

**FENOMENA SOSIAL PENGGUNAAN HIGGS DOMINO DI TENGAH-
TENGAH MASYARAKAT GAMPONG TIJEN DABOH KECAMATAN
ULIM KABUPATEN PIDIE JAYA**

SKRIPSI



Diajukan Oleh:

**ZULFAHMI
NIM. 160404058**

Mahasiswa Fakultas Dakwah dan Komunikasi
Program Studi : Pengembangan Masyarakat Islam

**FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
DARUSSALAM, BANDA ACEH
2023 M /1445 H**

SKRIPSI

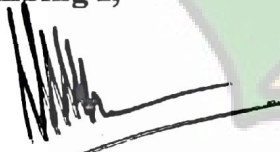
Diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh
sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S1) Strata Satu
Dalam Ilmu Dakwah dan Komunikasi

Oleh

ZULFAHMI
NIM. 160404058

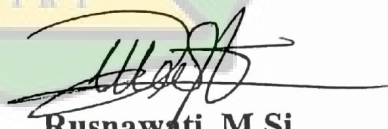
Disetujui Oleh:

Pembimbing I,



Dr. H. M. Jakfar Puteh, M.Pd
NIP: 195508181985031005

Pembimbing II,



Rusnawati, M.Si
NIP: 197703092009122002

**FENOMENA SOSIAL PENGGUNAAN HIGGS DOMINO DI TENGAH-
TENGAH MASYARAKAT GAMPONG TIJEN DABOH KECAMATAN
ULIM KABUPATEN PIDIE JAYA**

SKRIPSI

Telah Dinilai Oleh Panitia Sidang Munaqasyah Skripsi
Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Ar-Raniry
Dan Dinyatakan Lulus Serta Di Serahkan Sebagai
Tugas Akhir untuk Memperoleh Gelar
Sarjana (S-1) Ilmu Dakwah
Program Studi Pengembangan Masyarakat Islam
Diajukan Oleh :
ZULFAHMI
NIM: 160404058
Pada Hari/Tanggal: Senin, 07 Agustus 2023
20 Muharram 1445 H

Darussalam-Banda Aceh
Panitia Sidang Munaqasyah

Ketua,

Drs. H. M. Jakfar Puteh, M.PD.
NIP. 19550818185031005

Sekretaris,

Rusnawati, M.Si
NIP.197703092009122002

Penguji I,

Azhari Zulkifli, S.Sos.I., M.A.
NUK. 201806130719891065

Penguji II,

**Marini Kristian Situmeang, M.Sos.,
M.A.**
NIP. 199111272020122017

Mengetahui,



Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi
UIN Ar-Raniry

Prof. Dr. Kusmawati Hatta, M.Pd
NIP. 196412201984122001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zulfahmi
NIM : 160404058
Jenjang : Strata Satu (S-1)
Jurusan/Prodi : Pengembangan Masyarakat Islam
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi
Tempat/Tanggal Lahir: Tijien Daboh/25 November 1996
Alamat : Beurawe

Menyatakan bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka. Jika di temukan hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap menerima sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Dakwah dan Komunikasi UINAr-Raniry.

Banda Aceh, 07 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



Zulfahmi
160404058

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah banyak memberikan karunia-Nya berupa kekuatan, kesatuan, serta kesempatan sehingga penulis dapat memenuhi syarat untuk menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“Fenomena Sosial Penggunaan Higgs Domino Di Tengah-tengah Masyarakat Di Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya”** Salawat dan salam juga penulis sanjungkan kehadiran Nabi Besar Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia dari alam kebodohan kepada alam yang penuh ilmu pengetahuan

Dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, penulis banyak mengalami kesulitan atau kesukaran disebabkan kurangnya pengalaman dan pengetahuan penulis, akan tetapi berkat ketekunan dan kesabaran penulis serta bantuan dari berbagai pihak akhirnya penulisan ini dapat terselesaikan. Oleh karenanya dengan penuh rasa hormat pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Bapak Dekan Dakwah dan Ilmu Komunikasi beserta para wakil-wakil Dekan yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama ini.
2. Ibu Dr. Rasyidah, S.Ag., M.Ag selaku ketua Program Studi Pengembangan Masyarakat Islam yang telah memberikan bimbingan, arahan serta memotivasi selama penulis menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Dr. T. Limbong Misbah, S.Ag., M.A. selaku Penasehat Akademik sekaligus Wakil Dekan III yang telah memberikan bimbingan, arahan serta memotivasi selama perkuliahan, proposal hingga penulis menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Drs. M. Jakfar Puteh, M. Pd selaku pembimbing I dan Ibu Rusnawati, M.Si selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu guna membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan karya tulis/skripsi ini.

5. Bapak dan Ibu Dosen, Para Asisten, karyawan-karyawan dan semua bagian Akademik Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Ar-Raniry yang telah membantu penulisan selama ini.
6. Staf pustaka selaku karyawan yang telah memberikan kemudahan bagi peneliti untuk menambah referensi dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada masyarakat Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya yang telah memberikan kesempatan meneliti dan membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Sesungguhnya penulis tidak sanggup membalas semua kebaikan dan dorongan semangat yang telah ibu dan bapak serta kawan-kawan berikan, semoga Allah SWT membalas semua kebaikan ini.

Akhirnya penulis menyadari bahwa karya tulis ini masih banyak kekurangan, namun hanya sedemikian kemampuan yang penulis miliki, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan dimasa yang akan datang.

Banda Aceh, 25 Juni 2022
Penulis,

Zulfahmi

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
ABSTRAK	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Penjelasan Istilah.....	7
F. Sismatika Pembahasan	7
BAB II KAJIAN KEPUSTAKAAN DAN KERANGKA TEORI	9
A. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	9
1. Pengertian Higgs Domino.....	12
2. Fenomena Sosial Higgs Domino Di Aceh	13
3. Dampak Dari Higgs Domino	14
B. Jenis-Jenis Slot Higgs Domino	15
a. Duofu Duochai.....	16
b. Fafafa	17
c. Panda.....	17
d. Rejeki Nomplok.....	18
e. 5 Dragon	19
C. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	19
BAB III METODE PENELITIAN	23
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	23
B. Kehadiran Peneliti	23
C. Sumber Data.....	24
D. Teknik Pengumpulan Data.....	24
E. Teknik Pengolahan Data dan Analisis Data	25
F. Teknik Pengecekan Keabsahan Data	27
G. Tahapan Penelitian	27
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	29
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	29

B. Hasil Penelitian	32
C. Pembahasan.....	53
BAB V PENUTUP.....	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Bidang Demografi Jumlah Penduduk.....	30
Tabel 4.2	Latar Belakang Pendidikan Penduduk.....	30
Tabel 4.3	Jumlah Penduduk Menurut Status Perkawinan	31



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.0.1 Slot Game Duofu Duochai.	16
Gambar 2.0.2 Gambar Slot Game Fafafa.	17
Gambar 2.0.3 Gambar Slot Game Panda.....	18
Gambar 2.0.4 Gambar Slot Game Rejeki Nomplok.....	18
Gambar 2.0.5 Gambar slot game 5 Dragon.....	19



ABSTRAK

Fenomena pengguna higgs domino sudah sangat merebak dikalangan masyarakat khususnya di Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya. Pengguna saat ini sudah meresahkan masyarakat dan perlu dikaji/diteliti guna untuk mengetahui fenomena sosial di masyarakat yang kerab bermain domino mulai dari anak-anak hingga orang dewasa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (a) Apa penyebab maraknya permainan Higgs Domino di Gampong. (b) Apa saja dampak yang ditimbulkan permainan Higgs Domino terhadap Kehidupan sosial masyarakat. Metode dalam penelitian ini adalah kualitatif. Subjek dalam penelitian terdiri dari aparatur gampong empat orang dan masyarakat, diantaranya (1) kepala desa (Keuchik), (2) Ketua pemuda, (3) Tengku Imum, (4) Sekretaris gampong (sekdes). Teknik pengumpulan data terdiri dari observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik analisis data terdiri dari reduksi data, display data dan verifikasi data. Hasil penelitian menunjukkan bahwa fenomena penggunaan higgs domino bisa menyebar ke kalangan masyarakat gampong dikarenakan mudahnya akses di smartphone, dan banyaknya pemain beserta agen, sehingga dengan mudahnya agen (penjual) untuk melakukan transaksi.

Kata Kunci: Fenomena Sosial, Pengguna Higgs Domino, dan Aparat Gampong



BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Dunia menjadi semakin maju dalam ilmu pengetahuan dan teknologi di era modern. Kehidupan berubah sebagai akibat dari kemajuan pesat ilmu pengetahuan dan teknologi. Internet merupakan salah satu produk dari kemajuan teknologi. Salah satu manfaat internet sebagai sarana hiburan seperti bermain adalah perkembangannya yang sangat pesat. Game game komputer yang memanfaatkan jaringan web dikenal sebagai game berbasis web.

Pengertian khas dari game online adalah jenis video game yang hanya dapat dimainkan pada perangkat yang terhubung dengan internet. Game berbasis web adalah mode baru yang sangat populer karena seseorang tidak lagi bermain sendiri (*single*) tetapi memungkinkan bermain dengan beberapa grup secara ganda dari berbagai tempat (*multiplayer*).

Game online ini juga menambah dimensi baru di mana bermain game dan terlibat dalam interaksi sosial dengan pemain lain menjadi lebih baik. Game online juga mengalami perkembangan pesat seiring dengan pesatnya kemajuan teknologi internet. Hal ini terlihat dari maraknya berbagai permainan internet, misalnya;

Mobile Legends, Higgs Domino, Free Fire, PUBG, dll. Pada tahun 2001, Nexia Online menandai dimulainya game online. Berbeda dengan zaman dulu, anak-anak banyak terlibat dalam permainan kelompok untuk membangun

hubungan sosial yang kuat. Seperti anak-anak bermain gasing dan layang-layang. Jika dimainkan sendiri, tentu permainan tersebut tidak menyenangkan. agar anak terbiasa dengan interaksi sosial sejak dini. Hukum asli game komputer, game mobile, dan game berbasis game online adalah diperbolehkan, menurut perspektif Islam tentang game online. Hal ini sesuai kaidah fikih: “Sampai ada dalil yang mengharamkan atau melarangnya, maka hukum asal sesuatu itu sah. Sebagaimana ungkapan Nabi dalam kitab Syarh Muslim:¹

Nabi Shallallahu 'alaihi wa sallam memperoleh informasi ini dari ayahnya, Sulaiman bin Buraidah:

مَنْ لَعِبَ بِالنَّرْدِشِيرِ فَكَأَنَّمَا صَبَغَ يَدَهُ فِي لَحْمِ خَنْزِيرٍ وَدَمِهِ

Artinya “Barangsiapa yang bermain dadu, maka ia seakan-akan telah mencelupkan tangannya ke dalam daging dan darah babi.”

Islam mengakui fitrah dan pemikiran manusia sebagai makhluk yang di ciptakan Allah, dimana Allah membuat mereka sebagai makhluk yang suka bergembira, bersenang-senang, ketawa dan bermain-main, sebagaimana di ciptakan mereka suka makan dan minum. Untuk mendapatkan kesenangan dan kegembiraannya dilakukan dengan berbagai cara, seperti olahraga, menyanyi, dan satu di antara bermacam cara yang di lakukan manusia sebagai hiburan dalam mengisi waktu senggangnya adalah bermain permainan game online. Salah satu dari game online yang sedang diminati oleh masyarakat Aceh pada umumnya adalah Permainan Higgs Domino Island.

¹ Syekh Muhammad Yusuf Qardhawi, Halal dan Haram dalam Islam, terjemahan, H. Mu'ammaly Hamidy, (t.t.p: PT. Bina Ilmu,1993), hal. 280

Meskipun permainan Higgs Domino ini dimainkan secara online dan mengandalkan keberuntungan atau hoki, namun anda harus memahami dasar permainannya terlebih dahulu. Ada beberapa permainan berbeda yang bisa dimainkan dalam permainan Higgs Domino. Salah satu permainan tersebut adalah permainan slot dimana pemain membayar sejumlah uang untuk bermain dengan chips yang kini diperjualbelikan oleh bandar (agen).

Meskipun Islam membolehkan hiburan dan permainan, ia juga melarang permainan apa pun yang melibatkan perjudian, seperti permainan yang pemainnya harus menang atau kalah. Akibatnya, haram bagi seorang Muslim untuk membuat permainan judi sebagai sarana mengasihani diri sendiri dan hiburan. Demikian pula, adalah melanggar hukum bagi seorang Muslim untuk terlibat dalam perjudian sebagai sarana untuk mendapatkan uang dalam keadaan apa pun.²

Dalam game, yang paling kami perhatikan adalah posisi dan tentang game yang diberikan yang tidak termasuk dalam klasifikasi Maysir dan tidak termasuk dalam demonstrasi menggambar takdir. Al-Qur'an berisi firman Allah yang tertulis dalam surat Al-Maidah ayat 90:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَامُ رَجْسٌ مِنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ

*“Hai orang-orang yang beriman, sesungguhnya (meminum) khamar, berjudi, (berkorban untuk berhala), mengundi nasib dengan panah, adalah termasuk perbuatan syaitan. Maka jauhilah perbuatan-perbuatan itu agar kamu mendapat keberuntungan”.*²

² Departemen Agama RI, *Alqur'an dan Terjemahnya*, (Semarang : CV. Toha Putra,2007),h.172

Ayat ini menjelaskan dengan sangat jelas bahwa Allah memerintahkan manusia untuk menahan diri dari setiap dan semua aktivitas yang melibatkan perjudian, mengharuskan mereka untuk menghindari perjudian dalam semua usaha mereka. Perjudian, juga dikenal sebagai maysir, adalah kegiatan kriminal yang merusak bisnis keluarga, mengancam keselamatan publik, menghambat kreativitas, dan membuang waktu.³

Pada hakekatnya, Islam tidak melarang suatu permainan jika tidak melanggar aturan syariat, seperti dapat menimbulkan marabahaya, memperlihatkan aurat atau bagian tubuh wanita di depan laki-laki yang bukan muhrim, mengandung unsur penipuan. terhadap orang lain, atau menyebabkan kerusakan pada hewan. permainan yang bergantung pada unsur karma, mengandung unsur taruhan. Karena salah satu ciri dari taruhan adalah mengandung keuntungan dan kerugian untuk salah satu dari dua pertemuan tersebut.⁴

Kebenarannya, game tanpa hadiah pada dasarnya dibolehkan menurut pemahaman para ulama. Ada dua jenis hadiah dalam permainan: hadiah yang diperbolehkan dan hadiah yang tidak diperbolehkan.⁵

Hadiah adalah sesuatu yang diberikan dengan maksud memuji atau memberi penghargaan kepada orang lain. Secara keseluruhan, menghadiahkan kemampuan sebagai hadiah atas jasa-jasa orang lain, misalnya jasa atau jasa yang

³ Zainuddin Ali, *Hukum Pidana Islam*, (Jakarta : Sinar Grafika,2009), hal.76.

