PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHANHAJI

SKRIPSI

Diajukan Oleh:

YUNISKA SUZERRA NIM. 180208101 Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Prodi Pendidikan Kimia



FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH 2022 M / 1444 H

PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHANHAJI

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK)
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh
Sebagai Beban Studi untuk Memperoleh Gelar Sarjana
dalam Ilmu Pendidikan Kimia

Olch

YUNISKA SUZERRA NIM. 180208101

Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Prodi Pendidikan Kimia

Disetujui oleh:

Pembimbing I

. 0 11 11 11

Pembimbing II

Mukhlis, S.T., M.Pd

NIP.197211102007011050

Veuku Badlisyah, M.Pd NIDN, 1314038401

PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHANHAJI

SKRIPSI

Telah Diuji Oleh Panitia Ujian Munaqasyah Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh dan dinyatakan Lulus Serta Diterima sebagai Salah Satu Beban Studi untuk Memperoleh Gelar Sarjana dalam Ilmu Pendidikan Kimia

Pada Hari/Tanggal:

Ketu

Panitia Ujian Munaqasyah Skripsi

Mukhlis, S.T.JM-Pd NIP.197211102007011050 Sekretari

Teuku Badlisyah, M.Pd

NIDN. 1314038401

Penguji II

NIP. 19680601 1995031004

Ir. Arbna Emda, M.Pd

NIDN, 2009076801

Mengetahui,

Dekan Fakultas Tarbifah dan Keguruan UIN Ar-Raniry

salam Banda Aceh

M.Ed., Ph.D 0219997031003

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH/SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yuniska Suzerra

NIM : 180208101

Prodi : Pendidikan Kimia

Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Judul Skripsi : Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa

di SMA Negeri Ungggul Darussalam Labhanhaji.

Dengan ini menyatakan bahawa dalam penelitian skripsi, saya:

Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggungjawabkan;

- Tidak melakukan plagiasi terhadap karya orang lain;
- 3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber ahli atau tanpa izin pemilik karya;
- 4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data;
- Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini.

Bila dikemudian hari ada tuntunan dari pihak lain atas karya saya, dan setelah melalui pembuktian yang dapat dipertanggung jawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Banda Aceh, 23 Desember 2022 Menyatakan,

Yuniska Suzerra

ABSTRAK

Nama : Yuniska Suzerra NIM : 180208101

Fakultas/Prodi : Tarbiyah dan Keguruan / Pendidikan Kimia

Judul : Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa di

SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji

Tebal Skripsi : 102 halaman

Pembimbing I : Mukhlis, S.T, M.Pd.
Pembimbing II : Teuku Badlisyah, M.Pd.

Kata Kunci : ADDIE, Titrasi Asam Aasa, Media Simulasi

Penelitian ini dilakukan di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji yang dilatarbelakangi oleh kurangnya kelengkapan alat dan bahan praktikum yang disediakan untuk pelajaran kimia terutama pada materi titrasi asam basa. Proses belajar mengajar hanya mengunakan b<mark>u</mark>ku ajar tanpa melakukan praktikum. Maka dengan adanya pengembangan media simulasi titrasi asam basa yang memuat tentang praktikum secara virtual dapat menjadi bahan ajar tambahan yang digunakan oleh guru untuk melakukan kegiatan pembelajaran di kelas. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pengembangan media simulasi titrasi asam basa yang dikembangkan serta untuk mengetahui respon peserta didik terhadap penggunaan media simulasi titrasi asam basa sebagai bahan ajar yang digunakan pada pembelajaran kimia. Rancangan penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (R&D) melalui prosedur tahapan ADDIE (Analysis, Desain, Development, Implementation dan Evaluation). Instrumen pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini terdiri dari lembar validasi yang dinilai oleh 3 orang validator serta angket respon yang disebarkan kepada 26 siswa kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Data yang diperoleh selanjutnya dianalisis dengan menggunakan rumus presentase. Berdasarkan hasil validasi oleh ketiga validator, diperoleh skor rata-rata keseluruhan dengan presentase sebanyak 94,96 % dengan kualifikasi "sangat layak". Hasil uji coba pada peserta didik melalui penyebaran angket respon diperoleh skor rata-rata 89,49% dengan kualifikasi "sangat layak". Secara keseluruhan sebesar keseluruhan dapat disimpulkan bahwa pengembangan media simulasi titrasi asam basa sangat layak untuk digunakan oleh dalam proses pembelajaran kimia pada materi titrasi asam basa.

KATA PENGANTAR

مِبسْ اللهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيْمِ

Alhamdulillahi rabbil 'alamin, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan banyak kenikmatan baik berupa kesehatan, rezeki, ketenangan, kemudahan dalam setiap kesukaran, dan banyak memberi pertolongan yang luar biasa. Sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Shalawat beriring salam tidak lupa penulis sanjungkan kepangkuan Nabi besar Muhammad SAW yang telah membawa kita dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan. Semoga kita kelak mendapatkan syafa'at dari beliau.

Alhamdulillah dengan petunjuk dan hidayah dari Allah SWT penulis telah selesai menyusun skripsi ini yang merupakan salah satu syarat untuk dapat mengikuti sidang agar memperoleh gelar sarjana. Dari proses awal sampai selesai penulisan skripsi ini, banyak pihak-pihak yang terlibat memberikan dukungan, motivasi dan bimbingan, dan kasih sayang kepada peneliti. Dengan itu, peneliti ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

- Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Para Wakil Dekan, Karyawan dan Karyawati di lingkungan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan studi.
- Ketua Prodi, Sekretaris Prodi, dan para dosen dan seluruh staf Prodi
 Pendidikan Kimia yang telah mengajarkan banyak ilmu, wawasan dan

- pengalaman yang sangat berguna untuk langkah peneliti kedepannya serta telah membantu peneliti untuk menyelesaikan studi.
- 3. Bapak Mukhlis, S.T, M.Pd selaku pembimbing I yang selalu mengarahkan membimbing dan memotivasi peneliti untuk berproses dengan baik selama proses perkuliahan, bimbingan akademik, hingga sampai selesai proses skripsi.
- 4. Bapak Teuku Badlisyah, M.Pd selaku pembimbing II yang telah banyak membimbing peneliti dari proses bimbingan proposal sampai proses bimbingan skripsi, dan telah banyak memberikan ilmu untuk peneliti bagaimana cara menyusun dan menulis skripsi yang baik dan benar.
- 5. Ibu Validator yaitu ibu Ir. Amna Emda, M.Pd, Bapak Safrijal, M.Pd dan Bapak Ilmas Barlenti, M.Pd yang telah bersedia meluangkan waktu untuk menjadi validator instrument penelitian ini.
- 6. Guru Kimia SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji bapak Ilmas Barlenti M.Pd dan seluruh peserta didik kelas XII IPA yang telah banyak membantu peneliti dalam proses pengumpulan data penelitian.
- 7. Ayahanda tercinta Yulidin Syah dan almh Ibunda Ida Sukasih yang telah banyak memberikan doa, ridho, keberkahan, dukungan material dan kasih sayang yang tiada henti untuk setiap langkah peneliti sampai sekarang.
- Untuk diri sendiri, terima kasih sudah berjuang keras, tidak menyerah, dan bertanggung jawab untuk berproses dari awal kuliah sampai selesai proses skripsi.

