

⁸ Dini Kinati Fardah,"Analisis Proses dan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa dalamMatematika Melalui Open-Ended", Jurnal KREANO FMIPA UNNES, vol. 3, No. 2, (Maret, 2012)

⁹ Yunita Lesmanawati. Dkk, "Pengaruh SRL terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Sekolah Dasar", *Jurnal Basicedu*, Vol 4, No 3, h. 595.

Pentingnya SRL yaitu dapat memacu siswa mengatur dirinya menampilkan kegiatan belajar maksimal dan akan menghindarkan siswa dari penurunan pencapaian prestasi belajar. SRL merupakan suatu upaya untuk mengembangkan kemandirian dan membimbing anak memahami tanggung jawabnya serta mengerti apa yang dilakukan. Dimana SRL menempatkan pentingnya kemampuan seseorang untuk belajar disiplin mengatur dan mengendalikan diri sendiri, terutama bila menghadapi tugas-tugas yang sulit. Pada sisi lain, SRL menekankan pentingnya inisiatif karena SRL merupakan belajar yang terjadi atas inisiatif sendiri. Anak didik yang memiliki inisiatif menunjukkan kemampuan untuk mempergunakan pemikiran, perasaan, strategi dan tingkah lakunya untuk mencapai tujuan. Sehingga, berdasarkan uraian diketahui bahwasanya SRL memiliki pengaruh besar dalam memacu anak untuk lebih maksimal dalam hal belajar dan memahami tanggungjawab agar mampu memecahkan persoalan-persoalan yang sulit.

SRL merupakan suatu upaya dalam peningkatan kognitif, motivasi, dan perilaku dari siswa agar dapat lebih proaktif dalam proses belajar mereka di dalam kelas. Kaitan SRL terhadap kemampuan berpikir kreatif matematis adalah pembelajaran mandiri yang merujuk pada pikiran, perasaan, dan tindakan seseorang secara terencana oleh diri dan terjadi secara berkesinambungan sesuai dengan upaya pencapaian tujuan dengan menghimpun kreativitas dalam penanganan masalah, dimana pengaruh pemikiran dan strategi siswa dalam menghadapi permasalahan dengan strategi penyelesaian dalam menemukan

 $^{^{10}}$ Wahyu Nanda Eka Saputra, dkk, "perbedaan SRL Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Berdasarkan Jenis Kelamin", *Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling*, Vol.3, No. 3, h. 132.

solusi.¹¹ Hal ini dapat dilihat bahwa ada keterkaitan antara kemampuan berpikir kreatif dengan SRL, dimana cara berpikir siswa dalam memahami dan merinci persoalan yang dihadapi untuk mencari berbagai alternatif penyelesaian dengan cara yang unik serta mengelebarosi kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Asep Mauludin menyatakan bahwa SRL berpengaruh pada kemampuan berpikir kreatif. Hal ini dibuktikan dari beragamnya cara penyelesaian yang dilakukan siswa dengan tingkat SRL tinggi. Akhdiyat dan Hidayat juga menyatakan hal serupa yang mana kemandirian belajar siswa berpengaruh terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa yang ditunjukkan dengan kemampuan siswa dalam menggunakan ide unik yang dimiliki siswa.

Selanjutnya hasil informasi awal yang peneliti peroleh dari salah satu guru matematika, yaitu masih banyak kurangnya kemampuan berpikir kreatif yang dimiliki oleh siswa dalam menyelesaikan masalah matematika. Proses penyelesaian masalah matematika dengan kemampuan berpikir kreatif yang tinggi salah satunya disebabkan oleh beberapa faktor, yaitu kemandirian dalam belajar. Guru mengatakan bahwa kemandirian belajar yang dimiliki oleh siswa pada sekolah tersebut masih tergolong rendah, dimana siswa masih banyak yang mengharapkan jawaban dari siswa lainnya apabila diberikan soal matematika,

¹¹ Schunk & Zimmerman, "A Social Cognitive View Of Self Regulated Academic Learning", Journal of Education Psychology, Vol. 81, No. 3, h. 329-339

¹²Asep Mauludin dan Adi Nurjaman, "Analisis Pengaruh *SRL* Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Sma", *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, Vol. 1, No. 2, h. 197.

dimana siswa masih tidak ada keinginan belajar sendiri, harus ada paksaan dari orangtua dan guru.

Berdasarkan uraian yang telah diungkapkan di atas, diperoleh informasi bahwa kemampuan berpikir kreatif matematis siswa di Indonesia masih rendah. Sehingga diperlukan analisis lebih lanjut secara detail terkait faktor-faktor yang mempengaruhi rendahnya kemampuan berpikir kreatif matematis siswa. Oleh karena itu, peneliti dapat merumuskan masalah penelitian ini sebagai berikut.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana analisis kemampuan berpikir kreatif matematis siswa MTs ditinjau dari SRL?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan di atas, maka tujuan dari penelitian yang diajukan yaitu: untuk mengetahui analisis kemampuan berpikir kreatif matematis siswa MTs ditinjau dari *SRL*.

D. Manfaat Penelitian

1. Secara Teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat memberi kontribusi ilmiah pada pembelajaran matematika dan dapat menjadi referensi untuk melihat mengetahui keterkaitan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa dengan SRL.

2. Secara Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat berguna sebagai acuan bagi peningkatan kualitas pembelajaran. Peneliti juga berharap penelitian ini dapat memberi manfaat bagi banyak pihak, diantaranya:

a. Bagi Guru

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi guru dalam menambah wawasan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran matematika yang menuntut kemampuan berpikir kreatif matematis siswa ditinjau dari SRL. Sehingga kemampuan berpikir kreatif matematis siswa dapat dilatih dengan baik dan kesulitan belajar matematika di kelas dapat dilatasi.

3. Bagi Siswa

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk menumbuhkan SRL siswa dalam belajar matematika sehingga kemampuan berpikir kreatif matematis dapat ditingkatkan.

4. Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi yang tepat mengenai kemampuan berpikir kreatif matematis siswa ditinjau dari SRL.

5. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan berguna untuk pengembangan diri dan menambah wawasan tentang kemampuan berpikir kreatif matematis siswa ditinjau dari SRL.

E. Definsi Operasional

Definisi operasional dimaksud untuk menghindari kesalahpahaman dan penafsiran yang berbeda oleh para pembaca, maka perlu dijelaskan beberapa istilah yang digunakan dalam penelitian ini. Adapun istilah-istilah yang memerlukan penjelasan sebagai berikut.

1. Analisis

Analisis yang dilakukan pada penelitian ini berupa kegiatan pengumpulan data untuk mengetahui kemampuan, keterampilan, sikap dan keadaan subjek terkait dengan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa ditinjau dari SRL.

2. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis

Berpikir kreatif merupakan proses berpikir yang dapat memunculkan banyak ide atau gagasan yang berbeda. Peneliti menggunakan 4 (empat) indikator dalam penelitian ini yang dikembangkan oleh Novi Marliani, Adapun indikatornya yaitu: a) *Fluency* (kelancaran) merupakan kemampuan menjawab masalah matematika dengan tepat, mencetuskan banyak ide atau cara penyelesaikan masalah, b) *Flexibility* (keluwesan) merupakan kemampuan menjawab masalah matematika dengan beberapa metode solusi

atau jawaban yang berbeda, c) *Originality* (keaslian) merupakan kemampuan menjawab masalah matematika dengan menggunakan gagasan baru yang unik, d) *Elaboration* (elaborasi) merupakan kemampuan merinci sacara detail, memperkuat dan memperluas jawaban masalah. ¹³

3. *Self Regulated Learning* (SRL)

SRL yang digunakan dalam penelitian ini yaitu suatu kemandirian belajar yang harus dimiliki oleh siswa dalam menyelesaikan permasalahan matematika. Adapun indikator SRL yang digunakan dalam penelitian ini adalah: a) Inisiatif belajar, b) Mendiagnosa kebutuhan belajar, c) Menetapkan target/tujuan belajar, d) Memandang kesulitan sebagai tantangan memanfaatkan, e) memanfaatkan dan mencari sumber yang relevan, f) Memilih dan menerapkan strategi belajar, g) Mengevaluasi proses dan hasil belajar, dan h) *self efficacy* (control diri). ¹⁴

4. Materi Bangun Datar Segiempat

Materi yang digunakan dalam penelitian ini adalah materi bangun datar segiempat yang diajarkan di SMP/MTs kelas VII semester genap. Adapun kompetensi dasar yang akan penulis teliti terkait dengan materi bangun datar adalah sebagai berikut:

3.11 Mengaitkan rumus keliling dan luas untuk berbagai jenis segiempat (persegi, persegi Panjang, belah ketupat, jajargenjang dan laying-layang) dan segitiga.

¹³ Novi Marliani, "Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Missouri Matthematics Project", *Jurnal Formatif*, Vol. 5, No. 1, h. 20-21.

-

¹⁴ Agil Maulana Akhdiyat dan Wahyu Hidayat, "Pengaruh Kemandirian...."

4.11 Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan luas dan keliling segiempat (persegi, persegi Panjang, belah ketupat, jajargenjang dan laying-layang) dan segitiga.



BAB II LANDASAN TEORITIS

A. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis

Berpikir dapat diartikan suatu kegiatan yang menggunakan akal untuk mempertimbangkan dan memutuskan sesuatu. Menurut Surya Muhammad, berpikir adalah perilaku kognitif dalam tingkat yang lebih tinggi atau tertinggi. Dikatakan perilaku kognitif dalam tingkat yang lebih tinggi dikarenakan berpikir merupakan bentuk pengenalan dengan memanipulasi sejumlah objek dan konsep terutama dalam tatanan abstrak. Dengan demikian, kemampuan berpikir hanya dapat dilakukan apabila telah memiliki konsep-konsep tertentu dan diimbangi dengan daya nalar yang kuat.

Kaitannya dengan berpikir kreatif dapat didefinisikan dengan cara pandang yang berbeda. Johnson mengatakan, berpikir kreatif adalah sebuah kebiasaan dari pikiran yang dilatih dengan memerhatikan intuisi, menghidupkan imajinasi, mengungkapkan kemungkinan-kemungkinan baru, membuka sudut pandang yang menakjubkan, serta mempunyai banyak cara dan menggunakan jawaban yang berbeda terhadap sesuatu.

Kemampuan berpikir kreatif memungkinan siswa untuk memperoleh cara bahkan alternatif dari suatu permasalahan. Meskipun banyak cara yang menyulitkan siswa untuk sampai pada hasil akhir, namun dengan banyaknya pilihan cara dapat memungkinkan siswa dalam mencapai tujuan daripada siswa

¹ Surya Muhammad, "Strategi Kognitif dalam Proses Pembelajaran", Bandung Alfabeta.

² Johnson, "CTL (Contextual Teaching & Learning)", Bandung: Kaifa Learning.

yang tidak memiliki solusi dalam menyelesaikan masalahnya. Oleh sebab itu, bepikir kreatif merupakan suatu hal penting yang dimiliki siswa. Menurut Ikhsan, berpikir kreatif adalah suatu proses pembelajaran yang dapat memotivasi serta memunculkan kreativitas siswa selama proses pembelajaran berlangsung dengan menggunakan beberapa metode dan strategi yang bervariasi.³

Berpikir kreatif adalah pola berpikir yang didasarkan pada suatu cara yang mendorong seseorang untuk menghasilkan cara yang kreatif. Dengan demikian, seseorang dapat dikatakan kreatif apabila ia secara konsisten dan terus menerus mengasilkan sesuatu yang kreatif, yaitu hasil yang asli, relevansi dan sesuai dengan yang diinginkan. Melalui berpikir kreatif, siswa belajar bagaimana melihat suatu penyelesain masalah dari berbagai sudut pandang dan belajar bagaimana menemukan jawaban yang inovatif serta dapat menyelesaikan permasalahan dengan berbagai cara.

Berdasarkan uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa kemampuan berpikir kreatif cara berpikir yang sering dilatih dengan memperhatikan intuisi, mengungkapkan kemungkinan baru dan menggunakan banyak jawaban yang berbeda pada suatu permasalahan. RANIRY

³ Ikhsan Faturohman dan Ekasatya Aldila Afriansyah, "Peningkatan Kemampuan berpikir Kreatif Matematis Siswa melalui Creative Problem Solving", *Jurnal Pendidikan Matematika*, Von, No 1, 2020, h. 108.

⁴ Hassoubah dan Zaleha Izhab, "Mengasah Pikiran Kreatif dan Kritis", *Nuansa Bandung*, 2008.

B. Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis

Kemampuan berpikir kreatif siswa tidak dapat berkembang dengan baik apabila proses pembelajaran yang diberikan oleh guru tidak melibatkan siswa menjadi lebih aktif dalam pembentukan konsep dan metode pembalajaran yang digunakan. Menurut Sumarno dkk, agar menjadi pemikir kreatif dilakukan sebagai berikut:

- a. Bekerja dengan kemampuan tinggi, yaitu dengan memiliki rasa percaya diri yang kuat, dan merasa tertantang dalam menyelesaikan masalah matematika meskipun belum menguasainya dengan baik.
- b. Mempertimbangkan ide dari diri sendiri dari sudut pandang yang lain sehingga ditemukan ide yang lebih baik.
- c. Mengerjakan semua tugas yang didasari dengan motif internal, bukan karena motif eksternal, menjadi individu yang bersifat lebih aktif.
- d. Mampu mempertimbangkan sesuatu dari sudut pandang yang berbeda.
- e. Berpikir imajinatif, tidak hanya berpikir dari yang tampak nya saja tetapi dari yang tak tampak juga.⁵

Menurut Ardianik, mengungkapkan indikator berpikir kreatif, diantaranya:

- a. Kefasihan (*fluency*), yaitu kemampuan siswa dalam menurunkan banyak ide.
- b. Keluwesan (*flexibility*), yaitu kemampuan siswa dalam mengubah perpektif dengan banyak cara.

Muhammad Arfan Andiyana, dkk. "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP pada Materi Bangun Ruang", Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif, Vol 1, No 3, 2018, h. 241.

- c. Kebaruan (*originality*), yaitu kemampuan siswa dalam menyusun suatu hal yang baru .
- d. Keterperincian (*elaboration*), kemapuan siswa merincikan dalam mengembangkan ide dari satu ide⁶.

Menurut Novi Marliani, indikator kemampuan berpikir kreatif matematis siswa, yaitu:

- a. Fluency (kelancaran) merupakan kemampuan menjawab masalah matematika dengan tepat, mencetuskan banyak ide atau cara penyelesaikan masalah.
- b. *Flexibility* (keluwesan) merupakan kemampuan menjawab masalah matematika dengan beberapa metode solusi atau jawaban yang berbeda.
- c. *Originality* (keaslian) merupakan kemampuan menjawab masalah matematika dengan menggunakan gagasan baru yang unik.
- d. *Elaboration* (elaborasi) merupakan kemampuan merinci sacara detail, mempurkuat dan memperluas jawaban masalah.⁷

جامعة الرازيك A R - R A N I R Y

⁶ Ardianik. "Analisis Proses Berpikir Kreatif Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Open Ended Ditinjau dari Gaya Belajar Siswa". Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika 2017 Surabya, Mei 2017, h. 806.

⁷ Novi Marliani, "Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran *Missouri Mathematics Project* (MMP)", *Jurnal Formatif*, Vol. 5, No. 1, 2015, h. 21.

Noer menyebutkan lima macam perilaku kreatif untuk mengukur kemampuan kreatif seseorang, yaitu: kelancaran (*fluency*), keluwesan (*flexibility*), keterperincian (*elaboration*), kepekaan (*sensitivity*) dan keaslian (*Originality*).⁸

Berdasarkan beberapa pengembangan indikator dari beberapa ahli (Muhammad Arfan Andiyana, Ardianik, Novi Marliani, dan Noer, S.H), maka peneliti mengambil indikator yang dikembangkan oleh Novi Marliani yaitu kelancaran atau kefasihan (*fluency*), keluwesan atau kelenturan (*flexibility*), terperinci (*elaboration*) dan keaslian atau kebaruan (*Originality*).

Tabel 2.1 Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif

Tabel 2.1 Illulkator Kell	nampuan Berpikir Kreatii
Komponen Berpikir Kreatif	Indikator
Kelancaran (Fluency)	1. Siswa dapat memahami informasi dan menyelesaiakn masalah dengan lancar dan tepat.
Keluwesan (Flexibility)	1. Siswa dapat melihat suatu masalah dari sudut pandang yang berbedabeda sehingga dapat menyelesaikan masalah lebih daru satu cara.
Keaslian (Originality)	 Siswa dapat memikirkan cara yang tidak lazim untuk mengungkapkan cara penyelesaian. Siswa dapat menyelesaikan masalah dengan cara pemikiran sendiri.
Keterperincian (Elaboration)	1. Siswa dapat menambah atau memperinci secara detil dari suatu langkah penyelesaian terhadap cara pemikiran yang unik dan baru.

Sumber: Ardianik.

⁸ Noer, S.H, "Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Apa, Mengapa dan Bagaimana?", *Prosding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA Fakultas Mipa*, UNY, Vol.16.

_

⁹ Ardianik. "Analisis Proses Berpikir, h. 806.

C. Self Regulated Learning (SRL)

SRL atau yang sering disebut dengan kemandirian belajar merupakan keinginan seseorang dalam menguasai tindakan diri sendiri, dimana aktivitas belajar didorong oleh keinginan diri sendiri dan bertanggung jawab untuk diri sendiri sebagai pembelajarannya. Dengan tujuan untuk menjadikan seseorang dapat mengatur dirinya sendiri. Menurut Dedi Salim Nahdi, SRL yaitu kemampuan siswa dalam mewujudkan keinginannya secara nyata dan tidak bergantung dengan orang lain, dan siswa mampu melakukan pembelajarannya secara mandiri. 10

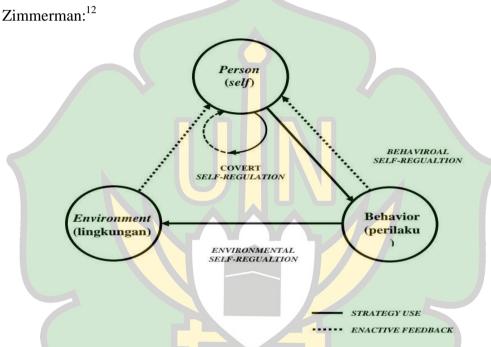
Secara prinsip, SRL merupakan kemampuan seseorang untuk mengatur dan mengendalikan diri sendiri, terutama dalam hal mengerjakan tugas, jika seseorang mempunyai kemandirian dalam belajar, maka akan memperlihatkan kemampuannya dalam mengendalikan proses belajarnya dengan baik. Sumarno mengatakan SRL yaitu proses pemantauan diri sendiri dengan seksama yang dilihat dari proses kognitifnya dalam mengerjakan suatu tugas.¹¹

جامعة الرائري A R - R A N I R Y

¹⁰ Dedi Salim Nahdi, "Self Regulated Learnig dalam Pembelajaran Matematika", Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics), Vol 2, No 1, 2017, h. 22.

¹¹ Lala Nailah Zamnah, "Hubungan Antara Self Regulated Learning Dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII SMP Negeri 3 Cipaku Tahun Pelajaran 2011/2012", Jurnal Teori dan Riset Matematika (TEOREMA), Vol. 1 No. 2, 2017 h. 33.

Menurut Schunk & Zimmerman, SRL merupakan suatu proses aktif dan konstruktif siswa yang tujuannya untuk menetapkan proses belajarnya serta berusaha untuk mengontrol kognisi, motivasi dan perilaku, yang kemudian semuanya akan diarahkan dan dorong oleh tujuan yang disesuaikan dengan konteks lingkungan. Berikut faktor yang mempengaruhi SRL menurut Schunk &



Gambar 2. 1 Faktor yang Mempengaruhi SRL

Gambar 2.1, terlihat bahwa SRL dapat dipengaruhi oleh tiga hal, yaitu (1) pribadi (kemampuan/potensi); (2) perilaku; dan (3) lingkungan. Gambar tersebut menjelaskan bahwa strategi yang digunakan untuk membentuk SRL yaitu kemampuan pribadi serta lingkungan sosial. Sementara itu, lingkungan dan perilaku dapat membentuk kepribadian seseorang.

-

¹² Schunk & Zimmerman, "A Social Cognitive View Of Self Regulated Academic Learning", Journal of Education Psychology, Vol. 81, No. 3, hal. 329-339

Menurut Agil Maulana Akhdiyat, ada beberapa karakteristik kemandirian belajara siswa yang dikembangkan dalam pembelajaran diantaranya yaitu: (1) memilih tujuan benar; (2) menyelesikan kesulitan; (3) pemanfaatan fasilitias; (4) bersifat kooperatif; (5) membangun makna; (6) Kontrol diri. Kemudian dapat ditentukan berdasarkan seberapa inisiatif siswa dalam mencari ide-ide dan tanggung jawab siswa agar berperan aktif dalam proses pembelajaran maupun evaluasi belajar. Semakin besar peranan siswa dalam berbagai kegiatan aktif dalam pembelajaran, maka siswa tersebut memiliki tingkat kemandirian belajar yang tinggi. 13

Beberapa pendapat (Dedi Salim Nahdi, Lala Nailah Zamnah, Schunk & Zimmerman, dan Agil Maulana Akhdiyat dan Wahyu Hidayat) dapat disimpulkan bahwa SRL merupakan keterampilan siswa dalam proses belajar tanpa bantuan orang lain, sehingga siswa tidak tergantung pada siswa lain, guru ataupun orang lain dalam proses belajarnya. Adapun indikator SRL yang digunakan dalam penelitian ini adalah: a) Inisiatif belajar adalah belajar tanpa disuruh, karena siswa sudah sadar apa pentingnya belajar, siswa sudah menyadari bahwa siswa butuh belajar, bukan hanya menerima pelajaran disekolah saja. dengan begitu siswa sadar untuk melanjutkan belajar dirumah dalam memahami soal atau mendiskusikan kembali materi yang belum dipahami, b) Mendiagnosa kebutuhan belajar, siswa mandiri dalam mendiagnosa kebutuhannya, seperti menyiapkan alat tulis, keperluan sekolah dan belajar. Barang-barang yang dijadikan untuk tunjangan belajar siswa mempersiapkan dengan baik sebelum memulai belajar, c)

¹³ Agil Maulana Akhdiyat dan Wahyu Hidayat, "Pengaruh Kemandirian...."

Menetapkan target atau tujuan belajar yaitu siswa telah dalam membuat suatu tujuan yang harus dicapai, d) Memandang kesulitan sebagai tantangan, siswa tidak takut mengalami kesulitan dalam belajar maupun dalam disini menyelesaikan soal, karena mereka sudah menganggap kesulitan itu sebagai tantangan, e) Memanfaatkan dan mencari sumber yang relevan, siswa tidak hanya belajar dari guru di sekolah, tetapi siswa memanfaatkan internet atau buku lain untuk menambah pengetahuan, f) Memilih dan menerapkan strategi belajar, mempermudah proses pembelajaran (mempermudah dan mempercepat dalam memahami isi pembelajaran), g) Mengevaluasi proses dan hasil belajar yaitu siswa mengulang kembali pelajaran didapat disekolah dan yang memperbaikinyakesalahan yang didapat dari penyelesaian soal yang telah dikerjakan, h) self efficacy (control diri), sebagai kenyakinan tentang kemampuan yang dimiliki untuk dapat menyelesaikan tugas yang diberikan.¹⁴

Tabel 2. 2 Indikator dan Sub Indikator Self Regulated Learning (SRL)

No	Indikator	Sub indikator
1.	Inisiatif belajar	a. Mengerjakan tugas matematika karena menyukainya
		b. Menunggu bantuan teman ketika mengalami kesulitan belajar
	A	c. Menghindari mempelajari ulang materi matematika yang belum dikuasai
2.	Mendiagnosa kebutuhan belajar	a. Mengetahui materi matematika yang perlu dipelajari ulang
	_	b. Merasa cemas mengetahui kekurangan sendiri dalam matematika
		c. merasa terbebani memilih materi matematika yang perlu dipelajari
3.	Menetapkan target	a. menetapkan target belajar matematika untuk
	atau tujuan belajar	membantu cara belajar
		b. membuat jadwal belajar matematika untuk

¹⁴ Agil Maulana Akhdiyat dan Wahyu Hidayat, "Pengaruh Kemandirian...."

		membantu mencapai target yang telah
		ditetapkan
4	M1	c. merasa ringan belajar matematika tanpa target
4.	Memandang	a. Menilai tugas matematika yang sulit
	kesulitan sebagai	menghambat pencapain hasil belajar yang baik
	tantangan	b. Merasa tertantang mengerjakan soal
5.	Memanfaatkan dan	matematika yang sulit a. Mempelajari materi matematika yang sama
٥.	mencari sumber	a. Mempelajari materi matematika yang sama dari beragam buku
	yang relevan	b. Mempelajari beragam sumber untuk
	yang relevan	memperoleh pemahaman matematika yang
		baik pentananan matematika yang
6.	Memilih dan	a. Membiarkan pekerjaan matematika yang salah
0.	menerapkan strategi	dan tidak mencari tahu kebenarannya
	belajar	b. Mem <mark>er</mark> iksa kembali pekerjaan ulangan
		mate <mark>ma</mark> tika
7.	Mengevaluasi proses	a. Mengevaluasi sendiri hasil ulangan
	dan hasil belajar	<mark>matematika yang s</mark> ulit dengan baik
		b. <mark>Mengan</mark> gg <mark>ap ke</mark> gagalan dalam ulangan
		<mark>m</mark> ate <mark>ma</mark> tik <mark>a karena</mark> soal yang sulit
		c. Menyadari kesalahan pada ulangan matematika
		yang lalu
8.	Self efficacy (konsep	a. Merasa gugup menjawab pertanyaan guru yang
	diri)	tiba-tiba
		b. Merasa tenang ketika menghadapi ujian
		c. Merasa ragu atas jawaban soal ulangan yang telah dikerjakan
		d. Merasa takut mengemukakan pendapat yang berbeda

Sumber: Adopsi Indikator dan Sub Indikator Self Regulated Learning (SRL)pada penelitian Maya dkk, The Role of Model-Eleciting Activities on Student's Mathematical Reasoning and Self Regulated Learning. 15

AR-RANIRY

¹⁵ Maya, dkk, "The Role of Model-Eleciting Activities on Student's Mathemtical Reasoning and Self Regulated Learning", Edusentris, Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran, Vol 5, No 2.

D. Hubungan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dan Self Regulated Learning

Matematika adalah pelajaran yang tidak hanya berpedoman pada menghafal rumus-rumus dan berhitung, namun matematika juga dijumpai dalam kehidupan sehari-hari, di mana matematika memiliki peranan yang sangat penting dalam menyelesaikan suatu permasalahan dalam kehidupan sehari-hari. Sehingga siswa memerlukan suatu kemampuan dalam memahami, menggunakan dan menginterpretasikan konsep matematika dalam menyelesaikan setiap masalah yang diberikan, mulai dari masalah yang sederhana hingga masalah yang rumit. ¹⁶ Untuk mampu memahami, menginterprestasikan makna matematika dalam berbagai konteks siswa membutuhkan kemampuan berpikir kreatif matematis.

Kemampuan berpikir kreatif merupakan suatu kemampuan yang berhubungan dengan kreativitas yang dapat diartikan sebagai cara berpikir untuk mengubah atau mengembangkan suatu permasalahan, melihat permasalahan dari sisi yang berbeda, terbuka pada berbagai ide atau gagasan bahkan yang tidak umum. Siswa perlu memiliki kemampuan berpikir kreatif matematis agar siswa mampu menyelesaikan setiap masalah yang hendak diselesaikan dengan berbagai ide-ide. Melalui kemampuan berpikir kreatif matematis siswa, guru dapat mengetahui bagaimana cara menyelesaikan soal-soal dengan menggunakan cara yang unik dengan menggabungkan kemampuan dan pengetahuan yang siswa miliki.

¹⁶ Ratni Purwasih, Novi Rahma Sari dan Sopia Agustina, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematik dan *Mathematical Habits of Mind* Siswa SMP pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar". *Jurnal Numeracy*, Vol. 5, No. 1, April 2018, h. 69.

Matematika merupakan ilmu yang selalu identik dengan sesuatu yang bersifat abstrak, perhitungan, penalaran, rumus dan berpikir tingkat tinggi. 17 Banyak siswa beranggapan bahwa pelajaran matematika membosankan dan tidak menarik, hal ini disebabkan karena pelajaran matematika dianggap sulit. Kenyataan ini adalah persepsi yang negatif terhadap matematika. Persepsi negatif bahwa mata pelajaran matematika sulit akan memberi dampak negatif pula pada aspek afektif siswa. Selain aspek kognitif, keberhasilan siswa dalam pembelajaran matematika juga dipengaruhi oleh aspek afektif. Salah satu faktor afektif yang mempengaruhi proses pembelajaran matematika siswa adalah kemandirian. Kemandirian yang dimaksudkan adalah mandiri dalam menyelesaikan suatu masalah, ini disebut pula dengan SRL.

SRL memiliki hubungan yang erat dengan kemampuan matematis, karena semakin tinggi SRL siswa, maka kemampuan matematis siswa cenderung juga lebih baik. Salah satu kemampuan matematis yang berhubungan dengan SRL adalah kemampuan berpikir kreatif matematis, Beberapa faktor yang mempengaruhi kemampuan berpikir kreatif matematis, yaitu kemandirian dalam belajarnya. Dengan siswa memiliki kemandirian dalam pembelajarannya maka akan memunculkan insiatif diri untuk belajar demi masa depannya sendiri.

¹⁷ Azis, "Analisis Kesulitan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita pada Pembelajaran Matematika Kelas VIII". *Jurnal Akademik Pendidikan Matematika FKIP Unidayan*, Vol. 5, No. 1, Mei 2019, h. 65.

Lala Nailah Zamnah, "Hubungan Anatara *Self Regulated Learning* Dengan Kemampuan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII SMP Negeri 3 Cipaku Tahun Ajaran 2011/2013", *Jurnal Teori Dan Riset Matematiuka (TEOREMA)*, Vol. 1, No. 2, 2017, h. 32.

Inisiatif dalam belajar merupakan indikator SRL. Sehingga ada hubungan antara kemampuan berpikir kreatif dengan SRL.

