

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI
HADIH MAJA BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



Diajukan Oleh:

HANIN KHAIRAT ISLAMI

NIM. 170212124

**Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
Prodi Pendidikan Teknologi Informasi**

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
DARUSSALAM-BANDA ACEH
1442 H/2021**

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI
HADIH MAJA BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK)
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh
Sebagai Beban Studi Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Dalam Ilmu Pendidikan Teknologi Informasi

Oleh

Hanin Khairat Islami

NIM. 170212124

Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
Prodi Pendidikan Teknologi Informasi

Disetujui Oleh:

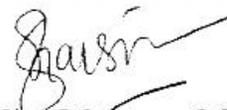
Pembimbing I



Bustami, M.Sc

NIP. 1986040820140310001

Pembimbing II



Mira Maisura, M.Sc

NIP. 198605272019032011

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Hanin Khairat Islami
NIM : 170212124
Jurusan : Pendidikan Teknologi Informasi
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Judul Skripsi : Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi *Hadih Maja*
Berbasis Website

Dengan ini menyatakan bahwa dalam penulisan skripsi ini, saya:

1. Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggung jawabkan.
2. Tidak melakukan plagiat terhadap naskah karya orang lain.
3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber asli atau tanpa izin pemilik karya.
4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data
5. Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini.

Bila di kemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan telah melalui pembuktian yang dapat dipertanggungjawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun

Banda Aceh, 10 Juli 2021
Yang Menyatakan,



Hanin Khairat Islami
NIM. 170212124

ABSTRAK

Nama : Hanin Khairat Islami
NIM : 170212124
Prodi : Pendidikan Teknologi Informasi
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry
Judul Skripsi : Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi *Hadih Maja*
Berbasis Website
Pembimbing 1 : Bustami, M.Sc
Pembimbing 2 : Mira Maisura, M.Sc

Penelitian ini dilatar belakangi oleh beberapa permasalahan terkait dengan pengenalan *hadih maja* dikalangan masyarakat, salah satu permasalahannya adalah tidak tersedianya sumber belajar yang memadai seperti sedikitnya buku yang membahas *hadih maja* maupun bacaan diinternet. Oleh sebab itu, penelitian ini dilakukan untuk membangun sebuah sistem yang berisi kumpulan-kumpulan *hadih maja* beserta arti dan maknanya, selain dapat melihat kumpulan-kumpulan *hadih maja* sistem ini juga dapat digunakan oleh masyarakat untuk menginput *hadih maja* yang diketahui. Sistem ini dibangun dengan tujuan untuk meningkatkan pengetahuan peribahasa Aceh, melestarikan budaya Aceh, dan menambah minat dalam mempelajari bahasa Aceh. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *prototype* dan untuk menguji fungsi sistem menggunakan metode pengujian *Black Box* yaitu pengujian terhadap fungsi yang diuji oleh para ahli. Adapun hasil dari pengujian pada sistem ini memperoleh hasil uji dengan nilai persentase 84% yang berarti sangat sesuai. Sistem ini diharapkan dapat digunakan untuk mempermudah dalam mempelajari dan mengenal salah satu budaya Aceh yaitu *hadih maja*

Kata kunci: Sistem Informasi, Hadih maja, Website

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayat-Nya kepada kita sehingga kita dapat merasakan nikmat iman, islam dan ihsan. Tidak lupa pula shalawat beserta salam kita sanjung sajikan kepada Nabi besar Muhammad SAW, yang mana dengan perjuangannya telah membawa kita dari alam jahiliyah ke alam islamiyah dan dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti saat ini. Sehingga dengan ilmu pengetahuan yang ada penulis dapat menyelesaikan sebuah karya ilmiah yang berjudul “**Sistem Informasi *Hadih Maja* Berbasis Wesbite**”.

Penulisan Skripsi ini merupakan salah tugas akhir yang menjadi syarat dalam rangka menyelesaikan program studi untuk memperoleh gelar sarjana di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan di Universitas Ar-Raniry Banda Aceh. Dalam proses penulisan skripsi ini tidak semua berjalan dengan lancar, penulis mengalami kendala dan permasalahan namun hal tersebut tidak mengurangi semangat penulis untuk menyelesaikan studi, dukungan beberapa pihak menjadi faktor penting bagi penulis. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih dengan setulus hati kepada:

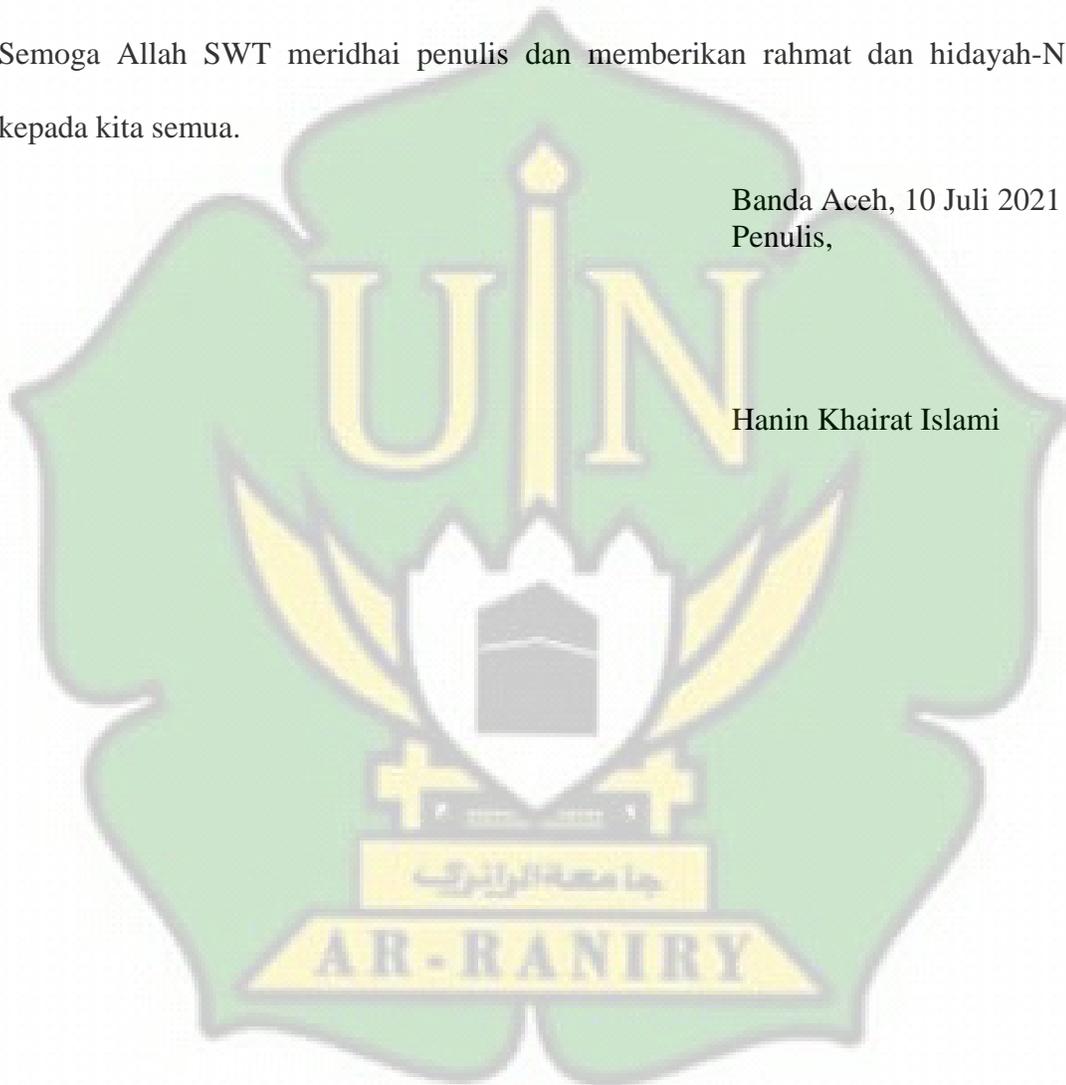
1. Orang tua dan seluruh keluarga yang selalu mendoakan, dan memberikan dukungan baik secara moril maupun materil

2. Bapak Rektor UIN Ar-Raniry, Prof. Dr. H. Warul Walidin AK. MA yang selalu mendukung dan memberikan motivasi kepada kami
3. Bapak Bustami, M.Sc selaku pembimbing pertama dan Ibu Mira Maisura, M.Sc selaku pembimbing dua yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya
4. Bapak Yusran, M.Pd selaku ketua prodi Pendidikan Teknologi Informasi, sekretaris prodi Pendidikan Teknologi Informasi Ibu Mira Maisura, M.Sc dan staf prodi yang telah ikut membantu proses penyelesaian tugas akhir untuk menyelesaikan program studi
5. Bapak/Ibu dosen pengajar Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi yang telah membekali ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi ini.
6. Sahabat-sahabat yang telah mendukung sepenuh hati, mendoakan dan menemani setiap waktu
7. Teman-teman prodi Pendidikan Teknologi Informasi yang telah berjuang bersama dan saling memberikan dukungan dalam menyelesaikan studi ini

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharap kritikan dan saran yang membangun agar dapat memperbaiki kekurangan yang ada diwaktu mendatang. Semoga Allah SWT meridhai penulis dan memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua.

Banda Aceh, 10 Juli 2021
Penulis,

Hanin Khairat Islami



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Batasan Penelitian	4
BAB II PEMBAHASAN	6
A. <i>Hadih maja</i>	6
1. Sejarah <i>Hadih maja</i>	6
2. Pengertian <i>Hadih maja</i>	8
3. Fungsi <i>Hadih maja</i>	9
4. Bentuk <i>Hadih maja</i>	10
5. Jenis <i>Hadih maja</i>	12
B. Sistem Informasi	15
1. Pengertian Sistem Informasi	15
C. <i>Website</i>	16
1. Perkembangan <i>Website</i>	16
2. Pengertian <i>Website</i>	17
3. Jenis-Jenis <i>Website</i>	17
4. Fungsi <i>Website</i> Sebagai Media Pendidikan	19

D.	Software Perancangan Sistem.....	20
1.	PHP.....	20
a.	Pengertian PHP.....	20
b.	Perkembangan PHP.....	20
c.	Fungsi PHP Dalam Pemograman Web.....	23
2.	HTML.....	24
a.	Pengertian HTML.....	24
b.	Struktur Dasar HTML.....	25
3.	MySQL.....	26
a.	Pengertian MySQL.....	26
b.	Bahasa Yang Digunakan Dalam MySQL.....	27
c.	Aplikasi Pengelolaan Basis Data MySQL.....	27
4.	XAMPP.....	28
a.	Pengertian XAMPP.....	28
b.	Bagian-bagian Dalam XAMPP.....	29
5.	Jquery.....	30
6.	Javascript.....	30
7.	CSS.....	30
8.	Bootstrap.....	31
E.	Alat Bantu Perancangan Sistem.....	31
1.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	31
a.	<i>Activity Diagram</i>	32
b.	Use Case.....	33
F.	Penelitian Terdahulu.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		36
A.	Metode Penelitian.....	36
B.	Tahapan Penelitian.....	36
C.	Instrument Penelitian.....	41

E.	Teknik Analisis Data.....	43
F.	Bahan dan Alat Penelitian.....	44
G.	Jadwal Penelitian.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
A.	Hasil	46
B.	Hasil Evaluasi	57
C.	Pembahasan.....	66
	1. Kebutuhan Pengguna Sistem	66
	2. Kebutuhan Fungsional.....	66
	3. Prosedur Kerja Sistem Usulan.....	67
	4. Perancangan Sistem.....	69
	a. <i>Use Case</i>	69
	b. <i>Activity Diagram</i>	70
	5. Perancangan Basis Data.....	80
	a. Struktur Tabel	80
D.	Hasil Rancangan Prototype Sistem	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		91
A.	Kesimpulan	91
B.	Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA		93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Hugo.co.id	18
Gambar 2.2	Startupindonesia.my.id	18
Gambar 2.3	Jekyllrb.com	18
Gambar 2.4	Facebook.....	19
Gambar 2.5	Youtube	19
Gambar 2.6	Menunjukkan penggunaan PHP per February 2021	24
Gambar 2.7	Menunjukkan penggunaan Versi PHP per February 2021	24
Gambar 2.8	phpMyAdmin	28
Gambar 3.1	Tahapan Metode <i>Prototype</i>	39
Gambar 4.1	Halaman Utama	47
Gambar 4.2	Halaman Kegunaan Sistem Informasi	47
Gambar 4.3	Halaman Tujuan Pembuatan Sistem Informasi	47
Gambar 4.4	Halaman Pembagian <i>Hadih maja</i>	48
Gambar 4.5	Halaman Deskripsi Tentang <i>Hadih maja</i>	48
Gambar 4.6	Halaman Kumpulan <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	49
Gambar 4.7	Halaman Kumpulan <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris	49
Gambar 4.8	Halaman Login	50
Gambar 4.9	Halaman Registrasi.....	50
Gambar 4.10	Halaman Dashboard User.....	51
Gambar 4.11	Halaman User Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	52
Gambar 4.12	Halaman User Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris	53
Gambar 4.13	Halaman Data Diri.....	53
Gambar 4.14	Halaman Dashboard Admin	54
Gambar 4.15	Halaman Admin Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	54
Gambar 4.16	Halaman Admin Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	55
Gambar 4.17	Halaman Admin Menambahkan User	56
Gambar 4.18	Halaman Admin Meriview <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	56
Gambar 4.19	Halaman Admin Meriview <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	57
Gambar 4.20	Grafik Login	58
Gambar 4.21	Grafik Registrasi.....	59
Gambar 4.22	Grafik Mengelola Data	60
Gambar 4.23	Grafik Mengelola Data	62
Gambar 4.24	Grafik Review Data.....	63
Gambar 4.25	Grafik Seluruh Fungsi	65

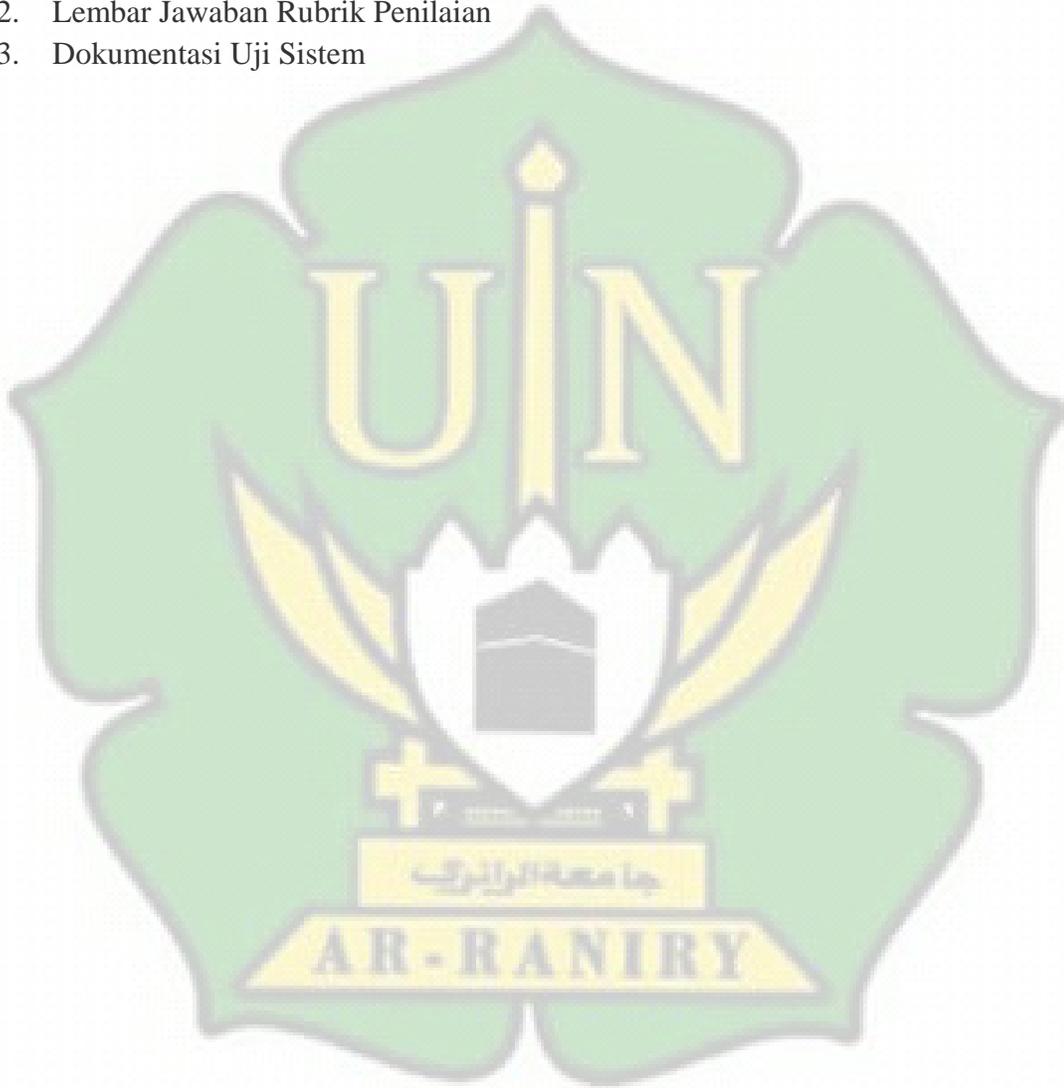
Gambar 4.26	<i>Flowchart</i> Admin	67
Gambar 4.27	<i>Flowchart</i> User	68
Gambar 4.28	<i>Use Case Diagram</i>	69
Gambar 4.29	<i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	70
Gambar 4.30	<i>Activity Diagram</i> Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	71
Gambar 4.31	<i>Activity Diagram</i> Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	72
Gambar 4.32	<i>Activity Diagram</i> Menambahkan User	73
Gambar 4.33	<i>Activity Diagram</i> Review Inputan User Berdasarkan Tema	74
Gambar 4.34	<i>Activity Diagram</i> Review Inputan User Berdasarkan Baris	74
Gambar 4.35	<i>Activity Diagram</i> Login User	75
Gambar 4.36	<i>Activity Diagram</i> Registrasi	76
Gambar 4.37	<i>Activity Diagram</i> Deskripsi Tentang <i>Hadih maja</i>	76
Gambar 4.38	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Kumpulan <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	77
Gambar 4.39	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Kumpulan <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	78
Gambar 4.40	<i>Activity Diagram</i> Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	78
Gambar 4.41	<i>Activity Diagram</i> Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	79
Gambar 4.42	<i>Activity Diagram</i> Mengedit Data diri	80
Gambar 4.43	Halaman Utama	82
Gambar 4.44	Halaman Deskripsi Tentang <i>Hadih maja</i>	83
Gambar 4.45	Halaman Kumpulan <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	83
Gambar 4.46	Halaman Kumpulan <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris	84
Gambar 4.47	Halaman Login	84
Gambar 4.48	Halaman Registrasi.....	85
Gambar 4.49	Halaman Dashboard User.....	85
Gambar 4.50	Halaman User Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema.....	86
Gambar 4.51	Halaman User Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris	86
Gambar 4.52	Halaman Data Diri.....	87
Gambar 4.53	Halaman Dashboard Admin	87
Gambar 4.54	Halaman Admin Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	88
Gambar 4.55	Halaman Admin Input <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema	88
Gambar 4.56	Halaman Admin Mengelola User	89
Gambar 4.57	Halaman Admin Review <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Baris.....	89
Gambar 4.58	Halaman Admin Review <i>Hadih maja</i> Berdasarkan Tema	90

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perkembangan Website	16
Tabel 2.2 Perkembangan PHP	20
Tabel 2.3 Struktur dasar HTML	25
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	32
Tabel 2.5 Simbol <i>Use Case</i>	33
Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu	34
Tabel 3.1 Tahapan Penelitian	36
Tabel 3.2 Rubrik Penilaian Kinerja Sistem	41
Tabel 3.3 Persentase Jawaban	44
Tabel 3.4 Jadwal Penelitian	45
Tabel 4.1 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Login	58
Tabel 4.2 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Registrasi	59
Tabel 4.3 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Mengelola Data	60
Tabel 4.4 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Menampilkan Data	61
Tabel 4.5 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Review Data	62
Tabel 4.6 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Keseluruhan	63
Tabel 4.7 <i>Hadih maja</i> Tema	80
Tabel 4.8 <i>Hadih maja</i> Baris	81
Tabel 4.9 <i>User</i>	82

DAFTAR LAMPIRAN

1. SK
2. Lembar Jawaban Rubrik Penilaian
3. Dokumentasi Uji Sistem



BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya era globalisasi, teknologi mengalami perkembangan yang pesat dan cepat. Teknologi merupakan suatu penerapan ilmu yang mempelajari serta mengembangkan keahlian dari suatu rekayasa dengan metode dan teknik tertentu dalam suatu bidang[1] dengan tujuan meningkatkan kemudahan serta kenyamanan manusia dalam menjalankan aktivitas sehingga manusia mendapatkan dampak positif dari teknologi yang diciptakan. Adapun salah satu sisi positif dari berkembangnya teknologi yaitu lahirnya internet dan website. Website merupakan kumpulan informasi dalam bentuk halaman-halaman yang disimpan diinternet yang dapat dilihat atau diakses melalui jaringan internet.[2] Kecanggihan teknologi berupa website diharapkan penggunaanya dapat dimanfaatkan untuk memenuhi kebutuhan masyarakat.

