

**PERANCANGAN APLIKASI MUALAF BERBASIS WEB  
DENGAN METODE PENDEKATAN UTAUT (*UNIFIED  
THEORY OF ACCEPTANCE AND USE OF TECHNOLOGY*)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Oleh**

**M SABARUDIN LB**

**NIM. 160212129**

**Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan  
Prodi Pendidikan Teknologi Informasi**



**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY  
DARUSSALAM-BANDA ACEH  
TAHUN 1442 H/ 2021 M**

**PERANCANGAN APLIKASI MUALAF BERBASIS WEB DENGAN  
METODE PENDEKATAN UTAUT (*UNIFIED THEORY OF  
ACCEPTANCE AND USE OF THECHNOLOGY*)**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK)  
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh  
Sebagai Beban Studi Untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
dalam Ilmu Pendidikan Teknologi Informasi

Oleh:

**M. SABARUDIN LB**

**NIM. 160212129**

Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan  
Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi

Disetujui Oleh:

**Pembimbing I,**



**KHAIRAN AR. M. Kom**  
NIP. 198607042014031001

**Pembimbing II,**



**Mira Maisura. M.Sc.**  
NIP. 198605272019032011



**PERANCANGAN APLIKASI MUALAF BERBASIS WEB  
DENGAN METODE PENDEKATAN UTAUT (*UNIFIED  
THEORY OF ACCEPTANCE AND USER OF TECHNOLOGY*)**

**SKRIPSI**

Telah Diuji oleh Panitia Ujian Munaqasyah Skripsi  
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry dan Dinyatakan Lulus  
serta diterima Sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S1)  
dalam Ilmu Pendidikan Teknologi Informasi

Pada hari dan tanggal :

Senin, 19 Juli 2021 M  
9 Zulhija 1442 H

Panitia Ujian Munaqasyah Skripsi

Ketua



**KHAIRAN AR. M. Kom**  
**NIP.198607042014031001**

Skretaris



**Nurul Fajri. S.Pd**

Penguji I.



**Mira Maisura. M.Sc.**  
**NIP.198605272019032011**

Penguji II.

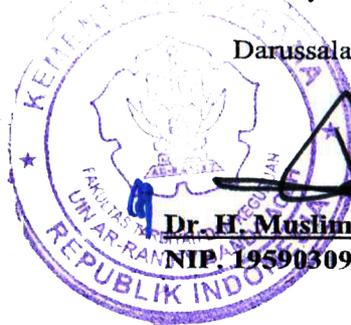


**Fauzi, M.Pd.T**  
**NIP.-**

Mengetahui,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry

Darussalam-Banda Aceh



**Dr. H. Muslim Razali, S.H., M.Ag**  
**NIP. 195903091989031001**

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Sabarudin Lb  
NIM : 160212129  
Prodi : Pendidikan Teknologi Informasi  
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan  
Judul Skripsi : Perancangn Aplikasi Mualaf Berbasis Web denga  
Metode Penekatan UTAUT

Dengan ini menerangkan bahwa dalam penulisan skripsi ini, saya:

1. Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggung jawabkan.
2. Tidak melakukan plagiasi terhadap naskah orang lain.
3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber asli atau tanpa izin pemilik karya.
4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data.
5. Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini.

Apabila di kemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan telah melalui pembuktian yang dapat dipertanggung jawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Banda Aceh, 16 Juli 2021

Yang Menyatakan,



M. Sabarudin Lb  
NIM. 160212129

## ABSTRAK

Nama : M Sabarudin Lb  
NIM : 160212129  
Prodi : Pendidikan Teknologi Informasi  
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry  
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web Dengan Metode Pendekatan UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*)  
Pembimbing I : Khairan Ar, M.Kom.  
Pembimbing II : Mira Maisura, M.Sc.

Seiring dengan perkembangan zaman dan industri 4.0 ini, sebagai tanda bahwa perkembangan ilmu semakin meningkat, terutama di dalam bidang teknologi, banyak sekali negara-negara besar di belahan dunia terus menerus mengeluarkan evaluasi-evaluasi varian teknologi yang baru dengan fitur-fitur yang sangat mendukung kebutuhan para penggunanya dengan desain tampilan yang elegan. Perkembangan teknologi dirancang untuk memenuhi kebutuhan manusia baik itu secara khusus maupun tidak khusus, saat ini perkembangan yang paling didominasi yaitu sistem teknologi Geografis atau lebih dikenal dengan istilah *google maps*, semua orang dapat terbantu dengan adanya *google maps* ini untuk menuju kesuatu tempat. Akan tetapi para pengembang teknologi tersebut hanya mengembangkan sistem informasi geografis seperti tempat wisata, transportasi, penginapan dan lain-lain dan dikembangkan dalam bentuk umum. Sehingga saat ini tidak ditemukannya sistem informasi geografis tentang yang mengkaji keislaman khususnya pengelolaan mualaf dalam bentuk pemetaan penyebarannya. Baitul Mal Subulussalam kesulitan dalam mengelola mualaf dikarenakan beberapa faktor salah satunya tidak adanya data pelaporan dan pemetaan penyebaran mualaf yang ada di kota Subulussalam. Sehingga muncul sebuah ide untuk mengembangkan Perancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web yang memiliki fitur *maps* untuk pemetaan penyebaran mualaf, hal ini bertujuan untuk memudahkan pihak Baitul Mal dalam pencarian alamat mualaf dan penyaluran. Aplikasi Mualaf ini dirancang dengan model pengembangan *waterfall* sebagai pembentukan dan pengembangan, sistem ini juga dibantu dengan metode analisis yang berfungsi sebagai penilaian untuk mengetahui sejauh mana sistem ini dapat diterima dengan metode pendekatan UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*) yang terdiri dari beberapa variabel yaitu: *Performance Expectancy*, *Effort Expectancy*, *Social Influence*, *Facilitating* dan *Behavioral Intention to Use System*. Berdasarkan pengujian nilai dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan, telah ditemukan ada dua hipotesis yang diterima dengan baik terhadap niat menggunakan sistem dan terdapat dua hipotesis yang tidak diterima atau ditolak. Hal ini menunjukkan hasil dari pada pengujian dapat diterima dan sistem ini layak digunakan.

**Kata Kunci** : *Mualaf, Sistem Informasi, Aplikasi Mualaf Berbasis Web, Baitul Mal.*

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah yang hanya kepadanya kami memuji, memohon pertolongan dan mohon keampunan. Kami berlindung kepada-Nya dari kekejian diri dan kejahatan amal kami. Barang siapa yang diberi petunjuk oleh Allah maka tidak ada yang dapat menyesatkan dan barang siapa yang tersesat dari jalan-Nya maka tidak ada yang dapat memerikannya petunjuk. Dan saya bersaksi bahwa tiada sesembahan yang berhak disembah melainkan Allah saja, yang tiada sekutu bagiNya. Dan aq bersaksi bahwa Muhammad adalah hambanya dan Rasul-Nya.

Syukur Alhamdulillah yang penulis ucapkan tiada henti kepada Allah SWT, Allah telah selalu memberikan rahmat dan hidayahnya kepada penulis sehingga penulis dapat merasakan kenikmatan nikmat hidup, nikmat kesehatan, nikmat kekeuatan serta umur panjang, sehingga penulis telah menyelesaikan tugas akhir yaitu Skripsi yang bertajuk **Perancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web dengan Metode Pendekatan UTAU** sebagai alat bantu dalam pengelolaan mualaf di instansi Baitul Mal Kabupaten/Kota maupun Baitul Mal Provinsi.

Adapun tujuan utama dalam penulisan dan penelitian ini adalah tidak lain bertujuan meraih gelah program sarjana dari Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh. Dalam Penelitian ini, tentunya tidak terhindar dari tantangan dan kesulitan yang ditemukan penulis. Akan hal itu tidak menjatuhkan semangat penulis dan meyelesaikan tugas akhir ini yang diamanahkan pada penulis, dalam hal ini tentunya tidak lepas dari dukungan dari kedua Orang Tua, ketua prodi PTI Bapak Yusran S.Pd., M.Pd serta dosen Pembimbing I Bapak

Khairan AR, M.Kom dan pembimbing II Ibu Mira Maisura, M.Sc. Sehingga Penulis dapat melewati dan melepaskan diri dari tantangan tersebut.

Dengan izin Allah SWT dan segala usaha yang penulis lakukan agar dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi ini, penulis selaku peneliti bahwa sangat-sangat menyadari masih terdapat banyak sekali kekurangan dan kelemahan dalam penyelesaian tugas akhir ini, oleh karena itu penulis sangat berharap mendapatkan kritik dan saran sebagai penyemangat motivasi untuk penelitian selanjutnya. Semoga Allah selalu melindungi dan merahmati penulis serta meridhoi perbuatan penulis dalam penelitian ini. Aamiin ya rabbal 'alamin.

Banda Aceh, 11 Juli 2021  
Penulis,

M Sabarudin Lb  
NIM. 160212129



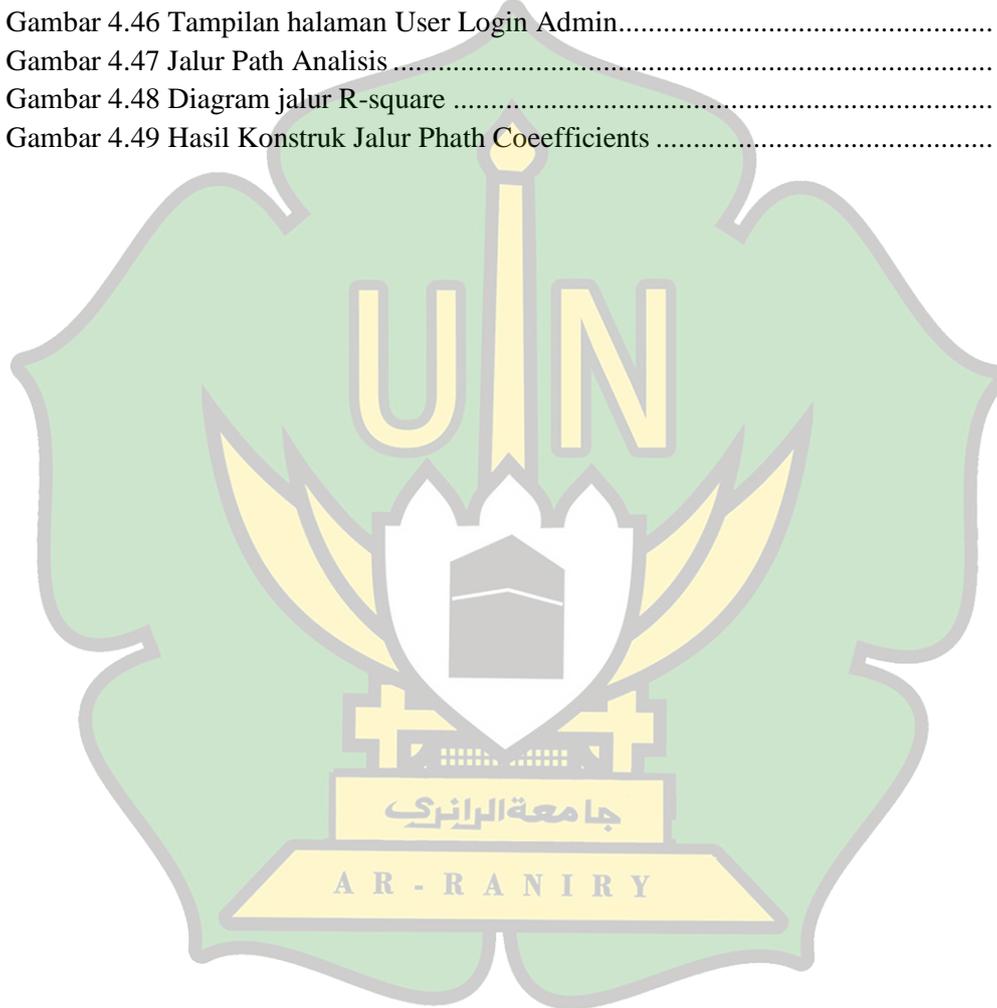
## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Batasan Masalah.....	5
F. Hipotesis .....	6
G. Definisi Operasional.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>11</b>
A. Dasar Teori.....	11
B. Penelitian Terdahulu .....	15
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b> .....	<b>20</b>
A. Metodologi Penelitian .....	20
B. Kerangka Penelitian .....	25
C. Lokasi dan Waktu .....	30
D. Populasi Penelitian .....	30
E. Sampel Penelitian .....	31
F. Instrumen Penelitian.....	32
G. Variabel Penelitian .....	36
H. Teknik Analisis Data .....	37
I. Bahan dan Alat dalam Penelitian.....	41
J. Pedoman Penulisan Skripsi .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>43</b>
A. Hasil Penelaian.....	43
B. Rancangan Model Analisis Sistem .....	44
C. Perancangan Analisis <i>ER-Diagram</i> dan <i>Database</i> .....	57
D. Perancangan Desain Sistem Aplikasi Mualaf Berbasis Web .....	59
E. Tatap Muka sistem .....	63
F. Analisis Data .....	74
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>92</b>
A. Kesimpulan .....	92
B. Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>96</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>106</b>

## DAFTAR GAMBAR

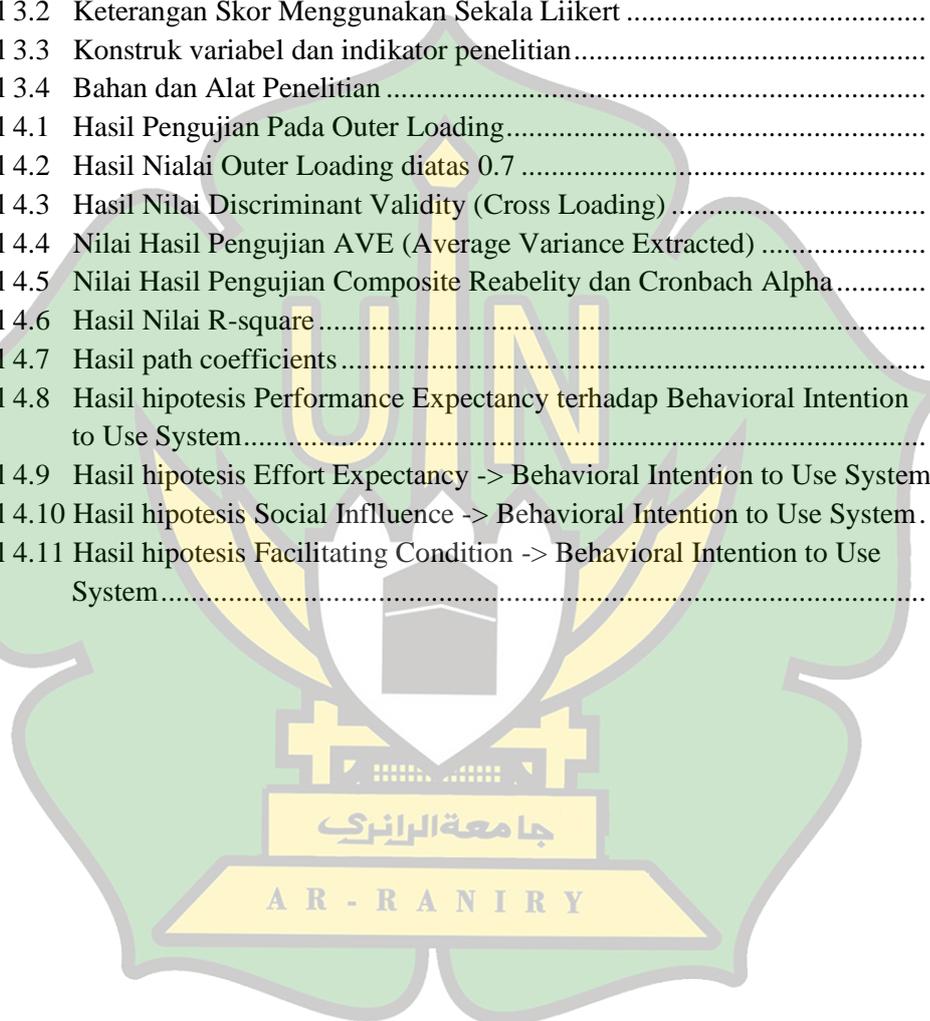
Gambar 1.1	Hipotesis penilaian Aplikasi Mualaf Berbasis Web.....	6
Gambar 2.1	Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT) .....	15
Gambar 3.1	Model Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)	21
Gambar 3.2	Model Waterfall .....	22
Gambar 3.3	Kerangka Penelitian .....	26
Gambar 4.1	Use Case Diagram (UCD) User .....	44
Gambar 4.2	Use Case Diagram (UCD) Admin .....	45
Gambar 4.3	Activity Diagram User.....	46
Gambar 4.4	Activity Diagram Menu Maps Admin .....	47
Gambar 4.5	Activity Diagram Menu Mualaf Admin.....	48
Gambar 4.6	Activity Diagram Menu Bantuan Admin.....	49
Gambar 4.7	Activity Diagram Menu Bimbingan Admin.....	50
Gambar 4.8	Activity Diagram Menu Berita Admin .....	51
Gambar 4.9	Activity Diagram Menu Gallery Admin .....	52
Gambar 4.10	Activity Diagram Menu Penyaluran Admin .....	53
Gambar 4.11	Activity Diagram Menu Pengumuman .....	54
Gambar 4.12	Activity Diagram Menu Pengaturan Admin .....	55
Gambar 4.13	Activity Diagram Menu User Admin.....	56
Gambar 4.14	ER Diagram Database Sisfo Mualaf .....	57
Gambar 4.15	Struktur Tabel Mualaf .....	57
Gambar 4.16	Struktur Tabel Bimbingan .....	58
Gambar 4.17	Struktur Tabel Bantuan.....	58
Gambar 4.18	Struktur Tabel Foto.....	58
Gambar 4.19	Struktur Tabel Berita .....	58
Gambar 4.20	Struktur Tabel Penyaluran .....	58
Gambar 4.21	Struktur Tabel Pengumuman .....	59
Gambar 4.22	Struktur Tabel Setting.....	59
Gambar 4.23	Struktur Tabel User .....	59
Gambar 4.24	Tampilan Halaman Home.....	60
Gambar 4.25	Gambar 4.0.25 Tampilan Halaman Profile .....	60
Gambar 4.26	Tampilan Halaman Gallery.....	61
Gambar 4.27	Tampilan Halaman Pengumuman.....	61
Gambar 4.28	Tampilan Halaman Berita.....	62
Gambar 4.29	Tampilan Halaman Login .....	62
Gambar 4.30	Halaman Tampilan Admin .....	63
Gambar 4.31	Tampilan halaman Home User .....	64
Gambar 4.32	Tampilan halaman Profile User .....	65
Gambar 4.33	Tampilan halaman Gallery User .....	66
Gambar 4.34	Tampilan halaman Pengumuman User .....	66
Gambar 4.35	Tampilan Halaman Berita User .....	67
Gambar 4.36	Tampilan halaman Contact User.....	68
Gambar 4.37	Tampilan halaman Login User 2 dan Admin.....	69

Gambar 4.38 Tampilan halaman Menu User 2.....	69
Gambar 4.39 Tampilan halaman Maps User 2.....	69
Gambar 4.40 Tampilan halaman Dashboard Admin .....	70
Gambar 4.41 Tampilan halaman Maps Admin.....	70
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Route jalan Admin .....	71
Gambar 4.43 Tampilan halaman data Mualaf Admin .....	71
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Tambah data Admin .....	72
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Edit data Admin .....	73
Gambar 4.46 Tampilan halaman User Login Admin.....	74
Gambar 4.47 Jalur Path Analisis .....	75
Gambar 4.48 Diagram jalur R-square .....	83
Gambar 4.49 Hasil Konstruk Jalur Phath Coefficients .....	85



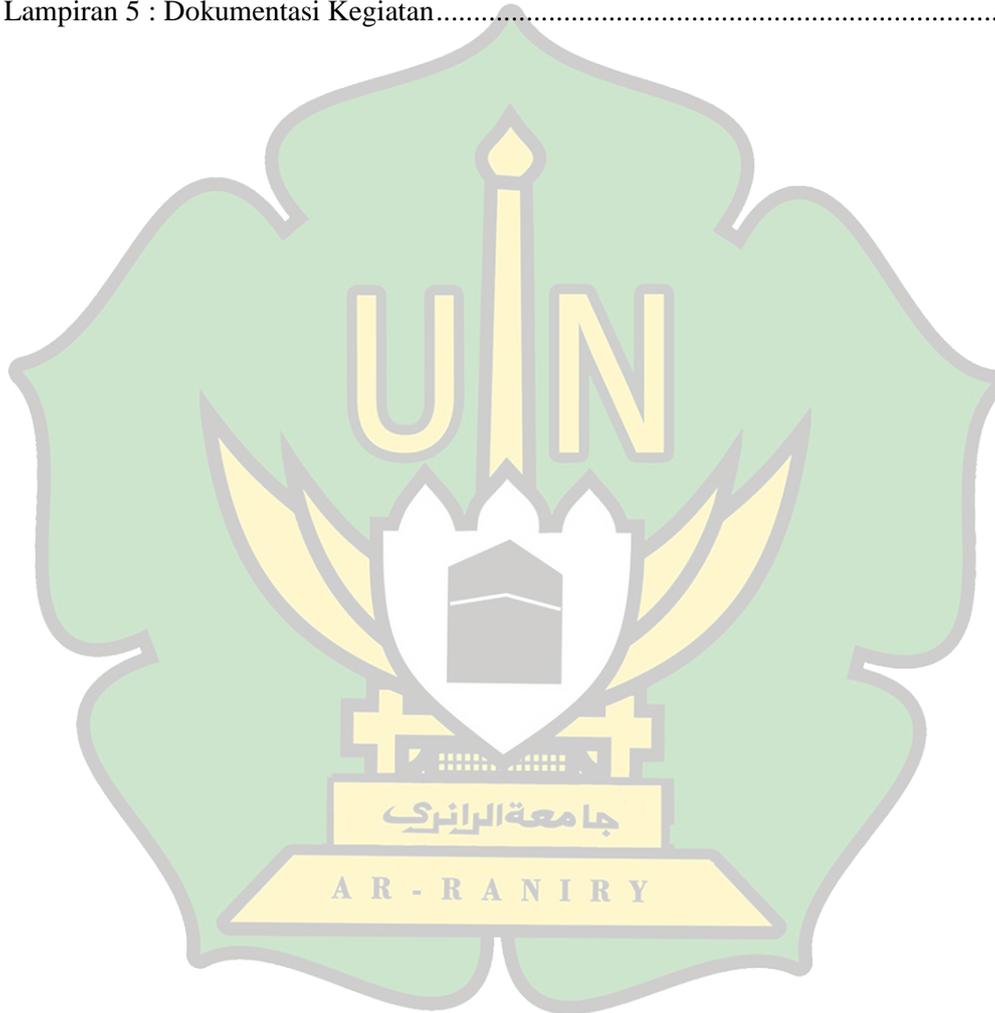
## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Hipotesis penilaian Aplikasi Muaf Berbasis Web .....	6
Tabel 2.1	Teori terdahulu Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT) .....	18
Tabel 3.1	Kisi-kisi soal kuesioner .....	33
Tabel 3.2	Keterangan Skor Menggunakan Sekala Liikert .....	35
Tabel 3.3	Konstruk variabel dan indikator penelitian.....	36
Tabel 3.4	Bahan dan Alat Penelitian .....	41
Tabel 4.1	Hasil Pengujian Pada Outer Loading.....	76
Tabel 4.2	Hasil Nialai Outer Loading diatas 0.7 .....	77
Tabel 4.3	Hasil Nilai Discriminant Validity (Cross Loading) .....	78
Tabel 4.4	Nilai Hasil Pengujian AVE (Average Variance Extracted) .....	81
Tabel 4.5	Nilai Hasil Pengujian Composite Reabelity dan Cronbach Alpha.....	82
Tabel 4.6	Hasil Nilai R-square .....	84
Tabel 4.7	Hasil path coefficients .....	86
Tabel 4.8	Hasil hipotesis Performance Expectancy terhadap Behavioral Intention to Use System.....	87
Tabel 4.9	Hasil hipotesis Effort Expectancy -> Behavioral Intention to Use System	88
Tabel 4.10	Hasil hipotesis Social Influence -> Behavioral Intention to Use System.	89
Tabel 4.11	Hasil hipotesis Facilitating Condition -> Behavioral Intention to Use System.....	90



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : SK Pembimbing.....	106
Lampiran 2 : Surat Izin Penelitian.....	107
Lampiran 3 : Surat Selesai Penelitain.....	108
Lampiran 4 : Hasil Uji Ahli Media .....	109
Lampiran 5 : Dokumentasi Kegiatan.....	112



# BAB 1

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Negara Indonesia adalah suatu negara yang memiliki penduduk dalam jumlah yang sangat besar, yang dimana negara memberikan hak dan kewajiban bagi warga negaranya memeluk agama, yang bertujuan untuk mengamalkan dan menjalankan ajarannya.[1] Dalam hal ini setiap orang memiliki wewenang dalam menentukan agama yang mana akan dijadikan sebagai pedoman hidup, yang menurutnya benar adanya dan keyakinan yang diyakini oleh orang tersebut. Tentunya hal ini tidak ada keterkaitan dan keterpaksaan dari pihak lain. Sehingga perpindahan agama bukanlah suatu hal yang langka atau jarang terjadi di Indonesia.[2]

Salah satu contoh perpindahan agama, misalnya dari bukan Islam ke agama Islam yang dikenal dengan istilah mualaf. Kata mualaf sendiri merujuk pada orang yang sejak lahir bukan merupakan pemeluk agama Islam.[3] Istilah mualaf juga merujuk pada orang yang pada awalnya memeluk agama lain, kemudian mualaf dapat pula mengambil keputusan untuk hijrah keagama Islam.[4]

Dalam konteks kehidupan mualaf, orang yang baru saja memeluk agama Islam atau mualaf, harus diberi bimbingan dan pembinaan untuk mengenal lebih jauh tentang agama Islam.[5] Bimbingan dan pembinaan ini tentunya menjadi

sangat penting, hal ini sesuai dengan temuan yang dimana terdapat mualaf pada suatu daerah yang terpencil tidak mendapatkan pembinaan dan bantuan[5].

Di Aceh, jumlah mualaf terus bertambah. Hingga saat ini Baitul Mal Aceh (BMA) dan Baitul Mal Kabupaten/Kota (BMK) telah mencatat lebih dari 500 (lima ratus) jumlah mualaf di Provinsi Aceh pada tahun 2019. BMA membuat layanan program bagi mualaf sejak tahun 2006, yang dimana para mualaf yang sudah didaftar akan diberi bantuan berupa perlengkapan beasiswa untuk anak mualaf, pendidikan agama dan modal usaha[6]

Menurut Wakil Ketua Majelis Permusyawaratan Ulama (MPU) Tgk. Faisal Ali ditemukan bahwa terdapat persoalan dalam penyaluran bantuan kepada mualaf, dikarenakan BMA belum memiliki basis data yang terintegrasi untuk menangani data-data mualaf secara khusus di Provinsi Aceh. Hal ini menjadi kelemahan BMA dan BMK ketika ditemukan ada pihak-pihak tertentu yang berpura-pura menyatakan dirinya adalah seorang mualaf untuk mendapatkan bantuan. Tentunya hal ini sangat merugikan berbagai pihak, terutama pihak BMA/BMK maupun mualaf itu sendiri. Masalah ini juga diperkuat oleh sekretaris Baitul Mal Kota Subulussalam tentang kerugian yang pernah terjadi pada tahun 2018 tercatat sekitar Rp. 23, 754, 500 dan pada tahun 2019 tercatat sekitar Rp. 17, 370.000 hal ini terjadi dikarenakan pada saat penyaluran tidak langsung kepada peserta mualaf tetapi bantuan disalurkan kepada ketua mualaf yang terdapat di daerah tersebut. Berdasarkan hal ini, penulis melaksanakan tugas penelitian ini,

untuk mengetahui lebih lanjut tentang masalah yang ada pada muallaf saat ini, yang berdampak buruk bagi instansi tertentu dan para peserta muallaf itu sendiri.

Penelitian ini menggunakan metode Kuantitatif karna meneliti tentang sebuah data menggunakan angka yang digunakan sebagai alat menganalisa suatu keterangan mengenai hasil yang ingin diketahui.[7] Adapun model penelitian yang digunakan oleh penulis, menggunakan model pendekatan *Unifed Theory of Acceptance and User Technology* (UTAUT). Model UTAUT adalah suatu teori yang temukan oleh Venkatesh pada tahun 2013, yang terdiri dari beberapa teori yang digunakan sebagai alat pengukur untuk penerimaan suatu system teknologi yang telah digabungkan.[8]

Berdasarkan persoalan tersebut penulis ingin membuat suatu sistem yang bertajuk “Perancangan Aplikasi Muallaf Berbasis Web Dengan Metode Pendekatan UTAUT” yang akan digunakan sebagai solusi untuk mengatasi persoalan pengintegrasian basis data muallaf pada Baitul Mall Aceh (BMA) dan Baitul Mal Kabupaten/Kota (BMK).

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian dari latar belakang yang disebutkan di atas, rumusan masalah dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang Aplikasi Muallaf Berbasis Web.?

2. Bagaimana kemudahan pengguna dalam menggunakan Aplikasi Mualaf Berbasis Web dengan menggunakan metode pendekatan Model *Unified Theory of Acceptance and User Technology* (UTAUT).?

### **C. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan uraian dari rumusan masalah yang disebutkan oleh penulis, oleh karena itu tujuan akan diraih pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana cara merancang suatu Aplikasi Mualaf Berbasis Web dengan menggunakan *template LeafletJs*, yang digunakan sebagai alat pemetaan pada mualaf.
2. Untuk mengukur tingkat kemudahan dalam menggunakan Aplikasi Mualaf dengan metode pendekatan Model *Unified Theory of Acceptance and User Technology* (UTAUT).

### **D. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini akan memberi manfaat bagi pengguna Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini khususnya pihak yang berkaitan dalam penelitian yaitu Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS), Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini dapat memberikan informasi-informasi tentang mualaf yang ada di Kota Subulussalam.
2. Penelitian ini akan memberikan manfaat bagi pengguna Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini khususnya pihak yang berkaitan dalam penelitian

yaitu Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS), yang akan digunakan sebagai penemuan baru berbentuk sebuah perangkat lunak yang bisa digunakan dan sebagai alat peninjau agar dapat mengacung proses dalam pengelolaan data Mualaf.