Dengan memiliki SRL dapat membangun tujuan belajar, mengontrol kognisi dan motivasi maka dari itu setiap siswa dalam melaksanakan pembelajaran matematika agar siswa dapat dengan mudah menguasai matematis. Adapun sumarmo menyakatakan bahwa siswa yang memiliki kemandirian belajar yang tinggi cenderung belajar lebih baik, maupun memantau, mengevaluasi, dan mengatur belajarnya secara efektif, menghemat waktu dalam menyelesaikan tugas, dan memperoleh skor tinggi. Oleh karena itu SRL juga sangat dibutuhkan oleh setiap siswa dalam melaksanakan pembelajaran matematika agar siswa dapat dengan mudah menguasai kemampuan berpikir kreatif matematis. ¹⁹

Selanjutnya kaitan SRL dengan kemampuan berpikir kreatif dapat dilihat dari definisi kemadirian yang dikemukakan oleh Schunk dan Zimmerman yakni kemandirian belajar merupakan suatu proses belajar yang terjadi karena pengaruh dari pemikiran, perasaan, strategi dan perilaku siswa yang berorientasi pada hasil. Berdasarkan pada uraian tersebut maka kemandirian belajar terjadi karena pengaruh pemikiran dan strategi siswa dalam menghadapi permasalahan dengan strategi penyelesaian dalam menemukan solusi. Dimana pemikiran atau cara berpikir siswa dalam menghadapi permasalahan dan menyusun strategi penyelesaian erat kaitannya dengan kemampuan berpikir kreatif matematis, dimana kemampuan ini dapat diartikan sebagai cara berpikir siswa dalam

¹⁹ Triana Andianti, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ditinjau Dari *Self Regulated Learning* Siswa SMP", *Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*, Vol. 2, No. 1, 2021.

memahami dan merinci persoalan yang dihadapi untuk dicari berbagai alternatif penyelesaian serta menafsirkan berbagai macam kemungkinan jawaban dengan cara unik serta mengelaborasikan kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki.²⁰

Adapun terdapat keterkaitan antara indikator SRL dengan indikator kemampuan berpikir kreatif yakni sebagai berikut:

- 1. Inisiatif belajar merupakan belajar tanpa disuruh, karena siswa sudah sadar apa pentingnya belajar, siswa sudah menyadari bahwa siswa butuh belajar, bukan hanya menerima pelajaran dari sekolah saja. dengan begitu siswa sadar untuk melanjutkan belajar dirumah dalam memahami soal atau mendiskusikan kembali materi yang belum dipahami. Hal ini berkaitan dengan indikator kemampuan berpikir kreatif yaitu *fluency* (kelancaran) dimana ketika siswa mempelajari kembali dan mendiskusikan materi yang telah diberikan disekolah maka siswa akan lebih memahami dan memudahkan siswa untuk menyelesaikan soal dengan lancar.
- 2. Mendiagnosa kebutuhan belajar merupakan siswa mandiri dalam mendiagnosa kebutuhannya, seperti menyiapkan alat tulis, keperluan sekolah dan belajar. Barang-barang yang dijadikan untuk tunjangan belajar siswa mempersiapkan dengan baik sebelum memulai belajar. Dimana ketika siswa telah mempersiapkan diri dalam memulai pembelajaran maka siswa tersebut dapat menghindari hambatan-hambatan yang terjadi.

_

²⁰ Schunk & Zimmerman, "A Social Cognitive View Of Self Regulated Academic Learning", Journal of Education Psychology, Vol. 81, No. 3, h. 329-339

- Dengan demikian, hal ini berkaitan dengan *fluency* (kelancaran) yang merupakan salah satu dari indikator kemampuan berpikir kreaatif.
- 3. Menetapkan target atau tujuan belajar yaitu siswa telah terbiasa dalam membuat suatu target yang harus dicapai. Hal ini berkaitan dengan indikator *elaboration* (keterperincian) pada kemampuan berpikir kreatif, dikarenakan dalam mencapai suatu target terdapat proses-proses yang harus dilakukan dengan rinci dan benar.
- 4. Memandang kesulitan sebagai tantangan yaitu siswa tidak takut mengalami kesulitan dalam belajar maupun dalam menyelesaikan soal, dikarenakan siswa sudah menganggap kesulitan itu sebagai tantangan. Hal ini berkaitan dengan indikator kemampuan berpikir kreatif yaitu *fluency* (kelancaran), dimana siswa sebelumnya telah mendiagnosa kekurangan diri dalam belajar sehingga hal ini meningkatkan kemampuan diri siswa dalam menyelesaikan soal yang sulit dengan lancar.
- 5. Memanfaatkan dan mencari sumber yang relevan yaitu siswa tidak hanya belajar dari guru di sekolah, tetapi siswa memanfaatkan internet atau buku lain untuk menambah pengetahuan. Hal ini berkaitan dengan *flexibility* (keluwesan) dan *originality* (keaslian) pada indikator kemampuan berpikir kreatif, dimana siswa yang mempelajari materi dari berbagai sumber cenderung menemukan beberapa cara dalam menyelesaikan permasalahan, dan menemukan cara penyelesaian yang berbeda dari yang diajarkan guru di sekolah.

- 6. Memilih dan menerapkan strategi belajar yaitu mempermudah proses pembelajaran (mempermudah dan mempercepat dalam memahami isi pembelajaran). Hal ini berkaitan dengan indikator kemampuan berpikir kreatif yaitu *fluency* (kelancaran), dimana ketika siswa telah menerapkan strategi belajar yang nyaman maka akan menjadikan siswa lancar dalam memahami materi pembelajaran.
- 7. Mengevaluasi proses dan hasil belajar yaitu siswa mengulang kembali pelajaran yang didapat di sekolah dan memperbaiki kesalahan yang didapat dari penyelesaian soal yang telah dikerjakan. Berdasarkan maksud dari mengevaluasi proses dan hasil balajar ini maka erat kaitannya dengan indikator *elabaoration*, dimana dari pemeriksaan soal secara terperinci dan dnitemukan kesalahan maka siswa akan memperbaiki kesalahan tersebut menjadi jawaban yang benar.
- 8. *Self efficacy* (control diri) merupakan kenyakinan tentang kemampuan yang dimiliki untuk dapat menyelesaikan tugas yang diberikan. Hal ini berkaitan dengan *fluency* (kelancaran) dimana ketika siswa telah mempelajari materi matematika dengan baik maka akan muncul ketenangan bagi diri siswa saat menghadapi soal yang diberikan oleh guru dan dapat menyelesaikannya dengan lancar.²¹

²¹ NE Zakiah, D Fajriadi, "Creative Thinking Skills And Self-Regulated Learning Of Pre-Service Teachers", Journal Of Physics: Conference Series 1521 (3), 2020, H. 1-2.

E. Contoh Penerapan Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Materi Bangun Datar Segiempat

Contoh penerapan indikator kemampuan berpikir kreatif pada materi bangun datar segiempat:

1. Kelancaran (*fluency*)

Kelancaran (*fluency*) yaitu mengacu pada kemampuan menyekesaikan masalah dengan beragam (lebih dari satu) jawaban yang bernilai benar. Berikut contoh penerapan indikator kelancaran:

"Riska mempunyai bangun berbentuk persegi dengan panjang 6 cm. Jika Riska ingin membentuk bangun segiempat yang luasnya sama dengan luas persegi miliknya, maka buatlah bangun-bangun segiempat tersebut beserta ukuran dan rincian luasnya!"

Penyelesaiannya:

Luas persegi = $6 \text{ cm} \times 6 \text{ cm}$

$$= 36 \text{ cm}^2$$

Bangun-bangun yang luasnya sama dengan luas persegi:

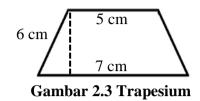
a. Persegi panjang R - R A N I R Y



Luas persegi pajang =
$$p \times 1$$

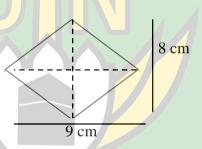
= $9 \text{ cm} \times 4 \text{ cm}$
= 36 cm^2

b. Trapesium



Luas trapesium =
$$\frac{1}{2}$$
 (a + b) t
= $\frac{1}{2}$ × (5 cm + 7cm) × 6 cm
= $\frac{72}{2}$ cm²
= 36 cm²

c. Belah ketupat



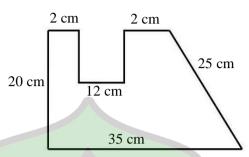
Gambar 2.4 Belah ketupat

Luas belah ketupat =
$$\frac{1}{2}$$
 (d₁ × d₂)
= $\frac{1}{2}$ (9 cm × 8 cm)
= 36 cm²

2. Flexibility

Flexibility (keluwesan) yaitu kemampuan memecahkan masalah dengan beberapa metode atau solusi. Berikut adalah contoh penerapan indikator keluwesan:

"Pak Yandi mempunyai tanah berbentuk seperti pada gambar di bawah ini. Tanah tersebut direncanakan akan ditanamkan berbagai macam bunga. Namun, sebelumnya Pak Yandi ingin mengetahui luas tanah yang dimilikinya guna membagi jenis tanaman yang akan ditanam. Carilah luas bangun tersebut dengan berbagai cara yang berbeda!"



Gambar 2.5 Bangun Datar

Penyelesaian:

Cara I

Dik:

Terdapat dua bangun datar yang diketahui dari bangun diatas yaitu bangun trapesium dan persegi.

Bangun trapesium:

Sisi bagian atas (a)
$$= a_1 + a_2 + a_3$$

$$= 2 \text{ cm} + 2 \text{ cm} + 12 \text{ cm}$$

Tinggi (t)
$$= 20 \text{ cm}^{R} \text{ A N I R Y}$$

Bangun persegi:

Sisi (s)
$$= 12 \text{ cm}$$

Dit: Carilah luas bangun tersebut!

Penyelesaian:

Terlebih dahulu kita hitung luas trapesium dan luas persegi

Luas Trapesium
$$=\frac{1}{2} (a + b) \times t$$

$$= \frac{1}{2} (16 \text{ cm} + 35 \text{ cm}) \times 20 \text{ cm}$$

$$= \frac{1}{2} (51) \times 20$$

$$= 510 \text{ cm}^2$$
Luas persegi
$$= s^2$$

$$= 12 \text{ cm} \times 12 \text{ cm}$$

$$= 144 \text{ cm}^2$$

Karena bangun datar tersebut berbentuk tidak sempurna dari trapesium, terdapat sebuah bangun lain yang berbentuk persegi, sehingga luas trapesium dan luas persegi kita kurangkan untuk mendapatkan luas tanah.

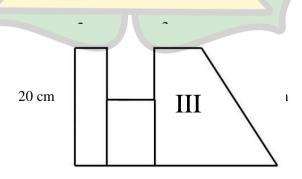
Luas tanah = luas trapesium – luas persegi
=
$$510 \text{ cm}^2 - 144 \text{ cm}^2$$

= 366 cm^2

Diperoleh luas tanah adalah sebesar 366 cm².

Cara II

Dengan membagi bangun tersebut menjadi tiga bagian yaitu dua persegi panjang dan satu trapesium.



Gambar 2.6 Bangun Datar

Dik:

Bangun datar tersebut dapat dibagi menjadi bagian tiga bagian.

Bangun I (persegi panjang):

Panjang (p)
$$= 20 \text{ cm}$$

Lebar (1)
$$= 2 \text{ cm}$$

Bangun II (persegi panjang):

Panjang (p)
$$= 20 \text{ cm} - 12 \text{ cm}$$

$$= 8 \text{ cm}$$

Lebar (1)
$$= 12 \text{ cm}$$

Bangun III (trapesium):

Sisi bagian atas (a) = 2 cm

Alas (b) =
$$35 \text{ cm} - (12 \text{ cm} + 2 \text{ cm})$$

$$=21 \text{ cm}$$

Tinggi (t)
$$= 20 \text{ cm}$$

Dit : Carilah luas bangun tersebut!

Penyelesaian:

Terlebih dahulu kita hitung luas persegi panjang dan luas trapesium.

ما معة الرانري

Luas bangun I =
$$p \times l$$

$$= 20 \text{ cm} \times 2 \text{ cm}$$

$$= 40 \text{ cm}^2$$

Luas bangun II $= p \times l$

$$= 8 \text{ cm} \times 12 \text{ cm}$$

$$= 96 \text{ cm}^2$$

Luas bangun III
$$=\frac{1}{2} (a + b) \times t$$

 $=\frac{1}{2} (2 \text{ cm} + 21 \text{ cm}) \times 20 \text{ cm}$
 $=\frac{1}{2} (23 \text{ cm}) \times 20 \text{ cm}$
 $=230 \text{ cm}^2$

Kemudian untuk mencari luas keseluruhan bangun (luas tanah) tersebut, maka ketiga bangun tersebut dijumlahkan.

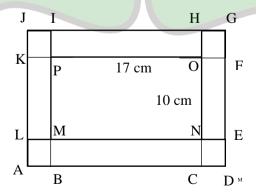
Luas tanah = Luas I + Luas III + Luas III =
$$40 \text{ cm}^2 + 96 \text{ cm}^2 + 230 \text{ cm}^2$$
 = 366 cm^2

Jadi, diperoleh luas tanah adalah sebesar 366 cm².

3. Originality

Originality (keaslian) ialah kemampuan menyelesaikan masalah dengan caranya sendiri, unik dan berbeda. Berikut adalah contoh penerapan indikator originality:

"Sebuah kebun berbentuk persegi panjang 17m dan lebar 10m. Di sekelilingnya dibuat jalan dengan lebar 2m dan akan di pasang keramik. Berapakah Luas keramik jalan itu?"



Gambar 2.7 Bangun Datar

Cara I

Dik: Panjang kebun (IH = PO = MN = BC) = 17 m
Lebar kebun (KL = PM = ON = FE) = 10 m
Lebar jalan sekeliling kebun
(KP = IP = HO = FO = EN = CN = BM = LM) = 2 m
KF = LE = AD = JG = JI + IH + HG
=
$$2 m + 17 m + 2 m$$

= $21 m$

Dit: Berapakah luas keramik?

Jawab:

Terlebih dahulu kita hitung luas keramik atas, bawah dan samping dengan menggunakan rumus persegi panjang.

Luas keramik atas dan bawah (luas I) =
$$2 \times (JG \times GF)$$

= $2 \times (21 \text{ m} \times 2 \text{ m})$
= 84 m^2
Luas keramik samping {luas II} = $2 \times (F0 \times ON)$
= $2 \times (2 \text{ m} \times 10 \text{ m})$
= 40 m^2

Kemudian untuk mengetahui luas keramik tersebut, maka kita jumlahkan luas bangun I dan luas bangun II.

Luas keramik = luas I + luas II =
$$84 \text{ m}^2 + 40 \text{ m}^2$$
 N I R Y = 124 m^2

Sehingga diperoleh luas keramik jalan tersebut ialah sebesar 124 m².

Cara II

Dik:

Terdapat dua bangun persegi panjang MNOP dan persegi panjang ADGJ dari bangun tersebut.

Persegi panjang MNOP:

Panjang MN =
$$OP = 17 \text{ m}$$

Lebar NO = PM = 10 m
Persegi panjang ADGJ:

$$GF = ED = JK = LA = 2 m$$

 $AD = JG = AB + BC + CD$
 $= 2 m + 17 m + 2 m = 21 m$
 $DG = AJ = DE + EF + FG$

Dit: Berapakah luas keramik jalan?

= 2 m + 10 m + 2 m = 14 m

Terlebih dahulu kita hitung luas bangun persegi panjang ADGJ dan luas bangun persegi panjang MNOP.

$$= 17 \text{ m} \times 10 \text{ m}$$

 $= 170 \text{ m}^2$

Karena dibuat jalan pada sisi kebun dengan lebar 2m dan ditanya adalah luas keramik jalan, oleh karena itu luas MNOP dikurangi luas ADGJ. Dengan catatan bahwa luas ADGJ bukan hanya luas jalan, tetapi juga termasuk luas kebun.

Luas keramik = Luas ADGJ - Luas MNOP
=
$$294 \text{ m}^2 - 170 \text{ m}^2$$

= 124 m^2

Jadi, diperoleh luas keramik jalan tersebut adalah 124 m².

4. Elaboration

Elaboration (elaborasi) ialah kemampuan merinci secara detail jawaban yang dibuat. Berikut adalah contoh penerapan indikator elaborasi: "Luas kertas untuk membuat laying-layang dengan rumus bangun datar yang lain."

Diketahui:

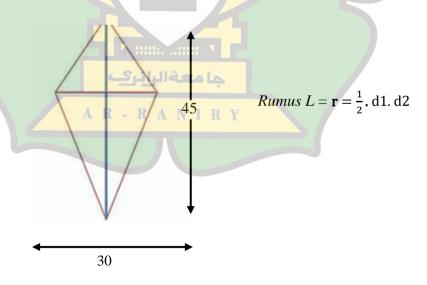
Ukuran bilah bambu panjang = 45 cm

Ukuran bilah bambu pendek = 30 cm

Perbandingan ukuran bilah bambu panjang setelah diikat sedemikian rupa = 1:2

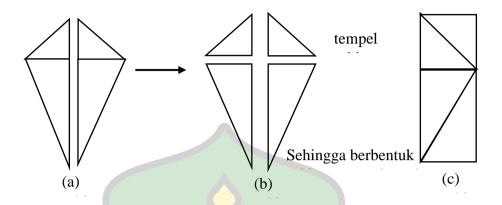
Menghitung luas laying-layang menggunakan rumus persegi Panjang rumus luas persegi Panjang L = p x l

a. Menggambar bangun layang-layang



Gambar 2.8 Layang-layang

b. Mengubah bangun layang-layang menjadi sebuah persegi Panjang



Gambar 2.9 (a) Layang-layang d<mark>ib</mark>elah dua, (b) Layang-layang dibelah empat, (c) Layang-layang ditempel berbentuk persegi panjang

Persegi Panjang terbentuk dengan Panjang 45 cm

Dan lebar =
$$\frac{1}{2}$$
 . 30 cm = 15 cm

Maka luas kertas yang dibutuhkan

$$L = \frac{1}{2} \cdot 30 \cdot 45 = 675 \text{ cm}^2$$

F. Penelitian yang Relevan

Penelitian-penelitian relevan yang telah dilakukan oleh peneliti terdahulu, berikut penelitian yang relevan yang sama dengan penelitian ini:

Penelitian yang dilakukan oleh Triana Andianti, dkk dengan judul "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ditinjau Dari *Self Regulated Learning* Siswa SMP". Penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif dengan pendekatan kualitatif, yang bertujuan untuk mendeskripsikan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa yang ditinjau dari SRL siswa atau kemandirian belajar siswa terhadap materi segitiga dan segiempat. Subjek pada penelitian ini yaitu siswa

kelas VII di salah satu SMP Negeri kota Cilegon tahun ajaran 2019/2020 dengan instrument tes dan instrument non tes. Hasil pengklasifikasikan siswa berdasarkan tingkat SRL adalah 15 siswa dengan SRL tinggi, 9 siswa dengan SRL sedang dan yang terakhir 1 siswa dengan SRL rendah. Dari hasil tersebut, siswa dengan kategori SRL tinggi memiliki rata-rata skor tes kemampuan berpikir kreatif matematis 73,75. Selanjutnya pada siswa SRL sedang memiliki rata-rata skor tes kemampuan berpikir kreatif matematis 62,5 dan yang terakhir yaitu siswa dengan kategori SRL rendah memiliki rata-rata skor tes kemampuan berpikir kreatif matematis 31,25. Apabila siswa memiliki SRL tinggi merupakan siswa yang kreatif, siswa dengan kategori SRL sedang merupakan siswa yang cukup kreatif dan siswa dengan kategori SRL rendah merupakan siswa yang kurang kreatif.²²

Persamaan antara penelitian yang akan peneliti lakukan dengan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Triana Andianti, dkk adalah untuk mengetahui keterkaitan antara SRL dengan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa. Perbedaan pada penelitian yang dilakukan oleh Triana Andianti, dkk yaitu terletak pada subjek siswa yang akan diteliti, yaitu pada penelitian ini menggunakan subjek siswa kelas VII MTsN 1 Banda Aceh.

²² Triana Andianti, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ditinjau Dari *Self Regulated Learning* Siswa SMP", *Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*, Vol. 2, No. 1, 2021.

Iis Trisnawati, dkk, melakukan peneletian berjudul, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Kelas XI Pada Matemati Trigonometri Ditinjau Dari Self Confidence". Penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif yang dilaksanakan di MAN kota Cimahi. Subjek pada penelitian ini siswa kelas XI MAN kota Cimahi dimana terdiri dari 27 siswa yang telah mempelajari materi Trigonometri. Instrument dalam penelitian ini yaitu non-tes berupa skala self confidence siswa, soal tes kemampuan berpikir kreatif matematik dan wawancara. Hasil pengkategorian self confidence adalah siswa yang mengikuti tes 27 siswa, di mana hasil dengan kategori *self confidence* siswa tinggi berjumlah 0, kategori *self* confidence siswa sedang 12 siswa, dan kategori self confidence siswa rendah 15 siswa. Diperoleh bahwa siswa yang memberi respon terhadap self confidence siswa terhadap pembelajaran matematika dengan rata-rata 60%. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh bahwa, self confidence berpengaruh kepada peningkatan berpikir kreatif matematik pada siswa. Semakin tinggi self confidence pada siswa, maka rasa ingin tahu siswa akan terdorong dan akan meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis, dan sebaliknya, semakin rendah self confidence pada siswa maka rasa ingin tahu siswa kurang terdorong dan ini akan berdampak kepada peningkatan kemampuan berpikir kreatif.²³

Persamaan antara penelitian yang akan diteliti lakukan dengan peneliti sebelumnya yang dilakukan oleh Iis Trisnawati, dkk, adalah menggunakan metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif. Namun ada beberapa perbedaan

²³ Iis Trisnawati, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Kelas XI Pada Matemati Trigonometri Ditinjau Dari *Self Confidence*", *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, Vol. 1, No. 3, 2018.

yaitu pada salah satu variabelnya dimana pada penelitian Iis Trisnawati, ddk, membahas tentang *self confidence* sedangkan pada penelitian ini membahas tentang *sel regulated learning*,serta pemilihan subjek penelitian dan lokasi penelitian.

Siska Susilawati, dkk, melakukan penelitian tentang "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Ditinjau Dari Self Concept Matematis Siswa", penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif yang dilaksanakan di MTsN 1 kota Serang kelas VIII A dengan jumlah siswa sebanyak 38 siswa, pada penelitian Siska Susilawati, dkk, peneliti memberikan instrumen test berupa soal kemampuan berpikir kreatif matematis untuk mengatahui kemampuan berpikir kreatif matematis siswa pada materi bangun ruang sisi datar dan untuk instrumen non-tes berupa angket self concept serta wawancara kepada beberapa siswa. Berdasarkan hasil tes *self concept* matematis siswa yang memiliki kategori sedang terdapat 23 siswa 61% memiliki self concept matematis, sedangkan ada 4 siswa 10% siswa yang termasuk ke dalam kriteria self concept matematis rendah dan 11 siswa 29% siswa termasuk kedalam kriteria self concept matematis tinggi. Pada penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Siti dan Chandra serta penelitian yang dilakukan oleh Nurul dan Luvy di mana self concept matematis siswa sejalan dengan kemampuan berpikir kreatif matematis atau dapat dikatakan bahwa self concept matematis berbanding lurus dengan kemampuan berpikir kreatif matematis yang dimiliki siswa. Sedangkan hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti siswa kelas VIII MTsN 1 kota Serang, terdapat siswa yang memiliki self *concept* matematis yang berbanding terbalik dengan hasil tes kemampuan berpikir kreatif matematisnya.²⁴

Persamaan antara penelitian yang akan peneliti lakukan dengan peneliti yang dilakukan oleh Siska Susilawati, dkk, adalah pada tujuan penelitian, untuk mengetahui kemampuan berpikir kreatif matematika. Persamaan juga terletak pada jenis penelitian, yaitu deskriptif kualitatif. Namun ada beberapa berbedaan yaitu pada salah satu variabel di mana pada penelitian Siska Susilawati, ddk, membahas tentang self concept sedangkan pada penelitian ini membahas tentang sel regulated learning, jelas bahwa pada penelitian ini fokus penelitiannya kepada self regulated learning. Subjek yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa VII MTsN 1 Banda Aceh.

Penelitian yang dilakukan oleh Dewi Ratnasari, dkk, tentang "Analisis kemampuan berpikir kreatif siswa ditinjau dari motivasi siswa pada materi lingkaran di SMP Negeri 12 Singkawang". Peneliti ini merupakan peneletian yang termasuk dalam penelitian deskriptif dengan pendekatan kualitatif yang bertujuan untuk mendeskripsi berpikir kreatif matematis siswa, dan faktor yang mempengaruhi kemampuan berpikir kreatif siswa pada materi lingkaran. Hasil penelitian, siswa yang memiliki motivasi tinggi kemampuan berpikir kreatif tinggi dapat memberikan ide yang relevan dalam menyelesaikan masalah matematika dengan benar dan lancar, siswa yang memiliki motivasi sedang kemampuan

²⁴ Siska Susilawati, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Ditinjau Dari *Self Concept* Matematis Siswa", *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 4, No. 2, 2020.

kreatif tinggi terdapat siswa mengungkapkan ide-ide nya dengan cara menyelesaikan soal yang diberikan kurang jelas, walaupun menuliskan rumus sudah benar, siswa yang memiliki motivasi rendah terdapat siswa tidak sampai membuat kesimpulan karena sudah beranggapan hasil jawaban sudah benar.²⁵

Persamaan antara penelitian yang dilakukan oleh Dewi Ratnasari, dkk, dengan penelitian yang peneliti lakukan adalah pada jenis penelitian dan tujuan penelitian yaitu mendeskripsikan kemampuan berpikir kreatif siswa. Namun ada beberaapa yang membedakan yaitu pada Teknik pengambilan sampel sebagai subjek penelitian, yaitu peneliti mengklasifikasikan subjek penelitian berdasarkan tingkat SRL siswa menjadi 3, yaitu siswa dengan *self regukated leaning* tinggi, siswa dengan SRL sedang dan siswa dengan *self regulated learning* rendah melalui angket SRL

Penelitian dari Salahuddin Akbar Agus Panuntun Hsm, dkk, dengan judul "kemampuan berpikir kreatif ditinjau dari SRL dengan pendekatan open-ended pada model pembelajaran *creative promblem solving*", penelitian ini menggunakan metode SRL (*systematic Literture Review*). Proses pengumpulan data dilakukan dengan cara mengumpulkan artikel penelitian yang serupa, dimana artikel yang digunakan dalam penelitian ini sebanyak 20 artikel dengan topik kemampuan berpikir kreatif. Berdasarkan hasil review pendekatan *open ended* merupakan pendekatan yang sangat cocok dalam meningkatkan berpikir kritis,

²⁵ Dewi Ratnasari, dkk, "Analisis kemampuan berpikir kreatif siswa ditinjau dari motivasi siswa pada materi lingkaran di SMP Negeri 12 Singkawang", *Jurnal Of Educational Review and Research*, Vol. 2, No. 1, 2019.

hanya saja hasil yang diperoleh kurang maksimal dikarenakan model yang digunakan kurang tepat.²⁶

Persamaan antara penelitian yang dilakukan oleh Salahuddin, dkk, dengan penelitian yang hendak diteliti adalah mengetahui keterkaitan antara SRL dengan kemampuan berpikir kreatif siswa. Sedangkan perbedaan antara yang dilakukan Salahuddin, dkk, adalah pada proses pengumpulan data dimana Salahuddin menggunakan metode SRL (*systematic Literture Review*) dan juga ada penambahan model, sedangkan pada penelitian ini metode penelitian kualitatif deskriptif.

A R - R A N I R Y

²⁶ Salahuddin Akbar, Dkk, "Kemampuan Berpikir Kreatif Ditinjau Dari Self Regulated Learning Dengan Pendekatan Open-Ended Pada Model Pembelajaran Creative Promblem Solving", Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Agama, Vol. 12, No. 1, 2021

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

Pendekatakan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pedekatan penelitian kualitatif deskriptif. Penelitian kualitatif sebagai prosedur penelitian yang menghasil data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang dapat diamati. Penelitian kualitatif juga dapat diartikan sebagai penelitian yang tidak menggunakan prosedur statistik atau bentuk hitungan lainnya dan yang bertujuan untuk mengumpulkan data secara alami. Penelitian kualitatif bersifat deskriptif cenderung menggunakan analisis dengan pendekatan induktif. Penelitian deskriptif dimaksudkan untuk mengumpulkan informasi-informasi mengenai subjek penelitian terhadap suatu data dan perilaku subjek agar dapat menggali informasi pada suatu saat tertentu. Adapun tujuan dari penggunaan pendekatan kualitatif dalam penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan secara mendalam tentang kemampuan berpikir kreatif matematis ditijau dari SRL yang dimiliki oleh siswa.

AR-RANIRY

¹ Lexi J. Meleong, "Metode Penelitan Kualitatif Edisi Revisi", Bandung: Remaja Rodakarya, 2007, hal. 3

² Eko Sugiarto, "Menyusun Proposal Penelitian Kualitatif Skripsi dan Tesis", Suaka Media, 2015, h. 8.

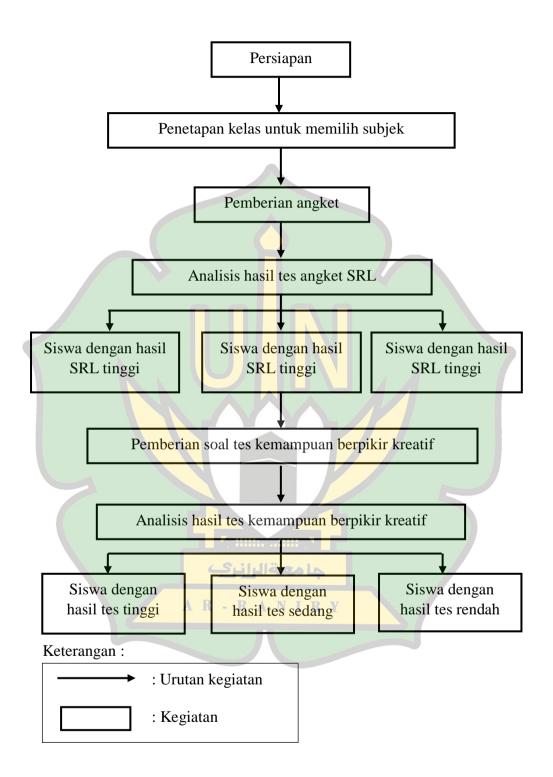
Peneliti ingin mengumpulkan data dan menggali informasi terkait kemampuan berpikir kreatif matematis siswa ditinjau dari SRL dalam menyelesaikan masalah matematika. Penelitian ini akan menggambarkan keadaan fenomena yang terjadi untuk memperoleh data yang bersifat kualitatif dengan tujuan untuk mengetahui kemampuan berpikir kreatif matematis siswa ditinjau dari SRL menyelesaikan masalah matematika.

B. Tempat dan Subjek Penelitian

Subjek pada penelitian ini adalah siswa kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh pada semester genap tahun ajaran 2021/2022, dikarenakan kelas ini merupakan kelas unggul yang menjadi rekomendasi guru dalam pemilihan subjek. Pemilihan subjek penelitian dilakukan dengan cara peneliti memberikan angket SRL kepada siswa, angket tersebut nantinya akan diisi oleh siswa agar peneliti mengetahui SRL yang dimiliki siswa tersebut. Peneliti memilih 3 siswa dengan kategori SRL tinggi, sedang dan rendah.

Untuk lebih jelas tentang pemilihan subjek penelitian dapat dilihat pada bagan di bawah ini:

AR - RANIRY



Bagan 3.1 Pemilihan dan Penetapan Subjek Penelitian

C. Instrumen Penelitian

Instrumen merupakan langkah penting dalam pola prosedur penelitian, di mana dapat membantu peneliti dalam mengumpulkan data agar kegiatan tersebut lebih terarah dan mudah. Definisi lain dari intrumen penelitian yaitu beberapa alat yang dapat digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data yang dapat digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data yang dapat diwujudkan dalam benda, misalnya perangkat tes, pedoman wawancara, dan lain-lain. Adapun bentuk instrument yang dipakai pada penelitian ini adalah instrumen utama dan instrumen pendukung. Instrumen yang dimaksud, yaitu:

1. Instrumen utama

Instrumen utama dalam penelitian ini adalah peneliti sendiri. Hal ini disebabkan karena peneliti berhubungan langsung dengan subjek penelitian, dan hanya peneliti yang mampu memahami hubungan fakta-fakta dilapangan berdasarkan wawancara, dan tidak dapat diwakili oleh orang lain.

Adapun ada beberapa instrumen utama lainnya pada penelitian ini yaitu:

AR-RANIRY

a. Soal Tes

Soal tes yang dimaksud disini yaitu soal yang menyangkut dengan indikator kemampuan berpikir kreatif, di mana soal yang berbasis masalah yang ada pada kehidupan sehari-hari dalam bentuk uaraian agar memudahkan peneliti mengetahui kemampuan berpikir kreatif siswa melalui cara siswa menjawab soal. Adapun sebutan dari soal tes yang digunakan pada penelitian ini yaitu terdiri dari STKBK

(soal tes kemampuan berpikir kreatif, yang memuat soal HOST yang mengacu pada indikator berpikir kreatif. Soal-soal ini diadaptasi dari sumber yang sudah teruji kualitasnya, yaitu diadaptasi dari soal UN tahun 2019. Soal tersebut diproses terlebih dahulu dengan cara mengubah konteks pada soal tetapi tidak merubah maksud dari soal karena dikhawatirkan telah dibahasnya soal-soal tersebut oleh siswa.