Salah satu contoh pemanfaatan website dapat diimplementasikan pada bidang pengenalan budaya daerah. Setiap bangsa atau suku mempunyai karakteristik adat, budaya serta bahasanya tersendiri. Antara satu bangsa dengan bangsa yang lainnya memiliki budaya yang berbeda, meskipun ada yang menyerupai namun tetap memiliki perbedaan. Dari sekian banyak suku bangsa yang tersebar diseluruh Indonesia, Aceh adalah salah satu suku yang mempunyai budaya yang erat nilainya

dari zaman kerajaan Aceh hingga saat ini. Adapun nilai budaya Aceh dalam bentuk komunikasi verbal yang telah ada sejak lama dalam kehidupan masyarakat adalah *hadih maja*. [3]

Hadih maja merupakan peribahasa dalam bahasa Aceh berupa pepatah, perumpamaan, ataupun kiasan yang berisikan pesan dan mengandung hikmah seperti ajaran, adat istiadat, larangan-larangan, nasehat, dan petunjuk, hal ini umumnya berkaitan dengan aspek-aspek kehidupan yaitu aspek akhlak, pendidikan, aqidah, sosial, politik, hukum, ekonomi, dan budaya. [4] *Hadih maja* diucapkan dengan irama dan lagu tertentu dan disusun dengan kata-kata pilihan. Berikut salah satu contoh ungkapan *hadih maja* Aceh.

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Jirom ngon tumpoe</i>	Dilempar dengan tumpi
<i>Tabalah ngon bada</i>	Balashlah dengan pisang goreng
<i>Jirom ngon bajoe</i>	Dilempar dengan pasak
<i>Tabalah ngon nuga</i>	Balashlah dengan nuga

Maksud dari *hadih maja* di atas adalah apabila diberikan kebaikan, maka balashlah kebaikan itu lebih dari yang diterima. Apabila diberikan kesakitan, balashlah kesakitan itu lebih kecil dari yang diderita. [5]

Namun keberadaan *hadih maja* ini mulai terabaikan pada kalangan generasi muda Aceh. Seiring dengan berkembangnya zaman *hadih maja* mengalami kemunduran umumnya pada kalangan generasi muda, banyak generasi muda yang tidak mengetahui apa itu *hadih maja*. Berdasarkan hasil survey awal terhadap 20

mahasiswa tentang pengetahuan *hadih maja* hanya 5 orang saja yang pernah mendengar atau mengetahui *hadih maja*. Jadi hanya 25% saja yang mengetahui *hadih maja* selebihnya sebanyak 75% tidak mengetahui. Hal ini disebabkan karena bergesernya penggunaan *hadih maja* dalam bahasa sehari-hari, dan juga generasi muda masa kini yang enggan dalam menggunakan bahasa daerah. Sedangkan masyarakat Aceh pada zaman dahulu menggunakan *hadih maja* pada masyarakat umum, misalnya dalam musyawarah, dan pada kegiatan-kegiatan lainnya. Selain itu orang tua juga menggunakan *hadih maja* dalam memberikan peutuah atau nasihat karena pesan yang disampaikan dengan *hadih maja* lebih hikmat dan mendalam. Adapun faktor lainnya yaitu kurangnya media yang mengenalkan budaya daerah terkhusus dalam bidang bahasa seperti peribahasa-peribahasa yang menggunakan bahasa daerah.

Tidak tersedianya sumber belajar mengenai *hadih maja* yang memadai seperti sedikitnya buku yang membahas *hadih maja* maupun bacaan diinternet juga menjadi salah satu permasalahan. Oleh sebab itu maka diperlukan suatu penelitian untuk membangun sebuah website *hadih maja* dengan harapan dapat membantu dalam melestarikan salah satu budaya Aceh yaitu *hadih maja*

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu bagaimana merancang sistem informasi

berbasis website peribahasa Aceh (*hadih maja*) menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Mysql.

C. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi berbasis website peribahasa Aceh (*hadih maja*) yang nantinya dapat digunakan oleh pelajar, mahasiswa, maupun masyarakat umum sebagai sarana meningkatkan pengetahuan peribahasa Aceh, melestarikan budaya Aceh, dan menambah minat dalam mempelajari bahasa Aceh

D. Manfaat Penelitian

Manfaat dari perancangan sistem informasi berbasis website peribahasa Aceh (*Hadih Maja*) ini adalah:

1. Perancangan sistem informasi ini memprioritaskan untuk mempermudah dalam memperoleh informasi mengenai peribahasa Aceh (*hadih maja*)
2. Memudahkan pelajar, mahasiswa, maupun masyarakat umum dalam mengenal peribahasa Aceh (*hadih maja*)
3. Melestarikan budaya Aceh dan mencegah hilangnya penggunaan bahasa Aceh

E. Batasan Penelitian

Dalam penelitian ini, ditentukan batasan masalah yang menjadi fokus penelitian yang meliputi:

1. Sistem yang dibangun berbasis Website dengan menggunakan bahasa pemograman PHP
2. Website ini menggunakan database Mysql
3. Web ini hanya menampilkan peribahasa Aceh (*hadih maja*)
4. User dapat memasukkan peribahasa Aceh (*hadih maja*) kedalam website



BAB II

PEMBAHASAN

A. *Hadih maja*

1. Sejarah *Hadih maja*

Pada zaman dahulu untuk menyampaikan suatu maksud maupun keinginan, sering sekali disampaikan dalam bentuk peribahasa, karena memiliki arti yang mendalam dan langsung tertuju pada yang dimaksud.[6] Dalam khasanah budaya Aceh berkembang beragam peribahasa yang dikenal dengan *hadih maja* atau juga sering disebut *narit maja* yang berupa susunan kalimat-kalimat singkat namun mengandung arti yang mendalam. Di Aceh umumnya diketahui adat dan agama itu seperti zat dengan sifatnya yang tidak bisa dipisahkan. Bahkan dalam masyarakat tertentu adat memiliki pengaruh yang kuat, termasuk sastra tetapi tidak melenceng dari agama. Salah satu karya sastra Aceh yaitu *hadih maja* yang kehadirannya turut mempermudah dalam penyebaran nilai agama.[7]

Hadih maja dalam kesusasteraan Aceh adalah termasuk jenis kesusasteraan yang tertua. Tingkat kebudayaan Aceh zaman dulu dapat dinilai antara lain melalui *hadih maja*, karena hasil kesusasteraan ini merupakan gambaran masyarakat Aceh pada masa itu.[8] Dalam masyarakat Aceh *hadih maja* merupakan tingkat kebenaran nomor 3 setelah yang pertama adalah Wahyu Allah SWT dan yang kedua Hadis Rasulullah Saw. Sebagai sebuah wujud kebudayaan yang berbentuk sastra *hadih maja*

tidak ada yang tahu kapan mulai ada dan tidak diketahui siapa pengarangnya, hal ini dapat dimaklumi karena *hadih maja* itu bukan milik seseorang. *Hadih maja* baru lahir atau terungkapnya apabila ada peristiwa atau kejadian tertentu. Orang-orang yang ada dalam peristiwa atau kejadian itu bertutur sapa, dalam tutur sapa itulah lahirnya *hadih maja* [5, p. 442]

Pada tahun 1925 seorang sastrawan Aceh Hasjim M.K mulai mengumpulkan *hadih maja* yang dia dengar dari orang-orang tua yang dia jumpai. Kata-kata bijak yang diucapkan oleh orang-orang tua tersebut sangat indah sehingga membuat beliau tertarik untuk mengumpulkan lagi *hadih maja* yang lain dan digabungkan dalam sebuah buku. beliau juga menanyakan makna atau maksud dari *hadih maja* yang diucapkan. Dalam pembuatan buku tersebut bapak Hasjim M.K dibantu oleh rekannya yaitu H.M. Zainuddin dan Anzib Lamnyong dengan judul buku “Himpunan *Hadih Madja*” buku ini berisikan 2203 yang masih dalam ejaan Aceh asli, belum tersedia dalam bahasa indonesia dan belum lengkap dengan maknanya. Buku kumpulan *hadih maja* yang diperoleh dari berbagai tempat di Aceh ini berhasil dibukukan pada tahun 1969 buku ini merupakan buku pertama yang menghimpun *hadih maja*. Namun pada tahun 1971 Hanafiah, dkk menambahkan lagi kumpulan *hadih maja* menjadi 2457 yang telah dilengkapi dengan terjemahan bahasa indonesia.[3, p. 27] Bapak Hasjim menginginkan buku ini agar dapat menjadi sebuah buku ilmu pengetahuan yang berguna bagi kita semua. [6, p. 7]

2. Pengertian *Hadih maja*

Perkataan *hadih* berasal dari bahasa Arab yaitu “Hadist” yang bermakna perkataan atau perbuatan Nabi Muhammad SAW. Dan *maja* sama maknanya dengan *ureung tuha* (orang tua) atau *datok*. Penamaan *hadih maja* ini didasarkan pada alasan bahwa pepatah atau peribahasa Aceh umumnya diturunkan dari Ayat-Ayat Al-Quran, Hadis Nabi, norma-norma dan nilai-nilai agama islam, tetapi ada juga yang diciptakan oleh orang-orang tertentu yang berisikan tentang hal-hal selain islam. Karena sebenarnya jauh sebelum islam masuk ke Aceh, masyarakat Aceh sendiri telah memiliki sumber hukum dan sumber nilai dalam kebudayaan mereka yang salah satunya adalah *hadih maja*. [9]

Hadih maja merupakan tutur perkataan orang tua pada zaman dahulu yang dapat dijadikan petuah, petunjuk, nasihat, ajaran dan larangan bagi anggota masyarakat yang umumnya berlandaskan pendidikan, agama, adat istiadat dan kehidupan bermasyarakat. Ungkapan itu disusun dengan kata-kata pilihan dan juga diucapkan dengan irama dan lagu tertentu. [5, p. 442] Dengan *hadih maja* yang memiliki irama dan persajakan maka akan memudahkan orang menghafal dan mengingatnya. Seorang sejarawan Aceh L.K Ara Medri dalam bukunya yang berjudul Ensiklopedi Aceh (Adat, Hikayat dan Sastra) menjelaskan bahwa *hadih maja* merupakan perkataan, ungkapan yang berasal dari orang-orang tua [10]. Kemudian menurut Zaini Ali dkk *hadih maja* merupakan tutur kata orang-orang tua zaman dahulu (*indatu*) yang dapat dijadikan sebuah nasehat dalam kehidupan bermasyarakat. *hadih maja* ini termasuk ungkapan dalam bentuk genre puisi. [9, p. 2]

Dalam masyarakat Aceh terdapat banyak nama tentang *hadih maja*, antara lain:

1. *Narit Maja*
2. *Haba Ureug Tuha*
3. *Haba Datok*
4. *Hadih Maja*
5. *Firman Datok* [8, p. 84]

3. Fungsi *Hadih maja*

Hadih maja mempunyai beberapa fungsi dalam masyarakat. Adapun fungsi-fungsinya yaitu:

a. Fungsi Agama

Hadih maja Aceh secara umum dimaksudkan untuk tujuan dakwah, menyiarkan agama islam kepada masyarakat. Banyak hal yang memiliki kaitan dengan agama yang dijelaskan dengan *hadih maja*, misalnya tentang ibadah, syariat, muamalah, 'ubudiyah, dan lain sebagainya.

b. Fungsi Adat Istiadat

Hadih maja memiliki fungsi untuk melestarikan adat istiadat dalam masyarakat. Banyak hal yang disampaikan dengan *Hadih maja* yang berkaitan dengan adat istiadat. Hal ini bertujuan agar mudah dipahami dan diingat oleh masyarakat

c. Fungsi Pendidikan

Hadih maja memiliki fungsi pendidikan. Karena dalam *hadih maja* berisikan pengajaran sehingga dapat mendidik masyarakat agar bisa memahami mana yang baik dan mana yang buruk.

d. Fungsi Nasehat

Hadih maja juga berfungsi memberikan nasehat kepada masyarakat agar untuk selalu melakukan kegiatan yang bermanfaat dan menjauhkan diri dari kegiatan yang tidak bermanfaat atau kegiatan yang memberikan mudharat[9, p. 5]

4. Bentuk *Hadih maja*

Hadih maja menurut barisnya dibagi atas empat macam, yaitu:

a. *Hadih maja* Bentuk Satu Baris

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Sabab rumoh anjông, tutong rumah raya</i>	Sebab rumah anjung terbakar rumah besar

Maksudnya: Karena pertentangan dengan menantu, mertua pindah ke rumah lain. Karena kesalahan yang kecil menimbulkan kerugian besar

b. *Hadih maja* Bentuk Dua Baris

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Keupeuë carông iku ka lipèh</i>	Apa gunanya pandai ekor telah tipis
<i>Keupeuë urè meunyö ka ceudra</i>	Apa guna arif kalau telah cedera

Maksudnya: Kepandaian, ilmu pengetahuan dan kearifan yang ada pada seseorang, akan sirna kalau namanya telah bernoda.

c. *Hadih maja* Bentuk Tiga Baris

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Taharap keu aneuk buta siblah</i> <i>Taharap keugob, buta dan dua blah</i> <i>Cut tajak keudroe nyan barô sah</i>	Harapkan anak, anaknya buta sebelah" Harapkan orang lain, buta kedua-duanya (hanya dengan) berjalan sendiri baru absah"

Maksudnya: Dikehendaki agar dalam sembarang pekerjaan jangan semata-mata percaya kepada orang lain, meskipun pada saudara atau anak sendiri. Hanya kita sendirilah yang dapat menolong diri kita.

d. *Hadih maja* Berbentuk Empat Baris

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Hukôm lélah sumpah bék</i>	Dengan hukum Allah bersumpah jangan
<i>Hukôm adé paké bèk</i>	Dengan keadilan bertengkar jangan
<i>Hukôm adat ikat bèk</i>	Dengan hukum adat diikat jangan
<i>Hukôm meujroh meupoh bèk</i>	Dengan hukum berbaikan pertengkar jangan

Maksudnya: Apabila terjadi sesuatu perkara keputusan yang diambil hendaklah berdasarkan hukum agama Islam rasa keadilan, pertimbangan adat kebiasaan dan kekeluargaan[5, p. 445]

5. Jenis *Hadih maja*

Hadih maja dapat dikelompokkan dalam beberapa bidang. Pengelompokan *Hadih Maja* didasarkan pada bidang kehidupan masyarakat Aceh di zaman dahulu. Berikut ini merupakan bidang-bidang penggunaan *hadih maja*:

a. Bidang Agama

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Uroe nyoe dônya, singöh akhérat</i>	Hari ini dunia, besok akhirat

Maksudnya: Kita yang hidup di dunia ini jangan melupakan akhirat. Selama hidup berbaktilah kepada agama (Islam) sebagai bekal di akhirat nanti

b. Bidang Adat Istiadat

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Hak bube jiplueng, bulueng bube jiteuka</i>	Hak sebesar kerjanya, bagian sebesar adanya

Maksudnya: Berilah hak orang lain sesuai dengan pekerjaannya. Karena hak dan kewajiban harus seimbang.

c. Bidang Hukum

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Si uroe peuet go leuho</i>	Dalam satu hari empat kali luhur

Maksudnya: Dalam bertindak terhadap suatu hal kita harus memiliki pendirian yang teguh

d. Bidang Pendidikan

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Ureung areh hantom kanjai</i>	Orang arif tidak pernah mendapat malu
<i>Ureung meuakai hantom binasa</i>	Orang yang berakal tak pernah binasa

Maksudnya: Menuntut ilmu pengetahuan itu sangat penting, karena dengan berilmu kita tidak binasa.

e. Bidang Kemasyarakatan

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Tamumat bak cubeueng thô</i>	Berpegang pada dahan kering

Maksudnya: Mengharap pertolongan pada orang yang tidak mampu untuk memberikan pertolongan

f. Bidang Pertanian

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Gob pajoh boh panah geutanyo meugetah</i>	Orang yang makan nangka kita yang kena getahnya

Maksudnya: Kita harus selalu berhati-hati, agar tidak menanggung akibat buruk dari perbuatan orang lain.

g. Bidang Perikanan

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Sikat ie ngon raga</i>	Menakar air dengan keranjang

Maksudnya: Dalam hidup janganlah kita melakukan hal yang sia-sia atau tidak ada manfaatnya.

h. Bidang Ekonomi

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Bloe siploh publoe sikureng</i>	Beli sepuluh menjual sembilan
<i>Lam ruweung ka meuteume laba</i>	Disela-sela itu sudah ada untungnya

Maksudnya: Dalam berjualan kita harus mengatur bagaimana acaranya agar bisa mendapatkan keuntungan sebanyak-banyaknya dengan kerugian sedikit-dikitnya

i. Bidang Perilaku

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Drien han jiböh pangsa</i>	Durian tidak membuang pangsa

Maksudnya: Kelakuan, karakter, sikap, dan tutur kata seseorang itu menunjukkan apakah dia orang baik-baik atau orang jahat

j. Bidang Kehewananan

<i>Hadih maja</i>	Arti
<i>Han êk taputa lungkè, taputa geulunyueng</i>	Apabila tak sanggup memutar tanduk, putarlah telinga

Maksudnya: Dianjurkan atau dinasehati dalam bentuk kiasan kepada seseorang yang miskin atau lemah untuk melakukan apa yang dapat dilakukan[9, p. 13]

B. Sistem Informasi

1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan unsur yang saling memiliki hubungan antara satu sama lain yang menjadikan satu kesatuan untuk mengumpulkan data, memproses serta menyimpan dan membagikan informasi.[11] Sistem informasi menerima inputan data, instruksi dan mengolah data yang sesuai dengan perintah untuk output hasil, hal ini adalah sebagian dari proses yang terjadi pada sistem informasi. Sistem informasi memiliki sub-sub yaitu sistem dan informasi. Sistem adalah kelompok dari komponen yang saling bergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu. Sebuah sistem bukanlah kumpulan unsur yang tersusun secara tidak teratur, namun terdiri atas unsur-unsur yang saling melengkapi karena memiliki satu tujuan, maksud atau sasaran. Informasi merupakan data yang telah diolah dan menjadi bentuk yang bermakna bagi penerimanya. Dalam sistem informasi kualitas suatu informasi terkait pada tiga hal yaitu akurat, tepat waktu dan relevan (manfaat).[12]

C. Website

1. Perkembangan Website

Website mengalami transformasi konsep berawal dari *Web 1.0* bergerak menjadi *Web 3.0*. Hal ini dipengaruhi oleh perkembangan teknologi. Berikut merupakan perkembangan *Web*: [13]

Tabel 2.1 Perkembangan Website

Perkembangan	Web 1.0	Web 2.0	Web 3.0
Sifat	Baca	Baca & Tulis	Semantik (sebuah pengembangan web dimana mesin dapat membaca halaman-halaman <i>web</i>)
Bentuk	Statis (hanya menekankan komunikasi satu arah yaitu hanya dari pemilik <i>website</i>)	Dinamis	<i>Artificial Intelligence</i> (Intelektualitas Buatan) teknologi ini membuat sebuah <i>software</i> dapat berinteraksi dengan <i>software</i> lainnya
Tampilan	<i>Web</i> formular	<i>Web</i> Aplikasi	Aplikasi pintar
Sistem	Membagikan informasi	Menghubungkan user	Menghubungkan pengetahuan
Contoh	Portal berita	Sosial media (<i>Facebook, twitter</i>)	Tokopedia, <i>Shopee</i>

2. Pengertian Website

World Wide Web (WWW), atau yang lebih diketahui dengan *web* adalah salah satu layanan yang didapat oleh pengguna komputer yang tersambung dengan internet dengan layanan *hypertext* yang dapat menampilkan data berupa text, suara, animasi, gambar, dan data multimedia lainnya sehingga yang pada awalnya *web* adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi *hypertext*, pengguna dipandu menemukan informasi dengan mengikuti *link* yang telah tersedia didalam dokumen *web* yang ditampilkan dalam *web browser*. [14] Agar dapat mengakses *web* maka digunakan *browser* yang merupakan *software web client*. Browser akan membaca halaman-halaman pada *web* yang tersimpan dalam *web server* melalui protokol yang disebut *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP). [15] Dengan hadirnya *website* seluruh orang didunia dapat memperoleh informasi dan mengolah informasi dari berbagai sumber yang ada diinternet.

3. Jenis-Jenis Website

Web dapat dikategorikan menjadi 2 model yaitu *website* statis dan *website* dinamis [15, pp. 29–30]:

1. Web Statis

Web statis yaitu *web* yang menampilkan informasi-informasi yang sifatnya tetap dan hanya dari satu arah, isi informasinya hanya dari pemilik *website* saja. Pengguna tidak bisa berinteraksi dengan *web* karena hanya pemilik *website* yang dapat mengupdate atau mengubah isi *web*. User hanya dapat melihat informasi yang

telah disediakan di halaman *web*. Adapaun salah satu contoh *website* statis yaitu seperti profil sebuah perusahaan, pada halaman *website* tersebut hanya berisi profil perusahaan dan isi halaman *web* hanya dapat diubah atau di *update* oleh pihak perusahaan saja. Berikut ini beberapa *website* yang bersifat statis



Gambar 2.1 Hugo.co.id



Gambar 2.2 Startupindonesia.my.id



Gambar 2.3 Jekyllrb.com

2. Web Dinamis

Web dinamis yaitu *web* yang menampilkan informasi-informasi yang selalu dapat berubah-ubah, isi informasinya berasal dari dua arah yaitu dari pemilik dan pengguna *website*, pengguna dapat meng*update* isi pada halaman *web* yang hal ini tidak dapat dilakukan pada *website* statis. Pada *website* dinamis dibutuhkan database untuk menyimpan data web. Hadirnya *website* dinamis dapat memberikan solusi

terhadap meningkatnya kebutuhan informasi karena dapat memberikan informasi yang tidak hanya bersumber dari satu orang saja. Berikut ini beberapa *website* bersifat dinamis:



Gambar 2.4 Facebook



Gambar 2.5 Youtube

4. Fungsi *Website* Sebagai Media Pendidikan

Website menjadi salah satu media yang dapat digunakan dalam pendidikan. Ada kelompok yang membuat website khusus yang berisi informasi maupun artikel terkait dengan ilmu pengetahuan. [16] *Website* mengalami perkembangan yang pesat yang awalnya hanya dapat menampilkan informasi saja sekarang *website* dapat digunakan untuk mencari apa saja yang dibutuhkan oleh pengguna, salah satunya adalah ilmu pengetahuan. *Website* pendidikan merupakan salah satu dari *website* dinamis yang pada halaman *web*nya dapat diubah atau di update kapan saja. Adapun beberapa contoh *website* pendidikan yaitu Zenius.net, Wikipedia, Kelaskita, RuangGuru, Quipper, dan masih banyak lagi pendidikan lainnya baik itu *website* dari pemerintah maupun dari luar pemerintah. Dengan hadirnya *website* yang salah satu fungsinya adalah sebagai media pendidikan diharapkan dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan ilmu pengetahuan.