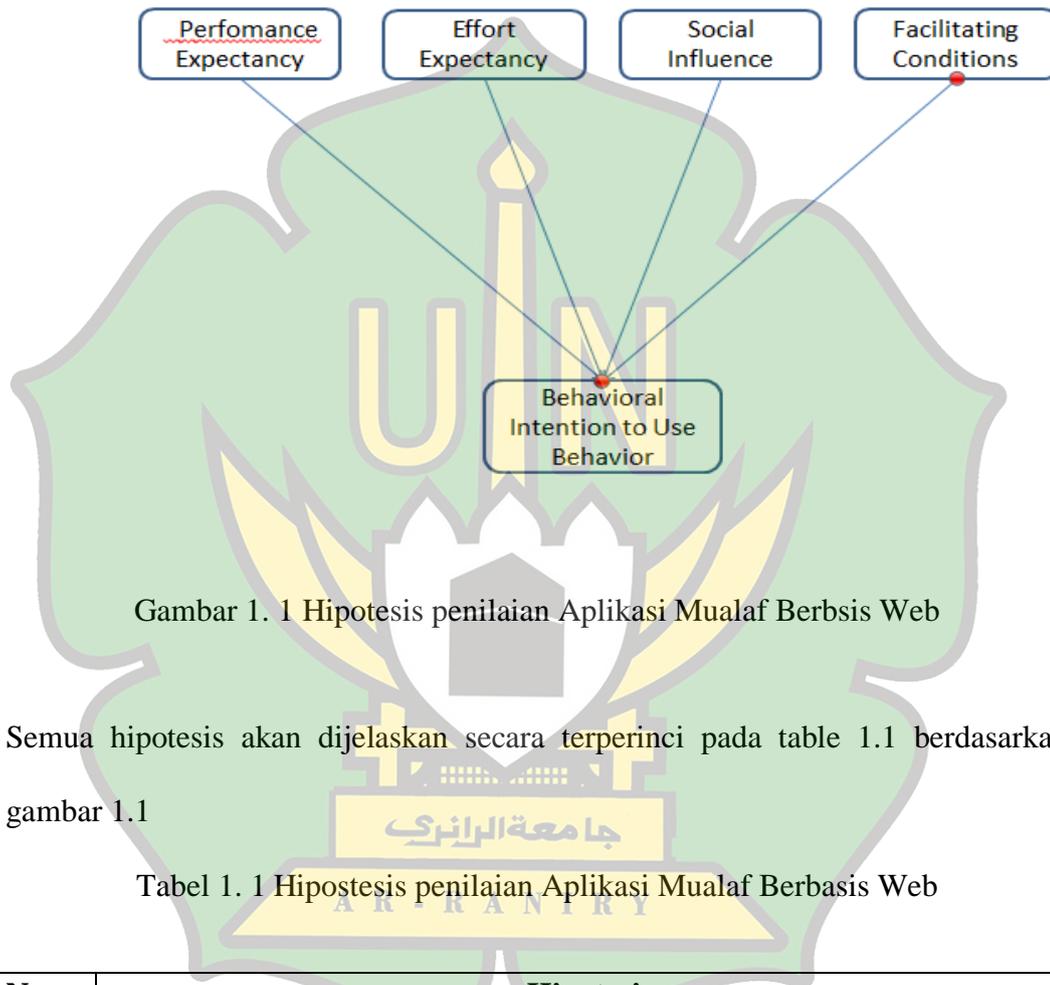
#### **E. Batasan Masalah**

Agar penelitian ini terususun dengan baik, terarah dan memudahkan dalam rencana skripsi, oleh karena itu tentunya harus ada pembatasan masalah , yaitu:

1. Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini, dirancang dengan menggunakan teknologi Lefleat untuk membuat pemetaan mualaf.
2. Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini, yang mempunyai dua jenis tampilan ialah, halaman *front-end* (untuk User 2) dan *Back-end* (untuk Admin dan User 1), untuk User 1 pada tampilan *Backend*, akan diberi batasan hak akses dalam sistem.
3. Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini dirancang agar dapat memberikan layanan berupa informasi yang hanya mencakup persebaran lokasi peserta mualaf, layanan bantuan mualaf dan bimbingan mualaf.
4. Dalam Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini, pada tampilan depan (*frontend*), tidak dapat menampilkan Peta/lokasi mualaf, hanya saja sebagai sumber informasi-informasi dasar yang diberikan untuk mualaf dan umum, seperti tampilan data pengumuman, Berita dan Profile Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS).

## F. Hipotesis

Mengenai hipotesis yang akan diuji dalam penilain sistem pada penelitian ini dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1. 1 Hipotesis penilaian Aplikasi Mualaf Berbsis Web

Semua hipotesis akan dijelaskan secara terperinci pada table 1.1 berdasarkan gambar 1.1

Tabel 1. 1 Hipostesis penilaian Aplikasi Mualaf Berbasis Web

No	Hipotesis	
Ha	H1	<i>performace Expectancy</i> (Ekspektasi Kinerja) untuk mengetahui adakah pengaruh positif terhadap pengguna Aplikasi Mualaf Berbasis Web <i>Behavioral Intention to use</i> (Niat Prilaku Untuk di gunakan).

No	Hipotesis	
Ha	H2	<i>Performace Expectancy</i> (Ekspektasi Kinerja) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh positif terhadap pengguna Aplikasi Muallaf Berbasis Web <i>Behavioral Intention to use</i> (Niat Prilaku Untuk di gunakan).
Hb	H1	<i>Effort Expectancy</i> (Ekspektasi Usaha) untuk mengetahui adakah pengaruh positif terhadap penggunaan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioeral Intention to Use Behavioral (BIU)</i>
Hb	H2	<i>Effort Expectancy</i> (Ekspektasi Usaha) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh pemanfaatan dalam menggunakan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use Behavioaral</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan )
Hc	H1	<i>Social Infuence</i> (Faktor Sosial) untuk mengetahui adakah pengaruh positif pemanfaat dalam penggunaan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).
Hc	H2	<i>Social Infuence</i> (Faktor Sosial) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh positif pemanfaat dalam penggunaan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).
Hd	H1	<i>Facilitating condition</i> (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) untuk mengetahui adakah pengaruh positif prilaku dalam pemanfaatan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).

No	Hipotesis	
Hd	H2	<i>Facilitating condition</i> (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh positif perilaku dalam pemanfaatan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Perilaku untuk menggunakan Sistem).

### G. Definisi Operasional

Agar penelitian ini tersusun dan terarah, oleh karena itu penulis membuat suatu definisi operasional yaitu :

#### 1. Aplikasi

Aplikasi merupakan salah satu sistem perangkat lunak dalam komputer yang dapat berjalan pada sistem yang telah dirancang agar dapat membantu manusia (*User*) dalam melakukan perintah tertentu.[9] Surwijaya Surahman dan Eko Budi Setiawan menyatakan bahwa sistem aplikasi terbagi menjadi beberapa bagian diantaranya, Aplikasi Berbasis *Mobile*, Aplikasi Berbasis *Dekstop* dan Aplikasi Berbasis Website.[10]

#### 2. Website

Website ialah sebuah layanan informasi yang dapat dilihat dalam internet. Website digunakan tidak hanya untuk menyebarkan berbagai informasi berita, toko online dan lain-lain.[11] Website juga dapat diartikan sebagai alat untuk mengumpulkan data-data yang berbentuk halaman yang digunakan sebagai

sumber informasi yang berbentuk gambar, teks, angka, animasi dan informasi yang lainnya terdapat dalam sebuah website.[12]

### 3. Aplikasi Berbasis Web (*Web Based Application*)

Aplikasi berbasis website ini ialah suatu aplikasi yang bisa digunakan dan dapat diperoleh secara langsung menggunakan *browser*, aplikasi ini bisa menggunakan sistem jaringan (*Internet*) dan dapat digunakan pada sistem operasi apapun.[13] Muhammad Zia'ulhaq menyatakan bahwa dalam suatu aplikasi berbasis website (*web application*) yang biasa disingkat menjadi WebApp, merupakan suatu sistem aplikasi berupa website yang dapat diakses melalui mesin penjelajah (*browser*) dalam suatu jaringan.[14]

### 4. *LeafletJS*

*Leafletjs* ialah salah satu template *Open source Js* yang memudahkan dalam pembuatan sistem pemetaan pada tampilan/halaman website. *Open Source* yang berarti setiap kode-kode dapat digunakan dengan mudah, dan siapa saja dapat menggunakan *template LeafletJs* ini dengan baik dan benar.[15]

### 5. Mualaf

Mualaf adalah salah satu orang yang melakukan perpindahan agama dari agama yang non islam ke agama islam hal tersebut dikatakan sebagai mualaf, di dalam Bahasa Arab kata mualaf berasal dari kata *mualafun* yang berarti orang yang baru saja memeluk agama Islam[5]. Mengenai hal ini, perpindahan agama dilakukan dalam keadaan sadar tanpa keterikatan atau keterpaksaan segala sesuatu terhadap orang tersebut dan membenarkan adanya agama yang dianut yang dijadikan sebagai pedoman hidup dalam beragama[17]

6. UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*)

*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology* (UTAUT) ialah salah satu model untuk menggambarkan perilaku terhadap penggunaan teknologi informasi yang dikembangkan oleh Vankatesh pada tahun 2013[14]. Penelitian ini menggunakan data primer dan data sekunder, data primer merupakan suatu data yang didapatkan langsung pada saat sedang melakukan penelitian, sedangkan data sekunder merupakan suatu data yang sudah ada[16].



## BAB II

### KAJIAN PUSTAKA

#### A. Dasar Teori

##### 1. LeafletJS

Leafletjs ialah salah satu *template open source javascript library* yang berfungsi sebagai pembuatan peta yang interaktif dan bagus, dimana *leafletjs* mempunyai fitur yang mudah untuk dipahami dalam membuat peta suatu wilayah. *Leafletjs* dapat digunakan dengan sangat mudah, *leafletjs* juga menyediakan petunjuk tentang cara penggunaannya, supaya dapat mempercepat dalam pembuatan peta wilayah. *Leaflet* dibangun supaya pengguna dapat menggunakan untuk pembuatan sistem dengan kapasitas yang baik dalam suatu *mobile* maupun dekstop[18].

##### 2. PHP

*Hypertext Preprocessor* atau biasa disingkat dengan PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman hampir sama dengan *JavaScript (JS)* yang berfungsi sebagai alat atau bahasa untuk membuat suatu programan sistem perangkat lunak yang ditanamkan pada *script HTML* dari sebuah *website*. Sehingga pada saat dijalankan, program ini berfungsi sebagai mesin yang dapat mengontrol lebih besar yang muncul pada *browser* dari pada yang ditampilkan HTML[16].

### 3. HTML

*HyperText Markup Language* atau bisa disingkat dengan HTML berfungsi sebagai merincikan suatu dokumen dalam pembangunan sebuah halaman *website*. Mengenai hal ini ada banyak sekali dokumen atau elemen tersebut dioperasikan untuk menggambarkan konten dalam *website* seperti *heading*, *list* dan *paragraph*. Adapun HTML yang versi terbaru adalah HTML versi 5 (HTML5). HTML5 ialah pengembangan dari versi-versi sebelumnya, HTML5 berusaha mencerminkan dari kebutuhan *website* pada saat ini.[16]

### 4. *My Structure Query Language* (MYSQL)

*My Structure Query Language (MYSQL)* adalah salah satu server basis data yang sering digunakan pada pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)*. *Mysql* berfungsi sebagai penyimpanan data dalam sebuah basis data dan penggelapan data-data penting. Penggelapan data berupa memasukkan (*Input*), mengubah (*Update*) dan menghapus (*Delete*) atau lebih dikenal dengan istilah *crud* data yang ada pada basis data.[18]

### 5. *Leaflet Routing Machine*

Leaflet routing mesin merupakan salah satu plugin routeing (route) yang disediakan oleh template LeafletJs yang dibuat seorang developer yang bernama Per Liedman, Per Liedman ialah seorang *developer* yang mempunyai keahlian dalam bidang geografis, Maps, Sig dan visualisasi. *Leaflet routing* mesin ini memiliki sebuah *tools open source*, dengan ini siapa saja bisa dapat

menggunakan untuk kebutuhan masing-masing. Ada beberapa support yang ada pada routing mesin ini, yaitu:

1. Mapbox Direction API
2. Grabhooper
3. Mapxen Vallahla
4. Essrii
5. OSRM dan masih banyak lainnya.[18]
6. *Xampp*

*Xampp* adalah salah satu software aplikasi *local server* yang berjalan dalam operasi sistem menggunakan program php dan mysql berupa *open source* untuk merancang perangkat lunak. Ada beberapa komponen yang disediakan Xampp yang diantaranya, *Apache, Mysql, Php, Filzile, Mercury, Tomcat* dan *Phpmyadmin*. [8]

#### 7. Mualaf

Kata mualaf berasal dari Bahasa Arab *mualafun* yang berarti seseorang yang baru saja meyakinkan diri untuk berpindah agama dari agama Non-Islam ke agama Islam. Perpindahan agama bukanlah suatu fenomenal langka atau jarang terjadi, hal ini sering kali terjadi disetiap orang, orang yang baru saja hijrah ke agama Islam disebut mualaf hal ini dilakukan tanpa ada keterkaitan atau keterpaksaan di dalam kehidupan orang tersebut. [5]

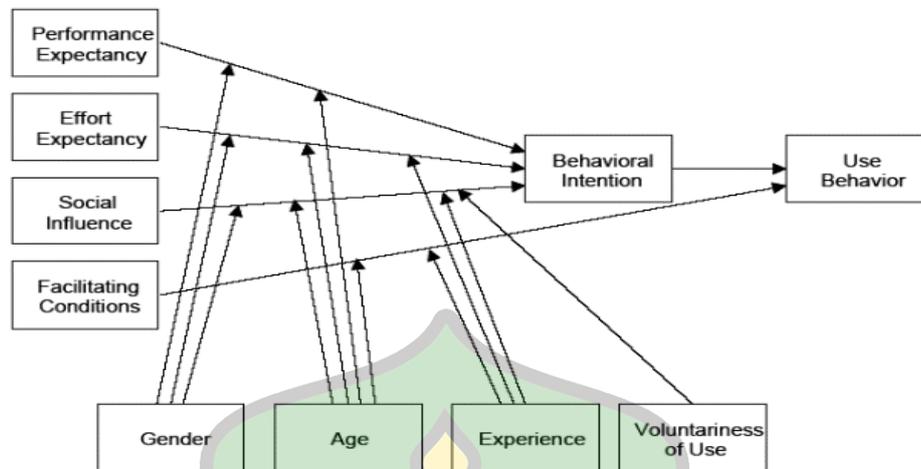
Diindonesia khususnya di Aceh, mualaf adalah seseorang yang baru saja masuk Islam, oleh karena itu pemerintah membuat layanan program bagi mualaf sejak tahun 2006, yang dimana para mualaf yang sudah didaftar akan diberi

bantuan berupa perlengkapan beasiswa untuk anak mualaf, pendidikan agama dan modal usaha.[7] Selain itu, mualaf juga memerlukan bimbingan dan pembinaan dalam memeluk agama Islam hal ini dilakukan agar mualaf dapat sepenuhnya mengenal Islam.[6]

#### 8. UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*)

Adalah salah satu metode yang dikembangkan oleh Vankatesh pada tahun 2013.[15] UTAUT digunakan sebagai alat ukur dalam sebuah penelitian tentang penerimaan sebuah rancangan sistem yang baru, guna untuk mengetahui sejauh mana sistem yang telah dirancang dapat diterima oleh pengguna.[19]

UTAUT merupakan salah satu model pengembangan dari model-model yang lainnya, model lain selain UTAUT juga berfungsi sebagai alat ukur penelitian tentang penerimaan sebuah sistem, sejauh ini model UTAUT yang terakhir dikembangkan model ini juga sangat dibutuhkan dalam setiap pengujian terhadap sistem yang dirancang, dikarenakan variable-variabel yang ada pada UTAUT sangat memenuhi kriteria dalam penelitian.[12] Mengenai variable-variabel pada UTAUT dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2. 1 Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)

Berikut adalah model-model metode pendekatan dalam penelitian sebelum adanya UTAUT, yaitu:

1. **TRA** (*Theory of Reasoned Action*)
2. **TAM** (*Technology Acceptance Mode*)
3. **MM** (*Motivation Model*)
4. **TPB** (*Theory of Planned Behavior*)
5. **MPTU** (*Combined TAM and TPB*)
6. **MPCU** (*Model of PC Utilization*)
7. **IDT** (*Innovation diffusion Theory*)
8. **SCT** (*Social Cognitive Theory*)

## B. Penelitian Terdahulu

Adapun penelitian terdahulu yang bertujuan sebagai bahan pertimbangan atau perbandingan dan sebagai acuan. Bukan itu saja, hal ini digunakan sebagai untuk

meneepikan pandangan kesetaraan terhadap pada penelitian ini. Oleh karena itu, peneliti menuliskan kajian-kajian penelitian terdahulu di dalam kajian pustaka ini berikut adalah hasil dari penelitian terdahulu:

1. Hasil Penelitian dari Trie Handayani dan Sudiana tahun 2017

Penelitian dari Trie Handayani dan Sudiana yang bertema “ Analisis Penerapan Model UAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*) Terhadap Perilaku Pengguna Sistem Informasi Akademik. Penelitian ini adalah mengkaji suatu sistem informasi pada akademik terhadap perilaku pengguna sistem tersebut, penelitian ini menggunakan metode Kuantitatif.[15]

Menegenai hasil penelitian dari Trie Handayani dan Sudiana mendapatkan kesimpulan bahwa, sistem informasi akademi dalam penelitian tersebut menyatakan layak digunakan atau sangat berpengaruh terhadap niat pengguna untuk menggunakan sistem informasi akademik tersebut, Hal ini dikarenakan sistem tersebut dapat membantu seluruh kegiatan dalam akademik tersebut.[15]

2. Hasil Penelitian dari Abrar Hiswara, Sri Rejeki dan Prio Kustanto tahun 2017

Penelitian dari Abrar Hiswara dan kawan-kawan yang bertema “Analisis Aplikasi Mobile Dengan Menggunakan Metode UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*)” Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui sejauh mana pengaruh pengguna terhap Aplikasi *Mobile* saat ini. Penelitin ini menggunakn metode kuantitaitf dengan perhitungan analisis statistik yang didapatkan dari koefisien nilai R. [20]

Mengenai dari penelitian tersebut menyatakan bahwa analisis pengaruh terhadap penggunaan Aplikasi *Mobile* terhadap pengguna ialah sangat

mempengaruhi, hal ini berdasarkan terhadap kebutuhan-kebutuhan manusia dan perkembangan zaman teknologi.[20]

### 3. Hasil Penelitian dari Prabu Airlangga Bharata Surya tahun 2019

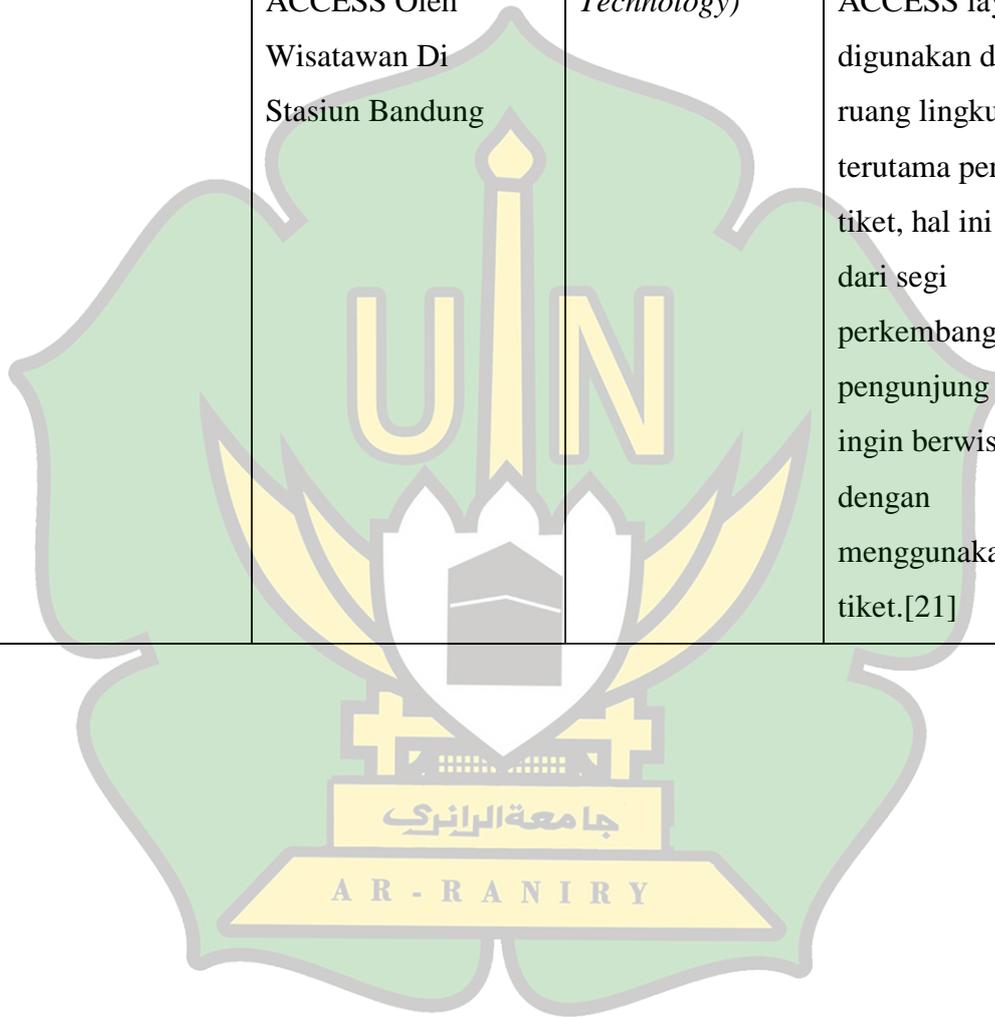
Penelitian dari Prabu Airlangga Bharata Surya pada tahun 2019 yang bertema “Penggunaan UTAUT Model Dalam Sistem Reservasi *Online* Aplikasi KAI ACCESS Oleh Wisatawan Di Stasiun Bandung”. Penelitian ini meneliti sebuah Aplikasi pemesanan tiket wisata yang bernama KAI ACCESS. Penelitian ini berfungsi sebagai layanan pemesanan tiket wisata yang digunakan oleh masyarakat umum, sebagai acuan dalam memudahakan pemesanan tiket terhadap pengguna.[21]

Menegenai dari hasil penelitian tersebut dapat di simpulkan bahwa, aplikasi KAI ACCESS layak digunakan dalam ruang lingkup wisata terutama pemesanan tiket, hal ini dilihat dari segi perkembangan para pengunjung yang ingin berwisata dengan menggunakan tiket.[21] Mengenai penelitian terdahulu berikut adalah teori-teori terdahulu terdapat pada table 2.1

Tabel 2. 1 Teori terdahulu *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)*

Nama	Judul	Model Analisis	Hasil Analisis
<b>Trie Handayani dan Suidiana</b>	Analisis Penereapan model UTAUT Terhadap perilaku sistem informasi akademik Yogyakarta	UAUT ( <i>Unified Theory of Acceptance and Use of Technology</i> )	Menegenai hasil karya dari Trie Handayani dan Suidiana mendapatkan kesimpulan bahwa, sistem informasi akademi dalam penelitian tersebut menyatakan layak digunakan atau sangat berpengaruh terhadap niat pengguna untuk menggunakan sistem informasi akademik tersebut, Hal ini dikarenakan sistem tersebut dapat membantu seluruh kegiatan dalam akademik tersebut.[15]
<b>Abrar Hiswara, Sri Rejeki dan Prio Kustanto</b>	Analisis Aplikasi Mobile Dengan Menggunakan Metode UTAUT ( <i>Unified Theory of Acceptance and Use of Technology</i> )	UAUT ( <i>Unified Theory of Acceptance and Use of Technology</i> )	Mengenai dari penelitian tersebut menyatkan bahwa analisis pengaruh terhadap penggunaan Aplikasi Mobile terhadap pengguna ialah sangat mempengaruhi, hal ini berdasarkan terhadap kebutuhan-kebutuhan manusia dan perkembangan zaman teknologi.[20]

Nama	Judul	Model Analisis	Hasil Analisis
<b>Prabu Airlangga Bharata Surya</b>	Penggunaan UTAUT Model Dalam Sistem Reservasi Online Aplikasi KAI ACCESS Oleh Wisatawan Di Stasiun Bandung	UAUT ( <i>Unified Theory of Acceptance and Use of Technology</i> )	Menegenai dari hasil penelitian tersebut dapat di simpulkan bahwa, aplikasi KAI ACCESS layak digunakan dalam ruang lingkup wisata terutama pemesanan tiket, hal ini dilihat dari segi perkembangan para pengunjung yang ingin berwisata dengan menggunakan tiket.[21]



## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

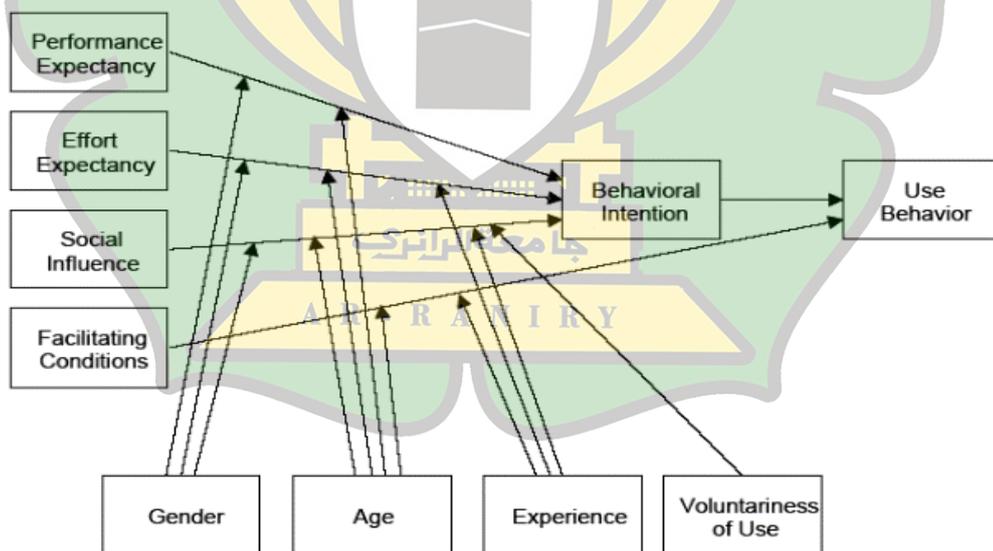
#### A. Metodologi Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian yang berjenis metode RnD (*Reserch and Developmen*). RnD (*Reserch and Developmen*) merupakan sebuah metod penelitian berfungsi sebagai penghasil sebuah produk-produk yang dikembangkan dan membahas keefesiennya pada produk.[8] Supaya penelitian ini dapat menghasilkan sebuah produk, tentunya menggunakan penelitian yang berkarakter analisis suatu kebutuhan dan menguji kefesiennya pada produk, penelitian ini dilakukan secara bertahap supaya hasil produk yang dirancang dapat dimanfaatkan oleh pihak yang bersangkutan.[22]

Dalam peneltian ini. Peneliti menggunakan penelitian dalam alur model kuantitatif dengan menggunakan metode pendekatan *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)* yang dikembangkan oleh Vankatesh pada tahun 2013,[23] dan sebagai bentuk tahap pembuatan rancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web, penulis menggunakan model *waterfall* yang dikenalkan oleh Winston W. Royce pada tahun 1970.[24]

*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)* adalah salah satu model penelitian yang berfungsi sebagai penerimaan sebuah teknologi untuk mencatat tingkat penerimaan secara individu yang sudah dikembangkan dalam teknologi.[25] Pada penelitian ini, peneliti menggunakan empat variabel didalam model UTAUT diantaranya; *performace Expectancy* (Ekspektasi Kinerja),

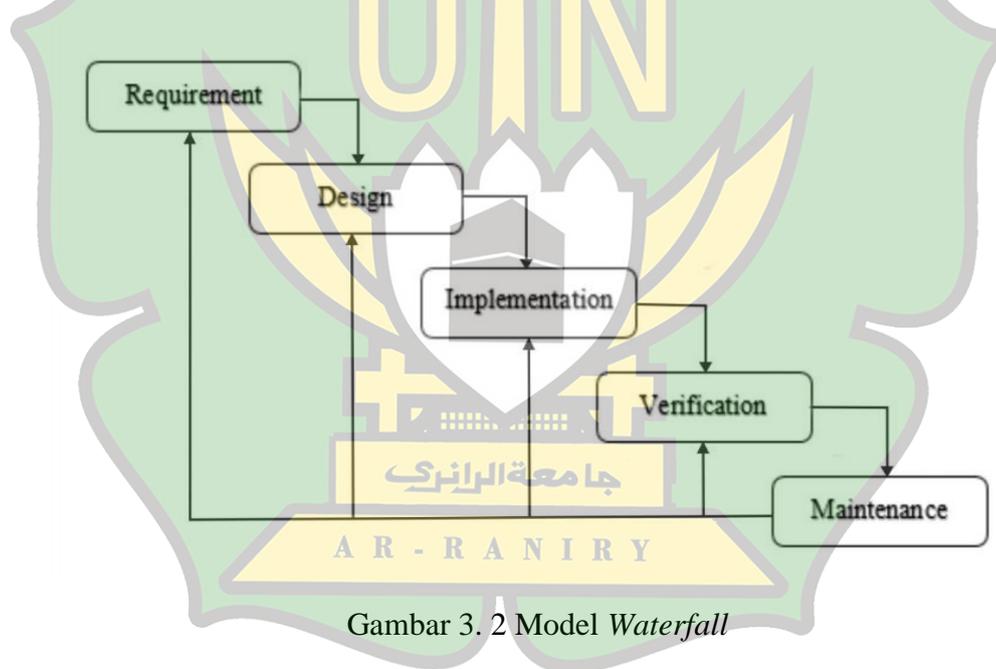
Ekspektasi Kinerja berfungsi sebagai untuk mengetahui sejauh mana sistem ini membantu dalam meningkatkan kinerja terhadap pengguna, *Effort Expectancy* (Ekspektasi Usaha), Ekspektasi Usaha berfungsi sebagai untuk mengetahui seberapa jauh usaha pengguna dalam menggunakan sistem ini, *Social Influence* (Faktor Sosial), Faktor Sosial berfungsi sebagai untuk mengetahui seberapa jauh sistem ini dapat membantu untuk meningkatkan sosial antar pengguna, *Facilitating condition* (Kondis Pemfasilitasi), Kondis Pemfasilitasi berfungsi sebagai untuk mengetahui apakah fasilitas-fasilitas yang ada pada sistem ini sudah memenuhi *Behavioral Intention to use System* (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).[26] Mengenai model *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)* dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Model *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)*

*Waterfall* ialah salah satu model yang unik bersifat sistematis (berurutan) dalam merancang dan membangun sebuah sistem.[27] *Waterfall* ini menjadi salah satu model yang paling banyak dimanfaatkan oleh para-para *developer* yang ada diseluruh dunia.[28] Model *waterfall* ini membuat para pengembang (*Software Engineer*) sangat teliti dalam membangun dan merancang tentang apa yang harus sistem lakukan pada saat penggunaan, sehingga segala kebutuhan-kebutuhan terhadap sistem dapat terpenuhi.[29]

Mengenai tahapan-tahapan perancangan, penulis menggunakan model *Waterfall* sebagai alur perancangan sistem yang terdapat pada gambar 3.2.