Semoga Allah SWT membalas segala kebaikan pihak-pihak yang telah membantu dan mendukung peneliti. Peneliti berharap agar skripsi ini bermanfaat untuk semua pembaca. dan peneliti menerima kritik dan saran untuk penelitian yang baik lagi kedepannya.



DAFTAR ISI

HALA	MA	N SAMPUL JUDUL	
LEMB	AR	PENGESAHAN PEMBIMBING	
LEMB	AR	PENGESAHAN SIDANG	
LEMB	AR	PENGESAHAN KEASLIAN	
ABSTE	RAF	X	V
KATA	PE	NGANTAR	vi
DAFT	٩R	ISI	ix
DAFT	٩R	TABEL	хi
DAFT	٩R	GAMBAR	xii
		LAMPIRAN	
BAB I:	PE	NDAHULUAN	
		Latar Belakang Masalah	1
	B.	Rumusan Masalah	6
	C.	Tujuan Penelitian	6
	D.	Manfaat Penelitian	6
	E.	Definisi Operasional	7
BAB II	: K	AJIAN PUSTAKA	
		Belajar dan Pembelajaran	9
			12
		\mathcal{E}	13
		0	14
	E.	Titrasi Asam Basa	16
BAB II	I: N	METODE PENELITIAN Rancangan Penelitian	
\	A.	Rancangan Penelitian	28
		1 1	32
	C.	Instrumen Pengumpulan Data	
			34
	E.	Teknik Analisis Data	35
BAB IV		HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A.		39
		ϵ	39
			40
		(8 /	41
		\mathcal{E}	43
		1 ' 1 '	46
		,	47
			48 40
			48 52
		b. Hasil Uji Coba	53

B. Pembahasan	56
1. Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa	
2. Respon Peserta Didik terhadap Media Simulasi Titrasi Asam	
Basa	58
BAB V: PENUTUP A. Kesimpulan B. Saran	
B. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1: Kriteria Penilaian Kualitas Produk	37
Tabel 3.2: Penilaian respon peserta didik	37
Tabel 4.1: Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	40
Tabel 4.2: Materi Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa	41
Tabel 4.3: Susunan media simulasi	41
Tabel 4.4: Hasil Validasi Aspek Media Media Simulasi Titrasi Asam Basa.	48
Tabel 4.5: Validasi Aspek Materi Media Simulasi Titrasi Asam Basa	49
Tabel 4.6: Hasil Validasi Aspek Bahasa Media Simulasi Titrasi Asam Basa .	50
Tabel 4.7: Persentase Validasi Keseluruhan	51
Tabel 4.8: Respon peserta didik terhadap Media Simulasi Titrasi Asam Basa	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Profil pH dari titrasi asam kuat-basa kuat	18
Gambar 2.2: Profil pH dari titrasi asam lemah-basa kuat	
<i>v</i> 1	
Gambar 2.3: Profil pH dari titrasi asam kuat-basa lemah	
Gambar 3.1: Skema Model Desain ADDIE (Sumber: Sugiyono, 2015)	28
Gambar 4.1: Pembahasan Sebelum dan Sesudah Revisi	43
Gambar 4.2: Perbaikan Penulisan Sebelum dan Sesudah	43
Gambar 4.3: Penambahan Tabel Sebelum dan Sesudah	44
Gambar 4 4: Persentase Ahli Validator	54



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 :Surat Izin Penelitian Dari Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan	62
Lampiran 2: Surat Telah Melakukan Penelitian Dari Sekolah	63
Lampiran 3: Lembar Analisa Kebutuhan	64
Lampiran 4: Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli	67
Lampiran 5: Kisi-Kisi Angket Peserta Didik	68
Lampiran 6: Lembar Validasi Ahli	69
Lampiran 7: Lembar Respon Peserta Didik	81
Lampiran 8: Dokumentasi penelitian	83



BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Setiap negara di dunia terus menerus melakukan peningkatan pada sistem pendidikan. Jabaran UUD 1945 tentang pendidikan dituangkan dalam Undang-Undang No. 20 Tahun 2003, pasal 3 menyebutkan bahwa pendidikan nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan memebentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, ber ilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab.¹

SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji merupakan Sekolah Menengah Atas yang berdiri pada tahun 2011 dan terletak di Desa Ujong Bate, Kecamatan Labuhanhaji, Kabupaten Aceh Selatan. Sekolah ini terakreditasi A, terdapat 18 orang pendidik dan pelajar yang berjumlah 114 orang. Jumlah kelas pada SMA ini berjumlah enam kelas yang terdiri dari, kelas satu (X IPA dan X IPS), kelas dua (XI IPA dan XI IPS) dan kelas tiga (XII IPA dan XII IPS). Berikut ini merupakan tabel hasil wawancara dengan guru kimia SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

¹ Amiruddin Siahaan, *Kepemimpinan Pendidikan*, (CV.Widya Puspita : Medan, 2018), h. 16.

Berdasarkan hasil analisis awal melalui wawancara guru kimia SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji, praktikum titrasi asam basa belum pernah dilaksanakan dalam proses pembelajaran di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Hal ini terjadi karena fasilitas laboratorium yang kurang memadai seperti alat dan bahan praktikum. Kekurangan fasilitas laboratorium tentu memicu guru lebih kreatif dalam mengembangkan pembelajaran yaitu memanfaatkan media simulasi. Sehingga penggunaan media simulasi menjadi alternatif bagi guru untuk menjadikan media pembelajaran dan peserta didik dapat termotivasi dalam belajar.

Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar sangat penting karena dapat menarik perhatian pelajar dan meningkatkan pemahaman siswa pada saat proses pembelajaran berlangsung. Menurut terminologi kata media berasal dari bahasa latin "medium" yang artinya perantara, sedangkan dalam bahasa Arab media berasal dari kata "wasaaila" yang artinya pengantar pesan dari pengirim kepada penerima pesan. Selain itu, media juga didefinisikan sebagai alat-alat grafis, fotografis atau elektronis untuk menangkap, memproses dan menyusun kembali informasi visual atau verbal.²

Terdapat beberapa materi yang sulit dipahami oleh siswa kelas XII IPA pada proses pembelajaran, hal ini dikemukakan oleh peserta didik pada saat peneliti melakukan analisis awal dengan membagikan angket. Materi titrasi asam basa menjadi mata pelajaran yang banyak menjadi permasalahan bagi peserta didik. Selain tidak pernah melakukan praktikum seperti hasil wawancara dengan

² M. Rudy Sumiharsono & Hasbiatul Hasanah, *Media Pembelajaran*, (jawa Timur: Pusaka abadi, 2017

guru mata pelajaran kimia di atas, terdapat beberapa kesulitan pemahaman konsep yang dialami oleh siswa yaitu siswa kesulitan dalam menuliskan persamaan, siswa masih keliru dalam membedakan titran dan titrat pada materi titrasi asam basa dan siswa kesulitan dalam pembuatan grafik. Faktor penyebab kesulitan pemahaman konsep yang dialami siswa yaitu kurangnya melakukan praktikum yang dapat membantu pemahaman siswa.

Menurut para ahli dari beberapa hasil penelitian menyatakan bahwa penggunaan *virtual lab* dapat membantu memudahkan proses praktikum dan dianggap dapat mensimulasikan laboratorium sungguhan, dengan sedikit hambatan berupa alat dan bahan praktikum. Dengan demikian, siswa dapat mencapai tujuan pembelajaran yang diinginkan.³ Hal ini disebabkan karena nilai yang ditampilkan hasil simulasi merupakan nilai ideal sesuai dengan formulasi yang digunakan. Nilai- nilai ideal dari hasil pengukuran merupakan suatu yang sangat sulit diperoleh dengan menggunakan peralatan real. Uraian tersebut menjelaskan bahwa animasi *Phet* memiliki kelebihan yang mampu memberi nilai lebih dibandingkan dengan penggunaan peralatan real.⁴

Keterbatasan dari eksperimen nyata yang dialami oleh siswa SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji yang menyebabkan kurangnya pemahaman siswa pada materi titrasi asam basa dapat diatasi dengan jenis eksperimen lainnya. Eksperimen tersebut tentunya juga bisa dioperasikan oleh setiap siswa.

³ Herliani, dkk, Pengembangan Media Pembelajaran *Virtual Lab* untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains dan Penguasaan Konsep Materi Titrasi Asam Basa Pada Siswa SMA Tahun Pembelajaran 2020/2021, *Jurnal Zarah*, Vol. 09, No. 02, 2021, h. 126.

⁴ Rian Hidayat, dkk, Pengaruh Model Guided Discovery Learning Berbantuan Media Simulasi PhET Terhadap Pemahaman Konsep Fisika Siswa, *Jurnal Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika*, Vol. 07, No. 02, 2019, h. 101.

Eksperimen yang dimaksud yaitu eksperimen maya, eksperimen maya merupakan eksperimen yang disajikan berbentuk eksperimen *virtua* yang dioperasikan dengan komputer. Perkembangan tekhnologi saat ini dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.⁵

Virtual Lab yang akan dibuat oleh peneliti ini memerlukan komputer untuk masing-masing siswa gunakan, maka dari itu peneliti juga telah mewawancarai guru TIK yang bertugas di laboratorium tersebut agar mengetahui ketersediaan komputer dan alat bantu lainnya untuk mengajar seperti papan tulis, infocus dan lain sebagainya. Hasil dari wawancara tersebut terdapat 35 komputer yang dapat digunakan dan alat bantu lainnya juga tersedia di laboratorium tersebut.

Penggunaan media pembelajaran menjadi salah satu bagian penting demi menunjang motivasi belajar siswa. Pembelajaran menggunakan media simulasi dapat mengurangi metode ceramah yang menjadikan guru sebagai pusat pembelajaran. Penggunaan media simulasi sangat penting untuk diterapkan pada materi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Labuhanhaji. Oleh karena itu peneliti tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul "Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji."

⁵ Nur Hikmah, dkk, Penerapan Laboratorium Virtual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa, *Jurnal Kimia dan Pendidikan*, Vol. 02, No. 02, 2017, h. 188

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

- Bagaimanakah kelayakan media simulasi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji?
- 2. Bagaimanakah respon peserta didik terhadap penggunaan media simulasi pada materi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah:

- Untuk mengetahui kelayakan media simulasi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.
- 2. Untuk mengetahui respon siswa terhadap penggunaan media simulasi pada materi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji

D. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah:

1. Bagi siswa AR-RANIRY

Penelitian ini bermanfaat bagi siswa yang mengalami kesulitan dalam memahami materi pelajaran kimia dan meningkatkan kompetensi siswa pada materi titrasi asam basa. Selain itu siswa akan menjadi lebih aktif dan termotivasi untuk belajar, serta membimbing siswa berfikir aktif memecahkan berbagai masalah.

2. Bagi guru

Menambah wawasan bagi guru tentang media pembelajaran, sehingga dapat meningkatkan kinerja guru dan memberikan informasi tentang penggunaan media simulasi pada materi titrasi asam basa.

3. Bagi penulis

Menambah pengetahuan untuk peneliti sendiri tentang penggunaan media simulasi sebagai media pembelajaran pada materi titrasi asam basa.

E. Definisi Operasional

Penjelasan istilah dalam penelitian ini adalah:

1. Pengembangan

Pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan sebuah produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut.⁶ Penelitian pengembangan tidak hanya penelitian yang menghasilkan produk untuk diujicobakan di lapangan. Namun, penelitian dan pengembangan adalah suatu proses untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang sudah ada dan dapat dipertanggung jawabkan.

2. Media Pembelajaran AR - RANIRY

Menurut Ibrahim media pembelajaran adalah adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan (bahan pembelajaran), sehingga dapat merangsang perhatian, minat, pikiran, dan perasaan peserta didik dalam kegiatan belajar untuk mencaai tujuan pembelajaran tertentu.⁷ Media

⁶ Sugiyono, Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D, (Bandung: Alfabeta, 2015), h.407.