D. Software Perancangan Sistem

1. PHP

a. Pengertian PHP

PHP merupakan skrip bersifat *server-side* yang ditambahkan kedalam HTML yang berifat *open source* (gratis) PHP singkatan dari *Personal Home Page Tools*. Skrip ini akan membuat suatu aplikasi dapat digabungkan ke dalam HTML sehingga suatu halaman *web* akan bersifat dinamis, tidak lagi bersifat statis.[14, p. 114] PHP merupakan *server-side scripting* yang dimana perintah-perintah dalam PHP akan dikerjakan di *server* selanjutnya hasil dikirim ke *browser* dalam bentuk HTML, maka dari itu keamanan halaman *web* lebih terjamin karena program yang ditulis dalam format PHP tidak terlihat oleh *user*. Selain itu juga PHP dapat menampilkan isi *database* pada halaman *web*. [17]

b. Perkembangan PHP

PHP mengalami perkembangan dari versi PHP 1.0 hingga PHP 7.0. Berikut merupakan perkembangan PHP[18]:

Tabel 2.2 Perkembangan PHP

Versi PHP	Perkembangan
PHP 1.0	<ul style="list-style-type: none"> PHP versi 1.0 pertama kali dirilis pada tahun 1995. Pada awal perkembangannya php bukan sebuah bahasa pemrograman utuh seperti sekarang tetapi sebuah <i>framework</i> bahasa C yang berfungsi dalam mengembangkan <i>web</i>.

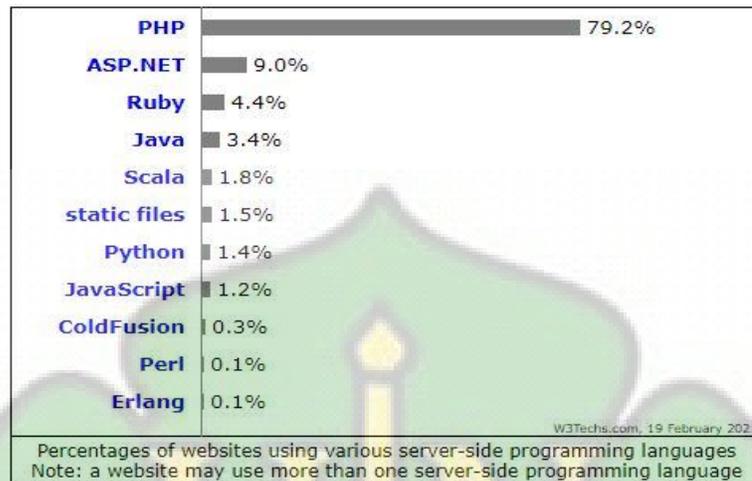
	<ul style="list-style-type: none"> • Pada masa ini PHP/FI dinamakan <i>Personal Home Page/ Form Interpreter</i> yang isinya adalah sekumpulan <i>script</i> yang digunakan untuk mengolah data formulir dari <i>web</i>.
PHP 2.0	<ul style="list-style-type: none"> • PHP versi 2.0 dirilis pada tahun 1996. • PHP pada generasi kedua ini telah mengalami perkembangan yang pesat seperti telah mendukung <i>database</i>, DBM, GDBM, mSQL, Postgres95, melindungi halaman dengan kata sandi, dapat menyimpan banyak data dengan array, array asosiatif, kemudian terdapat ekspresi reguler yang berfungsi untuk mendeteksi atau mengenali suatu pola.
PHP 3.0	<ul style="list-style-type: none"> • PHP versi 3.0 dirilis pada tahun 1998. • PHP pada generasi ini telah mendukung semua sistem operasi utama seperti (windows 95 /NT, sebagian versi Unix, dan Macintosh) dan sebagian <i>server web</i> termasuk Apache, server Netscape, Website Pro. • PHP 3.0 juga mendukung berbagai <i>database</i> termasuk Oracle, Sybase, Solid, MySQL, PostgreSQL, serta sumber data ODBC.
PHP 4.0	<ul style="list-style-type: none"> • PHP versi 4.0 dirilis pada tahun 2000. • PHP versi 4.0 hadir karena sejumlah pengembang <i>web</i> ingin membuat beberapa perubahan mendasar pada arsitektur PHP. • Pengembangan yang terdapat pada PHP 4.0 diantaranya yaitu mendukung <i>server web</i> yang lebih banyak, menambahkan mekanisme keamanan <i>thread</i>, menambahkan sistem <i>parsing</i>, mendukung <i>buffering output</i>.
PHP 5.0	<ul style="list-style-type: none"> • PHP versi 5.0 dirilis pada tahun 2004.

	<ul style="list-style-type: none"> • PHP versi 5.0 telah mendukung penuh Pemrograman Berorientasi Objek. • PHP versi ini memberikan peningkatan dari sisi fungsionalitas serta ada penambahan beberapa fitur seperti XML dan Web Service yang menggunakan libxml2, SQLite database server, serta membuat dan juga membuat file swf dan applet java.
PHP 6.0	<ul style="list-style-type: none"> • PHP 6.0 dikembangkan pada tahun 2005. • PHP 6.0 fokus melakukan pengembangan dalam mendukung <i>Unicode</i> agar php dapat menjalankan berbagai jenis karakter bahasa non –latin. • Pengembangan PHP 6.0 tidak dilanjutkan lagi dan fitur yang ada dimasukkan kedalam PHP 5 karena ada beberapa permasalahan seperti kurangnya <i>programmer</i> dan peforma yang kurang memuaskan.
PHP 7.0	<ul style="list-style-type: none"> • PHP 7.0 dirilis pada tahun 2017. • Pada PHP 7.0 terdapat beberapa fitur baru yaitu <i>Abstract Syntax Tree</i>, salah satu fungsi fitur ini yaitu memberikan kemudahan dalam kode <i>parsing</i> PHP. • Pada PHP versi ini juga terdapat fitur tambahan lainnya yang memiliki fungsi untuk menentukan <i>codepoint Unicode</i> dengan nomor tanpa harus menggunakan <i>codepoint</i> langsung atau <i>Unicode Codepoint Escape Syntax</i>

c. Fungsi PHP Dalam Pemograman Web

PHP merupakan salah satu bahasa pemograman *server-side* untuk membuat *website*, ada beberapa bahasa pemograman *server-side* lainnya yang dapat digunakan diberbagai sistem operasi.[19] Dalam pemograman *web* PHP memiliki fungsi yang tidak dimiliki oleh bahasa pemograman lainnya seperti pada bahasa pemograman HTML atau CSS, hal ini dikarenakan penggunaan PHP dalam pembuatan *web* dapat menghasilkan *web* bersifat dinamis yang dapat menyimpan data ke dalam *database*, memproses form, dapat meng*update* halaman *web*, dan lain sebagainya.[20] Namun akan berbeda jika *web* di buat menggunakan HTML dan CSS yang menghasilkan *web* bersifat statis yang dimana halaman dan isi *web* bersifat tetap *user* tidak dapat mengubah halaman atau isi *web*. Adapun beberapa situs populer yang menggunakan PHP yaitu Facebook.com, Wikipedia.org, Wordpress.com, Zoom.us, Microsoft.com

Perkembangan PHP dari awal hingga sekarang menjadikan PHP sebagai bahasa pemograman yang paling banyak digunakan dan penggunaannya sudah sangat luas. Dikutip dari W3techs.com PHP merupakan bahasa pemograman yang paling banyak digunakan.



Gambar 2.6 Menunjukkan penggunaan PHP per February 2021



Gambar 2.7 Menunjukkan penggunaan Versi PHP per February 2021

2. HTML

a. Pengertian HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah salah satu format yang dipakai dalam pembuatan aplikasi dan dokumen yang berjalan di halaman *web* yang dikenal sebagai *web page*. Dokumen HTML adalah dokumen yang ditampilkan pada *web browser*. [21] *File-file* pada HTML berisi perintah-perintah yang akan diterjemahkan oleh *browser* yang kemudian isi informasinya akan ditampilkan di komputer

pengguna. Seperti yang diketahui HTML merupakan standar bahasa yang digunakan untuk menampilkan dokumen *web*. Ada beberapa hal yang dapat dilakukan dengan HTML diantaranya yaitu dapat mengontrol tampilan dari halaman dan isi *web*, dokumen dapat dipublikasikan secara *online* sehingga dapat diakses oleh siapa saja, dapat membuat formulir *online*, dalam dokumen HTML dapat menambahkan gambar, audio, video dan java applet.[14, pp. 12–13]

b. Struktur Dasar HTML

Pada HTML dibutuhkan elemen yang digunakan untuk membuat suatu dokumen HTML yang terdiri dari[14, pp. 15–16]:

Tabel 2.3 Struktur dasar HTML

HTML	Dokumen HTML diawali dan ditutup dengan tag HTML, untuk menandakan bahwa dokumen ini merupakan dokumen HTML
HEAD	Pada bagian ini berisikan informasi tentang dokumen, yang terdiri dari judul dokumen, meta tag, atau hal lain yang akan dikerjakan di <i>browser</i> . Pada bagian ini juga terdapat tag <title> </title> yang berfungsi untuk menampilkan judul pada title bar window <i>web browser</i> .
BODY	Bagian ini merupakan elemen terbesar didalam dokumen HTML. Pada bagian ini digunakan untuk menampilkan seluruh isi pada halaman <i>web</i> baik itu berupa text, gambar, link, dan lain sebagainya.

Berikut merupakan pola dasar dokumen HTML:

```
<html>
  <head>
    <title> Struktur Dasar HTML </title>
  </head>
  <body>
    <p> Ini adalah pola dasar HTML </p>
  </body>
</html>
```

3. MySQL

a. Pengertian MySQL

MySQL merupakan sistem manajemen basis data SQL yang bersifat *Open Source* dan sangat terkenal. MySQL termasuk basis data terhubung RDBMS (*Relational Database Management System*). Basis data terhubung menyimpan data pada tabel-tabel terpisah, hal ini akan menambah kecepatan serta fleksibilitasnya. *Server* basis data MySQL memiliki kecepatan akses tinggi, sistem kerja yang baik, dan mudah digunakan. *Server* MySQL cocok digunakan untuk mengakses basis data di internet karena dapat menangani basis data yang besar secara cepat dan telah berhasil digunakan selama bertahun-tahun. Basis data sendiri merupakan sekumpulan data yang diproses menggunakan bantuan komputer sehingga data dapat diakses dengan tepat juga mudah, yang dapat digambarkan sebagai kegiatan dari satu atau lebih organisasi yang berhubungan.[14, p. 146]

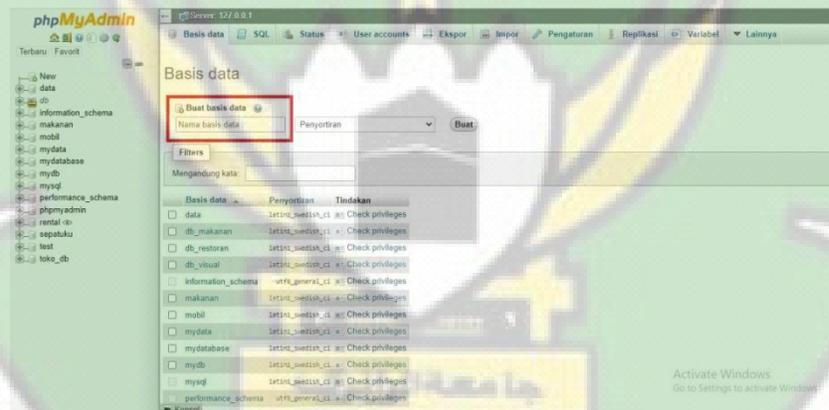
b. Bahasa Yang Digunakan Dalam MySQL

MySQL menggunakan bahasa *Structured Query Language* (SQL). SQL adalah bahasa yang digunakan dalam basis data untuk mengakses data yang tersimpan di *database*. Selain itu SQL juga dapat digunakan untuk memanipulasi data seperti mengedit, menghapus, menggabungkan dan memilih data. SQL bersifat dinamis karena struktur tabel dapat berubah tanpa perlu merubah data yang sudah ada.[15, p. 31] Dalam SQL terdapat 3 sub bahasa, yaitu: *Data Definition Language* (DDL), merupakan perintah SQL yang digunakan untuk mendeskripsikan atau mengatur objek yang akan mengelola maupun menampung *record* data, *Data Manipulation Language* (DML), merupakan perintah SQL yang digunakan untuk mengelola *record* data seperti menambah, mengubah, menghapus, dan menampilkan, dan *Data Control Language* (DCL), merupakan perintah yang digunakan untuk memberikan hak-hak akses tertentu bagi setiap pengguna.[22]

c. Aplikasi Pengelolaan Basis Data MySQL

Pada dasarnya dalam mengelola *database* menggunakan MySQL dengan cara mengetik baris-baris perintah yang telah ditentukan. Misalnya untuk membuat tabel pada *database* maka *query* yang harus diketikkan yaitu "CREATE TABLE MOBIL". Hal ini dapat menyulitkan karena harus menuntut seseorang untuk menghafal setiap *query* yang dibutuhkan dalam pembuatan *database*. Maka dari itu hadirnya aplikasi pengelolaan basis data dapat memudahkan dalam pembuatan basis data tanpa harus menghafal dan mengetikkan baris perintahnya. Salah satu aplikasi pengelolaan basis

data dalam MySQL adalah PhpMyAdmin.[23] PhpMyAdmin merupakan aplikasi *open source* yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang memiliki fungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. PhpMyAdmin dapat digunakan untuk membuat *database*, tabel, mengedit, menghapus, dan memasukkan data dengan GUI (*Graphic User Interface*) yang lebih memudahkan karena tidak harus mengetikkan perintah SQL secara manual.[24] Untuk membuat *database* dengan PhpMyAdmin administrator hanya perlu mengetikkan saja nama *database* yang ingin dibuat pada *form* yang telah disediakan tanpa harus mengetikkan *query*. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2.8 phpMyAdmin

4. XAMPP

a. Pengertian XAMPP

XAMPP adalah singkatan dari X (empat sistem operasi) Apache, MySQL, PHP, Perl. XAMPP merupakan perangkat lunak *opensource* yang mendukung banyak sistem operasi didalamnya yang memiliki fungsi sebagai server yang berdiri sendiri

(localhost). Aplikasi ini terdiri atas program Apache HTTP Server, menggunakan *database* MySQL, dan penerjemah bahasa yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Perl.[25] Penggunaan XAMPP dapat memudahkan dalam membuat *web* server yang bisa dijalankan pada sistem operasi apa saja (*multiplatform*) karena XAMPP tersedia untuk linux, windows, sistem operasi MAC, dan Solaris.[26]

b. Bagian-bagian Dalam XAMPP

Pada XAMPP terdapat beberapa bagian-bagian, yang terdiri dari[27]:

1. Htdocs

Htdocs merupakan sebuah folder yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan file yang digunakan pada halaman *website* seperti script PHP, HTML, dan script lainnya. Untuk kapasitas penyimpanannya tergantung dari kapasitas hardisk yang dimiliki namun jika menggunakan *hosting online* untuk kapasitasnya tergantung pada pilihan waktu membeli *hosting*.

2. PhpMyAdmin

Pada XAMPP PhpMyAdmin digunakan untuk mengelola *database* MySQL yang ada di komputer atau laptop

3. Control Panel

Control Panel merupakan sebuah layanan yang digunakan untuk mengelola XAMPP seperti menghidupkan dan mematikan XAMPP, mengelola layanan *service*, mengontrol XAMPP terkait dengan penggunaannya.

5. JQuery

Jquery merupakan javascript *library* yang dirancang untuk mempersingkat *code-code* javascript sehingga bisa menyederhanakan dalam penulisan skrip program. JQuery juga menyediakan layanan untuk membuat *plugin* dalam bahasa Javascript, sehingga dapat membuat *website* lebih interaktif dengan tambahan efek, tema dan animasi. Penggunaan JQuery memiliki keunggulan dibandingkan dengan Javascript standar, karena JQuery dapat menyederhanakan code Javascript dengan memanggil fungsi-fungsi yang disediakan JQuery.[17, pp. 74–75]

6. Javascript

Javascript merupakan bahasa yang berbentuk kumpulan skrip berorientasi objek yang dilekatkan pada kode HTML dan dijalankan disisi *klien* yang memberikan kemampuan tambahan pada fitur-fitur di halaman *web* yang lebih baik dibandingkan pada fitur-fitur yang ada pada HTML. Javascript dipakai dalam pembuatan *website* untuk menjadikan *website* lebih interaktif dan menjadikan halaman *web* menjadi responsif dengan memberikan penambahan kemampuan terhadap HTML melalui eksekusi perintah pada sisi *browser*. [28]

7. CSS

CSS (*Cascading Style Sheet*) adalah sebuah dokumen yang digunakan untuk melakukan pengaturan pada komponen halaman website, pengguna dokumen ini berfungsi agar dapat memformat halaman website standar menjadi halaman website yang lebih menarik dan memiliki kualitas yang bagus.[29] CSS bukan merupakan

sebuah bahasa pemrograman, pada umumnya CSS digunakan untuk membentuk tampilan halaman website yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML. CSS merupakan aturan untuk mengelola beberapa komponen dalam website sehingga akan lebih serupa dan terstruktur. [30]

8. Bootstrap

Bootstrap merupakan sebuah *framework* CSS yang menyediakan kumpulan bagian-bagian *interface* dasar pada *website* dan menyediakan media untuk membangun tata letak halaman *web* dengan mudah juga rapi, juga modifikasi pada tampilan dasar HTML agar seluruh halaman *web* yang akan dikembangkan serupa dengan bagian-bagian lainnya. Bootstrap berfungsi untuk memberikan sekumpulan perangkat yang bisa digunakan untuk membuat *web* sederhana dengan mudah dan responsif. [27, p. 52] Adapun kelebihan dari penggunaan bootstrap yaitu kerangka ini dibangun dengan menggunakan sebuah teknologi CSS yang mudah digunakan yaitu Less. Less menyediakan lebih banyak keunggulan dan fleksibilitas dari CSS pada umumnya. Bootstrap menyediakan HTML, CSS, dan Javascript yang siap digunakan serta mudah untuk dikembangkan. [31]

E. Alat Bantu Perancangan Sistem

1. *Unified Modeling Language* (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah suatu sistem pemodelan berupa visual sebagai media perancangan sistem berorientasi objek. UML sebagai suatu bahasa yang telah menjadi standar pada gambaran, perancangan serta pembangunan

perangkat lunak atau sistem aplikasi.[32] UML mempunyai beberapa diagram yang digunakan dalam perncangan sistem diantaranya:

a. Activity Diagram

Activity Diagram adalah menggambarkan alur kerja sebuah proses bisnis serta urutan kegiatan dalam suatu proses. *Activity Diagram* sama seperti flowchart karena dapat menggambarkan proses kerja dari satu aktivitas ke aktivitas yang lain. Pembuatan *activity* di awal pemodelan proses dapat membantu dalam memahami keseluruhan proses. [33] Berikut ini merupakan bentuk simbol pada *Activity Diagram*:

Tabel 2.4 Simbol *Activity Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Initial State</i>		Menggambarkan awal suatu aktivitas
<i>Final State</i>		Menggambarkan berakhirnya aktivitas
<i>Activity</i>		Menggambarkan aktivitas yang dilakukan sistem
<i>Decision</i>		Menggambarkan pilihan kondisi untuk mengambil keputusan
<i>Control Flow</i>		Menggambarkan arus aktivitas

b. Use Case

Use Case adalah sebuah teknik yang digunakan dalam sebuah pengembangan perangkat lunak atau sistem informasi untuk memahami kebutuhan fungsional dari sebuah sistem.[32] *Use Case* merupakan uraian sekelompok yang saling terpaut dan membentuk sistem secara terstruktur yang dilakukan oleh aktor. *Use Case* digambarkan dengan urutan langkah sederhana, biasanya *use case* digambarkan dengan dengan bentuk *elips* dengan garis yang terhubung dan berisi nama.[30, p. 88] Berikut ini adalah simbol-simbol pada *Use Case*:

Tabel 2.5 Simbol *Use Case*

Nama	Simbol	Keterangan
Actor		Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem
Use Case		Gambaran fungsionalitas sistem
Association		Menghubungkan actor dengan use case

F. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu merupakan penelitian yang sudah pernah dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya. Berikut adalah penelitian terdahulu terkait dengan judul penelitian ini:

Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu

No	Peneliti	Judul	Hasil Penelitian
1.	Dewi Ratnasari, Genrawan Hoendarto, Lukman	Perancangan Kamus Peribahasa Mandarin Menggunakan Metode Pencari Binary Search Berbasis Web	Aplikasi ini dapat digunakan untuk mempelajari cara baca atau pin yin, sejarah dalam bahasa Mandarin, dan bahasa Inggris, maksud dari peribahasa, contoh dari kalimat yang menggunakan peribahasa dalam kalimat Mandarin, gambar yang memperlihatkan makna dan suara pengucapan peribahasa.
2.	Sam'ani, M. Haris Qamaruzzaman	Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Peribahasa Bahasa Daerah Dayak Ngaju Berbasis Web Mobile	Aplikasi ini digunakan untuk membantu pengguna dalam memperoleh informasi tentang peribahasa Dayak Ngaju serta terjemahan kedalam Bahasa Indonesia dan disertai dengan maknanya. Aplikasi ini didesain dengan tampilan versi mobile
3.	Rahmat Setiawan	Peribahasa Arab dan Terjemahan dalam Aplikasi Android	Aplikasi ini merupakan aplikasi mobile yang dioperasikan pada smartphone

			<p>berbasis android. Aplikasi ini dapat memudahkan kaum muslimin mempelajari peribahasa Bahasa Arab. Pada aplikasi ini menampilkan peribahasa Arab dan terjemahannya yang telah dikategorikan berdasarkan judul.</p>
4.	Syamsul Achmadi	<p>Aplikasi Peribahasa, Ungkapan dan Istilah Sasak Untuk Kelas VI SDN 01 Lektor Lombok Tengah Nusa Tenggara Barat (Studi Kasus: SDN 01 Lektor)</p>	<p>Aplikasi ini dapat digunakan melalui laptop/komputer yang bisa diakses kapanpun. Pada aplikasi ini menampilkan peribahasa, ungkapan dan istilah sasak yang merupakan bahasa yang berasal dari pulau Lombok, Nusa Tenggara Barat. Adanya aplikasi ini mempermudah guru dan siswa SDN 01 Lektor Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat yang ingin mempelajari dan memahami peribahasa, ungkapan dan istilah sasak.</p>

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metodologi penelitian R & D, yang merupakan metode penelitian yang dipakai untuk menghasilkan produk tertentu, serta menguji keefektikan produk tersebut. Untuk bisa menghasilkan produk tertentu dipakai penelitian yang memiliki sifat analisis kebutuhan serta untuk dapat menguji keefektifan produk agar dapat berfungsi pada masyarakat luas, maka dari itu dibutuhkannya penelitian untuk menguji apakah produk tersebut efektif. Oleh karena itu penelitian dan pengembangan memiliki sifat longitudinal (bertahap dapat bertahun-tahun).[34] Sedangkan Menurut Sudaryono R & D adalah metode penelitian yang digunakan untuk memproduksi suatu produk, serta menguji keefektifannya. Metode ini sering digunakan dibidang-bidang ilmu alam, teknik, dan ilmu-ilmu teknologi informasi. Hampir seluruh produk teknologi informasi dibuat dan dikembangkan melalui penelitian dan pengembangan.[35]

B. Tahapan Penelitian

Tabel 3.1 Tahapan Penelitian

Tahap Perencanaan Dan Penelitian	<ul style="list-style-type: none">• Perumusan Masalah• Penentuan Tujuan
---	--

Tahap Pengumpulan Data	<ul style="list-style-type: none"> • Studi Literatur
Tahap Pengembangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> • Analisa Kebutuhan • Membuat <i>Prototype</i> • Evaluasi <i>Prototype</i> • Pengkodean • Menguji Sistem • Evaluasi Sistem • Menggunakan Sistem

Berikut penjelasan tahap penelitian:

1. Tahap Perencanaan dan Penelitian

a. Perumusah Masalah

Perumusan masalah yang dibahas pada penelitian ini yaitu bagaimana cara membangun sistem yang menyediakan kumpulan-kumpulan peribahasa Aceh (*hadih maja*), yang kegunaannya dapat dijadikan sebagai media untuk mengenalkan *hadih maja*, dan memudahkan dalam mencari *hadih maja*.

b. Penentuan Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini yaitu berkaitan dengan permasalahan-permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya.