Gambar 3. 2 Model *Waterfall*

Mengenai perancangan sistem ini menggunakan model *Waterfall* tentunya harus ada penjelasannya agar memberi pemahaman yang lengkap dalam perancangan. Berikut adalah penjelasan masing-masing variabel yang ada pada *waterfall* adalah sebagai berikut:

### 1. *Requirement Analisis* (Analisis Kebutuhan)

Seorang *Software Engineer* tentunya harus menentukan kebutuhan-kebutuhan yang ada pada sistem yang akan dirancang, semua sebelum teknik perancangan akan dilaksanakan.[30] Pengumpulan data atau kebutuhan untuk sistem bisa dilakukan dengan cara survei, wawancara dan observasi, setelah semua kebutuhan sudah didapatkan, maka informasi yang didapatkan akan dilakukan teknik pengolahan dan analisa kebutuhan sehingga menjadi sebuah data atau informasi yang lengkap mengenai spesifikasi kebutuhan sistem dan pengguna.[31]

### 2. *System and Software Design* (Desain sistem dan perangkat lunak)

Setelah *Requirement Analisis* (Analisis Kebutuhan) sudah didapatkan selanjutnya akan dilakukan teknik penganalisaan pada tahap ini, kemudian akan diterapkan pada pengembangan desain.[32] Perancangan desain ini dilakukan bertujuan untuk memudahkan dalam memberi gambaran secara penuh tentang apa yang harus dikerjakan. Pada tahapan *System and Software Design* (Desain sistem dan perangkat lunak) ini berfungsi sebagai untuk membantu dalam menyiapkan perangkat keras (*Hardware*).[33]

### 3. *Implementation and Unit Testing* (Implementasi dan Pengujian Unit)

Pada tahap *Implementation and Unit Testing* (Implementasi dan Pengujian Unit) ini adalah yang dimana sebuah tahapan untuk melakukan pemrograman (menulis kode-kode). Pengerjaan sistem perangkat lunak akan dibagi menjadi

beberapa modul kecil yang akan disatukan dalam tahap selanjutnya.[34] Mengenai hal itu, pada tahap ini akan dilakukan pengecekan dan penyetoran terhadap fungsi-fungsi modul yang telah dibuat, dengan kriteria-kriteria yang sudah ditentukan guna untuk mengetahui apakah sudah memenuhi kriteria yang akan diinginkan.[35]

#### 4. *Integration and System Testing* (Integrasi dan Pengujian Sistem)

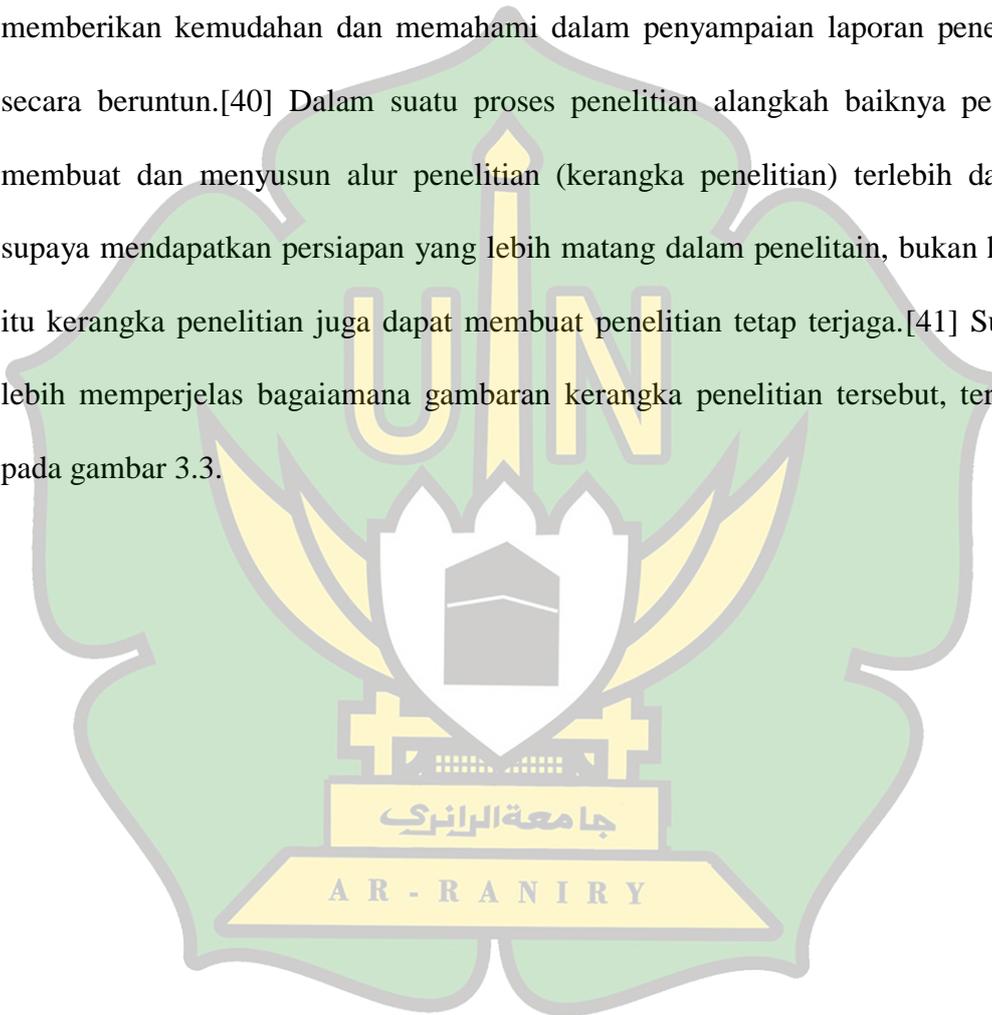
Setelah tahap *Implementation and Unit Testing* (Implementasi dan Pengujian Unit) dan semua modul yang dikembangkan sudah diuji, akan diterapkan kemudian disatukan dalam sistem dengan keseluruhannya.[36] Setelah itu akan dilanjutkan ke tahap pengecekan dan pengujian sistem secara keseluruhan guna untuk mencari tahu adakah kemungkinan terjadi kesalahan dan kegagalan pada sistem.[37]

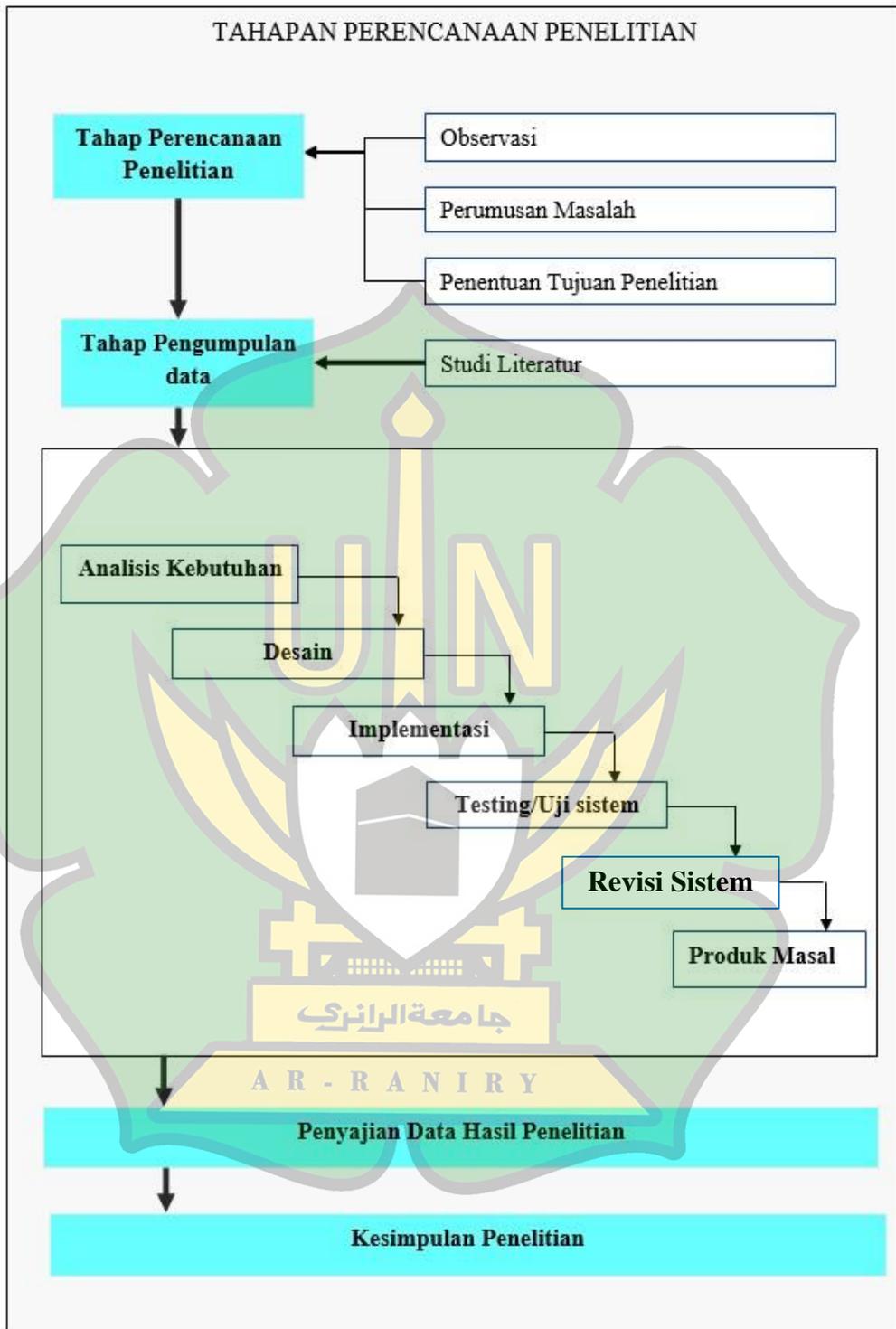
#### 5. *Operation and Maintenance* (Operasi dan Pemeliharaan)

*Operation and Maintenance* (Operasi dan Pemeliharaan) merupakan tahap terakhir dalam *waterfall*, sistem yang telah siap untuk digunakan dan dijalankan akan dilakukan pemeliharaan sistem. Pemeliharaan ini memungkinkan akan dilakukan pengembangan sebagai perbaikan atas kesalahan yang tidak dapat ditemukan pada tahap sebelumnya.[38] Pemeliharaan berfungsi sebagai salah satu perbaikan kesalahan, penerapana unit sistem dan meningkatkan sistem sesuai dengan yang dibutuhkan.[39]

## B. Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian merupakan sebuah konsep yang terdapat pada penelitian yang saling berkaitan untuk menggambarkan antar variabel agar dapat terhubung secara detail dan sistematis. Hal tersebut berfungsi sebagai agar dapat memberikan kemudahan dan memahami dalam penyampaian laporan penelitian secara beruntun.[40] Dalam suatu proses penelitian alangkah baiknya penulisan membuat dan menyusun alur penelitian (kerangka penelitian) terlebih dahulu, supaya mendapatkan persiapan yang lebih matang dalam penelitian, bukan hanya itu kerangka penelitian juga dapat membuat penelitian tetap terjaga.[41] Supaya lebih memperjelas bagaimana gambaran kerangka penelitian tersebut, terdapat pada gambar 3.3.





Gambar 3. 3 Kerangka Penelilitan

Mengenai gambar diatas tentang kerangka penelitian, tentunya harus disertai dengan penjelesan-penjelasan dari setiap proses dari alur penelitian tersebut, supaya dapat memberi pemahaman yang lebih lengkap dan jelas.[42] Berikut merupakan penjelesan dari setiap alur penelitian adalah sebagai berikut:

#### 1. Tahap Perencanaan Penelitian (*Research Planning Stage*)

Adapun tahap perencanaan penelitian ini dapat dilihat pada penjeleasan dibawah ini:

##### a. Observasi (*Ivestigasi*)

Merupakan sebuah pengamatan yang dilakukan oleh peneliti dengan cara mengamati dengan langsung para mualaf dan instansi-instansi yang bersangkutan sebagai penyedia layanan mualaf dan dijadikan sebagai objek penelitian untuk mendapatkan data-data yang berupa informasi yang diinginkan.[43]

##### b. Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalah yang akan dinaikkan peneliti adalah bagaimana cara merancang sebuah sistem yang bernama Aplikasi Mualaf Berbasis Web dengan metode pendekatan *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)* yang berfungsi sebagai pengelolaan data-data dasar mualaf dan memberi kemudahan-kemudahan bagi peserta mualaf dan instansi-instansi yang terkait dalam penyedia layanan mualaf.

##### c. Penentuan Tujuan Masalah

Penentuan tujuan masalah berfungsi sebagai untuk menentukan tujuan dari suatu masalah yang telah disebutkan dalam perumusan

masalah sebelumnya.[8] Oleh Karena itu tujuan yang ingin didapatkan dalam penelitian ini mengacu kepada permasalahan yang sudah di terangkan sebelumnya terdapat pada tugas akhir skripsi.

## 2. Tahap Pengumpulan Data (*Data Collection Stage*)

Pada tahap pengumpulan data yang dilakukan peneliti adalah berupa *Studi Literatur*. *Studi literature* ini merupakan teori-teori yang mendukung penelitian yang didapatkan dari berbagai sumber ilmu yang dijadikan referensi secara yang telah diyakini oleh peneliti-peneliti sebelumnya.[44] Referensi yang dimaksud adalah jurnal, buku, elektronik, *E-book* dan lain-lainnya yang saling berkaitan dengan materi penulis tugas akhir (skripsi) ini.

## 3. Tahap Pengembangan Sistem (*System Development Stage*)

Berikut adalah tahapan-tahapan pengembangan sistem:

### a. Analisis Kebutuhan (*Needs Analysis*)

Merupakan tahap pembentukan sketsa sebuah sistem tentang perencanaan yang akan dilakukan dimulai dari perancangan struktur data (*data struktual*) dengan pemodelan sistem menggunakan StarUML (*Star Unified Modeling Language*) mencakup UCD (*Use case diagram*), AD (*Activity Diagram*) dan ERD (*ER Diagram*). Agar sistem yang akan dirancang sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang.

### b. Desain (*Design*)

Tahap ini berfungsi sebagai penyelesaian untuk mengubah bentuk tampilan yang berupa rancangan awal sistem, kemudian akan dilakukan pengembangan menjadi desain sesuai dengan kebutuhan.

c. Tahap Implementasi (*Implementation Stage*)

Tahap Implementasi digunakan untuk menyelesaikan studi kasus dengan cara merubah kebutuhan yang masih dalam bentuk perancangan spesifikasi sistem, kemudian dikembangkan menjadi kodingan dan desain *interface* sistem aplikasi yang telah disempurnakan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah dipilih.[45]

4. Tahap Penyajian Data Hasil Penelitian (*Stage of Presentation of Research Data*)

Tahap ini adalah tahap penyajian dan pengolahan data yang telah didapatkan dari hasil penelitian dan telah selesai dilakukan menggunakan metode pendekatan model Model *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)* dalam pelaksanaan menggunakan sistem yang sudah dirancang.

5. Tahap Kesimpulan (*Conclusion Stage*)

Tahap kesimpulan ini adalah tahap terakhir dari kerangka penelitian dengan menuliskan kesimpulan suatu hasil dari sebuah penelitian dari setiap pengguna sistem yang telah dirancang.

### **C. Lokasi dan Waktu**

Mengenai lokasi penelitian untuk pengambilan data yaitu Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS), salah satu penyedia layanan mualaf di kabupaten/kota. Penelitian dilaksanakan pada tanggal 04 juni 2020, tanggal tersebut merupakan kegiatan memasukkan surat izin penelitian pada BMKS dari kampus Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, Pemanggilan atas surat yang dimasukkan pada tanggal 12 juni 2020. Pada tanggal tersebut peneliti melakukan observasi terlebih dahulu sebagai analisa dan pencarian masalah yang ada pada layanan mualaf. Pada tanggal 20 juni 2020 peneliti melakukan survei kepada peserta mualaf secara langsung untuk mencari tahu permasalahan yang ada.

### **D. Populasi Penelitian**

Populasi merupakan suatu wilayah yang mungkin memiliki kualitas objek dan subjek yang baik dengan karakteristik tertentu sehingga memudahkan peneliti untuk mempelajari suatu wilayah tersebut yang akan diangkatnya sebuah kesimpulan.[47] Mengenai populasi ini, pada penelitian ini penulis memilih pihak penyedia layanan mualaf dan peserta mualaf yang dijadikan sebagai populasi yang terdapat 65 populasi. Jumlah data tersebut didapatkan dari hasil wawancara Sekretaris Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS) dan Mualaf Center Kota Subulussalam (MCKS).[48]

## E. Sampel Penelitian

Sampel merupakan salah satu bagian dari karakteristik dan jumlah yang ada pada populasi diatas. Mengenai sampel penelitian penulis mengambil beberapa sampel yang akan dijadikan sebagai bahan perbandingan pada penelitian ini, adapun sampel yang dimaksud meliputi Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS), Mualaf Center Kota Subulussalam (MCKS) dan beberapa peserta mualaf.[49] Untuk menentukan jumlah data dari sampel yang didapatkan yang akan dijadikan objek dalam penelitian ini dengan cara menggunakan teknik pendekatan rumus Selovin.[50]

$$\text{Rumus : } n = N/N (d)^2 + 1$$

Keterangan : n = sampel, N = populasi, d = nilai persisi 95% atau sig = 0,05

Berdasarkan jumlah populasi dan sampel yang didapatkan peneliti dari pihak penyedia layanan mualaf yang telah disebutkan diatas, terdapat 65 populasi dan sampel, untuk tingkat kesalahan yang ditemukan sebesar 5%, oleh karena itu sampel yang dapat digunakan:

$$n = 65/65 (0,05)^2 + 1$$

$$n = 65/65 (0,0025) + 1$$

$$n = 65/1,25 = 52$$

Berdasarkan penentuan jumlah sampel menggunakan rumus Slovin, maka hasil akhir sampel yang didapatkan sebanyak 52 sampel.

## F. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian berfungsi sebagai penguji jawaban dari pengguna sistem Perancangan Aplikasi Muallaf Berbasis Web dengan Metode Pendekatan *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)*, instrument ini berbentuk kuesioner dengan beberapa pertanyaan-pertanyaan yang akan dibagikan pada masing-masing sampel.[51] Mengenai hal ini sebuah kuesioner tentunya harus disertai dengan sudut pandang untuk dijadikan sebagai acuan jawaban dari setiap sampel.

Berikut adalah sudut pandang sebagai acuan yang akan dijawab :

1. *Performace Expectancy* (Persepsi kemudahan untuk meningkatkan Ekspetasi Kinerja).
2. *Effort Expectancy* (Persepsi sejauh mana mempengaruhi Ekspektasi Usaha dalam penggunaan sistem ini).
3. *Social Infuence* (Persepsi sikap terhadap Faktor Sosial).
4. *Facilitating condition* (Perpsepsi manfaat dalam Kondisi Fasilitas).
5. *Behavioral Intention to use System* (Persepsi niat perilaku untuk menggunakan sistem).

Adapun kuesioner pada penelitian ini terdiri dari 24 soal, yang dimana setiap pertanyaan menggunakan *skala likert*[52]. Mengenai kuesioner yang akan digunakan pada peneletian ini terdapat bentuk-bentuk terdapat pada table 3.1.

Tabel 3. 1 Kisi-kisi soal kuesioner

Performace Expectancy (Ekspektasi Kinerja)						
No	Pertanyaan	SS	S	R	TS	STS
1.	Menurut saya Aplikasi Muaf Berbasis Web ini sangat mudah untuk digunakan					
2.	Menurut saya aplikasi ini mudah dimengerti penggunaanya.					
3.	Menurut saya setiap menu-menu yang ada aplikasi ini di rancang dengan baik sehingga mudah untuk digunakan.					
4.	Menurut saya aplikasi sangat mudah untuk digunakan untuk meningkatkan pelayanan pada muaf					
5.	Menurut saya aplikasi ini susah untuk digunakan					
6.	Menurut saya aplikasi susah untuk dipahami					
Effort Expectancy (Persepsi sejauh mana mempengaruhi Ekspektasi Usaha dalam penggunaan sistem ini).						
No	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS
1.	Menurut saya Aplikasi Muaf Berbasis Web ini sangat berpengaruh dalam usaha pelayanan muaf					
2.	Menurut saya aplikasi ini mempengaruhi dalam peningkatan usaha mengelola muaf					
3.	Menurut saya aplikasi ini berpengaruh bagi peserta muaf					
4.	Menurut saya aplikasi ini mempengaruhi seluruh kegiatan-kegiatan dalam meningkatkan ekspektasi usaha					
5.	Menurut saya aplikasi ini sangat mempengaruhi bagi penggunanya					
6.	Menurut saya aplikasi ini sangat tidak mempengaruhi bagi peserta muaf, Baitul Mal Kota Subulussalam (BMKS) dan Muaf Center Kota Subulussalam (MCKS).					

Social Influence (Persepsi sikap terhadap Faktor Sosial).

No	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS
1.	Dengan adanya aplikasi ini, saya merasa senang bersosial dengan peserta mualaf maupun penyedia pelayanan mualaf					
No	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS
2.	Saya merasa senang karena aplikasi ini dapat membantu untuk meningkatkan sosial dalam penyedia layanan mualaf ini					
3.	Saya merasa senang karena aplikasi ini dapat membantu kami secara langsung dengan fitur-fitur yang disediakan.					
4.	Saya merasa senang, segala informasi bisa kami dapatkan pada aplikasi ini					

Facilitating condition (Perpsepsi manfaat dalam Kondisi Fasilitas).

No	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS
1.	Menurut saya Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini fasilitas yang disediakan sangat bermanfaat dalam pengelolaan data mualaf					
2.	Menurut saya fasilitas yang disediakan aplikasi ini bermanfaat dalam memberikan informasi-informasi terkait dengan pelayanan mualaf					
3.	Menurut saya fasilitas pemetaan peserta mualaf sangat bermanfaat, karena dapat membantu untuk mengetahui lokasi-lokasi para mualaf					
4.	Menurut saya semua fasilitas yang disediakan aplikasi ini sangat-sangat bermanfaat bagi peserta mualaf dan pihak penyedia layanan mualaf					

Behavioral Intention to use System (Persepsi niat perilaku untuk menggunakan sistem).

No	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS
1.	Saya ingin sekali menggunakan Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini, aplikasi ini dapat memberikan saya informasi.					
2.	Saya ingin selalu menggunakan aplikasi Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini, karena aplikasi ini menyediakan fitur Maps (Pemetaan).					
4.	Saya ingin menggunakan Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini, karena dengan adanya aplikasi ini dapat meningkatkan sosial kami dengan para peserta mualaf maupun penyedia layanan mualaf.					
5.	Saya ingin menggunakan Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini secara terus menerus, karena aplikasi ini dapat membantu dalam meningkatkan kualitas pelayanan mualaf dari Baitul Mal Kota Subulussalam dan Mualaf Center Kota Subulussalam					

Dalam kuesioner ini, teknik memberikan skor menggunakan skala likert, mengenai hal ini skor jawaban setiap soal pada kuesioner dapat dilihat keterangannya pada table 3.2.

Tabel 3. 2 Keterangan Skor Menggunakan Sekala Likert

Pertanyaan Keterangan Positif	Skor/nilai	Pertanyaan Keterangan Negatif
SS	5	STS
S	4	TS
RR	3	RR
Pertanyaan Keterangan Positif	Skor/nilai	Pertanyaan Keterangan Negatif

TS	2	S
STS	1	SS

## G. Variabel Penelitian

Mengenai variabel penelitian ini, penulis mendapati beberapa konstruk variabel laten dan juga indikator yang akan dijadikan sebagai acuan dalam mengukur variabel menggunakan *smartPLS* agar dapat mengetahui hasil dari pada sebuah penelitian ini.[53] Dalam hal ini penulis menentukan bentuk-bentuk konstruk variabel laten serta indikator-indikator yang akan digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3. 3 Konstruk variabel dan indikator penelitian

No	Vriabel	Simbol	Indikator
1.	<i>Performace Expectancy</i> (Ekspektasi Kinerja)	PE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mudah digunakan</li> <li>2. Mudah dimengerti</li> <li>3. Mudah dipahami</li> <li>4. Sulit digunakan</li> <li>5. Sulit dimengerti</li> <li>6. Sulit dipahami</li> </ol>
2	<i>Effort Expectancy</i> (Persepsi sejauh mana mempengaruhi Ekspektasi Usaha dalam penggunaan sistem ini).	EE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berpengaruh dalam usaha Pelayanan mualf</li> <li>2. Mempengaruhi peningkatan usaha</li> <li>3. Berpengaruh</li> <li>4. Sangat Mempengaruhi</li> <li>5. Mempengaruhi kegiatan</li> <li>6. Tidak Mempengaruhi</li> </ol>
3	<i>Social Infuence</i> (Persepsi sikap	SI	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Senang bersosial</li> </ol>

	terhadap Faktor Sosial).		2. Senang dapat membantu 3. Sangat senang
4	<i>Facilitating condition</i> (Perpsepsi manfaat dalam Kondisi Fasilitas).	FC	1. Bermanfaat dalam pengelolaan 2. Bermanfaat dalam memberikan 3. Bermanfaat untuk mengetahui 4. Sangat bermanfaat
5	<i>Behavioral Intention to use System</i> (Persepsi niat perilaku untuk menggunakan sistem).	BIUS	1. Ingin sekali menggunakan sistem 2. Ingin selalu menggunakan 3. Ingin menggunakan 4. Ingin menggunakan terus-menerus

#### H. Teknik Analisis Data

Teknik analisis data adalah salah satu metode yang berfungsi untuk menjabarkan berbagai data yang sudah ditemukan agar dapat dimengerti dengan baik. Lain dari pada itu, teknik analisis data ini dapat merubah suatu data yang masih mentah menjadi informasi-informasi yang ditampilkan pada hasil dan kesimpulan dalam penelitian ini.[54] Dalam penelitian ini teknik pengujian data analisis penulis menggunakan *Partial Least Square* (PLS) sebagai pendekatan teknik analisis data. PLS merupakan salah satu persamaan model struktur *Structural Equation Modeling* (SEM) yang berkomponen atau varian.[55] PLS sendiri bertujuan untuk membantu dalam memudahkan penelitian untuk mencapai

tujuan hasil sesuai dengan prediksi yang seharusnya. Dalam hal lain, terdapat kelebihan menggunakan PLS *Structural Equation Modeling* (SEM), kelebihan itu adalah penyaluran data tidak harus berjalan dengan normal, bukan hanya itu kelebihannya juga penggunaan sampel pada penelitian terbilang kecil dapat menganalisa data sekaligus.[56] Mengenai hal ini dalam teknik analisis data yang digunakan penulis yaitu:

1. Pengujian Nilai *Outer Model*

*Outer model* merupakan salah satu bagian dari pengukuran pada bagian luar hal ini dapat dikatakan sebagai model pengukuran.[57] Dalam *outer model* ada tiga kriteria penilaian diantaranya *Convergen validity*, *Discriminan validity*, dan *Composit reliability*. *Convergen validity* berfungsi sebagai bentuk pengukur dengan mempunyai gambaran indikator-indikator yang akan diuji dari hubungan antar *component score* (sekor) yang menghitung *construk scoore* dengan menggunakan SmartPLS.[58] Setiap hubungan atau kolerasi dari refleksi individual dinyatakan tinggi jika hubungan atau kolerasi melebihi batas nilai yang ditentukan yaitu 0,7 dengan konstruk-konstruk yang akan diukur.[59] Akan tetapi dalam penelitian tahap awal dimulai dari pengembangan skala pengukuran yang terdapat bahwa nilai *loading* 0,5 sampai 0,6 dinyatakan cukup.

*Discriminan validity* adalah suatu bentuk pengukur yang dilihat berdasarkan *cross loading* kepada gambaran refleksi indikator itu sendiri, pengukuran ini dilakukan dengan beberapa konstruk variabel laten.[20]

Kolerasi atau hubungan konstruk variabel laten dikatakan lebih besar dari variabel laten lainnya, dapat disimpulkan bahwa hal tersebut dapat memprediksi ukuran yang terdapat dari setiap blok lebih bagus dari pada ukuran-ukuran yang lain.[20] Dalam hal ini untuk pencarian nilai dari metode *discriminant validity* dengan cara membandingkan antara nilai *square root of Average Variance Extracted (AVE)* dari konstruk variabel latennya dengan hubungan kolerasi antar konstruk variabel laten yang ditemukan dalam jalur path, dengan demikian dapat dikatakan bahwa setiap konstruk variabel laten mempunyai nilai *discriminant validity* yang bagus, jika nilai rata-rata yang dimiliki setiap variabel laten diatas 0,5.[60]

*Composite reliability* adalah suatu blok yang ada pada indikator yang berfungsi untuk mengukur konstruk variabel laten yang akan dievaluasi dengan menggunakan *cronbach's alpha*. Akan tetapi *cronbach's alpha* tidak mengharuskan ukurannya untuk mengetahui *equivalence* jika semua indikator pengukuran dengan masing-masing asumsi bobot nilai yang sama, oleh karena itu *cronbach's alpha* keandalan estimasi batas bawah (*loer bund estimat reliablity*).[60] Sementara itu *composit reliablity* adalah suatu *clowser approximas*i yang memiliki estimasi dalam yang lebih tepat.[34]

## 2. Pengujian Nilai *Inner Model*

*Inner model* berfungsi sebagai memberikan gambaran kolerasi hubungan dengan variabel laten satu dengan variabel laten lainnya dalam sebuah model.

*Inner model* melakukan kegiatan mengevaluasi dengan menggunakan *R-square* pada variabel laten.[61] Untuk mengetahui sebuah nilai pada model PLS dengan cara melihat masing-masing nilai variabel laten yang terdapat didalam *R-square*. Akan terjadi perubahan pada nilai *R-square* hal ini dapat dimanfaatkan untuk mengetahui pengaruh antara variabel laten satu dengan variabel laten lainnya, dengan ini kita dapat mengetahui dari setiap variabel laten memiliki pengaruh yang *substantive*. [61]

### 3. Pengujian Hipotesis

Untuk mengetahui nilai dari hasil uji hipotesis kita bisa melihat dari setiap nilai t-hitung dengan melakukan uji statistik dengan alpha 5%. Hipotesis dapat diterima jika t-hitung lebih besar dari t-tabel. Akan tetapi hipotesis akan ditolak jika t-hitung lebih kecil dari t-tabel.[62] Jika nilai dari hasil hipotesis sudah ditemukan maka dari itu kesimpulan yang kita dapatkan ialah untuk hasil hipotesis H1 dan H2 dapat diterima atau tidak (ditolak) untuk penelitian saat ini, sementara itu penelitian dilakukan dengan menggunakan analisis hasil *bootstrapping* yang terdapat dalam smartPLS ini.[62]

### 4. Mengambil Kesimpulan dari Hasil Pengujian Implementasi Sistem

Kesimpulan akan diambil jika semua tahapan pengujian atas seluruh variabel laten dalam indikator. Untuk mengetahui nilai dari hasil pengujian yang telah dilakukan dengan berbagai aspek-aspek yang hubungannya sangat berpengaruh dalam jalur model path atas berdasarkan penerimaan sistem aplikasi dengan

pendekatan model *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology* (UTAUT) serta menerangkan hasil dari respon keputusan dari setiap sampel dengan jawaban sistem yang sudah dirancang.