⁷ Ibrahim, dkk, *Media Pembelajaran*, (Malang: Depdiknas, 2000), h.4.

pembelajaran yang digunakan pada penelitian ini adalah media simulasi yang merupakan salah satu alat bantu yang digunakan pendidik dalam proses pembelajaran secara virtual.

3. Titrasi Asam Basa

Titrasi adalah teknik yang biasa digunakan untuk penetralan. Titik kritis titrasi adalah titik ekuivalen suatu titik dimana asam dan basa berada bersama-sama. Untuk menentukan titik ekuivalen dapat menggunakan perubahan warna dari indikator asam basa. Titik pada titrasi dimana indikator berubah warna dinamakan titik akhir dari indikator, yang didapatkan dengan cara menyesuaikan titik akhir indikator dengan titik ekuivalen dari penetralan. Sehingga, kita memerlukan suatu indikator yang perubahan warnanya terjadi dalam rentang *pH* yang meliputi *pH* sesuai dengan titik ekuivalen.

جامعةالرانري A R - R A N I R Y

⁸ Heny Ekawati Haryono, *Kimia Dasar*, (cv budi utama : Yogyakarta, 2019), h. 72.

BAB II KAJIAN TEORI

A. Belajar dan Pembelajaran

1. Pengertian Belajar

Belajar adalah suatu proses usaha yang dilakukan seseorang untuk memperoleh suatu perubahan tingkah laku yang baru secara keseluruhan, sebagai hasil pengalamannya sendiri dalam berinteraksi dengan lingkungannya. Belajar adalah hal memperoleh kebiasaan, pengetahuan sikap. Dengan belajar, seseorang akan menghasilkan ide-ide baru yang sejalan dengan apa yang ia peroleh selama belajar. Belajar identik dengan seseorang yang sedang berfikir tentang apa yang ingin mereka ketahui, karena dengan rasa ingin tahu tersebut seseorang akan melakukan aktivitas berpikir yang disebut dengan belajar.

Belajar merupakan suatu aktivitas berpikir yang dilakukan melaui interaksi yang dilakukan oleh manusia, baik sesama manusia atau dengan lingkungannya. Belajar juga dilakukan dengan sengaja, artinya seseorang belajara dilakukan kapan saja dan dimana saja sesuai kebutuhan mereka dan ketentuan waktu yang jelas ,sehingga akan menghasilkan perubahan-perubahan yang dapat dirasakan oleh pelajar⁹

Tokoh psikologi belajar memiliki persepsi dan penekanan tersendiri tentang hakikat belajar dan proses ke arah perubahan sebagai hasil belajar. Berikut ini adalah beberapa kelompok teori yang memberikan pandangan khusus tentang belajar:

⁹ Zaiful Rosyid, dkk, *Prestasi Belajar*, (Malang: Literasi Nusantara. 2019), h.8.

- a) Behaviorisme, teori ini meyakini bahwa manusia sangat dipengaruhi oleh kejadian-kejadian di dalam lingkungannya yang memberikan pengalaman tertentu kepadanya. Behaviorisme menekankan pada apa yang dilihat, yaitu tingkah laku, dan kurang memperhatikan apa yang terjadi di dalam pikiran karena tidak dapat dilihat.
- b) kognitivisme, merupakan salah satu teori belajar yang dalam berbagai pembahasan juga sering disebut model kognitif. Menurut teori belajar ini tingkah laku seseorang ditentukan oleh persepsi atau pemahamannya tentang situasi yang berhubungan dengan tujuan. Oleh karena itu, teori ini memandang bahwa belajar itu sebagai perubahan persepsi dan pemahaman.
- c) Teori be<mark>lajar Psikologi sosial, menurut teori ini pr</mark>oses belajar bukanlah proses yang terjadi dalam keadaan menyendiri, akan tetapi harus melalui interaksi.
- Teori Belajar Gagne, yaitu teori belajar yang merupakan perpaduan antara behaviorisme dan kognitivisme. Belajar merupakan sesuatu yang terjadi secara alamiah, akan tetapi hanya terjadi dengan kondisi tertantu. Yaitu kondisi internal yang merupakan kesiapan peserta didik dan sesuatu yang telah dipelajari, kemudian kondisi yang merupakan situasi belajar yang secara eksternal sengaja diatur oleh pendidik dengan tujuan memperlancar proses belajar.

e) Teori Belajar Gagne, belajar yaitu teori yang merupakan perpaduan antara behaviorisme dan kognitivisme. Belajar merupakan sesuatu yang terjadi secara alamiah, akan tetapi hanya terjadi dengan kondisi tertantu. Yaitu kondisi internal yang merupakan kesiapan peserta didik dan sesuatu yang telah dipelajari, kemudian kondisi eksternal yang merupakan situasi belajar yang secara sengaja diatur oleh pendidik dengan tujuan memperlancar proses belajar. ¹⁰ Dapat dsisimpulkan bahwa belajar merupakan perubahan tingkah laku dan perubahan pemahaman, yang pada mulanya seorang anak tidak dibekali dengan potensi fitrah, kemudian dengan terjadinya proses belajar maka seorang anak beubah tingkah laku dan pemahamannya semakin betambah.

2. Pembelajaran

Istilah pembelajaran berhubung erat dengan pengertian belajar dan mengajar. Belajar, mengajar dan pembelajaran terjadi bersama-sama. Belajar bisa terjadi tanpa guru atau tanpa kegiatan mengajar dan pembelajaran formal lain. Sedangkan mengajar meliputi segala yang guru lakukan dalam kelas yang pada dasarnya mengatakan apa yang dilakukan guru agar proses belajar mengajar berjalan lancar, bermoral dan membuat siswa merasa nyaman merupakan bagian dari aktivitas mengajar, juga secara khusus mencoba dan berusaha untuk mengimplementasikan kurikulum dalam kelas. Sementara itu pembelajaran adalah

¹⁰ Aprida Pane Muhammad dan Darwis Dasopang, Belajar dan Pembelajaran, *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 2017, Vol. 03, No. 2, h. 334-336.

suatu usaha yang sengaja melibatkan dan mrnggunakan pengetahuan profesional yang dimiliki guru untuk mencapai tujuan kurikulum.¹¹

B. Pengertian Teknologi Pendidikan

Teknologi pendidikan merupakan suatu sistem yang dapat memfasilitasi pendidik dan peserta didik belajar lebih luas, lebih banyak dan juga bervariasi. Dengan teknologi peserta dapat lebih mandiri, kapan dan dimana saja tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu. Perkembangan teknologi telah mambawa perubahan dalam setiap bidang kehidupan termasuk didalamnya bidang pen didikan. Kualitas dan mutu pendidikan dipengaruhi oleh banyak faktor salah satunya adalah media pembelajaran. Pengembangan media sebagai produk teknologi perlu dikembangkan untuk menunjang kualitas dan mutu pendidikan di sekolah. 12

Di era teknologi informasi, Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) sudah menjadi bagian dari gaya hidup, apalagi dalam dunia akademik. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin mendorong upaya-upaya pembaharuan dalam pemanfaatan hasil-hasil teknologi dalam proses belajar. Para guru dituntut agar mampu menggunakan alat-alat yang dapat disediakan dan sesuai dengan perkembangan dan tuntutan zaman. Di samping mampu menggunakan alat-alat yang tersedia, guru juga dituntut untuk dapat mengembangkan keterampilan membuat media pembelajaran yang akan digunakannya media.