⁴ Yusuf Al-Qardhawi,*Hadyul Islam FatawaMu'asirah, Jilid 3, Terj. Abdul Hayyie Al-Kattani, Fatwa-Fatwa Kontemporer*, Dar Al-Qalam, hal. 499.

⁵ Zainuddin Ali, *Hukum Pidana Islam*, (Jakarta : Sinar Grafika, 2009),hal.76.

telah dilakukan oleh seseorang, prestasi yang telah dicapai atau memberikan inspirasi agar seseorang memiliki prestasi yang jauh lebih unggul.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis mengangkat tentang keresahan terhadap masalah game Higgs domino yang sekarang banyak dimainkan oleh Masyarakat Aceh pada umumnya dan masyarakat Gampong Tijien Daboh pada khususnya. Dikarenakan dalam pelaksanaannya terdapat kesenjangan sosial sehingga berdampak pada kehidupan sosial masyarakat. Dari landasan inilah penulis akan membahas lebih dalam tentang judul eksplorasi yang menarik “Fenomena Sosial Akibat Penggunaan Higgs Domino di tengah-tengah Masyarakat (Studi Di Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya)”

B. Rumusan Masalah

Sebelum perumusan submasalah, berikut ini adalah masalah utama penelitian:

1. Apa penyebab maraknya permainan Higgs Domino?
2. Apa saja dampak yang ditimbulkan permainan Higgs Domino terhadap Kehidupan sosial masyarakat?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan skripsi ini didasarkan pada permasalahan utama yang telah diidentifikasi yaitu:

1. Untuk mengetahui fenomena sosial akibat penggunaan higgs domino di gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya.

2. Untuk mengetahui apa saja dampak negatif dari permainan Higgs Domino terhadap Kehidupan sosial masyarakat di Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya.

D. Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa temuan penelitian ini akan meningkatkan keuntungan teoretis dan praktis dari kemajuan ilmiah. Berikut ini berlaku untuk tujuan penelitian ini:

1. Aspek Teoritis

Secara luas, hasil penelitian secara teoritis penelitian ini diharapkan dapat memberikan penjelasan yang lebih jelas terhadap fakta dan dampak negatif terhadap penyalahgunaan aplikasi higgs domino. Hal ini dikarenakan higgs domino merupakan salah satu jenis game yang berbasis judi yang dilarang dalam Al-Qur'an dan ditentang dalam hukum Negara. Kondisi saat ini maraknya pengguna game higgs domino harus diberantas secara sigap dan tepat.

2. Aspek Praktis

Dapat memberikan informasi dan wawasan baru kepada pembaca dan masyarakat umum mengenai efek dari penggunaan aplikasi game higgs domino. Selain itu, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi kepada aparat desa setempat untuk lebih sigap dalam memantau masyarakat desa setempat agar terhindar dari game domino. Diharapkan juga dapat dijadikan landasan pemikiran tentang bagaimana menyikapi berbagai persoalan masyarakat.

E. Penjelasan Istilah

Untuk menghindari kesan yang salah dalam memahami pokok bahasan dan rencana percakapan dari makalah logis ini, pencipta memberikan klarifikasi beberapa istilah/gagasan penting dalam ulasan ini, khususnya:

1. Higgs Domino adalah permainan yang dapat dimainkan dengan aturan khusus untuk memutuskan siapa yang menang dan siapa yang kalah, biasanya dalam suasana santai atau untuk penyegaran. teknik pembelajaran yang digunakan dalam analisis interaksi antara pemain dan orang-orang yang menunjukkan strategi rasional.
2. Menurut kamus besar Bahasa Indonesia Game Higgs Domino artinya permainan game Online mengacu pada jaringan, tetapi sering disingkat game online.
3. Aparat gampong adalah orang-orang yang memiliki peranan dan tanggung jawab terhadap keamanan maupun kondisi gampong. Aparat gampong salah satunya adalah Keuchik, Ketua Pemuda, Tengku Imum dan sekretaris.

F. Sistematika Pembahasan

Direkam dalam bentuk hard copy tugas akhir ini akan dipisahkan menjadi lima bagian, setiap bagian terdiri dari beberapa sub-bagian yang disusun secara metodis agar dapat bekerja dengan percakapan dan pengertian. Terdapat lima bab dalam tugas akhir ini, masing-masing dengan sistematika sebagai berikut:

Bab pertama merupakan bab pendahuluan menguraikan tentang latar

belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, definisi oprasional dan sistematika penulisan.

Bab kedua merupakan : Membahas tentang definisi higgs domino, faktor-faktor yang mempengaruhi penggunaan aplikasi higgs domino, fenomena pengguna higgs domino di wilayah Aceh, penanggulangan pemain game higgs domino dari aparat desa dan penelitian terdahulu yang relevan.

Bab ketiga Metode penelitian menguraikan tentang pendekatan dan jenis penelitian, kehadiran peneliti, sumber data, teknik pengumpulan data, teknik analisis data, teknik pengecekan keabsahan data, dan tahapan penelitian.

Bab keempat Hasil dan pembahasan penelitian menguraikan tentang gambaran umum lokasi penelitian, fenomena penggunaan higgs domino di Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya, upaya penanggulangan pemain game higgs domino yang dilakukan oleh aparat Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya, dan apa saja faktor penghambat dan pendukung dalam kegiatan penanggulangan pemain game higgs domino yang dilakukan oleh aparat Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya.

Bab kelima merupakan penutup yang terdiri dari kesimpulan dan saran.

BAB II

KAJIAN KEPUSTAKAAN

A. Penelitian Terdahulu yang Relevan

Hasil kajian penelitian terdahulu adalah untuk mengetahui konsekuensi dari pemeriksaan yang telah dilakukan yang dianggap membantu pemeriksaan hipotetik dalam pemeriksaan yang diselesaikan, dan bergantung pada spekulasi dari sumber-sumber abstrak yang dapat memahami definisi dari persoalan-persoalan yang ada dalam percakapan proposisi ini. Berdasarkan uraian beberapa hasil yang relevan dari penelitian sebelumnya, masalah utama dalam teori dan metode dapat diperiksa, dikritisi, dan dilihat. Maka dampak lanjutan dari pemeriksaan terdahulu yang berbicara tentang kekhasan penggunaan obat dan cara penanganannya, dapat dikemukakan sebagai berikut:

Pertama, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Nugraha Farid Dwi (2010) Universitas Muhammadiyah Surakarta dengan judul “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Dalam Game Poker Online”. Tinjauan Hukum Islam dalam Jual Beli Chip Game Poker Online menjadi pokok bahasan tesis ini. Biasanya perdagangan memberikan kontribusi permainan poker online yang terjadi pada para pemain permainan itu sendiri. Subjek penelitian sebelumnya adalah orang yang belum Baligh (di bawah usia 17 tahun), sedangkan subjek penelitian ini adalah pembeli dan penjual permainan yang tidak wajar dan mubazir. Kemiripan antara eksplorasi masa lalu ini dan pemeriksaan yang

dianalisis oleh pencipta sama-sama menyelidiki perdagangan Keripik Game Internet.⁶

Kedua, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Dimas Uzar Ikhwansyah (2018) IAIN Tulung Agung dengan judul “ Jual Beli Chip Dalam Game Online Indoplay Menurut Fiqh Muamalah”. Artikel ini membahas tentang jual beli Chips Game Internet Indoplay yang penggunaannya tidak hanya untuk orang dewasa tetapi juga untuk anak kecil. Subjek penelitian sebelumnya adalah orang yang belum Baligh (di bawah usia 17 tahun), sedangkan subjek penelitian ini adalah pembeli dan penjual permainan yang tidak wajar dan mubazir. Kemiripan antara eksplorasi masa lalu ini dan pemeriksaan yang dianalisis oleh pencipta sama-sama menyelidiki perdagangan Keripik Game Internet.⁷

Ketiga, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Mulia Meti UIN Raden Intan Lampung, (2020) “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penukaran Chip Game Online Domino Qiu-Qiu Dengan Pulsa Handphone ” (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kecamatan Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat). Topik pulsa dan tukar chip game online menjadi pokok bahasan tesis ini. Kontras dengan pemeriksaan sebelumnya dalam hal pertukaran perdagangan koin dengan pulsa ponsel. Sementara eksplorasi ini terkait dengan perdagangan berkontribusi pada game berbasis web Higgs Domino. Kemiripan antara eksplorasi masa lalu ini dan

⁶Dwi Farid Nugraha. “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Dalam Game Poker Online”. (Universitas Muhammadiyah Surakarta).

⁷Dimas Uzar Ikhwansyah. “ Jual Beli Chip Dalam Game Online Indoplay Menurut Fiqh Muamalah” .(IAIN Tulung Agung).

pemeriksaan yang dianalisis oleh pencipta sama-sama menyelidiki perdagangan Keripik Game Internet.⁸

Keempat, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Siti Maimunah IAIN Ponorogo (2018) “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Game Online 8 Ball Pool ” (Studi Kasus di Forum Jual Beli Chip 8 Ball Pool Melalui Fitur Facebook). Topik pulsa dan tukar chip game online menjadi pokok bahasan tesis ini. Akad dan objek dalam jual beli berbeda dengan penelitian sebelumnya. sedangkan subjek penelitian ini adalah pembeli dan penjual game yang tidak masuk akal dan mubazir.⁹

Berdasarkan keempat penelitian terdahulu, maka dapat disimpulkan bahwa fenomena menjamurnya game judi online di Indonesia sudah sangat lama terjadi, hal ini dapat dibuktikan dengan sudah adanya beberapa penelitian tentang fenomena ini seperti yang sudah dituliskan diatas, game ini juga mulai merebak peredarannya sampai dengan ke Aceh.

Permainan ini dimainkan mulai dari kalangan masyarakat dengan keadaan ekonomi menengah ke bawah hingga dengan kondisi ekonomi menengah keatas, kisaran usia pemain game judi online ini juga sangat bervariasi mulai dari anak-anak usia sekolah sampai dengan orang-orang yang sudah berusia dewasa. Perbedaan penelitian terdahulu ini dengan penelitian yang penulis teliti yaitu penelitian ini meneliti tentang fenomena merabaknya permainan game judi online Higgs Domino di kalangan masyarakat Gampong Tijien daboh, Kecamatan ulim,

⁸ Mulia Meti. “ Tinjauan Hukum Isla Terhadap Penukaran Chip Game Online Domino QiuQiu Dengan Pulsa Handphone ”. (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kecamatan Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat)

⁹ Siti Maimunah. “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Game Online 8 Ball Pool ”. IAIN Ponorogo.

Kabupaten Pidie Jaya dan bagaimana dampak dari permainan game judi online Higgs Domino terhadap kehidupan sosial masyarakat Gampong Tijien Daboh, Kecamatan ulim, Kabupaten Pidie Jaya.

1. Pengertian Higgs Domino

Higgs Domino adalah permainan yang dapat dimainkan dengan urutan tertentu sehingga yang satu menang dan yang lainnya kalah, biasanya dalam suasana santai atau untuk refreshing. teknik pembelajaran yang digunakan untuk melihat bagaimana jumlah pemain berinteraksi satu sama lain dan orang-orang yang menggunakan strategi rasional.

Permainan terdiri dari seperangkat aturan yang menciptakan situasi kompetitif di mana dua sampai empat individu atau kelompok memilih strategi yang dirancang untuk memaksimalkan kemenangan mereka sendiri atau meminimalkan kemenangan lawan mereka. Pedoman menentukan aktivitas potensial untuk setiap pemain, berapa banyak data yang didapat setiap pemain saat permainan berlanjut, dan jumlah menang atau kalah dalam keadaan yang berbeda.¹⁰

a. Definisi Higgs Domino

Definisi para ahli tentang permainan antara lain sebagai berikut:

1. John C. Beck dan Mitchell Wade, Games memiliki rekam jejak menarik perhatian. Game higgs domino adalah iklim persiapan yang luar biasa untuk realitas saat ini dalam asosiasi yang membutuhkan

¹⁰ Febriyanto Pratama. "Pembuatan Game Animasi 3D Role Playing Game Untuk Pendidikan Budaya Dengan Unity3D dan Bahasa Pemrograman, 2012.

pemikiran kritis kooperatif.

2. Samuel Henry, Game adalah salah satu bentuk hiburan yang sering digunakan untuk menghilangkan kepenatan mental akibat aktivitas dan rutinitas sehari-hari.
3. John Naisbitt, Game adalah kerangka kerja partisipatif yang unik karena game memiliki tingkat penceritaan yang tidak dimiliki film.
4. Ivan C. Sibero, Game adalah aplikasi yang paling banyak digunakan dan dinikmati oleh pengguna media elektronik saat ini.
5. Wijaya Ariyana dan Deni Arifianto, Game merupakan salah satu kebutuhan yang menjadi perhatian utama para pengguna PC, karena untuk dapat bermain game dengan mudah maka semua komponen PC harus berkualitas baik terutama VGA Card.