### I. Bahan dan Alat dalam Penelitian

Mengenai bahan dan alat yang digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada tabel 3.4 yang ada dibawah ini.

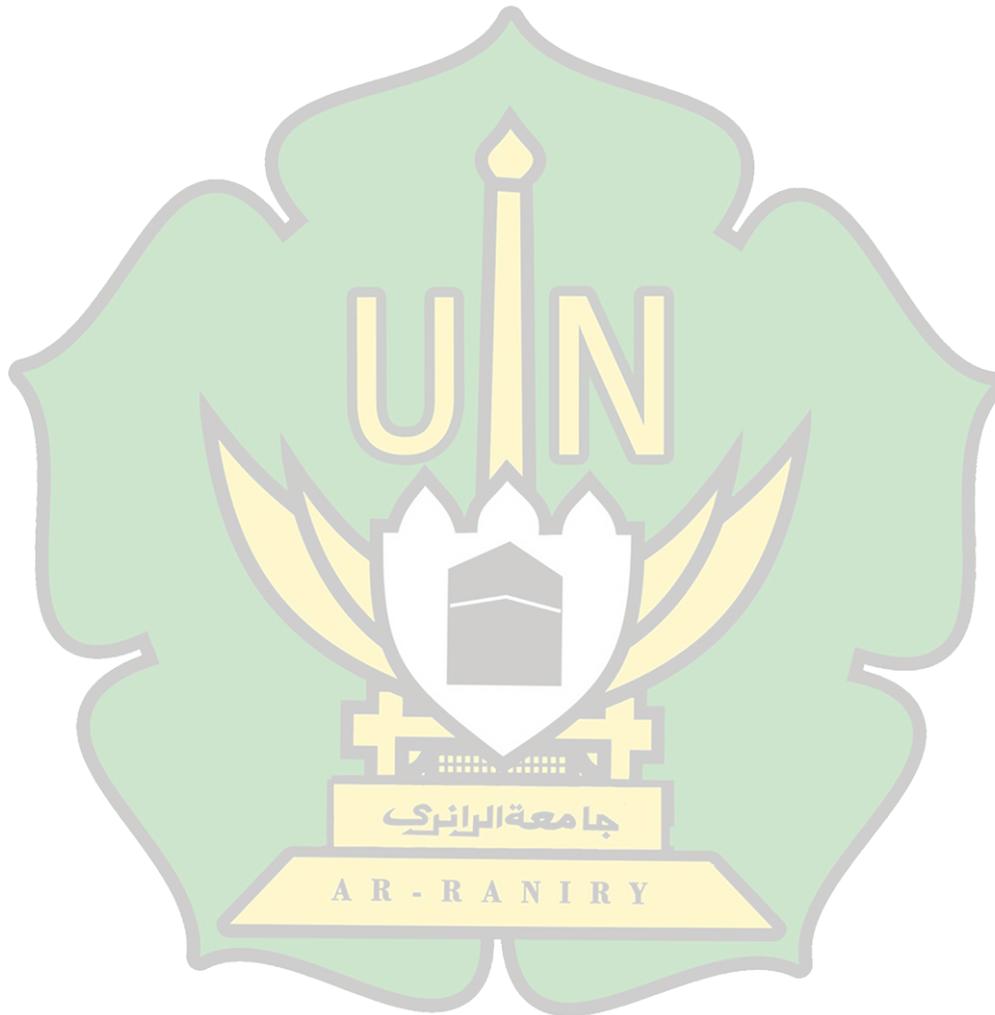
Tabel 3. 4 Bahan dan Alat Penelitian

No	Perangkat	Bahan dan Alat
1.	Hadware (Perangkat Keras)	Laptop Acer Aspire ES 11
2.	Software (Perangkat Lunak)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistm Oprasi : Win10 Pro 64 Bit</li> <li>2. Server : Apaceh 2.4.38, PHP 7.1.27</li> <li>3. DBMS : MYYSQL 5.12</li> <li>4. Broser : Goggle Chrome</li> <li>5. Text Editor : Visual Studio Code</li> <li>6. Bahasa Pemrograman : Framwork Codeigneter 3, PHP, HTML, CSS, Template AdminLTE 3, Bootstrap 4, Javascript dan SmartPLS sebagai pengolahan data kuesioner.</li> </ol>

### J. Pedoman Penulisan Skripsi

Mengenai pedoman penulisan pada sekripsi ini, peneliti menulis berpedomankan berdasarkan buku Panduan Akademik, Panduan penulisan diperuntukkan kepada Mahasiswa FTK (Fakultas Tarbiyah dan Keguruan)

Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh 2017 dan jurnal nasional dan Internasional serta *E-book*. [8]



## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **A. Hasil Penelaian**

Hasil penelitian merupakan sebuah hasil yang ditemukan pada saat penelitian telah selesai, melalui alur penelitian yang sesuai sebagaimana mestinya, oleh karena itu suatu penelitian bertujuan untuk memberikan sebuah hasil yang berupa *output* dalam suatu sistem (perangkat lunak), penelitian ini juga menghasilkan dalam bentuk teknik analisis data atas penerimaan perancangan sistem berbasis web. Mengenai hasil dari suatu penelitian yang diselesaikan oleh peneliti, penulis memanfaatkan sebuah teknologi yang bernama *LeafletJs* yang digunakan untuk pemetaan mualaf, selain dari pemetaan penulis juga menggunakan *LeafletJs* sebagai rute (petunjuk jalan) ke lokasi tempat tinggal mualaf, dengan mengambil titik koordinat pengguna dan tujuan.

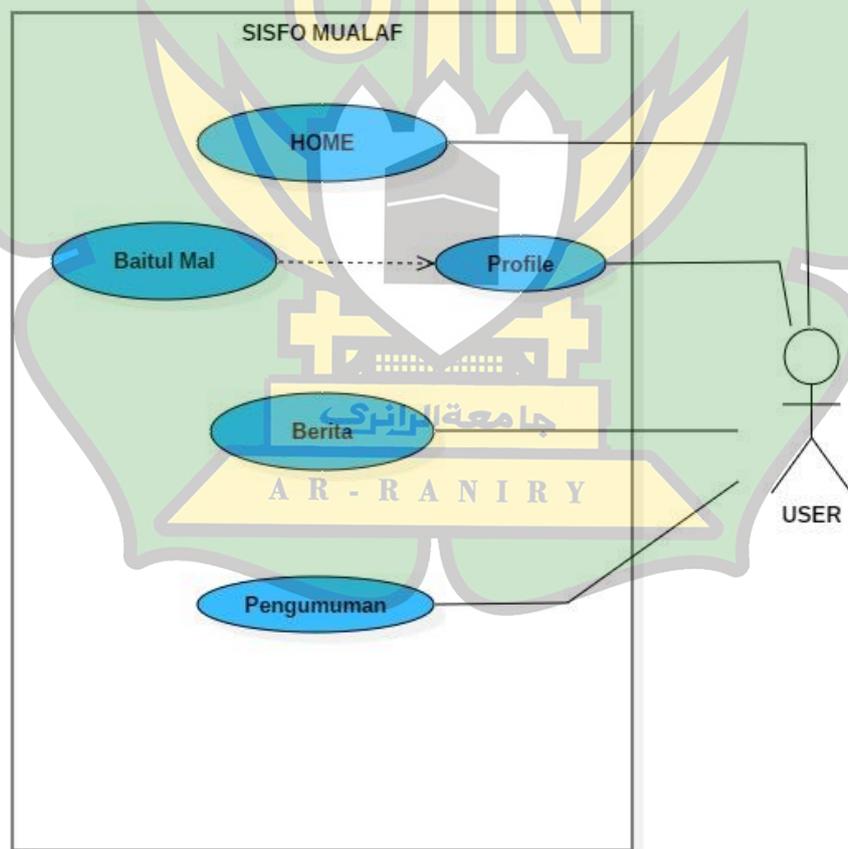
Perancangan ini dibentuk agar dapat memudahkan pihak Baitul Mal Kota Subulussalam BMKS dan Mualaf Center Kota Subulussalam (MCKS) sebagai penyedia layanan mualaf, baik itu bentuk pelayanan mengelola penyaluran bantuan dan sebagai bimbingan dalam membentuk karakter tentang islam kepada mualaf.

## B. Rancangan Model Analisis Sistem

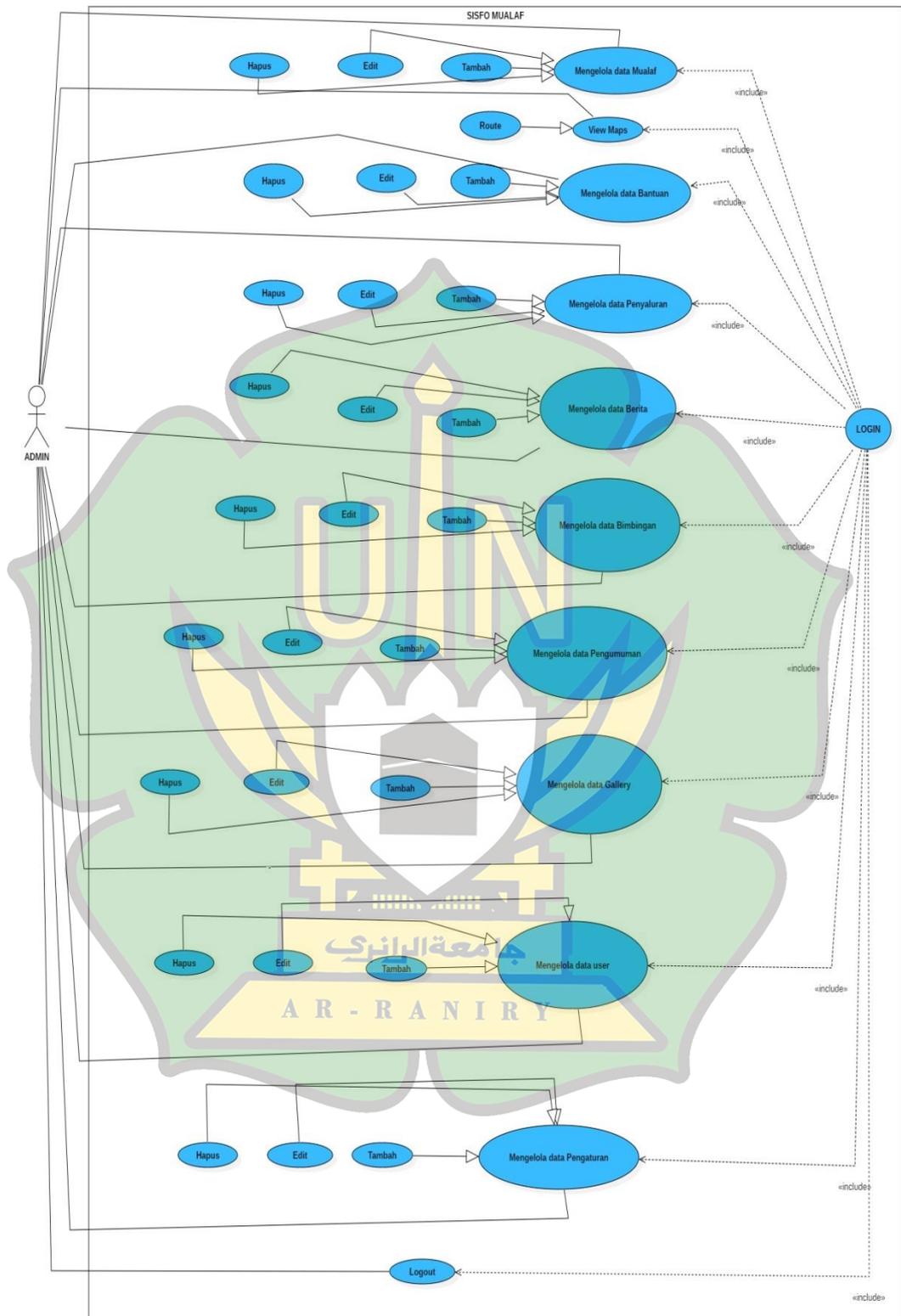
Model perancangan sistem ini menggunakan tahapan demi tahapan dalam pemodelan, sesuai dengan rancangan analisis yang dibutuhkan sistem. Adapun tahapan rancangan yang meliputi:

### 1. Perancangan *Use Case Diagram* (UCD)

*Use case diagram* ialah hasil suatu perancangan yang berdasarkan analisis kebutuhan yang telah sebelumnya ditentukan. Mengenai hasil perancangan hasil perancangan *use case diagram* terbagi 2, meliputi; *Use case diagram* (UCD) untuk admin juga untuk user bisa dilihat dalam gambar 4.1 dan 4.2



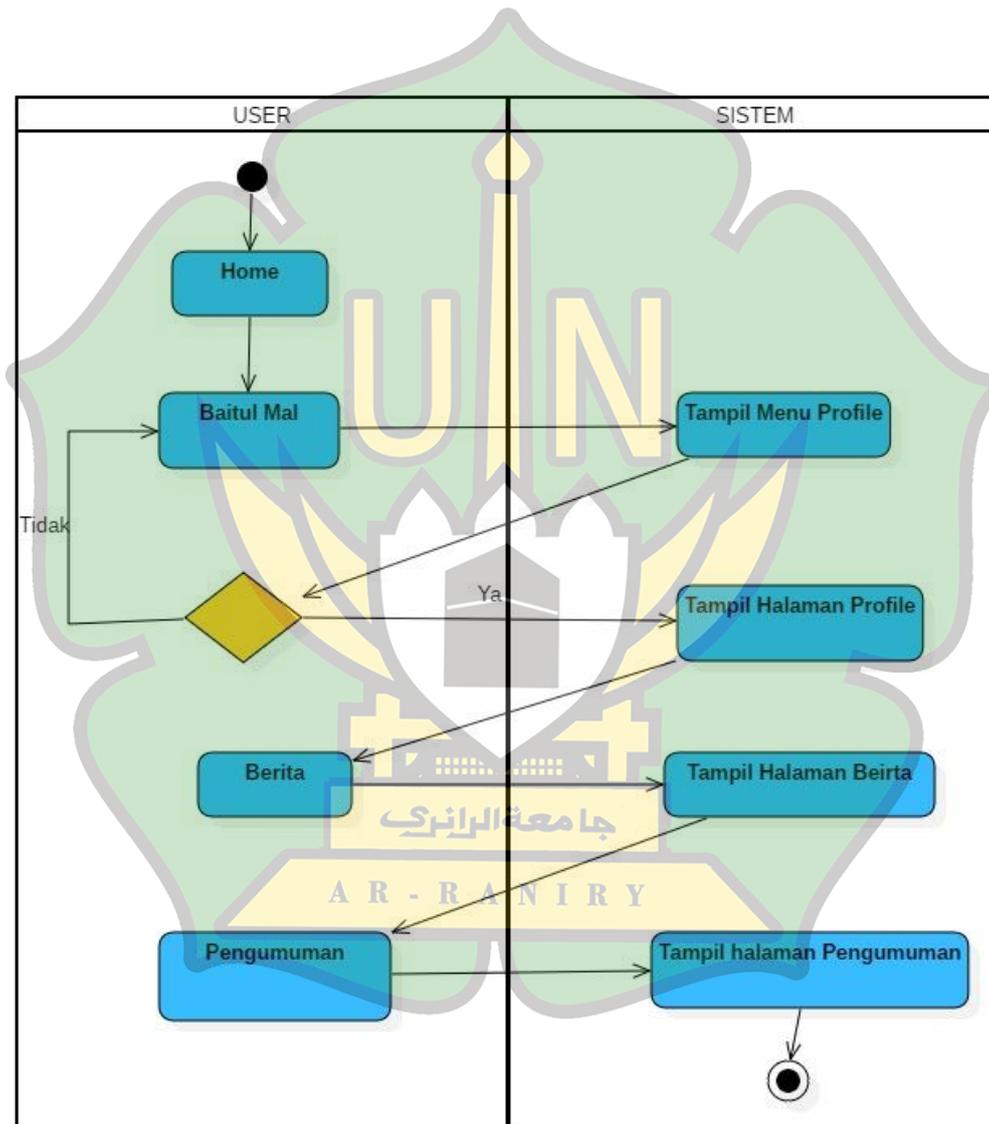
Gambar 4. 1 *Use Case Diagram* (UCD) User



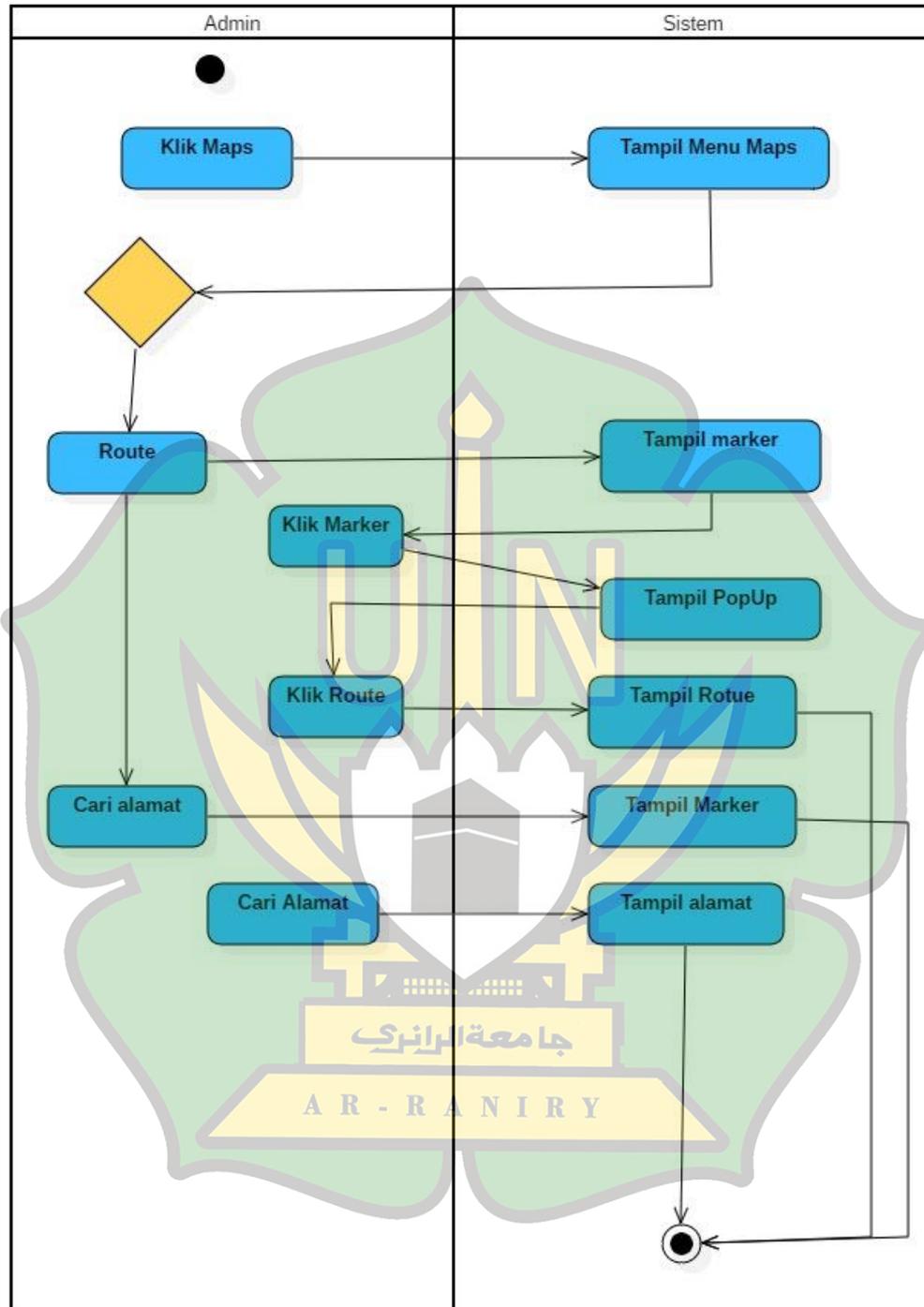
Gambar 4. 2 Use Case Diagram (UCD) Admin

## 2. Rancangan Analisis *Activity Diagram* (AD)

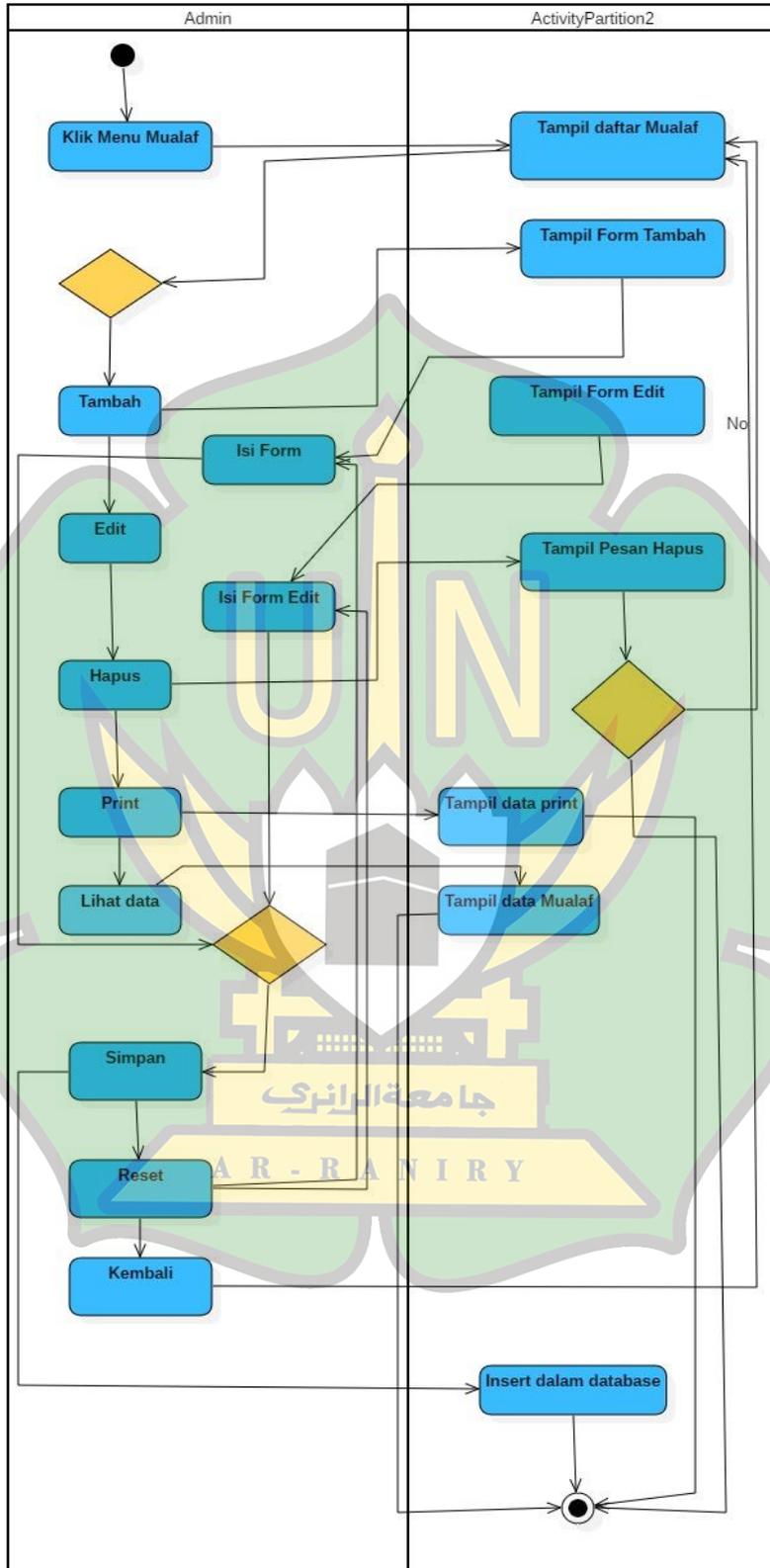
*Activity diagram* suatu perancangan yang berdasarkan analisis kebutuhan yang telah ditentukan. Mengenai hasil perancangan *activity diagram* terbagi dua, yaitu; admin dan user dapat dilihat pada gambar 4.3 dan 4.13.