¹¹ Moh Suardi, *Belajar dan Mengajar*, (Yogyakarta:Deepublish, 2018), h. 6.

¹² Ana Widyastuty, dkk, *Pengantar Teknologi Pendidikan*, (Jakarta: Yayasan Kita Menulis, 2020), h. 48.

Apabila medianya belum tersedia. Untuk itu guru harus memiliki pengetahuan dan pemahaman yang cukup tentang media pembelajaran. Dalam komunikasi pembelajaran, media pembelajaran sangat dibutuhkan untuk meningkatkan efektifitas pencapaian tujuan pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran sangat penting dalam meningkatkan minat belajar siswa. Media pembelajaran sangat membantu perkembangan psikologi anak dalam hal belajar. Dikatakan demikian sebab secara psikologis alat bantu berupa media pembelajaran sangat memudahkan siswa dalam hal belajar karena media dapat membantu hal-hal yang bersifat abstrak menjadi kongkrit (nyata). 14

C. Pengertian Media Pembelajaran

Media, bentuk jamak dari perantara (*medium*), merupakan media komunikasi. Berasal dari bahasa latin medium (*antara*) istilah ini merujuk pada apa saja yang membawa informasi antara sebuah sumber dan sebuah penerima. Kata media berasal dari kata latin yang berarti bentuk jamak dari medium batasan mengenai pengertian media sangat luas, namun kita membatasi pada media pendidikan saja yakni media yang digunakan sebagai alat dan bahan kegiatan pembelajaran. Dari defenisi-defenisi tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa pengertian media merupakan suatu yang bersifat menyalurkan pesan dan dapat merangsang pikiran, perasaan dan kemauan siswa. Sehingga dapat mendorong terjadinhya proses belajar pada dirinya (siswa).

¹³ Ismail Darimi, "Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif", *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 2017, Vol. 1, No. 2, h. 113.

¹⁴ Septi Nurfadhillah, dkk, *Media Pembelajaran*, (Tanggerang: CV Jejak, 2021), h. 8.

Media pembelajaran merupakan seluruh alat dan bahan yang dapat digunakan untuk tujuan pendidikan seperti radio, televisi, buku, koran, majalah dan sebagainya. Media pembelajaran merupakan teknologi pembawa pesan yang dapat dimanfaatkan untuk keperluan pembelajaran. Secara khusus media pembelajaran dapat diartikan sebagai alat komunikasi yang dapat digunakan untuk membawa informasi dari satu sumber ke penerima. Salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan untuk membantu proses pembelajaran yaitu media simulasi. Media simulasi sangat cocok untuk membantu pemahaman siswa pada materi titrasi asam basa.

Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran adalah segala peralatan berbentuk fisik yang didesain secara terencana untuk menyampaikan informasi dan interaksi. Informasi fisik yang dimaksud mencakup benda asli, bahan cetak, visual, audio, audio-visual, multimedia dan web.

D. Pengertian Media Simulasi

Perkembangan pendidikan yang semakin maju, hubungan antara teknologi dengan pendidikan memiliki hubungan yang sangat erat, sehingga dengan kemajuan perkembangan pendidikan maka harus diterapkan proses pembelajaran yang dapat membuat peserta didik lebih aktif, salah satunya dengan cara menerapkan media pembelajaran pada proses belajar mengajar. Terdapat banyak media pembelajaran yang telah berkembang dalam dunia pendidikan salah satunya yaitu media simulasi.

¹⁵ Ilyas Ismail, *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*, (Makassar; Cendkia Publisher, 2020), h. 43.

Media simulasi merupakan alat bantu yang digunakan untuk membantu memudahkan proses pembelajaran, pada penelitian ini media pembelajaran yang digunakan yaitu media simulasi titrasi asam basa yang merupakan media simulasi virtual lab yang menampilkan proses kegiatan praktikum titrasi asam basa.

Media simulasi dapat dijadikan sebuah media pembelajaran yang efektif pada materi titrasi asam basa. Peralatan utama yang dibutuhkan pada materi titrasi asam basa yaitu *Buret* dan *Enlenmeyer* karena kedua alat tersebut merupakan wadah atau tempat larutan yang digunakan untuk titrasi. Buret dijadikan untuk tempat larutan standar atau larutan titran, sedangkan labu enlenmeyer dijadikan sebagai tempat larutan sampel atau disebut juga sebagai titrat.¹⁶

Media simulasi yang digunakan pada penelian ini yaitu media simulasi yang berbentuk *virtual lab. Virtual lab* adalah ruang praktek di dunia maya atau ruang sosial tempat para ilmuan berinteraksi di dunia maya. Laboratorium virtual adalah suatu media yang digunakan untuk membantu memahami suatu bahasan dan dapat memecahkan keterbatasan atau ketiadaan perangkat di laboratorium.¹⁷

ما معة الرانري

E. Titrasi Asam Basa

1. Pengertian Titrasi Asam Basa

Titrasi adalah metode analisis kuantitatif untuk menentukan kadar suatu larutan. Dalam titrasi, zat yang akan ditentukan konsentrasinya dititrasikan oleh larutan yang konsentrasinya diketahui dengan tepat dan disertai penambahan

¹⁶ Ibnu Khaldun, *Aplikasi Microsoft Excel Pada Materi Titrasi Volumetri*, (Banda Aceh: Syiah Kuala University Press, 2019), h.1.