Sebelum diujikan soal kepada siswa. dikonsultasikan terlebih dahulu dengan dosen pembimbing yang selanjutnya divalidasi. Validator yang akan dilibatkan dalam proses validasi soal yang diadaptasi adalah dosen pengampu Mata Kuliah Geometri Bidang. Hal ini dimaksudkan karena soal yang diadaptasi berkenaan dengan Bangun Datar terkoneksi pada mata kuliah tersebut. Validator selanjutnya adalah guru matematika yang merupakan guru senior dengan pengalaman mengajar selama 22 tahun mulai dari Mei 1999 – sekarang, dan telah bersertifikasi guru, serta termasuk ke dalam lima nominator terbaik nasional pada ajang GTK (Guru dan Tenaga Kependidikan) tahun 2019. Validator selanjutnya merupakan satu orang teman sejawat dari Prodi Pendidikan Matematika UIN Ar-Raniry Banda Aceh. Tujuan dari validasi soal ini adalah untuk mengetahui apakah soal yang dibuat tersebut sudah layak atau belum untuk melihat kemampuan berpikir kreatif siswa. Validasi dilakukan pertimbangan: 1) Kesesuaian soal dengan materi yang dimaksud, 2) kesesuaian soal dengan tahapan berpikir kreatif, 3) ketepatan penggunaan bahasa sehingga tidak menimbulkan penafsiran ganda, 4) kejelasan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan.

Adapun untuk mendapat data kemampuan berpikir kreatif matematis, dilakukan penskoran terhadap jawaban siswa untuk setiap butir soal. Kriteria penskoran tes kemampuan berpikir kreatif matematis yang digunakan pada penelitian ini adalah mengacu pada skor rubrik yang dikembangkan oleh La Moma, seperti pada tabel berikut:

Tabel 3. 1 Pedoman Penskoran Tes Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis (KBKM)

Aspek yang Diukur	Respon Siswa Terhadap Soal atau Masalah	Skor
Originality (Keaslian)	Tidak memberikan jawaban.	0
	Memberikan jawaban yang biasa diberikan orang lain dengan satu cara dan bernilai benar.	1
	Memberikan jawaban berdasarkan idenya sendiri dengan satu cara dan bernilai benar.	2
	memberikan jawaban berdasarkan idenya sendiri namun terdapat kekliruan pada proses perhitungan cara tersebut.	3
	Memberi jawaban dberdasarkan idenya sendiri dan jawaban bernilai benar.	4
Fluency (Kelancaran)	Tidak memberikan jawban.	0
	Memberikan jawaban dengan satu cara tetapi tidak tepat.	1
	Memberikan jawaban dengan satu cara dan bernilai benar.	2
	Memberikan lebih dari satu ide namun terdapat kekeliruan prpses perhitungan pada kedua cara tersebut.	3
	Memberikan lebih dari satu ide dan penyelesaiannya benar dan jelas.	4
Flexibility (Kelenturan)	Tidak memberikan jawaban.	0
	Memberikan jawaban jawaban hanya satu cara tetapi memberikan jawaban tidak tepat.	1
	Memberikan jawaban dengan satu cara,	2

	proses perhitungan dan hasilnya benar.	
	Memberikan jawaban lebih dari satu cara	
	(beragam) tetapi hasilnya ada yang salah	3
	karena terdapat kekeliruan dalam proses perhitungan.	
	Memberikan jawaban lebih dari saru cara	
	(beragam), proses perhitungan dan	4
	hasilnya benar.	-
Elaboration (Keterperincian)	Tidak meberikan jawaban.	0
	Terdapat kesalahan dalam jawaban dan	1
	tidak disertai dengan perincian.	1
	Terdapat kesalahan dalam jawaban tapi	
	disertai dengan dengan perincian yang	2
	kurang d <mark>et</mark> ail.	
	Terdapat kesalahan dalam jawaban tapi	3
	disertai dengan perincian yang rinci.	
	Memberikan jawaban yang benar dan	4
	rinci.	

Sumber: Adopsi rubrik penilaian tes kemampuan berpikir kreatif matematis siswa pada penelitian La Moma, Pengembangan Instrumen Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika siswa SMP.

b. Pedoman Wawancara

Pedoman wawancara sebagai referensi panduan dalam melakukan wawancara kepada subjek penelitian setelah menyelesaikan angket SRL dan soal tes kemampuan berpikir kreatif matematis yang diberikan. Wawancara memiliki peran yang sangat penting yaitu untuk memperoleh asumsi, persepsi, dan sikap maupun pola pikir subjek dalam menyelesaikan permasalahan dalam penelitian. Adapun pengertian dari wawancara adalah suatu kegiatan tanya jawab yang dilakukan oleh peneliti maupun subjek penelitian.

³ La Moma, "Pengembangan Instrumen Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika siswa SMP", *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, Vol 4, No 1, 2015, h. 33.

⁴ Sugiyono, *Op.Cit.*, h. 320.

2. Instrumen pendukung

a. Lembaran Angket

Angket digunakan untuk digunakan SRL siswa yang disusun berdasarkan indikator-indikator SRL. Teknik analisis data yang digunakan adalah skala *likert*. Skala *likert* bertujuan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomenal sosial. Adapun skala penilaian model *likert* ini memiliki 5 kategori yaitu: Sangat Tidak Setuju (STS), Tidak Setuju (TS), Cukup Setuju (CS), Setuju (S) dan Sangat Setuju (SS). Tabel skala *likert* dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3. 2 Skala Likert

Ketegori	Skor
Sangat Tidak Setuju (STS)	1
Tidak Setuju (TS)	2
Setuju (S)	3
Sangat Setuju (SS)	4
Sangat Setuju (SS)	4

(Sumber: Sugiyono, 2011: 95)⁵

b. Pedoman Wawancara

Pedoman wawancara berfungsi sebagai pedoman bagi peneliti untuk melakukan wawancara kepada siswa, sehingga proses wawancara tetap pada fokus masalah yang hendak ditemukan peneliti. Pedoman wawancara ini peneliti susun dengan merujuk pada indikator kemampuan literasi matematis. Melalui wawancara, peneliti ingin menggali informasi mengenai cara siswa menyelesaikan soal tes yang

⁵ Riri Ropudatul Fadilah, dkk, "Analisis Kemampuan Koneksi Matematis Siswa Pada Materi Segiempat Ditinjau Dari Self-Regulated Learning", *JES-MAT*, Vol 7, No 1, 2021, h. 21.

diberikan. Selanjutnya informasi tersebut akan dideskripsikan secara apa adanya.

c. Alat Perekam

Alat perekam berfungsi untuk membantu peneliti mendeskripsikan/menguraikan hasil wawancara dengan siswa. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan alat perekam (audio) dan perekan gambar.

D. Teknik Pengumpulan Data

1. Tes

Tes ini dilaksanakan setelah lembaran angket diberikan. Teknik ini digunakan untuk mengumpulkan data terkait kemampuan berpikir kreatif matematis siswa. Dimana tes diberikan pada siswa dalam kelas penelitian yang dianalisis lebih lanjut mengenai kemampuan berpikir kreatif matematis siswa. Soal tes yang telah divalidasi oleh validator kemudian diberikan kepada subjek. Soal tes tersebut diberikan kepada subjek untuk mengetahui kemampuan berpikir kreatif subjek tersebut. Hal tersebut dapat diketahui dari langkah-langkah penyelesaian yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang diberikan.

2. Angket

Angket adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui sejumlah pertanyaan tertulis dengan tujuan mendapatkan informasi dari

responden⁶. Sebelum angket diberikan, peneliti memberikan dahulu *treatment* atau tugas kepada siswa yang bertujuan untuk melihat SRL siswa, setelah diberikannya *treatment*, barulah peneliti memberikan angket kepada siswa. Bentuk angket yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket Skala Likert dengan empat pilihan, yaitu SS (Sangat Setuju), S (Setuju), TS (Tidak Setuju), dan STS (Sangat Tidak Setuju). Hasil penskoran angket akan dianalisis oleh peneliti dengan tujuan menentukan subjek penelitian berdasarkan tingkat *self regulated learning*.

3. Wawancara

Data yang dikumpulkan berdasarkan jawaban siswa dalam menyelesaikan masalah melalui tes yang diberikan dan respon siswa dalam menjawab pertanyaan yang diajukan ketika wawancara. Langkah yang digunakan dalam mengumpulkan data ini yaitu peneliti memberikan soal tes kemampuan berpikir kreatif siswa yang telah divalidasi kepada subjek yang kemudian subjek diwawancarai guna mengetahui alasan dari setiap langkah yang digunakan dalam menyelesaikan masalah yang terkait dengan kemampuan berpikir kreatif siswa.

 6 Syahrum dan Salim, Metodologi Penelitian Kuantitatif, (Bandung: Citapustaka Media, 2014), h. 135.

⁷ A. Muri Yusuf, "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan", *Kencana*, 2014, h. 372.

4. Dokumentasi

Dokumentasi akan diambil peneliti pada saat proses penelitian.

Dokumentasi yang diambil oleh peneliti dapat berupa foto ataupun profil sekolah yang dapat dijadikan sebagai pelengkap data.

E. Teknik Pengecekan Keabsahan Data

Pengecekan data pada penelitian ini untuk menilai apakah data-data yang diperoleh itu sudah dapat dipercaya atau valid maka peneliti perlu melakukan permeriksaan secara seksama dan teliti, sebab hanya data yang valid dapat diteliti. Adapun hal yang dilakukan oleh peneliti agar memperoleh data yang valid yaitu:

1. Ketekunan pengamatan

Sebelum melakukan peneliti harus berlama-lama dengan subjek agar subjek dapat akrab dengan peneliti. Hal tersebut dilakukan agar subjek tidak canggung pada proses wawancara sehingga tidak ada informasi yang disembunyikannya lagi.

Keabsahan data merupakan standar kebenaran suatu data hasil penelitian yang lebih menekankan pada data/informasi dari sikap, dan jumlah subjek yang akan diteliti pada penelitian ini. Untuk memperolih keabsahan data, perlu dilakukan pengematan dan sosialisasi serta interaksi di lingkungan sekolah. Adapun yang berkaitan dengan lingkungan kelas dan kondisi sekolah serta berbagai perilaku siswa *low vision* di sekolah akan

dicatat dan direkam.⁸ Ketekunan pengamatan perlu dilakukan secara terus menerus secara teliti dan rinci yang dilakukan pada proses wawancara yang berfungsi untuk menghindari kepalsuan data seperti subjek berdusta.

2. Triangulasi

Keabsahan data peneliti menggunakan teknik triangulasi, yaitu pemeriksaan keabsahan data dalam memanfaatkan sesuatu yang lain di luar data untuk keperluan pengecekan atau sebagai pembanding terhadap data tersebut, dan teknik triangulasi yang paling banyak digunakan dengan pemeriksaan melalui sumber yang berbeda.

Penelitian ini menggunakan triangulasi sumber, dimana peneliti mencari informasi-informasi tentang suatu topik lebih dari satu sumber dengan membandingkan dan mengecek balik derajat kepercayaan suatu informasi yang diperoleh melalui sumber yang berbeda. Adapun pada penelitian ini menggunakan guru dan teman karena setelah melalui wawancara singkat dengan guru paling memungkinkan untuk menjadikan pedoman untuk melihat kemampuan subjek yaitu dari teman dan dari guru.

AR-RANIRY

 $^{^{8}\,}$ Lexy. J.Meleong, "Metode Penelitian Kualitatif", Bandung,
 PT Remaja Rosdakarya, 2010, h. 327.

F. Teknik Analisis Data

1. Reduksi data

Peneliti merangkum data yang telah dikumpulkan dilapangan, menyederhanakan dan memilih data-data yang penting, sehingga data tersebut relevan dengan tujuan penlitian, dan data yang telah direduksi memberikan gambaran yang lebih mendalam tentang data yang disajikan. Proses reduksi data diawali dengan menelaah seluruh data yang diperoleh dari hasil wawancara, analisis tes SRL dan analisi kemampuan berpikir kreatif.

2. Penyajian data

Penyajian data adalah kegiatan ketika sekumpulan informasi disusun, sehingga memberi kemungkinan akan adanya penarikan kesimpulan dan pengambilan tindakan. Data yang disajikan dalam bentuk teks naratif yang dirancang guna menggabungkan informasi yang tersusun dalam bentuk padu dan mudah dipahami.

3. Penarikan kesimpulan

Penarikan kesimpulan merupakan langkah terakhir dalam teknik analisis data kualitatif. Penarikan kesimpulan dilakukan dengan membandingkan kesesuaian pernyataan dari subjek dengan makna yang terkandung dengan konsep-konsep dasar dalam penelitian ini. Adapun penarikan dalam kesimpulan ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses

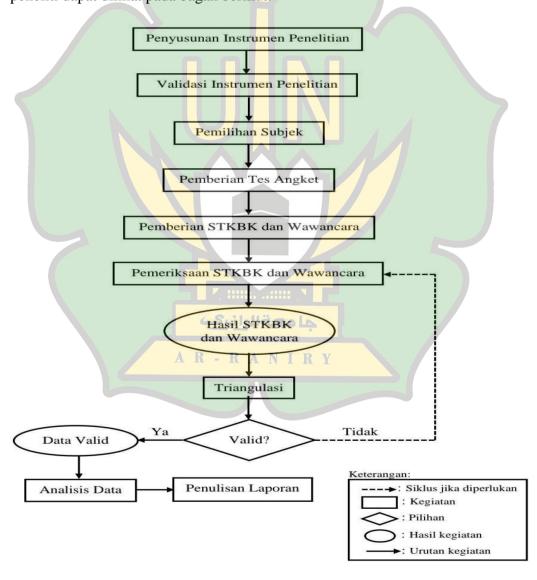
_

⁹ Sugiyono, "Metode Penelitian, h. 247.

berpikir kreatif siswa dalam menyelesaikan masalah matematika ditinjau dari SRL.

G. Prosedur penelitian

Prosedur penelitian merupakan langkah-langkah yang dilakukan oleh peneliti selama melakukan penelitian. Adapun prosedut yang dilakukan oleh peneliti dapat dilihat pada bagan berikut:



Bagan 3.2 Prosedur Penelitian

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Pelaksanaan Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan untuk mendeskripsikan kemampuan siswa dalam berpikir kreatif matematis pada materi bangun datar yang ditinjau dari SRL. Analisis kemampuan berpikir kreatif dengan menggunakan empat indikator yaitu *fluency* (kelancaran atau kefasihan), *flexibility* (keluwesan atau kelenturan), *orginality* (kebaruan atau keaslian) dan *elaboration* (keterperincian).

Penelitian ini dilaksanakan di sekolah MTsN 1 Banda Aceh Semester Genap Tahun Ajaran 2021/2022, pada tanggal 22 Maret 2022 s/d 29 Maret 2022. Sebelum melaksanakan penelitian, peneliti telah melakukan konsultasi instrumen STKBK dan angket SRL yang digunakan untuk pengumpulan data. Selanjutnya dilakukan validasi isi (content validity) oleh dua validator (expert) yang karakteristiknya tersaji pada BAB III dan ahli dalam bidangnya. Adapun tujuan dilakukannya uji validitas dan kelayakan untuk digunakan sebagai instrumen pengumpulan data agar dapat mencapai tujuan peneltian, yakni mengetahui kemampuan berpikir kreatif.

1. Pengembangan Instrumen

a. Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif (STKBK)

Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif (STKBK) dalam penelitian ini adalah soal dengan level HOTS yang mengacu pada indikator

kemampuan berpikir kreatif dan berkaitan dengan materi Bangun Datar Segiempat yang telah dipelajari oleh siswa kelas VIII MTsN 1 Banda Aceh.

Soal tes kemampuan berpikir kreatif yang disusun sebagai instrumen pengumpulan data terdiri dari empat butir soal yang masing-masing soal memuat 1 indikator yang disesuaikan dengan kemampuan berpikir kreatif, dan soal yang diberikan telah divalidasi oleh validator. Berikut peneliti sajikan hasil perbaikan STKBK oleh validator:

Tabel 4.1 Hasil Validasi Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif

	Tabel 4.1 Hash Vandasi Soar Tes Kemampuan bei pikh Kreath				
No Soal	Sebelum Vali <mark>d</mark> asi	<mark>Setelah Valid</mark> asi	Masukan dari Validator		
1	Diketahui suatu	Diketahui suatu	Pada soal tersebut		
	bangun datar	bangun datar	lebih baik pada		
	persegipanjang	persegipanjang	pertanyaan		
	dengan panjang 10	dengan panjang 10 cm	"Gambarkan		
	cm dan lebar 8 cm.	dan lebar 8 cm.	kemungkinan-		
	apakah <mark>ada bang</mark> un	apakah ada bangun	kemungkinan		
	datar yan <mark>g lain y</mark> ang	datar yang lain yang	bangun datar		
	luasnya sama	luasnya sama dengan	tersebut!		
	dengan luas bangun	luas bangun <mark>dat</mark> ar	Tunjukkanlah		
	datar persegipanjang	persegipanjang	ukuran-ukurannya		
	tersebut?	tersebut?	dan tentukan		
	Gambarkan	a. Gambarkan	luasnya!"		
	kemungkinan-	kemungkinan-	tambahkan		
	kemungkinan	kemungkinan	poin a dan b		
	bangun <mark>datar A R -</mark>	R Abangun datar	"a.Gambarkan		
	tersebut!	tersebut!	kemungkinan-		
	Tunjukkanlah	b. Tunjukkanlah	kemungkinan		
	ukuran-ukurannya	ukuran-ukurannya	bangun datar		
	dan tentukan	dan tentukan	tersebut!		
	luasnya!	luasnya!	b.Tunjukkanlah		
			ukuran-ukurannya		
			dan tentukan		
			luasnya!"		
			dengan tujuan		
			untuk memperjelas		
			soal yang		
			ditanyakan.		
2	Diberikan titik E, H	Titik E, H dan I	Bahasa yang		

	dan I masing-masing	adalah titik tengah	digunakan harus
	adalah titik tengah	dari sisi-sisi berurutan	lebih komunikatif
	dari sebuah persegi	persegi ABCD dan G	dan mudah
	ABCD. Tentukan	merupakan titik	dipahami.
		-	orpunani.
	cara perbandingan	tengah HI. Buatlah	
	luas A, G, H, I dan	penyelesaian untuk	
	luas persegi ABCD.	menentukan	
		perbandingan luas	
		AGHE dan ABCD.	
3	Ayah Fikri akan	Perbandingan panjang	Pada soal yang
	membuat layang-	dan lebar suatu	sebelum validasi
	layang dengan bilah	persegi panjang	belum mencakup
	bambu layang-	ada <mark>la</mark> h 3 : 2. Jika	indikator
	layang tersebut	pa <mark>nja</mark> ngnya dikurangi	elaboration (tratementaries)
	berukuran dengan	3 d <mark>an</mark> lebarnya	(keterperincian),
	rangka bilah bambu	dit <mark>ambah 2 mak</mark> a	jadi validator
	tegak 45 cm da <mark>n</mark> rangka bilah bambu	persegi <mark>panjang</mark>	menyarankan untuk mengganti soal.
	lainnya 30 cm.	tersebut menjadi	mengganti soat.
	ikatan rangka bilah	persegi. Jika keliling	
	bambu dibuat	persegi panjang	
	sedemikian sehingga	tersebut adalah 50 cm,	
	terbagi menjadi	tuliskan langk <mark>ah-</mark>	
	rusuk panjang dan	langkah mencari luas	
	pendek dengan	persegi tersebut secara	
	perbandingan 1 : 2.	rinci dan lengkap!	
	Hitunglah luas		
	kertas yang	mis. ann , 🔻 🦰	
	dibutuhkan untuk	جامعة الرائ	
	membuat layang-	The contra	
	layang tersebut	RANIRY	
	menggunakan rumus		5/
	persegi panjang dan		
	tuliskan Langkah-		
	langkah		
	penyelesaiannya		
	secara rinci dan		
4	lengkap!	C-1-:	D - 1-1'
4	Sulaiman	Sulaiman mempunyai	Redaksi pertanyaan
	mempunyai kebun	kebun berbentuk belah	soal harus diuabh
	berbentuk belah	ketupat dengan	menjadi "Buatlah 3
	ketupat dengan	panjang diagonal	cara penyelesaian untuk dapat
	panjang diagonal	masing-masing adalah	menentukan luas
	masing-masing	60 m dan 80 m.	kebun Sulaiman".
<u> </u>		<u> </u>	KCOUII SUIAIIIIAII.

adalah 60 m dan 80	Buatlah 3 cara	
m. Tentukan luas	penyelesaian untuk	
kebun Sulaiman!	dapat menentukan	
	luas kebun Sulaiman!	

Sumber: Pengolahan dari Validasi Soal.

b. Pedoman wawancara

Pedoman wawanacara merupakan instrumen yang dipersiapkan berupa pertanyaan-pertanyaan yang bertujuan untuk mendapatkan informasi yang dapat menjelaskan permasalahan penelitian, melalui wawancara dengan menggunakan pedoman wawancara yang disusun untuk mendapatkan informasi baru yang tidak terdapat pada lembar jawaban siswa.

c. Angket Self Regulated Learning (SRL)

Angket SRL pada penelitian bertujuan untuk mengetahui kemandirian siswa dalam proses belajar. Adapun angket yang digunakan terdiri dari 24 pernyataan yang disesuaikan dengan indikator dan sub indikator SRL.

Subjek diminta untuk memilih jawaban Sangat Tidak Setuju (STS), Tidak Setuju (TS), Setuju (S), dan Sangat Setuju (SS), setiap pernyataan diberikan skor 1 sampai 4 untuk untuk pernyataan positif dan negatif. Susunan penskoran item skala SRL disajikan dalam Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Susunan Penskoran Item Skala SRL

Kategori Jawaban	Positif	Negatif
Sangat Tidak Setuju (STS)	1	4
Tidak Setuju (TS)	2	3
Setuju (S)	3	2
Sangat Setuju (SS)	4	1

Sumber: Adaptasi dari Azwar. ¹

¹Azwar, S. *Penyusunan Skala Psikologis Edisi* 2, (Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2015), h.

2. Pemilihan Subjek

Pemilihan subjek dalam penelitian ini adalah tiga siswa kelas VIII yang dikelompokan menjadi tiga kategori berdasarkan tes angket SRL dan soal tes kemampuan berpikir kreatif. Berikut disajikan tabel kriteria kategori SRL.

Tabel 4.3 Standar Kriteria Kategorisasi SRL

Tinggi	$70 \le N \le 100$
Sedang	$50 \le N < 70$
Rendah	$0 \le N < 50$

Berikut hasil jawaban angket di peroleh SRL dari 29 siswa dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 4.4 Tes pada Angket SRL

No	Self Regulated Learning (SRL)	Jumlah Siswa
1	Tinggi	9
2	Sedang	13
3	Rendah	7

Sumber: Hasil Angket SRL

Hasil dari SRL tinggi diambil satu siswa, SRL sedang diambil sebanyak satu siswa dan SRL rendah satu siswa. Subjek ini telah dipilih dengan rekomendasi guru matematika dimana subjek juga telah mempelajari materi bangun datar dan sanggup untuk bekerja sama dengan peneliti.

Berikut ini peneliti sajikan inisial dari subjek yang terpilih:

Tabel 4.5 Inisial Subjek

No.	Inisial	Skor Self Regulated Learning (SRL)	Self Regulated Learning (SRL)	Kemampuan Berpikir Kreatif
1	KH	89	Tinggi	Tinggi
2	SR	67	Sedang	Sedang
3	CR	45	Rendah	Rendah

Sumber: Pemilihan Subjek dari Hasil Penelitian.

3. Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian dapat dilihat pada Tabel 4.6 berikut:

Tabel 4.6 Jadwal Penelitian

No	Subjek Penelitian	Pemberian Angket		Pemberian STKBK dan pelaksanaan Wawancara	
	i eneman	Waktu	Tempat	Waktu	Tempat
1	КН	23 Maret 2022	Ruang kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh	25 Maret 2022	Ruang kelas VIII/11MTsN 1 Banda Aceh
2	SR	23 Maret 2022	Ruang kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh	25 Maret 2022	Ruang kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh
3	CR	23 Maret 2022	Ruang kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh	25 Maret 2022	Ruang kelas VIII/11 MTsN 1 Banda Aceh

B. Hasil Penelitian

Hasil penelitian data akan dipaparkan tentang kegiatan dan deskripsi hasil tes dan wawancara yang telah dilakukan oleh peneliti beserta subjek penelitian. Data yang diperoleh dalam penelitian ini berbentuk dua jenis, yaitu data yang pertama berupa tes tertulis dan data yang kedua berupa data wawancara dari 3 subjek penelitian. Data wawancara siswa untuk memperkuat hasil tes yang telah subjek kerjakan, sehingga memperoleh kesimpulan dari tingkat kemampuan berpikir kreatif matematis siswa dalam menyelesaikan masalah pada bangun datar segiempat berdasarkan indikator kemampuan berpikir kreatif dan tingkat kemampuan berpikir kreatif.

Penilaian jawaban siswa berdasarkan indikator kemampuan berpikir kreatif matematis yaitu *fluency*, *flexibility*, *originality* dan *elaboration*. Dari hasil tes angket dan tes awal kemampuan berpikir kreatif maka dipilih 3 subjek untuk di wawancara yaitu yang berkategori tinggi, sedang dan rendah.

1. Paparan Data Subjek SRL Tinggi (KH) dalam Menyelesaikan Soal Kemampuan Berpikir Kreatif

a. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek KH dalam Menyelesaikan Soal Nomor 1 Berdasarkan Indikator kelancaran (*fluency*)

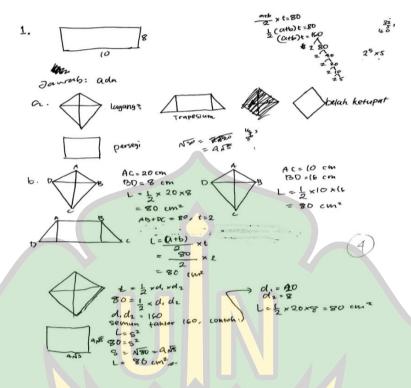
Berdasarkan hasil angket SRL, subjek ini berada pada kategori tinggi, dan pada tes kemampuan berpikir kreatif subjek ini berada pada kategori tinggi. Berikut adalah masalah yang telah diselesaikan oleh subjek KH pada soal kemampuan berpikir kreatif matematis STKBK nomor 1 yang peneliti berikan.

Diketahui suatu bangun datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm. apakah ada bangun datar yang lain yang luasnya sama dengan luas bangun datar persegipanjang tersebut?

- a. Gambarkan kemungkinan-kemungkinan bangun datar tersebut!
- b. Tunjukkanlah ukuran-ukurannya dan tentukan luasnya!

Jawaban tes tertulis subjek KH sebagai berikut:

AR-RANIRY



Gambar 4. 1 Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK
Nomor 1

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.1, subjek KH mampu menyelesaikan STKBK nomor 1 dengan jawaban yang lancar dan tepat. Subjek KH dapat menghasilkan suatu gagasan yang relevan. Pada indikator *fluency* butir soal nomor 1. Selanjutnya subjek KH dapat dengan mudah dan lancar menjawab soal tersebut, dan dapat mengutarakan lebih dari satu ide dalam menyelesaikan soal tersebut. Hal ini terlihat dari bagaimana subjek KH dapat menjelaskan berbagai macam bangun datar yang dapat digunakan dalam menyelesaikan soal. Cara yang digunakan KH dalam menjawab soal tersebut adalah dengan menggambarkan kemungkinan-kemungkinan, setelah menemukan empat kemungkinan yaitu bangun datar layang-layang, trapesium, belah ketupat, dan persegi,

Kemudian mencari luas bangun datar tersebut menggunakan rumus dengan tepat dengan kemampuan berhitung yang juga baik sehingga hasilnya tepat.

Kemampuan berpikir kreatif subjek KH yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek KH untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 1:

P : Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor satu?
 KH : Gambarkan kemungkinan-kemungkinan bangun datar, yang luasnya sama dengan bangun datar.

P : Apakah hanya itu yang diketahui dalam soal?

KH : datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm.
 P : Apakah ananda mengalami kesulitan dalam mengerjakan soal ini?

KH: Tidak, saya memahami soal ini.

P : Dari soal yang diberikan, hal-hal apa yang harus diselesaikan terlebih dahulu? Coba ceritakan.

KH: Mencari luas persegipanjang, setelah itu saya menemukan kemungkinan-kemungkinan yang lain, yaitu laying-layang, trapesium, belah ketupat dan persegi.

P : Bagaimana ananda bisa memikirkan cara ini, dari mana kamu mendapatkan referensi penyelesain soalnya seperti ini?

KH : Menurut saya itu dari kreativitas sendiri.

P : Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain dari cara yang kamu tuliskan?

KH: Jika waktu lebih lama mungkin saja saya bisa mencari lebih dalam, tetapi saya belum pernah mencoba.

Berdasarkan hasil tes dan wawancara, yang dilakukan peneliti dengan subjek KH pada soal nomor 1, dapat disimpulkan bahwa subjek KH memiliki kemampuan yang baik dalam memahami masalah, dan subjek KH dapat memberikan jawaban dari pertanyaan dengan lancar, serta dapat menjelaskan proses penyelesaian dari soal tersebut, sehingga

subjek KH memenuhi untuk indikator *fluency* dimana subjek KH dapat memahami informasi dan menyelesaikan masalah dengan lancar dan tepat sesuai dengan pertanyaan dari soal dimana subjek KH menjawab dengan berbagai kemungkinan-kemunkinan bangun datar yang lain. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *fluency* terhadap subjek KH yang dipaparkan melalui Tabel 4.7.

Tabel 4. 7 Penarikan Kesim<mark>pu</mark>lan Subjek KH Berdasarkan Indiktor Fluency dan SRL

Fluen <mark>cy</mark> dan SRL				
Jawaban KH	Indikator KBK	Indikator SRL	Kesimpulan	
1	KBK Fluency Memberikan lebih dari satu ide dan penyelesaian benar dan lancar. R - R A N I	Subjek memiliki inisiatif belajar yang tinggi, mampu mendiagnosa kebutuhan belajar dan menetapkan target/tujuan belajar, memandang kesulitan sebagai tantangan, memanfaatkan dan mencari sumber yang relevan dimana subjek tidak hanya menunggu bahan pelajaran dari guru saja, memilih strategi belajar yang sesuai agar lebih	Jika ditinjau dari indikator SRL yang dimiliki oleh subjek KH dan kemampuan berpikir kreatif, subjek KH dalam menyelesaikan STKBK nomor 1 yang ditunjukkan dengan penyelesaian soal melalui lebih dari satu ide secara lancar, maka subjek KH memiliki fluency tinggi dengan SRL yang tinggi.	
		efektif,		

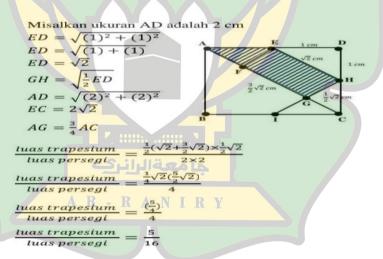
	mengevaluasi	
	proses dan hasil	
	belajar.	

b. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek KH dalam Menyelesaikan Soal Nomor 2 Berdasarkan Indikator *Originality* (kabaruan).