Gambar 4. 3 *Activity Diagram User*

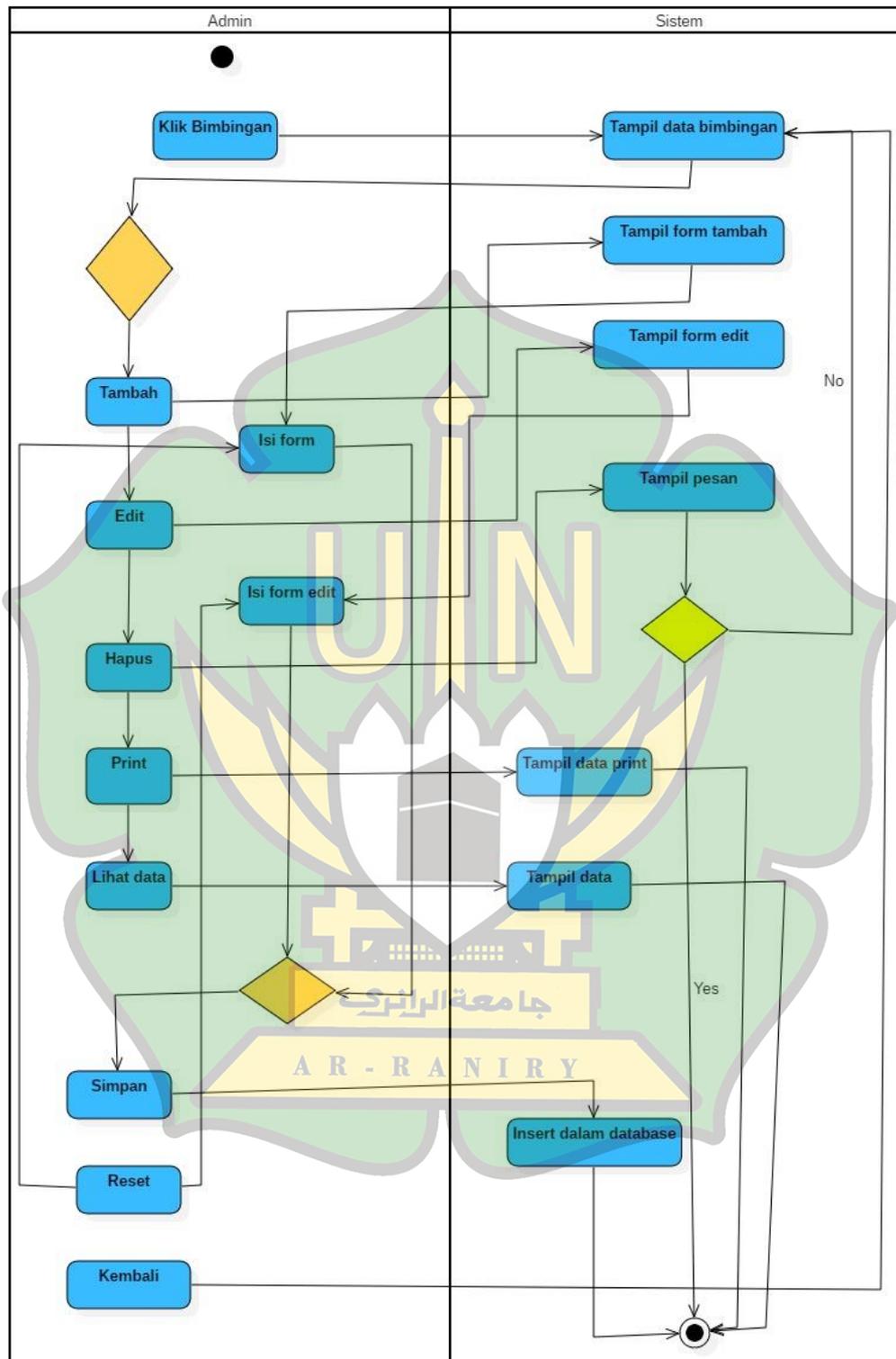


Gambar 4. 4 Activity Diagram Menu Maps Admin

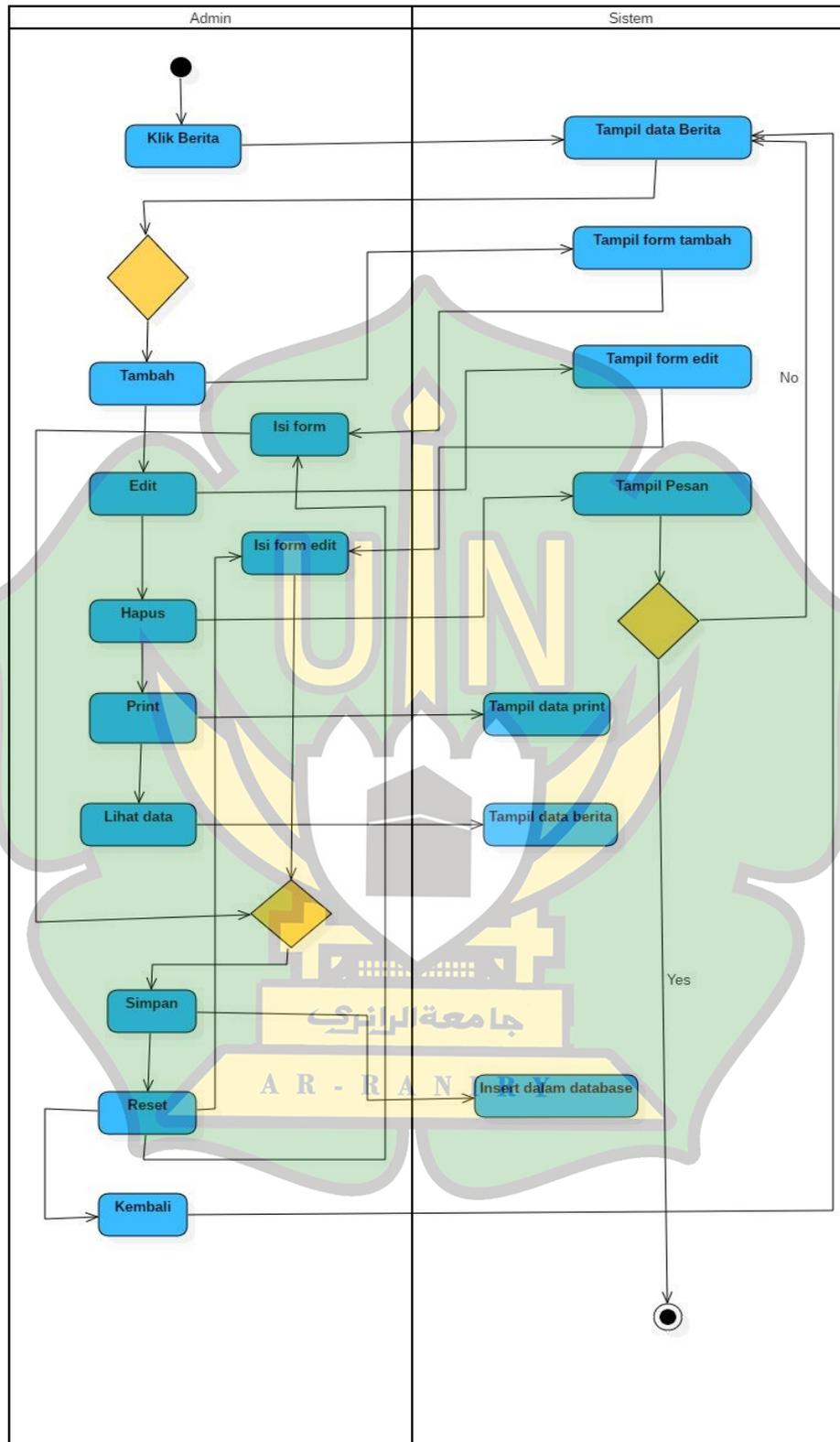


Gambar 4. 5 Activity Diagram Menu Mualaf Admin



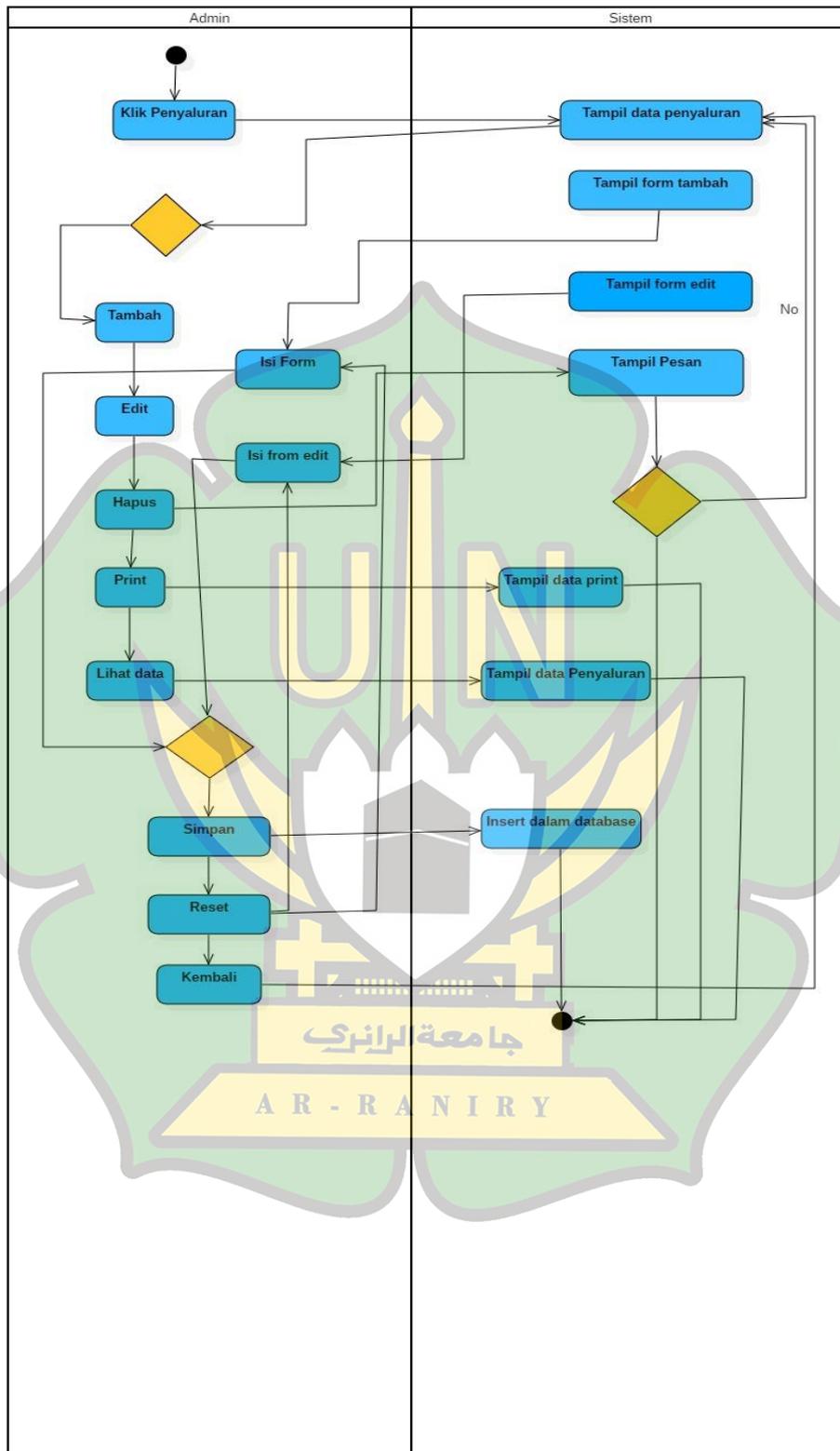


Gambar 4. 7 Acvtivity Diagram Menu Bimbingan Admin

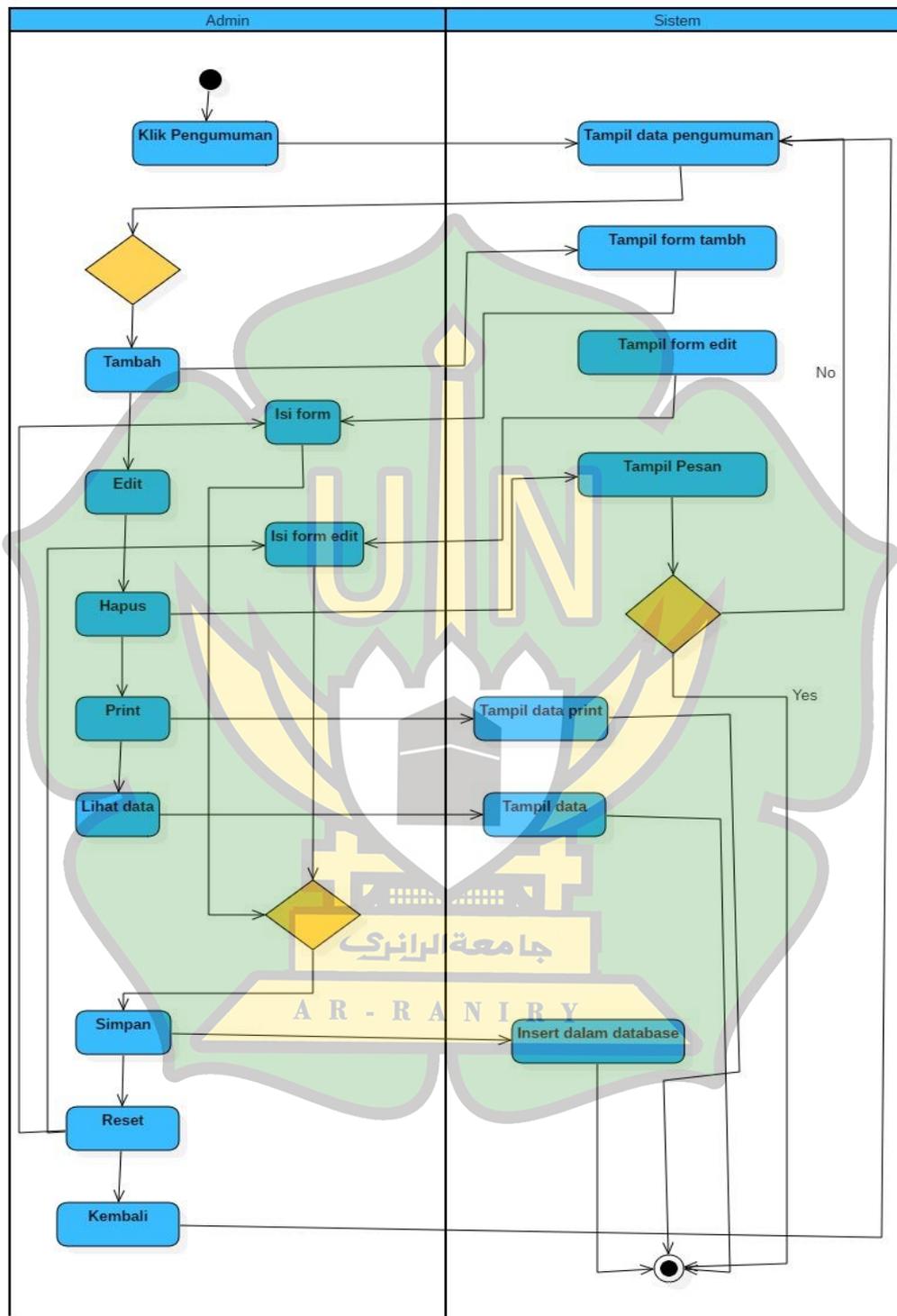


Gambar 4. 8 Activity Diagram Menu Berita Admin

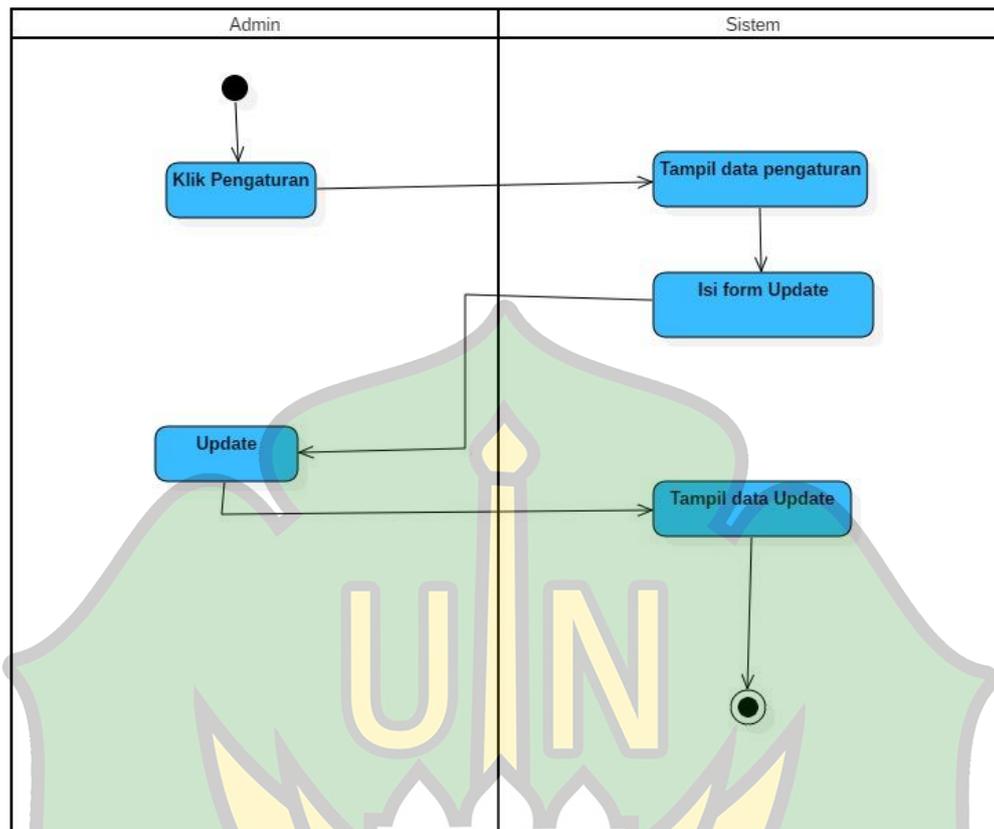




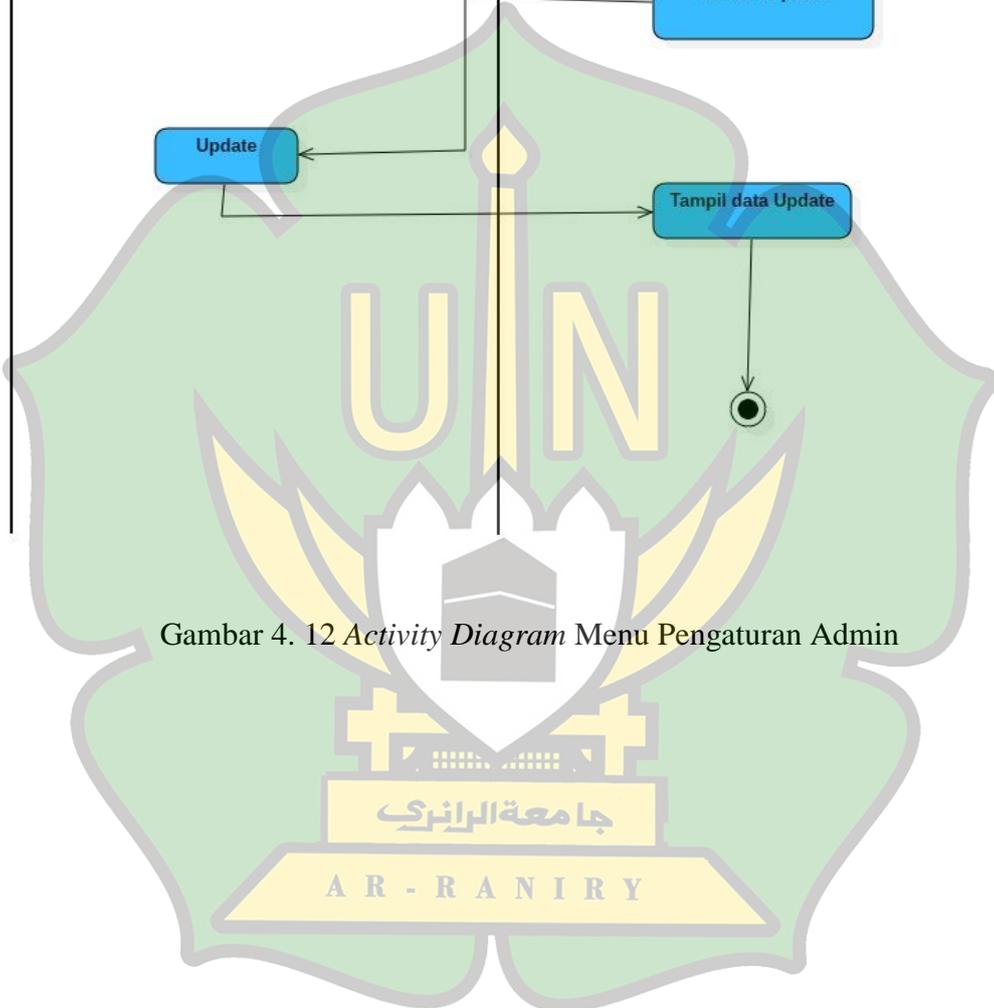
Gambar 4. 10 Activity Diagram Menu Penyaluran Admin

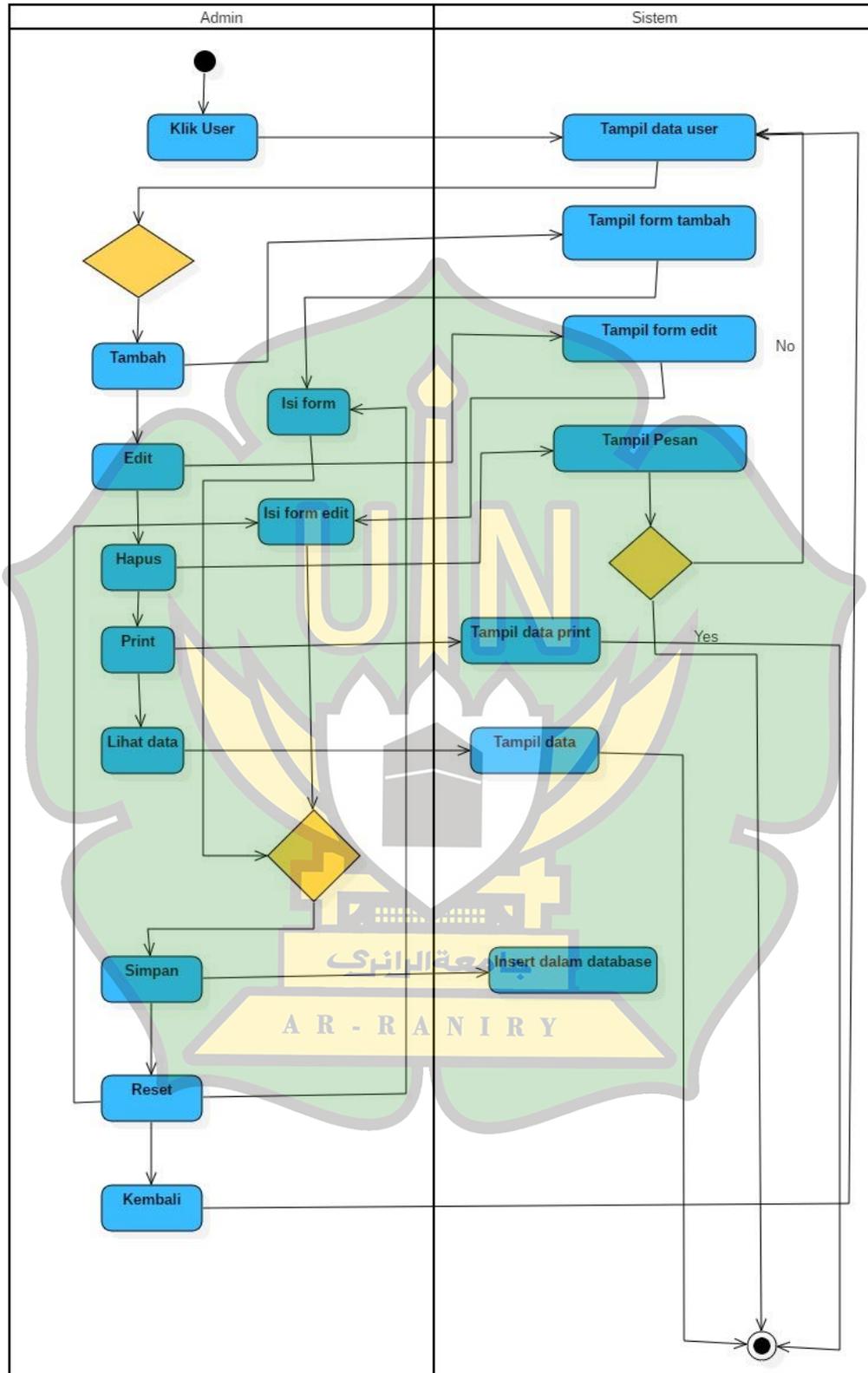


Gambar 4. 11 Activity Diagram Menu Pengumuman



Gambar 4. 12 Activity Diagram Menu Pengaturan Admin

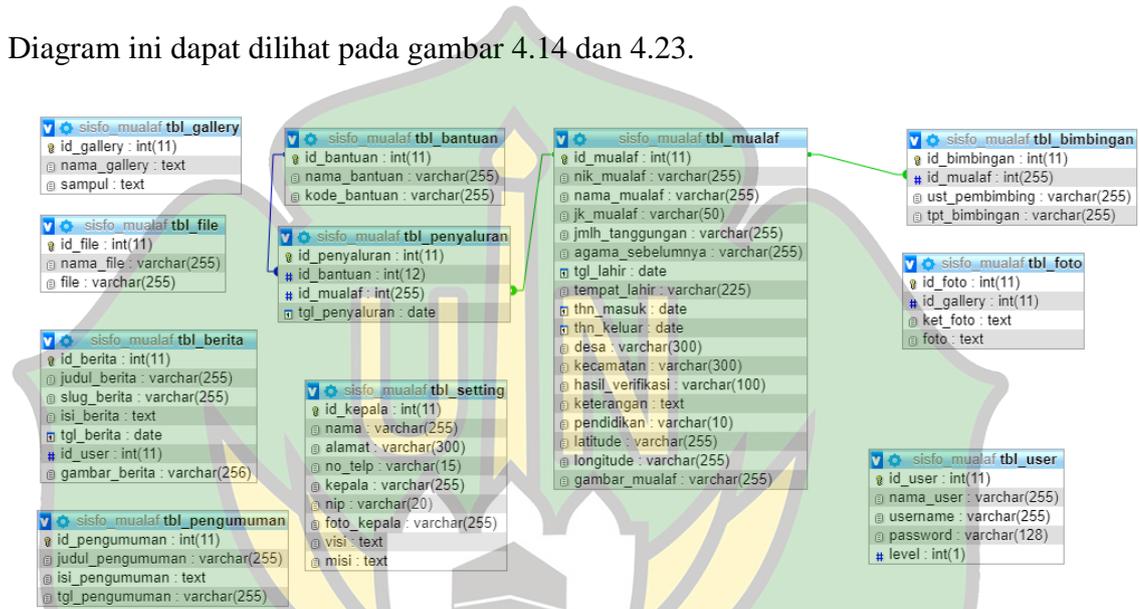




Gambar 4. 13 Activity Diagram Menu User Admin

### C. Perancangan Analisis ER-Diagram dan Database

ER Diagram suatu hasil perancangan yang berdasarkan kebutuhan suatu analisis guna merangkai hubungan diantara tabel satu dengan tabel yang lainnya yang terdapat dalam databases yang sudah dirancangan. Mengenai rancangan ER Diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.14 dan 4.23.



Gambar 4. 14 ER Diagram Database Sisfo Mualaf

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_mualaf	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nik_mualaf	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	nama_mualaf	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	jk_mualaf	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	jmlh_tanggungan	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
6	agama_sebelumnya	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
7	tgl_lahir	date		Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
8	tempat_lahir	varchar(225)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
9	thn_masuk	date		Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
10	thn_keluar	date		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
11	desa	varchar(300)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
12	kecamatan	varchar(300)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
13	hasil_verifikasi	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
14	keterangan	text	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
15	pendidikan	varchar(10)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
16	latitude	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
17	longitude	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
18	gambar_mualaf	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 15 Struktur Tabel Mualaf

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_bimbingan	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	id_mualaf	int(255)		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	ust_pembimbing	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	tpt_bimbingan	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 16 Struktur Tabel Bimbingan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_bantuan	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nama_bantuan	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	kode_bantuan	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 17 Struktur Tabel Bantuan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_foto	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	id_gallery	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	ket_foto	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	foto	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 18 Struktur Tabel Foto

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_berita	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	judul_berita	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	slug_berita	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	isi_berita	text	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5	tgl_berita	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6	id_user	int(11)		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7	gambar_berita	varchar(256)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 19 Struktur Tabel Berita

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_penyaluran	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	id_bantuan	int(12)		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	id_mualaf	int(255)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	tgl_penyaluran	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 20 Struktur Tabel Penyaluran

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_pengumuman	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	judul_pengumuman	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	isi_pengumuman	text	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	tgl_pengumuman	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 21 Struktur Tabel Pengumuman

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_kepala	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nama	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	alamat	varchar(300)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	no_telp	varchar(15)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5	kepala	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6	nip	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7	foto_kepala	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8	visi	text	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	9	misi	text	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 22 Struktur Tabel Setting

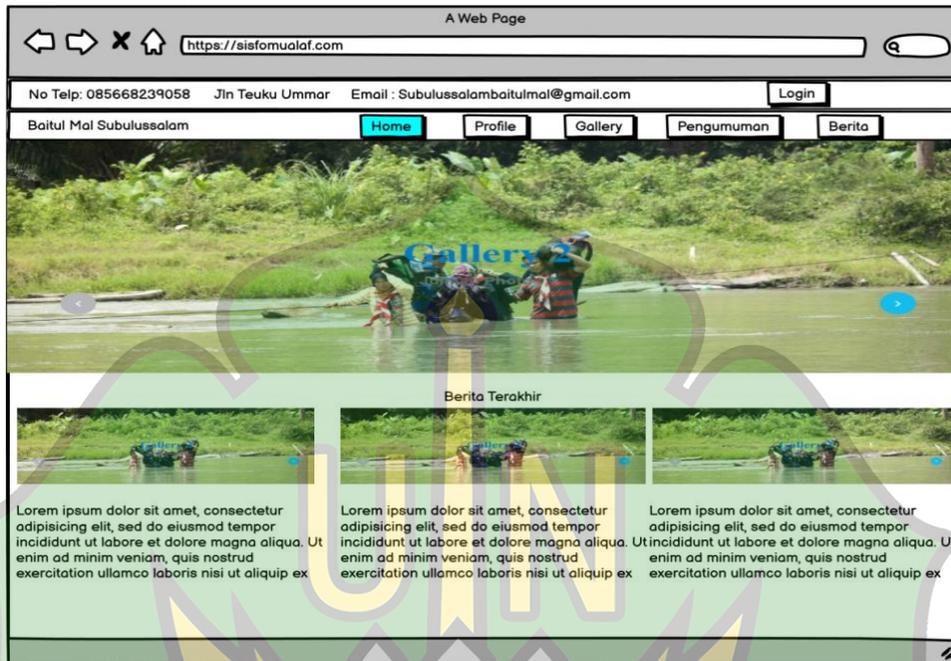
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_user	int(11)		Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nama_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	username	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	password	varchar(128)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5	level	int(1)		Ya	NULL	1:admin, 2:user		Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 23 Struktur Tabel User

#### D. Perancangan Desain Sistem Aplikasi Muallaf Berbasis Web

Desain adalah suatu bentuk tahapan pembentukan kerangka pembangunan dalam segi tampilan yang ada pada sistem rancangan *interface* yang akan dirancang. Perancangan rencana membangun *interface* sistem Aplikasi Muallaf Berbasis Web dalam suatu penelitian ini terbagi dua ialah *interface* Admin dan User. Mengenai *interface* pada tahap pertama sistem ini adalah sebagai berikut:

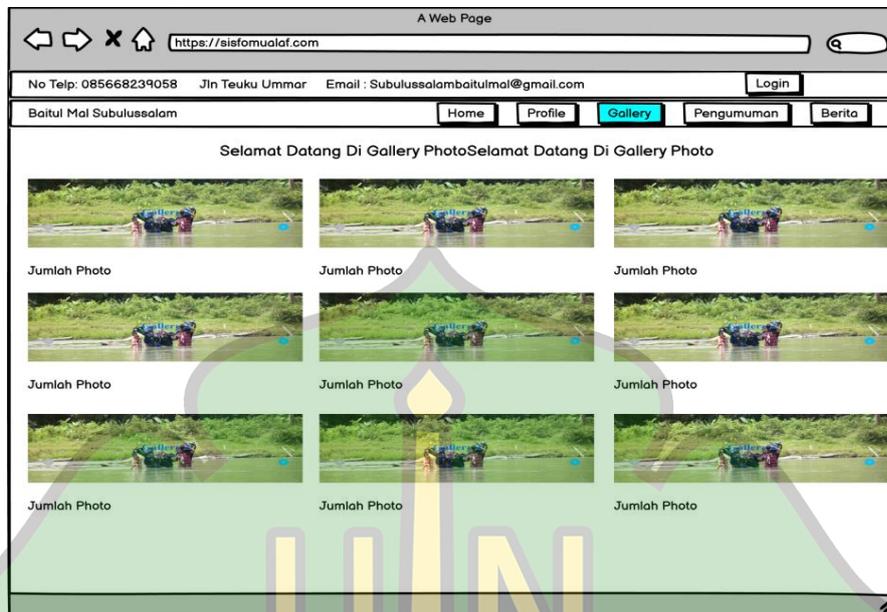
1. Desai halaman *user* tahap pertama sistem Aplikasi Mualaf Berbasis Web terdapat dalam gambar 4.24 dan 4.28



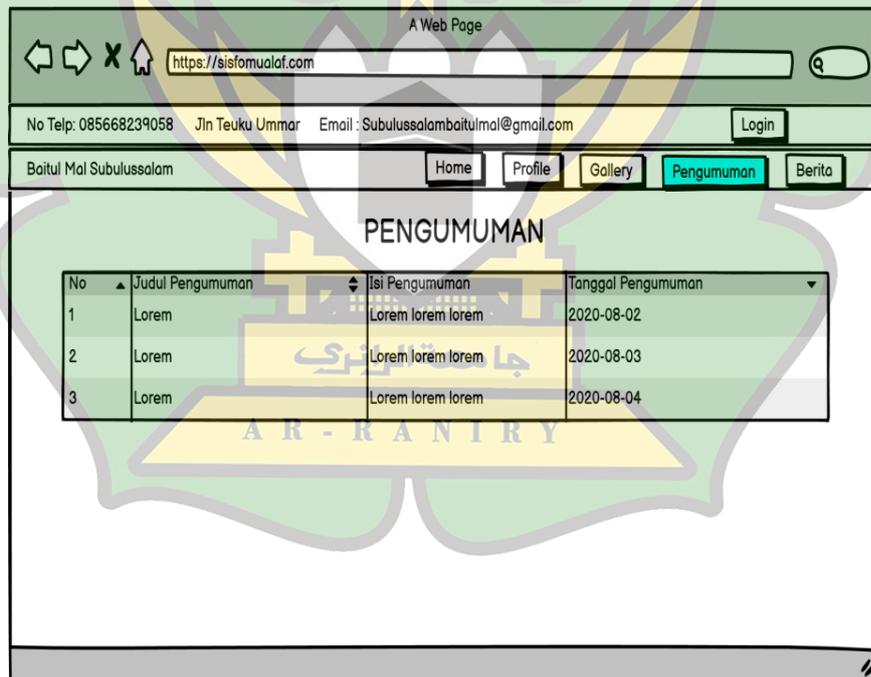
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman *Home*



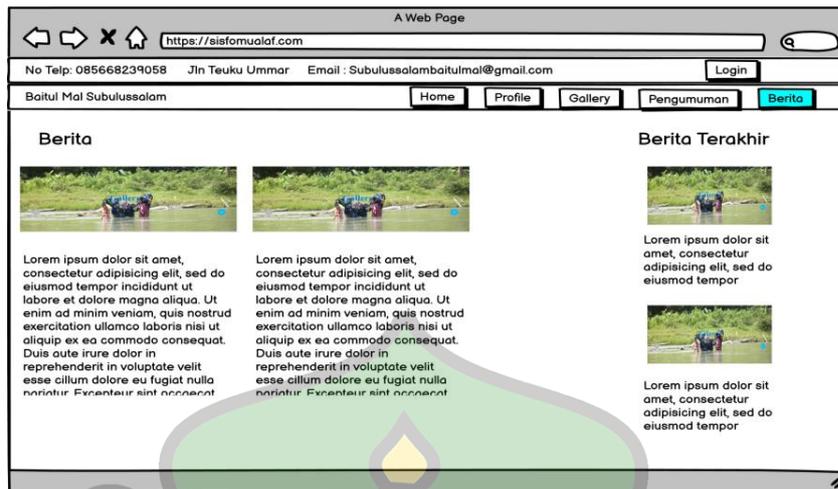
Gambar 4. 25 Gambar 4.0.1 Tampilan Halaman *Profile*