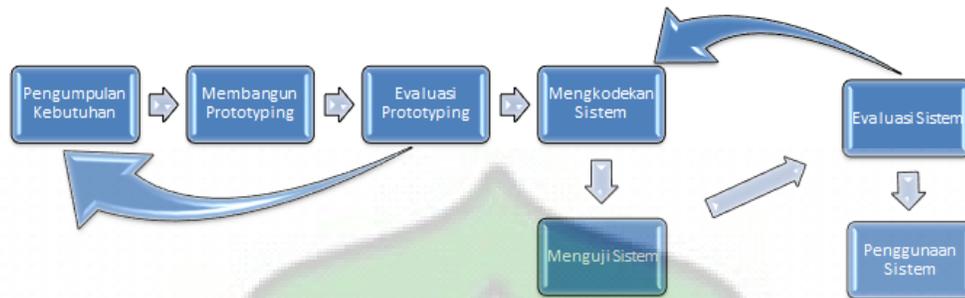
2. Pengumpulan Data

a. Studi Literatur

Pada tahapan ini dilakukan pengumpulan data yang diperoleh dari berbagai sumber bacaan baik dari sumber bacaan diinternet maupun pada buku-buku yang memiliki hubungan dengan penelitian yang sedang dilaksanakan. Adapun sumber bacaan yang terkait adalah tentang peribahasa Aceh yaitu *Hadih maja*.

3. Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem pada penelitian ini yaitu menggunakan metode *prototype*. Metode *prototype* adalah suatu teknik yang digunakan untuk mengumpulkan informasi tertentu terkait kebutuhan-kebutuhan informasi user secara cepat.[36] Sistem *prototype* mengizinkan user untuk mengetahui bagaimana sebuah sistem berjalan dengan baik. Metode *prototype* digunakan dalam penelitian dengan tujuan agar peneliti memiliki gambaran terhadap sistem yang akan dibangun melalui tahapan pengembangan sistem *prototype* terlebih dahulu yang akan dinilai oleh pengguna. *Prototype* yang sudah dievaluasi oleh pengguna kemudian akan dijadikan referensi untuk membangun sistem.[37] Adapun tahapan-tahapan pada metode *prototype* yaitu:



Gambar 3.1 Tahapan Metode *Prototype*

Berikut penjelasan pada tahapan metode *prototype*:

1) Pengumpulan Kebutuhan

Pada tahapan ini dilakukan analisis kebutuhan secara keseluruhan pada sistem yang akan dibangun dan menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna baik dari segi user maupun admin.

2) Membangun *Prototype*

Pada tahapan ini yang dilakukan adalah membuat *prototype*. *Prototype* yang dibuat berupa desain tampilan pada setiap halaman dan kerja sistem yang akan dibangun.

3) Evaluasi *Prototype*

Pada tahapan ini dilakukan evaluasi pada *prototype* yang sudah dibuat untuk melihat dan menyesuaikan dengan kebutuhan dari sistem yang akan dibangun

4) Pengkodean

Pada tahapan ini dilakukan penulisan kode program yaitu memasukkan bahasa yang dapat dibaca oleh mesin terkait dengan *prototype* yang telah dibuat. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan untuk databasenya menggunakan MySQL

5) Menguji Sistem

Pada tahapan ini akan dilakukan pengujian sistem oleh para ahli. Jenis pengujian yang dipakai adalah pengujian *Black Box*. *Black Box Testing* merupakan sebuah metode yang digunakan untuk menguji sebuah sistem tanpa perlu mengetahui detail perangkat lunak. Pengujian *black box* hanya berfokus terhadap spesifikasi fungsional dari *software* saja.[38] Didalam metode *black box* terdapat beberapa teknik pengujian salah satu teknik yang digunakan dalam menguji sistem ini adalah teknik *Equivalence Partitioning*, teknik ini merupakan sebuah pengujian yang berdasarkan *input* dan *output* data pada setiap form yang terdapat pada perangkat lunak. Pada setiap menu *input* akan dilakukan pengujian dan dikelompokkan menurut fungsinya baik itu bernilai valid atau tidak valid.[39]

6) Evaluasi Sistem

Pada tahapan ini penguji akan mengevaluasi sistem yang sudah dibangun. Jika terdapat kendala pada sistem maka kembali pada proses pengkodean dan mengujian sistem, namun jika sistem tidak mengalami kendala maka proses berlanjut pada tahap selanjutnya.

7) Penggunaan Sistem

Pada tahap ini sistem yang telah diuji dan telah disetujui siapakan untuk digunakan

C. Instrument Penelitian

Instrument Penelitian adalah peralatan yang digunakan untuk mendapatkan data yang sesuai dengan tujuan penelitian sehingga diperoleh jawaban yang utuh tentang manual proses dari sistem yang akan dikembangkan. Instrumen pada penelitian ini digunakan untuk menguji secara fungsional terhadap sistem yang telah dibangun. Instrumen penelitian yang dibagikan kepada ahli yaitu berupa rubrik penilaian kinerja sistem. Fungsi yang menjadi penilaian dalam rubrik penilaian kinerja terhadap sistem terdiri dari segi admin dan user, untuk segi admin ada 5 hal, yaitu fungsi login, fungsi mengelola data, fungsi menampilkan data, fungsi mengriview data. Dan dari segi user ada fungsi yang diuji yaitu, fungsi login, fungsi regsitrasi, fungsi mengelola data, dan fungsi menampilkan data. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3.2 Rubrik Penilaian Kinerja Sistem

No	Deskripsi Pengujian	Penilaian		Keterangan
		Sesuai	Tidak Sesuai	
ADMIN				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan			

	password yang benar			
B. Mengelola Data				
2.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema			
3.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris			
4.	Sistem dapat menambah, menghapus user dan mengubah data user			
C. Menampilkan Data				
5.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)			
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)			
D. Review Inputan Data User				
7.	Review data pada tabel Baris (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> bedasarkan Baris, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya			
8.	Review data pada tabel Tema (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> bedasarkan Tema, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya			
USER				
A. Login				

1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar			
B. Registrasi				
2.	Sistem hanya dapat memberikan akses registrasi jika semua inputan terisi			
C. Mengelola Data				
3.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema			
4.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris			
5.	Sistem dapat mengubah data diri			
D. Menampilkan Data				
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)			
7.	Melihat <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)			

E. Teknik Analisis Data

Pada penelitian ini menggunakan teknik analisis data dengan menggunakan skala pengukuran teknik *Guttman*. Teknik skala *Guttman* digunakan jika ingin memperoleh jawaban yang tegas, yaitu sesuai-tidak sesuai,[40] dengan rubrik penilaian kinerja terdiri dari 15 pertanyaan dan diuji oleh 3 orang ahli IT. Untuk mengetahui seberapa besar kesesuaian fungsi pada sistem yang telah diuji, maka dapat diolah dengan rumus sebagai berikut:

$$P = \frac{F}{N} \times 100 \%$$

Keterangan:

P = Nilai Persentase

F = Banyaknya jawaban penguji tiap soal

N = Jumlah penguji

Adapun kriteria penilaian rata-rata untuk respon penguji terhadap pengujian sistem yaitu sebagai berikut:

Tabel 3.3 Persentase Jawaban

Keterangan	Persentase
Sangat: Mudah/ Sesuai	80 % - 100 %
Mudah/ Sesuai	60 % - 79,99 %
Cukup: Mudah/ Sesuai	40 % - 59,99 %
Tidak: Mudah/ Sesuai	20 % - 39,99 %
Sangat: Tidak Mudah/ Tidak Sesuai	0 % - 19,99 %

F. Bahan dan Alat Penelitian

Alat dan bahan yang digunakan diantaranya adalah:

1. Perangkat Keras: Asus X200M dengan spesifikasi prosesor Intel®, RAM 2.GB dan tipe sistem 64-bit
2. Perangkat Lunak:
 - a. Sistem operasi windows 10

BAB IV

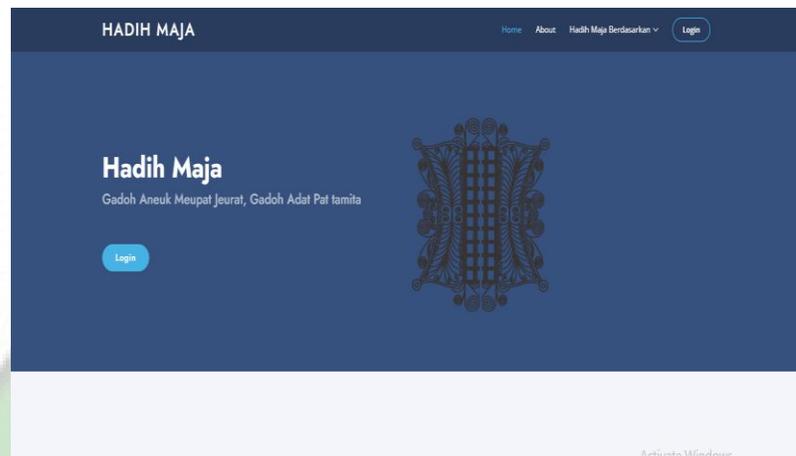
HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

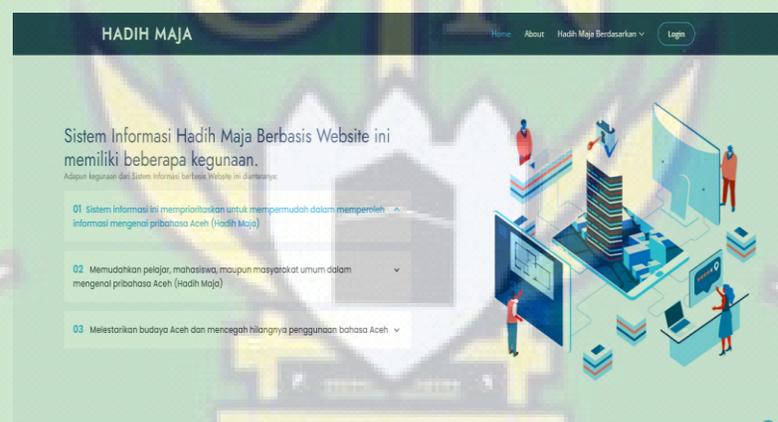
Pada penelitian ini telah dilakukan analisis data awal dengan beberapa tahapan dengan tujuan untuk menghasilkan sebuah sistem pembelajaran peribahasa Aceh (*hadih maja*) dan pengenalan salah satu budaya Aceh dengan menggunakan website yang dapat mempermudah dalam mempelajari dan mengenal peribahasa Aceh (*hadih maja*) yang bisa digunakan dimana saja dan kapan saja dengan menggunakan internet, karena sebelumnya kumpulan-kumpulan peribahasa Aceh (*hadih maja*) dikumpulkan dalam bentuk buku namun buku yang membahas tentang *hadih maja* juga masih sedikit dan kurangnya ketersediaan buku tentang *hadih maja*. Selain itu sistem ini juga dirancang untuk menambah *hadih maja* lainnya yang sekarang ini kurangnya penambahan *hadih maja* baru.

1. Halaman Utama

Tampilan ini merupakan tampilan pertama yang akan ditampilkan saat user dan admin membuka sistem ini. Pada halaman ini terdapat menu login, about, *hadih maja* berdasarkan tema, *hadih maja* berdasarkan baris dan pada halaman ini juga menampilkan informasi terkait kegunaan sistem (Gambar 4.33) Tujuan pembuatan sistem (Gambar 4.34) dan Pembagian *hadih maja* (Gambar 4.35)



Gambar 4.1 Halaman Utama



Gambar 4.2 Halaman Kegunaan Sistem Informasi



Gambar 4.3 Halaman Tujuan Pembuatan Sistem Informasi



Gambar 4.4 Halaman Pembagian *Hadih maja*

2. Tampilan About

Pada halaman ini sistem menampilkan deskripsi tentang *hadih maja*



Gambar 4.5 Halaman Deskripsi Tentang *Hadih maja*

3. Tampilan *Hadih maja* Berdasarkan Tema

Halaman ini menampilkan kumpulan *hadih maja* berdasarkan tema. Pada halaman ini admin maupun user dapat melihat *hadih maja* sesuai dengan tema yang diinginkan



Gambar 4.6 Halaman Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Tema

4. Tampilan *Hadih maja* Berdasarkan Baris

Halaman ini menampilkan kumpulan *hadih maja* berdasarkan baris. Pada halaman ini admin maupun user dapat mencari *hadih maja* sesuai dengan baris yang diinginkan



Gambar 4.7 Halaman Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Baris

5. Tampilan Login

Pada halaman ini user dan admin menginput email dan password untuk login ke sistem. Jika email dan password yang diisi salah maka sistem akan menampilkan kembali halaman login



Gambar 4.8 Halaman Login

6. Tampilan Registrasi

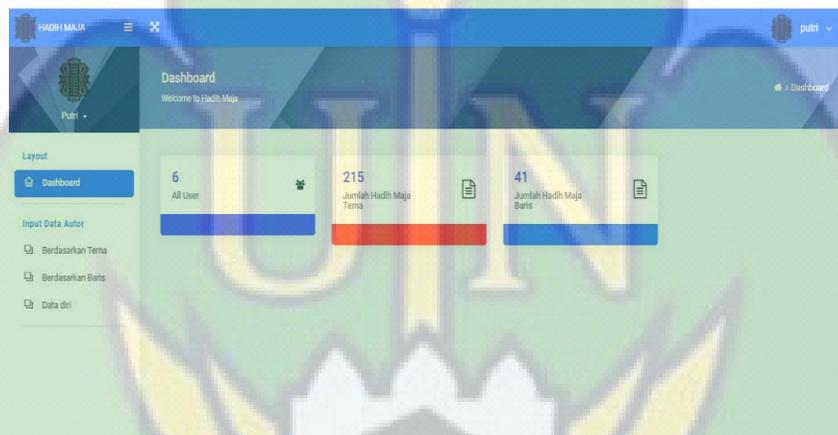
Pada halaman ini user menginput nama, email, password untuk membuat akun. Adapun yang harus diinput oleh user adalah nama, email, no hp, password dan konfirmasi password



Gambar 4.9 Halaman Registrasi

7. Tampilan Dashboard User

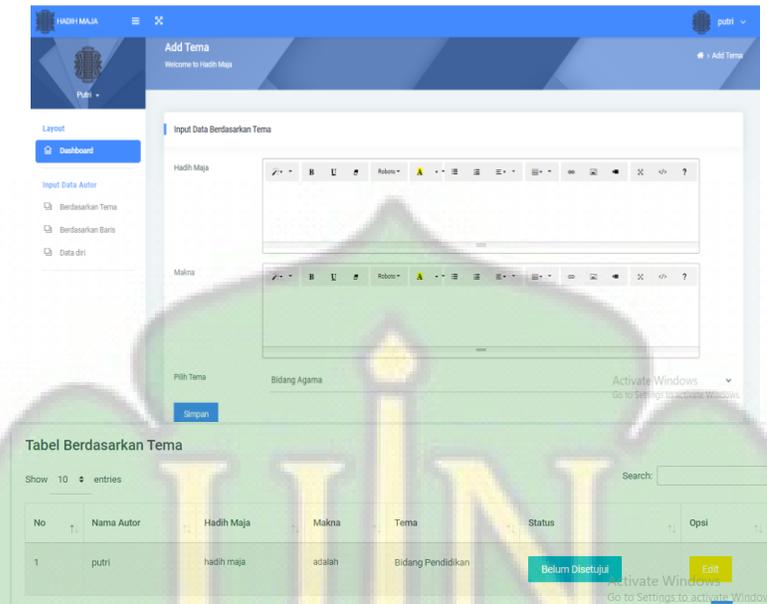
Pada halaman ini user akan disediakan menu inputan *hadih maja* berdasarkan tema dan baris, serta menu untuk mengedit data diri selain itu user juga dapat melihat data sistem yang terdiri dari jumlah user, jumlah *hadih maja* berdasarkan tema dan baris



Gambar 4.10 Halaman Dashboard User

8. Tampilan Halaman Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

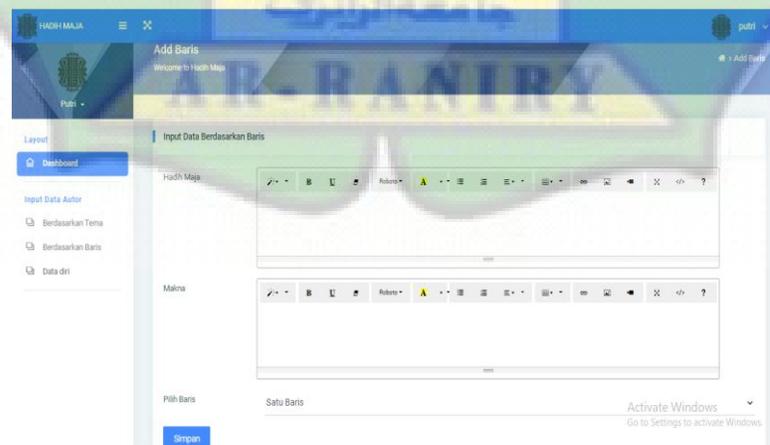
Pada halaman ini user disediakan form input *hadih maja* yang terdiri dari inputan *hadih maja*, makna, dan pilihan tema, dibawah form input terdapat tabel yang berisi data inputan user, pada tabel disediakan *button* edit yang berfungsi untuk mengedit data dan kolom pencaharian.