¹⁷ Kurnia Muhajarah dann Moh. Suthon, Pengembangan Laboratorium Virtual Sebagai Media Pembelajaran : Peluang dan Tantangan, *Jurnal Sains dan Tekhnologi*, Vol. 03, No. 02, 2020, H. 88

standar, sedangkan indikator adalah zat yang memberikan tanda perubahan pada saat titrasi berakhir yang dikenal dengan titik akhir titrasi. Berdasarkan pengertian titrasi, titrasi asam basa merupakan metode penentuan kadar larutan asam dengan zat peniter (zat penetrasi) suatu larutan basa atau penentuan kadar larutan basa dengan zat peniter (zat penetrasi) suatu larutan asam. Titik akhir titrasi adalah kondisi pada saat terjadi perubahan warna di indikator. Titik akhir titrasi diharapkan mendekati titik ekiuvalen titrasi, yaitu kondisi pada saat larutan asam tepat bereaksi dengan larutan basa.¹⁸

Titasi asam-basa adalah salah satu metode volumetri yang digunakan untuk penentuan konsentrasi asam atau basa dengan cara menetralkan asam atau basa secara tepat menggunakan larutan baku asam atau larutan baku basa yang konsentrasinya diketahui. Titrasi asam-basa sering kali disebut asidi-alkalimetri, karena digunakan untuk pengukuran kuantitas asam basa, dan karenanya terbagi menjadi 2 macam, yaitu :

- 1) Asidimetri : ya<mark>ng merupakan titrasi untu</mark>k penentuan konsentrasi asam. Pada asidimetri, sampel asam dititrasi dengan larutan baku basa,
- 2) Alkalimetri : yaitu merupakan titrasi untuk penentuan basa, pada alkalimetri, sampel basa dititrasi dengan larutan baku asam. Perhitungan kuantitas asam atau basa ditentukan berdasarkan titik ekivalen (TE) melalui perhitungan stoikhiometri dari persamaan reaksi yang terjadi.

¹⁸ Nana Sutresna, *Cerdas Belajar Kimia*, (Jakarta: PT Grafindo Media Pratama, 2007), h. 221.

Titik ekivalen dalam titrasi asam basa adalah kondisi dimana asam tepat bereaksi dengan basa. Misalnya, titrasi asam karbonat (H₂CO₃) menggunakan titran basa natrium hidroksida (NaOH). Pada titik ekivalen berlaku jumlah miliekivalen sama dengan jumlah miliekivalen basa. Ekivalen asam diwakili oleh jumlah mol H⁺ yang ada dalam larutan, sedangkan ekivalen basa diwakili oleh jumlah mol ion OH⁻ dalam larutan.¹⁹

Derajat kesempurnaan reaksi menentukan ukuran dan ketajaman bagian vartikel dari kurva titrasi. Semakin besar tetapan kesetimbangan, semakin sempurna reaksinya, semakin besar perubahan pH dekat titik ekivalen. Dan semakin mudah menempatkan titik ekivalen dengan presisi yang bagus. Kesempurnaan reaksi berhubungan dengan kelayakan praktis dari reaksi. Secara teori, kita bisa mendapatkan titik ekivalen dari suatu reaksi yang tidak berjalan sempurna, tetapi secara praktis ini sulit.²⁰

2. Prinsip Kerja Titrasi Asam Basa

Jika suatu asam atau basa dititrasikan, setiap penambahan pereaksi akan mengakibatkan perubahan pH. Grafik yang mengeluarkan pH terhadap volume pereaksi yang ditambahkan disebut kurva titrasi. Penggambaran kurva titrasi memerlukan empat perhitungan. Jika suatu asam dititrasikan dengan basa:

- 1. Titik awal sebelum penambahan basa
- 2. Daerah awal sebelum titik ekivalen
- 3. Pada titik ekivalen

19 Hermin Sulistyasti dan Ani Mulyasuryani, *Kimia Aanalisis Kuantitatif Dasar*, (Malang: UB Press, 2021), h.11.

²⁰ Day dan Underwood, *Analisis Kimia Kuantitatif*, (Jakarta: Erlangga, 2002), h. 278.

4. Setelah titik ekivalen

Reaksi kimia yang digunakan sebagai dasar titrasi adalah (1) reaksi yang melibatkan asam kuat dan basa kuat, (2) reaksi yang melibatkan asam lemah dan basa kuat, dan (3) reaksi yang melibatkan asam kuat dan basa lemah.

a. Titrasi Asam Kuat-Basa Kuat

Reaksi antara asam kuat (misalnya, HCl) dan basa kuat (misalnya, NaOH) dapat dilihat kurva yang terbentuk sebagai berikut:

$$NaOH_{(aq)} + HCl_{(aq)} \rightarrow NaCl_{(aq)} + H_2O_{(l)}$$

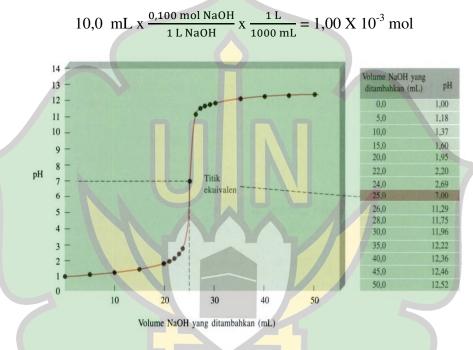
atau dalam bentuk persamaan ionik bersih:

$$H^{+}_{(aq)} + OH^{-}_{(aq)} \rightarrow H_{2}O_{(l)}$$

Misalnya kita memasukkan larutan NaOH 0,100 *M* (dari sebuah buret) ke dalam labu Enlenmayer yang mengandung 25,0 mL 0,100 *M*. untuk mudahnya, kita hanya akan menggunakan tiga angka signifikan untuk volume dan konsentrasi serta dua angka signifikan untuk pH. Sebelum penambahan NaOH, pH asam adalah –log(0,100), atau 1,00. Ketika NaOH ditambahkan, pH larutan mula-mula meningkat perlahan. Mendekati titik ekuivalen, pH mulai meningkat tajam, dan pada titik ekuivalen (artinya, titik saat sejumlah ekuimolar dari asam dan basa telah bereaksi) kurva meningkat hampir vertikal. Dalam titrasi asam kuat-basa kuat, baik konsentarsi ion hidrogen maupun ion hidroksida sangat sedikit pada titik ekuivalen (sekitar 1 x 10⁻⁷ *M*; akibatnya, penambahan setetes basa saja dapat menyebabkan peningkatan tajam dalam [OH] dan pH larutan. Sesuai titik ekuivalen, pH peningkatan lagi perlahan-lahan dengan penambahan NaOH.