2. Fenomena Higgs Domino Di Aceh

Judi online Higgs Domino merupakan salah satu jenis judi yang saat ini sangat populer karena bisa dilakukan dimana saja, di kantor, di rumah, di kafe, dan di banyak tempat lainnya. Selain itu, ia memiliki banyak jenis untuk dipilih dan mudah dimainkan. Judi ini hanya bisa dimainkan dengan laptop atau smartphone. Karena pertumbuhan industri judi online (perjudian internet) berbanding lurus dengan pertumbuhan internet itu sendiri, pertumbuhan internet yang pesat saat ini tidaklah mengherankan.¹¹

Faktanya, ini tidak dapat dipisahkan dari kenyataan bahwa ada hal lain dan tujuan taruhan tambahan yang mencari berbagai jenis permainan untuk bermain

¹¹ <https://dsi.acehprov.go.id/praktik-judi-online-merambah-lintas-generasi-di-aceh>.

taruhan di situs taruhan ini karena berbagai permainan dapat dengan mudah ditemukan dan diikuti di web. Berbagai jenis permainan judi online bertujuan agar pemain tetap tertarik dan tidak bosan. Ada banyak sekali jenis judi online, namun tidak bisa dipungkiri bahwa masyarakat umum khususnya masyarakat Indonesia banyak sekali yang memainkan permainan judi online. karena anda bisa menghasilkan banyak uang dengan memainkan permainan judi bola ini secara online.¹²

Di Aceh sendiri fenomena game judi higgs domino belakangan ini sangatlah meresahkan, hal ini terbukti dengan diterbitkannya aturan yang melarang seluruh masyarakat Aceh pada umumnya untuk bermain game judi higgs domino ini. Pemerintah telah bertindak tegas terhadap fenomena ini karena sudah sangat meresahkan masyarakat. Game judi higgs domino ini sudah menjamur ke seluruh provinsi Aceh, banyak sekali dampak yang telah ditimbulkan oleh game ini, hal ini dapat di lihat dari beberapa portal berita online local Aceh yang memberitakan dampak dari game ini.

3. Dampak Dari Game Higgs Domino

Orang-orang yang senang bermain judi online bisa menjadi kecanduan akibat maraknya judi online. Saat Anda bermain judi higgs domino, Anda mungkin tidak selalu mendapat untung; namun ada kalanya seseorang yang bermain higgs domino mengalami kerugian akibat kalah. Akibatnya, ketika pemain kalah, uang yang mereka pertaruhkan pada permainan akan habis,

¹² Sayopi,A.R.Firdaus,M.Pendidikan dan Konseling, Fenomena Game Higgs Domino island pada kalangan Masyarakat Profruktif, (Pekanbaru,JPDK 2022),Hal 4.

memaksa mereka untuk mencari dana tambahan agar dapat bermain judi online kembali. Penjudi online dapat menggunakan kembali uang yang mereka miliki untuk mendapatkan modal, tetapi ada kalanya mereka tidak memiliki uang lagi untuk menghasilkan modal. Dalam hal ini, seorang penjudi online akan melakukan apapun, bahkan mencuri, untuk mendapatkan modal bermain judi lagi, malas melakukan aktifitas lain, waktu terbuang sia-sia, membuat kecanduan, uang habis karena membeli chip, berkurangnya rasa empati, tidak ingat waktu, menimbulkan cekcok dalam rumah tangga/pasangan.¹³

Inilah akibat dari higgs domino yang dapat merugikan masyarakat. Tidak dipungkiri juga bahwa seseorang yang kecanduan judi akan memiliki tujuan untuk meyakinkan orang lain untuk bermain judi online, membuat permainan higgs domino yang dapat dimainkan oleh orang lain, atau dengan kata lain menjadi bandar judi. online yang dapat menyebarkan permainan judi berbasis web sehingga dapat dimainkan oleh orang lain.¹⁴

B. Jenis-Jenis Slot Higgs Domino

1. Higgs Domino

Higgs Domino merupakan satu game judi online yang memiliki berbagai macam permainan di dalamnya, game ini sudah mulai eksis di kalangan masyarakat Aceh diantara tahun 2018-2019, pada awal kemunculannya game ini game ini tidak dianggap sebagai sebuah game perjudian karena koin hasil dari kemenangan game ini belum diperjual belikan. Seiring berjalannya waktu

¹³ <http://repository.radenfatah.ac.id/id/eprint/20401>

¹⁴ <https://aceh.kemenag.go.id/berita/515013/kemenag-aceh-dan-kwpsi-bahas-bahaya-game-online-bagi-generasi-muda>

koin hasil kemenangan dari game ini menjadi sebuah kobuditas yang mulai diperjual belikan mengingat semakin banyaknya peminat terhadap game ini. Hal ini membuat game Higgs Domino ini mulai dikategorikan sebagai sebuah game judi online. Jenis-jenis permainan yang tersedia di dalam game Higgs Domino dapat dituliskan sebagai berikut

a. Duofu Duochai

Duofu Duochai adalah salah satu slot Higgs Domino yang dimainkan oleh satu orang, dan merupakan salah satu slot yang sangat banyak diminati. Saldo koin pemain dapat bertambah dengan cepat di mesin slot ini, tetapi ada beberapa peraturan yang harus diikuti. Agar bisa selalu menang pada game tersebut mesti selalu mendapatkan superwin dalam slot game ini.

Gambar 2.0.1 Slot Game Duofu Duochai.



b. Fafafa

Salah satu slot pemain tunggal dalam permainan Higgs Domino adalah Fafafa. Sistem Ada banyak peluang bagi pemain untuk menang di ruangan ini. Untuk mendapatkannya, ada beberapa cara dan hal yang harus diperhatikan agar tidak melakukan kesalahan dan menyebabkan kekalahan atau kehabisan koin chip untuk dimainkan. Pada umumnya pemain melihat contoh ruangan yang akan mereka gunakan. Ada peluang bagus bahwa hasilnya juga akan bagus jika polanya bagus.

Gambar 2.0.2 Gambar Slot Game Fafafa.



c. Panda

Panda merupakan salah satu slot dalam game Higgs Domino yang memiliki jumlah koin kemenangan yang cukup besar, sehingga membuat para pemain game ini menjadikan slot Panda sebagai salah satu slot kegemaran mereka. Perbedaan antara slot Panda dengan slot game yang lain terletak pada jumlah koin taruhan (Bet) yang harus di pasang atau dipertaruhkan berjumlah lebih besar dari pada slot-slot yang lainnya.

Gambar 2.0.3 Gambar Slot Game Panda



d. Rejeki Nomplok

Rejeki Nomplok juga termasuk kedalam sebuah slot kegemaran para pemain game Higgs Domino, slot ini digemari karena rasio kemenangan cukup besar dari hasil perkalian jumlah koin kemenangan, modal yang dibutuhkan untuk bermain slot ini juga terbilang kecil, sehingga dengan modal yang kecil dapat memperoleh kemenangan yang besar.

Gambar 2.0.4 Gambar Slot Game Rejeki Nomplok



e. 5 Dragon

Slot 5 Dragon merupakan slot yang sangat digemari karena dengan modal koin yang dipertaruhkan yang relative sedikit tetapi slot tersebut memiliki jumlah kemenangan koin yang paling besar karena hasil kemenangan koin dari slot ini akan dikali lipatkan mulai dari paling kecil dikali 3 sampai dengan yang paling besar dikali 30, namun resiko dari permainan slot Dragon ini sangatlah besar diantara slot-slot lainnya dikarenakan rasio kemenangannya yang relative kecil.

Gambar 2.0.5 Gambar slot game 5 Dragon



C. Penelitian Terdahulu yang Relevan

Hasil kajian penelitian terdahulu adalah untuk mengetahui konsekuensi dari pemeriksaan yang telah dilakukan yang dianggap membantu pemeriksaan hipotetik dalam pemeriksaan yang diselesaikan, dan bergantung pada spekulasi dari sumber-sumber abstrak yang dapat memahami definisi dari persoalan-persoalan yang ada dalam percakapan proposisi ini. Berdasarkan uraian beberapa hasil yang relevan dari penelitian sebelumnya, masalah utama dalam teori dan metode dapat diperiksa, dikritisi, dan dilihat. Maka dampak lanjutan dari

pemeriksaan terdahulu yang berbicara tentang kekhasan penggunaan obat dan cara penanganannya, dapat dikemukakan sebagai berikut:

Pertama, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Nugraha Farid Dwi (2010) Universitas Muhammadiyah Surakarta dengan judul “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Dalam Game Poker Online”. Tinjauan Hukum Islam dalam Jual Beli Chip Game Poker Online menjadi pokok bahasan tesis ini. Biasanya perdagangan memberikan kontribusi permainan poker online yang terjadi pada para pemain permainan itu sendiri. Subjek penelitian sebelumnya adalah orang yang belum Baligh (di bawah usia 17 tahun), sedangkan subjek penelitian ini adalah pembeli dan penjual permainan yang tidak wajar dan mubazir. Kemiripan antara eksplorasi masa lalu ini dan pemeriksaan yang dianalisis oleh pencipta sama-sama menyelidiki perdagangan Keripik Game Internet.¹⁵

Kedua, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Dimas Uzar Ikhwansyah (2018) IAIN Tulung Agung dengan judul “Jual Beli Chip Dalam Game Online Indoplay Menurut Fiqh Muamalah”. Artikel ini membahas tentang jual beli Chips Game Internet Indoplay yang penggunaannya tidak hanya untuk orang dewasa tetapi juga untuk anak kecil. Subjek penelitian sebelumnya adalah orang yang belum Baligh (di bawah usia 17 tahun), sedangkan subjek penelitian ini adalah pembeli dan penjual permainan yang tidak wajar dan mubazir.

¹⁵Dwi Farid Nugraha. “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Dalam Game Poker Online”. (Universitas Muhammadiyah Surakarta).

Kemiripan antara eksplorasi masa lalu ini dan pemeriksaan yang dianalisis oleh pencipta sama-sama menyelidiki perdagangan Keripik Game Internet.¹⁶

Ketiga, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Mulia Meti UIN Raden Intan Lampung, (2020) “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penukaran Chip Game Online Domino Qiu-Qiu Dengan Pulsa Handphone ” (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kecamatan Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat). Topik pulsa dan tukar chip game online menjadi pokok bahasan tesis ini. Kontras dengan pemeriksaan sebelumnya dalam hal pertukaran perdagangan koin dengan pulsa ponsel. Sementara eksplorasi ini terkait dengan perdagangan berkontribusi pada game berbasis web Higgs Domino. Kemiripan antara eksplorasi masa lalu ini dan pemeriksaan yang dianalisis oleh pencipta sama-sama menyelidiki perdagangan Keripik Game Internet.¹⁷

Keempat, hasil dari penelitian yang dilaksanakan oleh, Siti Maimunah IAIN Ponorogo (2018) “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Game Online 8 Ball Pool ” (Studi Kasus di Forum Jual Beli Chip 8 Ball Pool Melalui Fitur Facebook). Topik pulsa dan tukar chip game online menjadi pokok bahasan tesis ini. Akad dan objek dalam jual beli berbeda dengan penelitian sebelumnya. sedangkan subjek penelitian ini adalah pembeli dan penjual game yang tidak masuk akal dan mubazir.¹⁸

Berdasarkan keempat penelitian terdahulu, maka dapat disimpulkan bahwa

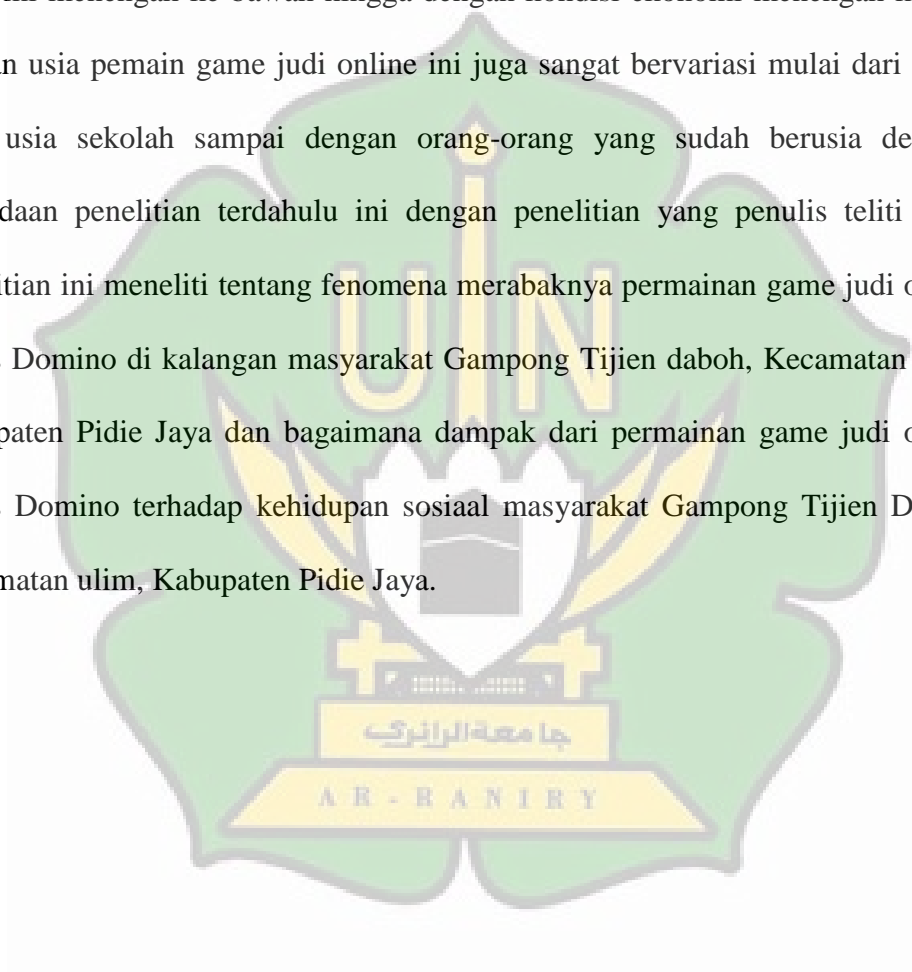
¹⁶ Dimas Uzar Ikhwansyah. “ Jual Beli Chip Dalam Game Online Indoplay Menurut Fiqh Muamalah” .(IAIN Tulung Agung).