Gambar 4.11 Halaman User Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

9. Tampilan Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

Pada halaman ini user disediakan form input *hadih maja* yang terdiri dari inputan *hadih maja*, makna, dan pilihan tema, dibawah form input terdapat tabel yang berisi data inputan user, pada tabel disediakan kolom pencarian dan *button* edit yang berfungsi untuk mengedit data



No	Nama Autor	Hadih Maja	Makna	Baris	Status	Opsi
1	putri	Gadoh Aneuk Meupat Jeurat	Hilang Anak Tau Makam	Satu Baris	Disetujui	Edit

Gambar 4.12 Halaman User Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

10. Tampilan Halaman Data Diri

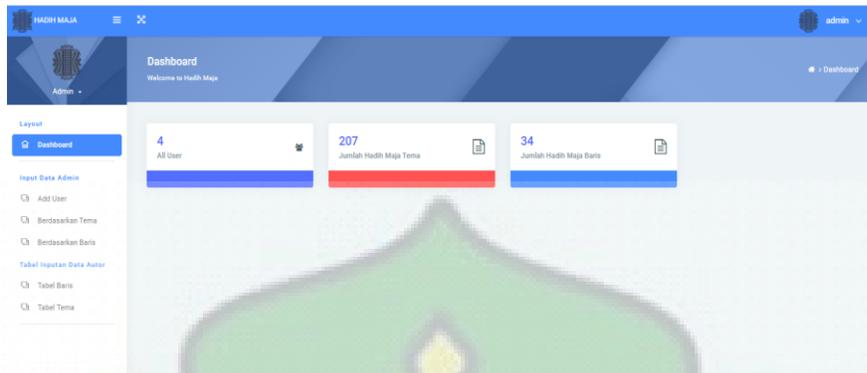
Pada halaman ini menampilkan data diri user dan *button* edit yang dapat digunakan oleh user dapat mengedit data dirinya

No	Nama	Email	No Hp	Alamat	Opsi
1	putri	putri@putri	85277699	Batch	Edit

Gambar 4.13 Halaman Data Diri

11. Tampilan Dashboard Admin

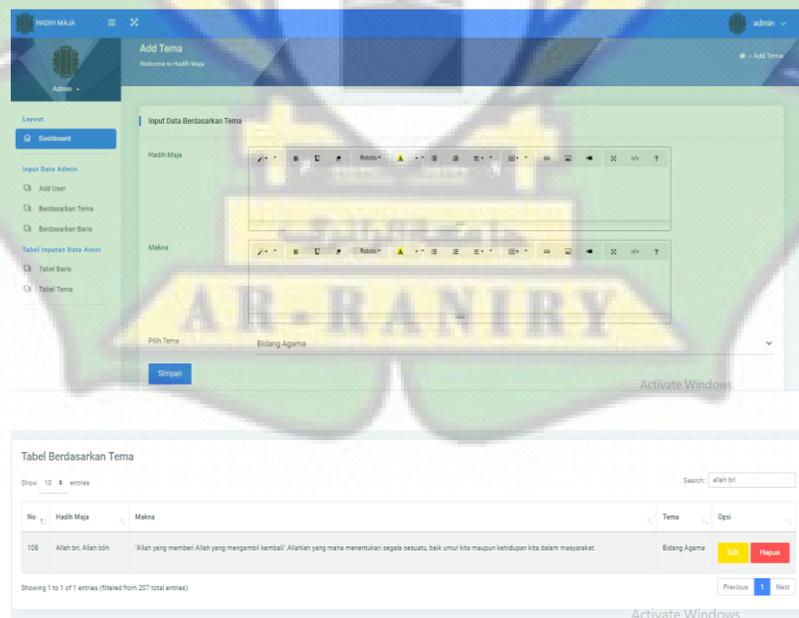
Pada halaman ini user akan disediakan menu inputan *hadih maja* berdasarkan tema dan baris, add user, tabel baris, dan tabel tema user juga dapat melihat data sistem yang terdiri dari jumlah user, jumlah *hadih maja* berdasarkan tema dan baris



Gambar 4.14 Halaman Dashboard Admin

12. Tampilan Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

Pada tampilan admin disediakan form inputan *hadih maja* yang terdiri dari inputan *hadih maja*, makna, dan pilihan tema. Di bawah form input *hadih maja* terdapat tabel dari hasil inputan admin. Pada halaman ini admin dapat mencari, mengedit, dan menghapus *hadih maja*,

Gambar 4.15 Halaman Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

13. Tampilan Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

Pada tampilan admin disediakan form inputan *hadih maja* yang terdiri dari inputan *hadih maja*, makna, dan pilihan baris. Di bawah form input *hadih maja* terdapat tabel dari hasil inputan admin

The screenshot displays the 'Add Baris' admin interface. It features a sidebar on the left with navigation options: 'Dashboard', 'Input Data Admin', 'Add User', 'Berdasarkan Tema', 'Berdasarkan Baris', 'Tabel Inputan Data Admin', 'Tabel Baris', and 'Tabel Tema'. The main content area is titled 'Add Baris' and includes a 'Welcome to Hadih Maja' message. The form consists of three main sections: 'Hadih Maja', 'Makna', and 'Pilih Baris'. Below the form is a table titled 'Tabel Berdasarkan Baris' with the following data:

No.	Hadih Maja	Makna
3	Keupe caring iku ka lipih Keupe unti meunyo ka ceudra	"Apa gunanya pendak eko telah tipa." "Apa guna anif kaluu telah bedara." Kependak, ilmu pengetahuan dan kerifan yang ada pada seseorang, akan sima kaluu namanya telah beroda.

The table also includes a search bar with the value 'keupe', a 'Dua Baris' selection, and 'Edit' and 'Hapus' buttons. The footer of the table indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 34 total entries)'.

Gambar 4.16 Halaman Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

14. Tampilan Halaman Add User

Pada halaman ini admin dapat menambahkan user dengan menginput nama, email, password, no hp, alamat, dan level pengguna. Admin juga dapat mencari, mengedit dan menghapus user

Input Data User

Nama User

Email User

Password

Konfirmasi Password

Nomor HP

Alamat

User Sebagai: Admin

I read and accept Terms & Conditions

Simpan

Tabel User

Show 10 entries

No	Nama	Email	No Hp	Alamat	level	Opis
1	coba	coba@email	085294619392	coba Dulu	admin	Edit Hapus
2	ade	ade@ade	08	Banda Aceh	autor	Edit Hapus
3	admin	admin@admin	0823	Banda Aceh	admin	Edit Hapus
4	harin	harin@harin	0823		autor	Edit Hapus

Showing 1 to 4 of 4 entries

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.17 Halaman Admin Menambahkan User

15. Tampilan Review Inputan *Hadih maja* Berdasarkan Tema

Pada halaman ini admin dapat meriview inputan *hadih maja* dari user. Jika admin setuju dengan *hadih maja* yang diinput user, maka *hadih maja* tersebut akan tampil di halaman kumpulan *hadih maja*, dan sebaliknya jika admin tidak setuju maka *hadih maja* tersebut tidak tampil di halaman kumpulan *hadih maja*, dan admin akan menghapus *hadih maja* tersebut

Tabel Tema

Welcome to Hadih Maja

Tabel Berdasarkan Tema

Show 10 entries

No	Nama Autor	Hadih Maja	Makna	Tema	Status	Opis
1	putri	Hadih Maja	Hadih Maja merupakan salah satu budaya Aceh	Bidang Pendidikan	Disetujui	Edit Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.18 Halaman Admin Meriview *Hadih maja* Berdasarkan Tema

16. Tampilan Review Inputan *Hadih maja* Berdasarkan Baris

Pada halaman ini admin dapat meriview inputan *hadih maja* dari user. Jika admin setuju dengan *hadih maja* yang diinput user, maka *hadih maja* tersebut akan tampil di halaman kumpulan *hadih maja*, dan sebaliknya jika admin tidak setuju maka *hadih maja* tersebut tidak tampil di halaman kumpulan *hadih maja*, dan admin akan menghapus *hadih maja* tersebut. Untuk meriview admin harus mengklik *button* edit



The screenshot shows the 'Tabel Baris' page in the Hadih Maja Admin interface. The page title is 'Tabel Berdasarkan Baris' and it displays a table with 2 entries. The table has columns for No., Name Autor, Hadih Maja, Makna, Baris, Status, and Opsi. The first entry (No. 1) has 'putri' as the author, 'Gibson Aneuk Meupat Jeurat' as the Hadih Maja, 'Hilang Anak Tali Malam' as the Makna, 'Satu Baris' as the Baris, and a 'Diterima' status. The second entry (No. 2) has 'hanni' as the author, 'baris satu lagi' as the Hadih Maja, 'baris' as the Makna, 'Dua Baris' as the Baris, and a 'Tidak Diterima' status. Each row has 'Edit' and 'Hapus' buttons in the Opsi column.

No.	Name Autor	Hadih Maja	Makna	Baris	Status	Opsi
1	putri	Gibson Aneuk Meupat Jeurat	Hilang Anak Tali Malam	Satu Baris	Diterima	Edit Hapus
2	hanni	baris satu lagi	baris	Dua Baris	Tidak Diterima	Edit Hapus

Gambar 4.19 Halaman Admin Meriview *Hadih maja* Berdasarkan Baris

B. Hasil Evaluasi

Tahap evaluasi sistem merupakan suatu tahapan yang dilakukan oleh pengguna untuk pengujian sistem terhadap sistem informasi *hadih maja* berbasis website dan evaluasi ini dilakukan oleh para ahli IT untuk menguji fungsional sistem.

Tahap evaluasi ini merupakan tahapan yang sangat diperlukan dengan tujuan untuk mendapatkan hasil yang maksimal dari penelitian yang sudah dilakukan, penilaian ini dilakukan langsung oleh ahli IT yang berjumlah 3 orang dengan mengisi rubrik penilaian fungsi kinerja sistem.

Berikut adalah hasil persentase yang diperoleh pada rubrik penilaian kinerja sistem:

1. Fungsi Login

Tabel 4.1 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Login

No	Deskripsi Pengujian	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar (User)	3	0
2.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar (User)	3	0
Tanggapan		6	0
Hasil Persentase		100%	0%



Gambar 4.20 Grafik Login

Berdasarkan tabel diatas hasil persentase dari rubrik penilaian kinerja pada fungsi login, ahli merespon positif terhadap fungsi login. Adapun nilai yang diperoleh ialah 100% menjawab sesuai fungsi dan 0% menjawab tidak sesuai fungsi, yang berarti persentase secara keseluruhan pada fungsi login sudah sangat sesuai

2. Fungsi Registrasi

Tabel 4.2 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Registrasi

No	Deskripsi Pengujian	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses registrasi jika semua inputan terisi	3	0
Tanggapan		3	0
Hasil Persentase		100%	0%



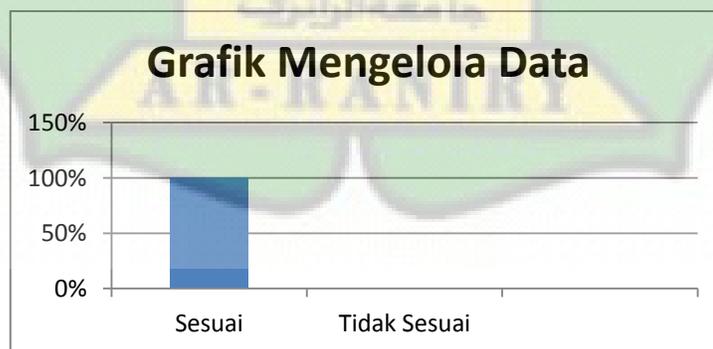
Gambar 4.21 Grafik Registrasi

Berdasarkan tabel diatas hasil persentase dari rubrik penilaian kinerja pada fungsi registrasi, ahli merespon positif terhadap fungsi registrasi. Adapun nilai yang diperoleh ialah 100% menjawab sesuai fungsi dan 0% menjawab tidak sesuai fungsi, yang berarti persentase secara keseluruhan pada fungsi registrasi sudah sangat sesuai

3. Mengelola Data

Tabel 4.3 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Mengelola Data

No	Deskripsi Pengujian	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema (Admin)	3	0
2.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris (Admin)	3	0
3.	Sistem dapat menambah, menghapus user dan mengubah data user (Admin)	3	0
4.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema (User)	3	0
5.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris (User)	3	0
6.	Sistem dapat mengubah data diri (User)	3	0
Tanggapan		18	0
Hasil Persentase		100%	%



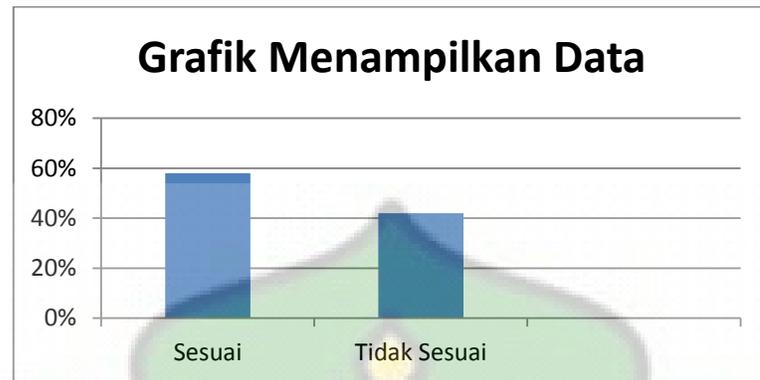
Gambar 4.22 Grafik Mengelola Data

Berdasarkan tabel diatas hasil persentase dari rubrik penilaian kinerja pada fungsi mengelola data, ahli merespon positif terhadap fungsi mengelola data. Adapun nilai yang diperoleh ialah 100% menjawab sesuai fungsi dan 0% menjawab tidak sesuai fungsi, yang berarti persentase secara keseluruhan pada fungsi mengelola data sudah sangat sesuai

4. Menampilkan Data

Tabel 4.4 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Menampilkan Data

No	Deskripsi Pengujian	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari) (Admin)	2	1
2.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari) (Admin)	1	2
3.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari) (User)	2	1
4.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari) (User)	2	1
Tanggapan		7	5
Hasil Persentase		58%	42%



Gambar 4.23 Grafik Mengelola Data

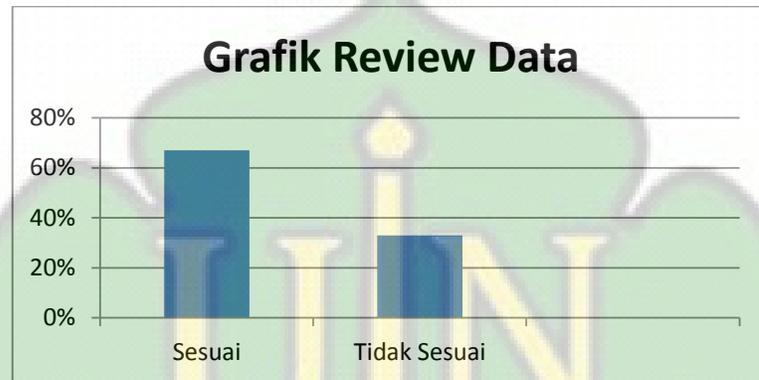
Berdasarkan tabel diatas hasil persentase dari rubrik penilaian kinerja pada fungsi menampilkan data, ahli merespon positif terhadap fungsi menampilkan data. Adapun nilai yang diperoleh ialah 58% menjawab sesuai fungsi dan 42% menjawab tidak sesuai fungsi, yang berarti persentase secara keseluruhan pada fungsi menampilkan data sudah sesuai, namun masih harus diperbaiki lagi agar dapat berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan.

5. Review Data

Tabel 4.5 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Review Data

No	Deskripsi Pengujian	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Review data pada tabel Baris (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	2	1
2.	Review data pada tabel Tema (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	2	1

Tanggapan	4	2
Hasil Persentase	67%	33%



Gambar 4.24 Grafik Review Data

Berdasarkan tabel diatas hasil persentase dari rubrik penilaian kinerja pada fungsi riew data, ahli merespon positif terhadap fungsi menampilkan data. Adapun nilai yang diperoleh ialah 67% menjawab sesuai fungsi dan 33% menjawab tidak sesuai fungsi, yang berarti persentase secara keseluruhan pada fungsi riew data sudah sesuai, namun masih harus diperbaiki lagi agar dapat berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan

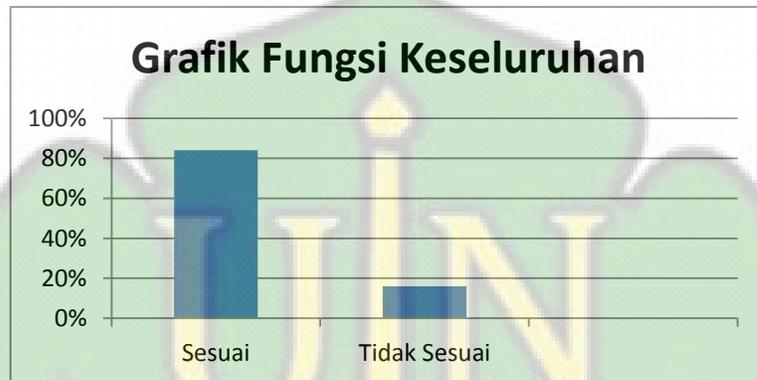
6. Fungsi Keseluruhan

Tabel 4.6 Data Rubrik Penilaian Kinerja Fungsi Keseluruhan

No	Deskripsi Pengujian	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar (User)	3	0
2.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan	3	0

	username dan password yang benar (User)		
3	Sistem hanya dapat memberikan akses registrasi jika semua inputan terisi	3	0
4	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema (Admin)	3	0
5	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris (Admin)	3	0
6	Sistem dapat menambah, menghapus user dan mengubah data user (Admin)	3	0
7	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema (User)	3	0
8	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris (User)	3	0
9	Sistem dapat mengubah data diri (User)	3	0
10	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari) (Admin)	2	1
11	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari) (Admin)	1	2
12	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari) (User)	2	1
13	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari) (User)	2	1
14	Review data pada tabel Baris (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	2	1
15	Review data pada tabel Tema (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema, Jika	2	1

	tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)		
Tanggapan		38	7
Hasil Persentase		84%	16%



Gambar 4.25 Grafik Seluruh Fungsi

Berdasarkan tabel hasil persentase data rubrik penilaian kinerja secara keseluruhan ahli memberi tanggapan yang positif, adapun nilai persentase yang diperoleh yaitu 84% menjawab sesuai dan 16% menjawab tidak sesuai fungsi, berarti secara keseluruhan pada semua fungsi sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi *hadih maja* berbasis website sudah layak untuk digunakan, hal ini telah dibuktikan dengan hasil data pengujian oleh ahli, para ahli menilai sistem ini dapat memberikan kemudahan bagi penggunanya, baik dari segi user maupun admin. Hasil keseluruhan persentase dari pengujian fungsional sistem menyatakan bahwa sistem berada dikategori sangat sesuai. Sistem ini diharapkan penggunaanya dapat mempermudah masyarakat untuk mempelajari dan mengenal salah satu budaya Aceh.

C. Pembahasan

1. Kebutuhan Pengguna Sistem

Adapun kebutuhan dari masing-masing pengguna sistem yaitu:

a. Admin.

Admin dapat menginput dan mengelola (edit dan hapus) *hadih maja*, menambah user, serta dapat meriview *hadih maja* yang telah diinput oleh user pada proses ini admin dapat menyetujui dan tidak menyetujui *hadih maja* yang diinput oleh user. Jika admin menyetujui *hadih maja* yang diinput oleh user maka *hadih maja* itu akan masuk ke database dan tampil di halaman kumpulan *hadih maja*, namun jika admin tidak menyetujui maka *hadih maja* tersebut tidak akan tampil di halaman kumpulan *hadih maja*.

b. User.

User dapat melihat *hadih maja* beserta arti dan maknanya berdasarkan Tema dan Baris selain itu user juga dapat menginput *hadih maja* yang diketahui.

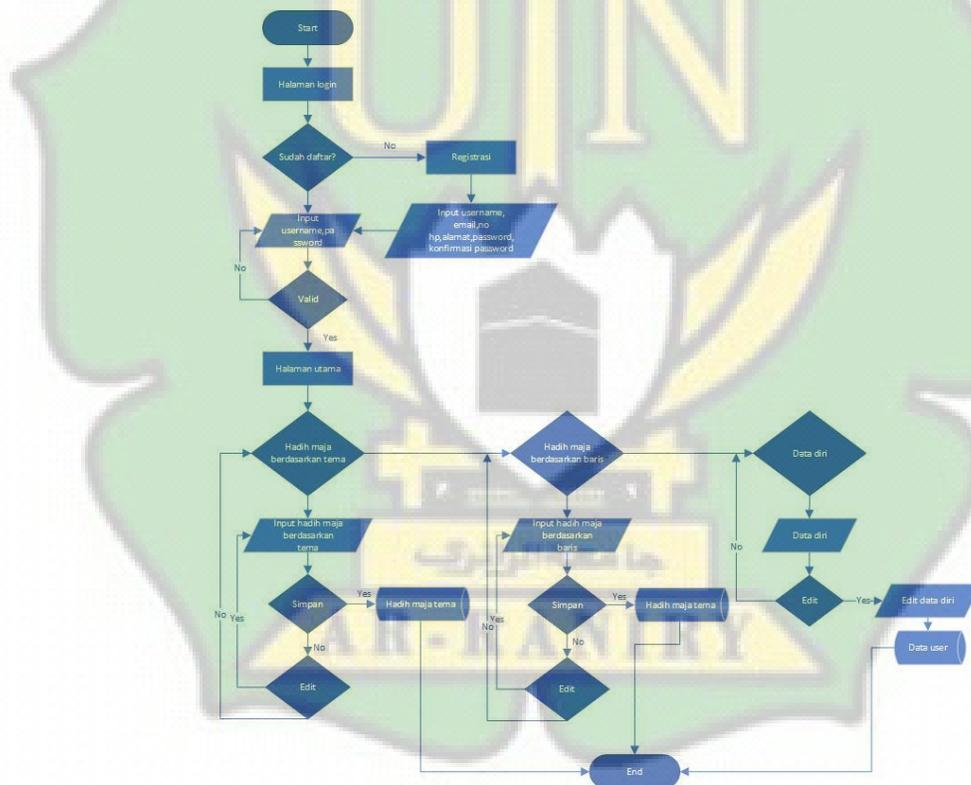
2. Kebutuhan Fungsional

Proses fungsi menjelaskan secara terperinci pada setiap fungsi yang digunakan dalam menyelesaikan masalah. Adapun fungsi yang dimiliki sistem ini adalah:

1. Sistem menampilkan menu login, proses login hanya bisa diakses oleh user yang telah memiliki akun
2. Sistem menampilkan form registrasi

Disetiap pilihan menu terdapat pilihan edit dan hapus, dan untuk menu mereview *hadih maja* berdasarkan tema dan baris terdapat pilihan “Setuju” dan “Tidak Setuju”. Jika admin menyetujui *hadih maja* yang diinput oleh user maka *hadih maja* tersebut akan disimpan didatabase *hadih maja* dan akan ditampilkan di halaman kumpulan *hadih maja*, dan sebaliknya jika admin tidak menyetujui *hadih maja* yang di input

b. Prosedur Sistem Kerja Usulan pada User



Gambar 4.27 Flowchart User

User terlebih dahulu harus melakukan registrasi untuk memiliki akun, setelah memiliki akun user dapat login dengan username dan password yang telah terdaftar. Setelah berhasil login sistem akan menampilkan halaman

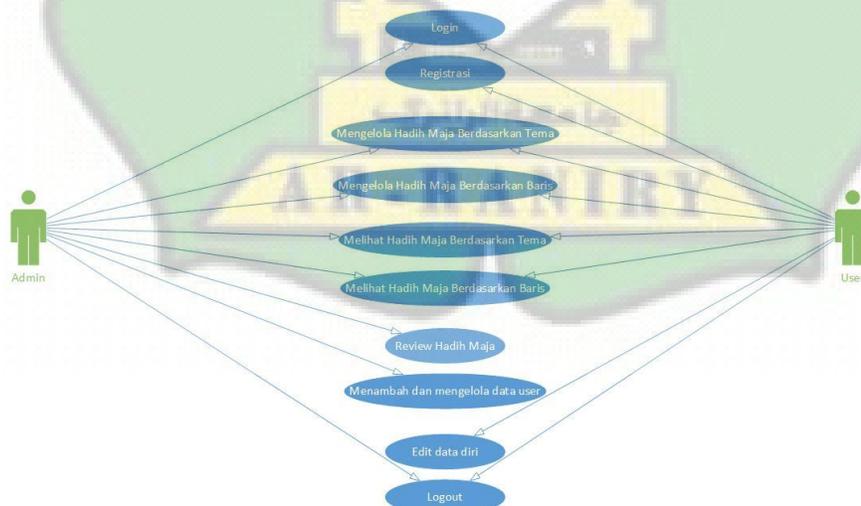
utama user. Pada halaman utama user terdapat beberapa menu diantaranya menu input *hadih maja* berdasarkan tema, input *hadih maja* berdasarkan baris, dan menu data diri dan pada setiap menu terdapat pilihan edit.