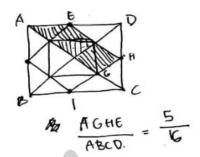
Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek KH pada STKBK nomor 2 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Titik E, H dan I adalah titik tengah dari sisi-sisi berurutan persegi ABCD dan G merupakan titik tengah HI. Buatlah penyelesaian untuk menentukan perbandingan luas AGHE dan ABCD."

Subjek KH dalam memahami informasi dan menyelesaikan STKBK nomor 2 yang diberikan peneliti adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 2 Jawaban Umum



Gambar 4. 3 Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 2

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.2 dan Gambar 4.3, dapat dilihat bahwa jawaban subjek menunjukkan sesuatu yang baru, pada Gambar 4.2 terlihat bahwa jawaban yang ditampilkan merupakan jawaban yang biasa siswa gunakan dalam menyelesaikan soal. Sedangkan pada Gambar 4.3 terlihat bahwa KH dapat menyelesaikan soal dengan cara yang berbeda, yang selama ini tidak dilakukan oleh siswa yang lain tetapi memperoleh hasil yang sama dengan siswa lain. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa subjek KH dapat menyelesaikan soal tersebut dengan kreatif.

Kemampuan berpikir kreatif subjek KH yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek KH untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 2 :

P : Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal nomor dua?

KH : Nomor 2 ini pertama saya lihat memang agak sedikit sulit, tetapi saya bisa memahaminya .

P : Apakah pernah ananda mengerjakan soal seperti ini sebelumnya?

KH : Untuk nomor 2 saya belum pernah mencoba menjawab

seperti soal nomor 2.

P : Bagaimana ananda dapat menghasilkan ide baru dari yang

kamu buat ini?

KH : saya memulai dari langkah menggambar apa yang dimaksud

dari soal, saya mulai menggambar persegi dan membuat titik yang ada, lalu saya mencoba hubungkan, dan membelah-

belah daerah-daerah sehingga mendapatkan hasilnya.

P : Apakah ini jawaban dari pemikiran ananda?

KH: Iya.

P : Dari mana ananda menemukan ide untuk menyelesaikan soal

ini?

KH : Saya memahami soal

P : Apakah cara dalam menyelesaikan soal menurut ananda

merupakan hal yang "baru" atau belum terpikir sebelumnya?

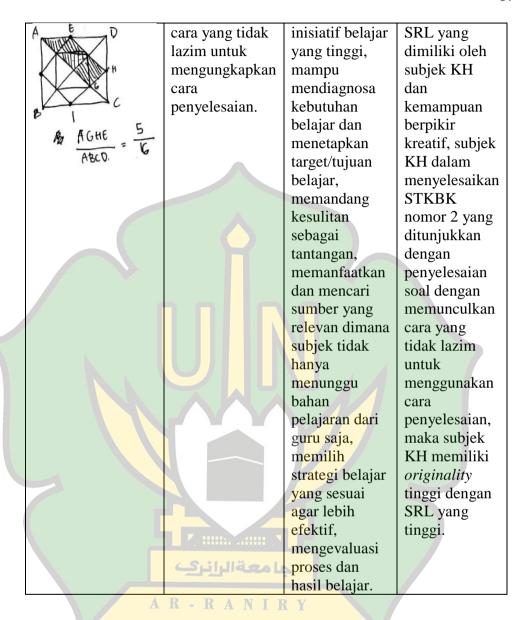
KH : Iyaa saya baru pertama menjawab soal seperti ini, ini juga

merupakan hal yang baru bagi saya

Berdasarkan hasil wawancara, subjek KH bahwa soal nomor 2 mampu dipahami. Walaupun subjek KH merasa bingung dalam memahami soal dikarenakan belum pernah mengerjakan soal seperti ini sebelumnya, tetapi subjek KH dapat menyelesaikan soal dengan cara yang masih tergolong lazim diantara siswa yang lain. Sehingga subjek KH dapat dinyatakan dapat menyelesaikan STKBK nomor 2 dengan tepat dan kreatif, sehingga subjek KH memenuhi untuk indikator *originality* dimana subjek KH dapat menyelesaikan masalah dengan cara unik dari pemikiran sendiri. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *originality* terhadap subjek KH yang dipaparkan melalui Tabel 4.8.

Tabel 4. 8 Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor Originality dan SRL

Jawaban KH	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan
	Originality	Subjek	Jika ditinjau
	memunculkan	memiliki	dari indikator



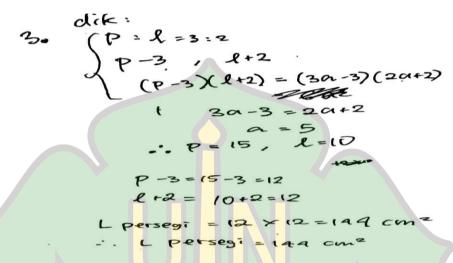
c. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek KH dalam Menyelesaikan Soal Nomor 3 Berdasarkan Indikator *Elaboration* (keterperincian)

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek KH pada STKBK nomor 3 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

Perbandingan panjang dan lebar suatu persegi panjang adalah 3 : 2. Jika panjangnya dikurangi 3 dan lebarnya ditambah 2 maka persegi panjang tersebut menjadi persegi. Jika keliling persegi panjang tersebut adalah 50

cm, tuliskan langkah-langkah mencari luas persegi tersebut secara rinci dan lengkap!

Subjek KH dalam menyelesaikan STKBK nomor 3 adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 4 Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 3

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.4 terlihat bahwa subjek KH menyelesaikan STKBK nomor 3, subjek KH dapat menjawab soal dengan benar. tetapi setelah diwawancara, ternyata subjek KH paham dalam menyelesaikan soal tersebut walaupun terdapat beberapa Langkah yang hilang, KH menghasilkan beberapa untuk menghemat waktu dalam menyelesaikan soal tersebut. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa subjek KH memiliki kemampuan berpikir kreatif tinggi.

Kemampuan berpikir kreatif subjek KH yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek KH untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 3:

P : Bagaimana cara kamu menyelesaikan soal nomor tiga?

KH: Saya menggunakan perbandingan dan persamaan linear, jadi dengan substitusi dan persamaan itu saya bisa mendapatkan hasilnya, lalu pada akhirnya menggunakan

rumus luas persegi.

P : Apakah kamu yakin langkah yang kamu lakukan sudah

benatr?

KH: Saya cukup yakin.

KH

P : Coba ceritakan bagaimana caranya secara rinci?

Pertama diketahui dari soal persegi panjang yang memiliki perbandingan panjang dan lebar itu 3 : 2, nah lalu diketahui jika panjangnya dikurangi 3 dan lebarnya di tembah 2 maka persegi panjang tersebut menjadi persegi sehingga saya buat persamaan seperti ini, jadi p : 1 sama dengan 3 : 2 lalu apabila p dikurang 3 dan 1 tambah 2 maka jika dikali hasilnya menjadi persegi, jadi saya menyimpulkan (p-3) (1+2) itu sama juga dengan kuadrat jadi sama, jadi saya mensubstitusi kedalam variable yang sama, sava misalkan variable tersebut adalah a jadi dalam perbandingn p: 1 misalkan p adalah 3a dan 1 adalah 2a, lalu kita masukkan kedalam p - 3 = 1 + 2 substitusikan a nyam aka saya bisa mendapatkan persamaan 3a - 3 = 2a +2 dari ini saya bisa didapatkan nilai a lalu disubstitusikan kedalam panjang dan lebar setelah itu saya masukkan ke kurang 3 dan dan di tambah 2 tadi, dan hasilkan akan menjadi luas persegi, karena ditanya luas persegi itu maka masukkan kedalam rumus luas persegi yaitu s × s jadi yang

P : Kenapa kamu tidak membuat setiap langkah pada jawaban kamu?

didapatkan adalah 144 cm².

KH: Saya menghilangkan beberapa langkah, untuk menghemat waktu.

Berdasarkan wawancara tersebut, subjek KH memperinci cara untuk menyelesaikan dan memperinci langkah-langkah penyelesaian terhadap STKBK nomor 3, sehingga subjek KH memenuhi untuk indikator *elaboration* dimana subjek KH dapat menambah atau memperinci secara detil dari suatu langkah penyelesaian. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *elaboration* terhadap subjek KH yang dipaparkan melalui Tabel 4.9.

Tabel 4. 9 Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor Elaboration dan SRL

	Indikator		
	Kemampuan	Indikator	
Jawaban KH	Berpikir	SRL	Kesimpulan
	Kreatif		
	Elaboration	Subjek	Jika ditinjau dari
dik:	memberikan	memiliki	indikator SRL
3. (P: 1=3:2	jawaban	inisiatif belajar	yang dimiliki
p-3 , 1+2	secara rinci	yang tinggi,	oleh subjek KH
(P-3)(1+1) = (3A-3)(24+2)	dan detil dari	mampu	dan kemampuan
Wega.	suati langkah	mendiagnosa	berpikir kreatif,
1 30-3-20+2	penyelesaian	kebutuhan	subjek KH dalam
a=5. P=15, L=10	terhadap cara	belajar dan	menyelesaikan
in PERO, NO II	pemikiran	menetapkan	STKBK nomor 3
P-3=15-3=12	yang unik dan	target/tujuan	yang ditunjukkan
L+2= 10+2=12	baru.	belajar,	dengan
L persegi = 12 × 12=149 cm²		memandang	penyelesaian soal
L persegi = 144 cm²		kesulitan	dengan
L Persegr = 144 Cm		sebagai	menambah atau
	$-\Lambda \Lambda$	tantangan,	memperinci
	AAA	memanfa <mark>atkan</mark>	secara detil dari
		dan <mark>mencari</mark>	suatu langkah
		sum <mark>ber yang</mark>	penyelesaian
		relevan	maka subjek KH
		dimana subjek	memiliki
		tidak hanya	elaboration
	7, 11113 24111	menunggu	tinggi dengan
		bahan	SRL yang tinggi.
	معةالرانري	pelajaran dari	
		guru saja,	
A	R - R A N I	memilih	
		strategi belajar	
		yang sesuai	
		agar lebih	
		efektif,	
		mengevaluasi	
		proses dan	
		hasil belajar.	

4. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek KH dalam Menyelesaikan Soal Nomor 4 Berdasarkan Indikator *Flexibility* (keluwesan)

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek KH pada STKBK nomor 3 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Sulaiman mempunyai kebun berbentuk belah ketupat dengan panjang diagonal masing-masing adalah 60 m dan 80 m. Buatlah dengan beberapa cara penyelesaian untuk dapat menentukan luas kebun Sulaiman!"

Adapun subjek KH menyelesaikan menyelesaikan STKBK nomor 4 dengan tiga cara sebagai berikut:



Gambar 4. 5 Kemampuan Subjek KH dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 2

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.5, subjek KH menyelesaiakan soal tersebut dengan tiga cara. Subjek KH dapat menjawab dengan cara yang beragam sesuai dengan indikator *flexibility*, subjek KH dapat memecahkan masalah untuk menghasilkan suatu gagasan yang seragam. Jika dilihat berdasarkan jawaban tersebut subjek KH dapat memahami soal dengan baik sehingga jawaban yang diberikan sangat tepat.

Kemampuan berpikir kreatif subjek KH yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek KH untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 4:

P : Bagaimana ananda mendapatkan ide untuk menyelesaikan soal ini?

KH : Soal nomor 4, karena yang diketahui itu adalah belahketupat dengan diagonalnya juga diketahui ,untuk cara kedua saya memiliki ide untuk membelah-belah ketupat tersebut menjadi empat bagian yang sama besar yang kongruen sehingga didapatkan ada empat segitiga, lalu dengan saya mencari luas segitiga tersebut dengan memasukkan rumus luas segitiga lalu saya kalikan sebanyak empat segitiga sehingga saya mendapatkan hasil yang sama juga seperti cara yang pertama, dan untuk cara ketiga saya mendapatkan dengan cara membelah-belah ketupat tersebut menjadi dua bagian sama besar lalu saya memasukkan juga rumus luas segitiga lalu dikalikan dua segitiga dan hasilnya tetap sama dengan cara 1 dan cara dua.

P : Apakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat menyelesaikan soal nomor empat?

KH: untuk nomor 4 tidak banyak kendala, tapi harus lebih teliti dalam melihat bangun datar tersebut.

P : apakah ananda dapat menemukan jawaban selain jawaban yang kamu tulis ini?

KH: saya memang ada kepikiran satu ide lagi untuk nomor empat entah kenapa pas saya mencobanya hasilnya tidak sama dengan cara yang lainnya sehingga saya tidak mencari lagi mungkin juga ada kekeliruan pada saya.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan peneliti dengan subjek KH, maka ditunjukkan bahwa subjek KH dapat memberikan jawaban yang beragam dan dapat memberikan jawaban lebih dari satu cara. Sehingga subjek KH memenuhi untuk indikator *flexibility* dimana subjek KH dapat melihat suatu masalah dari sudut pandang yang berbeda-

beda sehingga dapat menyelesaikan masalah lebih dari satu cara. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *flexibility* terhadap subjek KH yang dipaparkan melalui Tabel 4.10.

Tabel 4. 10 Penarikan Kesimpulan Subjek KH Berdasarkan Indiktor Flexibility dan SRL

Flexibility dan SRL					
		Indikator			
Iawa	aban KH	Kemampuan	Indikator	Kesimpulan	
Jaw.		Berpikir	SRL	ixesimpulan	
		Kreatif			
		Flexibility	Subjek	Jika ditinjau dari	
		memberikan	memiliki	indikator SRL	
V P		jawaban	inisiatif belajar	yang dimiliki oleh	
W		dengan	yang tinggi,	subjek KH dan	
cara I:	- da	b <mark>a</mark> nyak	mampu	kemampuan	
L= 5 xdi	140	altenatif atau	mendiagnosa	berpikir kreatif,	
= 2.400	Wn2	arah	kebutuhan	subjek KH dalam	
		pemikiran	belajar dan	menyelesaikan	
cara I:	and the state of t	yang berbeda-	menetapkan	STKBK nomor 3	
31	阿尔萨斯斯	beda.	target/tujuan	yang ditunjukkan	
LA = 1/21	90 x38x90		belaja <mark>r,</mark>	dengan	
- 60	ານ		memandang	penyelesaian soal	
LA-AXLA	= 9 x 600 = 2400 m2		kesulitan	dengan	
Cara II:			sebagai	menggunakan	
(ui4)III			tantangan,	altenatif jawaban	
80			me <mark>m</mark> anfaatkan	yang berbeda-beda	
L= 1 x80x	r30 ≈12N>	عةالرانري	dan mencari	maka subjek KH	
2 LA = 12	60×2:2900 1m²		sumber yang	memiliki	
		AR-RAN	relevan dimana	flexibility tinggi	
\			subjek tidak	dengan SRL yang	
			hanya	tinggi.	
			menunggu		
			bahan		
			pelajaran dari		
			guru saja,		
			memilih		
			strategi belajar		
			yang sesuai		
			agar lebih		
			efektif,		
			mengevaluasi		
			proses dan		
			hasil belajar.		

Berdasarkan jawaban yang diberikan, subjek KH mampu menjawab semua soal dengan baik dan benar. Jika dilihat dari wawancara yang dilakukan pada subjek KH, subjek tersebut tidak merasa kesulitan dalam menjawab soal-soal tersebut karena sudah memahami materi tersebut dengan baik, lalu KH juga sering menggunakaan cara yang unik dan juga dapat menghubungkan konsep-konsep yang lain disaat menyelesaikan permasalahan, Sehingga subjek KH mampu memberikan jawaban dengan tepat dan lancar, mampu memberikan jawaban yang tak lazim, mampu memberikan jawaban lebih dari satu cara dan mampu menyelesaikan masalah secara rinci dengan benar. Berdasarkan hasil angket yang diberikan kepada subjek KH, subjek tersebut memiliki kesadaran akan tujuan belajar yang tinggi, miliki minat dalam pembelajaran matematika seperti berani menjawab pertanyaan yang diberikan guru, berani bertanya kepada guru ketika tidak memahami materi ,berusaha mengemukakan pendapat, mengevaluasi kembali pekerjaan sekolah/sehingga hasil belajar/semakin lebih baik, sadar akan tanggung jawab belajarnya, dan aktif dalam kegiatan belajar baik di sekolah maupun di rumah setiap harinya, sehingga subjek KH tersebut memang terbukti bahwa sering melakukan kegiatan belajar dan dapat memahami materi bangun datar segiempat dengan baik dengan demikian subjek KH mampu mencapai kemampuan berpikir kreatif berkategori tinggi, dan SRL berkategori tinggi.

2. Paparan Data Subjek SRL Sedang (SR) dalam Menyelesaikan Soal Kemampuan Berpikir Kreatif

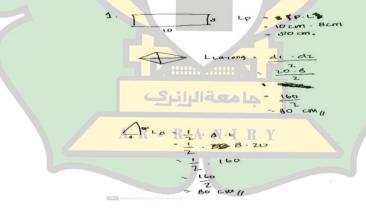
Berdasarkan hasil angket SRL, subjek ini berada pada kategori sedang, dan pada tes kemampuan berpikir kreatif subjek ini berada pada kategori sedang. Berikut adalah masalah yang telah diselesaikan oleh subjek KH pada soal kemampuan berpikir kreatif matematis STKBK nomor 1 yang peneliti berikan.

a. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek SR Dalam Menyelesaikan Soal Nomor 1 Berdasarkan Indikator Fluency (kelancaran)

Diketahui suatu bangun datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm. apakah ada bangun datar yang lain yang luasnya sama dengan luas bangun datar persegipanjang tersebut?

- a. Gambarkan kemungkinan-kemungkinan bangun datar tersebut!
- b. Tunju<mark>kkanlah u</mark>kuran-ukurannya dan tentukan luasnya!

Jawaban tes tertulis KH sebagai berikut:



Gambar 4. 6 Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 1

Berdasarkan jawaban pada Gamabr 4.6, ditunjukkan bahwa subjek SR menyelesaikan soal pada nomor 1 dengan lancar dan bernilai benar. Subjek SR memahami soal dan dapat memperkirakan proses penyelesaian dengan tepat. Dimana subjek SR dapat memberikan lebih dari satu cara

dalam menyelesaikan soal tersebut, hal ini dapat dilihat pada gambar 4.6. Sesuai dengan indikator *fluency* dimana subjek SR dapat memahami informasi dan menyelesaikan masalah dengan lancar dan tepat.

Kemampuan berpikir kreatif subjek SR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek SR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 1:

P : Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor satu?

SR: Pada soal nomor satu yang ditanyakan mencari luas persegi panjang kemudian persegi panjang, dan mencari bangun datar lain dimana luasnya itu sama dengan luas persegi panjang.

P : Apakah hanya itu yang diketahui dalam soal?

SR : Panjangnya 10 cm dan lebarnya 8 cm.

P : Dari soal yang diberikan, hal-hal apa saja yang harus diselesaikan terlebih dahulu?

SR : Mencari luas persegi panjang, kemudian mencari bangun datar lain yang sama luasnya dengan persegi Panjang.

P : Menurut ananda, apa yang harus diperhatikan dalam menyelesaikan soal nomor satu?

SR : Luas persergi panjang, karena hasilnya akan sama dengan luas bangun datar segi panjang, seperti laying-layang dan segitiga

P : Bagaimana kamu bisa memikirkan cara ini, dari mana ananda mendapatkan referensi penyelesaian soalnya seperti ini?

SR : Sesuaikan dengan luas perseginpanjang, jika hasilnya sama bernilai benar.

P : Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain cara yang kamu tuliskan?

SR: belum.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan peneliti dengan subjek SR pada soal nomor 1, bahwa subjek SR memiliki kemampuan yang baik dalam memahami soal, dan juga dapat memberikan jawaban dari pertanyaan dengan lancar dan benar, sehingga subjek SR memenuhi untuk indikator *fluency* dimana subjek SR dapat menyelesaiakn masalah dengan lancar dan tepat, dan subjek SR juga dapat menggambar kemungkinan-kemungkinan jawaban pada soal tersebut. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *fluency* terhadap subjek SR yang dipaparkan melalui Tabel 4.11.

Tabel 4. 11 Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor Fluency dan SRL

Fluency dan SRL					
Jawaban SR	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan		
1. Larang. di dz 10 2 10 2 10 4 10 6 2 10 7 2 10	Memberikan lebih dari satu ide dan penyelesaian benar dan lancar.	Subjek memiliki inisiatif belajar yang tinggi, menetapkan target/tujuan belajar, memandang kesulitan sebagai tantangan, memilih strategi belajar yang sesuai agar lebih efektif, mengevaluasi proses dan hasil belajar, tetapi pada indikator memanfaatkan dan mencari sumber yang relevan subjek hanya	Jika ditinjau dari indikator SRL yang dimiliki oleh subjek SR dan kemampuan berpikir kreatif, subjek SR dalam menyelesaikan STKBK nomor 1 yang ditunjukkan dengan penyelesaian soal melalui lebih dari satu ide secara lancar, maka subjek SR memiliki fluency tinggi dengan SRL yang tinggi.		

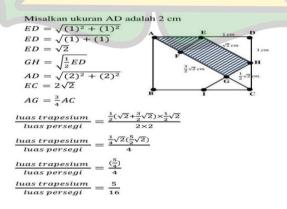
	menunggu bahan pelajaran dari guru saja, dan menetapkan target/tujuan	
	belajar subjek masih merasa bingung disaat memilih materi matematika	
	yang akan dipelajari.	

b. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek SR dalam Menyelesaikan Soal Nomor 2 Berdasarkan Indikator *Originality* (kabaruan).

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek SR pada STKBK nomor 2 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Titik E, H dan I adalah titik tengah dari sisi-sisi berurutan persegi ABCD dan G merupakan titik tengah HI. Buatlah penyelesaian untuk menentukan perbandingan luas AGHE dan ABCD."

Subjek SR dalam memahami informasi dan menyelesaikan STKBK nomor 2 yang diberikan peneliti adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 7 Jawaban Umum

2-
$$\frac{AGHE}{LD} = \frac{2x + y}{4x + 8y}$$

Portor trapesium AGHE, $y = \frac{1}{2}x$, Todi:
$$\frac{2x + y}{4x + 8y} = \frac{2x + (\frac{1}{2}x)}{\frac{1}{2}x + 8(\frac{1}{2}x)} = \frac{5x}{16x} = \frac{5}{16x}$$

Gambar 4. 8 Kemampuan S<mark>ub</mark>jek SR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 2

Berdasarkan jawaban pada Gambar 47 dan Gambar 4.8, dapat dilihat bahwa jawaban subjek merupakan suatu yang baru, dimana pada Gambar 4.7 merupakan jawaban yang biasanya siswa-siswi gunakan dalam menyelesaikan soal. Sedangkan pada Gambar 4.8 terlihat bahwa subjek SR dapat menyelesaikan soal dengan cara yang berbeda dengan hasil yang sama dengan subjek yang lain. Sesuai dengan indikator originality subjek SR dapat memunculkan cara yang tak lazim dan unik terhadap penyelesaian masalah. Sehingga subjek SR dapat menyelesaikan soal nomor 2 dengan kreatif.

Kemampuan berpikir kreatif subjek SR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek SR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 2:

P : Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal

nomor dua?

SR : Pertama membuat gambarnya, kemudian membuat titik yang

diketahui pada soal.

P : Apakah ananda pernah mengerjakan soal seperti ini sebelumnya?

SR: Belum.

P : Bagaimana ananda dapat menghasilkan ide baru dari yang

kamu buat ini?

SR : Pertama caranya itu ini ditanya menentukan perbandingan luas AGHE dan ABCD setelah itu membuat gambarnya dulu kemudian menentukan titiknya, lalu $\frac{AGHE}{luas\ persegi} = \frac{2x+y}{4x+8y}$, dan

pada trapesium AGHE itu $y = \frac{1}{2}x$, jadi $\frac{2x+y}{4x+8y} = \frac{2x+(\frac{1}{2}x)}{4x+8(\frac{1}{2}x)}$

kemudian hasilnya $\frac{\frac{5}{2}x}{\frac{16}{2}x}$ terus nanti 2 itu bisa di coret jadi $\frac{5}{16}$.

P : Apakah ini jawaban dari pemikiran ananda?

SR : Iya, ini ide dari saya sendiri.

P : Apakah cara dalam menyelesaikan soal menurut ananda

merupakan hal yang baru atau belum terpikir sebelumnya

SR : Belum terpikir sebelumnya.

Berdasarkan hasil wawancara tersebut, subjek SR menyatakan bahwa soal tersebut merupakan jenis soal yang baru pertama subjek SR temui. Sehingga subjek SR menyelesaikan soal tersebut dengan kreatif dan tepat, jadi dapat disimpulkan bahwa subjek SR memenuhi untuk indikator *originality* dimana subjek SR dapat memuncul/memikirkan cara yang tidak lazim terhadap penyelesaian masalah. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *originality* terhadap subjek SR yang dipaparkan melalui Tabel 4.12.

Tabel 4. 12 Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor Originality dan SRL

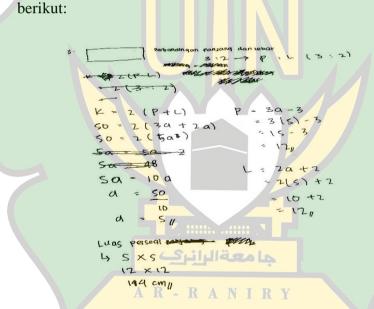
ı	Originality dan SKL					
		Indikator				
	Jawaban SR	Kemampuan	Indikator SRL	Kesimpulan		
		Berpikir	21102110001 2212			
		Kreatif				
		Originality	Subjek memiliki	Jika ditinjau		
	VVV	memunculkan	inisiatif belajar	dari indikator		
	£ () ()	cara yang tidak	yang tinggi,	SRL yang		
	X*X*	lazim untuk	menetapkan	dimiliki oleh		
	5 H E	mengungkapka	target/tujuan	subjek SR		
		n cara	belajar,	dan		
	AGHE : 2X+Y	penyelesaian.	memandang	kemampuan		
	4x+19		kesulitan sebagai	berpikir		
	Rada toppoint Abolt, Y= ZX, Jod:		tantangan,	kreatif,		
			memilih strategi	subjek SR		
	14+1 : 21+(1/21) : 1/2 = 5x = 5x = 5 / 1/4		belajar yang	dalam		
	1		sesuai agar lebih	menyelesaika		
			efektif,	n STKBK		
			mengevaluasi	nomor 2		
			proses dan hasil	yang		
		AAA	belajar, tetapi	ditunjukkan		
			pad <mark>a indikato</mark> r	dengan		
			me <mark>manfaatk</mark> an	penyelesaian		
			dan mencari	soal dengan		
			sumber yang	memunculka		
			relevan subjek	n cara yang		
			hanya menunggu	tidak lazim		
		, IIIIh. anni	bahan pelajaran	untuk		
		معةالرانري	dari guru saja, dan	menggunaka		
			menetapkan	n cara		
	A	R - R A N I	target/tujuan	penyelesaian,		
			belajar subjek	maka subjek		
			masih merasa	SR memiliki		
			bingung disaat	originality		
			memilih materi	tinggi dengan		
			matematika yang	SRL yang		
			akan dipelajari.	sedang.		

c. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek SR dalam Menyelesaikan Soal Nomor 3 Berdasarkan Indikator *Elaboration* (keterperincian)

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek SR pada STKBK nomor 3 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Perbandingan panjang dan lebar suatu persegi panjang adalah 3 : 2. Jika panjangnya dikurangi 3 dan lebarnya ditambah 2 maka persegi panjang tersebut menjadi persegi. Jika keliling persegi panjang tersebut adalah 50 cm, tuliskan langkah-langkah mencari luas persegi tersebut secara rinci dan lengkap!"

Subjek SR dalam menyelesaikan STKBK nomor 3 adalah sebagai



Gambar 4. 9 Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 3

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.9, pada soal nomor 3 subjek SR juga dapat menjawab soal dengan benar, dimana subjek SR dapat merincikan secara detail dan memperluas suatu gagasan yang terdapat soal tersebut. berdasarkan jawaban yang dikerjakan oleh subjek SR, subjek tersebut dapat memahami soal dengan baik dan dapat menggunakan rumus

dengan teapat dengan cara yang digunakan yaitu mencari luas persegi. Dengan demikian sesuai dengan indikator *elaboration* dimana subjek SR dapat memperinci secara detil dari suatu langkah penyelesaian terhadap cara pemikiran yang unik.

Kemampuan berpikir kreatif subjek SR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek SR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 3:

P : Bagaiamana cara ananda menyelesaikan soal nomor tiga?

SR : Pertama diketahui gambar persegi panjang kemudian tulis perbandingannya 3:2 itu sama dengan p:1 panjang banding lebar, lalu mencari kelilingnya disoal juga diketahui kelilingnya kita masukkan nilai kelilingnya yang sudah diketahui, kemudian saya misalkan 3a + 2a jadi p + l, saya misalkan k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) jadi hasilnya k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) jadi hasilnya k = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan k = 2(p + l) jadi hasilnya k = 2(p + l) jadi panjangnya itu k = 2(p + l) jadi hasilnya janjangnya itu k = 2(p + l) jadi langsung menacri luas perseginya jadi langsung menacri

P : Apakah ananda yakin Langkah yang kamu lakukan sudah benar?

A R - R A N I R Y

SR : Yakin.

P : Bagaimana cara ananda bisa yakin jawbannya benar?

SR : Karena saya sudah menjawab langkah demi langkah dan untuk hasil akhirnya yaitu 144 cm.

Berdasarkan hasil wawancara tersebut, subjek SR menyelesaikan dengan benar dan dapat menjelaskan kembali yang dikerjakan pada lembar jawaban secara rinci. Sehingga subjek SR tidak memenuhi satu sub indikator yaitu memberikan jawaban yang benar dan rinci, untuk indikator elaboration dimana subjek SR dapat memperinci secara detil dari suatu

langkah penyelesaian. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *elaboration* terhadap subjek SR yang dipaparkan melalui Tabel 4.13

Tabel 4. 13 Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor Elaboration dan SRL

	Liaboration dan		
Jawaban SR	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan
	Elaboration memberikan jawaban secara rinci dan detil dari suati langkah penyelesaian terhadap cara pemikiran yang unik dan baru. RANIR	Subjek memiliki inisiatif belajar yang tinggi, menetapkan target/tujuan belajar, memandang kesulitan sebagai tantangan, memilih strategi belajar yang sesuai agar lebih efektif, mengevaluasi proses dan hasil belajar, tetapi pada indikator memanfaatkan dan mencari sumber yang relevan subjek hanya menunggu bahan pelajaran dari guru saja, dan menetapkan target/tujuan belajar subjek masih merasa bingung disaat memilih materi matematika yang akan dipelajari.	Jika ditinjau dari indikator SRL yang dimiliki oleh subjek SR dan kemampuan berpikir kreatif, subjek SR dalam menyelesaikan STKBK nomor 3 yang ditunjukkan dengan penyelesaian soal dengan menambah atau memperinci secara detil dari suatu langkah penyelesaian maka subjek SR memiliki elaboration tinggi dengan SRL yang sedang.

d. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek SR dalam Menyelesaikan Soal Nomor 4 Berdasarkan Indikator *Flexibility* (luwes) Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek SR pada STKBK

nomor 4 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Sulaiman mempunyai kebun berbentuk belah ketupat dengan panjang diagonal masing-masing adalah 60 m dan 80 m. Buatlah 3 cara penyelesaian untuk dapat menentukan luas kebun Sulaiman!"

Adapun subjek SR menyelesaikan menyelesaikan STKBK nomor 4 dangan cara sebagai berikut:

Gambar 4. 10 Kemampuan Subjek SR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 4

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.10, subjek SR merasa kesulitan dalam menyelesaikan soal tersebut. Subjek SR menyelsaikan soal tersebut hanya menjawab dengan satu cara serta tidak mampu memberikan jawaban yang berbeda. Subjek SR menyelesaikan permasalahan soal tersebut hanya mencari luas dari bangun datar belah ketupat. Hal tersebut menandakan subjek SR kurang dalam menjawab permasalahan matematika dengan solusi atau jawaban yang berbeda (*flexibility*).