Gambar 4. 26 Tampilan Halaman *Gallery*

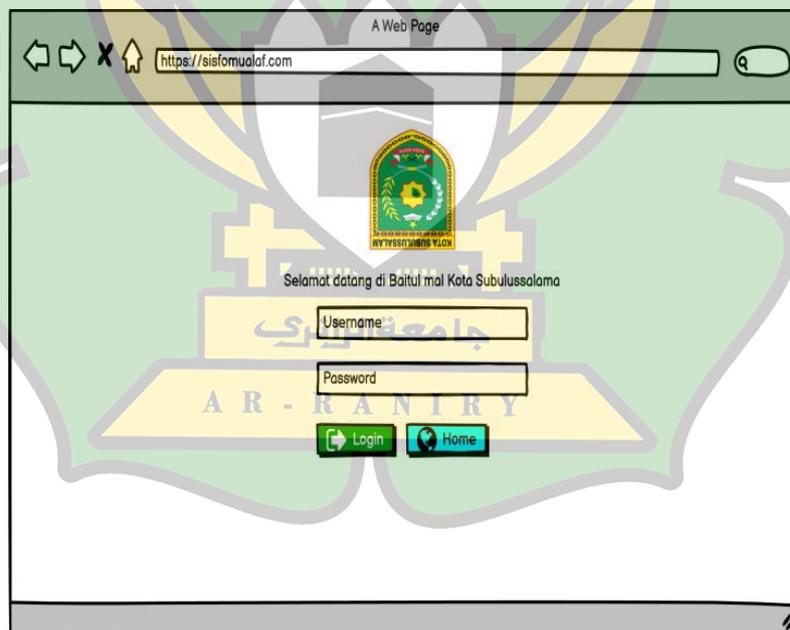


Gambar 4. 27 Tampilan Halaman *Pengumuman*

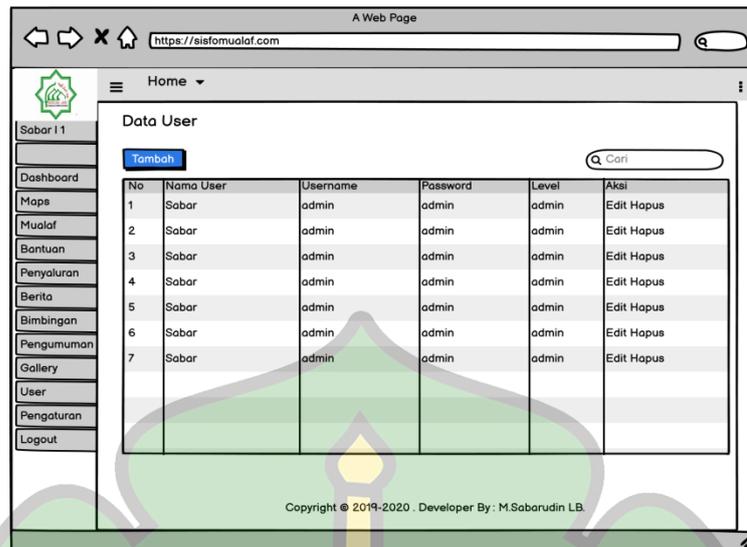


Gambar 4. 28 Tampilan Halaman Berita

2. Desain halaman untuk admin tahap pertama sistem Aplikasi Mualaf Berbasis Web dapat dilihat pada gambar 4.29 dan 30.



Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Login



Gambar 4. 30 Halaman Tampilan Admin

### E. Tatap Muka sistem

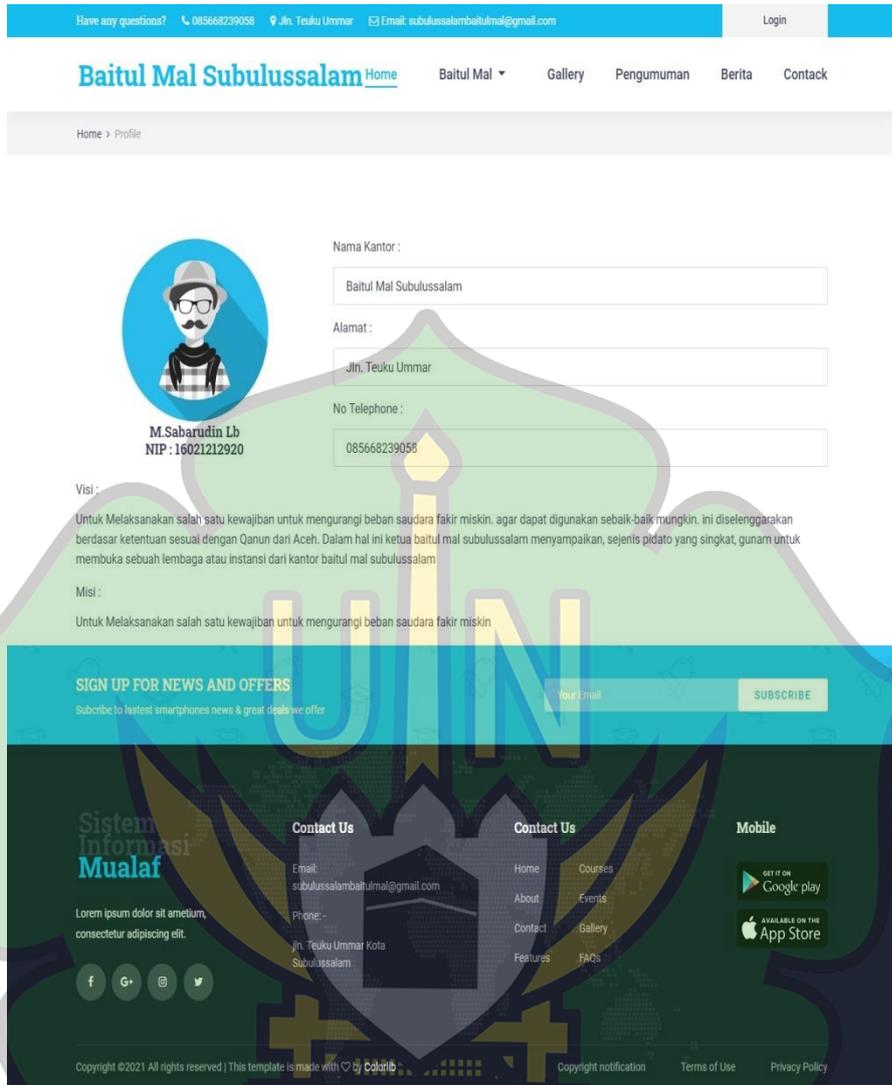
Tatap muka sistem adalah suatu hasil sistem yang telah selesai dirancang, bentuk dari tampilan pada sistem ini terdapat *multiveluser* dengan batasan-batasan hak akses menu pengguna dari admin. Pada tampilan user terdapat dua jenis tampilan user yaitu user 1 dengan user 2. User satu ditunjukkan kepada user umum yang hanya bisa mengakses tampilan sumber informasi dihalaman depan sistem, sedangkan user 2 berfungsi sebagai untuk membantu admin dalam mengelola sistem dengan batasan-batasan hak akses yang diizinkan oleh admin yang secara penuh mengelola dan menjaga sistem. Adapun admin berfungsi sebagai pengelola dan menjaga sistem secara penuh, baik itu mengelola data dan menjaga keamanan data-data yang di pelihara.

Berikut adalah tampilan tatap muka pada perancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web yang telah diselesaikan ialah sebagai berikut:

1. Tampilan tatap muka pada sistem user dapat dilihat pada gambar 4.40

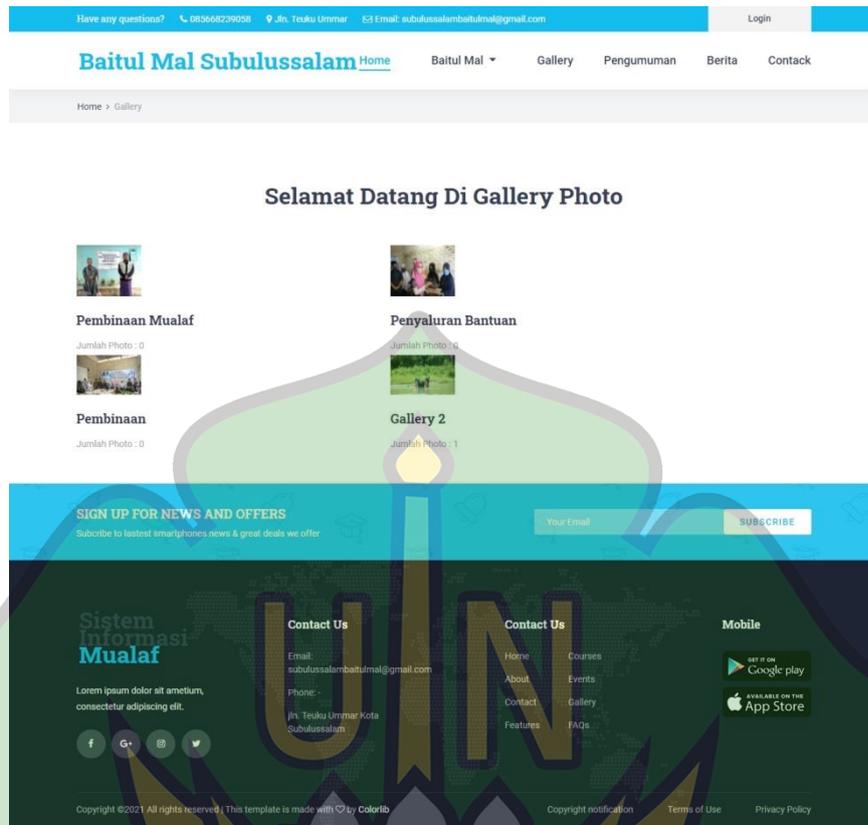


Gambar 4. 31 Tampilan halaman *Home User*

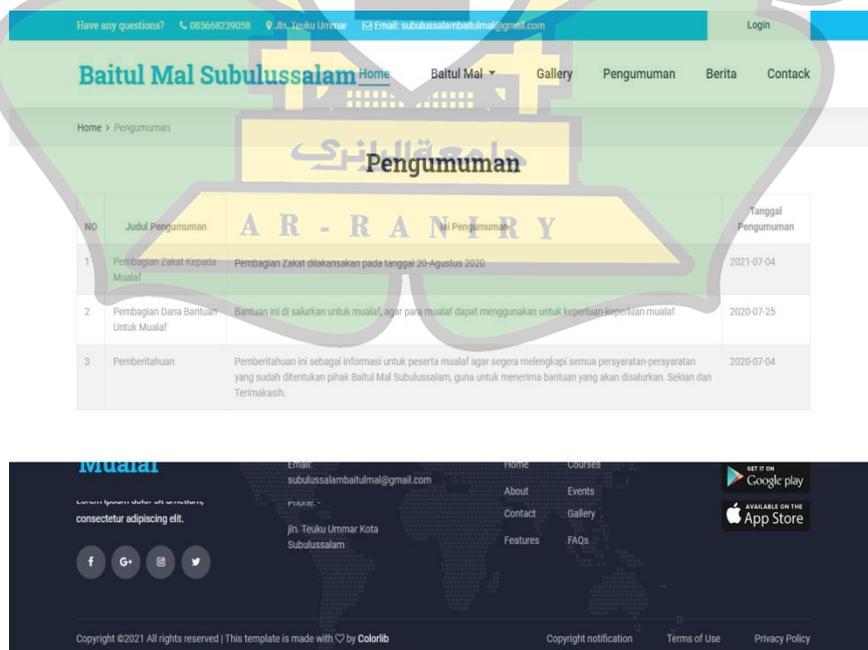


Gambar 4. 32 Tampilan halaman *Profile User*

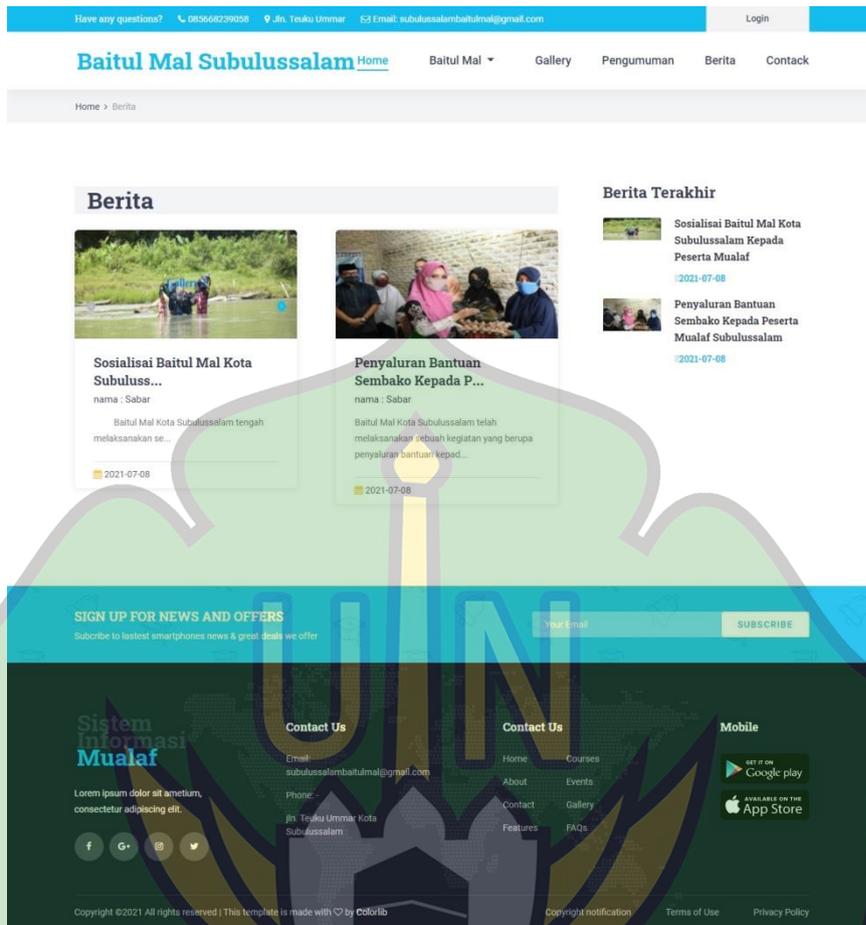
AR - RANIRY



Gambar 4. 33 Tampilan halaman *Gallery User*

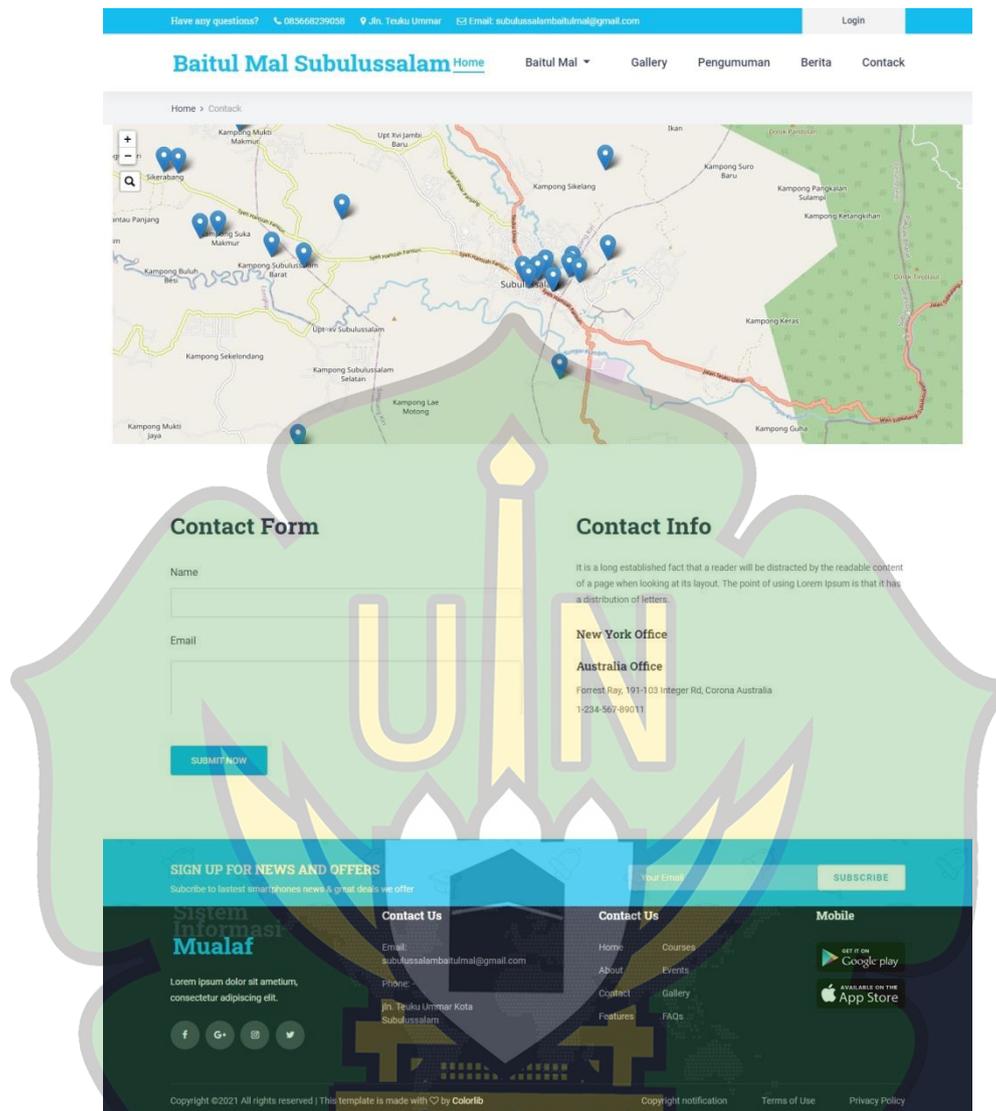


Gambar 4. 34 Tampilan halaman *Pengumuman User*



Gambar 4. 35 Tampilan Halaman Berita User

جامعة الرانيري  
AR - RANIRY

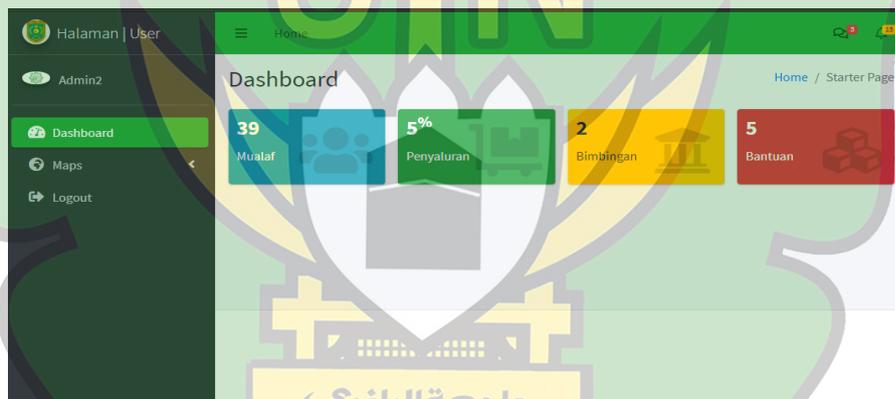


Gambar 4. 36 Tampilan halaman *Contact User*

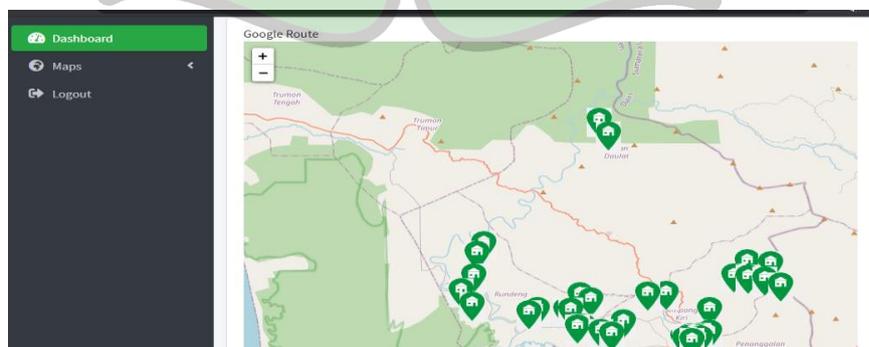
2. Tampilan tatap muka pada siste user 2 atau user pembantu admin dengan batasan hak akses admin dari admin dapat dilihat pada gambar 4.45



Gambar 4. 37 Tampilan halaman *Login User 2 dan Admin*

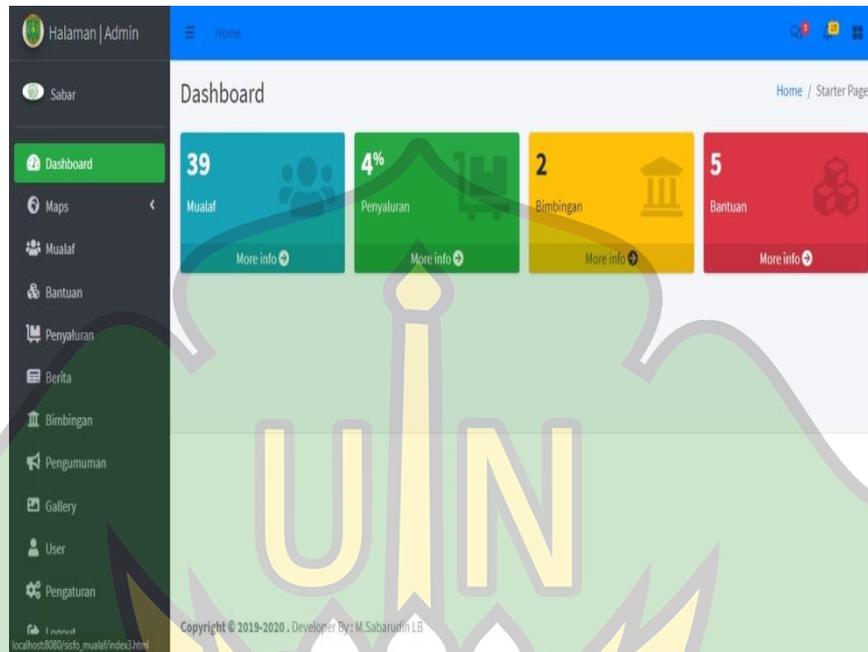


Gambar 4. 38 Tampilan halaman *Menu User 2*

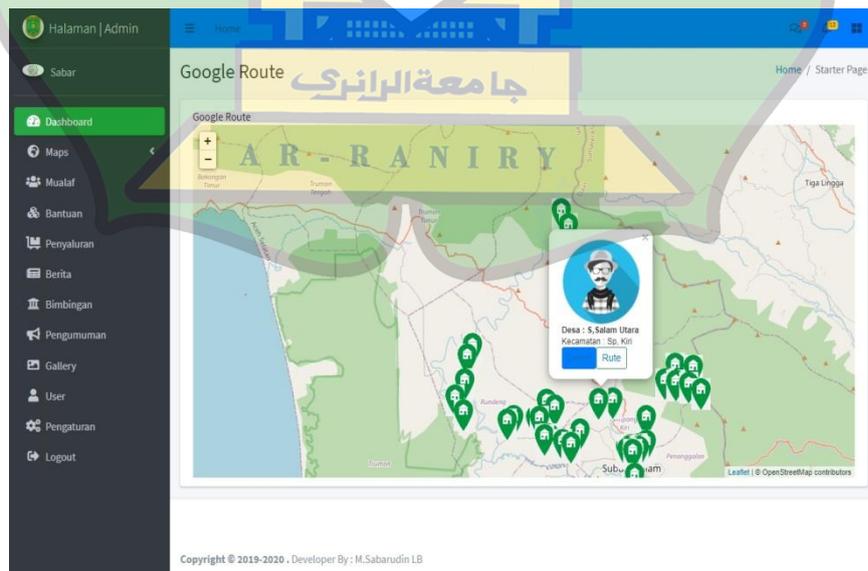


Gambar 4. 39 Tampilan halaman *Maps User 2*

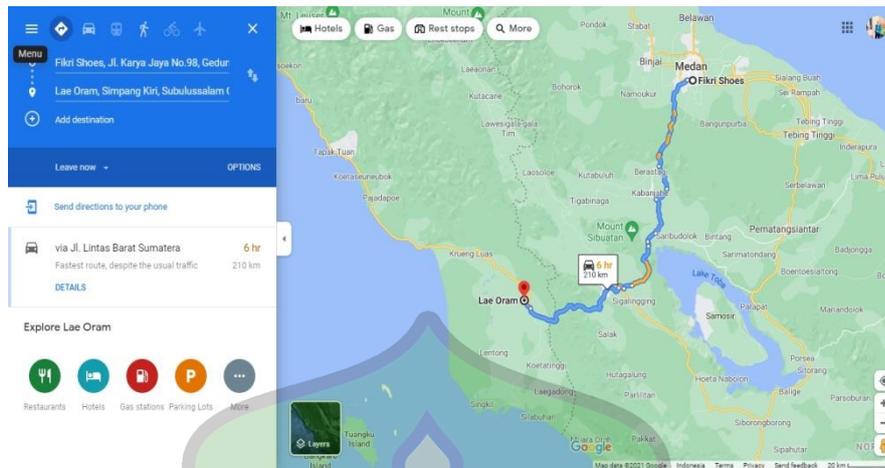
3. Tampilan tatap muka sistem Admin dapat dilihat pada gambar 4.48



Gambar 4. 40 Tampilan halaman *Dashboard Admin*



Gambar 4. 41 Tampilan halaman *Maps Admin*



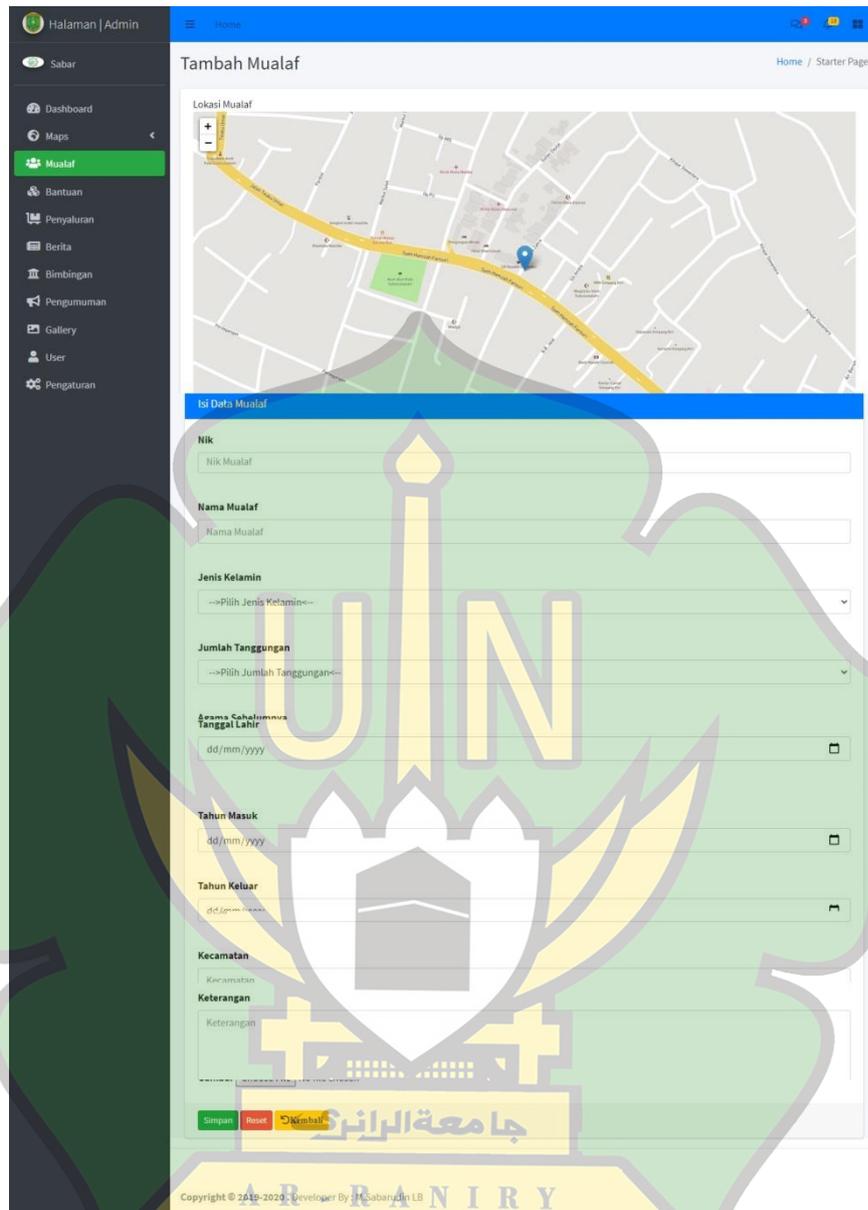
Gambar 4. 42 Tampilan Halaman *Route* jalan Admin

No	Nik Mualaf	Nama Mualaf	JK	Jmlh Tanggungan	Agama Sebelumnya	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Tahun Masuk	Tahun Keluar
1	7622	Salman Boang Menalu	Laki-Laki	4	Kristen	Lae Sere	1992-06-25	2020-02-20	2023-02-20
2	45662	Astri	Perempuan	3	Kristen	Suka Makmur	1993-05-05	2020-04-10	2023-04-10
3	9694846	Halrul Padang	Perempuan	5	Kristen	Genting	1986-11-05	2018-11-28	2021-11-28
4	7272	Muslimah Berutu	Perempuan	3	Kristen	Singgapur	1994-11-26	2018-07-12	2021-07-12
5	3688	Aminu Waruwu	Perempuan	3	Kristen	Laowo Hilimbaruzo	1998-06-15	2019-05-08	2022-05-08
6	62626	Icha Mery Elysiyah	Perempuan	4	Kristen	Lintong Nihuta	1998-04-12	2018-07-08	2021-07-08
7	26726	Diwi Kurmia Halawa	Perempuan	3	Kristen	Lewuomanua	1998-11-15	2018-05-01	2021-05-01
8	722466	Diki Joshua Andreas Lase	Laki-Laki	4	Kristen	Jontor	2005-06-27	2019-10-09	2022-10-09
9	145945	Mariati Berutu	Perempuan	4	Kristen	Salak	1980-02-15	2019-11-08	2022-11-08
10	883373	Endang	Perempuan	7	Kristen	Medan	1966-09-07	2018-12-07	2021-12-07

Showing 1 to 10 of 39 entries

Copyright © 2019-2020 . Developer By : M.Sabarudin LB

Gambar 4. 43 Tampilan halaman data Mualaf Admin



Gambar 4. 44 Tampilan Halaman Tambah data Admin

Halaman | Admin

Sabar

Dashboard

Maps

**Mualaf**

Bantuan

Penyaluran

Berita

Bimbingan

Pengumuman

Gallery

User

Pengaturan

Logout

### Edit Data Mualaf

Home / Starter Page

Lokasi Mualaf

+

-

Map data © OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA, Imagery © Mapbox