¹⁷ Mulia Meti. “ Tinjauan Hukum Isla Terhadap Penukaran Chip Game Online Domino QiuQiu Dengan Pulsa Handphone ”. (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kecamatan Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat)

¹⁸ Siti Maimunah. “ Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Game Online 8 Ball Pool ”. IAIN Ponorogo.

fenomena menjamurnya game judi online di Indonesia sudah sangat lama terjadi, hal ini dapat dibuktikan dengan sudah adanya beberapa penelitian tentang fenomena ini seperti yang sudah dituliskan diatas, game ini juga mulai merebak peredarannya sampai dengan ke Aceh.

Permainan ini dimainkan mulai dari kalangan masyarakat dengan keadaan ekonomi menengah ke bawah hingga dengan kondisi ekonomi menengah keatas, kisaran usia pemain game judi online ini juga sangat bervariasi mulai dari anak-anak usia sekolah sampai dengan orang-orang yang sudah berusia dewasa. Perbedaan penelitian terdahulu ini dengan penelitian yang penulis teliti yaitu penelitian ini meneliti tentang fenomena merabaknya permainan game judi online Higgs Domino di kalangan masyarakat Gampong Tijien daboh, Kecamatan ulim, Kabupaten Pidie Jaya dan bagaimana dampak dari permainan game judi online Higgs Domino terhadap kehidupan sosiaal masyarakat Gampong Tijien Daboh, Kecamatan ulim, Kabupaten Pidie Jaya.



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Metode Penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode pendekatan kualitatif. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif. Metode penelitian deskriptif dalam penelitian ini adalah untuk memberikan gambaran secara cermat mengenai fenomena merebaknya higgs domino dikalangan gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya. Jadi, metode penelitian deskriptif ini mampu memberikan penjelasan, ringkasan kondisi, dan memberikan penjelasan sedalam-dalamnya tentang masalah yang terjadi.

B. Kehadiran Peneliti

Karena peneliti berfungsi sebagai instrumen sekaligus pengumpul data, maka keberadaannya di lapangan mutlak diperlukan. Keuntungan menggunakan kehadiran peneliti sebagai instrumen adalah subjek lebih responsif terhadap kehadiran peneliti, peneliti mampu beradaptasi dengan setting penelitian, keputusan terkait penelitian dapat dibuat dengan cepat dan tepat, dan informasi dapat diperoleh dari sikap dan cara informan menyampaikannya. Tujuan dari peneliti berpartisipasi dalam penelitian ini adalah untuk mempelajari lebih lanjut tentang bagaimana permainan ini dapat dimainkan oleh masyarakat dan untuk melihat masalah yang ada yang mempengaruhi pengguna permainan higgs domino.

C. Sumber Data

Sumber informasi dalam penelitian ini adalah informasi penting yang tidak terpaku pada buku dan diambil melalui kondisi lapangan langsung yang diperoleh dari sumber atau mata pelajaran secara langsung. Orang yang dijadikan informan berupa wawancara atau dokumen tertulis disebut sebagai subjek penelitian. Subjek dalam penelitian ini terdiri dari kepala desa (Keuchik), Ketua pemuda, Tengku Imum, Tuha Puet, dan Masyarakat. *Purposive sampling* digunakan dalam penelitian ini untuk mengumpulkan subjek. Strategi pemeriksaan purposive adalah prosedur pengujian non-kemungkinan di mana contoh atau subjek diubah oleh langkah-langkah khusus yang diterapkan mengingat tujuan eksplorasi.¹⁹ Hasilnya, kriteria tersebut mampu mewakili dan menyediakan informasi yang dibutuhkan untuk penelitian ini.

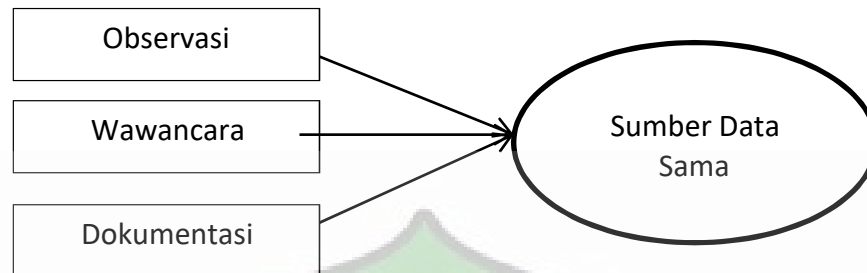
D. Teknik Pengumpulan Data

Strategi pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan pedoman wawancara, observasi dan dokumentasi. Triangulasi meliputi tiga tahap. Dalam hal ini, triangulasi adalah suatu metode untuk memverifikasi keabsahan data yang menggabungkan berbagai metode pengumpulan data dengan sumber data yang ada. Triangulasi menggunakan sesuatu selain data penelitian untuk memverifikasi atau membandingkan data penelitian yang diperoleh. Gambar 3.1 mengilustrasikan situasi secara lebih rinci.²⁰

¹⁹ Margono, *Metodelogi Penelitian Pendidikan*, (Jakarta: PT Rineka Cipta, 2000), hal.12

²⁰ Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, (Bandung: Alfabeta, 2010), hal. 331.

Gambar 3.1 Triangulasi Data



Berikut penjelasan lebih mendalam mengenai metode yang digunakan dalam penelitian ini untuk mengumpulkan data:

1. Observasi lapangan dalam penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana permainan tersebut dapat eksis (hidup) di Gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya.
2. Wawancara dalam penelitian ini ditujukan kepada aparat desa dan beberapa masyarakat yang mengetahui informasi tentang fenomena game higgs domino di gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya.
3. Dokumentasi dalam penelitian ini meliputi wawancara terekam, informasi tersusun, informasi gampong, dan foto penelitian.²¹

E. Teknik Pengolahan Data dan Analisis Data

- 1) Reduksi data, meliputi meringkas, memilih hal yang paling penting, berkonsentrasi pada hal yang paling penting, dan mencari pola dan

²¹ Moleong, L. J. 2015. Metodologi Penelitian Kualitatif (Edisi Revisi). Bandung: Remaja Rosdakarya.

tema. Penulis penelitian ini mereduksi jumlah data dengan menggunakan teknik analisis yang mempersempit, mengkategorikan, mengarahkan, dan mengeliminasi informasi yang tidak relevan. Dengan demikian, kesimpulan dan penjelasan dapat ditarik.²²

Reduksi data dilakukan dengan menyimpulkan informasi penting dari wawancara tentang penyebab ramainya pengguna game higgs domino di gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya.

- 2) *Data Display* (penyajian data). Tahap selanjutnya adalah memperkenalkan informasi sebagai gambaran singkat, hubungan antar klasifikasi, dan lain sebagainya. Para peneliti berusaha untuk memberikan penjelasan yang jelas, ringkas, dan singkat tentang temuan penelitian. Setelah informasi diperoleh, maka informasi tersebut dapat diperiksa dengan mengumpulkan setiap hasil pemeriksaan yang dilakukan terhadap keempat responden dengan menggunakan teks akun. Pengenalan informasi dalam eksplorasi diperoleh dari efek samping pertemuan yang dijabarkan dari beberapa kalimat.
- 3) *Conclusion Drawing/ verification*; yaitu penarikan kesimpulan dan verifikasi. Peneliti berusaha untuk mencapai kesimpulan dan memeriksa pemain baru dan pemain lama yang sering bermain domino higgs. Tahap terakhir adalah menutup konsekuensi dari informasi yang telah diperoleh dan dibedah menjadi data yang tepat dan pasti. Temuan penelitian ini dirangkum dan disusun dengan sangat rinci dalam bentuk

²² Miles, B. Mathew dan Michael Huberman, *Analisis Data Kualitatif Buku Sumber*

kesimpulan berdasarkan hasil wawancara.

F. Teknik Pengecekan Keabsahan Data

Teknik triangulasi digunakan dalam penelitian ini untuk memverifikasi validitas data. Meong menyatakan ada empat jenis kriteria keabsahan data, yaitu:²³ (1) kepercayaan (*kredibility*), (2) keteralihan (*tranferability*), (3) kebergantungan (*dependability*), (4) kepastian (*konfirmability*). Jadi keabsahan informasi itu selesai dengan memeriksa informasi dan sumber informasi yang terlibat dengan efek samping atau peristiwa yang ada di lapangan. Hal ini dilakukan melalui observasi lapangan langsung, wawancara informan, dan dokumentasi hasil penelitian sebagai metode pengumpulan data.

G. Tahapan Penelitian

Tahapan yang terdapat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Tahap awal; melakukan observasi tatap muka untuk memastikan permasalahan yang terkait dengan populasi pengguna higgs domino di Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya.
2. Putuskan secara langsung subjek yang akan ditunjuk dalam ulasan ini untuk menyelidiki keanehan tentang kondisi di lapangan.
3. Rencanakan aturan wawancara, untuk memimpin pertemuan langsung terkait dengan masalah yang terjadi di lapangan.

²³ Meleong, L.J, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010),hal.234.

4. Menganalisis temuan wawancara dengan anggota masyarakat gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya terkait fenomena higgs domino.
5. Rangkum hasil pemeriksaan yang telah selesai dengan lebih detail.



BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya. Gampong Tijien Daboh merupakan salah satu gampong dari 30 gampong yang terdapat di Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya, Provinsi Aceh. Gampong ini merupakan gampong yang terletak agak jauh dari gampong yang menjadi Ibu Kota dari Kecamatan Ulim, letak gampong ini tepat berada di sebelah paling barat dan berbatasan langsung dengan kecamatan Meureudu dan di sebelah timur berbatasan dengan Pulo Lhok sedangkan di sebelah utara langsung berbatasan dengan tepi pantai.

Gampong ini relatif sedikit bangunan tingkat sub-wilayah seperti kantor sub-lokal, gedung sekolah, pusat kesehatan, namun juga banyak kegiatan sosial lokal yang terjadi. Gampong Tijien Daboh memiliki luas 250.000m² meliputi lokasi lokal, area persawahan dan tambak serta tanah yang dimiliki oleh area lokal.

Gampong Tijien Daboh memiliki areal persawahan yang sangat luas yang diairi dengan sistem pengairan yang cukup, selain itu juga memiliki lahan danau yang cukup luas, dan lahan kuburan serta kawasan budidaya yang cukup besar.

Penduduk desa ini berasal dari berbagai macam pekerjaan, diantaranya adalah petani dan nelayan tambak. Gambaran penduduk secara keseluruhan dilihat dari bidang-bidangnya masing-masing dapat dilihat pada tabel 4.1 sampai dengan 4.4 di bawahnya.

Tabel 4.1 Bidang Demografi Jumlah Penduduk

No	Jenis Kelamin	Jumlah
1	Laki-laki	327 jiwa
2	Perempuan	395 jiwa
	Total	722 jiwa

Tabel 4.1 menunjukkan informasi segmen yang dilihat berdasarkan populasi. Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa populasi laki-laki lebih sedikit dibandingkan dengan populasi perempuan. Tabel 4.2 menunjukkan jumlah penduduk berdasarkan latar belakang pendidikan terakhir.

Tabel 4.2 Latar Belakang Pendidikan Penduduk

No	Pendidikan Terakhir	Jumlah
1	Tidak/Belum Sekolah	33
2	Tidak Tamat Sd/ sederajat	46
3	Tamat SD/ Sederajat	23
4	SLTP/ sederajat	121
5	SLTA/ Sederajat	250
6	Diploma I/II	-
7	Diploma III/ Akademi	7
8	Strata I/ Diploma IV	231
9	Strata II	8
10	Strata III	3

Tabel 4.2 menunjukkan jenis profesi masyarakat di gampong Tijie Daboh, Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya Provinsi Aceh. Mengingat efek samping dari tinjauan tersebut, ditunjukkan bahwa daerah normal di gampong tersebut memiliki tingkat pendidikan terakhir, khususnya sekolah menengah atau sederajat. Tabel 4.3 menyajikan perincian jumlah penduduk berdasarkan potensi dan status perkawinan.

Tabel 4.3 Jumlah Penduduk Menurut Status Perkawinan

Jenis Kelamin		Status Perkawinan			
Laki-laki	Perempuan	Belum Kawin	Kawin	Cerai Hidup	Cerai Mati
327	395	320	227	21	154

Tabel 4.3 menunjukkan jumlah penduduk di gampong Tijien Daboh Kecamatan Ulim Kabupaten Pidie Jaya berdasarkan status perkawinan. Studi ini menunjukkan bahwa masih ada lebih banyak penduduk lajang daripada penduduk yang menikah dan bercerai.

Dalam hal penghasilan, bantuan pemerintah suatu daerah sangat tergantung pada ekonomi individu daerah tersebut maupun Gampong Tijien Daboh. Perekonomian masyarakat Gampong Tijien Daboh dapat dilihat dari berbagai daerah, seperti daerah hortikultura, daerah danau, dan ada juga yang berprofesi sebagai pemancing. Pedagang juga dipekerjakan oleh beberapa orang, dan juga pegawai negeri sipil, namun sumber penghasilan rata-rata masyarakat Tijien Daboh adalah dari sektor pertanian, sektor tambak, dan juga nelayan, disamping itu juga terdapat beberapa masyarakat Gampong Tijien Daboh yang belum bekerja, dan juga banyak yang masih berstatus sebagai peajar dan mahasiswa.

Dari segi tradisi, warga Gampong Tijien Daboh tetap menjalankan berbagai macam adat istiadat, termasuk pernikahan, kematian, dan ritual lainnya yang berkembang dari waktu ke waktu namun masih dipraktikkan hingga saat ini.

B. Hasil Penelitian

Metode pengumpulan data penelitian ini meliputi tiga langkah berikut: observasi, wawancara dan dokumentasi. Ketiga metode pengumpulan informasi ini bertujuan untuk mendapatkan informasi penelitian atau hasil eksplorasi setepat mungkin dari subjek untuk diperhatikan dan dibicarakan langsung di lapangan. Tujuannya dapat dilihat sebagai berikut;

1. Faktor penyebab maraknya permainan game Higgs domino

Faktor penyebab maraknya permainan game higgs domino sudah terjadi sejak beberapa tahun yang lalu, kemudahan dalam mengakses internet adalah salah satu faktor penyebabnya game online berjamur di kalangan masyarakat, pada tahun 2016 game online yang pertama menjadi favorit kalangan anak muda dan remaja adalah game yang bernama Mobile Legend, game online ini memiliki daya tarik yang sangat kuat bagi kaulah muda pada saat itu.