Kemampuan berpikir kreatif subjek SR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek SR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 4:

P : Bagaimana ananda mendapatkan ide untuk menyelesaikan soal nomor empat?

SR: Caranya kan yang diketahui belahketupat jadi saya menggunakan rumus luas belah ketupat.

P : Apakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat menyelesaikan soal nomor 4?

SR: Disoal buatlah 3 cara penyelesaian untuk dapat menentukan luas kebun Sulaiman, saya Cuma bisa dengan satu cara yaitu dengan menggunakan belahketupat.

P : Apakah ananda dapat menemukan jawban selain jawaban yang kamu tulis ini?

SR : Belum, saya belum menemukam cara yang lain.

Berdasarkan hasil wawancara dan tes tulis tersebut, subjek SR mampu menyelesaikan soal tersebut dengan benar tetapi subjek SR tidak mampu memberikan lebih dari satu jawaban, sehingga subjek SR tidak memenuhi dua sub indikator yaitu tidak memberikan jawaban lebih dari satu cara (beragam) proses perhitungan dan hasilnya benar, untuk indikator *flexibility* dimana subjek SR juga tidak dapat mencari banyak altenatif atau arah yang pemikiran yang berbeda-beda. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *flexibility* terhadap subjek SR yang dipaparkan melalui Tabel 4.14.

Tabel 4. 14 Penarikan Kesimpulan Subjek SR Berdasarkan Indiktor Flexibility dan SRL

Flexibility dan SRL					
	Indikator				
Jawaban SR	Kemampuan	Indikator	Kesimpulan		
	Berpikir	SRL			
	Kreatif				
	Flexibility tidak	Subjek	Jika ditinjau		
dik = kebun belah kenyar	dapat	memiliki	dari indikator		
d1 = 60m	memberikan	inisiatif belajar	SRL yang		
dz. 80m	jawaban	yang tinggi,	dimiliki oleh		
az = 00 m	dengan banyak	menetapkan	subjek SR dan		
	altenatif atau	target/tujuan	kemampuan		
4 L = d1 · d2	arah pemikiran	belajar,	berpikir		
7	yang berbeda-	memandang	kreatif, subjek		
- 60 -80	beda.	kesulitan	SR dalam		
. 60 .00		sebagai	menyelesaikan		
2		tantangan,	STKBK nomor		
~ 4.800		memilih	3 hanya dapat		
1	\cup //	strategi belajar	menjawab		
= 2.400 cm2/		yang sesuai	dengan satu		
1.40		agar lebih	cara saja,		
	L A A	efektif,	maka subjek		
		me <mark>ngevalu</mark> asi	SR memiliki		
		pr <mark>oses dan</mark>	flexibility		
		h <mark>asil be</mark> lajar,	sedang dengan		
		tetapi pada	SRL yang		
		indikator	sedang.		
	7	memanfaatkan			
		dan mencari			
	امعةالرانري	sumber yang			
		relevan subjek			
A	R - R A N I	hanya			
		menunggu			
		bahan			
		pelajaran dari			
		guru saja, dan			
		menetapkan			
		target/tujuan			
		belajar subjek			
		masih merasa			
		bingung disaat			
		memilih materi			
		matematika			
		yang akan			
		dipelajari.			

Berdasarkan jawaban yang diberikan, subjek SR mampu menjawab semua soal dengan baik dan benar. Jika dilihat dari wawancara yang dilakukan pada subjek SR, subjek tersebut tidak merasa kesulitan dalam menjawab soal-soal tersebut karena sudah memahami materi tersebut dengan baik. Sehingga subjek SR dapat memberikan jawaban dengan tepat dan lancar, dapat memberikan jawaban yang tak lazim yang belum pernah siswa lain kerjakan, dapat menyelesaikan masalah secara rinci dengan benar. Tetapi pada indikator *flexibility* subjek SR belum dapat melihat suatu masalah dari sudut pandang yang berbeda-beda dimana subjek SR hanya mampu menjawab dengan satu cara saja. Berdasarkan hasil angket yang diberikan kepada subjek SR, subjek tersebut memiliki kesadaran akan tujuan belajar yang tinggi, miliki minat dalam pembelajaran matematika seperti berani menjawab pertanyaan yang diberikan guru, berani bertanya kepada guru ketika tidak memahami materi ,berusaha mengemukakan pendapat, mengevaluasi kembali pekerjaan sekolah sehingga hasil belajar semakin lebih baik, dan aktif dalam kegiatan belajar baik di sekolah maupun di rumah setiap harinya, tetapi subjek SR masi merasa kebingungan terhadap materi yang akan dipelajari, dan juga masi belum percaya diri dengan mengerjakan tugas-tugas yang sulit, dengan demikian subjek SR mampu mencapai kemampuan berpikir kreatif berkategori sedang, dan SRL berkategori sedang.

3. Paparan Data Subjek SRL Rendah (CR) dalam Menyelesaikan Soal Kemampuan Berpikir Kreatif

Berdasarkan hasil angket SRL, subjek ini berada pada kategori rendah, dan pada tes kemampuan berpikir kreatif subjek ini berada pada kategori rendah. Berikut adalah masalah yang telah diselesaikan oleh subjek CR pada soal kemampuan berpikir kreatif matematis STKBK nomor 1 yang peneliti berikan.

a. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek CR Dalam Menyelesaikan Soal Nomor 1 Berdasarkan Indikator *Fluency* (kelancaran)

Diketahui suatu bangun datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm. apakah ada bangun datar yang lain yang luasnya sama dengan luas bangun datar persegipanjang tersebut?

- a. Gambarkan kemungkinan-kemungkinan bangun datar tersebut!
- b. Tunjukkanlah ukuran-ukurannya dan tentukan luasnya!

Jawaban tes tertulis CR sebagai berikut:



Gambar 4. 11 Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 1

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.11, subjek CR menyelesaikan soal nomor 1 hanya dengan menggunakan satu bangun datar lain yaitu layang-layang pada indikator *fluency*, dimana subjek CR tidak dapat menghasilkan suatu gagasan yang relevan. Jika dilihat dari soal tersebut, subjek CR terlihat kesulitan dalam menjawab soal dan tidak dapat memahami soal tersebut dengan baik. Subjek CR tidak dapat menentukan bangun datar

lain yang luasnya sama seperti luas bangun datar persegi panjang yang diketahui pada soal. Subjek CR merasa kesulitan untuk mencari bangun datar yang lain dalam menyelesaikan permasalahan tersebut.

Kemampuan berpikir kreatif subjek CR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek CR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 1:

P : Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor satu?

CR : Pertama cari bangun datar, lalu cari lagi bangun datar yang

lain yang luasnya itu sama dengan luas persegi panjang.

P : Apa yang diketahui dalam soal?

CR : Panjang persergi panjang 10 cm dengan lebar persegi

panjang 8 cm.

P : Dari soal yang diberikan, hal-hal apa saja yang harus

diselesaikan terlebih dahulu?

CR : Luas persegi panjang, yaitu layang-layang.

P : Bagaimana ananda bisa memikirkan cara ini, dari mana

kamu mendapatkan referensi penyelesian soal seperti ini?

CR : Menurut saya, itu bangun datar yang memungkinkan.

P : Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain

ما معة الرائرك

dari cara yang kamu tuliskan?

CR: Belum.

Berdasarkan hasil wawancara dan tes tulis subjek CR mampu dalam menyelesaikan soal tersebut, tetapi hanya dengan menggunakan satu kemungkinan bangun datar lain. Sehingga subjek CR, belum memenuhi indikator *fluency* dimana subjek CR belum memahami informasi dan menyelesaiakan masalah dengan lancar, tidak dapat menggambarkan kemungkinan-kemungkinan jawaban pada soal tersebut. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *fluency* terhadap subjek CR yang dipaparkan melalui Tabel 4.15.

Tabel 4. 15 Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor Fluency dan SRL

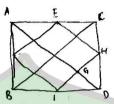
			Tuchcy dan SKL			
Jawaban CR	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan			
b) • Ukuran • $d_1 = 20 \text{ cm}$ $d_2 = 8 \text{ cm}$ • $LNOS = \frac{d_1 \times d_2}{20 \times 8}$ • 80 cm^2	Fluency subjek CR hanya memberikan satu ide dalam penyelesaian STKBK nomor 1.	Subjek CR memiliki SRL berkategori rendah dimana pada indikator inisiatif belajar subjek hanya mengandalakn buku dari sekolah saja untuk mendukung belajar, dan pada indikator menetapkan target subjek juga tidak memiliki tujuan pada dirinya dalam belajar matematetika, tetapi subjek mengevaluasi setiap proses dan hasil	Jika ditinjau dari indikator SRL yang dimiliki oleh subjek CR dan kemampuan berpikir kreatif, subjek CR dalam menyelesaikan STKBK nomor 1 yang ditunjukkan dengan penyelesaian soal hanya meberikan satu ide, maka subjek CR memiliki fluency rendah dengan SRL yang rendah.			
A	R - R A N I	belajar.				

b. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek CE dalam Menyelesaikan Soal Nomor 2 Berdasarkan Indikator *Originality* (kebaruan).

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek CR pada STKBK nomor 2 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Titik E, H dan I adalah titik tengah dari sisi-sisi berurutan persegi ABCD dan G merupakan titik tengah HI. Buatlah penyelesaian untuk menentukan perbandingan luas AGHE dan ABCD."

Subjek CR dalam memahami informasi dan menyelesaikan STKBK nomor 2 yang diberikan peneliti adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 12 Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 2

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.12, Subjek CR tidak dapat memahami soal dengan baik sehingga tidak mengetahui perintah pada soal tersebut dengan baik. Subjek CR hanya mengerjakan soal tersebut dengan membuat gambar bangun datar persegi dengan titik I,H dan E sebagai titik tengahnya dan tidak menjawab dengan tuntas. Sehingga subjek CR tidak memenuhi indikator *originality*, dimana ubjek CR tidak dapat menyelesaikan soal dengan menggunakan cara yang unik atau cara yang berbeda dari yang lain.

Kemampuan berpikir kreatif subjek CR yang telah dipaparkan juga RANIRY sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek CR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 2:

P : Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal nomor dua?

CR: Saya kurang memahami.

P : Apakah pernah ananda mengerjakan soal seperti ini sebelumnya?

CR: Belum pernah.

P : Dari mana ananda menemukan ide untuk menyelesaikan soal

ini?

CR : Saya mengikuti arahan dari soal.

Berdasarkan hasil wawancara dan tes tulis, subjek CR belum mampu dalam menyelesaikan soal tersebut, subjek CR merasa kesulitan dalam menyelesaikan soal tersebut. Sehingga subjek CR, belum memenuhi indikator originality. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif originality terhadap subjek CR yang dipaparkan melalui Tabel 4.16.

Tabel 4. 16 Penarikan Kesimpulan Subjek R Berdasarkan Indiktor

Originality dan SRL

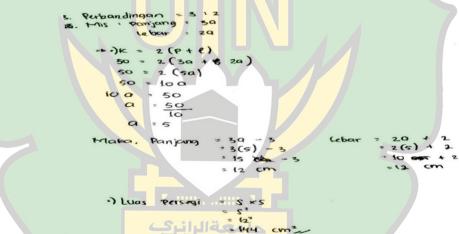
	Indikator		
Jawaban CR	Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan
B I I D D	Originality subjek CR tidak memunculkan cara yang tidak lazim untuk mengungkapkan cara penyelesaian, dan juga tidak dapat menyelesaikan STKBK nomor 2.	Subjek CR memiliki SRL berkategori rendah dimana pada indikator inisiatif belajar subjek hanya mengandalkn buku dari sekolah saja untuk mendukung belajar, dan pada indikator menetapkan target subjek juga tidak memiliki tujuan pada dirinya dalam belajar matematetika, tetapi subjek mengevaluasi setiap proses dan hasil belajar.	Jika ditinjau dari indikator SRL yang dimiliki oleh subjek CR dan kemampuan berpikir kreatif, subjek CR dalam menyelesaikan STKBK nomor 2 yang subjek tidak dapat menjawab STKBK dengan benar,CR maka subjek SR memiliki originality rendah dengan SRL yang rendah.

c. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek CR dalam Menyelesaikan Soal Nomor 3 Berdasarkan Indikator *Elaboration* (keterperincian)

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek CR pada STKBK nomor 3 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

Perbandingan panjang dan lebar suatu persegi panjang adalah 3 : 2. Jika panjangnya dikurangi 3 dan lebarnya ditambah 2 maka persegi panjang tersebut menjadi persegi. Jika keliling persegi panjang tersebut adalah 50 cm, tuliskan langkah-langkah mencari luas persegi tersebut secara rinci dan lengkap!

Subjek CR dalam menyelesaikan STKBK nomor 3 adalah sebagai berikut:



Gambar 4. 13 Kemampuan Subjek CR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 3

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.13, subjek CR dapat merincikan jawaban pada soal secara detail. Dimana subjek CR dapat menjawab pertanyaan dengan berturut seperti yang diinginkan oleh peneliti tanpa menghilangkan satu persatu langkah. Sesuai dengan indikator elaboration dimana subjek CR mampu memperinci secara deil dari suatu langkah penyelesaian.

Kemampuan berpikir kreatif subjek CR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek CR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 3:

P : Bagaimana Ananda menyelesaikan soal nomor tiga nomor tiga?

CR: Pertama membuat pemisalan yang diketahui lalu setelah mendaptkan hasil panjang, a sama dengan 5, panjangnya 3a dan disoal juga diketahui panjang dikurang 3 dan lebar ditambah 2 panjangnya 12 dan lebarnya 12, untuk luas perseginya sisi × sisi dan hasilnya 144 cm

P : Apakah ananda yakin langkah yang kamu lakukan sudah benar?

CR: Yakin.

Berdasarkan hasil wawancara tersebut, subjek CR dapat menyelesaikan soal tersebut dengan cara memperinci cara untuk menyelesaikan dan memperinci langkah-langkah penyelesaian terhadap soal nomor 3, sehingga subjek KH memenuhi untuk indikator *elaboration*. Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *elaboration* terhadap subjek CR yang dipaparkan melalui Tabel 4.17.

Tabel 4. 17 Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor Elaboration dan SRL

Jawaban CR	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan
	Elaboration	Subjek CR	Jika ditinjau
Perbandingan = 3 1 2 this panjang = 30 lebor = 29	memberikan	memiliki SRL	dari indikator
**)K = 2 (P+ l) 50 = 2 (30 + l)	jawaban secara	berkategori	SRL yang
50 = 2 (5a) 50 = 10 0	rinci dan detil	rendah	dimiliki oleh
100 . 50	dari suati	dimana pada	subjek CR dan
a + <u>50</u> a + 5	langkah	indikator	kemampuan
Maka, Panjang = 30 - 3 = 3(5) - 3	penyelesaian	inisiatif	berpikir
3 15 88m - 3 5 12 cm	terhadap cara	belajar subjek	kreatif, subjek

	pemikiran yang	hanya	CR dalam
lebar = 20 + 2	unik dan baru.	mengandalakn	menyelesaikan
= 2(5) + 2		buku dari	STKBK
= (2 cm		sekolah saja	nomor 3 yang
		untuk	ditunjukkan
21		mendukung	dengan
·) Luas Persegi = SxS		belajar, dan	penyelesaian
= (2"		pada indikator	soal dengan
= 144 cm²		menetapkan	menambah
Nation		target subjek	atau
		juga tidak	memperinci
		memiliki	secara detil
		tujuan	dari suatu
		pada dirinya	langkah
		dalam belajar	penyelesaian
		matematetika,	maka subjek
		tetapi subjek	CR memiliki
		mengevaluasi	elaboration
		setiap proses	tinggi dengan
		dan hasil	SRL yang
		belajar.	rendah.

d. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Subjek CR dalam Menyelesaikan Soal Nomor 4 Berdasarkan Indikator Flexibility (luwes)

Selanjutnya masalah yang diselesaikan oleh subjek CR pada STKBK nomor 4 yang peneliti berikan adalah sebagai berikut:

"Sulaiman mempunyai kebun berbentuk belah ketupat dengan panjang diagonal masing-masing adalah 60 m dan 80 m. Buatlah 3 cara penyelesaian untuk dapat menentukan luas kebun Sulaiman!"

Adapun subjek CR menyelesaikan menyelesaikan STKBK nomor

4 dangan cara sebagai berikut:

Gambar 4. 14 Kemampuan <mark>Sub</mark>jek CR dalam Menyelesaikan STKBK Nomor 4

Berdasarkan jawaban pada Gambar 4.14 subjek CR merasa kesulitan dalam menyelesaikan soal tersebut. Subjek CR menyelesaikan soal tersebut hanya menjawab dengan satu cara dan tidak dapat memberikan jawaban yang berbeda. Subjek CR menyelesaikan permasalahan hanya mencari luas dari bangun datar belahketupat. Hal tersebut menandakan subjek R kurang dalam menjawab permasalahan matematika dengan solusi atau jawaban yang berbeda (*flexibility*).

Kemampu<mark>an berpikir kreatif subjek</mark> CR yang telah dipaparkan juga sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan. Berikut adalah hasil wawancara dengan subjek CR untuk mendukung jawaban jawaban tertulis dari STKBK nomor 4:

P : Bagaimana ananda mendapatkan ide untuk menyelesaikan soal nomor 4?

CR: Yang diketahui diketahui bangun datar belah ketupat, jadi pertama langsung menggunakan belah ketupat, disoal disuruh dengan 3 cara untuk 2 cara lagi saya belum mendapatkan ide.

P Apakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat menyelesaikan soal nomor empat?

CR Kendala saya dirumus, sehingga saya tidak bisa mengerjakan dengan 3 cara.

P Apakah ananda dapat menemukan jawaban selain jawaban yang kamu tulis ini?

CR Tidak.

Berdasarkan hasil wawancara tersebut, subjek CR tidak mampu menyelesaikan soal tersebut dengan cara yang berbeda, sehingga subjek CR tidak memenuhi untuk indikator (*flexibility*). Berikut kesimpulan peneliti untuk kemampuan berpikir kreatif *flexibility* terhadap subjek CR yang dipaparkan melalui Tabel 4.18

Tabel 4. 18 Penarikan Kesimpulan Subjek CR Berdasarkan Indiktor Flexibility dan SRL

Ficality dan SKL				
Jawaban CR	Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Indikator SRL	Kesimpulan	
	Flexibility	Subjek CR	Jika ditinjau	
Dik 1 d1 = 80 000 m	tidak dapat	memiliki SRL	dari indikator	
d: : 60 em m	memberikan	berkat <mark>egori ren</mark> dah	SRL yang	
01 00 (MS	jawaban	dima <mark>na pada</mark>	dimiliki oleh	
	dengan	indikator	subjek CR dan	
	banyak	inisiatif belajar	kemampuan	
1 = d. ×d.	altenatif atau	subjek hanya	berpikir	
K 01 01	arah / *****	mengandalakn	kreatif, subjek	
2 30	pemikiran	buku dari sekolah	CR dalam	
= 80 × 80	yang berbeda-	saja untuk	menyelesaikan	
	beda. R A N	mendukung	STKBK nomor	
A	AR-HAN	belajar, dan pada	hanya dapat	
= 2.400 m ²		indikator	menjawab	
- 100		menetapkan target	dengan satu	
		subjek juga tidak	cara saja,	
		memiliki tujuan	maka subjek	
		pada dirinya	CR memiliki	
		dalam belajar	flexibility	
		matematetika,	rendah dengan	
		tetapi subjek	SRL yang	
		mengevaluasi	rendah.	
		setiap proses dan		
		hasil belajar.		

Berdasarkan jawaban yang diberikan, subjek SR tidak mampu menjawab soal dengan baik dan benar. Jika dilihat dari wawancara yang dilakukan pada subjek CR, subjek tersebut tmerasa kesulitan dalam menjawab soal-soal. Sehingga subjek CR belum dapat memberikan jawaban dengan lancar, belum dapat memberikan jawaban yang tak lazim, SR belum dapat melihat suatu masalah dari sudut pandang yang berbedabeda. Tetapi pada indikator elaboaration subjek CR dapat menambah atau memperinci secara detail dari suatu langkah penyelesaian. Berdasarkan hasil angket SRL yang diberikan kepada subjek CR, subjek tersebut memiliki akan kesadaran akan tujuan belajar yang rendah, tidak memiliki kesadaran akan tujuan belajar serta tidak aktif dalam kegiatan pembelajatan baik di sekolah maupun dirumah, sehingga subjek tersebut memang terbukti jarang melakukan kegiatan belajar yang menyebabkan subjek tidak dapat memahami materi bangun datar segiempat dengan baik. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa subjek CR memiliki berpikir kreatif berkategori rendah, dan SRL berkategori rendah.

AR-RANIRY

4. Validasi data kemampuan berpikir kreatif ditinjau SRL (KH)

Mengenai hal menguji validasi data KH dalam menyelesaikan soal KBK, maka peneliti melakukan triangulasi untuk mengetahui kekonsistenan kemampuan berpikir kreatif ditinjau oleh SRL subjek KH, Adapun untuk mendukung hasil penelitian ini peneliti melakukan triangulasi sumber dengan mewawancarai guru dan teman subjek. Berikut paparan wawancara antara peneliti dan guru:

- P: Bu, bagaimana KH biasanya dalam menyelesaikan permasalahan soal yang diberikan oleh guru?
- G: KH memang biasanya mampu dalam menyelesaikan soal-soal yg saya berikan,dan juga KH ini lebih cepat daripada murid-murid. KH biasa juga menjawab secara detail.
- P : Jadi KH ini biasa ya bu menjawab soal beda dari yang lain?
- G: Iya, KH memang biasanya ketika menjawab soal-soal yg saya berikan memang sering menggunakan cara-cara yang berbeda, cara cepat yang tidak sama seperti jawaban murid-murid lainnya, kadang-kadang cara yang saya ajarkan belum sampai ke materi itu tetapi KH paham dan bisa.
- P: Bu, kira-kira apa penyebab KH bisa menjawab beda dengan siswa yang lain?
- G: Mungkin penyebabnya karena KH banyak menyelesaikan soal soal matematika, serta juga KH merupakan anak olimpiade. jadi dia sudah terbiasa dalam mengerjakan soal soal matematika.
- P: KH biasanya memang lancar ya buk menjawab soal-soal?
- G: Iya benar, KH memang lancar dalam menyelesaikan soal-soal yang saya berikan, memang dia jadi teladan untuk murid-murid yang lain.
- P: KH juga sering ya buk kalau jawab soal itu menjawab lebih dari satu cara?
- G: KH jika menjawab soal-soal sering menggunakan beberapa cara, tidak hanya menggunakan satu cara, pasti banyak cara yang digunakan.
- P : KH dalam menjawab soal mengerjakannya perlangkah ya bu? Atau memang ada langkah yang dihilangkan?
- G: KH jika mengerjakan soal memang sangat rnci, satu persatu langkah pasti dikerjakan. tapi kadang-kadang juga ada beberapa langkah yang ketinggalan atau lupa dibuat tetapi benar dan tepat.

Selanjutnya peneliti paparkan hasil wawancara dengan teman subjek sebagai berikut:

P : Bagaimana menurut kamu KH menyelesaikan permasalahan soal yang diberikan guru matematika?

TS: KH ini cepat paham.

P : Jadi menurut kamu KH ini biasa ya menjawab soal beda dari yang lain?

TS: Iya dia biasa menjawab soal dengan cara yang berbeda, padahal cara yang KH kerjakan itu beda dengan contoh yang guru berikan.

P : Kira-kira apa penyebab KH bisa menjawab beda dengan temanteman yang lain?

TS: Karena KH anak olimpiade, dari les olimpiade karena disekolah ada les khusus untuk siswa olimpiade.

P : KH biasanya memang lancar ya menjawab soal-soal?

TS: Iya lancar.

P : KH juga sering ya kalau jawab soal itu menjawab lebih dari satu cara?

TS: Sering, banyak cara KH untuk menyelesaikan soal yang diberikan guru.

P : KH dal<mark>am menja</mark>wab soal mengerjakann<mark>ya perla</mark>ngkah ya?

TS: Perlangkah.

Berdasarkan hasil wawancara dengan guru matematika dan teman subjek, bahwa subjek KH memiliki kemampuan berpikir kreatif tinggi, hal tersebut dapat dilihat berdasarkan proses belajar mengajar sehari-hari. Subjek KH mampu menyelesaikan soal tingkat tinggi. Hasil data yang diperoleh dari guru matematika dan teman subjek dalam kemampuan berpikir kreatif yang ditinjau dari SRL, maka dilakukan triangulasi untuk dicari kesesuaian data pada lembar angket dan STKBK. Berikut hasil triangulasi yang dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 4. 19 Triangulasi Data Subjek KH dalam Menyelesaikan Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif

T 107 4		ii bei pikii Kieatii	1
Indikator Kemampua n Berpikir Kreatif	Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	Guru Matematika	Teman Subjek
Fluency (kelancaran)	Subjek KH menulis beberapa kemungkinan jawaban, dengan lancar dan tepat	Subjek KH mampu memahami soal dan menyelesaiakn soal dengan lancar, subjek tidak merasa kesulitan dalam menjawab soal.	Subjek KH dalam menyelesaiakan soal dapat memahami dan mampu menyelesaikan soal dengan lancar dan tepat seperti biasanya.
Originality (keaslian)	Subjek KH memberikan jawaban dengan tidak umum,	Subjek KH mampu menjawab dengan cara yang berbeda dengan benar dan tepat, cara yang tidak sama seperti jawaban yang lain.	Subjek KH mampu menjawab dengan cara yang berbeda dengan benar.
Elaboration (keterperinc ian)	Subjek KH memberikan jawaban dengan memperinci langkah-langkah penyelesaian.	Subjek KH memberikan langkah-langkah yang detil terhadap penyelesaian soal.	Subjek KH mampu memperincikan penyelesaian soal secara detil
Flexibility (keluwesan)	Subjek KH memberikan jawaban dengan tiga cara yang berbeda	Subjek KH mampu memberikan jawaban lebih dari satu.	Subjek KH mampu memberikan beberapa cara dalam menyelesaikan soal.

Sumber: Hasil Analisis Kesimpulan Berpikir Kreatif dengan Subjek KH.

Berdasarkan triangulasi sumber pada Tabel 4.17, terlihat bahwa adanya kekonsistenan antara data pada lembar angket dan STKBK. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa data subjek KH adalah valid sehingga data tersebut dapat digunakan untuk dianalisis.

5. Validasi data kemampuan berpikir kreatif ditinjau SRL (SR)

Terkait hal uji validitas data SR dalam menyelesaikan soal KBK, maka peneliti melakukan triangulasi untuk mengetahui kekonsistenan kemampuan berpikir kreatif ditinjau oleh SRL subjek SR, Adapun untuk mendukung hasil penelitian ini peneliti melakukan triangulasi sumber dengan mewawancarai guru dan teman subjek. Berikut paparan wawancara antara peneliti dan guru:

- P : Bu, bagaimana SR biasanya dalam menyelesaikan permasalahan soal yang diberikan oleh guru?
- G: SR biasanya lumayan mampu dalam menyelesaikan permasalahan matematika yang saya berikan.
- P : Jadi SR biasa ya bu menjawab soal beda dari yang lain?
- G : SR juga biasanya menjawab soal soal yg saya berikan menggunakan cara yang berbeda.
- P : Bu, kira-kira apa penyebab dia bisa menjawab beda dengan siswa yang lain?
- G: Mungkin penyebabnya karena SR sering mengerjakan soal soal matematika dirumah.
- P : SR biasanya memang lancar ya buk menjawab soal-soal?
- G : SR memang lancar dalam menyelesaikan soal soal yg saya berikan.
- P : SR memang kurang ya bu jika ada soal yang memerintahkan menjawab lebih dari satu cara? Subjek tetap jawab satu dengan satu cara?
- G: SR jika menjawab soal soal tidak menggunakan beberapa cara, biasanya SR hanya menggunakan satu cara.
- P : SR ini dalam menjawab soal mengerjakannya perlangkah ya bu?
- G: SR jika mengerjakan soal memang sering rinci, tapi terkadang ada beberapa langkah yang lupa dibuat.

Selanjutnya peneliti paparkan hasil wawancara dengan teman subjek sebagai berikut:

- P : Bagaimana menurut kamu SR menyelesaikan permasalahan soal yang diberikan guru matematika berikan?
- TS: SR bisa menyelesaikan permasalahan yang guru berikan, jika SR kurang paham SR akan menanyakan apa yang belum dia paham kepada guru.
- P : Jadi menurut kamu SR ini biasa ya bu menjawab soal beda dari yang

lain?

TS: Kadang-kadang dia menjawab berbeda dari siswa yang lain.

P : Kira-kira apa penyebab SR bisa menjawab beda dengan teman-

teman yang lain?

TS: Karena SR ada belajar di luar sekolah seperti les.P: SR biasanya memang lancar ya menjawab soal-soal?

TS: Iya SR biasa menjawab dengan lancar.

P : SR memang kurang ya dek jika ada soal yang memerintahkan menjawab lebih dari satu cara? Subjek tetap jawab satu dengan satu cara?

TS: Iya, biasanya SR menjawab dengan satu cara.

P : SR dalam menjawab soal mengerjakannya perlangkah ya?

TS: Perlangkah.

Berdasarkan hasil wawancara dengan guru matematika dan teman sejawat siswa, subjek SR dapat menyelesaikan permasalahan matematika yang diberikan, tetapi subjek SR kurang detail dalam merincikan jawaban, demikian juga ketika subjek SR mengerjakan STKBK. Hasil data yang diperoleh dari guru matematika dalam kemampuan berpikir kreatif ditinjau dari SRL, maka dilakukan triangulasi untuk mencari kesusaian data pada lembar angket dan STKBK. Berikut hasil triangulasi yang dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 4. 20 Triangulasi Data Subjek SR dalam Menyelesaikan Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif.

Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	Guru Matematika	Teman Sejawat
Fluency	Subjek SR menulis	Subjek SR	Subjek SR mampu
(kelancaran)	beberapa	mampu	menyelesaikan soal
	kemungkinan	menyelesaiakn	dengan lancar dan
	jawaban, dengan	soal dengan	tepat.
	lancar dan tepat	lancar.	
Originality	Subjek SR	Subjek SR	Subjek SR
(keaslian)	memberikan	menyelesaikan	memikirkan cara
	jawaban dengan	soal dengan	yang tidak biasa atau
	tidak umum,	memikirkan cara	cara yang berbeda.

		pemikirannya sendiri.	
Elaboration	Subjek SR	Subjek SR	Subjek SR
(keterperincian	memberikan	mampu	memberikan
)	jawaban dengan	memperincikan	jawaban dengan cara
	memperinci	jawaban dengan	menyelesaikan soal
	langkah-langkah	cara menjawab	dengan secara detil.
	penyelesaian.	perlangkah.	
Flexibility	Subjek SR hanya	Subjek SR tidak	Subjek SR hanya
(keluwesan)	memberikan	mampu	memberikan jawban
	jawaban dengan	menyelesaikan	dengan satu cara
	satu cara	soal lebih dari	saja.
		satu cara.	

Sumber: Hasil Analisis Kesimpulan Berpikir Kreatif dengan Subjek SR.

Berdasarkan triangulasi sumber tersebut, terlihat bahwa adanya kekonsistenan antara data pada lembar angket dan STKBK. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa data subjek SR adalah valid sehingga data tersebut dapat digunakan untuk dianalisis.