#### Isi Data Mualaf

**Nik**  
45662

**Nama Mualaf**  
Astri

**Jenis Kelamin**  
Perempuan

**Jumlah Tanggungan**  
3

**Agama Sebelumnya**  
Kristen

**Tanggal Lahir**  
1993-05-05

**Tempat Lahir**  
Suka Makmur

**Tahun Masuk**  
2020-04-10

**Tahun keluar**  
2023-04-10

**Desa**  
Darul Makmur

**Kecamatan**  
St. Daulat

**Hasil Verifikasi**  
Lulus

**Keterangan**  
Berkas dr wa

**Pendidikan**  
SMA/SMK

**Latitude**  
2.64031134477816

**Longitude**  
98.0072844028473

**Gambar**

Gambar  No file chosen

Copyright © 2019-2020 . Developer By : M.Sabarudin LB

Gambar 4. 45 Tampilan Halaman Edit data *Admin*

No	Nama User	Username	Password	Level	Aksi
1	gui	guison	cf38e5337dbdb566b1600a7a814469a06b198e10	User	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>
2	admin2	admin2	315f166c5aca63a1577f041007675cb44a948b33	User	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>
3	Sakinah	sakinatun	f6e1b652883ebd93f59769e542fc08174c1c9c4	User	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>
4	Sabria	sabria	0a384a53b30ae69e71bf22c774227868f4ae59c	Admin	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>
5	bonti	bonti	69972cb2c668f1a0e8092ef161572803b72aed11	Admin	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>
6	saipul	saipul	f053b93eccc2d4a0617ba8a651d9c0b9d2d39f	User	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>
7	dedeki	user1	b3daa77b4c04a9551b8781d03191fe08f325e67	User	<a href="#">✓</a> <a href="#">✗</a>

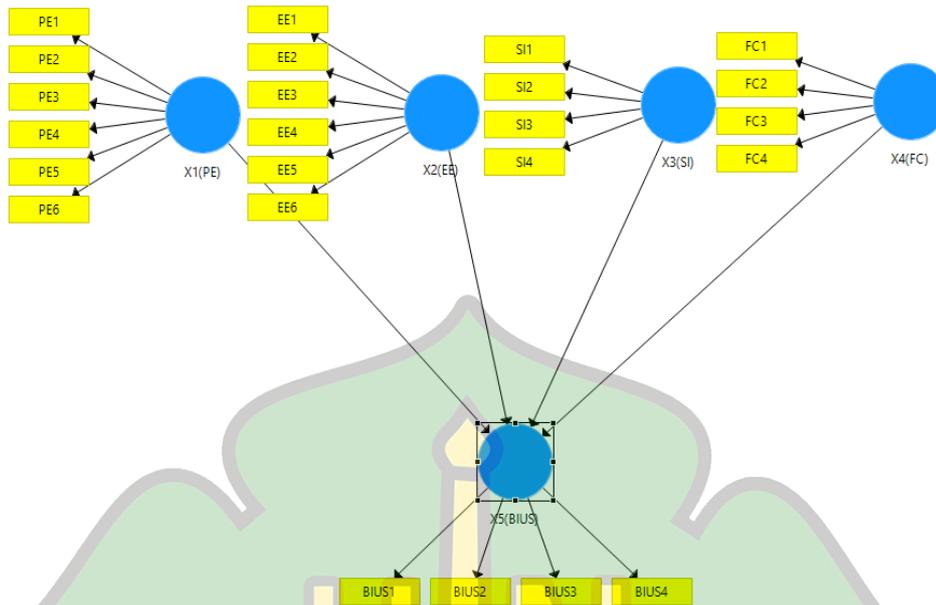
Gambar 4. 46 Tampilan halaman *User Login Admin*

## F. Analisis Data

Bentuk analisis data dalam penelitian ini menggunakan sebuah aplikasi SmartPLS versi 3.3.3, pada tahap analisis data ini juga peneliti menggunakan model pendekatan PLS (*Partial Least Square*). PLS ini bertujuan untuk memudahkan penelitian untuk mengetahui hasil dugaan, PLS juga memiliki model formalnya yang berfungsi untuk menjabarkan beberapa variabel laten pada indikator. Dalam hal ini pengujian data mencakup *Inner Model* dan *outer model*. Adapun hasil dari pengujian data ini dapat dilihat pada penjelasan dibawah ini:

### 1. Jalur *Path Analysis*

Supaya penelitian ini lebih terarah dan disusun dengan baik, penulis akan menunjukkan suatu bentuk konstruk diagram jalur guna menggambarkan suatu jalur pada pengukuran indikator setiap variabel. Hal ini dapat dilihat pada gambar 4.52



Gambar 4. 47 Jalur *Path Analysis*

## 2. *Outer Model*

Ada beberapa tahapan yang diukur pada *outer model* pada penelitian ini yaitu, *convergent validity*, *discriminant validity* dan terakhir *composite reliability*.

Mengenai hal ini dapat dilihat penjelasan sebagai berikut:

### a. *Convergent Validity*

*Convergent validity* ialah suatu model pengukuran yang dapat menrefleksikan indikator yang dinilai berdasarkan kolerasinya terhadap item-item skor dengan menggunakan *construct score* yang dapat dihitung dengan sebuah aplikasi SmartPLS. Adapun refleksi individual dinyatakan tinggi apabila kolerasinya lebih dari 0,7 dengan konstruk yang ingin diukur, untuk melihat nilai dari hasil pengukuran *Convergent validity* dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Pada *Outer Loading*

<b>Variabel</b>	<b>Indikator</b>	<b>Uji</b>
<i>Perfomance Expectancy</i>	PE1	0.900
	PE2	0.926
	PE3	0.901
	PE4	0.892
	PE5	0.957
	PE6	0.900
<i>Effort Expectancy</i>	EE1	0.914
	EE2	0.869
	EE3	0.870
	EE4	<b>0.389</b>
	EE5	<b>0.192</b>
	EE6	0.774
<i>Social Infuence</i>	SI1	0.878
	SI2	0.823
	SI3	0.932
	SI4	0.814
<i>Facilitating condition</i>	FC1	0.895
	FC2	0.842
	FC3	0.908
	FC4	<b>0.219</b>
<b>Variabel</b> <i>Behavioral Intention to use System</i>	<b>Indikator</b>	<b>Uji</b>
	BIUS1	0.888
	BIUS2	0.817
	BIUS3	0.907
	BIUS4	0.942

Pada hasil pengolahan data ini telah ditemukan semua indicator memiliki (*outer loading*) melebihi dari 0.7, akan tetapi pada item EE4, EE5 dan FC4 telah ditemukan nilai yang memiliki (*outer loading*) dibawah atau kurang dari 0.7, item-item yang nilainya dibawah 0.7 terpaksa dihapus, dikarenakan pada item-

item tersebut memiliki nilai yang tidak valid. Untuk melihat hasil nilai *outer loading* yang valid dapat dilihat pada tabel 4.2

Tabel 4. 2 Hasil Nialai *Outer Loading* diatas 0.7

Variabel	Indikator	<i>Outer loading</i> > 0.7	Validitas
<i>Perfomance Expectancy</i>	PE1	0,900	Valid
	PE2	0,926	Valid
	PE3	0,901	Valid
	PE4	0,892	Valid
	PE5	0,957	Valid
	PE6	0,900	Valid
<i>Effort Expectancy</i>	EE1	0.914	Valid
	EE2	0,869	Valid
	EE3	0,870	Valid
	EE6	0,774	Valid
<i>Social Infuence</i>	SI1	0.878	Valid
	SI2	0.823	Valid
	SI3	0.932	Valid
	SI4	0.814	Valid
<i>Facilitating condition</i>	FC1	0.895	Valid
	FC2	0.842	Valid
	FC3	0.908	Valid

Variabel	Indikator	<i>Outer loading</i> > 0.7	Validitas
<i>Behavioral Intention to use System</i>	BIUS1	0.888	Valid
	BIUS2	0.817	Valid
	BIUS3	0.907	Valid
	BIUS4	0.942	Valid

b. *Discriminant Validity*

Uji nilai *discriminant validity* ini dilakukan agar dapat memastikan bahwa pada setiap variabel laten memiliki perbedaan dengan variabel laten lainnya, model yang dimiliki *discriminant validity* yang baik, apabila pada setiap nilai loading dalam indikator-indikator dari sebuah variabel laten mempunyai nilai loading yang paling banyak atau paling besar dari nilai loading yang terdapat pada variabel laten lainnya. Berikut hasil dari pengujian *discriminant validity* dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4. 3 Hasil Nilai *Discriminant Validity (Cross Loading)*

Indikator	X1(PE)	X2(EEN)	X3(SI)	X4(FC)	X5(BIUS)
PE1	0.900				
PE2	0.926				
PE3	0.901				
PE4	0.892				
PE5	0.957				
PE6	0.900				

Indikator	X1(PE)	X2(EE)	X3(SI)	X4(FC)	X5(BIUS)
EE1		0.914			
EE2		0.869			
EE3		0.870			
EE4		-			
EE5		-			
EE6		0.774			
SI1			0.878		
SI2			0.823		
SI3			0.932		
SI4			0.814		
FC1				0.895	
FC2				0.842	
FC3				0.908	
FC4				-	
BIUS1					0.888
BIUS2					0.817
BIUS3					0.907
BIUS4					0.942

**Penjelasan:** Pada indikator yang ditandai dengan tanda kolom warna merah, itu menandakan nilai pada indikator tersebut tidak valid atau tidak memenuhi, maka dilakukan pembuangan pada nilai tersebut.

Nilai loading faktor dari setiap indicator, masing-masing variabel mempunyai nilai yang paling banyak (paling besar) dikarenakan variabel laten mempunyai perubahan nilai setelah melakukan evaluasi pengukuran yang berkaitan tinggi dengan konsturknya. Pada hasil pengujian nilai *discriminant validity* ini terdapat sampel yang digunakan sebanyak 65 responden.

c. AVE (*Average Variance Extracted*)

AVE (*Average Variance Extracted*) merupakan sebuah metode untuk menilai *discriminant validity* dengan melihat nilai *cross loading* yang dapat dilihat pada AVE (*Average Variance Extracted*) untuk setiap konstruk, apakah salah satu konstruk lebih besar dari pada hubungan (kolerasi) dengan kosntruk lainnya. AVE (*Average Variance Extracted*) menunjukkan bahwa setiap nilai-nilai yang terdapat pada variabel laten dengan indikator yang mempunyai ikatan lebih banyak dari nilai standard AVE yaitu 0,5. Jika nilai AVE (*Average Variance Extracted*) pada setiap kolerasi lebih besar yang terdapat pada setiap konstruk di dalam model, maka pembahasan ini dapat diterangkan bahwa setiap konstruk mempunyai *discriminant validitiry* yang baik. Mengenai hal ini untuk menandai setiap indikator yang digunakan dalam penelitian ini sudah memenuhi validitas dan dapat digunakan analisis selanjutnya, untuk melihat hasil nilai dari AVE (*Average Variance Extracted*) dapat dilihat pada tabel 4.4

Tabel 4. 4 Nilai Hasil Pengujian AVE (*Average Variance Extracted*)

Variabel	AVE ( <i>Average Variance Extracted</i> ) >0.5	Keterangan
<i>Performance Expectancy</i>	0,833	Valid
<i>Effort Expectancy</i>	0,522	Valid
<i>Social Influence</i>	0,745	Valid
<i>Facilitaiting Condition</i>	0,596	Valid
<i>Behavioral Intention to use System</i>	0,791	Valid

d. Hasil Pengujian Reabilitas/*Composite Reability*

Hasil pengujian reabilitas pada penelitian ini memiliki sebuah tujuan untuk menilai sejauh manakah alat yang digunakan untuk mengukur sebuah penelitian dapat diyakini. Untuk menguji reabilitas pada setiap konstruk, diuji dari dua tolak ukur yaitu, *composite reability* dan *cronbach alpha* dari indikator yang menguji suatu konstruk. Setiap konstruk diakui pengujian reabilitasnya jika nilai *composite reability* dan *cronbach alpha* melebihi dari 0,7, untuk melihat nilai hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4. 5 Nilai Hasil Pengujian *Composite Reability* dan *Cronbach Alpha*

<b>Variabel</b>	<b><i>Composite Reability</i></b>	<b><i>Cronbach alpha</i></b>	<b>Keterangan</b>
<i>Performance Expectancy</i>	0,968	0,960	Reabel
<i>Effort Expectancy</i>	0,848	0,775	Reabel
<i>Social Influence</i>	0,921	0,885	Reabel
<i>Facilitaiting Condition</i>	0,835	0,748	Reabel
<i>Behavioral Intention to use System</i>	0,938	0,911	Reabel

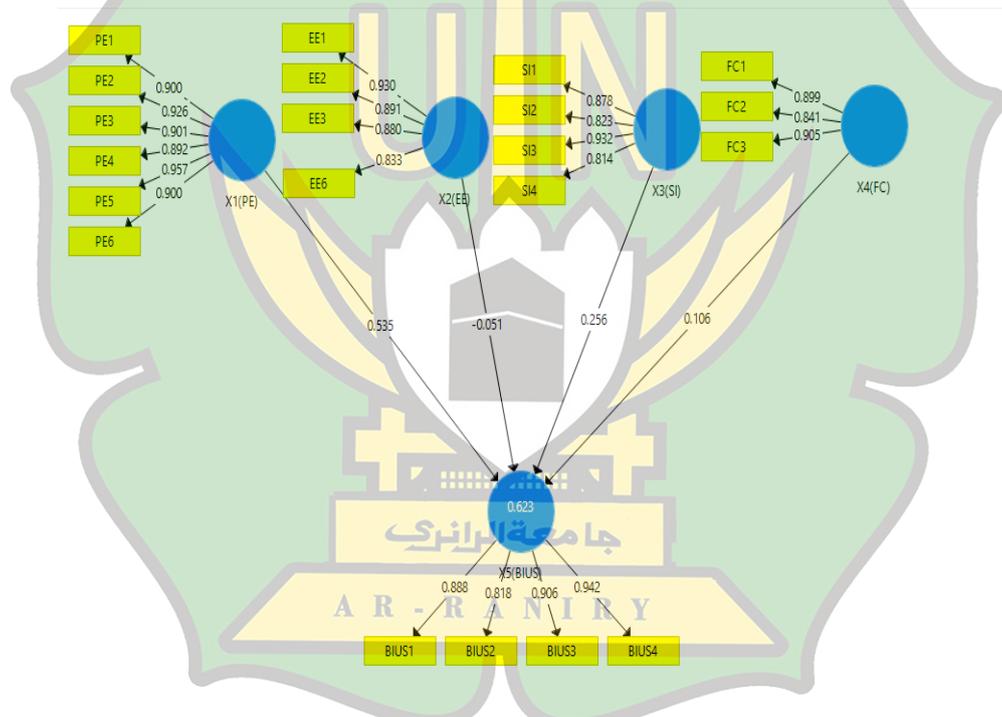
Mengenai hasil tabel diatas menyatakan nilai dari *Composite reability* dan *cronbach alpha* adalah melebihi dari 0,7. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa pada penelitian ini menggunakan kuesioner yang sudah sesuai dan mempunyai reabilitas yang baik.

### 3. *Inner Model*

*Inner model* ialah sebuah model structural yang terdapat pada penelitian ini, merupakan bentuk gambaran dari hasil nilai yang telah diuji, jika nilai *R-square* ( $R^2$ ) sebesar 0,67 maka dapat dinyatakan bahwa model ini termasuk golongan

yang “akurat”, sedangkan nilai *R-square* ( $R^2$ ) sebesar 0,19 maka dapat dinyatakan model termasuk golongan yang “tidak akurat”.

Mengenai hal ini agar dapat lebih memperjelas tentang pengujian nilai *inner model* pada penelitian ini, akan dilakukan langkah awal dengan menunjukkan nilai *R-square* dari setiap konstruk. Adapun hasil dari pengujian agar dapat menentukan hasil nilai estimasi *R-square* dapat dilihat pada gambar 4.53.



Gambar 4. 48 Diagram jalur *R-square*

Mengenai hasil penjelasan diagram jalur *R-square* dapat ditemukan pada tabel 4.6

Tabel 4. 6 Hasil Nilai R-square

Variabel	Nilai R-square	Keterangan
<i>Behavioral Intention to use System</i> (BIUS)	<b>0.623</b>	<b>Akurat</b>

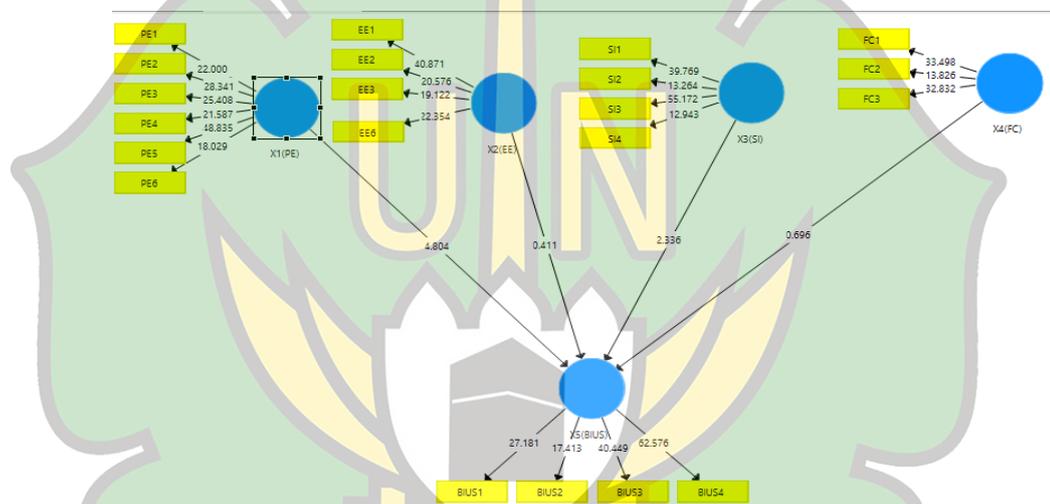
Adapun nilai R-square yang ditemukan dapat mengidentifikasi bahwa kelima konstruk tersebut termasuk kedalam golongan “akurat”. Pembahasan mengenai hasil dapat dilihat pada penjelasan dibawah ini:

- a. Hasil nilai dari R-square konstruk yang meliputi *performance expectancy*, *effort expectancy*, *social influence*, dan *facilitating condition* menyatakan bahwa dari setiap variabel konstruk yang berhubungan dengan *Behavioral Intention to use System* sebesar 0.623. Hasil ini merupakan hasil yang akurat dikarena berdasarkan dari ketentuan nilai R-square diatas.

#### 4. Hasil Pengujian Hipotesis

Hasil pengujian hipotesis merupakan pengujian untuk mencari sebuah nilai antar variabel, pengujian ini berfungsi sebagai untuk melihat adakah hubungan-hubungan yang berpengaruh terhadap variabel-variabel yang telah diteliti. Pengujian hipotesis ini menggunakan landasan yang dalam *output result for inner weight* sebagai pengujian hipotesis. Pengujian pada hipotesis ini dilakukan bertujuan untuk mengetahui ada atau tidaknya hasil hubungan-hubungan yang berpengaruh antar variabel-variabel menggunakan sebuah alat analisis PLS (*Partial Least Square*). PLS ialah sebuah metode analisis yang didalamnya

terdapat model persamaan *structural* (SEM), SEM memiliki varian simulasi guna untuk melaksanakan proses pengujian terhadap model pengukuran (*outer model*) dan juga pengujian *structural modal* (*inner model*). Untuk pengujian validitas dan reabilitas menggunakan *outer model* sedangkan pengujian hipotesis dengan model perkiraan menggunakan *inner model*. Agar dapat mengetahui hasil dari pengujian *bootstrapping* terhadap *path coefficients* yang telah ditemukan dapat dilihat pada gambar konstuk jalur *path* 4.54



Gambar 4. 49 Hasil Konstruk Jalur *Path Coefficients*

Untuk lebih memperjelas dari hasil hubungan pengaruh pada variabel-variabel dalam jalur *path coefficients* dapat dilihat pada tabel 4.7

Tabel 4. 7 Hasil *path coefficients*

Variabel	Originale Sampel (O)	Sampel Mean (O)	Standart Deviation (STDEV)	TStatistic/ THitung (O/STDEV)	P = Values < 0.05
<i>Performance Expectancy</i>	0.535	0.537	0.113	<b>4.732</b>	<b>0.000</b>
<i>Effort Expectancy</i>	-0.051	-0.037	0.129	<b>0.395</b>	<b>0.693</b>
<i>Social Influence</i>	0.256	0.243	0.111	<b>2.309</b>	<b>0.021</b>
<i>Facilitating Condition</i>	0.106	0.125	0.153	<b>0.698</b>	<b>0.486</b>

Berdasarkan keterangan dari hasil hubungan pengaruh dari setiap variabel pada jalur *path coefficients* diatas, peneliti ini telah menemukan nilai T-table pada tingkat keyakinan bernilai 95% ( $\alpha$  nilai 5%) dengan skor nilai t-table **1,99**. Oleh karena itu untuk menentukan H1 dan H2 dapat diterima atau ditolak, jika nilai dari uji T=t statistik/ thitung > t-table, maka H1 dan H2 diterima. Sedangkan jika nilai dari T=t statistik/ thitung < t-table maka H1 dan H2 ditolak. Supaya hasil pengujian ini dapat dijelaskan dengan baik, pengujian hasil hubungan dari setiap variabel-variabel pada hipotesis dapat dilihat pada penjelasan sebagai berikut:

a. Hipotesis yang ke-1

Hasil pengujian menyatakan bahwa *Performance Expectancy* -> *Behavioral Intention to Use System* menunjukkan dari setiap nilai pada Tstatistik adalah berjumlah  $4.732 > 1.99$ , berdasarkan hasil dari uji hipotesis *Performance Expectancy* -> *Behavioral Intention to Use System* bahwa nilai yang diperoleh berpengaruh positif. Maka dari itu bisa disimpulkan nilai yang diperoleh hipotesis yang pertama H1 diterima dan H2 ditolak. Berikut penjelesannya pada tabel 4.8.

Tabel 4. 8 Hasil hipotesis *Performance Expectancy* terhadap *Behavioral Intention to Use System*

Hipotesis		Variabel	Status
Ha	H1	<i>performace Expectancy</i> (Ekspektasi Kinerja) untuk mengetahui adakah pengaruh positif terhadap pengguna Aplikasi Mualaf Berbasis Web <i>Behavioral Intention to use</i> (Niat Prilaku Untuk di gunakan).	Diterima
	H2	<i>performace Expectancy</i> (Ekspektasi Kinerja) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh positif terhadap pengguna Aplikasi Mualaf Berbasis Web <i>Behavioral Intention to use</i> (Niat Prilaku Untuk di gunakan).	Ditolak

b. Hipotesis yang ke-2

Hasil pengujian menyatakan bahwa *Effort Expectancy* terhadap *Behavioral Intention to Use System* menunjukkan dari setiap nilai pada Tstatistik adalah berjumlah  $0.395 > 1.99$ , berdasarkan hasil dari uji hipotesis *Effort Expectancy* -> *Behavioral Intention to Use System* bahwa nilai yang diperoleh berpengaruh positif. Maka dari itu bisa disimpulkan nilai yang diperoleh hipotesis yang pertama H1 ditolak dan H2 diterima. Berikut penjelesannya pada tabel 4.9.

Tabel 4. 9 Hasil hipotesis *Effort Expectancy* -> *Behavioral Intention to Use System*

Hipotesis		Variabel	Status
Hb	H1	<i>Effort Expectancy</i> (Ekspektasi Usaha) untuk mengetahui adakah pengaruh positif terhadap penggunaan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to Use Behavioral (BIU)</i>	Ditolak
	H2	<i>Effort Expectancy</i> (Ekspektasi Usaha) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh pemanfaatan dalam menggunakan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use Behavioral (Niat Prilaku untuk penggunaan sistem)</i>	Diterima

c. Hipotesis yang ke-3

Hasil pengujian menyatakan *Social Influence* -> *Behavioral Intention to Use System* menunjukkan dari setiap nilai pada Tstatistik adalah berjumlah **2.309 > 1.99**, berdasarkan hasil dari uji hipotesis *Social Influence* -> *Behavioral Intention to Use System* bahwa nilai yang diperoleh berpengaruh positif. Maka dari itu bisa disimpulkan nilai yang diperoleh hipotesis yang pertama H1 diterima dan H2 ditolak. Berikut penjelesannya pada table 4.10.

Tabel 4. 10 Hasil hipotesis *Social Influence* -> *Behavioral Intention to Use System*

Hipotesis		Variabel	Status
Hc	H1	<i>Social Infuence</i> (Faktor Sosial) untuk mengetahui adakah pengaruh positif pemanfaat dalam penggunaan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).	Diterima
	H2	<i>Social Infuence</i> (Faktor Sosial) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh positif pemanfaat dalam penggunaan Aplikasi Muallaf Berbasis Web kepada <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku dalam penggunaan sistem Sistem).	Ditolak

d. Hipotesis yang ke-4

Hasil pengujian menyatakan bahwa *Facilitating Condition* terhadap *Behavioral Intention to Use System* menunjukkan dari setiap nilai pada Tstatistik adalah berjumlah  $0.698 > 1.99$ , berdasarkan hasil dari uji hipotesis *Facilitating Condition* terhadap *Behavioral Intention to Use System* bahwa nilai yang diperoleh berpengaruh positif. Maka dari itu bisa disimpulkan nilai yang diperoleh hipotesis yang pertama H1 ditolak dan H2 diterima. Berikut penjelesannya pada tabel 4.11.

Tabel 4. 11 Hasil hipotesis *Facilitating Condition* -> *Behavioral Intention to Use System*

Hipotesis		Variabel	Status
Hd	H1	<i>Facilitating condition</i> (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) untuk mengetahui adakah pengaruh positif prilaku dalam pemanfaatan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).	Ditolak
	H2	<i>Facilitating condition</i> (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) untuk mengetahui apakah tidak ada pengaruh positif prilaku dalam pemanfaatan Aplikasi Muallaf Berbasis Web terhadap <i>Behavioral Intention to use System</i> (Niat Prilaku untuk menggunakan Sistem).	Diterima

## 5. Kesimpulan Hasil dari Pengujian Hipotesis

Berdasarkan hasil uji hipotesis dan pembahasan pada implementasi sistem yang diambil dari uji hipotesis yang telah dilaksanakan untuk penerimaan Perancangan Aplikasi Muallaf Berbasis Web Metode Pendekatan *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology* (UTAUT) yang telah diimplementasikan. Maka hasil pengujian hipotesis menyatakan ada dua hipotesis diterima dan dua hipotesis ditolak. Dari hasil kedua hipotesis yang diterima adalah *Performace Expectancy* (Ekspektasi Kinerja) dan *Social Infuence* (Faktor Sosial) terhadap *Behavioral Intention to use* (Niat Prilaku Untuk di gunakan). Sedangkan kedua hipotesis *Effort Expectancy* (Ekspektasi Usaha) dan *Facilitating condition* (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) terhadap *Behavioral Intention to use* (Niat Prilaku Untuk di gunakan) tidak dapat diterima atau ditolak.



## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan urain yang disusun dalam penelitian ini, oleh karena itu penelitian dapat disimpulkan sebagai beriku :

1. Dalam penelitian ini untuk pembuatan pada perancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web ini dirancang dengan pengembangan model *Waterfall*. Sedangkan proses tahapan untuk menentukan teknik analisis kebutuhan pembuatan sistem perangkat lunak ini menggunakan *StarUML* yang mencakup adalah sebagai berikut:
  - a. *Use Case Diagram* (UCD)
  - b. *Activity Diagram* (AD)
  - c. *ER-Diagram* (ED)

Bukan itu saja perancangan dan pembuatan sistem ini juga menggunakan teknologi *LeafletJS* yang berfungsi untuk pemetaan peserta mualaf dan bebebrapa bahasa pemograman seperti HTML, CSS, JS, PHP dan Bootstrap sebagai pembentukan mesin dan desain pada sistem ini.

2. Dalam tahapan pengujian analisis data menggunakan model pendekatan Pendekatan UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of*

*Technology*) yang berfungsi sebagai alat pengukur penerimaan sistem yang telah dirancang, pengukuran meliputi beberapa variabel sebagai penguji dengan kebutuhan-kebutuhan pengguna seperti *performace Expectancy* (Ekspektasi Kinerja) berpengaruh baik terhadap *Behavioral Intention to use* (Niat Prilaku Untuk Digunakan) dengan nilai **4.732**. *Effort Expectancy* (Ekspektasi Usaha) berpengaruh negatif atau ditolak terhadap *Behavioral Intention to use* (Niat Prilaku Untuk Digunakan) dengan nilai **0.395**. *Social Infuence* (Faktor Sosial) berpengaruh baik terhadap *Behavioral Intention to use system* (Niat Prilaku Untuk Digunakan) dengan nilai **2.309**. *Facilitating condition* (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) berpengaruh negatif atau ditolak terhadap *Behavioral Intention to use system* (Niat Prilaku Untuk di gunakan) dengan nilai **0.698**.

Kedua hipotesis yang ditolak dikarena nilai yang didapatkan tidak memenuhi standart nilai yang dijadikan sebagai bahan uji hipotesis, hipotesis *Effort Expectancy* (Ekspektasi Usaha) ditolak dikarenakan nilai yang didapatkan pada pengujian tidak memenuhi kriteria penilaian dikarenakan nilai yang dimiliki hipotesis tersebut dibawah standart nilai yang ditelah ditentukan. Artinya variabel *Effort Expectancy* (Ekspektasi Usaha) ini tidak berpengaruh dalam meningkatkan kualitas usaha pengguna dalam menggunakan sistem ini. Hipotesi *Facilitating condition* (Kondisi-kondisi Pemfasilitasi) juga ditolak, dikarenakan nilai yang

diperoleh dari hasil pengujian hipotesis tidak cukup untuk memenuhi kriteria penilaian karena nilai yang dihasilkan hipotesis tersebut dibawah standart nilai yang sudah ditentukan. Artinya variabel ini tidak ada pengaruh fasilitas kondisi untuk menggukan sistem ini.

## **B. Saran**

Setiap penelitian pada tugas akhir semester dilaksanakan, tentunya masih banyak kekurangan yang didapatkan terutama pada pengembangan perancangan suatu sistem. Hal ini tentunya harus selalu diperhatikan dikarenakan sejatinya tujuan sistem ini agar dapat mempermudah pekerjaan para pengguna. Sebagai referensi dalam pengembangan selanjutnya, penulis berharap agar dapat diperbaiki kekurangan dalam sistem ini. Ada beberapa saran dalam penelitian ini khususnya pada pengembangan sistem Perancangan Aplikasi Mualaf Berbasis Web yang diperoleh oleh sang penulis diantaranya sebagai berikut:

1. Diharapkan penelitian selanjutnya agar dapat memperkembangan sistem ini secara lebih khususnya pada fitur lokasi pengguna untuk menuju rute alamat mualaf, agar lokasi pengguna lebih akurat.
2. Diharapkan agar dapat memperbaiki fitur pencarian alamat peserta mualaf agar lebih akurat pada saat pencarian dilakukan oleh pengguna.
3. Diharapkan agar pihak Baitul Mal di Aceh khususnya Kota Subulussalam dapat membantu dan mendukung pengembangan pada sistem untuk selanjutnya.