Seiring perkembangan teknologi yang kian maju dengan pesat ranah game online juga dimasuki oleh game-game yang lebih mnegarah ke arah perjudian, feomena game judi online sebenarnya sudah eksis sejak lama, yang dulu bermediakan *Face Book* contohnya game Poker Zinga yang mana hasil kemenangan yang diperoleh dari bermain game ini berbentuk koin elektronik yang biasa di sebut oleh para pemainnya sebagai "*chip poker*" dan dapat diperjual belikan sebagai modal untuk memenangkan lebih banyak chip lagi`

Akses untuk masuk ke dalam game ini pada saat itu sangat terbatas, karena pada umummya akses internet pada saat itu hanya disediakan oleh warung-warung internet (warnet) saja. Namun bebrarapa waktu yang lalu

tepatnya tahun 2016 game-game online sudah dapat diakses melalui perangkat komunikasi canggih yang dimakan *smart phone* hal ini menyebabkan menjamurnya game-game online di kalangan masyarakat dari mulai game jenis Moba,Survival dan berbagai jenis game lainnya termasuk juga game yang berbasis olahraga.

Selain itu hal ini juga menyebabkan game yang masuk ke arah perjudian juga sangat mudah diakses, salah satunya adalah game yang bernama Higgs Domino, game ini menyajikan berbagai jenis permainan di dalamnya seperti permainan kartu remi, permainan domino atau biasa disebut batu gable, selain itu game ini juga menyediakan berbagai macam slot judi diantaranya slot *fafafa,duofu duochai, 5 dragon* dan masih ada beberapa slot lainnya.²⁴

Game ini menjadi antusias tersendiri bagi masyarakat, karena koin hasil kemenangan dari game ini dapat diperjual belikan seperti *chip* zinga poker yang sebelumnya dibahas.

Hasil wawancara pertama dengan AH selaku Keuchik gampong Tijien Daboh kecamatan Ulim mengatakan merebaknya fenomena game judi online higgs domino ini dikarenakan oleh tergiurnya remaja remaja dan pemuda gampong ini dengan kemudahan menghasilkan uang yang didapatkan dengan cara menjual koin atau chip hasil dari kemenangan game tersebut, di samping itu ada juga orang yang berperan sebagai penjual sekaligus penampung chip hasil kemenangan yang di jual oleh pemain-pemain game ini, penampung ini akan menjual kembali koin-koin tersebut kepada siapa yang membutuhkan. Berikut

²⁴ Burlian, P. 2016. Patologi Sosial. Jakarta : Bumi Aksara

wawancara dengan Kechik, atau kepala desa:

“fenomena merebaknya game judi online di gampong Tijien Daboh ini dapat dikatakan disebabkan oleh kemudahan mendapatkan uang dari hasil menjual koin dari slot judi yang dimenangkan dalam game ini”²⁵

Kepala desa juga menambahkan beberapa faktor lainnya yang menyebabkan game judi online ini sangat eksis di kalangan masyarakatnya khususnya di kalangan remaja dan anak muda, hal ini di karenakan faktor kurangnya perhatian khusus dari aparat gampong khususnya anak muda dan remaja yang belum mempunyai pekerjaan yang idieal sehingga mereka memainkan game ini untuk mencari uang sampingan atau biasa disebut uang rokok dan uang kopi, namun fenomena game ini juga merebak ke sejumlah orang orang yang sudah berusia matang hal ini disebabkan oleh faktor lingkungan sekitar sehingga masyarakat yang sudah berusia matang ini terpengaruh dan juga ikut memainkan game ini dengan alasan yang sama yaitu hanya sekedar untuk uang rokok dan uang kopi.

“hal ini di sebabkan oleh kebutuhan terhadap uang para remaja-remaja dan pemuda gampong ini tergiur untuk memainkan game ini untuk sekedar memenuhi kebutuhan rokok dan kopi mereka, namun ada juga masyarakat yang sudah berumur ikut bermain ini di sebabkan oleh lingkungan sekitarnya namun dengan alasan yang sama, semuanya tergiur oleh kemudahan memperoleh uang”²⁶

Hasil wawancara *kedua*, Tgk MB selaku tengku imum (imam) gampong Tijien Daboh kecamatan Ulim kabupaten Pidie Jaya mengatakan bahwa fenomena game judi online ini sudah sangat meresahkan dan sudah menjadi

²⁵ Hasil Wawancara dengan AH Selaku keuchik pada Tanggal 24 Mei 2022

²⁶ Hasil Wawancara dengan AH Selaku keuchik pada Tanggal 24 Mei 2022

momok tersendiri bagi masyarakat gampong Tijien Daboh, Tgk MB juga mengataka hal utama yang menyebabkan game ini eksis dikalangan masyarakatnya adalah juga kemudahan mendapatkan uang dari hasil penjualan koin hasil kemenangan dari slot judi yang disediakan dalam game ini.

Selain untuk mendapatkan uang dengan cara yang mudah ada beberapa masyarakat yang ikut bermain game ini hanya untuk merasakanuforia yang didapatkan ketika memenangkan koin dalam jumlah banyank dalam game ini disebut “*jackpot(untung besar)*” bahkan akun higgs domino yang telah mendapatkan kemenangan besar ini juga dapat diperjual belikan jadi bukan hanya koin hasil kemenangan saja, masyarakat yang telah mendapatkan jackpot ini akan menjadi buah bibir di kalangan pemain game ini sehingga menjadi kebanggan tersendiri.

“menurut saya fenomena game judi online ini sangat menjamur adalah karena adanya anggapan *easy money(mudah mendapatkan uang)*” namun ada juga sebagian masyarakat yang memainkannya hanya untuk mencari rasa kepuasan ketika memenangkan koin yang banyak dari game ini, seperti ada rasa bangga tersendiri dan akan menjadi buah bibir di kalangan para pemain lain, dan juga akun game yang telah banyak kali memenangkan koin dalam jumlah besar (jackpot) juga dapat diperjual belikan”²⁷

Latar belakang pemain game ini rata-rata berusia remaja, dewasa dan orang tua. Pendidikan terakhir para pemain ada yang tamatan SD, SMP, SMA sampai dengan perguruan tinggi. Pemain game judi online ini di kawasan Gampong Tijien Daboh kecamatan Ulim berkisar antara 20-25%, akan tetapi seiring berjalannya waktu pelarangan bermain game judi online di kawasan

²⁷ Hasil Wawancara dengan Tgk MB Selaku Teungku Imum pada Tanggal 25 Mei 2022

gampong tersebut sudah ditetapkan, sehingga pemain game ini juga sudah berkurang. Hal ini dikarenakan aparat gampong serta pihak kepolisian sudah bekerjasama untuk memberantas para pemain dan juga penjual koin game tersebut.

Tgk MB selaku Tengku Imum Gampong juga menambahkan faktor keimanan dan ketaqwaan juga ikut berpengaruh dalam hal ini apabila sebagian masyarakat yang bermain game judi online ini dilandasi oleh aturan dan ketaqwaan terhadap agama yang kuat mereka tidak akan berani untuk berbuat kegiatan perjudian tersebut sehingga rendahnya kepatuhan terhadap agama mengakibatkan mereka tidak memperhitungkan akaibat yang akan ditimbulkan oleh kegiatan judi tersebut dan akan membuat mereka sangat mudah terpengaruh untuk berbuat hal yang dilarang dalam agama tersebut. Adapun hasil wawancara dengan DA selaku Tengku Imum dapat dinyatakan sebagai berikut:

“Latar belakang pendidikan para pemain game ini di Gampong Tijien Daboh kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya rata-rata kalangan remaja, dewasa sampai dengan orang tua. Pendidikan terakhir para pemain sangat bervariasi seperti SD, SMP, SMA, sampai Perguruan Tinggi. Pemain game ini di desa tersebut berkisar antara 20 -25%. Pemberantasan dan pelarangan sampai sekarang terus dilaksanakan, sehingga antara aparat desa dengan pihak kepolisian saling bekerjasama untuk mengatasi permasalahan tersebut, dan faktor ketaqwan terhadap agama juga berperan penting dalam hal ini ”.²⁸

Hasil wawancara ketiga dengan MJ selaku ketua pemuda gampong Tijien Daboh juga mengatakan bahwa ada faktor-faktor lain yang ikut berperan dalam menjamurnya game judi online ini di kalangan masyarakat

²⁸ Hasil Wawancara dengan Tgk MB Selaku Teungku Imum pada Tanggal 25 Mei 2022

Tijien Daboh salah satunya adalah kecanduan bermain, dalam hal ini jelasnya ketika seorang pemain sudah kecanduan dengan kemudahan dan kemenangannya yang besar maka dia akan mengulangi untuk bermain game judi online tersebut, namun ternyata lagi hal ini dapat terjadi karena ketidak siapan masyarakat sendiri dalam menyikapi kemajuan teknologi komunikasi dan informasi yang sangat pesat, sehingga masyarakat tidak dapat memilah hal-hal yang baik dan buruk dari kemajuan tersebut.

Sedangkan bagi masyarakat umur remaja peran orang tua sangatlah penting untuk mengedukasi serta menjaga remaja-remaja ini jauh dari game judi online tersebut. MJ juga menyatakan bahwa faktor ekonomi menjadi pemicu utama perilaku masyarakat Tijien Daboh yang gemar bermain game judi online. Secara khusus, kelas menengah ke bawah lebih cenderung terlibat dalam perjudian karena tidak mampu memenuhi kebutuhannya. hidup biasa sehingga mereka mencari jawaban untuk memiliki pilihan untuk mengatasi masalah mereka pada saat itu juga.

Sekilas, judi tampak sebagai cara yang baik bagi mereka untuk menggerakkan ekonomi mereka ke arah yang positif karena mereka hanya perlu menginvestasikan sejumlah kecil uang untuk mendapat untung besar. Secara umum, orang-orang yang memainkan permainan judi online ini memiliki harapan palsu untuk menggandakan uang mereka. Penghasilan mereka yang rendah dan kondisi kehidupan yang tidak pasti juga mendorong beberapa dari mereka untuk berjudi dengan harapan tinggi. Selain itu, mereka apatis dan tidak tahu bagaimana mereka dapat memperbaiki kehidupan keluarga dan diri mereka

sendiri dalam krisis ekonomi saat ini, yang pada gilirannya mendorong mereka untuk berjudi dengan sebagian dari uang mereka sendiri secara online.²⁹

Namun tidak semua masyarakat Tijien Daboh yang bermain game judi online ini disebabkan oleh keadaan ekonomi yang tidak mencukupi ada sebagian masyarakat yang memainkan game ini lantaran ada modal yang tidak tau mau dibawa kemana sehingga menimbulkan keinginan untuk memainkan game judi online tersebut, hal ini diakibatkan oleh kurangnya kreatifitas masyarakat dan ketidak tahuan masyarakat dalam cara mengelola penghasilan lebihnya. Efek lanjutan dari pertemuan dengan MJ dapat diungkapkan sebagai berikut:

“Menurut saya kegemaran masyarakat Tijien Daboh dalam memainkan game judi higgs domino ini disebabkan leh beberapa contohnya seperti kecanduan(ketagihan) setealah mendapatkan kemenangan yang besar sehingga mereka akan cenderung untuk memainkan game ini terus menerus, namun yang terlihat di mata saya faktor utamanya adalah faktor ekonomi, sebagaian masyarakat yang keadaan ekonominya menengah kebawah akan lebih mudah terpicat untuk bermain game judi online ini lantaran beranggapan dapat memperoleh uang dengan cara yang cukup mudah, namun ada juga sebagian masyarakat yang melakukan kegiatan judi hanya karena ada modal dan tidak tau akan dibawa kemana uang modal tersebut”³⁰

Hasil wawancara dengan MH selaku pemain game judi online mengatakan bahawa rendahnya sumber daya manusia (SDM) juga dapat dikatakan sebagai salah satu faktor yang menyebabkan maraknya permainan game judi online ini di kalangan masyarakat Tijien daboh dan juga kurangnya

²⁹ Kartono, K, 2014. Patologi Sosial 2 : Kenakalan Remaja. Jakarta : Rajawali Press

³⁰ Hasil Wawancara dengan MJ Selaku Ketua Pemuda pada Tanggal 26 Mei 2022

kreatifitas masyarakat dalam memecah masalah ekonomi yang dialaminya juga telah menjadi faktor pendukung akan fenomena maraknya game judi online tersebut.