6. Validasi data kemampuan berpikir kreatif ditinjau SRL (CR)

Mengenai hasill uji validitas data CR dalam menyelesaikan soal HOTS, peneliti melakukan triangulasi untuk mengetahui kekonsistenan kemampuan berpikir kreatif ditinjau oleh SRL subjek CR, Adapun untuk mendukung hasil penelitian ini peneliti melakukan triangulasi sumber dengan mewawancarai guru dan teman subjek. Berikut paparan wawancara antara peneliti dan guru:

- P : Bu, menurut ibu bagaimana CR biasanya dalam menyelesaikan permasalahan soal yang diberikan oleh guru?
- G: CR biasanya kurang mampu dalam menyelesaikan hal hal matematika yg saya berikan.
- P : Bu kira-kira apa sebab dia kurang bisa mengerjakan soal-soal seperti itu?

G : Mungkin penyebabnya karena CR kurang mengerjakan latihan latihan matematika. Jadi tidak terbiasa melihat soal-soal matematika dan merasa kesulitan.

P : Jadi bu, CR ini memang kurang lancar ya buk dalam menjawab soal-soal?

G: Cr tidak lancar dalam menyelesaikan soal-soal yg saya berikan, seringnya bahkan memang tidak mampu.

P : CR memang kurang ya bu jika ada soal yang memerintahkan menjawab lebih dari satu cara? Cr tetap jawab satu cara saja ya buk?

G: CR tidak menjawab soal soal menggunakan beberapa cara, biasanya CR hanya menggunakan satu cara dan memang seperti yg ada dibuku paket atau cara yg seperti saya ajarkan.

P : CR memang dalam menjawab soal mengerjakannya perlangkah ya bu? Atau gimana ya bu?

G : CR tetapi jika mengerjakan soal-soal matematika dengan perlangkah, terkadang memang langkah2 dalam pengerjaannya berurut.

Adapun hasil wawancara terhadap teman sejawat sebagai berikut:

P : Bagaimana menurut kamu CR menyelesaikan soal permasalahan soal yang diberikan guru matematika berikan?

TS: CR kurang bisa menyelesaikan permasalahan yang guru berikan.

P : Kira-kira apa sebab dia kurang bisa mengerjakan soal-soal seperti itu?

TS: Dikarekan, jika dia tidak paham, dia tidak berani menanyakan kepada guru.

P : Jadi CR ini memang kurang lancar ya dalam menjawab soal-soal?

TS: Iva.

P : CR memang kurang ya jika ada soal yang memerintahkan menjawab lebih dari satu cara? Cr tetap jawab satu cara saja ya?

TS: Iya, CR biasa hanya menjawab dengan satu cara. Dan cara tersebut contoh cara yang guru ajarkan.

P : CR memang dalam menjawab soal mengerjakannya perlangkah ya? Atau bagaimana ya?

TS: Perlangkah.

Berdasarkan hasil wawancara dengan guru matematika dan teman sejawat siswa, subjek CR memang kurang mampu dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan matematika yang diberikan atau yang dipelajari. Hasil data yang diperoleh dari guru matematika dalam kemampuan berpikir kreatif ditinjau dari SRL, maka dilakukan triangulasi untuk mencari kesusaian data pada lembar

angket dan STKBK. Berikut hasil triangulasi yang dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 4. 21 Triangulasi Data Subjek CR dalam Menyelesaikan Soal Tes

Kemampuan Berpikir Kreatif.

	mampuan berpiki		
Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	Guru Matematika	Teman Sejawat
Fluency (kelancaran)	Subjek CR tidak	Subjek CR	Subjek CR
	mampu	tidak mampu	tidak mampu
	memberikan	menyelesaiakn	menyelesaika
	kemungk <mark>in</mark> an-	soal dengan	n soal dengan
	kemungk <mark>in</mark> an	lancar.	lancar.
	jawaban, dengan lancar.	Π	
Originality (keaslian)	Subjek CR	Subjek CR	Subjek CR
	dalam	tidak	tidak
	menyelesaikan	memberikan	memikirkan
	soal tersebut	pemikiran	cara yang
	tidak	yang tidak	tidak biasa
	memunculkan	la <mark>zim terh</mark> adap	atau cara
	cara yang unik	p <mark>ermasal</mark> ahan.	yang
	dan baru.		berbeda.
Elaboration	Subjek CR	Subjek CR	Subjek CR
(keterperincian)	memberikan	mampu	memberikan
	jawaban dengan	memperincika	jawaban
	memperinci	n jawaban	dengan cara
	langkah-langkah	dengan cara	menyelesaika
	penyelesaian.	menjawab	n soal dengan
A	R - R A N I R	perlangkah.	secara detil.
Flexibility	Subjek CR	Subjek CR	Subjek CR
(keluwesan)	hanya	tidak mampu	hanya
	memberikan	menyelesaikan	memberikan
	jawaban dengan	soal lebih dari	jawban
	satu cara	satu cara.	dengan satu
			cara saja.

Sumber: Hasil Analisis Kesimpulan Berpikir Kreatif dengan Subjek CR.

Berdasarkan triangulasi sumber tersebut, terlihat bahwa adanya kekonsistenan antara data pada lembar angket dan STKBK. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa data subjek CR adalah valid sehingga data tersebut dapat digunakan untuk dianalisis.

C. Perbandingan Data Subjek

Berdasarkan analisis data subjek terhadap STKBK dan jawaban angket SRL maka diperoleh perbandingan KBK dan SRL ketiga subjek yang peneliti sajikan dalam tabel sebagai berikut:

Tabel 4. 22 Perbandingan Analisis dari Ketiga Subjek

T 1		Tingkat		Tingkat
Inisial	Self Regulated	Kemampua	Kemampuan	Kemampua
Subje	Learning (SRL)	n SRL	Berpikir Kreatif	n Berpikir
k				Kreatif
KH	Subjek KH	Tinggi	Subjek KH dapat	Tinggi
	memenuhi		menyelesaikan soal	
	delapan indikator,		yang d <mark>iberikan</mark> dengan	
	inisiatif belajar,		mem <mark>enuhi ke</mark> empat	
	mendiagnosa		indikator KBK, yaitu:	
	belajar,		• kelancaran	
	menetapkan		(fluency). Pada	
	target atau tujuan		tahap ini subjek	
	belajar,memanda	7, mmsam	KH dapat	
	ng kesulitan	عةالرانري	memberikan	
	sebagai	—	kemungkinan /	
	tantangan,	R - R A N	beberapa jawaban	
	memantaatkan	n - n A n	dengan lancar.	
	dan mencari		 keluwesan 	
	sumber yang		(flexibility),	
	relevan, memilih		keaslian . Pada	
	dan menerapkan		tahap ini subjek	
	strategi belajar,		KH dapat	
	mengevaluasi		memberikan	
	proses dan hasil		jawaban dengan	
	belajar, self		banyak alternatif	
	efficacy (konsep		atau arah	
	diri).		pemikiran yang	
			beda-beda.	
			• keaslian(originalit	
			y), pada tahap ini	

			subjek KH dapat memunculkan cara yang tidak lazim untuk	
			mengungkapkan cara penyelesaian	
			keterperincian	
			(elaboration),	
			pada tahap ini	
			subjek KH dapat	
			memberikan	
			jawaban secara rinci dan detail	
			dari suatu	
			Langkah	
			penyelesaian.	
SR	Subjek SR	Sedang	Subjek SR	Sedang
	memenuhi tujuh		menyelesaikan soal	
	indikator, inisiatif		yang diberikan dengan	
	belajar,		memenuhi	
	mendiagnosa belajar,		ketigaindikator, yaitu: kelancaran	
	memandang		(fluency). Pada	
	kesulitan sebagai		tahap ini subjek	
	tantangan,		SR dapat	
	memanfaatkan		memberikan lebih	
	dan mencari		dari satu ide	
	sumber yang	7,	dengan	
`	relevan, memilih	/ C.:1.113 -	penyelesaian yang	
	dan menerapkan strategi belajar,	عةالرانري	benar dan lancar.	
	mengevaluasi A	R - R A N	• keaslian	
	proses dan hasil	AC II II	(<i>originality</i>). Pada tahap ini subjek	
	belajar, <i>self</i>		SR dapat	
	efficacy (konsep		memunculkan cara	
	diri) tetapi pada		yang berbeda atau	
	indikator		baru dari subjek	
	menetapkan		yang lain.	
	target/tujuan		keterperincian	
	belajar subjek masih merasa		(elaboration).	
	bingung disaat		Pada tahap ini,	
	memilih materi		subjek SR dapat memperinci secara	
	matematika yang		detail dari suatu	
	akan dipelajari.		Langkah	

			penyelesaian.	
			keluwesan	
			(flexibility).	
			Subjek SR tidak	
			dapat memberikan	
			-	
			jawaban dengan	
			banyak alternatif	
			penyelesaian.	
CR	Subjek CR hanya	Rendah	Subjek CR	Rendah
	memenuhi satu		menyelesaikan soal	
	indikator SRL,		yang diberikan hanya	
	yaitu		memenuhi satu	
	mengevaluasi		indikator saja, yaitu	
	proses dan hasil		keterperincian	
	belajar,		(elaboration), pada	
	sedangkan pada		tahap ini subjek CR	
	indikator SRL		dapat memberikan	
	yang lain tidak		jawaban secara rinci	
	muncul.		dari suatu langkah	
			penyelesaian.	
			Sedangkan pada	
			indikator kelancaran	
			(fluen <mark>cy</mark>), keluwesan	
			(flexibility), dan	
			keas <mark>lian (originalit</mark> y)	
			tidak muncul.	
			udak muncur.	

Sumber: Perbandingan Analisis dari Subjek

Tabel 4. 23 Perbandingan Kemampuan Berpikir Kreatif Sebelum
Triangulasi dan Setelah Triangulasi

Timiguital tun beetim Timiguital								
No	Subjek	Kemampuan Berpikir Kreatif Sebelum Triangulasi	Kemampuan Berpikir Kreatif Setelah					
			Triangulasi					
1.	KH	Subjek KH dapat	Berdasarkan hasil					
		menyelesaikan soal yang	wawancara guru dan					
		diberikan dengan memenuhi	teman sejawat sebagai					
		keempat indikator KBK, yaitu:	sumber triangulasi,					
		• kelancaran (<i>fluency</i>). Pada	subjek KH mmenuhi					
		tahap ini subjek KH dapat	seluruh indikator					
		memberikan kemungkinan	berpikir kreatif. Dimana					
		beberapa jawaban dengan	subjek KH dapat					
		lancar.	memahami soal dan					
		• keluwesan (<i>flexibility</i>), menyelesaikan s						
		keaslian . Pada tahap ini dengan lancar						
		subjek KH dapat	subjek tidak merasa					

	memberikan jawahan	kesulitan nada saat
2. SR	memberikan jawaban dengan banyak alternatif atau arah pemikiran yang beda-beda. • keaslian(originality), pada tahap ini subjek KH dapat memunculkan cara yang tidak lazim untuk mengungkapkan cara penyelesaian • keterperincian (elaboration), pada tahap ini subjek KH dapat memberikan jawaban secara rinci dan detail dari suatu Langkah penyelesaian. Subjek SR menyelesaikan soal yang diberikan dengan memenuhi ketigaindikator, yaitu: • kelancaran (fluency). Pada tahap ini subjek SR dapat memberikan lebih dari satu ide dengan penyelesaian yang benar dan lancar. • keaslian (originality). Pada tahap ini subjek SR dapat memunculkan cara yang berbeda atau baru dari subjek yang lain. • keterperincian (elaboration). Pada tahap ini, subjek SR dapat memperinci secara detail	kesulitan pada saat menyelesaikan soal (fluency). Subjek KH dapat memberikan jawaban lebih dari satu cara (flexibility). Subjek KH dapat menjawab dengan cara yang berbeda dengan benar dan tepat, dengan menggunakan cara yang tidak sama seperti jawaban yang lain (originality). Subjek KH dapat memberikan Langkah-langkah yang detail terhadap penyelesaian soal (elaboration). Hasil triangulasi subjek SR berdasarkan hasil wawancara guru dan teman sejawat diperoleh informasi bahwa SR dapat menyelesaikan soal dengan lancar (fluency) .Subjek SR dapat menyelesaikan soal dengan memikirkan cara dari pemikirannya sendiri (originality). Subjek SR dapat memperinci jawaban dengan cara menjawab perlangkah (elaboration). Subjek SR tidak dapat
	• keterperincian	dapat memperinci
	(elaboration). Pada tahap ini, subjek SR dapat	menjawab perlangkah

3.	CR	Subjek CR menyelesaikan soal	Berdasarkan hasil
		yang diberikan hanya	wawancara guru dan
		memenuhi satu indikator saja,	teman sejawat sebagai
		yaitu keterperincian	sumber triangulasi, CR
		(elaboration), pada tahap ini	hanya mampu
		subjek CR dapat memberikan	memenuhi indikator
		jawaban secara rinci dari suatu	keterperincian
		langkah penyelesaian.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
		Sedangkan pada indikator	
			memberikan jawaban
		keluwesan (flexibility), dan	dengan cara
		keaslian (<i>originality</i>) tidak	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
		muncul.	secara detail.

Sumber: Perbandingan Sebelum dan Setelah <mark>Tri</mark>angulasi

Berdasarkan hasil perbandingan triangulasi sumber, terlihat bahwa adanya kekonsistenan antara sebelum triangulasi dan sesudah triangulasi. Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa data subjek valid.

D. Pembahasan

Berdasarkan hasil tes kemampuan berpikir kreatif matematis dan wawancara yang telah peneliti lakukan dengan subjek penelitian, maka peneliti memperoleh data yaitu tentang kemampuan berpikir kreatif matematis siswa MTs Negeri 1 Banda Aceh dalam menyelesaikan masalah pada materi bangun datar segiempat sebagai berikut.

1. Kemampuan Berpikir Kreatif Kategori Tinggi dari Subjek SRL Tinggi

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti, subjek KH memiliki SRL berkategori tinggi serta memenuhi 4 indikator kemampuan berpikir kreatif yaitu *fluency, flexibility, originality* dan *elaboration*. Subjek KH mampu menjawab soal dari berbagai kategori karena jawaban yang muncul beragam berdasarkan satu soal. Subjek KH memenuhi indikator

flexibility karena subjek KH mampu menyajikan jawaban yang sama pada cara yang berbeda, subjek KH mampu memberikan cara yang unik atau berbeda dari siswa yang lainnya sehingga memenuhi indikator *originality* .Subjek KH mampu menjelaskan jawaban secara rinci sehingga memenuhi indikator *elaboration*.

Ditinjau dari uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa apabila SRL berkategori tinggi maka kemampuan berpikir kreatif juga tinggi. Seperti yang dikatakan oleh Iis Trisnawati, dkk, Apabila siswa memiliki SRL tinggi maka siswa tersebut dikatakan berpikir kreatifnya tinggi. Secara umum, seseorang yang memiliki SRL tinggi maka kreatifitasnya tinggi, jika SRL sedang memiliki kreatif sedang dan jika SRL rendah memiliki kreatifitas rendah. Hal ini juga terjadi sebaliknya.

2. Kemampuan Berpikir Kreatif Kategori Sedang dari Subjek SRL Sedang

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penelitian, subjek SR berkategori SRL sedang, subjek SR memenuhi dua indikator kemampuan berpikir kreatif. Subjek SR mengerjakan soal nomor satu dengan indikator fluency dimana subjek SR lancar dalam menyelesaikan soal tersebut. Soal nomor dua dengan indikator originality, subjek SR mampu menyelesaikan permasalahan yang ada pada soal dengan caranya sendiri atau dengan cara yang berbeda dengan yang lain. Soal nomor tiga dengan indikator elaboration, subjek SR kurang mampu dalam merincikan jawaban dari permasalahan yang ada pada nomor tiga. Sedangkan pada soal nomor empat dengan indikator flexibility, subjek SR hanya mampu menjawab

permasalahan yang ada pada soal dengan satu cara saja sehingga subjek SR hanya memperoleh skor 2 pada indikator *flexibility*.

Pembahasan di atas dapat disimpulkan dapat disimpulkan bahwa apabila SRL berkategori sedang maka kemampuan berpikir kreatif juga sedang. Seperti yang dikatakan oleh Triana Andianti, dkk, siswa dengan kategori SRL sedang merupakan siswa yang cukup kreatif. ² Secara umum, seseorang yang memiliki SRL tinggi maka kreatifitasnya tinggi, jika SRL sedang memiliki kreatif sedang dan jika SRL rendah memiliki kreatifitas rendah. Hal ini juga terjadi sebaliknya.

3. Kemampuan Berpikir Kreatif Kategori Rendah dari Subjek SRL
Rendah

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti, subjek CR memiliki SRL kategori rendah, dimana subjek CR tidak memenuhi tiga indikator kemampuan berpikir kreatif yaitu, *fluency*, *originality* dan *flexibility*. Subjek CR menyelesaikan soal nomor satu dengan indikator *fluency* dimana subjek CR tidak lancar dalam menyelesaikan permasalahan jawban nomor satu. Soal nomor dua pada indikator *originality*, subjek CR tidak mampu menyelesaikan permalahan tersebut. Soal nomor tiga pada indikator *elaboration*, subjek SR mampu menyelesaikan permasalahan pada soal nomor tiga dan mampu merincikan jawaban pada permasalahan pada

² Triana Andianti, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ditinjau Dari *Self Regulated Learning* Siswa SMP", *Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*, Vol. 2, No. 1, 2021.

nomor tiga. Sedangkan pada soal nomor empat dengan indikator *flexibility*, subjek SR hanya mampu menjawab dengan satu cara saja.

Dapat simpulkan bahwa SRL berkategori rendah memiliki kemampuan berpikir kreatif pada tingkat rendah. Hasil penelitian ini selaras dengan penelitian yang dilakukan oleh Dewi Ratnasari, dkk, dimana jika SRlnya rendah maka kemampuan berpikir kreatif rendah.

E. Keterbatasan Penelitian

Keterbatasan pada penelitian ini adalah; (1) subjek pada penelitian ini terbatas dikarenakan siswa pada sekolah tersebut akan menghadpi ujian semester dalam jangka waktu seminggu lagi sehingga guru mata pelajaran hanya mengizinkan memilih 1 siswa untuk masing-masing kategori, (2) data pendukung terkait SRL terhadap kemampuan berpikir kreatif tidak dapat dilampirkan dikarenakan tidak adanya data tersebut pada guru, (3) waktu yang diizinkan oleh guru mata pelajaran dalam menggunakan subjek, terbatas sehingga peneliti tidak dapat memperoleh jawaban subjek sampai jenuh.

AR-RANIRY

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang analisis kemampuan berpikir kreatif matematis dari 3 siswa dalam menyelesaikan masalah pada materi bangun datar segiempat di MTsN 1 Banda Aceh, maka peneliti menarik beberapa kesimpulan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa yang ditinjau dari SRL sebagai berikut:

Siswa dengan kategori SRL yang tinggi memiliki kemampuan berfikir kreatif tinggi. Dimana siswa mampu memikirkan lebih dari satu jawaban, mencari alternatif jawaban yang berbeda-beda dan memikirkan cara yang tak lazim dan dapat merincikan secara detail dari suatu gagasan menjadi lebih menarik. Hal ini dikarenakan siswa memiliki kemandirian belajar dengan menggunakan berbagai bahan bacaan sebagai referensi dan mengevaluasi setiap hasil belajar.

Siswa dengan kategori SRL yang sedang memiliki kemampuan berfikir kreatif sedang. Dimana siswa mampu memikirkan cara yang tak lazim dan merincikan suatu gagasan, akan tetapi terdapat kekurangan terkait memikirkan lebih dari satu jawaban dan mencari alternatif jawaban yang berbeda-beda. Hal ini dikarekan siswa hanya memanfaat satu bahan bacaan yang diberikan oleh guru dan tidak mencari tahu terkait alternatif penyelesaian yang lain.

Siswa dengan SRL yang rendah memiliki kemampuan berfikir kreatif rendah. Dimana siswa kurang maksimal dalam memikirkan lebih dari satu jawaban, mencari alternatif jawaban yang berbeda-beda dan kurang mampu dalam

memikirkan cara yang tidak lazim, tetapi siswa cukup mampu merincikan suatu penyelesaian pada soal. Hal ini dikrenakan tidak adanya inisiatif siswa dalam bealajar.

B. Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti menyampaikan beberapa saran sebagai berikut.

- 1. Melihat kemampuan siswa yang berbeda-beda dengan self regulated learning yang berbeda-beda, maka penelitian ini diharapkan dapat dijadikan referensi bagi sekolah untuk menerapkan model pembelajaran yang dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa, dan mempersiapkan bukubuku pelajaran yang bermutu berisi soal non rutin agar dapat menunjang perkembangan kemampuan berpikir kreatif siswa.
- 2. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan berupa rekomendasi kepada guru dalam mengembangkan strategi inovatif, efektif, dan kreatif yang ditinjau dari *self regulated learning* dengan tujuan dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa khususnya pada materi bangun datar.
- 3. Perlu diadakan penelitian yang lebih lanjut mengenai pengembangan soalsoal matematika yang dapat melatih siswa untuk memiliki kemampuan berpikir kreatif matematis.

DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah, Ikhsan Faturohman dan Ekasatya Aldila. (2020) "Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Creative Problem Solving", Jurnal Pendidikan Matematika.
- Akbar, Salahuddin, dkk. (2021), "Kemampuan Berpikir Kreatif Ditinjau Dari Self Regulated Learning Dengan Pendekatan Open-Ended Pada Model Pembelajaran Creative Promblem Solving", Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Agama, Vol. 12, No. 1.
- Andiyana, Muhammad Arfan, dkk. (2018). "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP pada Materi Bangun Ruang", Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif, Vol. 1, No. 3.
- Anggoro, Bambang Sri, "Pengembangan Modul Matematika Dengan Strategi Problem Solving Untuk Mengukur Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa", Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 6, No. 2.
- Ariestyan, Yola, dkk, "Proses Berpikir Reflektif Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matematika Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel", Kadikma, Vol. 7, No. 1.
- Azis (2019), "Analisis Kesulitan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita pada Pembelajaran Matematika Kelas VIII". Jurnal Akademik Pendidikan Matematika FKIP Unidayan, Vol. 5, No. 1.
- Devi, Yhana Alfiana, dkk. (2018), "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Smp Dalam Menyelesaikan Soal Bangun Ruang Sisi Datar", Jurnal Mitra Pendidikan, Vol. 2, No. 1.

ما معة الرانرك

- Fadilah, Riri Ropudatul, dkk. (2021), "Analisis Kemampuan Koneksi Matematis Siswa Pada Materi Segiempat Ditinjau Dari Self-Regulated Learning", JES-MAT, Vol 7, No 1.
- Hidayat, Agil Maulana Akhdiyat dan Wahyu (2018), "Pengaruh Kemandirian Belajar Matematika Siswa terhadapat Kemampuan Berpikir Kretaif Matematis Siswa SMA", Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif, Vol 1, No 6.

- Marliani, Novi (2015), "Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project (MMP)", Jurnal Formatif, Vol. 5, No. 1.
- Meika, Ika, ddk, "Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Sma", JPPM, Vol 10, No 2.
- Meleong, Lexy.J (2010), "Metode Penelitian Kualitatif", Bandung, PT Remaja Rosdakarya.
- Moma, La (2015), "Pengembangan Instrumen Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika siswa SMP", Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, Vol 4, No 1.
- Muthaharah, Yhana Alfianadevi, dkk, "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Smp Dalam Menyelesaikan Soal Bangun Ruang Sisi Datar", Jurnal Mitra Pendidikan, Vol. 2, No. 1.
- Nahdi, Dede Salim (2017), "Self Regulated Learnig dalam Pembelajaran Matematika", Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics), Vol 2, No 1.
- Nurjaman, Asep Mauludin dan Adi, "Analisis Pengaruh Self Regulated Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Sma", Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif, Vol. 1, No. 2.
- Purnamasari, Nissa Tarnoto dan Alfi (2009), "Perbedaan Kreativitas Siswa SMP N 2 Moyudan Ditinjau Dari Tingkat Pendidikan Ibu", Humanitas,.
- Purwaningrum, Jayanti Putri, "Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif Metematis Melalui Discovery Learning Berbasis Scientific Approach, Jurnal Refleksi Edukatika, Vol. 6, No. 2.
- Purwasih, Ratni, dkk (2018), "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematik dan Mathematical Habits of Mind Siswa SMP pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar". Jurnal Numeracy, Vol. 5, No. 1.
- Ratnasari, Dewi, dkk (2019), "Analisis kemampuan berpikir kreatif siswa ditinjau dari motivasi siswa pada materi lingkaran di SMP Negeri 12

- Singkawang", Jurnal Of Educational Review and Research, Vol. 2, No. 1.
- Saputra, Wahyu Nanda Eka, dkk, "Perbedaan Self Regulated Learning Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Berdasarkan Jenis Kelamin", Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling, Vol.3, No. 3.
- Sugiarto, Eko (2015), "Menyusun Proposal Penelitian Kualitatif Skripsi dan Tesis", Suaka Media.
- Sugiyono (2017), "Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)", Cet. XXV, Bandung: Alfabeta.
- Susilawati, Siska, dkk (2020), "Anali<mark>sis</mark> Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Ditinjau Dari Self Concept Matematis Siswa", Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 4, No. 2.
- Triana Andianti, dkk (2021), "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ditinjau Dari Self Regulated Learning Siswa SMP", Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika, Vol. 2, No. 1.
- Trisnawati, Iis, dkk (2018), "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Kelas XI Pada Matemati Trigonometri Ditinjau Dari Self Confidence", Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif, Vol. 1, No. 3.
- Yunanti, Intan Permata Sari dan Tina (2015), "Open-ended Problem untuk Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa", Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika UNY.
- Yusuf, A. Muri (2014), "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan", Kencana.
- Zamnah, Lala Nailah (2017), "Hubungan Anatara Self Regulated Learning Dengan Kemampuan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII SMP Negeri 3 Cipaku Tahun Ajaran 2011/2013", Jurnal Teori Dan Riset Matematiuka (TEOREMA), Vol. 1, No. 2.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Keputusan Dosen Pembimbing Skripsi Mahasiswa dari Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK) UIN Ar-raniry

SURAT KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN AR-RANIRY BANDA ACEH NOMOR: B-1782/Un.08/FTK/KP.07.6/02/2022

TENTANG

PENGANGKATAN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN **UIN AR-RANIRY BANDA ACEH**

DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

Menimbang

- : a. bahwa untuk kelancaran bimbingan skripsi dan ujian munaqasyah mahasiswa pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniny Banda Aceh maka dipandang perlu menunjuk Pembimbing Skripsi tersebut yang dituangkan dalam Surat Keputusan Dekan;
- b. bahwa Saudara yang tersebut namanya dalam Surat Keputusan ini dianggap cakap dan memenuhi syarat untuk diangkat sebagai Pembimblng Skripsi.

Mengingat

- : 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional;
- 2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005, tentang Guru dan Dosen;
- Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012, tentang Pendidikan Tinggi;
- Peraturan Pemerintah Nomor 74 Tahun 2012 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah RI Nomor 23 Tahun 2005 tentang Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum;
- Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 lentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan
- 6. Peraturan Presiden RI Nomor 64 Tahun 2013, tentang Perubahan IAIN Ar-Raniry Banda Aceh menjadi UIN Ar-Raniry Banda Aceh:
- Peraturan Menteri Agama Nomor 12 Tahun 2014, tentang Organisasi dan Tata Kerja UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
- Peraturan Menteri Agama Nomor 21 Tahun 2015, tentang Statuta UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
- 9. Keputusan Menteri Agama Nomor 492 Tahun 2003, tentang Pendelegasian Pengangkatan, Wewenang, Pemindahan dan Pemberhentian PNS di Lingkungan Departemen Agama Republik Indonesia;
- 10. Keputusan Menteri Keuangan Nomor 293/KMK.05/2011 tentang Penetapan IAIN Ar-Raniry Banda Aceh pada Kementerian Agama sebagai Instansi Pemerintah yang Menerapkan Pengelolaan Badan Layanan Umum;
- 11. Keputusan Rektor UIN Ar-Raniry Banda Aceh Nomor 01 Tahun 2015, tentang Pendelegasian Wewenang Kepada Dekan dan Direktur Pascasarjana di Lingkungan UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Memperhatikan

: Keputusan Sidang/Seminar Proposal Skrips! Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh, tanggal 21 Desember 2021.

MEMUTUSKAN

Menetapkan

PERTAMA Menunjuk Saudara:

sebagai Pembimbing Pertama Drs Burhanuddin AG, M.Pd. sebagai Pembimbing Kedua Susanti, S.Pd.I, M.Pd.

untuk membimbing Skripsi:

: Nauratul Jannah Nama

: 170205070 MIM

: Pendidikan Matematika Program Studi

: Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa MTs ditinjau dari Self Regulated Learning. Judul Skripsi

KEDUA

: Pembiayaan honorarium Pembimbing Pertama dan Pembimbing Kedua tersebut di atas dibebankan pada DIPA UIN Ar-

Raniry Banda Aceh;

Surat Keputusan ini berlaku sampai Semester Genap Tahun Akademik 2022/2023; KETIGA

KEEMPAT

Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan bahwa segala sesuatu akan diubah dan diperbaiki kembali sebagaimana mestinya, apabila kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam Surat Keputusan Inl.

Tembusan

- 1. Rektor UIN Ar-Raniny Banda Aceh:
- 2. Ketua Program Studi Pendidikan Matematika FTK:
- 3. Pembimbing yang bersangkulan untuk dimaklumi dan dilaksanakan,
- 4. Mahasiswa yang bersangkulan.



Lampiran 2: Surat Mohon Izin Pengumpulan Data dari Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK) UIN Ar-Raniry



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN

Jl. Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh Telepon: 0651-7557321, Email: uin@ar-raniy.ac.id

Nomor : B-3559/Un.08/FTK.1/TL.00/03/2022

Lamp :

Hal : Penelitian Ilmiah Mahasiswa

Kepada Yth,

1. Kepala Kantor Kementerian Agama Kota Banda Aceh

2. Kepala Sekolah MTsN 1 Banda Aceh

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry dengan ini menerangkan bahwa:

Nama/NIM : NAURATUL JANNAH / 170205070

Semester/Jurusan : X / Pendidikan Matematika

Alamat sekarang : Jl. Hasan Saleh Gampoeng Neusu Jaya Kec. Baiturrahman Kota Banda Aceh

Saudara yang tersebut namanya diatas benar mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan bermaksud melakukan penelitian ilmiah di lembaga yang Bapak pimpin dalam rangka penulisan Skripsi dengan judul Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa MTs Ditinjau dari Self Regulated Learning

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasama yang baik, kami mengucapkan terimakasih.

Banda Aceh, 10 Maret 2022

an. Dekan

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Berlaku sampai : 10 April 2022

Dr. M. Chalis, M.Ag.

Lampiran 3: Surat Keterangan Izin Meneliti dari Dinas Pendidikan Kota Banda Aceh



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANDA ACEH

Jalan Mohd. Jam No. 29 Telp 6300597 Fax. 22907 Banda Acch Kode Pos 23242 Website: kemenagbna web.id

B-1299 /Kk.01.07/4/TL.00/03/2022 Nomor Sifat Riasa

Nihil Lampiran

Rekomendasi Melakukan Hal

Penelitian

Yth, Kepala MTsN 1 Banda Aceh

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Sehubungan dengan surat Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh Nomor : B-3559/Un.08/FTK.1/TL.00/03/2022 tanggal 10 Maret 2022, perihal sebagaimana tersebut dipokok surat, maka dengan ini kami mohon bantuan Saudara untuk dapat memberikan data maupun informasi lainnya yang dibutuhkan dalam rangka memenuhi persyaratan bahan penulisan Skripsi, kepada saudara/i :

Nauratul Jannah Nama

170205070 NIM

Prodi/Jurusan Pendidikan Matematika

Semester

Dengan ketentuan sebagai berikut :

- Harus berkonsultasi langsung dengan kepala madrasah, Sepanjang Tidak mengganggu
- proses belajar mengajar Tidak memberatkan madrasah.
- Tidak menimbulkan keresahan-keresahan lainnya di Madrasah.
- Mematuhi dan mengikuti Protokol Kesehatan.
- Foto Copy hasil penelitian sebanyak 1 (satu) eksemplar diserahkan ke Kantor Kementerian Agama Kota Banda Aceh

Demikian rekomendasi ini kami keluarkan, Atas perhatian dan kerja sama yang baik kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Aida Rina Elisiva

MENTERIAL

16 Maret 2022

Tembusan:

- Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Aceh.
- Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
- Yang bersangkutan.