Kita dapat menghitung pH larutan pada setiap tahap titrasi. Berikut ini adalah 3 contoh perhitungan:

Sesudah penambahan 10,0 mL NaOH 0,100 M pada 25,0 mL HCl 0,100 M.
 Volume total larutan menjadi 35,0 mL. jumlah mol NaOH dalam 10,0 mL ialah



Gambar 2.1 Profil pH dari titrasi asam kuat-basa kuat

Jumlah mol HCl yang semula ada dalam 25,0 mL larutan ialah

25,0 mL x
$$\frac{0,100 \text{ mol HCl}}{1 \text{ L HCl}}$$
 x $\frac{1 \text{ L}}{1000 \text{ mL}} = 2,50 \text{ x } 10^{-3} \text{ mol}$

Jadi, jumlah HCl yang tersisa sesudah penetralan parsial ialah $(2,50 \times 10^{-3})$ - $(1,00 \times 10^{-3})$, atau $1,50 \times 10^{-3}$ mol. Kemudian, konsentrasi ion H⁺ dalam 35,0 mL larutan dapat dihitung sebagai berikut:

$$\frac{1,50 \times 10^{-3} \text{ mol HCl}}{35,0 \text{ mL}} \times \frac{1000 \text{mL}}{1 \text{ L}} = 0,0429 \text{ mol HCl/L}$$
$$= 0,0429 \text{ M HCl}$$

Jadi, $[H^+]$ 0,0429 M, dan pH larutan menjadi

$$pH = -log \ 0.0429 = 1.37$$

- Sesudah penambahan 25,0 mL NaOH 0,100M pada 25,0 mL HCl 0,100 M.
 Ini merupakan perhitungan yang sederhana, karena melibatkan reaksi penetralan sempurna dan garam (NaCl) tidak mengalami hidrolisis. Pada titik ekuivalen, [H⁺]
 - $= [OH^{-}] = 1,00 \times 10^{-7} M dan pH larutan adalah 7,00.$
 - 3. Sesudah penambahan 35,0 mL NaOH 0,100 M pada 25,0 mL HCl 0,100 M. Volume total larutan sekarang menjadi 60,0 mL. Jumlah mol NaOH yang ditambahkan ialah

35,0 mL x
$$\frac{0.100 \text{ mol NaOH}}{1 \text{ L NaOH}}$$
 x $\frac{1 \text{ L}}{1000 \text{ mL}}$ = 3,50 x 10^{-3} mol

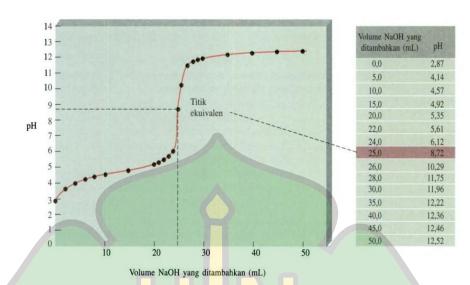
Jumlah mol HCl dalam 25,0 mL larutan ialah 2,50 x 10^{-3} mol. Sesudah penetralan sempurna HCl, jumlah mol NaOH yang tersisa ialah $(3,50 \times 10^{13})$ – $(2,50 \times 105, atau 1,00 \times 103 mol. Konsentrasi NaOH dalam 60,0 mL larutan ialah$

$$\frac{1,00 \times 10^{-3} \text{mol NaOH}}{60 \text{ Ml}} \times \frac{100 \text{mL}}{1 \text{ L}} = 0,0167 \text{ mol } \frac{\text{NaOH}}{\text{L}}$$
$$= 0,0167 \text{ M NaOH}$$

Jadi, $[OH^-] = 0.0167 \ M$ dan pOH = $-\log 0.0167 = 1.78$, Dengan demikian, pH larutannya adalah

$$pH = 14,00 - pOH$$

= 14,00 - 1,78
= 12,22



b. Titrasi Asam Lemah-Basa Kuat

Gambar 2.2 Profil pH dari titrasi asam lemah-basa kuat

Gambar 2.2 Profil pH dari titrasi asam lemah-basa kuat. Larutan 0,100 M NaOH ditambahkan dari buret ke 25,0 mL larutan CH₃COOH 0,100 M dalam labu Erlenmeyer. Oleh karena terjadi hidrolisis pada garam yang terbentuk, pH pada titik ekuivalen lebih besar daripada 7. Jadi, pada titik ekuivalen, ketika hanya terdapat natrium asetat saja, pH akan lebih besar dari pada 7 sebagai akibat kelebihan pembentukan ion OH (Gambar 2.2).

Contoh 2.2 Hitung pH dalam titrasi 25,0 mL asam asetat 0,100 M oleh natrium hidroksida sesudah ke larutan asam ini ditambahkan

- (a) 10,0 mL NaOH 0,10 \overline{M}
- (b) 25,0 mL. NaOH 0,100 *M*
- (c) 35,0 mL NaOH 0,100 M.

Penjelasan dan Penyelesaian Reaksi penetralannya ialah:

$$CH_3COOH(aq) + NaOH(aq) \rightarrow CH_3COONa(aq) + H_2O(l)$$

Untuk setiap tahap dari ketiga tahap titrasi, pertama-tama kita hitung jumlah mol NaOH yang ditambahkan ke larutan asam asetat. Lalu, kita hitung jumlah mol asam (atau basa) yang tersisa sesudah penetralan. Lalu kita tentukan pH larutan

(a) Jumlah mol NaOH dalam 10,0 mL adalah

$$10.0 \text{ mL x} \frac{0.100 \text{ mol NaOH}}{1 \text{ L NaOH larutan}} \times \frac{1 \text{ L}}{1000 \text{ mL}} = 1.00 \times 10^{-3} \text{ mol}$$

Jumlah mol CH₃COOH yang semula ada dalam 25,0 mL larutan ialah

25,0 mL x
$$\frac{0,100 \text{ mol CH3COOH}}{1 \text{ L CH3COOH larutan}} \times \frac{1 \text{L}}{1000 \text{ mL}} = 2,50 \times 10^{-3} \text{ mol}$$

Jadi, jumlah CH₃COOH yang tersisa sesudah semua basa dinetralkan ialah

$$(2.50 \times 10^{-3} - 1.00 \times 10^{-3} \text{ mol} = 1.50 \times 10^{-3} \text{ mol}$$

Jumlah CH₃COONa yang terbentuk ialah 1,00 x 10⁻³ mol:

CH₃COOH(
$$aq$$
) + NaOH(aq) \rightarrow CH₃COONa(aq) + H₂O(l)
1,00 x 10⁻³ mol 1,00 x 10⁻³ mol 1,00 x 10⁻³ mol