Seseorang yang senang berjudi akan memiliki mentalitas yang labil, seperti malas, ceroboh, mudah berspekulasi, dan terlalu mudah mengambil resiko tanpa memikirkannya. Inilah yang membuat perilaku judi sangat berbahaya dan sulit dihentikan. kata MH. Berikut wawancara dengan MH:

“Menurut saya kurangnya SDM(Sumber daya Masyarakat) menjadi salah satu faktor maraknya masyarakat Tijien Daboh memainkan game judi online saya sebagai pemain merasakan kurangnya soft skill yang saya miliki untuk memecah masalah ekonomi yang saya hadapi sehingga saya memilih cara instan seperti bermain game ini untuk memperoleh uang secara instan dan mudah dengan modal yang sedikit, namun kondisi ini juga memengaruhi mental saya seperti gegabah dan berani mengambil resiko tanpa berpikir lebih panjang”³¹

Hasil wawancara dengan M selaku sekretaris desa Tijien Daboh mengatakan bahwa ketidak patuhan masyarakat terhadap pelarangan yang telah diberlakukan oleh pihak aparaturnya gampong juga ikut berperan dalam fenomena menjamurnya permainan game judi online di kalangan masyarakat sendiri walaupun sudah dilakukan beberapa kali penangkapan oleh pihak yang berwajib namun selama masih mudahnya akses untuk bermain game ini fenomena game judi online ini akan sulit untuk diberantas, contohnya masyarakat dapat dengan mudah memainkan game ini bermodalkan smartphone

³¹ Hasil Wawancara dengan MH Selaku Pemain Game Judi Online pada Tanggal 26 Mei 2022

dan koneksi internet sehingga masyarakat dapat dimana saja dan kapan saja mengakses permainan game judi tersebut namun dorongan dan sosialisasi terhadap perilaku judi online ini juga terus di gencarkan oleh aparat desa dan pihak berwajib di samping itu peran pihak terkait lainnya juga sangat diperlukan seperti pihak terkait yang dapat memblokir game judi online tersebut tutur M. Adapun hasil wawancara dengan M dapat dinyatakan sebagai berikut:

“ketidapatuhan masyarakat terhadap peraturan yang telah ditetapkan dan mudahnya akses internetlah yang menyebabkan masyarakat merasa leluasa dalam memainkan game judi online ini, mereka dapat memainkannya dimana saja dan kapan saja, contohnya bermain di rumah sendiri, kendati di tempat umum sudah dilakukan razia namun jika bermain dirumah sendiri akan sulit di tindak karena ranah privasi, pihak terkait yang dapat memblokir aplikasi game judi online ini pun sangat dibutuhkan perannya”³²

Selain itu perjudian juga sudah menjadi sebuah perilaku turun menurun bagi sebagian masyarakat gampong Tijien Daboh M juga ikut menuturkan bahwa sebagian masyarakat gampong sudah mengenal judi sejak lama, kegiatan judi-judi tradisional seperti judi sabung ayam yang dulu sempat menjadi kegemaran bagi masyarakat untuk mempertaruhkan uangnya dalam kegiatan adu ayam dan lagi kegiatan judi seperti tebak skor akhir sebuah pertandingan bola kaki juga menjadi kegemaran bagi sebagian masyarakat Tijien Daboh.

Kegiatan ini dulunya dilakukan secara sembunyi-sembunyi dikarenakan kegiatan judi seperti ini harus mempunyai fasilitas tertentu, seperti judi sabung ayam yang memerlukan arena sabung ayam dan judi tebak skor bola yang

³² Hasil Wawancara dengan M Selaku sekretaris Gampong pada Tanggal 24 Mei 2022

memerlukan sebuah ajang pertandingan bola kaki.

Perilaku inilah yang membuat sebagian masyarakat ketika adanya sebuah fasilitas judi yang lebih instan yaitu judi online maka mereka yang pada dasarnya telah melakukan kegiatan judi sejak lama akan lebih leluasa dalam melakukan perjudian secara online, kegitan ini dapat dilakukan tanpa memerlukan fasilitas-fasilitas tertentu dalam kegiatan judi mereka, hal ini sangat sulit diberantas lantaran perilaku judi sudah sangat melekat bagi sebagian masyarakat gampong Tijien Daboh.

“kegiatan judi sudah sangatlah lama dilakukan oleh sebagian masyarakat gampong Tijien Daboh ini, dulu mereka melakukan judi di arena sabung ayam, dan judi tebak skor akhir sebuah pertandingan sepak bola, namun dulu kegiatan judi ini terlihat secara kasat mata sehingga dapat dengan mudah diberantas, sedangkan kegiatan judi yang dilakukan oleh sebagian masyarakat sekarang hanya bermodalkan sebuah smartphone saja sehingga cukup susah di berantas lantaran pemainnya dapat melakukan kegiatan judi di mana saja”³³

Hasil wawancara dengan RF selaku operator di kantor desa Tijien Daboh mnegatakan bahwa kurangnya keseriusan pengangan game judi online oleh pemerintahn sendiri juga menjadi salah satu faktor yang membuat game judi online ini masih menjamur di kalangan masyarakat Aceh kususnya masyarakat gampong Tijien Daboh, kendati sudah ada peraturan yang dikeluarkan mengenai hal ini seperti yang tercantum dalam aturan Qanun Aceh nomor 6 tahun 2014 dalam pasal 6 ayat 1 tentang hukum Jinayat, bagi pelaku atau penyedia tempat judi apa bila terbukti dapat dihuum dengan hukuman cambuk sebanyak 45 kali

³³ Hasil Wawancara dengan M Selaku sekretaris Gampong pada Tanggal 24 Mei 2022

atau penjara paling lam 45 bulan sedangkan untuk pelaku judi sedniri apa bila terbukti dapat diknakan hukuman sebanyak 30 kali hukum cambuk atau penjara selama 30 bulan.

Selain itu Majelis Permusyawaratan Ulama (MPU) Aceh juga telah mengeluarkan fatwa nomor 1 tahun 2016 tentang haram bermain game judi online apapun jenisnya, namu pada kenyataannya realisasi Qanun ini masih sangatlah minim di lapangan, seperti kurangnya kegiatan razia yang dilakukan oleh pihak berwajib pengak hukum terhadap para pemain game judi online ini.

Fakta dilapangan menunjukan bahawa para pemain game judi online ini masih sangat leluasa memainkan game ini tanpa takut akan di tangkap karena minimnya kegiatan penyisiran terhadap pemain game judi online ini yang dilakukan oleh pihak berwajib. Adapun hasil wawancara degan RF dapat dinyatakan sebagai berikut:

“Menurut saya peran pemeintah dan pihak berwajib yang saya nilai cukup pasif dalam menanggapi fenomena game judi online ini juga mejadi faktor penyebab game ini masi sangat eksis dikalangan masyarakat Tijien Daboh khususnya, dan masyarakat Aceh pada umumnya, walupun sudah ada Qanun yang mengatur tentang hal ini namun pada kenyataan lapangannya masih sangat kurang tentang apa yang telah dilakukan oleh pemerintah dan pihak berwajib ini.”³⁴

2. Bagaimana Dampak Yang Ditimbulkan Permainan Higgs Domino Terhadap Kehidupan Sosial Masyarakat

Terlepas dari apakah itu dampak positif atau negatif yang dapat langsung dirasakan oleh manusia dan orang disekitarnya, semua yang mereka lakukan

³⁴ Hasil Wawancara dengan RF Operator Kantor Desa pada Tanggal 28 Mei 2022

pasti ada efeknya. Warga gampong tijien Daboh yang mengikuti permainan judi Higgs Domino online juga mengalami hal tersebut. Efek yang terlihat adalah pertaruhan atas pilihan yang mereka buat, meskipun efek dan hasil dari perilaku aneh umumnya akan negatif dan merugikan diri mereka sendiri dan iklim sosial mereka.

Permainan game judi online adalah suatu perilaku menyimpang yang terdapat di tengah kehidupan bermasyarakat di Gampong Tijien Daboh, karena judi merupakan perbuatan yang tidak baik dan tidak sesuai dengan norma sosial masyarakat, maka bagi masyarakat yang bermain game judi ini akan berpengaruh terhadap melemahnya nilai-nilai sosial pada masyarakat Gampong Tijien Daboh.

Dampak yang ditimbulkan oleh menjamurnya game judi online di kalangan masyarakat Tijien Daboh sangatlah beragam, meski dampak yang dirasakan oleh masyarakat terkesan secara tersirat atau ditutupi namun keberadaan dampak yang besar ini tidak dapat dianggap kecil bagi kehidupan sosial masyarakat itu sendiri.

Beberapa pertanyaan yang akan diajukan pada aparat gampong dan masyarakat dalam upaya untuk mengetahui dampak sosial yang ditimbulkan oleh permainan game judi online di Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya. Adapun wawancara tersebut diantaranya; (a) siapa saja yang merasakan dampak dengan adanya game judi online di kalangan masyarakat gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya?, (b) apa-apa saja dampak yang ditimbulkan oleh adanya game judi online di

Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya?, (c) bagaimana pengaruh dampak yang ditimbulkan oleh game judi online terhadap kehidupan sosial masyarakat Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya?

Menurut hasil wawancara pertama dengan AH selaku keuchik Gampong Tijien Daboh mengatakan bahwa dampak yang ditimbulkan dari game judi online sangatlah luas dan meliputi beberapa sektor, namun yang paling jelas terlihat dampaknya adalah terhadap perekonomian masyarakat Tijien Daboh itu sendiri khususnya masyarakat yang bermain game judi online tersebut.

AH juga menuturkan bahwasanya masyarakat yang berpenghasilan rendah dan ikut bermain game judi online bahkan ada yang sampai terlilit hutang, dan kesana kemari mencari pinjaman uang untuk membayar hutang, namun terdapat juga beberapa masyarakat yang telah kecanduan memainkan game judi online ini sehingga membuat mereka ketika mereka tidak mempunyai modal untuk membeli koin untuk memainkan game ini mereka real berhutang untuk memperoleh koin dengan harapan jika menang dalam permainan game judi online ini mereka dapat membayar hutang koin tersebut. Tapi pada kenyataannya mereka telah terjerumus ke dalam lingkaran setan yang tidak ada ujungnya. Hasil wawancara dengan AH dapat dituliskan sebagai berikut.

“dampak dari game hiigs domino juga dapat dirasakan oleh masyarakat yang terlihat jelas adalah dampak dari segi ekonomi, masyarakat yang berpenghasilan rendah harus terlilit hutang di sana sini akibat bermain game judi online ini, dan juga masyarakat yang telah kecanduan bermain juga rela berhutang untuk dapat memainkan game judi online ini, mengharapkan kemenangan namun mereka malah terjerumus ke dalam

lingkaran setan”³⁵

Hasil wawancara kedua dengan Tgk MB selaku teunku imum Gampong Tijien Daboh mengatakan bahwa dengan adanya sebagian masyarakat Tijien Daboh yang bermain game ini, kehidupan beragama di Gampong Tijien Daboh juga terkena efeknya, seperti misalnya masyarakat yang bermain game ini jelas telah melanggar peraturan agama yang melarang segala jenis bentuk perjudian. Ini terkesan bahwasanya masyarakat Gampong Tijien Daboh kurang pengetahuannya akan agama. Pada kenyataannya mereka paham betul tentang judi yang dilarang dalam agama.

mereka seakan acuh tak acuh mengenai hal itu. Ini dapat dibuktikan dengan terdapatnya beberapa masyarakat yang memainkan game judi online tanpa rasa bersalah memainkannya di muka umum, seperti di warung-warung kopi yang terdapat dalam kawasan Gampong Tijien Daboh, hal ini menimbulkan keresahan tersendiri bagi masyarakat, seakan-akan berjudi sudah menjadi sebuah hal yang biasa, ini jelas sangat berbanding terbalik dari apa yang diajari oleh agama Islam itu sendiri. Wawancara dengan Tgk MB selaku tengku Imum dapat dinyatakan sebagai berikut:

“saya beranggapan dengan adanya game higgs domino ini juga turut mempengaruhi masyarakat Gampong Tijien Daboh, masyarakat Tijien Daboh seakan tidak mengerti tentang larangan agama dalam kegiatan judi dalam bentuk apapun, padahal pada kenyataannya mereka hanya acuh dan tidak mau peduli, ini sangat meresahkan saya secara pribadi, seakan akan judi sudah merupakan sebuah hal yang biasa dilakukan, apa lagi ada

³⁵ Hasil Wawancara dengan AH Selaku keuchik pada Tanggal 24 Mei 2022

sebagian masyarakat yang memainkan game ini di khalayak umum seperti warung kopi”³⁶

Hasil wawancara selanjutnya dengan RS selaku pemain game judi online Higgs Domino mengatakan bahwa, RS pada dasarnya hanya mencari solusi dari masalah ekonomi yang menimpanya, namun dia malah terjerumus ke game online judi ini karena melihat kawan-kawan sebangsanya yang memperoleh uang dengan instan dari game ini. Setelah itu RS juga mulai ikut bermain dan sempat mendapatkan beberapa kali kemenangan besar (*jackpot*) dari game ini, namun seiring waktu RS kian merasakan dampak negatif dari game ini mulai dari ekonomi yang tidak kunjung membaik, dan juga RS sudah mulai berhutang untuk modal memainkan game ini. RS sudah memasuki fase kecanduan bermain game ini karena RS meyakini bahwa dia akan memperoleh kemenangan yang besar lagi, dengan hutang di sana sini RS mulai menjual barang-barang pribadinya untuk menutupi hutangnya dan untuk modal bermain game ini lagi, barang-barang seperti jam tangan, helm, serta smart phone pribadinya sudah RS jual, namun itu malah membuatnya semakin sulit untuk menutupi hutang-hutangnya, hal ini dikarenakan setiap barang yang dijual hasilnya RS gunakan sebagian untuk bayar hutang, dan sebagiannya lagi digunakan untuk modal bermain game judi online ini lagi, RS sudah terjebak dalam lingkaran setan seperti yang dinyatakan pak keuchik Gampong Tijien Daboh. Adapun hasil wawancara dengan RS sebagai berikut:³⁷

³⁶ Hasil Wawancara dengan Tgk MB Selaku Teunku Imum pada Tanggal 25 Mei 2022

³⁷ Isjoni, I. 2002. Masalah Sosial Masyarakat. Pekanbaru: Unri Press

“saya selaku pemain game ini cukup merasakan banyak sekali dampak yang pada awalnya bermain game ini saya jadikan cara untuk keluar dari masalah ekonomi saya, ini malah sebaliknya, dampak yang saya rasakan tentunya dampak negatif, memang betul pada saat saya mulai bermain saya beberapa kali mendapatkan kemenangan besar, sehingga saya yakin dengan game judi online ini, namun hal ini malah membuat saya kecanduan dan mulai berhutang untuk modal bermain game ini, ketika sudah banyak hutang saya mulai menjual barang pribadi saya seperti jam tangan untuk menutupi hutang dan sebagiannya lagi saya gunakan untuk modal bermain lagi, ini membuat”saya sangat susah keluar dari masalah ekonomi saya”³⁸

Hasil wawancara MM yang merupakan masyarakat Tijen Daboh dan juga merupakan salah satu pemain game judi online Higgs Domino, MM mengatakan bahwa dirinya adalah seorang kepala keluarga dan juga merupakan satu-satunya tulang punggung bagi keluarga, MM mempunyai tiga orang anak, dua diantaranya berjenis kelamin laki-laki dan satu lagi berjenis kelamin perempuan. MM berkerja sebagai seorang petani dengan penghasilan yang bisa dikatakan kurang mencukupi, berangkat dari hal ini MM mencoba mencari jalan keluar dari masalah penghasilannya yang kurang untuk memenuhi kebutuhan tiga orang anak dan istrinya, maka MM ikut memainkan game judi online ini dengan harapan dapat memperoleh uang secara instan dengan cara menjual koin hasil kemenangan dari game ini.