4. Diharapkan agar dapat lebih memperhatikan yang sepenuhnya pada penelitian ini supaya dapat lebih mengkaji dalam peningkatan keefektifitasan dan keefesiensi terhadap pengguna sistem ini.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Muljana, “Dampak Pembinaan dan Pendampingan Muallaf Terhadap Perilaku Keagamaan Muallaf Di Yayasan MasMuljana, Y. (2011). Dampak Pembinaan Dan Pendampingan Muallaf Terhadap Perilaku Keagamaan Muallaf Di Yayasan Masjid Al-Falah Surabaya. <http://repository.syekhnujati.a>,” 2011, [Online]. Available: <http://repository.syekhnujati.ac.id/id/eprint/2519>.
- [2] Sapriillah, “Pengelolaan Muallaf dan Problematikanya di Kota Palu,” *Al-Fikr J. Pemikir. Islam*, vol. 20, no. 2, pp. 191–211, 2016.
- [3] Adibah Binti Pahim, “Peran Hidayah Centre Dalam Pembinaan Muallaf (Studi Kasus di Bayan Lepas Pulau Pinang,)” p. 47, 2018.
- [4] T. Hakiki and R. Cahyono, “Komitmen Beragama pada Muallaf ( Studi Kasus pada Muallaf Usia Dewasa ),” *J. Psikol. Klin. dan Kesehat. Ment.*, vol. 4, no. 1, pp. 20–28, 2015.
- [5] I. Rahmawati and D. R. Desiningrum, “Pengalaman Menjadi Muallaf : Sebuah *Interpretative Phenomological Anlisis The Experiance of Being Converted ( Muallaf )*: AN *Interpretative Phenomological Anlisis*,” vol. 7, no. Nomor 1, 2018.
- [6] A. Rahman and A. I. Setiawan, “Implementasi Program Pembinaan Muallaf Sebagai Upaya Meningkatkan Pelayanan Masjid,” *Tadbir J. Manaj. Dakwah*, vol. 4, no. 1, pp. 1–18, 2019, doi: 10.15575/tadbir.

- [7] “Proses Penyaluran Zakat Produktif Untuk Pelatihan Life Skill Di Baitul Mal Aceh Di Susun Oleh : Muthmainnah Program Diploma Iii Perbankan Syariah Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh 2016 M / 1437 H,” 2016.
- [8] “Pengembangan Aplikasi Gistum Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Pada Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Skripsi Diajukan Oleh Rusmansyah Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Prodi Pendidikan Teknologi Informasi” 2019.
- [9] D. Y. Prasetyo and Program, “Penerapan Metode UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and Use of Technology*) Dalam Memahami Penerimaan dan Penggunaan Website KKN LPPM UNISI,” *J. Sist.*, vol. 6, no. 2, pp. 26–34, 2017.
- [10] Y. P. W. Simaremare, A. Pribadi, S. Radityo, and P. Wibowo, “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi pada Jurnal SISFO,” *Tek. Pomits*, vol. 2, no. 3, pp. 470–475, 2013.
- [11] S. Surahman and E. B. Setiawan, “Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan,” *J. Ultim. InfoSys*, vol. 8, no. 1, pp. 35–42, 2017, doi: 10.31937/si.v8i1.554.
- [12] S. Iriani, M. Suyanto, and A. Amborowati, “Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Daerah Berbasis Web Kabupaten Pacitan Dengan Menggunakan Unified Theory of Acceptance and Use of Technology UTAUT),” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 2, pp. 60–66, 2014.
- [13] H. Nurmi, “Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata,” *J.*

*Edik Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–6, 2014.

- [14] T. F. Tambuwun, R. Sengkey, Y. D. Y. Rindengan, T. Sam, and R. Manado, “Perancangan Aplikasi Web Berbasis Usability,” *J. Tek. Inform.*, vol. 12, no. 1, 2017, doi: 10.35793/jti.12.1.2017.17856.
- [15] T. Handayani and S. Sudiana, “Analisis Penerapan Model Utaut (Unified Theory of Acceptance and Use of Technology) Terhadap Perilaku Pengguna Sistem Informasi (Studi Kasus: Sistem Informasi Akademik Pada Sttnas Yogyakarta),” *Angkasa J. Ilm. Bid. Teknol.*, vol. 7, no. 2, p. 165, 2017, doi: 10.28989/angkasa.v7i2.159.
- [16] E. J. Tanjaya, S. Rostianingsih, and A. Handojo, “Pemetaan Surabaya Heritage Dengan Geographic Information System,” *J. Infra*, vol. 4, no. 2, pp. 1–18, 2016.
- [17] A. Mandiri, “Evaluasi Penerapan Sistem E-LEARNING Menggunakan UTAUT Pada Sekolah Menengah Umum,” *IJNS-Indonesian J. Netw. Secur.*, vol. 8, no. 2, 2019, [Online]. Available: <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1574>.
- [18] Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析 Title,” no. June, pp. 5–12, 2016.
- [19] B. Mediyanto and I. Mahendra, “Penerapan metode utaut untuk memprediksi behavioral intentions user dalam menggunakan aplikasi zabbix,” *J. Ilmu Pengetah. dan Teknol. Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 9–16, 2017.

- [20] R. Ave, M. S. Farm, S. S. Borromeus, K. Bandungan, and B. Jawa, “Menggunakan Metode Unified Theory of Acceptance and Use of Technology ( Utaut ),” vol. XI, no. 02, pp. 60–70, 2017.
- [21] P. A. B. Surya, “Penggunaan UTAUT Model Dalam Sistem Reservasi Online Aplikasi KAI Acces Oleh Wisatawan di Stasiun Bandung,” 2019.
- [22] Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析 Title,” no. June, 2016.
- [23] MPOC, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析 Title,” *Malaysian Palm Oil Counc.*, vol. 21, no. 1, pp. 1–9, 2020, [Online]. Available: <http://mpoc.org.my/malaysian-palm-oil-industry/>.
- [24] D. P. Samantha, “Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Sahaaba,” *Univ. Diponegoro*, pp. 1–29, 2011.
- [25] N. T. Utami, “Analisis Behavioral Intention Dan Use Behavior Digital Wallet Pada Mahasiswa S1 Universitas Negeri Semarang. ,” 2020, [Online]. Available: <http://lib.unnes.ac.id/41804/>.
- [26] I. G. N. Sedana, “Studi Tentang Penerimaan dan Penggunaan Learning Management System,” *Skripsi*, p. 61, 2010.
- [27] O. Zedadra *et al.*, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析 Title,” *Sustain.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–14, 2019, [Online]. Available:

<http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-Sene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484> Sistem Pembentukan Terpusat Strategi Melestari.

- [28] J. Susanti, Erni, and D. Udjulawa, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada PT Bumi Sriwijaya Abadi Palembang," *Ssitem Inf.*, pp. 1–8, 2013.
- [29] J. Cordeaux, "'Wicks' of the mouth," *Notes Queries*, vol. s5-VII, no. 159, p. 37, 1877, doi: 10.1093/nq/s5-VII.159.37-a.
- [30] M. Tabrani, "Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera," *J. Inkofar*, vol. 1, no. 2, pp. 30–40, 2018, doi: 10.46846/jurnalinkofar.v1i2.12.
- [31] Maiti and Bidinger, "濟無No Title No Title," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 1981.
- [32] Turisto, "Oldest inhabited dwellings," *Notes Queries*, vol. 182, no. 23, p. 321, 1942, doi: 10.1093/nq/182.23.321-a.
- [33] M. F. Ribeiro *et al.*, "No Title 『図説 不潔の歴史』," *Univ. Fed. do Triângulo Min.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013, [Online]. Available: [/citations?view\\_op=view\\_citation&continue=/scholar%3Fhl%3Dpt-BR%26as\\_sdt%3D0,5%26scilib%3D1&citilm=1&citation\\_for\\_view=wS0xi2wAAAAJ:2osOgNQ5qMEC&hl=pt-BR&oi=p.](#)
- [34] ASLAMAH, "Perancangan E-Shop Penjualan Studi Kasus Toko Radal Smart," *Anal. pendapatan dan tingkat Kesejaht. rumah tangga petani*, vol.

53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.

- [35] I. Kholil, F. Prasetyo, and D. Hariyanto, “Metode Waterfall untuk Aplikasi Layanan Jasa Fotografi di Garasi Production,” *Seinasi-Kesi*, pp. 35–40, 2018.
- [36] A. Indana, W. Suharso, and S. K. Dewi, “Rancang Bangun Manajemen Bimbingan Tugas Akhir Pada Jurusan Teknik Industri Universitas Muhammadiyah Malang,” *J. Repos.*, vol. 2, no. 3, p. 321, 2020, doi: 10.22219/repositor.v2i3.474.
- [37] D. S. Purnia, A. Rifai, and S. Rahmatullah, “Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android,” *Semin. Nas. Sains dan Teknol. 2019*, pp. 1–7, 2019.
- [38] Y. Firmansyah and U. Udi, “Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habib Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat,” *J. Teknol. dan Manaj. Inform.*, vol. 4, no. 1, 2017, doi: 10.26905/jtmi.v4i1.1605.
- [39] G. Wiro Sasmito, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017.
- [40] S. D. Sendjaja, “Memahami Teori Komunikasi: Pendekatan, Pengertian, Kerangka Analisis, dan Perspektif,” *Teor. Komun.*, pp. 1–49, 2014, [Online]. Available: <http://repository.ut.ac.id/4413/3/SKOM4204-M1.pdf>.

- [41] M. P. Drs. Tjetjep Samsuri, “Kajian Teori , Kerangka Konsep Dan Hipotesis dalam Penelitian,” *Kaji. Teor. Kerangka Konsep dan Hipotesis Dalam Penelitian*, pp. 1–7, 2003.
- [42] R. S. Dulur, “Reueus Seueur Dulur Janten Guru Kumaha Daramang ?”
- [43] R. T. Sataloff, M. M. Johns, and K. M. Kost, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析 Title,” pp. 85–200.
- [44] K. A. Jasmi, “Metodologi Pengumpulan Data dalam Penyelidikan Kualitatif,” *Kursus Penyelid. Kualitatif Siri 1 2012*, no. December, 2012, [Online]. Available: [http://eprints.utm.my/41091/1/KamarulAzmiJasmi2012\\_MetodologiPengumpulanDataPenyelidikanKualitatif.pdf](http://eprints.utm.my/41091/1/KamarulAzmiJasmi2012_MetodologiPengumpulanDataPenyelidikanKualitatif.pdf).
- [45] H. E. L. Mokoginta, “Implementasi Manajemen Mutu Terpadu Dalam Peningkatan Kualitas Pendidikan Tinggi,” *Pros. APTEKINDO*, vol. 6, no. 1, pp. 407–414, 2012.
- [46] T. FIRMANSYAH, “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kooperatif Tipe Tai (Team Assisted Individualization) Pada Standar Kompetensi Menerapkan Sistem Mikrokontroller Di Smkn 3 Boyolangu Tulungagung,” *J. Pendidik. Tek. Elektro*, vol. 2, no. 1, 2013.
- [47] L. Dewi and S. Nathania, “Pengukuran Aspek Kepuasan Konsumen Le Fluffy Dessert,” *J. Bisnis Terap.*, vol. 2, no. 01, pp. 61–72, 2018, doi: 10.24123/jbt.v2i01.1087.

- [48] J. Heridiansyah, "Pengaruh Advertising Terhadap Pembentukan Brand Awareness Serta Dampaknya Pada Keputusan Pembelian Produk Kecap Pedas ABC," *J. STIE Semarang*, vol. 4, no. 2, pp. 53–73, 2012.
- [49] D. Darmawati, R. A. Munjin, and G. G. Seran, "Pengaruh Supervisi Kepala Sekolah Terhadap Kinerja Guru Di Smp Negeri 1 Parung Kecamatan Parung Kabupaten Bogor," *J. Governansi*, vol. 1, no. 1, p. 13, 2017, doi: 10.30997/jgs.v1i1.294.
- [50] Y. Apriyani, "Pengaruh Brand Image , Harga dan Kualitas Pelayanan Terhadap Keputusan Pembelian Ulang Pizza Hut di Kota Padang," *Manajemen*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2013.
- [51] ramdani yani, "Jurnal 3," *J. Penelit. Pendidik.*, vol. 13, no. 1, pp. 1-undefined, 2016.
- [52] W. Budiaji, "Skala Pengukuran dan Jumlah Respon Skala Likert (The Measurement Scale and The Number of Responses in Likert Scale)," *Ilmu Pertan. dan Perikan.*, vol. 2, no. 2, pp. 127–133, 2013, [Online]. Available: <http://umbidharma.org/jipp>.
- [53] S. Yuteva, "Analisis Pengaruh Etika Kerja Islam Terhadap Komitmen Profesi Internal Auditor , Komitmen Organisasi , Dan Sikap Perubahan Organisasi," *FE Univ. Diponegoro*, pp. 1–113, 2010, [Online]. Available: [http://eprints.undip.ac.id/23445/1/SKRIPSI\\_FULL\\_TEXT.pdf](http://eprints.undip.ac.id/23445/1/SKRIPSI_FULL_TEXT.pdf).
- [54] J. Oliver, "Pengaruh Kecerdasan Emosional Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Keliling Dan Luas Bangun Segi Empat di MTsN Tunggangri Kalidawir Tulungagung," *Metod. Penelit.*, vol. 1, pp.

37–54, 2013.

- [55] S. R. Supriyanto, D. Rolliawati, and N. Yalina, “Evaluasi Penerimaan Modul Kepegawaian SIESTA Menggunakan Model UTAUT2,” *Edumatic J. Pendidik. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 11–20, 2020, doi: 10.29408/edumatic.v4i1.1989.
- [56] N. Oda *et al.*, “Microbolometer terahertz focal plane array and camera with improved sensitivity at 0.5-0.6 THz,” *Int. Conf. Infrared, Millimeter, Terahertz Waves, IRMMW-THz*, pp. 59–71, 2014, doi: 10.1109/IRMMW-THz.2014.6956015.
- [57] S. P C, “No Title עלון הנוטעעצב, תמונת מצב, ענף הקיורי: תמונת מצב,” vol. 66, pp. 37–39, 2012.
- [58] S. Setiawan, “Determinan Penentu Pertumbuhan Dana Pihak Ketiga Perbankan Syariah Di Indonesia,” *J. MAPS (Manajemen dan Perbank. Syariah)*, vol. 1, no. 2, pp. 1–9, 2018, doi: 10.32483/maps.v1i2.4.
- [59] S. Y. Budiarsi, “Pendamping Pengenalan Program SEM-PLS Pada Fakultas Ekonomi Universitas Merdeka,” vol. 3, no. 2, pp. 126–134, 2020.
- [60] Y. C. Puspita, “Penggunaan Digital Payment Pada Aplikasi Ovo,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 09, no. 02, pp. 121–128, 2019, [Online]. Available: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/29471/26993>.
- [61] R. Jumardi, E. Nugroho, and I. Hidayah, “Analisis Kesuksesan Implementasi Sistem Informasi Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional ‘ Veteran ’ Yogyakarta,” pp. 7–13, 2015.

- [62] D. Kusuma, “Integrasi Business Model Canvas Dengan Balanced Scorecard (Studi Kasus Pada PT. Boma Bisma Indra),” p. 108, 2017, [Online]. Available: <http://repository.its.ac.id/43584/>.



## LAMPIRAN

### Lampiran 1: SK Pembimbing

173

**SURAT KEPUTUSAN DEKAN FTK UIN AR-RANIRY BANDA ACEH**  
**NOMOR: B-7303a/Un.08/FTK/KP.07.6/04/2021**  
**TENTANG:**  
**PENGANGKATAN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA FAKULTAS TARBİYAH DAN KEGURUAN**  
**UIN AR-RANIRY BANDA ACEH**  
**DEKAN FTK UIN AR-RANIRY BANDA ACEH**

**Menimbang** : a. bahwa untuk kelancaran bimbingan skripsi dan ujian munaqasyah mahasiswa pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh maka dipandang perlu menunjuk pembimbing skripsi tersebut yang dituangkan dalam Surat Keputusan Dekan;  
b. bahwa saudara yang tersebut namanya dalam surat keputusan ini dipandang cakap dan memenuhi syarat untuk diangkat sebagai pembimbing skripsi.

**Mengingat** : 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional;  
2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005, tentang Guru dan Dosen;  
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012, tentang Sistem Pendidikan Tinggi;  
4. Peraturan Pemerintah No. 74 Tahun 2012 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah RI Nomor 23 Tahun 2005 tentang Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum;  
5. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;  
6. Peraturan Presiden Nomor 64 Tahun 2013, tentang Perubahan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh menjadi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh;  
7. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 12 Tahun 2014, tentang Organisasi & Tata Kerja UIN Ar-Raniry Banda Aceh;  
8. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 21 Tahun 2015, tentang Statuta UIN Ar-Raniry Banda Aceh;  
9. Keputusan Menteri Agama Nomor 492 Tahun 2003, tentang Pendelegasian Wewenang Pengangkatan, Pemindahan, dan Pemberhentian PNS di Lingkungan Depag. RI;  
10. Keputusan Menteri Keuangan Nomor 293/KMK.05/2011 tentang Penetapan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh pada Kementerian Agama sebagai Instansi Pemerintah yang Menerapkan Pengelolaan Badan Layanan Umum;  
11. Keputusan Rektor UIN Ar-Raniry Nomor 01 Tahun 2015, tentang Pendelegasian Wewenang Kepada Dekan dan Direktur Pascasarjana di Lingkungan UIN Ar-Raniry Banda Aceh;

**Memperhatikan** : Keputusan Sidang/Seminar Proposal Skripsi Prodi Pendidikan Teknologi Informasi tanggal 06 Februari 2020

**MEMUTUSKAN**

**Menetapkan** :  
**PERTAMA** : Menunjuk Saudara:  
1. Khairan, M.Kom sebagai pembimbing pertama  
2. Mira Maisura, M.Sc sebagai pembimbing kedua

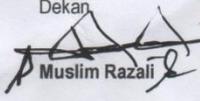
Untuk membimbing skripsi :  
Nama : M. Sabaruddin. Lb  
NIM : 160212129  
Program Studi : Pendidikan Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Muallaf Berbasis WEB dengan Metode Pendekatan UTAUT

**AR - RANIRY**

**KEDUA** : Pembiayaan honorarium pembimbing pertama dan kedua tersebut di atas dibebankan pada DIPA UIN Ar-Raniry Banda Aceh Tahun 2021;

**KETIGA** : Surat Keputusan ini berlaku sampai 6 (enam) bulan sejak tanggal ditetapkan;

**KEEMPAT** : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan bahwa segala sesuatu akan dirubah dan diperbaiki kembali sebagaimana mestinya, apabila kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam surat keputusan ini.

Ditetapkan di : Banda Aceh  
Pada tanggal : 07 April 2021  
**An. Rektor**  
Dekan  
  
Muslim Razali

**Tembusan**  
1. Rektor UIN Ar-Raniry di Banda Aceh;  
2. Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informasi;  
3. Pembimbing yang bersangkutan untuk dimaklumi dan dilaksanakan;  
4. Yang bersangkutan.

## Lampiran 2 : Surat Izin Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
Jl. Syekh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh, 23111  
Telpon : (0651)7551423, Fax : (0651)7553020  
E-mail: ftk.uin@ar-raniry.ac.id Laman: ftk.uin.ar-raniry.ac.id

Nomor : B-5003/Un.08/FTK.1/TL.00/06/2020

Banda Aceh, 04 Juni 2020

Lamp : -

Hal : Mohon Izin Untuk Mengumpul Data  
Penyusun Skripsi

Kepada Yth.

Di -  
Tempat

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat sudi kiranya menerima mahasiswa(i) sebagai berikut :

<b>N a m a</b>	<b>: M.Sabarudin LB</b>
<b>N I M</b>	<b>: 160212129</b>
<b>Prodi / Jurusan</b>	<b>: Pendidikan Teknologi Informasi</b>
<b>Semester</b>	<b>: VIII</b>
<b>Fakultas</b>	<b>: Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry</b>
<b>A l a m a t</b>	<b>: Gampong Rukoh Syiah Kuala Banda Aceh</b>

Untuk mengumpulkan data pada:

**Baitul Mal Subulussalam**

Dalam rangka menyusun Skripsi sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh yang berjudul:

**Perancangan Aplikasi Muallaf Berbasis Web dengan Metode Pendekatan UTAUT**

Demikianlah harapan kami atas bantuan dan keizinan serta kerja sama yang baik kami ucapkan terima kasih.

An. Dekan,  
Wakil Dekan Bidang Akademik  
dan Kelembagaan,

CAP / DTO

**M. Chalis**



\* Dokumen ini tidak memerlukan tanda tangan karna dicetak secara komputerisasi  
Kode : 5153

Lampiran 3 : Surat Selesai Penelitain

 **PEMERINTAH KOTA SUBULUSSALAM**  
**SEKRETARIAT BAITUL MAL**  
Jalan T. Umar – Kota Subulussalam Kode pos 23782  
SUBULUSSALAM

---

**SURAT KETERANGAN**  
**NOMOR : 071 / 29 / 2021**

1. Yang bertanda tangan dibawah ini :

a. Nama	: ADNAN, S.Ag
b. Nip	: 19770227 200604 1 002
c. Jabatan	: Sekretaris Sekretariat Baitul Mal Kota Subulussalam

Dengan ini menerangkan bahwa :

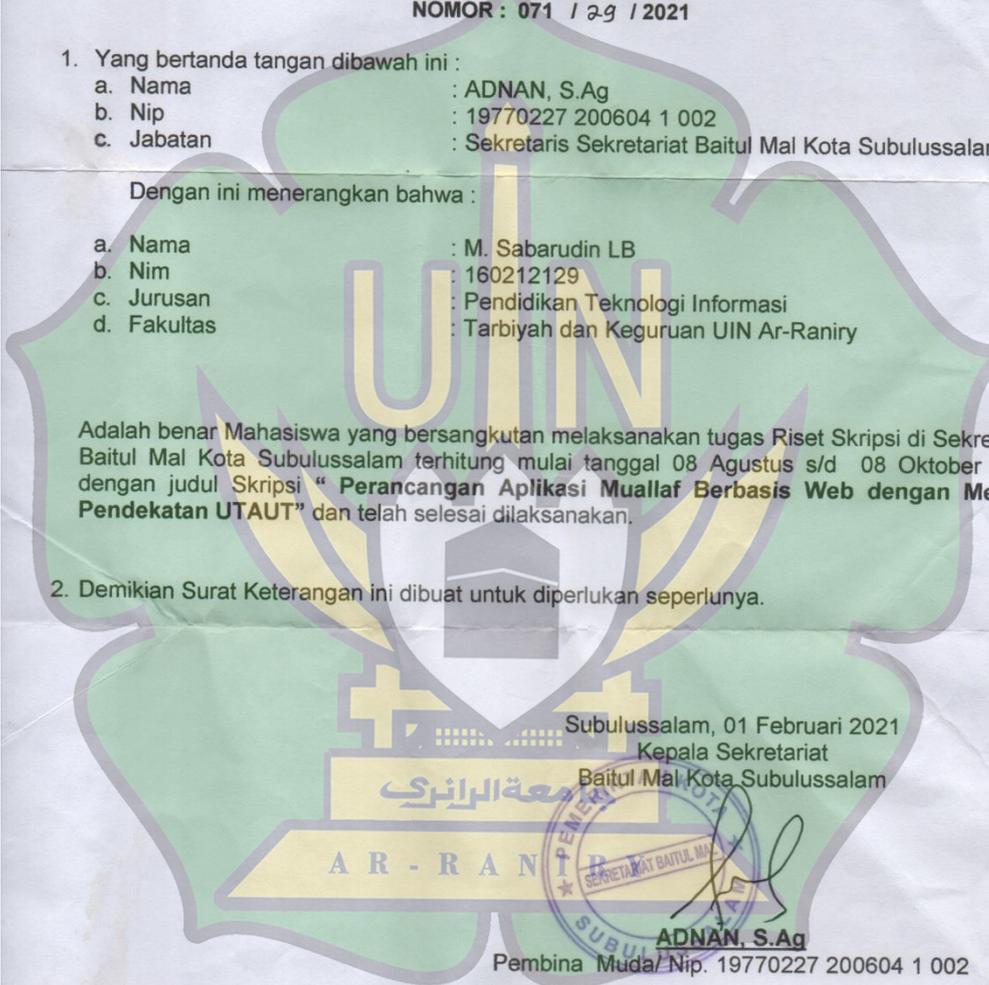
a. Nama	: M. Sabarudin LB
b. Nim	: 160212129
c. Jurusan	: Pendidikan Teknologi Informasi
d. Fakultas	: Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry

Adalah benar Mahasiswa yang bersangkutan melaksanakan tugas Riset Skripsi di Sekretariat Baitul Mal Kota Subulussalam terhitung mulai tanggal 08 Agustus s/d 08 Oktober 2020 dengan judul Skripsi “ **Perancangan Aplikasi Muallaf Berbasis Web dengan Metode Pendekatan UTAUT**” dan telah selesai dilaksanakan.

2. Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk diperlukan seperlunya.

Subulussalam, 01 Februari 2021  
Kepala Sekretariat  
Baitul Mal Kota Subulussalam

  
**ADNAN, S.Ag**  
Pembina Muda/ Nip. 19770227 200604 1 002



## Lampiran 4: Hasil Uji Ahli Media

### Lembar Jawaban Uji Ahli Media

#### Data Ahli Media

Nama : HENDRI AHMADIAN  
 Jenis Kelamin : [Laki-Laki] [Perempuan]

**Perihal :** Untuk penilaian Aplikasi Muaf Berbasis Web dari skripsi yang berjudul: Perancangan Aplikasi Muaf Berbasis Web Dengan Metode Pendekatan UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and User Technology*) sebagai alat bantu dalam mengelola data muaf di Baitul Mal Kota Subulussalam Provinsi Aceh yang disusun oleh M.Sabarudin Lb

Keterangan Skor Jawaban :

Kriteria	Skor
SB (Sangat Baik)	86-100
B (Baik)	76-85
C (Cukup)	61-75
K (Kurang)	10-60

**Petunjuk Pengisian :** Berikan nilai jawaban dari skor 10-100 pada sistem ini.

No	Pertanyaan	Skor
1	Desain tampilan interface dari Aplikasi Muaf Berbasis Web	92
2	Responsiv Aplikasi Muaf Berbasis Web	95
3	Fungsi dan aksi tombol pada Aplikasi Muaf Berbasis Web berjalan dengan baik	95
4	Mapping peta Aplikasi Muaf Berbasis Web berjalan dengan baik	95
5	Kemudahan dalam mengoperasikan Aplikasi Muaf Berbasis Web	92
<b>Total</b>		<b>438</b>

Komentar/Saran

Gambar slider direvisi ukurannya.

Kesimpulan,

Aplikasi Muaf Berbasis Web ini dinyatakan:

1. Jika total skor di peroleh 70-100 maka, **Layak digunakan** ✓
2. Jika total skor di peroleh 10-69 maka, **Tidak layak untuk digunakan**

Lembar Jawaban Uji Ahli Media

Data Ahli Media

Nama : RAHMAT MUSA IKAR  
Jenis Kelamin : [Laki-Laki] ~~[Perempuan]~~

Perihal : Untuk penilaian Aplikasi Muaf Berbasis Web dari skripsi yang berjudul: Perancangan Aplikasi Muaf Berbasis Web Dengan Metode Pendekatan UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and User Technology*) sebagai alat bantu dalam mengelola data muaf di Baitul Mal Kota Subulussalam Provinsi Aceh yang disusun oleh M.Sabarudin Lb

Keterangan Skor Jawaban :

Kriteria	Skor
SB (Sangat Baik)	86-100
B (Baik)	76-85
C (Cukup)	61-75
K (Kurang)	10-60

Petunjuk Pengisian : Berikan nilai jawaban dari skor 10-100 pada sistem ini.

No	Pertanyaan	Skor
1	Desain tampilan interface dari Aplikasi Muaf Berbasis Web	70
2	Responsiv Aplikasi Muaf Berbasis Web	73
3	Fungsi dan aksi tombol pada Aplikasi Muaf Berbasis Web berjalan dengan baik	90
4	Mapping peta Aplikasi Muaf Berbasis Web berjalan dengan baik	82
5	Kemudahan dalam mengoperasikan Aplikasi Muaf Berbasis Web	80
Total		73

Komentar/Saran

kalo bisa gambar yang di tamplkan kualitasnya  
lebih yang bagus desigh kalo buat lebih  
menarik sesuai dengan Tema.

Kesimpulan,

Aplikasi Muaf Berbasis Web ini dinyatakan:

1. Jika total skor di peroleh 70-100 maka, Layak digunakan ✓
2. Jika total skor di peroleh 10-69 maka, Tidak layak untuk digunakan

Lembar Jawaban Uji Ahli Media

Data Ahli Media

Nama : Maknayani, M.T  
Jenis Kelamin : [Laki-Laki] [Perempuan]

Perihal : Untuk penilaian Aplikasi Muaf Berbasis Web dari skripsi yang berjudul: Perancangan Aplikasi Muaf Berbasis Web Dengan Metode Pendekatan UTAUT (*Unified Theory of Acceptance and User Technology*) sebagai alat bantu dalam mengelola data muaf di Baitul Mal Kota Subulussalam Provinsi Aceh yang disusun oleh M.Sabarudin Lb

Keterangan Skor Jawaban :

Kriteria	Skor
SB (Sangat Baik)	86-100
B (Baik)	76-85
C (Cukup)	61-75
K (Kurang)	10-60

Petunjuk Pengisian : Berikan nilai jawaban dari skor 10-100 pada sistem ini.

No	Pertanyaan	Skor
1	Desain tampilan interface dari Aplikasi Muaf Berbasis Web	80
2	Responsiv Aplikasi Muaf Berbasis Web	80
3	Fungsi dan aksi tombol pada Aplikasi Muaf Berbasis Web berjalan dengan baik	85
4	Mapping peta Aplikasi Muaf Berbasis Web berjalan dengan baik	80
5	Kemudahan dalam mengoperasikan Aplikasi Muaf Berbasis Web	85
	<b>Total</b>	<b>80</b>

Komentar/Saran

AR - RANIRY

Kesimpulan,

Aplikasi Muaf Berbasis Web ini dinyatakan:

1. Jika total skor di peroleh 70-100 maka, **Layak digunakan** ✓
2. Jika total skor di peroleh 10-69 maka, **Tidak layak untuk digunakan**

Lampiran 5: Dokumentasi Kegiatan