4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah suatu sistem kegiatan yang dilakukan untuk menrancang suatu system yang memiliki tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis. Dalam tahap perancangan suatu system, terdapat beberapa tahapan pemodel perancangan yang akan dibuat, yaitu:

a. Use Case

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan kebutuhan user. Adapun gambaran *use case* diagram sistem informasi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 4.28 Use Case Diagram

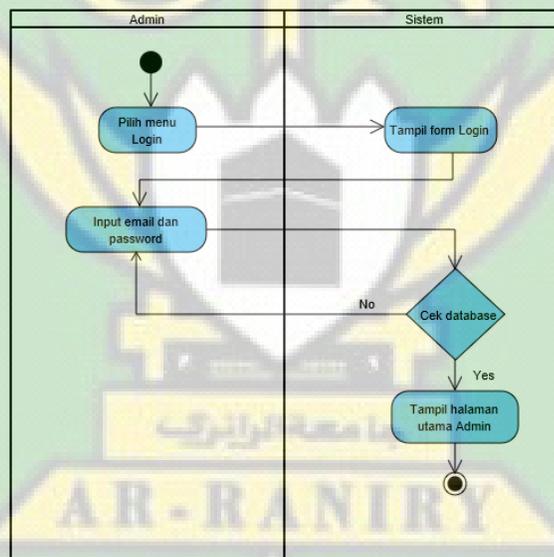
b. Activity Diagram

Activity diagram pada perancangan sistem ini terdapat dua activity diagram yaitu activity diagram dari segi admin dan user

1. Activity diagram Admin

1) Halaman Login

Aktivitas pada halaman ini yaitu admin menginput username dan password, kemudian sistem akan mengecek username dan password tersebut apakah sudah benar, jika sudah maka sistem akan menampilkan halaman utama admin

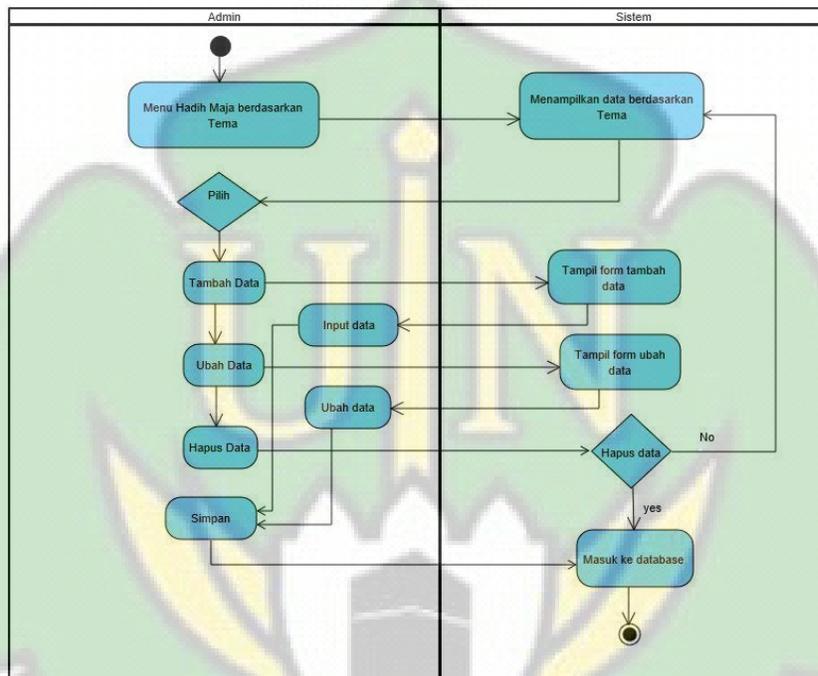


Gambar 4.29 Activity Diagram Login Admin

2) Halaman Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

Aktivitas pada halaman ini yaitu Sistem akan melakukan perintah sesuai dengan pilihan admin. Pada halaman ini admin dapat menginput, mengedit, dan

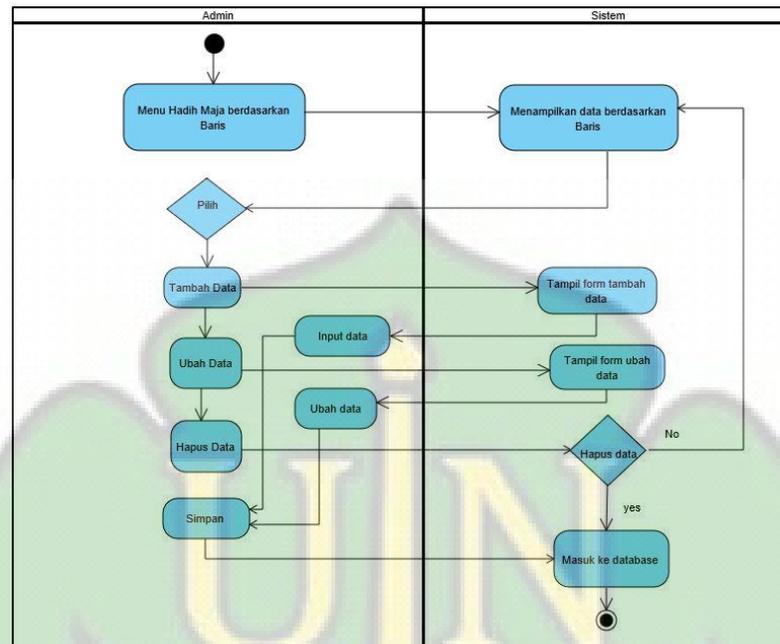
menghapus *hadih maja* berdasarkan tema. Dan setiap perubahan data yang dilakukan akan tersimpan didatabase



Gambar 4.30 Activity Diagram Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

3) Halaman Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

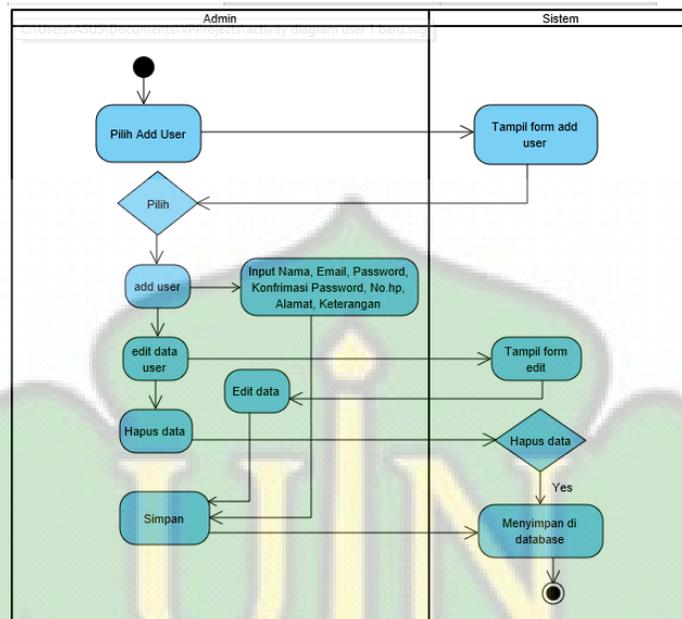
Aktivitas pada halaman ini yaitu Sistem akan melakukan perintah sesuai dengan pilihan admin. Pada halaman ini admin dapat menginput, mengedit, dan menghapus *hadih maja* berdasarkan baris. Dan setiap perubahan data yang dilakukan akan tersimpan didatabase



Gambar 4.31 Activity Diagram Input Hadih maja Berdasarkan Baris

4) Halaman Menambahkan User

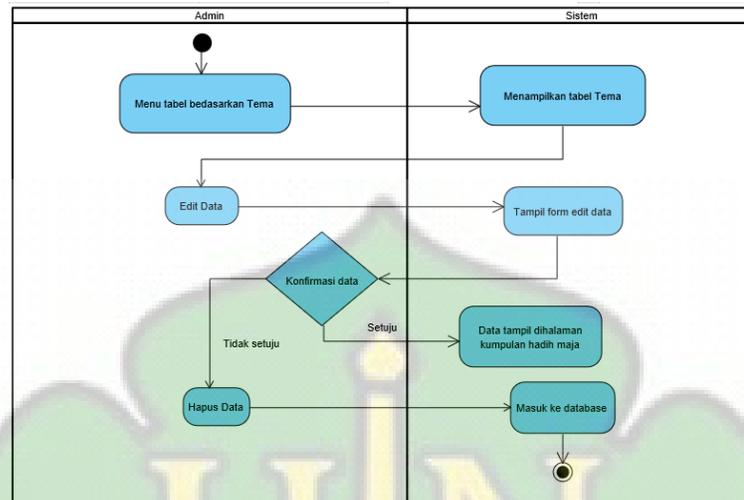
Aktivitas pada halaman ini yaitu sistem akan melakukan perintah sesuai dengan pilihan admin. Pada halaman ini admin dapat menambah user, mengedit data user dan menghapus user. Sistem akan menyimpan ke database pada setiap perubahan data yang dilakukan.



Gambar 4.32 Activity Diagram Menambahkan User

5) Halaman Meriview *Hadih maja* Berdasarkan Tema

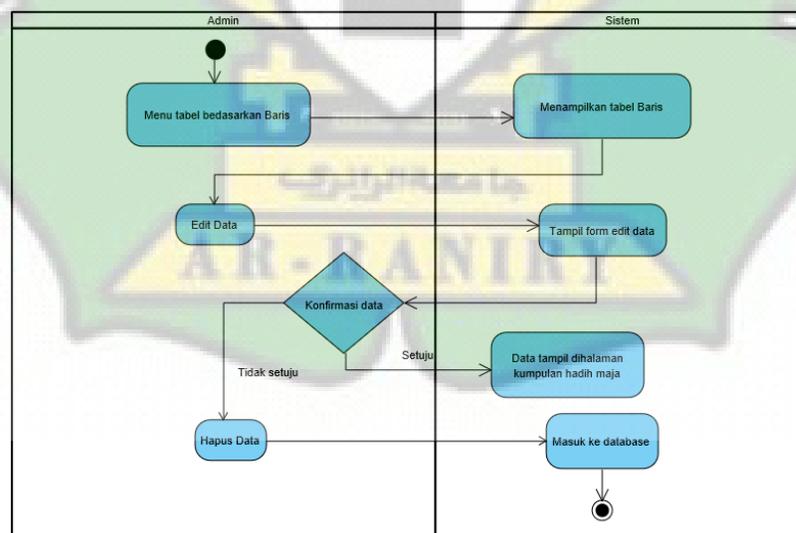
Aktivitas pada halaman ini akan dimulai ketika admin memilih menu edit data kemudian sistem akan menampilkan tampilan form data kemudian admin dapat mengkonfirmasi data tersebut apakah setuju atau tidak setuju.



Gambar 4.33 Activity Diagram Review Inputan User Berdasarkan Tema

6) Halaman Meriview *Hadih maha* Berdasarkan Baris

Aktivitas pada halaman ini akan dimulai ketika admin memilih menu edit data kemudian sistem akan menampilkan tampilan form data kemudian admin dapat mengkonfirmasi data tersebut apakah setuju atau tidak setuju

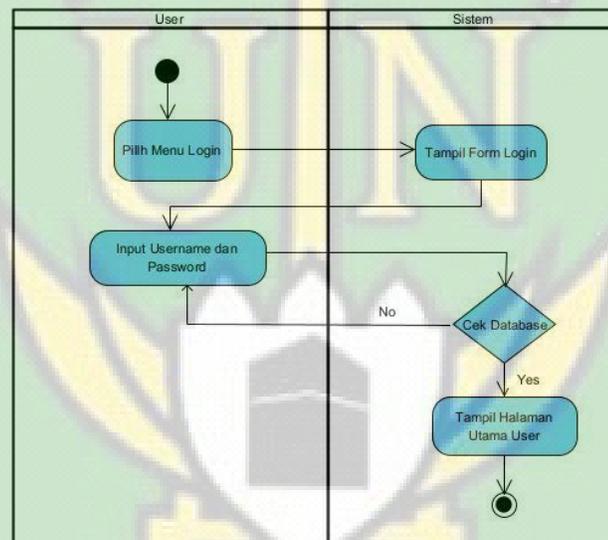


Gambar 4.34 Activity Diagram Review Inputan User Berdasarkan Baris

2. Activity Diagram User

1) Halaman Login user

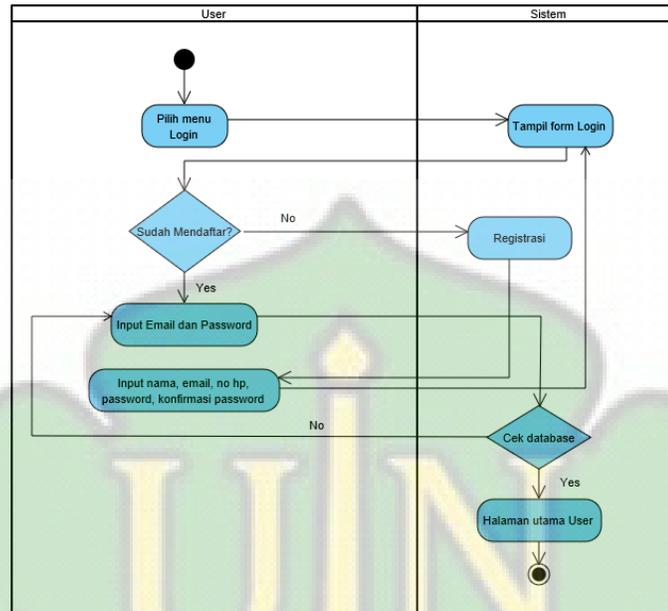
Aktivitas pada halaman ini yaitu user menginput username dan password, kemudian sistem akan mengecek username dan password tersebut apakah sudah benar, jika sudah maka sistem akan menampilkan halaman utama user. Namun jika user belum memiliki akun, user dapat mendaftar terlebih dahulu



Gambar 4.35 Activity Diagram Login User

2) Halaman Registrasi

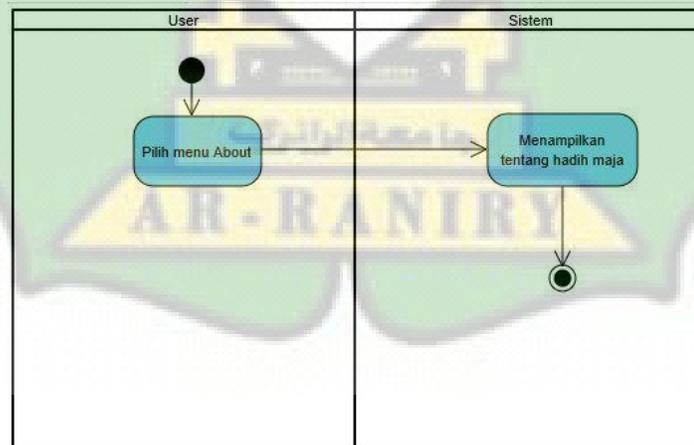
Aktivitas pada halaman ini yaitu user menginput data diri untuk membuat akun, setelah itu data diri user akan disimpan didatabase. User dapat masuk kedalam sistem melalui email dan password yang sesuai dengan yang ada didatabase



Gambar 4.36 Activity Diagram Registrasi

3) Halaman Deskripsi tentang *Hadih Maja*

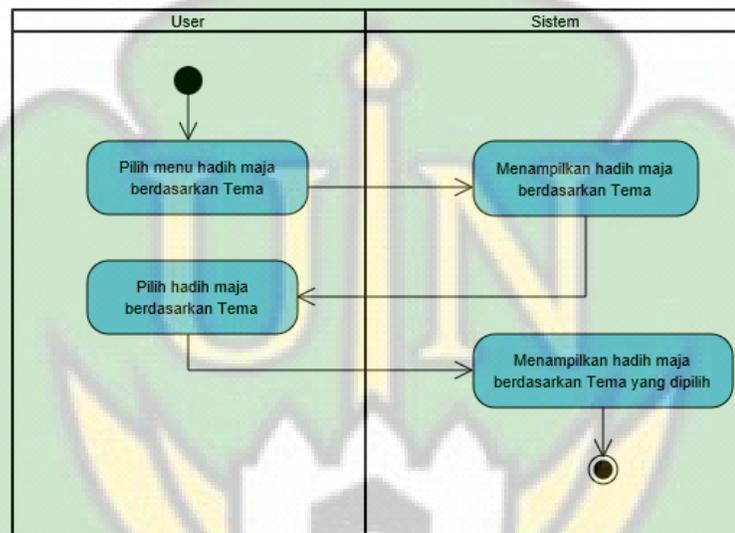
Aktivitas pada halaman akan dimulai yaitu ketika user memilih menu *about* kemudian sistem akan menampilkan deskripsi tentang *hadih maja*



Gambar 4.37 Activity Diagram Deskripsi Tentang *Hadih maja*

4) Halaman Melihat Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Tema

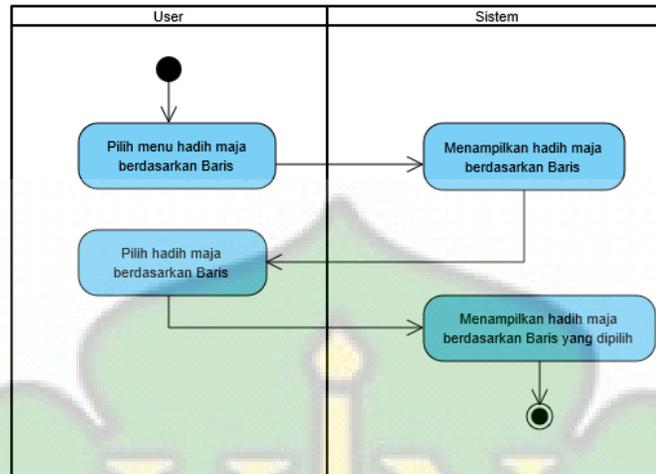
Aktivitas pada halaman ini yaitu user memilih *hadih maja* berdasarkan tema yang telah tersedia, kemudian sistem akan menampilkan *hadih maja* sesuai dengan tema yang dipilih



Gambar 4.38 Activity Diagram Menampilkan Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Tema

5) Halaman Melihat Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Baris

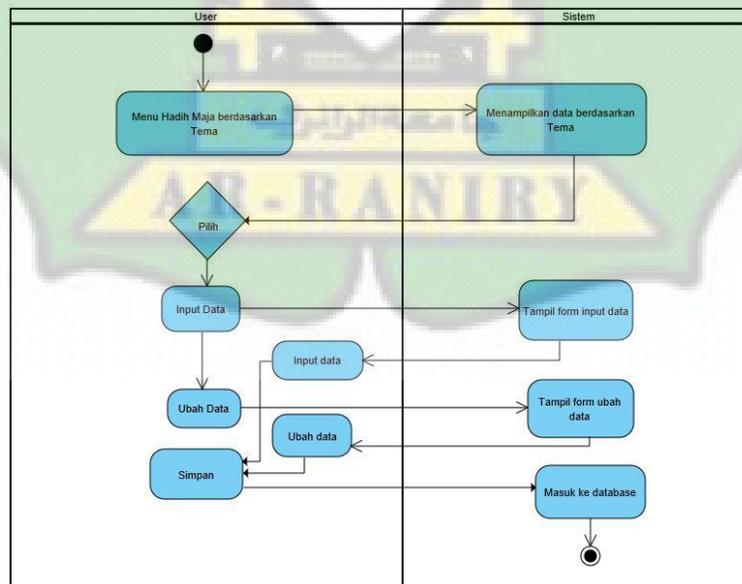
Aktivitas pada halaman ini yaitu user memilih *hadih maja* berdasarkan baris yang telah tersedia, kemudian sistem akan menampilkan *hadih maja* sesuai dengan baris yang dipilih



Gambar 4.39 Activity Diagram Menampilkan Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Baris

6) Halaman menginput *Hadih maja* Berdasarkan Tema

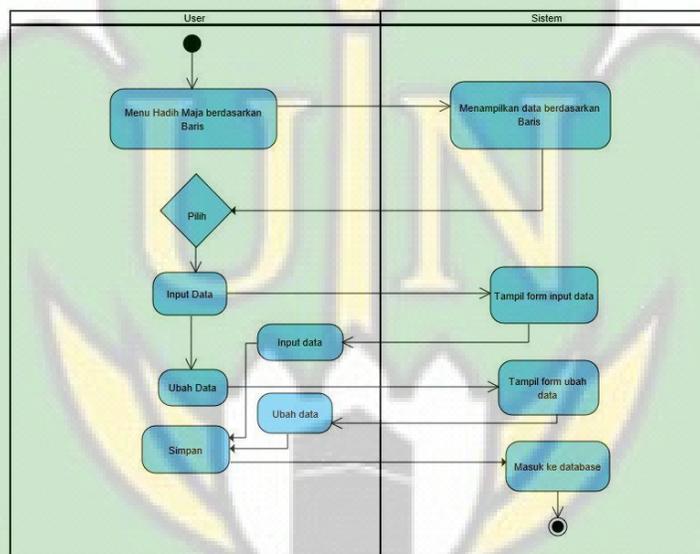
Aktivitas pada halaman ini yaitu sistem akan melakukan perintah sesuai dengan pilihan user. Pada halaman ini user dapat menginput, mengedit, *hadih maja* berdasarkan tema. Dan setiap perubahan data yang dilakukan akan tersimpan didatabase