Pada awalnya MM hanya bermain dengan modal yang sedikit, MM membeli 1B koin (*chip*) dengan harga Rp 65.000,- pada seorang agen atau MM

³⁸ Hasil Wawancara dengan RS Selaku Pemain Game Judi online pada Tanggal 27 Mei 2022

menyebutnya toke chip, setelah memainkan game ini dalam beberapa waktu koin yang MM beli ternyata habis dan tidak menghasilkan apa-apa, namun MM masih penasaran dan ingin mencoba dengan cara membeli koin chip lagi sebanyak 1B lagi dengan harga yang sama, dan mulai memainkan game judi online ini lagi, kali ini MM berhasil memenangkan sebanyak 4B koin, dengan begini MM sudah untuk sebanyak 2B dan MM menjual hasil kemengannya itu kepada seorang yang di sebut toke chip tadi`

Seiring waktu MM juga mulai kecanduan memainkan game judi online ini, sama hal dengan kasus sebelumnya MM mulai berhutang kepada toke chip untuk modal bermain game ini dengan haaran jika memenagkan koin maka MM akan membayar hutangnya. Pada kenyataannya MM juga menjadi korban keganasan game judi online ini yang mana sebelumnya MM tidak memiliki hutang kepada siapapun walau penghasilan nya sebagai petani kurang mencukupi, namun kini MM muulai dikejar-kejar hutang.

MM sebagai kepal keluarga berpikir keras bagaimana caranya keluar dari kondisi ini, di samping penghasilan yang tidak cukup kini MM juga harus menanggung hutang, MM mulai menggadaikan barang-barang pribadinya seperti halnya MM menggadaikan motornya untuk menutupi hutang dan modal untuk bermain game judi online tersebut lagi, MM sudah berada dalam kondisi kecanduan game judi onlin yang sangat parah. Masalh ini mencapai puncaknya ketika MM menggunakan uang modal menanam padi di sawahnya untuk membayar hutang dan untuk membeli koin guna memainkan game judi online lagi.

Hal ini diketahui oleh istri MM dan membuat istri MM marah lantaran suaminya sudah menggunakan uang modal bertani untuk menutupi hutang judi dan membeli koin untuk berjudi, padahal uang modal bertani ini merupakan hasil istrinya menjual tabungan emasnya. Hal ini menyebabkan terjadinya keretakan rumah tangga dalam keluarga MM itu sendiri, namun tidak sampai terjadi perceraian di antara MM dan istrinya, hasil wawancara dengan MM dapat dinyatakan sebagai berikut:

“awalnya saya beranggapan dengan memainkan game ini dapat membantu masalah ekonomi saya, saya memulai dengan modal yang sedikit, yang kemudian bertambah sedikit demi sedikit, saya mendapatkan beberapa kemenangan besar juga sama halnya dengan orang lain, namun setelah saya kehabisan uang untuk modal bermain, saya mulai berhutang kepada toke chip dengan harapan jika saya menang saya akan membayarnya, namun kenyataannya pada saat saya kalah saya malah berhutang lagi karena sudah kecanduan bermain hal ini membuat saya terjebak hutang, saya juga menggadaikan sepeda motor saya untuk membayar hutang dan untuk modal bermain game ini, kesalahan saya yang paling besar adalah ketika saya memakai uang modal turun sawah untuk membayar hutang dan membeli koin chip untuk bermain game ini lagi, masalah ini sampai ketelinga istri saya, dan membuatnya sangat marah karena uang modal untuk turun sawah itu hasil dari menjual emas istri saya, saya hampir bercerai pada saat itu”³⁹

Hasil wawancara dengan M selaku sekdes Gampong Tijien Daboh mengatakan bahwa juga terdapat beberapa masyarakat usia remaja yang terkena masalah dalam hidupnya karena game judi online ini, OJ menutrkan bahwa

³⁹ Hasil Wawancara dengan MM Selaku Pemain Game Judi Online pada Tanggal 27 Mei 2022

terdapat beberapa kasus pencurian yang dilakukan oleh kalangan remaja yang ketika ditanyai alasannya mereka menjawab bawah mereka mencuri untuk kemudian hasil curian mereka dijual dan uangnya akan dibelikan koin Chip game Higgs Domio untuk kemudian kembali di pertaruhkan dalam slot judi yang tersedia dalam game judi online ini.

Ini sudah cukup menjadi bukti bagaimana game judi online ini sangat merusak kaum muda tuhrnya, moral dan mental kaum muda ini sudah sangat di rusak oleh game judi online tersebut, sehingga mereka-mereka yang telah kecanduang dan melakukan kejahatan seperti mencuri untuk memenehui hasrat bermain judinya, hal ini akan berdampak juga kepada kehidupan sosial mereka dalam bermasyarakat, seperti halnya mereka akan dianggap sebagai pengaruh buruk bagi kaum-kaum muda yang lainnya atau mereka akan dianggap sebagai sampah masyarakat dan tidak menutup kemungkinan mereka juga akan dikucilkan oleh masyarakat.

M juga menuturkan bahwa jika pemain game judi online ini yang sudah banyak berhutang dan kabar hutangnya sudah terdengar dikalangan masyarakat, ini akan menjadi bahan omongan-omongan yang tidak enak dari masyarakat, layaknya kasus MM yang bertengkar dengan istrinya, itu menjadi bahan gunjingan bagi masyarakat, sehingga para pemain ini merasa malu bersosialisasi dengan masyarakat luas ini jelas berdampak kepada kehidupannya di dalam Gampong Tijien Daboh ini. Bahkan keributan seperti perkelahian akibat sindir menyindir antara penghutang dan yang dihutangkan juga pernah terjadi tutur M, hal ini juga membuktikan dampak yang ditimbulkan oleh game judi

online ini sangat berbahaya bagi kehidupan sosial masyarakat umum dan masyarakat gampong Tijien Daboh khususnya, hasil wawancara dengan M dapat dinyatakan sebagai berikut:

“menurut saya dampak bagi kehidupan sosial yang ditimbulkan oleh game ini sangatlah besar dan menyebabkan kehidupan sosial masyarakat Gampong Tijien Daboh jadi terganggu, saya menadapati beberapa kasus pencurian yang dilakukan oleh kaum muda dan remaja dengan dalih hasil curian di jual dan akan digunakan untuk membeli koin untuk bermain game judi online ini, mereka sudah kecanduan dan tidak menutup kemungkinan kaum muda dan remaja ini akan dianggap sebagai sampah masyarakat, masyarakat yang terlilit hutang juga akan menjadi bahan omongan masyarakat luas seperti kasus MM, ini jelas merusak kehidupan sosial masyarakat Tijien Daboh, keributan juga smpat terjadi antara orang yang berhutang dengan orang yang meberi hutang akibat saling sindir samapai terjadi perkelahaian, ini sangat berbahaya dampaknya”⁴⁰

Hasil wawancara dengan VK sebagai oknum penjual dan penadah koin chip game Higgs Domino mengatakan bahwa banyak dari para pemain ini ketika membeli koin untuk modal bermain game judi ini kepadanya dan ketika kalah mereka akan dominan untuk membelinya lagi dan lagi, bahkan sampai ada yang menghabiskan uang kurang lebih sebanya Rp 500.000,- dalam semalaman bermain, tidak sampai disitu ketika uang mereka sudah habis mereka juga akan berhutang kepada VK, ada banyak yang telah berhutang disaat tidak sanggup membayarnya mereaka menawari VK dengan berbagai macam barang Pribadi yang berharga, ada juga menghilang atau kabur ujarnya, hasil wawancara

⁴⁰ Hasil Wawancara dengan M Selaku Sekretaris Gampong pada Tanggal 24 Mei 2022

dengan VK dapat dinyatakan sebagai berikut:

“saya sebagai penjual chip dan penamoung chip hasil game judi online sudah banyak melihat kejadian seperti ada orang yang memnghabiskan uang nya dalam semalam sebanyak Rp 500.00 untuk membeli koin kepada saya, setelah uangnya habis kemudian dia berhutang kepada saya`, ada banyak yang sudah berhutang, kalau sudah tidak sanggup bayar mereka menawarkan barang pribadinya, dan ada juga yang kabur”⁴¹

Hasil wawancara dengan AB sebagai Tuha Peut Gampong Tijien Daboh, mengatakan bahwa efek kehidupan sosial lainnya yang timbul akibat game judi online ini, seperti halnya banyaknya anak-anak mudan dan remaja-remaja mulai ada yang menggantungkan pendapatannya kepada game judi online ini, mereka hanya berpenghasilan dari game judi ini, sedangkan dengan keadaan ekonomi yang belum stabil diusia mereka yang masih muda ini sangat lah rentan terjebak hutang, disamping itu gaya hidup yang seperti ini membuat kaum muda ini malas untuk mencari pkerjaan lain dengan penghasilan yang lebih baik.

Kondisi mental dan moral kaum muda ini juga akan terganggu ketika mereka sudah terlilit hutang dan dengan ketidaksiapan mental atas resiko yang mereka ambil, lazimnya mereka akan menggunakan cara yang salah untuk menyikapi masala yang dihadapinya, fatalnya kaum muda ini beranggapan mereka masih muda dan belum mempunyai tanggung jawab sehingga cukup mudah bagi mereka mengambil resiko yang diluar nalar, hasil wawancara dengan AB dapat dituliskan sebagai berikut:

⁴¹ Hasil Wawancara dengan VK Selaku Penadah dan Penjual Koin Game Judi Online pada Tanggal 28 Mei 2022

“efek yang timbul dari game judi online ini sangat berbahaya, saya perhatikan ada beberapa anak muda dan remaja yang mulai mencari penghasilan dari game judi ini dan menjadi sumber penghasilan pertama mereka, sehingga membuat mereka malas untuk mencari kerja lain, mental dan moral mereka juga terganggu ketika terlilit hutang karena game ini, seperti menyikapi masalahnya dengan cara-cara yang diluar nalar”⁴²

C. Pembahasan

Berdasarkan hasil penelitian di atas tentang fenomena sosial akibat penggunaan game Higgs Domino di tengah-tengah masyarakat Gampong Tijie Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya, membuktikan bahwa fenomena ini diakibatkan oleh beberapa faktor, dan juga menimbulkan beberapa dampak sosial bagi masyarakat Gampong Tijie Daboh.

1. Apa Faktor Penyebab maraknya Permainan Higgs Domino

Fenomena maraknya permainan game judi online Higgs Domino di kalangan masyarakat Tijie Daboh hasil observasi dan wawancara sebelumnya menunjukkan bahwa fenomena ini dapat diakibatkan oleh beberapa faktor, faktor yang paling umum diungkapkan adalah faktor ekonomi, yaitu penghasilan masyarakat yang memainkan game judi online ini rata-rata tidak mencukupi untuk memenuhi kebutuhan sehari-harinya, sehingga mereka mudah tergoda untuk memainkan game judi ini dengan harapan dapat mengatasi masalah ekonomi yang dialaminya.

Faktor lainnya adalah faktor lingkungan yang mana dengan keadaan lingkungan masyarakat yang mulai memainkan game judi online ini maka

⁴² Hasil Wawancara dengan AB Selaku Tuha Peut Gampong pada Tanggal 24 Mei 2022

masyarakat lainnya juga akan penasaran dan kemudian mencoba memainkan game judi online ini. Hal ini membuat keberadaan game judi online ditengah-tengah masyarakat Gampong Tijien Daboh semakin menjadi-jadi dan semakin luas penyebarannya, selain itu faktor kecanduan bermain juga menyebabkan masyarakat yang sudah bermain akan sulit berhenti, faktor selanjutnya adalah ketidakpatuhan masyarakat itu sendiri, kendati masyarakat sudah diingatkan dan sudah ada pula aturan-aturan yang diterapkan namun pada kenyataannya sebagian masyarakat tetap acuh, sebenarnya hal ini juga disebabkan oleh tindakan dari pihak yang berwenang atau pihak berwajib dirasa masih kurang maksimal dilakukan.

faktor keimanan dan ketakwaan juga ikut berpengaruh dalam hal ini apabila sebagian masyarakat yang bermain game judi online ini dilandasi oleh aturan dan ketakwaan terhadap agama yang kuat mereka tidak akan berani untuk berbuat kegiatan perjudian tersebut sehingga rendahnya kepatuhan terhadap agama mengakibatkan mereka tidak memperhitungkan akibat yang akan ditimbulkan oleh kegiatan judi tersebut, selain itu kegiatan judi juga sudah lama dilakukan oleh sebagian masyarakat Gampong Tijien Daboh, seperti judi sabung ayam dan judi tebak skor pertandingan bola dahulunya.

Latar belakang pendidikan para pemain game judi online sangat bervariasi, sehingga tidak bisa ditentukan dengan rinci. Para pengguna pemain game judi online ini rata-rata berusia remaja sampai 50 tahun. Kemungkinan latar belakang pendidikan adalah tamatan SMP, SMA dan Perguruan Tinggi. Latar belakang pekerjaan beragam diantaranya mahasiswa, siswa, petani,

nelayan. Persentase pemain game judi online tersebut berkisar antara 20-25% .

2. Bagaimana Dampak Yang Ditimbulkan Oleh Permainan Higgs Domino Terhadap Kehidupan Sosial Masyarakat.

Sebagaimana hasil penelitian sebelumnya bahwa fenomena game judi online ini di kalangan masyarakat Gampong Tijien Daboh sangatlah luas dampak yang di timbulkan sebagaimana yang telah di paparkan dalam hasil penelitian dampak yang di timbulkan sangatlah beragam, mulai dari masyarakat yang sudah kecanduan untuk memainkan game judi online ini ketika tidak mempunyai uang untuk bermain mereka akan berhutang untuk modal bermain game judi online ini, sehingga menyebabkan sebagian masyarakat akan terlilit hutang dan mulai menjual harta benda mereka demi menutupi hutang dan sisanya akan di pakai lagi untuk modal bermain game judi online ini lagi.