Lampiran 4: Surat Keterangan telah Melakukan Penelitian di MTsN 1 Banda Aceh



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANDA ACEH MADRASAH TSANAWIYAH NEGERI 1 BANDA ACEH

Jalan Pocut Baren No.114 Banda Aceh Telepon (0651) 23965 Fax (0651) 23965 Kode Pos 23123 Website: mtsnmodelbandaaceh.sch.id

Nomor :B-489 /Mts.01.07.1/TL.00.7/6/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Junaidi IB,S.Ag.,M.SI NIP : 19720911 199803 1 006

Jabatan : Kepala MTsN 1 Banda Aceh

Dengan ini menerangkan bahwa

Nama : Nauratul Jannah NIM : 170205070

Jurusan : Prodi pendidikan Matematika Alamat : Neusu Jaya, Banda Aceh

Benar yang namanya tersebut diatas adalah telah mengadakan penelitian pada Madrasah Tsanawiyah Negeri 1 Banda Aceh Mulai tanggal 22 S/d 29 Maret 2022, dalam rangka menyusun Skripsi sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry dengan judul." ANALISIS KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS SISWA MTs DITINJAU DARI SELF REGULATED LEARNING ".

Demikian surat keterangan ini dikeluarkan, agar dapat digunakan seperlunya.

Banda Aceh, 21 Juni 2022

K IND

Kepala,

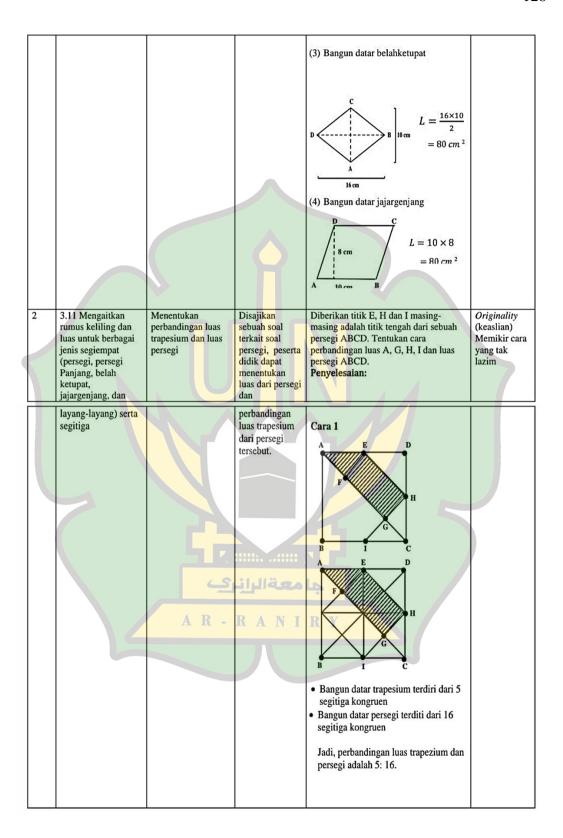
ĊS

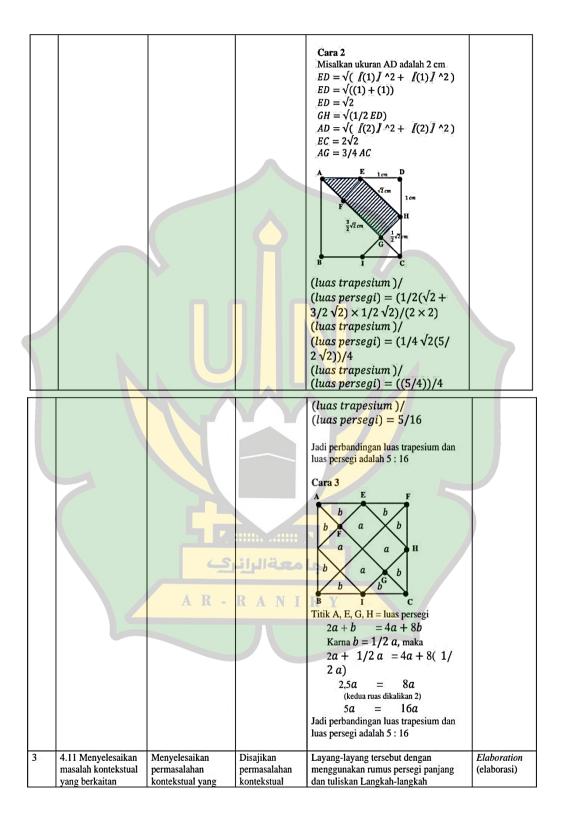
Lampiran 5: Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif (STKBK) Sebelum divalidasi

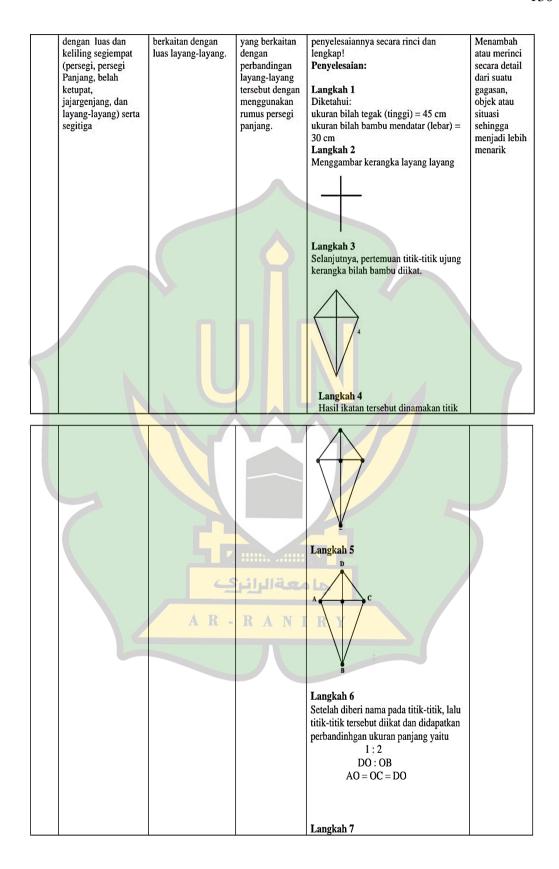
KISI-KISI SOAL TES KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS

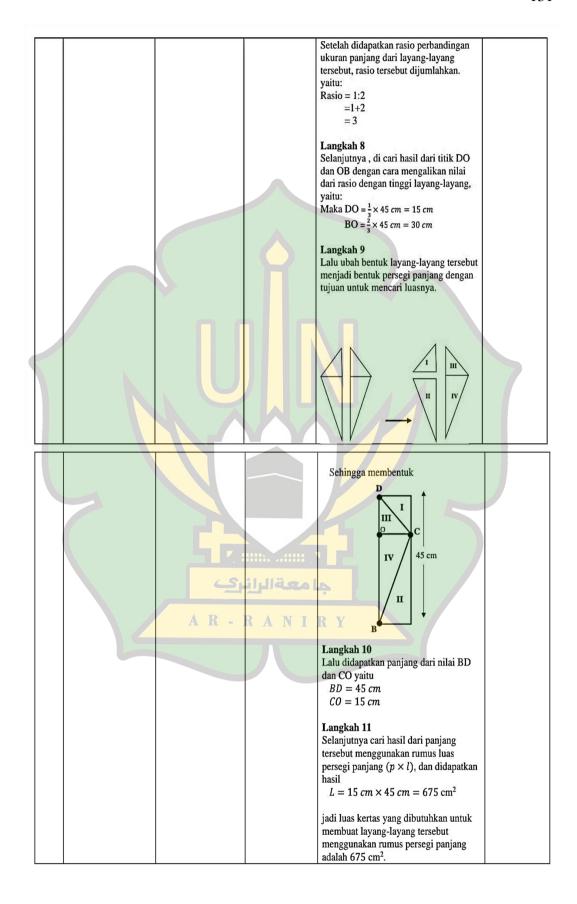
Jengjang Pendidikan : SMP/MTs
Semester : Genap
Kelas : VII
Mata Pelajaran : Matematika
Materi : Bangun Datar

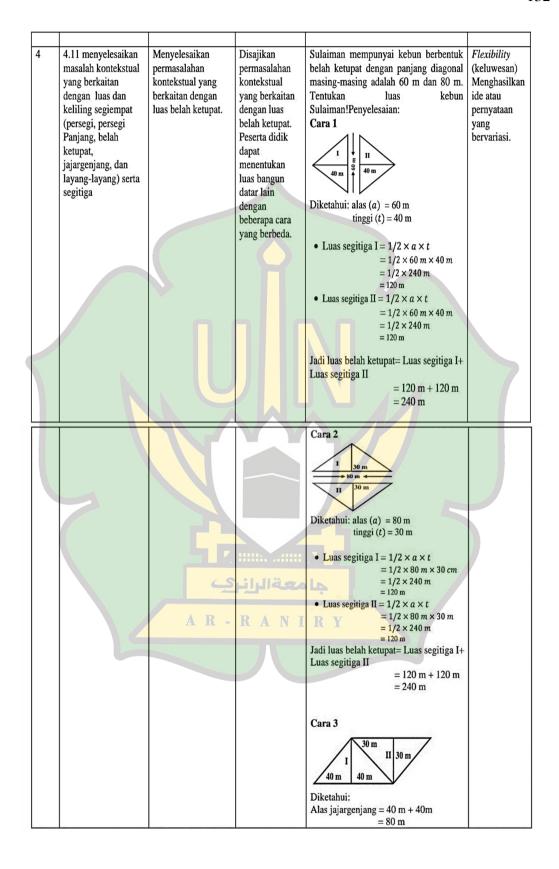
No	Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Indikator Soal	Soal dan Deskripsi Jawaban yang Diharapkan	Indikator Berpikir Kreatif (Creative Thinking)
1	3.11 Mengaitkan rumus keliling dan luas untuk berbagai jenis segiempat (persegi, persegi Panjang, belah ketupat, jajargenjang, dan layang-layang) serta segitiga	Menyusun beberapa bentuk dan luas bangun datar sehingga membentuk gambar dan luas bangun datar yang disajikan.	Disajikan bangun datar berbentuk segiempat, peserta didik dapat menentukan kemungkinan bangun datar lain yang memiliki luas yang sama dengan luas	Diketahui suatu bangun datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm. apakah ada bangun datar yang lain yang luasnya sama dengan luas bangun datar persegipanjang tersebut? Gambarkan kemungkinan- kemungkinan bangun datar tersebut! Tunjukkanlah ukuran-ukurannya dan tentukan luasnya! Penyelesaian: Diketahui: panjang 10 cm Lebar 8 cm	Fluency (kelancaran) mencari jawaban atau penyelesaian dengan berbagai altenatif.
			segiempat yang diketahui. RANI	(1) Bangun datar trapezium Bern C Bern C Bern C $L = \frac{(8+12)\times 8}{2}$ $= 80 \text{ cm}^2$ (2) Bangun datar layang-layang $L = \frac{8\times 20}{2}$ $= 80 \text{ cm}^2$	

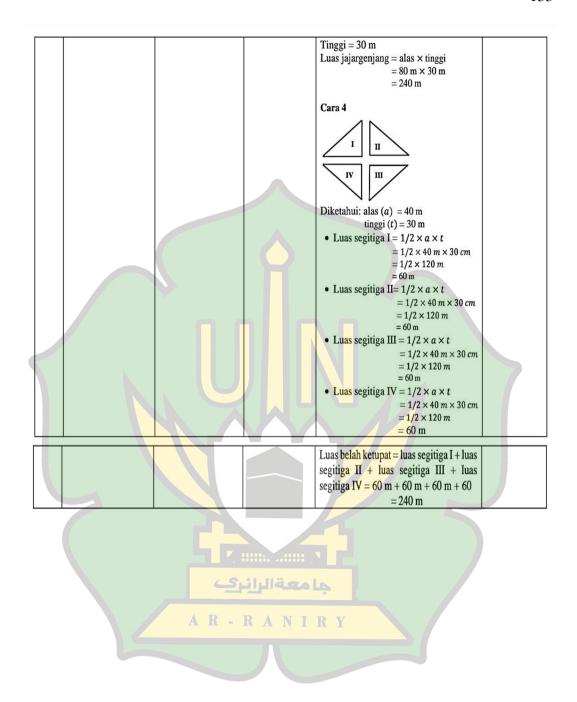












Lampiran 6: Lembar Validasi STKBK, Angket dan Pedoman Wawancara

LEMBAR VALIDASI SOAL TES KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF

Satuan Pendidikan : SMP/MTs

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/ Semester : VII/ Genap

Kurikulum Acuan : Kurikulum 2013

Penulis : Nauratul Jannah

Validator : Khaīrīja, M. Ra

Pekerjaan : Dosen

Petunjuk:

Berdasarkan pendapat Bapak/Ibu, Berilah tanda centang (✓) pada kolom yang tersedia.

2. Jika ada perlu dikomentari, tuliskan pada poin komentar dan saran, ataupun pada lembar instrumen.

	/	T	-	_	So	al T	es K	cma	mpu	an İ	tern	ikir	Kre	atif			
	Uraian	-	Soal	No.		9	Soal	No.	2	5	Soal	No.	3	5	Soal	No.	4
				3				3			2		4	1	2	3	4
Se	egi isi	100			79/		- 1.3				11.7						
a.	STKBK sesuai dengan tujuan penelitian.				V				/			V					V
b.	STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII.			V				/				V					~
Se	gi konstruksi																
a.	STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif.			J.	∨	الر	عة	م ل	/			/					~
b.	kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK.		A	K -	×	A	N	I I	Y			,	/				~
Se	gi babasa		_	_	_	_											
a.	STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami.				>				\ 				1				V

b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \							✓			✓
Kesimpulan*												
Komentar dan saran: Sudas ofe							,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		********			 20 est
*Pada tabel kesimpulan 1: dapat digunakan den 2: dapat digunakan den 3 dapat digunakan tan 4: baik sekali *) lingkarlah nomor ang	gan ban gan sedi pa revisi	yak revis kit re <mark>vi</mark> si	i				i.					•
		וָיניבי	الم			Vali	da Acdator	alrin	a,	MAR	2 .)22
	A 1	R - R	A	N I	R	Y						

LEMBAR VALIDASI ANGKET SELF REGULATED LEARNING

Satuan Pendidikan : SMP/MTs Mata Pelajaran : Matematika Kelas/ Semester : VII/ Genap Kurikulum Acuan : Kurikulum 2013 Penulis : Nauratul Jannah : Khairina , M.P.A Validator

Pekerjaan : Dosen

Petunjuk:

Bedasarkan pendapat Bapak/Ibu, Berilah tanda centang (
 pada kolom yang tersedia.

2. Jika ada perlu dikomentari, tuliskan pada poin komentar dan saran, ataupun pada lembar instrumen.

l	Aspek yang Divalidasi	u I	Peni	laian	
No	respect Julig Divalidust	1	2	3	4.
1	Petunjuk penggunaan angket dinyatakan dengan jelas				~
2	Kalimat pernyataan mudah dipahami dan tidak menimbulkan penafsiran ganda				V
3	Kalimat menggunakan Bahasa yang baik dan benar	4			V
4	Kesesuaian pernyataan dengan indikator self regulated learning siswa				v
5	Pernyataan yang diajukan dapat mengungkap self regulated learning yang dimiliki siswa				V

Komentar dan saran:			
rudar ete		••••••	***************************************
Pada tabel kesimpulan, hara 1 : dapat digunakan dengan 2 : dapat digunakan dengan 3 : dapat digunakan tanpa re 4 : baik sekali	banyak revisi sedikit revisi A N		

*) lingkarlah nomor angkat sesuai penelaian Bapak/Ibu

Banda Acch, 21 Waret 2022 Validator,

LEMBAR VALIDASI SOAL TES KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF

Satuan Pendidikan : SMP/MTs Mata Pelajaran : Matematika Kelas/ Semester : VIII/ Genap Kurikulum Acuan : Kurikulum 2013 Penulis : Nauratul Jannah

Validator : NURBAITI, S.Si., M. Maf

Pekerjaan : GURY MISN I Bando Alch.

Petunjuk:

 Berdasarkan pendapat Bapak/Ibu, Berilah tanda centang (√) pada kolom yang tersedia.
 Jika ada perlu dikomentari, tuliskan pada poin komentar dan saran, ataupun pada lembar instrumen.

1		1 1			So	al T	es K	ema	mpu	an E	Berp	ikir	Kre	atif			
	Uraian	$\overline{}$	_	No.	_	_		No.			Soal	No.	3		Soal	No.	4
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	gi isi					_			1				<u> </u>				
a.	STKBK sesuai dengan tujuan penelitian.				~				V				~				~
b.	STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII.			V				~				~				,	
Se	gi konstruksi																
a.	STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif.			V	### النار R	AA Jië A	N I	Z Z	Y			✓					V
b.	kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK.				V	\			V				/				~
Se	gi bahasa		_				_										
a.	STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami.				/				~				_	ł			/

				So	al T	es K	ema	mpu	an E	Berp	ikir	Kre	atif			
Uaraian		Soal	No.	1		Soal				Soal				Soal	No.	4
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.				✓				~				_				1
Kesimpulan*			•													

Komentar dan saran:	fudan	bisa d	li guna	ican	=	
***************************************	•••••••					
»······						
***************************************		·····				••••••
***************************************						••••••
*Pada tabel kesimpulan,	harap <mark>d</mark> iisi d	engan krite	eria dibaw	vah ini.		
1 : dapat digunakan deng						
3: dapat digunakan deng 3: dapat digunakan tanpa	an sedikit re	visi				
3): dapat digunakan tanpa 4 : baik sekali	i revisi					
4 : baik sekan		A				
*) lingkarlalı nomo <mark>r ang</mark> i	kat sesuai pe	nelaian Ba	pak/Ibu			
				Banda Aceh,	22, Mare	2022
				Validator,		
		+ 3			2 1	
					Mm &	
					. 1.	
	ے	بة الرائر؟	RALA	NIP. 197110	11, 1.57.	M.Max
				NIP. 197116	30 1999	152 W

LEMBAR VALIDASI ANGKET SELF REGULATED LEARNING

Satuan Pendidikan : SMP/MTs Mata Pelajaran : Matematika Kelas/ Semester : VIII/ Genap Kurikulum Acuan : Kurikulum 2013 Penulis

: Nauratul Jannah Validator : NURBAITI, S.S. M. Mat

Pekerjaan : GUTU MTSN I Banda

Petunjuk:

Bedasarkan pendapat Bapak/Ibu, Berilah tanda centang (✓) pada kolom yang tersedia.

2. Jika ada perlu dikomentari, tuliskan pada poin komentar dan saran, ataupun pada lembar instrumen.

	Aspek yang Divalidasi		Peni	laian	
No	Aspek yang Divandasi	1	2	3	4
1	Petunjuk penggunaan angket dinyatakan dengan jelas				~
2	Kalimat pernyataan mudah dipahami dan tidak menimbulkan penafsiran ganda				V
3	Kalimat menggunakan Bahasa yang baik dan benar	. ,			V
4	Kesesuaian pernyataan dengan indikator self regulated learning siswa				~
5	Pernyataan yang diajukan dapat mengungkap self regulated learning yang dimiliki siswa				-

Komentar dan saran:

Albamdulillah	Sudah	dapat	di Jungicas	
The state of the s				The second secon

- *Pada tabel kesimpulan, harap diisi dengan kriteria dibawah ini.
- 1 : dapat digunakan dengan banyak revisi
- 2 : dapat digunakan dengan sedikit revisi
- (3): dapat digunakan tanpa revisi 4: baik sekali

*) lingkarlah nomor angkat sesuai penelaian Bapak/Ibu

Banda Aceh, 22 Morek 2022 Validator,

NIP. 19711030 199905 2 001

LEMBAR VALIDASI SOAL TES KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF

Satuan Pendidikan : SMP/MTs Mata Pelajaran : Matematika Kelas/ Semester : VII/ Genap Kurikulum Acuan : Kurikulum 2013 : Nauratul Jannah Penulis

: Angoie Octalia Handayani Validator

: (Teman Sejawat) Pekerjaan

Petunjuk:

 Berdasarkan pendapat Bapak/Ibu, Berilah tanda centang (
 pada kolom yang tersedia.
 Jika ada perlu dikomentari, tuliskan pada poin komentar dan saran, ataupun pada lembar instrumen.

dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII. Segi konstruksi a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.						-			
Segi isi a. STKBK sesuai dengan tujuan penelitian. b. STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII. Segi konstruksi a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.									
Segi isi a. STKBK sesuai dengan tujuan penelitian. b. STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII. Segi konstruksi a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	Uraian								
a. STKBK sesuai dengan tujuan penelitian. b. STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII. Segi konstruksi a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya_	Tidak
dengan tujuan penelitian. b. STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII. Segi konstruksi a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.									
dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII. Segi konstruksi a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	dengan tujuan	1 4		~		/		\	
a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII.	V		~		1		/	
digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. b. Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	Segi konstruksi								
yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. Segi bahasa a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	 a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif. 	~		>				١	
a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK.		الرازدي	ااااا	> 4	/		>	
a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami. b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	Segi bahasa								
dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami.		- R A	NI	RY	×	V	/	
Kesimpulan*	dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.	/			/		V	~	
	Kesimpulan*								

LD: Laya	kesimpulan, harap d ak Digunakan ak Digunakan Deng ak Layak Digunakan	liisi dengan kriteria dil an Perbaikan 1	bawah ini.	
			Banda Aceh, 19 Validator,	-
			NP.	Schalia Handaycuni
		الرانري	20 1	

LEMBAR VALIDASI SOAL TES KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF

Satuan Pendidikan : SMP/MTs
Mata Pelajaran : Matematika
Kelas/ Semester : VII/ Genap
Kurikulum Acuan : Kurikulum 2013
Penulis : Nauratul Jannah

Validator : Angoie Octatra Handayani

Pekerjaan : (Teman Sejawat)

Petunjuk:

1. Berdasarkan pendapat Bapak/Ibu, Berilah tanda centang () pada kolom yang tersedia.

 Jika ada perlu dikomentari, tuliskan pada poin komentar dan saran, ataupun pada lembar instrumen.

Jan a		Soal	Tes K	emampu	an Ber	pikir Kr	reatif	
Uraian	Soal	No. 1		No. 2		No. 3	Soa	No. 4
	Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak
Segi isi								
a. STKBK sesuai dengan tujuan penelitian.		Ш	~		1		1	7
b. STKBK sesuai dengan materi yang telah dipelajari siswa SMP/MTs kelas VII	V		~		4		/	
Segi konstruksi								
a. STKBK dapat digunakan untuk mengukur kemampuan berpikir kreatif.	1		>	4	~		~	
 Tidak ada kalimat yang menimbulkan penafsiran ganda dalam STKBK. 		الرانري	ااااا معة	1	/		V	
Segi bahasa	A R	D A	NI T	D V		7		
a. STKBK menggunakan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami.				1	×	1	~	
b. STKBK sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar	1			/		V	~	
Kesimpulan*								

Lampiran 7: Soal Tes Kemampuan Berpikir Kreatif (STKBK) Setelah divalidasi

No Soal	Sebelum Validasi	Setelah Validasi	Masukan dari Validator
	Diketahui suatu bangun datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm. apakah ada bangun datar yang lain yang luasnya sama dengan luas bangun datar persegipanjang tersebut? Gambarkan kemungkinan-kemungkinan bangun datar tersebut! Tunjukkanlah ukuran-ukurannya dan tentukan luasnya! Diberikan titik E, H dan I masing-masing adalah titik tengah dari sebuah persegi	Diketahui suatu bangun datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm. apakah ada bangun datar yang lain yang luasnya sama dengan luas bangun datar persegipanjang tersebut? c. Gambarkan kemungkinan bangun datar tersebut! d. Tunjukkanlah ukuran-ukurannya dan tentukan luasnya! Titik E, H dan I adalah titik tengah dari sisi-sisi berurutan persegi ABCD dan G	
3	ABCD. Tentukan cara perbandingan luas A, G, H, I dan luas persegi ABCD.	merupakan titik tengah HI. Buatlah penyelesaian untuk menentukan perbandingan luas AGHE dan ABCD. Perbandingan panjang	Pada soal yang sebelum
,	membuat layang- layang dengan bilah bambu layang- layang tersebut berukuran dengan rangka bilah bambu tegak 45 cm dan rangka bilah bambu	dan lebar suatu persegi panjang adalah 3 : 2. Jika panjangnya dikurangi 3 dan lebarnya ditambah 2 maka persegi panjang	validasi belum mencakup indikator elaboration (keterperincian), jadi validator menyarankan untuk mengganti soal.

lainnya 30 cm. tersebut menjadi ikatan rangka bilah persegi. Jika keliling bambu dibuat persegi panjang sedemikian sehingga tersebut adalah 50 cm, terbagi menjadi tuliskan langkahrusuk panjang dan langkah mencari luas pendek dengan persegi tersebut secara perbandingan 1:2. rinci dan lengkap! Hitunglah luas kertas yang dibutuhkan untuk membuat layanglayang tersebut menggunakan rumus persegi panjang dan tuliskan Langkahlangkah penyelesaiannya secara rinci dan lengkap! 4 Sulaiman Sulaiman mempunyai Redaksi pertanyaan soal harus diuabh menjadi mempunyai kebun kebun berbentuk belah "Buatlah 3 cara berbentuk belah ketupat dengan penyelesaian untuk ketupat dengan panjang diagonal dapat menentukan luas panjang diagonal masing-masing adalah kebun Sulaiman". 60 m dan 80 m. masing-masing adalah 60 m dan 80 Buatlah 3 cara m. Tentukan luas penyelesaian untuk kebun Sulaiman! dapat menentukan luas kebun Sulaiman!

AR-RANIRY

Lampiran 8: Lembar Pedoman Wawancara

PEDOMAN WAWANCARA

Jenjang Pendidikan : SMP/MTs Mata Pelajaran : Matematika Kurikulum : 2013

Tujuan Wawanacara : Untuk mengetahui kemampuan berpikir kreatif matematis siswa dalan

menyelesaikan masalah pada bangun datar (segiempat)

A. Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif

1. Fluency : Untuk menghasilkan banyak gagasan

2. Flexibility : Untuk menemukan bermacam-macam pemecahan atau pendekatan

terhadap masalah

3. Originality: Untuk mencetuskan gagasan dengan cara-cara yang asli dan jarang

diberikan banyak orang

4. Elaboration: Untuk menambah situasi atau masalah sehingga menjadi lengkap dan

merincinya secara detail,

B. Tabel Pedoman Wawancara

Tabel Pedoman Wawancara Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa

No	Aspek Kemampuan Berpikir Kreatif	Pertanyaan					
1	Fluency	1. Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor satu?					
		2. Apakah hanya itu yang diketahui dalam soal?					
		3. Apakah ananda mengalami kesulitan dalam mengerjakan soal ini?					
		4. Dari soal yang diberikan, hal-hal apa yang harus					
		diselesaikan terlebih dahulu? Coba ceritakan					
		5. Bagaimana ananda bisa memikirkan cara ini, dari mana					
		kamu mendapatkan referensi penyelesain soalnya seperti					
		20 May 20					
	A	6. Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain dari cara yang kamu tuliskan?					
2	Originality	 Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal nomor dua? 					
		2. Apakah pernah ananda mengerjakan soal seperti ini sebelumnya?					
		3. Bagaimana ananda dapat menghasilkan ide baru dari yang					
		kamu buat ini?					
		4. Apakah ini jawaban dari pemikiran ananda?					
		5. Apakah cara dalam menyelesaikan soal menurut ananda					
		merupakan hal yang "baru" atau belum terpikir sebelumnya?					
3	Elaboration	1. Bagaimana cara kamu menyelesaikan soal nomor tiga?					

		2.	Apakah kamu yakin langkah yang kamu lakukan sudah benatr?				
		3.	Coba ceritakan bagaimana caranya secara rinci?				
		4.	enapa kamu tidak membuat setiap langkah pada jawaban amu?				
4	flexibility	11.	Bagaimana ananda mendapat ide untuk menyelesaikan soal ini?				
		2.	pakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat nenyelesaikan soal nomor empat?				
		3.	apakah ananda dapat menemukan jawaban selain jawaban yang kamu tulis ini				



Lampiran 9: Lembar Angket Self Regulated Learning

LEMBAR ANGKET SELF REGULATED LEARNING

I. Isilah Daftar Identitas Diri dengan Benar

Nama : Kelas :

II. Pentujuk pengisian Angket:

- 1. Tulislah nama lengkap dan kelas pada "Identitas Diri".
- 2. Bacalah setiap butir pernyataan dengan teliti dan seksama.
- 3. Pilihlah salah satu jawaban yang menurut anda paling sesuai dengan keadaan atau pendapat anda, dengan cara memberikan tanda checklist (✓) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Semua jawaban dapat diterima, tidak mempengaruhi penilaian.

Keterangan:

- a. Sangat Tidak Setuju (STS)
- b. Tidak Setuju (TS)
- c. Setuju (S)
- d. Sangat Setuju (SS)

Selamat Mengerjakan @

معةالرانر*ي*

AR-RANIR

No	Domination	Alte	natif .	Jawal	oan
140	Pernyataan	STS	TS	S	SS
A	Indikator : Inisiatif Belajar				
1,	Saya belajar matematika secara teratur karena banyak manfaat bagi kehidupan. (+)				
2	Saya berdiam diri ketika mengalami kesulitan belajar matematika. (-)				
3	Saya berusaha mengemukakan pendapat saat diskusi matematika walaupun pendapat saya belum tentu benar. (+)				
4	Saya mengandalkan buku dari sekolah saja untuk mendukung belajar matematika. (-)				
В	Indikator : Mendiagnosa Kebutuhan Belajar				
5	Saya mempersiapkan perlengkapan belajar sebelum belajar matematika. (+)				
6	Saya bingung memilih materi matematika yang akan dipelajari. (-)				
C	Indikator : Menetapkan Target/Tu <mark>ju</mark> an Belajar				
7	Saya berusaha menetapkan tujuan belajar matematika yang ingin saya capai. (+)				
8	Saya belajar matematika tanpa memperhatikan tujuan. (-)				
9	Saya merasa nyaman b <mark>el</mark> ajar matematika tanpa target atau tujuan yang pasti. (-)	7			7
10	Adanya tujuan dalam belajar matematika membuat saya semakin bersemangat dan rajin belajar. (+)				
D	Indikator: Memandang Kesulitan Sebagai Tantangan				
11	Saya tertantan <mark>g untuk meny</mark> elesaikan tugas-tugas matematika. (+)				
12	Selalu mengelak mengerjakan tugas-tugas matematika yang sulit, karna saya kurang memahaminya. (-)				
13	Saya mengerjakan tugas matematika sesulit apapun untuk meningkatkan kemampuan matematika. (+)				
14	Kerjasama dengan teman yang pintar matematika membuat saya merasa bodoh dan rendah diri. (-)				
Е	Indikator : Memanf <mark>aatkan dan Mencari Sum</mark> ber yang Relevan				
15	Saya lebih suka menunggu bahan pelajaran matematika dari teman atau guru daripada mencari sendiri. (-)				
16	Contoh-contoh soal matematika memudahkan saya mengerjakan soal latihan matematika. (+)				
F	Indikator: Memilih dan menerapkan Strategi Belajar				
17	Saya memilih strategi belajar matematika yang sesuai agar belajar lebih efektif dan konduktif. (+)				
18	Saya mengabaikan strategi belajar matematika yang penting belajar sungguh-sungguh. (-)				
G	Indikator : Mengevaluasi proses dan Hasil Belajar				
19	Saya apatis terhadap nilai matematika yang diperoleh. (-)				
20	Saya mengevaluasi lagi pekerjaan ulangan agar hasil belajar matematika semakin lebih baik. (+)				
H	Indikator : Self Efficacy (konsep diri)				

21	Saya kurang konsentrasi ketika guru memberikan pertanyaan matematika secara tiba-tiba. (-)		
22	Saya bangga dengan hasil belajar matematika yang saya capai.		
23	Saya gugup mengemukakan pendapat tentang matematika		
	yang berbeda dengan orang lain. (-)		
24	Saya merasa siap belajar matematika. (+)		



LEMBAR ANGKET SELF REGULATED L'EARNING

I. Isilah Daftar Identitas Diri dengan Benar

Nama : Khalisu

Kelas : VIII - 11

II. Pentujuk pengisian Angket:

- 1. Tulislah nama lengkap dan kelas pada "Identitas Diri".
- 2. Bacalah setiap butir pernyataan dengan teliti dan seksama.
- 3. Pilihlah salah satu jawaban yang menurut anda paling sesuai dengan keadaan atau pendapat anda, dengan cara memberikan tanda checklist (✓) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Semua jawaban dapat diterima, tidak ada jawaban yang dianggap salah dan tidak mempengaruhi penilaian.