Gambar 4.40 Activity Diagram Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

7) Halaman menginput *Hadih maja* Berdasarkan Baris

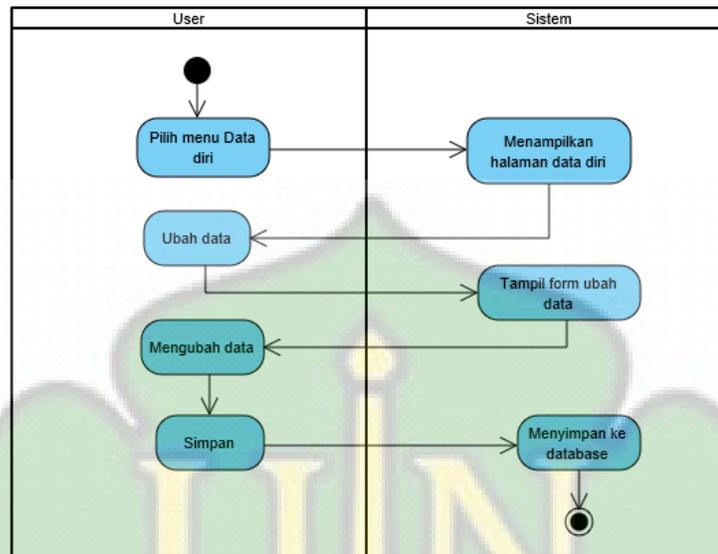
Aktivitas pada halaman ini yaitu sistem akan melakukan perintah sesuai dengan pilihan user. Pada halaman ini user dapat menginput, mengedit, *hadih maja* berdasarkan baris. Dan setiap perubahan data yang dilakukan akan tersimpan didatabase



Gambar 4.41 Activity Diagram Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

8) Halaman Mengedit Data Diri

Aktivitas pada halaman ini yaitu user mengubah data diri seperti nama, email, password, no hp maupun alamat. Perubahan data yang dilakukan akan disimpan kedalam database



Gambar 4.42 Activity Diagram Mengedit Data diri

5. Perancangan Basis Data

a. Struktur Tabel

1. Tabel Hadih Maja Tema

- a) Nama Tabel: hma
- b) Primary key: hm
- c) Fungsi : menyimpan data hadih maja berdasarkan baris

Tabel 4.7 Hadih maja Tema

No	Fiel Name	Type Data	Value	Keterangan
1	id_tema	Varchar	45	Id tema
2	id_user	Varchar	45	Id user
3	Hm	Varchar	255	Hadih Maja (Primary key)
4	Mk	Longtext		Makna

5	Tem	Varchar	50	Tema
6	Status	Enum	's', 'bs', 'ts'	Status
7	Waktu	Timestamp		Waktu

2. Tabel Hadih Maja Baris

- a) Nama Tabel: tbaris
- b) Primary key: hm
- c) Fungsi: Menyimpan data hadiah maja berdasarkan tema

Tabel 4.8 *Hadih maja* Baris

No	Fiel Name	Type Data	Value	Keterangan
1	id_baris	Varchar	45	Id baris
2	id_user	Varchar	45	Id user
3	Baris	Longtext		Baris
4	hm_baris	Varchar	190	Hadih Maja Baris (Primary key)
5	Makna	Longtext	50	Baris
6	Status	Enum	's', 'ts'	Status
7	Waktu	Timestamp		Waktu

3. Tabel user

- a) Nama Tabel: tbaris
- b) Primary key: hm
- c) Fungsi: Menyimpan data user

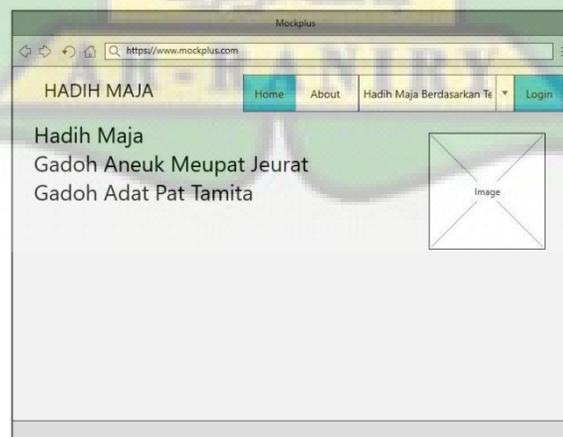
Tabel 4.9 *User*

No	Fiel Name	Type Data	Value	Keterangan
1	id_user	Varchar	45	Id user
2	Nama	Varchar	100	Nama user
3	Email	Longtext	100	Email
4	Password	Varchar	45	Password
5	no_hp	Varchar	16	No Hp
6	Alamat	Varchar	100	Alamat
7	Level	Varchar	20	Level
8	Persetujuan	Varchar	100	Persetujuan
9	Waktu	Timestamp		Waktu

D. Hasil Rancangan Prototype Sistem

Berikut ini merupakan *interface* rancangan input dan output dari perancangan sistem nformasi *hadih maja* berbasis *website*

1. Tampilan Desain Halaman Utama



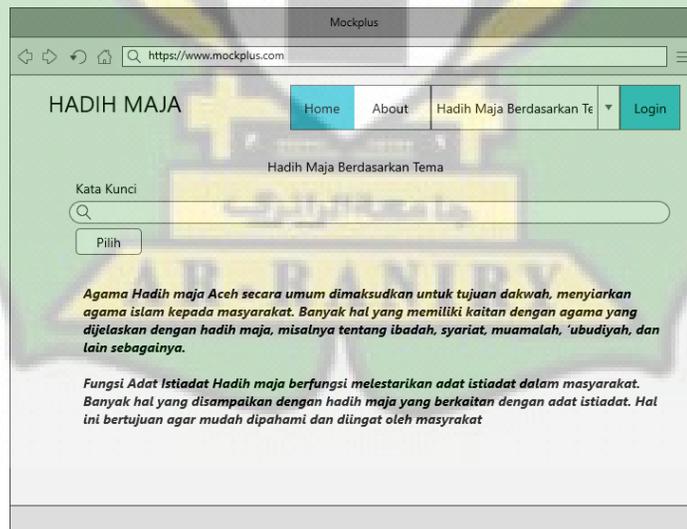
Gambar 4.43 Halaman Utama

2. Tampilan Desain Halaman Tentang *Hadih maja*



Gambar 4.44 Halaman Deskripsi Tentang *Hadih maja*

3. Tampilan Desain Halaman Tentang Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Tema



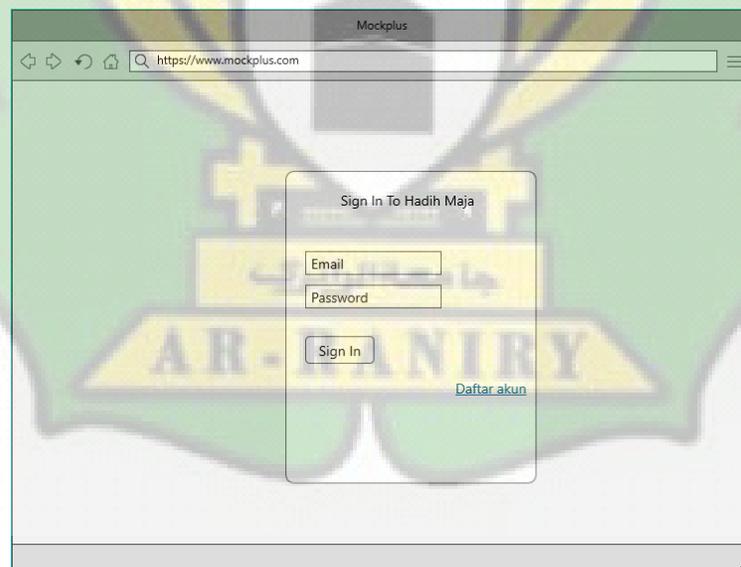
Gambar 4.45 Halaman Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Tema

4. Tampilan Desain Halaman Tentang *Hadih maja*



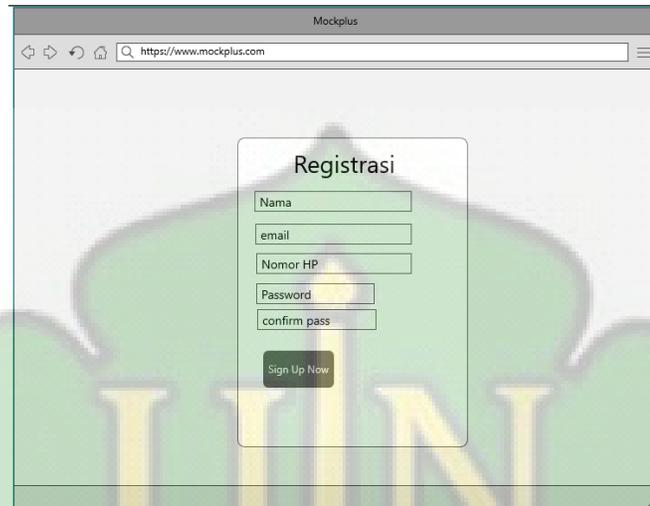
Gambar 4.46 Halaman Kumpulan *Hadih maja* Berdasarkan Baris

5. Tampilan Desain Halaman Login



Gambar 4.47 Halaman Login

6. Tampilan Desain Halaman Registrasi



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.mockplus.com>. The page displays a registration form titled "Registrasi". The form contains the following fields and a button:

- Nama
- email
- Nomor HP
- Password
- confirm pass
- Sign Up Now

Gambar 4.48 Halaman Registrasi

7. Tampilan Desain Halaman Utama User



Gambar 4.49 Halaman Dashboard User

8. Tampilan Desain Halaman User Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

Mockplus

https://www.mockplus.com

Logout

Dashboard

Input Berdasarkan Tema

Input Berdasarkan Baris

Data Diri

Input Data Berdasarkan Tema

Hadih Maja

Makna

Pilih Tema

Save

Tabel Hadih Maja Berdasarkan Tema

Search

No	Nama	Hadih Maja	Makna	Tema	status	Opsi
					Setuju Tidak Setuju	Edit

Gambar 4.50 Halaman User Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

9. Tampilan Desain Halaman User Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

Mockplus

https://www.mockplus.com

Logout

Dashboard

Input Berdasarkan Tema

Input Berdasarkan Baris

Data Diri

Input Data Berdasarkan Baris

Hadih Maja

Makna

Pilih Baris

Save

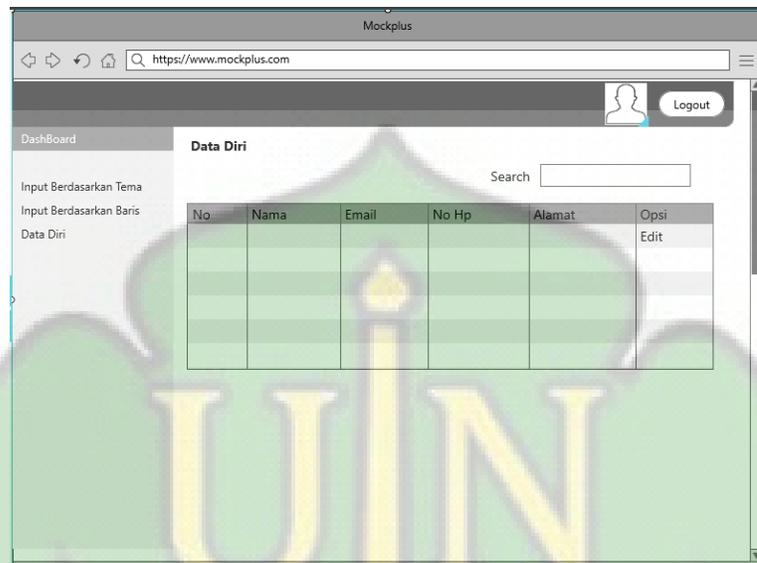
Tabel Hadih Maja Berdasarkan Baris

Search

No	Nama	Hadih Maja	Makna	Baris	status	Opsi
					Setuju Tidak Setuju	Edit

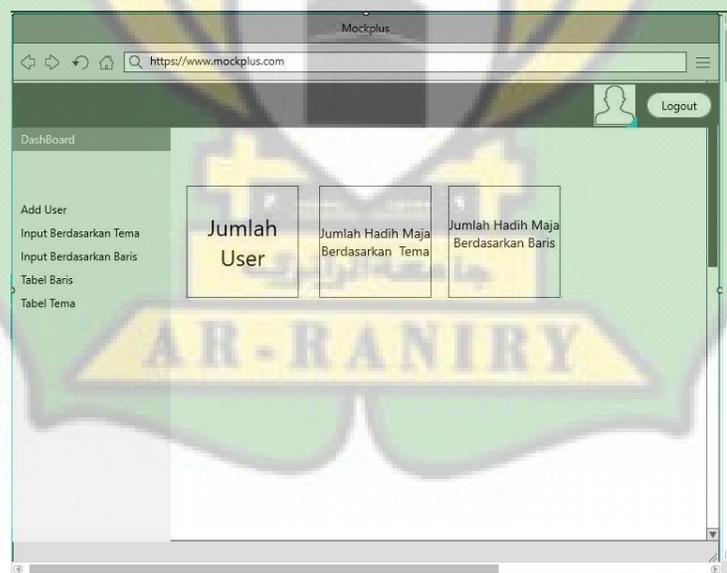
Gambar 4.51 Halaman User Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

10. Tampilan Halaman Data Diri



Gambar 4.52 Halaman Data Diri

11. Tampilan desain halaman utama admin



Gambar 4.53 Halaman Dashboard Admin

12. Tampilan Desain Halaman Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.mockplus.com>. The page title is "Mockplus". In the top right corner, there is a user profile icon and a "Logout" button. On the left side, there is a sidebar menu with the following items: "DashBoard", "Add User", "Input Berdasarkan Tema", "Input Berdasarkan Baris", "Tabel Baris", and "Tabel Tema". The main content area is titled "Input Data Berdasarkan Baris" and contains a form with the following fields: "Hadih Maja" (text input), "Makna" (text input), and "Pilih Baris" (dropdown menu with "Satu Baris" selected). Below the form is a "Save" button. Underneath the form is a section titled "Tabel Hadih Maja Berdasarkan Baris" with a search bar. Below the search bar is a table with the following structure:

No	Hadih Maja	Makna	Baris	Opsi	Edit Hapus

Gambar 4.54 Halaman Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Baris

13. Tampilan Desain Halaman Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.mockplus.com>. The page title is "Mockplus". In the top right corner, there is a user profile icon and a "Logout" button. On the left side, there is a sidebar menu with the following items: "DashBoard", "Add User", "Input Berdasarkan Tema", "Input Berdasarkan Baris", "Tabel Baris", and "Tabel Tema". The main content area is titled "Input Data Berdasarkan Tema" and contains a form with the following fields: "Hadih Maja" (text input), "Makna" (text input), and "Pilih Baris" (dropdown menu with "Bidang Pendidikan" selected). Below the form is a "Save" button. Underneath the form is a section titled "Tabel Hadih Maja Berdasarkan Tema" with a search bar. Below the search bar is a table with the following structure:

No	Hadih Maja	Makna	Baris	Opsi	Edit Hapus

Gambar 4.55 Halaman Admin Input *Hadih maja* Berdasarkan Tema

14. Tampilan Desain Halaman Admin Input User

Mockplus

https://www.mockplus.com

Logout

DashBoard

Add User

Input Berdasarkan Tema

Input Berdasarkan Baris

Tabel Baris

Tabel Tema

Input Data User

Nama

Email

Password

Konfirmasi Pass

No. Hp

Alamat

Sebagai Admin

Save

Tabel User Search

No	Nama	Email	No.Hp	Sebagai	Opsi
					Edit Hapus

Gambar 4.56 Halaman Admin Mengelola User

15. Tampilan Desain Halaman Admin Review *Hadih maja* Berdasarkan Baris

Mockplus

https://www.mockplus.com

Logout

DashBoard

Add User

Input Berdasarkan Tema

Input Berdasarkan Baris

Tabel Baris

Tabel Tema

Review Hadih Maja

Tabel Berdasarkan Baris Search

No	Nama	Hadih Maja	Makna	Tema	Status	Opsi
					setuju tidak setuju	Edit hapus

Gambar 4.57 Halaman Admin Review *Hadih maja* Berdasarkan Baris

16. Tampilan Desain Halaman Admin Review *Hadih maja* Berdasarkan TemaGambar 4.58 Halaman Admin Review *Hadih maja* Berdasarkan Tema

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan terhadap perancangan dan pembuatan sistem informasi *hadih maja* berbasis website, maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi *hadih maja* berbasis website ini dibangun untuk memudahkan dalam memperoleh informasi mengenai peribahasa Aceh (*hadih maja*), untuk meningkatkan pengetahuan peribahasa Aceh, melestarikan budaya Aceh, dan menambah minat dalam mempelajari bahasa Aceh.

2. Sistem informasi *hadih maja* berbasis website ini dikembangkan menggunakan metode *prototype* dengan tahapan pengumpulan kebutuhan, membangun *prototype*, evaluasi *prototype*, perngkodean sistem, menguji sistem, evaluasi sistem dan penggunaan sistem. Sistem ini dirancang menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* dan dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan juga beberapa bahasa pemograman yang lain, untuk menyimpan data menggunakan database MySQL.

3. Setelah dilakukannya pengujian sistem secara fungsional dengan menggunakan metode *Black Box* dengan teknik *Equivalence Partitioning*. Adapun persentase yang diperoleh dari hasil uji para ahli yaitu 84% yang artinya sistem

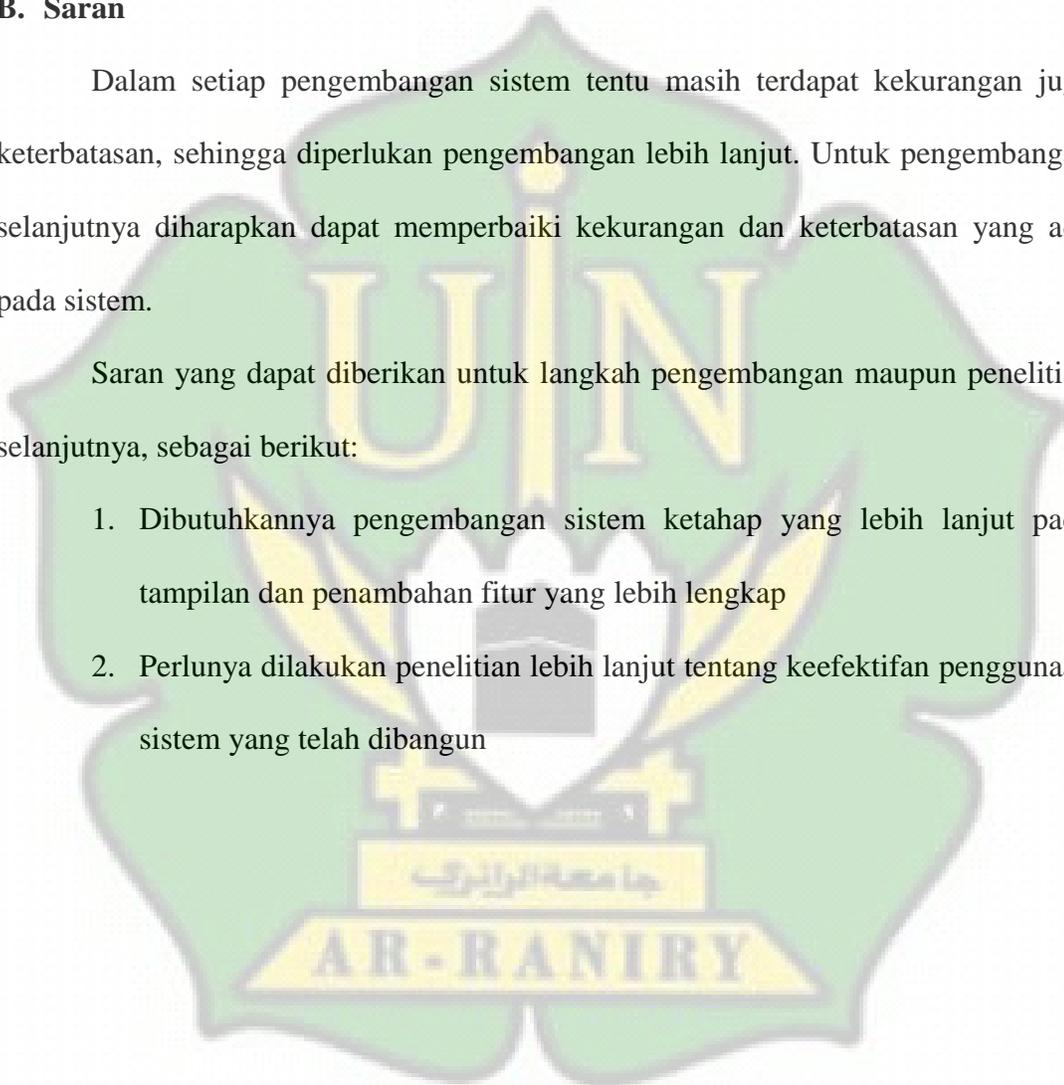
berada dikategori sangat sesuai. Maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi *hadih maja* berbasis website ini telah layak untuk digunakan.

B. Saran

Dalam setiap pengembangan sistem tentu masih terdapat kekurangan juga keterbatasan, sehingga diperlukan pengembangan lebih lanjut. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki kekurangan dan keterbatasan yang ada pada sistem.