Game ini juga berdampak pada keharmonisan rumah tangga masyarakat, seperti kasus yang telah di ceritakan MM yang bertengkar dengan istrinya karena menggunakan uang modal bertani untuk membayar hutang judi dan sebagai modal untuk berjudi online lagi, selain itu dampak juga dirasakan dalam kehidupan beragama di Gampong Tijien Daboh, seperti hal yang di sampaikan oleh teunku Imum Gampong bahwasanya masyarakat yang memainkan game ini seakan-akan tidak mengathui larangan agama terhadap kegiatan judi, dan mulai memainkannya di muka umum seperti warung-warung kopi.

Game ini juga berdampak kepada moral-moral pemuda yang man terdapat beberapa kasus pencurian yang dilakukan oleh masyarakat usia remaja samapai dengan usia muda dengan dalih hasil barang curian akan di jual dan

uangnya akan digunakan untuk modal bermain game judi online ini, tedapat pula kasus perkelahian yang diakibatkan oleh saling sindir-menyindir antara masyarakat yang berhutang untuk bemain judi denag masyarakat yang memberi hutang, belakangan ini juga terdapat bebrapa pemuda yang mulai menggantukan penghasilannya hanya pada game judi online ini saja, hal ini mengakibatkan kaum muda ini menjadi malas utuk mencari kerja ideal lainnya.



BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Sesuai dengan hasil paparan sebelumnya, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah:

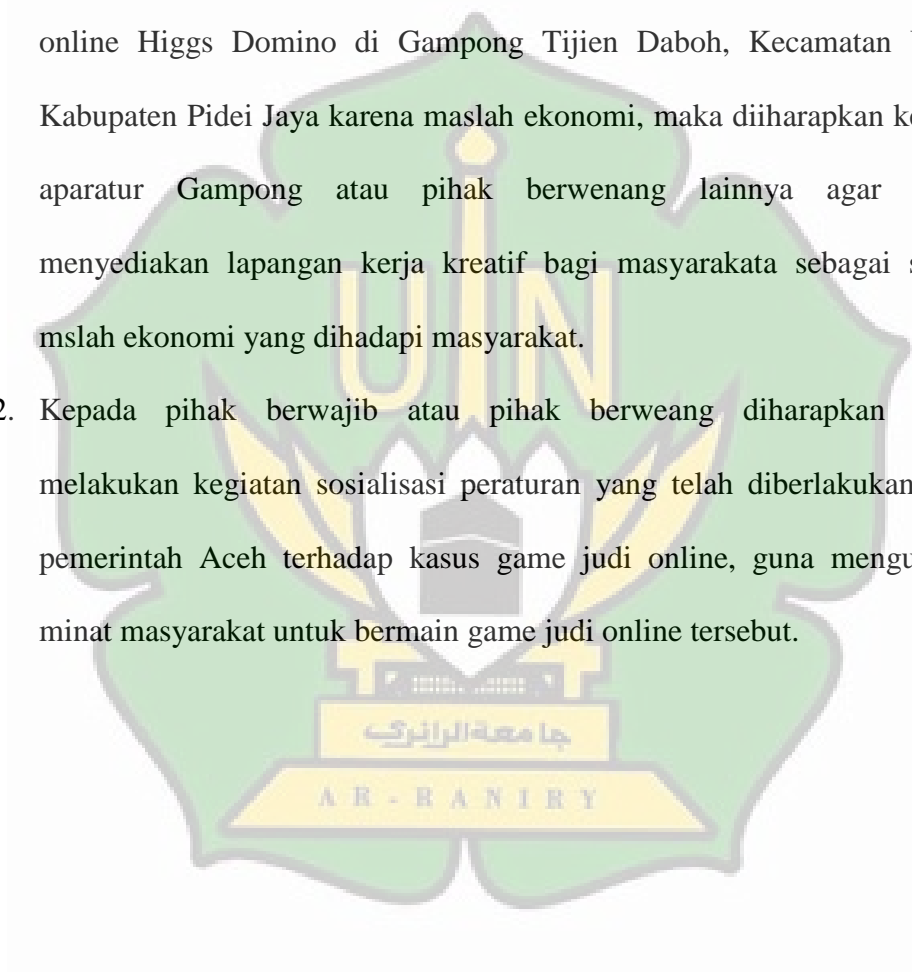
1. Faktor utama merebak permainan game judi online Higgs Domino di kalangan masyarakat Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya disebabkan oleh masalah ekonomi yang dialami oleh beberapa orang masyarakat dengan sumber penghasilan utama sebagai petani, nelayan, dan bertambak, sehingga mereka beranggapan dengan bermain game judi online dapat memperbaiki masalah perekonomian yang dihadapinya, latar belakang usia para pemain game judi online ini sangat bervariasi, diantaranya anak-anak muda, remaja hingga masyarakat yang sudah berumah dan berumah tangga, namun di samping itu ada juga faktor-faktor lainnya seperti, faktor lingkungan, kecanduan, dan faktor coba-coba karena memiliki modal dan tidak tau akan dibawa kemana modal tersebut.
2. Dampak sosial yang dirasakan oleh masyarakat Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten pidie Jaya juga sangat beragam, seperti masyarakat yang mulai kecanduan bermain game judi online ini mulai berhutang untuk bisa bermain game judi online ini ketika sudah tidak ada uang untuk membeli koin untuk modal memainkan game ini, kehidupan berumah tangga juga terkena dampaknya, terdapat kasus suami istri bertengkar lantaran sang suami berhutang banyak akibat bermain game judi online dan

mulai menjual barang-barang pribadinya guna menutup hutang dan sebagiannya lagi digunakan untuk kembali bermain game tersebut.

B. Saran

Rekomendasi saran dalam penelitian ini didasarkan pada kesimpulan sebelumnya:

1. Dikarenakan faktor penyebab utama merebaknya permainan game Judi online Higgs Domino di Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya karena masalah ekonomi, maka diiharapkan kepada aparaturnya Gampong atau pihak berwenang lainnya agar dapat menyediakan lapangan kerja kreatif bagi masyarakat sebagai solusi masalah ekonomi yang dihadapi masyarakat.
2. Kepada pihak berwajib atau pihak berwenang diharapkan dapat melakukan kegiatan sosialisasi peraturan yang telah diberlakukan oleh pemerintah Aceh terhadap kasus game judi online, guna mengurangi minat masyarakat untuk bermain game judi online tersebut.



DAFTAR PUSTAKA

- Ali Zainuddin. *Hukum Pidana Islam*. Jakarta : Sinar Grafika, 2009.
- Burlian, P. *Patologi Sosial*. Jakarta : Bumi Aksara, 2016.
- <https://dsi.acehprov.go.id/praktik-judi-online-merambah-lintas-generasi-di-aceh>.
- <https://aceh.kemenag.go.id/berita/515013/kemenag-aceh-dan-kwpsi-bahas-bahaya-game-online-bagi-generasi-muda>
- <http://repository.radenfatah.ac.id/id/eprint/20401>
- Isjoni, I. *Masalah Sosial Masyarakat*. Pekanbaru: Unri Pres, 2002.
- Ikhwansyah Uzar Dimas. “ *Jual Beli Chip Dalam Game Online Indoplay Menurut Fiqh Muamalah* ”.(IAIN Tulung Agung).
- Kartono, K. *Patologi Sosial 2 : Kenakalan Remaja*. Jakarta : Rajawali Press, 2014.
- Moleong, L. J. *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Edisi Revisi). Bandung: Remaja Rosdakarya, 2015.
- Meti Mulia. “ *Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penukaran Chip Game Online Domino Qiu-Qiu Dengan Pulsa Handphone* ”. (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kecamatan Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat).
- Margono, *Metodelogi Penelitian Pendidikan*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 2000.
- Miles, B. Mathew dan Michael Huberman, *Analisis Data Kualitatif Buku Sumber Tentang Metode-metode Baru*, Jakarta: UIP, 1992.
- Maimunah Siti. “ *Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Game Online 8 Ball Pool* ”. IAIN Ponorogo.Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, Bandung: Alfabeta, 2010.
- Nugraha Farid Dwi. “ *Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Dalam Game Poker Online* ”. (Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Syekh Muhammad Yusuf ,Qardhawi, *Kitab al-Halal wal Haram Fil Islam, Maktabah Wahbah, Kaherah, 2002.*
- Sayopi,A.R.Firdaus,M.Pendidikan dan Konseling, *Fenomena Game Higgs Domino island pada kalangan Masyarakat Produktif*, (Pekanbaru,JPKD 2022), Hal 4.

Lampiran 1 : SK Pembimbing Tahun Akademik 2002/2023.

Lampiran 2 : Surat Penelitian dari Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Ar-Raniry, Banda Aceh.

Lampiran 3 : Surat Keterangan telah melakukan penelitian dari Gampong Tijien Daboh, Kecamatan Ulim, Kabupaten Pidie Jaya.

Lampiran 4 : Pedoman Wanwancara

Lampiran 5 : Daftar Nama – Nama yang di Teliti.

No	Nama Inisial	Jenis Kelamin	Umur	Pekerjaan
1.	Abdullah Halim	Laki – Laki	52	Keuchik
2.	Tgk. Muhib	Laki – Laki	60	Imam
3.	M.J	Laki – Laki	27	Ketua Pemuda
4.	MH	Laki – Laki	29	Warga/Pemain
5.	M	Laki – Laki	32	Warga/Pemain
6.	RF	Laki – Laki	26	Warga/Pemain

Lampiran 6 : Foto Dokumentasi



Wawancara Dengan Kepala Desa (Keuchik)



Wawancara Dengan Sekdes sekaligus Ketua Pemuda.



Wawancara dengan Operator atau Bendahra Kampung.



Wawancara dengan Narasumber.



Wawancara dengan Narasumber.



Wawancara dengan Narasumber.



Lampiran 7 : Daftar Riwayat Hidup penulis.

Nama :Zulfahmi

Nim : 160404058

Tempat/Tanggal Lahir :

Agama : Islam

No Hp : 082282193213

Alamat : Beurawe

Riwayat Pendidikan.

SD : SDN 1 ULIM

SMP :Mtsn ULIM

SMA : MAN ULIM

Perguruan Tinggi : UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

Orang Tua/Wali : Ishaq

Pekerjaan : Tani



SURAT KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

Nomor: B-3791 /Un.08/FDK/Kp.00.4/9/2021

Tentang

Pembimbing Skripsi Mahasiswa Fakultas Dakwah dan Komunikasi Semester Ganjil Tahun Akademik 2021/2022

DEKAN FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Menimbang : a. Bahwa untuk kelancaran bimbingan Skripsi mahasiswa pada Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Ar-Raniry, maka dipandang perlu menunjuk Pembimbing Skripsi yang dituangkan ke dalam Surat Keputusan Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Ar-Raniry.
b. Bahwa yang namanya tercantum dalam Surat Keputusan ini dipandang mampu dan cakap serta memenuhi syarat untuk diangkat dalam jabatan sebagai Pembimbing Skripsi.

Mengingat : 1. Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005, tentang Guru dan Dosen;
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012, tentang Pendidikan Tinggi;
4. Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005, tentang Standar Pendidikan Nasional;
5. Peraturan Pemerintah Nomor 37 Tahun 2009, tentang Dosen;
6. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014, tentang Penyelenggara Pendidikan Tinggi dan Pengeolaan Perguruan Tinggi;
7. Peraturan Pemerintah Nomor 53 Tahun 2010, tentang Disiplin Pegawai Negeri Sipil;
8. Peraturan Presiden RI Nomor 64 Tahun 2013, tentang Perubahan IAIN Ar-Raniry Banda Aceh menjadi UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
9. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 12 Tahun 2014, tentang organisasi dan tata kerja UIN Ar-Raniry;
10. Keputusan Menteri Agama No.89 Tahun 1963, tentang Penetapan Pendirian IAIN Ar-Raniry;
11. Keputusan Menteri Agama No. 153 Tahun 1968, tentang Penetapan Pendirian Fakultas Dakwah IAIN Ar-Raniry;
12. Keputusan Menteri Agama Nomor 40 tahun 2008 tentang Statuta IAIN Ar-Raniry;
13. Surat Keputusan Rektor UIN Ar-Raniry No. 01 Tahun 2015 tentang Pendelegasian Wewenang kepada Dekan dan Direktur PPs dalam Lingkungan UIN Ar-Raniry;

MEMUTUSKAN :
Menetapkan : Surat Keputusan Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Ar-Raniry sebagai Pembimbing Skripsi Mahasiswa.

Pertama : Menunjuk Sdr. 1) Drs. M. Jakfar Puteh, M.Pd Sebagai Pembimbing UTAMA
2) Rusnawati, M.Si Sebagai Pembimbing KEDUA

Untuk membimbing KKI Skripsi:

Nama : Zulfahmi

NIM/Jurusan : 160404058/ Pengembangan Masyarakat Islam (PMI)

Judul : Fenomena Sosial Akibat Penggunaan Higgs Domino di Tengah Tengah Masyarakat (Studi di Gampong Rukoh Kecamatan Syiah Kuala Kota Banda Aceh)

Kedua : Kepada Pembimbing yang tercantum namanya di atas diberikan honorarium sesuai dengan peraturan yang berlaku;

Ketiga : Pembiayaan akibat keputusan ini dibebankan pada dana DIPA UIN Ar-Raniry ;

Keempat : Segala sesuatu akan diubah dan ditetapkan kembali apabila di kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan di dalam Surat Keputusan ini.

Kutipan : Surat Keputusan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di: Banda Aceh

Pada Tanggal: 24 September 2021

16 Safar 1443 H

Rektor UIN Ar-Raniry Banda Aceh



Tembusan:

1. Rektor UIN Ar-Raniry
2. Kabag Keuangan dan Akuntansi UIN Ar-Raniry
3. Pembimbing Skripsi
4. Mahasiswa yang bersangkutan
5. Arsip

Keterangan:

SK berlaku sampai dengan tanggal 24 September 2022 M