Keterangan:

- a. Sangat Tidak Setuju (STS)
- b. Tidak Setuju (TS)
- c. Setuju (S)
- d. Sangat Setuju (SS)

Selamat Mengerjakan 😊

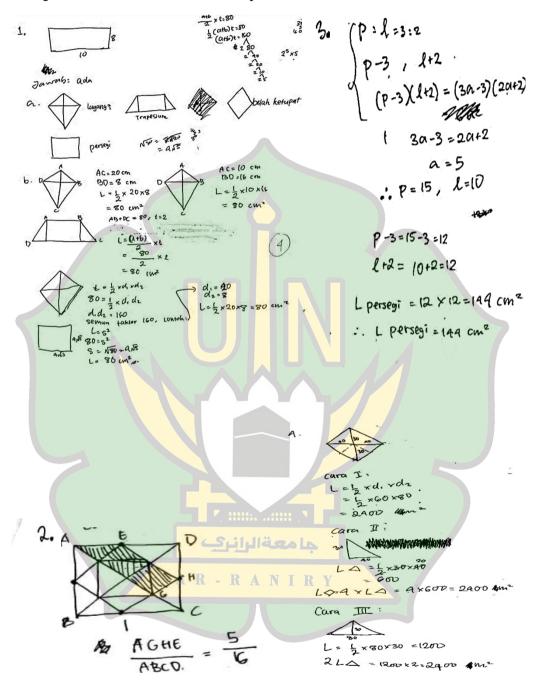
AR-RANIRY

No	Pernyataan	Alte	natif	Jawal	an
A		STS	TS	S	SS
1 3	Indikator : Inisiatif Belajar				
	Saya belajar matematika secara teratur karena banyak manfaat bagi kehidupan. (+)			-	/
	Saya berdiam diri ketika mengalami kesulitan belajar matematika. (-)		~		
	Saya berusaha mengemukakan pendapat saat diskusi matematika walaupun pendapat saya belum tentu benar. (+)	/		~	
4	Saya mengandalkan buku dari sekolah saja untuk mendukung belajar matematika. (-)	/			
B	Indikator : Mendiagnosa Kebutuhan Belajar				_
5	Saya mempersiapkan perlengkapan belajar sebelum belajar matematika. (+)			/	-
6	Saya bingung memilih materi matematika yang akan dipelajari.		V	Ė	
	Indikator : Menetapkan Target/Tujuan Belajar				_
7	Saya berusaha menetapkan tujuan belajar matematika yang ingin saya capai. (+)			~	
	Saya belajar matematika tanpa memperbatikan tujuan. (-)		./		_
9	Saya merasa nyaman belajar matematika tanpa target atau tujuan yang pasti. (-)		V		
10	Adanya tujuan dalam belajar matematika membuat saya semakin bersemangat dan rajin belajar. (+)				V
D	Indikator : Memandang Kesulitan Sebagai Tantangan				_
11	Saya tertantang untuk menyelesaikan tugas-tugas matematika.				V
12	Selalu mengelak mengerjakan tugas-tugas matematika yang sulit, karna saya kurang memahaminya. (-)	/			
13	Saya mengerjakan tugas matematika sesulit apapun untuk meningkatkan kemampuan matematika. (+)				V
14	Kerjasama dengan teman yang pintar matematika membuat saya merasa bodoh dan rendah diri. (-)		1		
E	Indikator : Memanfaatkan dan Mencari Sumber yang Relevan		/		1
	Saya lebih suka menunggu bahan pelajaran matematika dari teman atau guru daripada mencari sendiri. (-)		V	-	
	Contoh-contoh soal matematika memudahkan saya mengerjakan soal latihan matematika. (+)			V	
F	Indikator : Memilih dan menerapkan Strategi Belajar				
17 5	Saya memilih strategi belajar matematika yang sesuai agar belajar lebih efektif dan konduktif. (+)				V
18 5	Saya mengabaikan strategi belajar matematika yang penting belajar sungguh-sungguh. (-)	V		Hills	
	Indikator : Mengevaluasi proses dan Hasil Belajar				
	Saya apatis terhadap nilai matematika yang diperoleh. (-)	V			
20 8	Saya mengevaluasi lagi pekerjaan ulangan agar hasil belajar natematika semakin lebih baik. (+)				V
	ndikator : Self Efficacy (konsep diri)				T

21	Saya kurang konsentrasi ketika guru memberikan pertanyaan matematika secara tiba-tiba. (-)	/		
22	Saya bangga dengan hasil belajar matematika yang saya capai.			V
23	Saya gugup mengemukakan pendapat tentang matematika yang berbeda dengan orang lain. (-)		1	
24	Saya merasa siap belajar matematika. (+)			V



Lampiran 11: Lembar Jawaban KH pada STKBK



Lampiran 12: Hasil Angket Self Regulated Learning SR

LEMBAR ANGKET SELF REGULATED LEARNING

I. Isilah Daftar Identitas Diri dengan Benar

Nama : Shareefa rayya zahira

Kelas : VIII - II

II. Pentujuk pengisian Angket:

- 1. Tulislah nama lengkap dan kelas pada "Identitas Diri".
- 2. Bacalah setiap butir pernyataan dengan teliti dan seksama.
- 3. Pilihlah salah satu jawaban yang menurut anda paling sesuai dengan keadaan atau pendapat anda, dengan cara memberikan tanda checklist (✓) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Semua jawaban dapat diterima, tidak ada jawaban yang dianggap salah dan tidak mempengaruhi penilaian.

Keterangan:

- a. Sangat Tidak Setuju (STS)
- b. Tidak Setuju (TS)
- c. Setuju (S)
- d. Sangat Setuju (SS)

Selamat Mengerjakan @

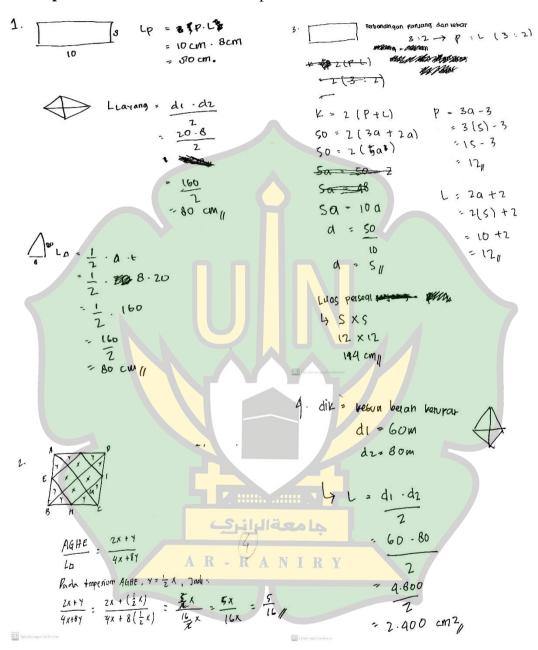
AR-RANIRY

No	Pernyataan	Alte	Altenatif Jawaban				
		STS	TS	S	SS		
A_	Indikator : Inisiatif Belajar		_	_	_		
1	Saya belajar matematika secara teratur karena banyak manfaat bagi kehidupan. (+)			~			
2	Saya berdiam diri ketika mengalami kesulitan belajar matematika. (-)		~				
3	Saya berusaha mengemukakan pendapat saat diskusi matematika walaupun pendapat saya belum tentu benar. (+)				~		
4	Saya mengandalkan buku dari sekolah saja untuk mendukung belajar matematika. (-)		1				
В	Indikator : Mendiagnosa Kebutuhan Belajar						
5	Saya mempersiapkan perlengkapan belajar sebelum belajar matematika. (+)				1		
6	Saya bingung memilih materi matematika yang akan dipelajari. (-)		*	/			
C	Indikator : Menetapkan Target/Tujuan Belajar						
7	Saya berusaha menetapkan tujuan belajar matematika yang ingin saya capai. (+)	i	لترت	Y			
8	Saya belajar matematika tanpa memperhatikan tujuan. (-)	9	~				
9	Saya merasa nyaman belajar matematika tanpa target atau tujuan yang pasti. (-)		~				
10	Adanya tujuan dalam belajar matematika membuat saya semakin bersemangat dan rajin belajar. (+)			>			
D	Indikator: Memandang Kesulitan Sebagai Tantangan						
11	Saya tertantang untuk menyelesaikan tugas-tugas matematika. (+)				~		
12	Selalu mengelak mengerjakan tugas-tugas matematika yang sulit, karna saya kurang memahaminya. (-)		~				
13	Saya mengerjakan tugas matematika sesulit apapun untuk meningkatkan kemampuan matematika. (+)			١			
14	Kerjasama dengan teman yang pintar matematika membuat saya merasa bodoh dan rendah diri. (-)	\					
E	Indikator : Memanfaatkan dan Mencari Sumber yang Relevan						
15	Saya lebih suka menunggu bahan pelajaran matematika dari teman atau guru daripada mencari sendiri. (-)		1				
16	Contoh-contoh soal matematika memudahkan saya mengerjakan soal latihan matematika. (+)			1			
F	Indikator : Memilih dan menerapkan Strategi Belajar						
17	Saya memilih strategi belajar matematika yang sesuai agar belajar lebih efektif dan konduktif. (+)			~			
18	Saya mengabaikan strategi belajar matematika yang penting belajar sungguh-sungguh. (-)		1				
G	Indikator : Mengevaluasi proses dan Hasil Belajar						
19	Saya apatis terhadap nilai matematika yang diperoleh. (-)	~					
20	Saya mengevaluasi lagi pekerjaan ulangan agar hasil belajar matematika semakin lebih baik. (+)				1		
H	Indikator : Self Efficacy (konsep diri)						

21	Saya kurang konsentrasi ketika guru memberikan pertanyaan matematika secara tiba-tiba. (-)	/		
22	Saya bangga dengan hasil belajar matematika yang saya capai. (+)		~	
23	Saya gugup mengemukakan pendapat tentang matematika yang berbeda dengan orang lain. (-)	1		
24	Saya merasa siap belajar matematika. (+)			/



Lampiran 13: Lembar Jawaban SR pada STKBK



Lampiran 14: Hasil Angket Self Regulated learning CR

LEMBAR ANGKET SELF REGULATED LEARNING

I. Isilah Daftar Identitas Diri dengan Benar

Nama : Cut Ruksho Adivo faizo

Kelas : Viv - II

II. Pentujuk pengisian Angket:

- 1. Tulislah nama lengkap dan kelas pada "Identitas Diri".
- 2. Bacalah setiap butir pernyataan dengan teliti dan seksama.
- 3. Pilihlah salah satu jawaban yang menurut anda paling sesuai dengan keadaan atau pendapat anda, dengan cara memberikan tanda checklist (✓) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Semua jawaban dapat diterima, tidak mempengaruhi penilaian.

Keterangan:

- a. Sangat Tidak Setuju (STS)
- b. Tidak Setuju (TS)
- c. Setuju (S)
- d. Sangat Setuju (SS)

Selamat Mengerjakan @

7, 111113 Zatini , N

جا معة الرازري

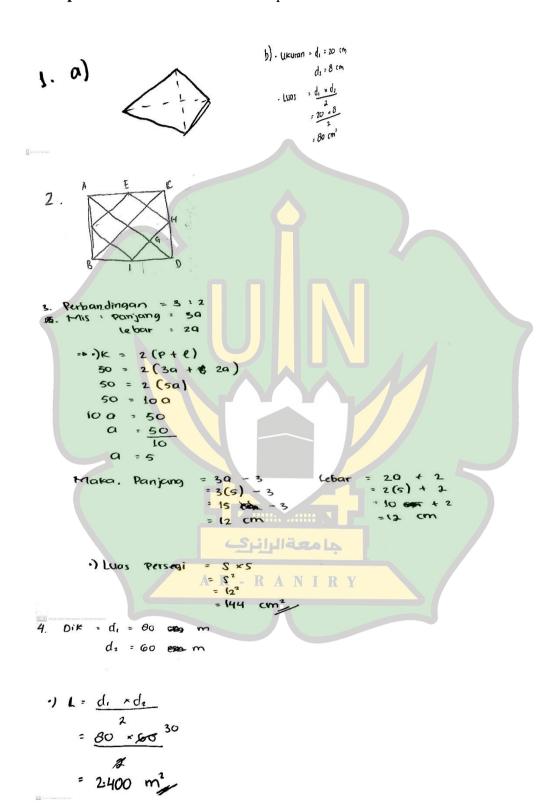
AR-RANIR

No	Pernyataan		Altenatif Jawahan			
	CONTRACTOR DE LA CONTRA	STS	TS	S	SS	
A	Indikator : Inisiatif Belajar	_	_	_	+	
1	Saya belajar matematika secara teratur karena banyak manfaat bagi kehidupan. (+)		1		L	
2	Saya berdiam diri ketika mengalami kesulitan belajar matematika. (-)			~		
3	Saya berusaha mengemukakan pendapat saat diskusi matematika walaupun pendapat saya belum tentu benar. (+)			~		
4	Saya mengandalkan buku dari sekolah saja untuk mendukung belajar matematika. (-)			~		
В	Indikator : Mendiagnosa Kebutuhan Belajar					
5	Saya mempersiapkan perlengkapan belajar sebelum belajar matematika. (+)		V	Ġ		
6	Saya bingung memilih materi matematika yang akan dipelajari.			4		
С	Indikator : Menetapkan Target/Tujuan Belajar				_	
7	Saya berusaha menetapkan tujuan belajar matematika yang ingin saya capai. (+)		~			
8	Saya belajar matematika tanpa memperhatikan tujuan. (-)			~		
9	Saya merasa nyaman belajar matematika tanpa target atau tujuan yang pasti. (-)		1			
10	Adanya tujuan dalam belajar matematika membuat saya semakin bersemangat dan rajin belajar. (+)		~			
D	Indikator: Memandang Kesulitan Sebagai Tantangan					
11	Saya tertantang untuk menyelesaikan tugas-tugas matematika.		√ ,			
12	Selalu mengelak mengerjakan tugas-tugas matematika yang sulit, karna saya kurang memahaminya. (-)		T.	V		
13	Saya mengerjakan tugas matematika sesulit apapun untuk		1	1		
14	Kerjasama dengan teman yang pintar matematika membuat			~		
E	Indikator : Memanfaatkan dan Mencari Sumber yang Relevan		ų.	- 4		
15	Saya lebih suka menunggu bahan pelajaran matematika dari teman atau guru daripada mencari sendiri. (-) Cantoh contoh soal matematika memudahkan saya				V	
16	mengeriakan soal latihan matematika. (+)			~		
F	Indikator: Memilih dan menerapkan Strategi Belajar	_				
17	Saya memilih strategi belajar matematika yang sesuai agar belajar lebih efektif dan konduktif. (+)			~		
18	Saya mengabaikan strategi belajar matematika yang penting belajar sungguh-sungguh. (-)			1		
G	Indikator: Mengevaluasi proses dan Hasil Belajar					
19	Saya apatis terhadap nilai matematika yang diperoleh. (-)		~	1 1		
20	Saya mengevaluasi lagi pekerjaan ulangan agar hasil belajar matematika semakin lebih baik. (+)			~		
H	Indikator : Self Efficacy (konsep diri)					

21	Saya kurang konsentrasi ketika guru memberikan pertanyaan matematika secara tiba-tiba. (-)		1	
22	Saya bangga dengan hasil belajar matematika yang saya capai. (+)		1	
23	Saya gugup mengemukakan pendapat tentang matematika yang berbeda dengan orang lain. (-)		1	
24	Saya merasa siap belajar matematika. (+)	V		



Lampiran 15: Lembar Jawaban CR pada STKBK



Lampiran 16: Transkip Wawancara KH pada STKBK

Soal nomor 1:

P : Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor satu?

KH: Gambarkan kemungkinan-kemungkinan bangun datar, yang

luasnya sama dengan bangun datar.

P : Apakah hanya itu yang diketahui dalam soal?

KH : datar persegipanjang dengan panjang 10 cm dan lebar 8 cm.

P : Apakah ananda mengalami kesulitan dalam mengerjakan soal

ini?

KH: Tidak, saya memahami soal ini.

P : Dari soal yang diberikan, hal-hal apa yang harus diselesaikan

terlebih dahulu? Coba ceritakan.

KH: Mencari luas persegipanjang, setelah itu saya menemukan kemungkinan-kemungkinan yang lain, yaitu laying-layang,

trapesium, belah ketupat dan persegi.

P : Bagaimana anan<mark>da</mark> bisa memikirkan cara ini, dari mana kamu mendapatkan referensi penyelesain soalnya seperti ini?

KH: Menurut saya itu dari kreativitas sendiri.

P : Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain

dari cara yang kamu tuliskan?

KH: Jika waktu lebih lama mungkin saja saya bisa mencari lebih dalam, tetapi saya belum pernah mencoba.

Soal nomor 2:

P : Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal nomor dua?

KH: Nomor 2 ini pertama saya lihat memang agak sedikit sulit, tetapi saya bisa memahaminya.

P : Apakah pernah ananda mengerjakan soal seperti ini sebelumnya? A R - R A N I R V

KH: Untuk nomor 2 saya belum pernah mencoba menjawab seperti soal nomor 2.

P : Bagaimana ananda dapat menghasilkan ide baru dari yang kamu buat ini?

 KH : saya memulai dari langkah menggambar apa yang dimaksud dari soal, saya mulai menggambar persegi dan membuat titik yang ada, lalu saya mencoba hubungkan, dan membelahbelah daerah-daerah sehingga mendapatkan hasilnya.

P : Apakah ini jawaban dari pemikiran ananda?

KH : Iva.

P : Dari mana ananda menemukan ide untuk menyelesaikan soal

KH: Saya memahami soal.

P : Apakah cara dalam menyelesaikan soal menurut ananda

merupakan hal yang "baru" atau belum terpikir sebelumnya?

: Iyaa saya baru pertama menjawab soal seperti ini, ini juga KH

merupakan hal yang baru bagi saya

Soal nomor 3:

P Bagaimana cara kamu menyelesaikan soal nomor tiga?

Saya menggunakan perbandingan dan persamaan linear, KH

> jadi dengan substitusi dan persamaan itu saya bisa mendapatkan hasilnya, lalu pada akhirnya menggunakan

rumus luas persegi.

P Apakah kamu yakin langkah yang kamu lakukan sudah

benatr?

KH Saya cukup yakin.

Coba ceritakan bagaimana caranya secara rinci? P

KH : Pertama diketahui dari soal persegi panjang yang memiliki

perbandingan panjang dan lebar itu 3 : 2, nah lalu diketahui jika panjangnya dikurangi 3 dan lebarnya di tembah 2 maka persegi panjang tersebut menjadi persegi sehingga saya buat persamaan seperti ini, jadi p : 1 sama dengan 3:2 lalu apabila p dikurang 3 dan 1 tambah 2 maka jika dikali hasilnya menjadi persegi, jadi saya menyimpulkan (p-3) (l+2) itu sama juga dengan kuadrat jadi sama, jadi saya mensubstitusi kedalam variable yang sama, saya misalkan variable tersebut adalah a jadi dalam perbandingn p: 1 misalkan p adalah 3a dan 1 adalah 2a, lalu kita masukkan kedalam p - 3 = 1 + 2 substitusikan a nyam aka saya bisa mendapatkan persamaan 3a - 3 = 2a +2 dari ini saya bisa didapatkan nilai a lalu disubstitusikan kedalam panjang dan lebar setelah itu saya masukkan ke kurang 3 dan dan di tambah 2 tadi, dan hasilkan akan menjadi luas persegi, karena ditanya luas persegi itu maka masukkan kedalam rumus luas persegi yaitu s × s jadi yang didapatkan adalah 144 cm².

Kenapa kamu tidak membuat setiap langkah pada jawaban P

kamu?

KH Saya menghilangkan beberapa langkah, untuk menghemat

waktu.

Soal nomor 4:

P : Bagaimana ananda mendapatkan ide untuk menyelesaikan soal ini?

KH : Soal nomor 4, karena yang diketahui itu adalah belahketupat dengan diagonalnya juga diketahui ,untuk cara kedua saya memiliki ide untuk membelah-belah ketupat tersebut menjadi empat bagian yang sama besar yang kongruen sehingga didapatkan ada empat segitiga, lalu dengan saya mencari luas segitiga tersebut dengan memasukkan rumus luas segitiga lalu saya kalikan sebanyak empat segitiga sehingga saya mendapatkan hasil yang sama juga seperti cara yang pertama, dan untuk cara ketiga saya mendapatkan dengan cara membelah-belah ketupat tersebut menjadi dua bagian sama besar lalu saya memasukkan juga rumus luas segitiga lalu dikalikan dua segitiga dan hasilnya tetap sama dengan cara 1 dan cara dua.

P : Apakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat menyelesaikan soal nomor empat?

KH: untuk nomor 4 tidak banyak kendala, tapi harus lebih teliti dalam melihat bangun datar tersebut.

P : apakah ananda dapat menemukan jawaban selain jawaban yang kamu tulis ini?

KH: saya memang ada kepikiran satu ide lagi untuk nomor empat entah kenapa pas saya mencobanya hasilnya tidak sama dengan cara yang lainnya sehingga saya tidak mencari lagi mungkin juga ada kekeliruan pada saya.

AR-RANIRY

حامعة الرانرك

Lampiran 17: Transkip Wawancara SR pada STKBK

Soal nomor 1:

P : Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor

SR : Pada soal nomor satu yang ditanyakan mencari luas persegi panjang kemudian persegi panjang, dan mencari bangun datar lain dimana luasnya itu sama dengan luas persegi panjang.

P : Apakah hanya itu yang diketahui dalam soal?

SR : Panjangnya 10 cm dan lebarnya 8 cm.

P : Dari soal yang diberikan, hal-hal apa saja yang harus diselesaikan terlebih dahulu?

SR : Mencari luas persegi panjang, kemudian mencari bangun datar lain yang sama luasnya dengan persegi Panjang.

P : Menurut ananda, apa yang harus diperhatikan dalam menyelesaikan soal nomor satu?

SR: Luas persergi panjang, karena hasilnya akan sama dengan luas bangun datar segi panjang, seperti laying-layang dan segitiga

P : Bagaimana kamu bisa memikirkan cara ini, dari mana ananda mendapatkan referensi penyelesaian soalnya seperti ini?

SR : Sesuaikan dengan luas perseginpanjang, jika hasilnya sama bernilai benar.

P : Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain cara yang kamu tuliskan?

SR : Belum.

AR-RANIRY

ما معة الرانري

Soal nomor 2:

P : Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal nomor dua?

SR : Pertama membuat gambarnya, kemudian membuat titik yang diketahui pada soal.

P : Apakah ananda pernah mengerjakan soal seperti ini sebelumnya?

SR: Belum.

P : Bagaimana ananda dapat menghasilkan ide baru dari yang kamu buat ini?

SR : Pertama caranya itu ini ditanya menentukan perbandingan luas AGHE dan ABCD setelah itu membuat gambarnya dulu

kemudian menentukan titiknya, lalu $\frac{AGHE}{luas persegi} = \frac{2x+y}{4x+8y}$, dan

pada trapesium AGHE itu $y = \frac{1}{2}x$, jadi $\frac{2x+y}{4x+8y} = \frac{2x+(\frac{1}{2}x)}{4x+8(\frac{1}{2}x)}$

kemudian hasilnya $\frac{\frac{5}{2}x}{\frac{16}{2}x}$ terus nanti 2 itu bisa di coret jadi $\frac{5}{16}$.

P : Apakah ini jawaban dari pemikiran ananda?

SR : Iya, ini ide dari saya sendiri.

P : Apakah cara dalam menyelesaikan soal menurut ananda

merupakan hal yang baru atau belum terpikir sebelumnya

SR : Belum terpikir sebelumnya.

Soal nomor 3:

P : Bagaiamana cara ananda menyelesaikan soal nomor tiga?

SR : Pertama diketahui gambar persegi panjang kemudian tulis perbandingannya 3:2 itu sama dengan p:1 panjang banding lebar, lalu mencari kelilingnya disoal juga diketahui kelilingnya kita masukkan nilai kelilingnya yang sudah diketahui, kemudian saya misalkan 3a + 2a jadi p + l, saya misalkan K = 2(p + l) p dan 1 dimisalkan $a = \frac{50}{10}$ jadi hasilnya $a = \frac{50}{10}$ jadi hasilnya $a = \frac{50}{10}$ jadi panjangnya itu $a = \frac{50}{10}$ jadi hasilnya $a = \frac{50}{10}$ jadi panjangnya itu $a = \frac{50}{10}$ jadi hasilnya $a = \frac{50}{10}$ jadi panjangnya itu $a = \frac{50}{10}$ jadi panjangnya itu jadi panjangnya jadi

P : Apakah ananda yakin Langkah yang kamu lakukan sudah benar?

SR : Yakin.

P : Bagaimana cara ananda bisa yakin jawban kamu benar? Dan apa kesimpulan dari soal tersebut?

SR : Karena saya sudah menjawab langkah demi langkah dan untuk hasil akhirnya yaitu 144 cm.

Soal nomor 4

P : Bagaimana ananda mendapatkan ide untuk menyelesaikan soal nomor empat?

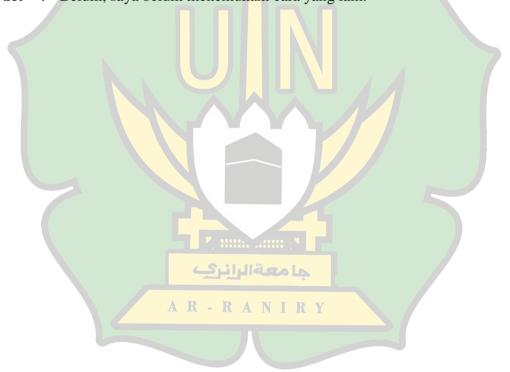
SR: Caranya kan yang diketahui belahketupat jadi saya menggunakan rumus luas belah ketupat.

P : Apakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat menyelesaikan soal nomor 4?

SR: Disoal buatlah 3 cara penyelesaian untuk dapat menentukan luas kebun Sulaiman, saya Cuma bisa dengan satu cara yaitu dengan menggunakan belahketupat.

P : Apakah ananda dapat menemukan jawban selain jawaban yang kamu tulis ini?

SR: Belum, saya belum menemukam cara yang lain.



Lampiran 18: Transkip Wawancara CR pada STKBK

Soal nomor 1:

P : Menurut ananda, apa yang ditanyakan dari soal nomor satu?
CR : Pertama cari bangun datar, lalu cari lagi bangun datar yang lain yang luasnya itu sama dengan luas persegi panjang.

P : Apa yang diketahui dalam soal?

CR: Panjang persergi panjang 10 cm dengan lebar persegi panjang 8 cm.

P : Dari soal yang diberikan, hal-hal apa saja yang harus diselesaikan terlebih dahulu?

CR : Luas persegi panjang, yaitu layang-layang.

P : Bagaimana ananda bisa memikirkan cara ini, dari mana kamu mendapatkan referensi penyelesian soal seperti ini?

CR : Menurut saya, itu bangun datar yang memungkinkan.

P : Apakah ananda dapat menemukan cara yang berbeda selain

dari cara yang kamu tuliskan?

CR: Belum.

Soal nomor 2:

P : Apakah ananda memahami maksud dari pertanyaan pada soal nomor dua?

CR: Saya kurang memahami.

P : Apakah pernah ananda mengerjakan soal seperti ini sebelumnya?

CR: Belum pernah.

P : Dari mana anan<mark>da menemukan ide untuk</mark> menyelesaikan soal

Soal nomor 3:

P : Bagaimana Ananda menyelesaikan soal nomor tiga nomor tiga?

CR: Pertama membuat pemisalan yang diketahui lalu setelah mendaptkan hasil panjang, a sama dengan 5, panjangnya 3a dan disoal juga diketahui panjang dikurang 3 dan lebar ditambah 2 panjangnya 12 dan lebarnya 12, untuk luas perseginya sisi × sisi dan hasilnya 144 cm

P : Apakah ananda yakin langkah yang kamu lakukan sudah benar?

CR: Yakin.

Soal nomor 4:

P : Bagaimana ananda mendapatkan ide untuk menyelesaikan soal nomor 4?

CR: Yang diketahui diketahui bangun datar belah ketupat, jadi pertama langsung menggunakan belah ketupat, disoal disuruh dengan 3 cara untuk 2 cara lagi saya belum mendapatkan ide.

P Apakah ada kesulitan atau kendala untuk dapat menyelesaikan soal nomor empat?

CR Kendala saya dirumus, sehingga saya tidak bisa mengerjakan dengan 3 cara.

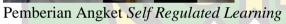
P Apakah ananda dapat menemukan jawaban selain jawaban yang kamu tulis ini?





Lampiran 19: Dokumentasi Penelitian







Siswa Menyelesaikan STKBK



Wawancara dengan Subjek KH



Wawancara dengan Subjek SR





Triangulasi Sumber dengan Guru



Triangulasi Sumber dengan Teman Sejawat Siswa

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Nama : Nauratul Jannah

Tempat/Tanggal Lahir : Panteu Breuh/ 05 Maret 2000

Jenis Kelamin : Perempuan Agama : Islam

Status : Belum Kawin

Alamat Domisili : Dusun Barat, Rambong Dalam, Baktiya

Pekerjaan/NIM : Mahasiswi/ 170205070

Email : <u>Nauratuljannah5@gmail.com</u>

Riwayat Pendidikan

SD/MI : SD Negeri 1 Tanah Jambo Aye Tahun 2005 – 2011 SMP/MTs : SMP Negeri 1 Tanah Jambo Aye Tahun 2011 – 2014 SMA/MA : SMA Negeri 1 Tanah Jambo Aye Tahun 2014 – 2017

Perguruan Tinggi : Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Tarbiyah dan

Keguruan, UIN Ar-Raniry Banda Aceh 2017

Data Orang Tua

Nama Ayah : M. Yunus Nama Ibu : Eliharyati Pekerjaan Ayah : Guru

Pekerjaan Ayah : C Pekerjaan Ibu : -

Alamat : Dusun Barat, Rambong Dalam, Baktiya

ما معة الرانري

A R - R A N I R y Banda Aceh, 20 Agustus 2022

Nauratul Jannah