Saran yang dapat diberikan untuk langkah pengembangan maupun penelitian selanjutnya, sebagai berikut:

1. Dibutuhkannya pengembangan sistem ketahap yang lebih lanjut pada tampilan dan penambahan fitur yang lebih lengkap
2. Perlunya dilakukan penelitian lebih lanjut tentang keefektifan penggunaan sistem yang telah dibangun



DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. M. H. Martoyo, S. Sentinuwo, and A. Sambul, "Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Siau," *J. Tek. Inform.*, vol. 13, no. 2, 2018, doi: 10.35793/jti.13.2.2018.22498.
- [2] A. E. Prasetiadi, "Web 3.0: Teknologi Web Masa Depan," vol. 1, no. 3, pp. 1–6, 2011.
- [3] Fakhri and M. Faizin, "Pesan-Pesan Dakwah Dalam Hadih Maja," *J. Al-Bayan*, vol. 23, no. 2, pp. 263–295, 2017.
- [4] C. N. Kesha, "Cut Nabilla Kesha, 2019," pp. 1–8, 2019.
- [5] B. Islmail, *Ensiklopedia Budaya Adat Aceh*. 2018.
- [6] H. M.K, *Himponan Hadih Madja*. 1968.
- [7] I. Muda, *Hadih maja (Filosofi Hidup Orang Aceh)*. 2011.
- [8] K. dan R. C. Lani, *Kesusasteraan Aceh*. Banda Aceh, 2016.
- [9] Z. dkk Ali, *Nariet maja*. Banda Aceh: CV. BOEBON JAYA, 2010.
- [10] A. L. . Mendri, *Ensiklopedia Aceh Adat, Hikayat dan Sastra*. Aceh: YAYASAN MATA AIR JERNIH, 2008.
- [11] H. T. SIHOTANG, "Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan," vol. 3, no. 1, pp. 6–9, 2019, doi: 10.31227/osf.io/bhj5q.
- [12] M. Susanti, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smk Pasar Minggu Jakarta," *Informatika*, vol. 3, no. 1, pp. 91–99, 2016.
- [13] Himawan, T. W. Harjanti, R. Supriati, and H. Setiyani, "Evolusi Penggunaan Teknologi Web 3.0 : Semantic Web," *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 02, pp. 54–60, 2020, doi: 10.37823/insight.v2i02.107.
- [14] Y. Kustiyahningsih, *Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.
- [15] D. R. Wardhani, "Dukungan Database Dalam Membangun Website Dinamis

- Yang Interaktif,” *J. Imiah Fakt. Exacta*, vol. 4, no. 1, pp. 29–36, 2011.
- [16] R. Harminingtyas, “Analisis Layanan Website Sebagai Media Promosi, Media Transaksi dan Media Informasi dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra di Kota Semarang,” *J. STIE Semarang*, vol. 6, 2014.
- [17] D. dkk Lavarino, “Rancang Bangun E-Voting Berbasis Website di Universitas Negeri Surabaya,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 6, 2016.
- [18] K. and P. M. Tatroe, *Programming PHP Creating Dynamic Website Pages 4th Edition*, 4th ed. O’Reilly Media, 2020.
- [19] F. A. Batubara, “Perancangan Website Pada PT.Ratu Enim Palembang,” *J. Ilmu Pengetah. Dan Teknol.*, vol. 7, 2012.
- [20] E. W. F. Dkk, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG),” *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 2, pp. 126–137, 2016.
- [21] M. Suhartanto, “Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql,” *Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2016, [Online]. Available: <http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/226>.
- [22] S. Muhammad, “Analsis Dan Perancangan Website Sebagai Media Promosi Pada Toko Hamada Bakery,” AMIKOM, 2011.
- [23] Barri, “Perancangan Aplikasi Sms Gateway Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan Di Fakultas Teknik Unsrat,” *J. Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 23–28, 2015.
- [24] A. Sofwan, “Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan,” *Modul kuliah Graph. User Interface I di Perguru. Tinggi Raharja*, pp. 1–29, 2011.
- [25] A. Alan Nur, *Jago PHP & MySQL*. Bekasi: Dunia Komputer, 2011.
- [26] Yusdiardi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Studi Kasus: PT.I-Cube Creativindo),” Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2014.
- [27] A. Suprianto and A. A. F. Matsea, “Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web,” *J. Rekayasa Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 48–58, 2018.
- [28] I. Yatini B, “Aplikasi pengolahan citra berbasis web menggunakan javascript

- dan jquery,” *J. Tek.*, vol. 3, no. 3, pp. 1–8, 2014, [Online]. Available: <http://jurnalteknik.janabadra.ac.id/wp-content/uploads/2015/01/3-IndraYatini-April-2014.pdf>.
- [29] Y. A. Binarso, E. A. Sarwoko, and N. bahtiar Ba, “Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro,” *J. Informatics Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 72–84, 2012, [Online]. Available: <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/joint/article/view/434>.
- [30] D. dkk Recky T., “Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon,” *e-jurnal Tek. Elektro dan Komput.*, pp. 86–94, 2015.
- [31] F. Effendy and B. Nuqoba, “Penerapan Framework Bootsrap Dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus:Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo),” *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, p. 9, 2016, doi: 10.30872/jim.v11i1.197.
- [32] A. K. Saleh, “APLIKASI PENGELOLAAN USAHA JUAL BELI KAYU PADA CV . SURYA ABADI Akram Kamal Saleh,” *Tek. Inform. Universitas Islam Kalimantan MAB, Jl. Adhiyaksa No.2 Kayu Tangi, Banjarmasin 2*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [33] H. W. Luthfi and B. K. Riasti, “Sistem Informasi Maintenance Dan Inventaris Laboratorium Pada SMK Negeri 1 Rembang Berbasis Web,” *J. Speed – Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 3, no. 3, pp. 69–77, 2011, [Online]. Available: <https://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1219>.
- [34] Sugiyono, *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta, 2007.
- [35] Sudaryono, *Metodologi Riset di Bidang TI (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus)*. Yogyakarta: ANDI, 2015.
- [36] S. dkk Rani, “Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi.”
- [37] A. A. dk. Pradipta, “Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype,” *J. Tugas Akhir / Fak. Rekayasa Ind.*, vol. 3, no. 1, pp. 341–347, 2019, [Online]. Available: <https://www.journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/83/66>.
- [38] I. A. Aziz, B. Setiawan, R. Khanh, G. Nurdiyansyah, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Kasir Berbasis Website

- Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, p. 82, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4693.
- [39] M. Y. Suyudi, A. P. Pratiwi, R. F. Mawahdah, Y. A. Purwara, and I. Kusyadi, “Teknik Pengujian Equivalents Partitioning pada Aplikasi Sistem Pendaftaran PAUD berbasis WEB dengan Menggunakan Black Box,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 198, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.5351.
- [40] A. Yulandina, C. Antoni, and A. Firmanda, “Optimalisasi Unsur Live Shoot Dan Motion Graphic Untuk Promosi Digital Lembaga Paud,” *J. Digit. Educ. Commun. Arts*, vol. 1, no. 1, pp. 1–19, 2018, doi: 10.30871/deca.v1i1.588.



SURAT KEPUTUSAN DEKAN FTK UIN AR-RANIRY BANDA ACEH
NOMOR: B-7303o/Un.08/FTK/KP.07.6/04/2021

TENTANG:

PENGANGKATAN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA FAKULTAS TARBİYAH DAN KEGURUAN
UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

DEKAN FTK UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

- Menimbang** : a. bahwa untuk kelancaran bimbingan skripsi dan ujian munaqasyah mahasiswa pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh maka dipandang perlu menunjuk pembimbing skripsi tersebut yang dituangkan dalam Surat Keputusan Dekan;
b. bahwa saudara yang tersebut namanya dalam surat keputusan ini dipandang cakap dan memenuhi syarat untuk diangkat sebagai pembimbing skripsi.
- Mengingat** : 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005, tentang Guru dan Dosen;
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012, tentang Sistem Pendidikan Tinggi;
4. Peraturan Pemerintah No. 74 Tahun 2012 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah RI Nomor 23 Tahun 2005 tentang Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum;
5. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
6. Peraturan Presiden Nomor 64 Tahun 2013, tentang Perubahan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh menjadi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh;
7. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 12 Tahun 2014, tentang Organisasi & Tata Kerja UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
8. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 21 Tahun 2015, tentang Statuta UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
9. Keputusan Menteri Agama Nomor 492 Tahun 2003, tentang Pendelegasian Wewenang Pengangkatan, Pemindahan, dan Pemberhentian PNS di Lingkungan Depag. RI;
10. Keputusan Menteri Keuangan Nomor 293/KMK.05/2011 tentang Penetapan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh pada Kementerian Agama sebagai Instansi Pemerintah yang Menerapkan Pengelolaan Badan Layanan Umum;
11. Keputusan Rektor UIN Ar-Raniry Nomor 01 Tahun 2015, tentang Pendelegasian Wewenang Kepada Dekan dan Direktur Pascasarjana di Lingkungan UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
- Memperhatikan** : Keputusan Sidang/Seminar Proposal Skripsi Prodi Pendidikan Teknologi Informasi tanggal 05 Maret 2021

MEMUTUSKAN

- Menetapkan** :
PERTAMA : Menunjuk Saudara:
1. Bustami, M.Sc sebagai pembimbing pertama
2. Mira Maisura, M.Sc sebagai pembimbing kedua
- Untuk membimbing skripsi :
Nama : Hanin Khairat Islami
NIM : 170212124
Program Studi : Pendidikan Teknologi Informasi
Judul Skripsi : Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Hadis Maja Berbasis WEB

- KEDUA** : Pembiayaan honorarium pembimbing pertama dan kedua tersebut di atas dibebankan pada DIPA UIN Ar-Raniry Banda Aceh Tahun 2021;
- KETIGA** : Surat Keputusan ini berlaku sampai 6 (enam) bulan sejak tanggal ditetapkan;
- KEEMPAT** : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan bahwa segala sesuatu akan dirubah dan diperbaiki kembali sebagaimana mestinya, apabila kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam surat keputusan ini.

Ditetapkan di : Banda Aceh
Pada tanggal : 07 April 2021

An. Rektor
Dekan

Muslim Razali

Tembusan

1. Rektor UIN Ar-Raniry di Banda Aceh;
2. Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informasi;
3. Pembimbing yang bersangkutan untuk dimaklumi dan dilaksanakan;
4. Yang bersangkutan.

RUBRIK PENILAIAN KINERJA

A. IDENTITAS AHLI

Nama Dosen : HENORI AHMADIAN
 NIP : 198301042014031002
 Program Studi : Teknologi Informatika

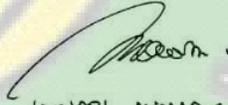
B. TABEL PENILAIAN

No	Deskripsi Pengujian	Penilaian		Keterangan
		Sesuai	Tidak Sesuai	
ADMIN				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar	✓		
B. Mengelola Data				
2.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema	✓		
3.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris	✓		
4.	Sistem dapat menambah, menghapus user dan mengubah data user	✓		
C. Menampilkan Data				
5.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema			

	(Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)	✓		
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)	✓		
D. Review Inputan Data User				
7.	Review data pada tabel Baris (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	✓		
8.	Review data pada tabel Tema (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	✓		
USER				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar	✓		
B. Registrasi				
2.	Sistem hanya dapat memberikan akses registrasi jika semua inputan terisi	✓		
C. Mengelola Data				
3.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema	✓		

4.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris	✓		
5.	Sistem dapat mengubah data diri	✓		
D. Menampilkan Data				
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)	✓		
7.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)	✓		

Banda Aceh, 21/7/2021
Observer,


HENDRI AHMADIAN

جامعه الرانيري
AR-RANIRY

RUBRIK PENILAIAN KINERJA

A. IDENTITAS AHLI

Nama Dosen : Rahmat Mustika
 NIDN : 2013098901
 Program Studi : Pendidikan Teknologi Informasi

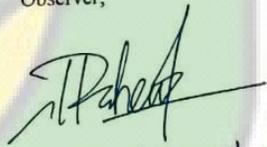
B. TABEL PENILAIAN

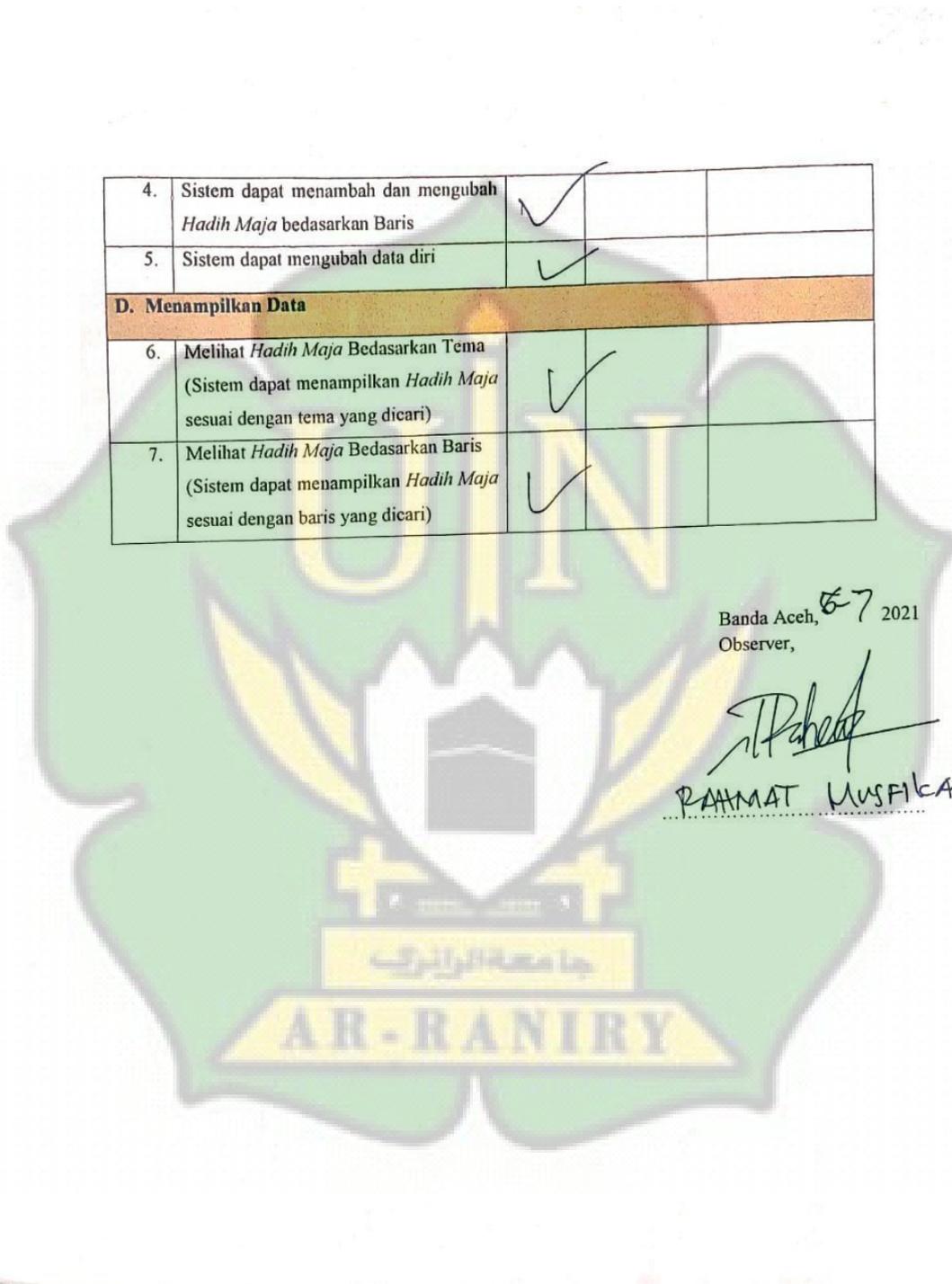
No	Deskripsi Pengujian	Penilaian		Keterangan
		Sesuai	Tidak Sesuai	
ADMIN				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar	✓		
B. Mengelola Data				
2.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema	✓		
3.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris	✓		
4.	Sistem dapat menambah, menghapus user dan mengubah data user	✓		
C. Menampilkan Data				
5.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema	✓		

	(Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)			
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)	✓		Tdoris Perbaiki ya.
D. Review Inputan Data User				
7.	Review data pada tabel Baris (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	✓		
8.	Review data pada tabel Tema (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)	✓		
USER				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar	✓		
B. Registrasi				
2.	Sistem hanya dapat memberikan akses registrasi jika semua inputan terisi	✓		
C. Mengelola Data				
3.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema	✓		

4.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris	✓		
5.	Sistem dapat mengubah data diri	✓		
D. Menampilkan Data				
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)	✓		
7.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)	✓		

Banda Aceh, 07 2021
Observer,


RAHMAT MUSFIKAR



RUBRIK PENILAIAN KINERJA

A. IDENTITAS AHLI

Nama Dosen : Mukan Fadhi
 NIP : 198811282020121006
 Program Studi : Teknologi Informasi

B. TABEL PENILAIAN

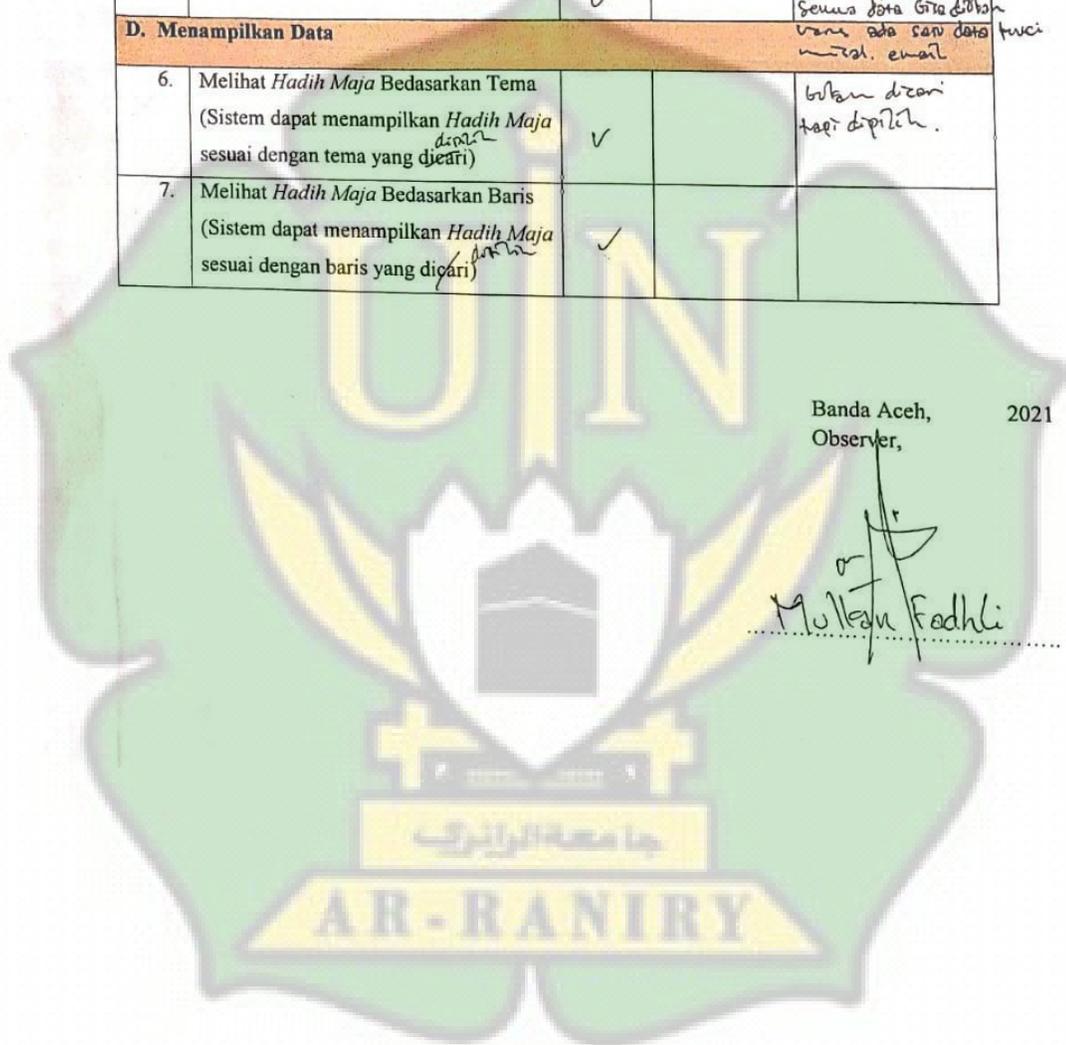
No	Deskripsi Pengujian	Penilaian		Keterangan
		Sesuai	Tidak Sesuai	
ADMIN				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar	✓		
B. Mengelola Data				
2.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema	✓		Sebenarnya itu ada filter
3.	Sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris	✓		ada filter
4.	Sistem dapat menambah, menghapus user dan mengubah data user	✓		
C. Menampilkan Data				
5.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema			blu paham maksud pencairan

	(Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)		✓	done
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)		✓	---
D. Review Inputan Data User				
7.	Review data pada tabel Baris (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)		✓	langsung berhasil
8.	Review data pada tabel Tema (Jika admin menyetujui data yang diinput maka sistem akan menampilkan <i>Hadih Maja</i> pada halaman kumpulan <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema, Jika tidak maka sistem tidak akan menampilkan datanya)		✓	"
USER				
A. Login				
1.	Sistem hanya dapat memberikan akses login untuk inputan username dan password yang benar		✓	
B. Registrasi				
2.	Sistem hanya dapat memberikan akses registrasi jika semua inputan terisi		✓	
C. Mengelola Data				
3.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Tema		✓	

4.	Sistem dapat menambah dan mengubah <i>Hadih Maja</i> berdasarkan Baris	✓		
5.	Sistem dapat mengubah data diri	✓		Behannya tidak semua data bisa diubah karena ada satu data kunci yaitu email
D. Menampilkan Data				
6.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Tema (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan tema yang dicari)	✓		belum dicari lagi dipilih.
7.	Melihat <i>Hadih Maja</i> Berdasarkan Baris (Sistem dapat menampilkan <i>Hadih Maja</i> sesuai dengan baris yang dicari)	✓		

Banda Aceh, 2021
Observer,

Mulhan Fadhli



DOKUMENTASI PENELITIAN