Pada tahap ini kita memiliki sistem bufer yang terbuat dari CH₃ COONa dan CH₃ COOH. Untuk menghitung pH larutan ini kita tuliskan

$$[H^{+}] = \frac{[CH3COOH]Ka}{[CH3COO-DH]HAB}$$

$$= \frac{(1,50 \times 10-3)(1,8 \times 10-5)}{1,0 \times 10-3} R Y$$

$$= 2,7 \times 10^{-5} M$$

$$pH = -\log (2,7 \times 10^{-5})$$

$$= 4,57$$

(b) Kuantitas-kuantitas yaitu 25,0 mL NaOH 0,100 *M* yang bereaksi dengan 25,0 mL CH₃COOH 0,100 *M*) Jerkorespons dengan titik ekuivalen. Jumlah mol NaOH

maupun CH_3COOH dalam 25,0 mL ialah 2,50 x 10^{-3} mol, sehingga jumlah mol garam yang terbentuk ialah

CH₃COOH(
$$aq$$
) + NaOH(aq) \rightarrow CH₃COONa(aq) + H₂O(l)
2.50 x 10⁻³ mol 2.50 x 10⁻³ mol 2,50 x 10⁻³ mol

Volume total adalah 50 mL. dengan demikian konsentrasi garam ialah

$$[CH3COONa] = \frac{2,50 \times 10-3 \text{ mol}}{50.0 \text{ mL}} \times \frac{1000 \text{ mL}}{1 \text{ L}}$$
$$= 0,0500 \text{ mol/L} = 0,0500 M$$

Langkah berikutnya ialah menghitung pH larutan yang dihasilkan dari hidrolisis ion CH₃COO⁻. Kita ketahui bahwa pH larutan pada titik ekuivalen ialah 8,72.

(c) Sesudah penambahan 35,0 mL NaOH, larutan betul-betul sudah melewati titik ekuivalen.

Pada tahap ini kita memiliki dua spesi yang menyebabkan larutan menjadi CH₃COO⁻ dan OH⁻. Namun, karena OH⁻ merupakan basa yang jauh lebih kuat daripada CH₃COO⁻, kita dengan aman dapat mengabaikan ion CH₃COO⁻ dan menghitung *pH* larutan dengan hanya menggunakan konsentrasi ion OH⁻. Hanya 25,0 mL. NaOH yang diperlukan untuk menyempurnakan penetralan, sehingga jumlah mol NaOH yang tersisa setelah penetralan ialah

$$(35,0-25,0) \text{ mL } \times \frac{0,100 \text{ mol NaOH}}{1 \text{ L NaOH larutan}} \times \frac{1 \text{ L}}{100 \text{ mL}} = 1,00 \times 10^{-3} \text{ mol}$$

Volume total dari larutan gabungan sekarang 60,0 mL, sehingga kita dapat menghitung konsentrasi OH sebagai berikut:

$$[OH^{-}] = \frac{100 \text{ X } 10 - 3 \text{ mol}}{60,0 \text{ mL}} \text{ x } \frac{1000 \text{ mL}}{1 \text{ L}}$$
$$= 0.0167 \text{ mol/L} = 0.0167$$

$$pOH = -log 0,0167$$

= 1,78
 $pH = 14,00 - pOH$
= 14,00 - 1,78
= 12,22

c. Titrasi Asam Kuat-Basa Lemah

Perhatikan titrasi HCI, asam kuat, dengan NH₃, basa lemah berikut:

$$HCl(aq) + NH_3(aq) - NH_4Cl(aq)$$

atau, lebih sederhananya

$$H^+(aq) + NH_3(aq) \rightarrow NH_4^+(aq)$$

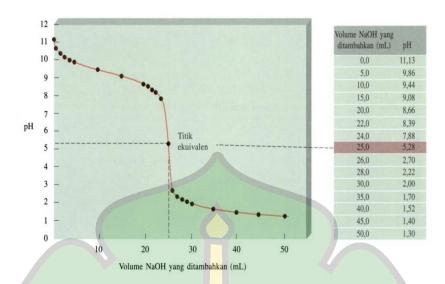
Pada titik ekuivalen, pH-nya lebih kecil dari pada 7 karena hidrolisis ion NH_4^+ :

$$NH_4^+(aq) + H_2O(l) \rightleftharpoons NH_3(aq) + H_3O^+(aq)$$

atau, lebih sederhananya

$$NH_4^+(aq) + H_2O \rightleftharpoons NH_3(aq) + H^+(aq)$$

Karena larutan amonia berair mudah menguap, akagebih mudah apabila asam klorida saja yang kita tambahkan dari buret ke larutan amonia Gambar 2.3 menunjukkan kurva titrasi untuk percobaan ini.



Gambar 2.3 Profil pH dari titrasi asam kuat-basa lemah

Gambar 2.3 Profil pH dari titrasi asam kuat-basa lemah. Larutan HCl 0,100 M ditambahkan dari buret ke 25,0 mL larutan NH $_3$ 0,100 M dalam labu Erlenmeyer. Karena hidrolisis garam, pH pada titik ekuivalen lebih rendah daripada 7.

Contoh 2.3 Hitung *pH* pada titik ekuivalen bila 25,0 mL NH₃ 0,100 M dititrasi oleh larutan HCI 0,100 M.

Penjelasan dan Penyelesaian Persamaan:

Untuk reaksi penetralannya diberikan di atas. Pada titik ekuivalen, jumlah mol NH₃ yang bereaksi sama dengan HCl. Jumlah mol NH₃ dalam 25,0 mL larutan 0,100 M ialah

25,0 mL x
$$\frac{0,100 \text{ mol NH3}}{1 \text{ L NH3}}$$
 X $\frac{1 \text{ L}}{1000 \text{ mL}}$ = 2,50 X 10^{-3} mol

Karena 1 mol $NH_3 = 1$ mol HCl, pada titik ekuivalen jumlah mol HCl yang bereaksi adalah juga $2,50 \times 10^{-3}$ mol. Jumlah mol garam (NH_3CI) yang terbentuk ialah

$$HCl(ag)$$
 + $NH_3(aq)$ \rightarrow $NH_4CI(aq)$
2,50 x 10⁻³ mol 2,50 x 10 mol 2,50 x 10³ mol

Volume totalnya ialah 50,0 ml., jadi konsentrasi NH₄CI adalah

$$NH_4CI = \frac{2,50 \times 10^3 \text{ mol}}{50,0 \text{ mL}} \times \frac{1000 \text{ mL}}{1 \text{ L}}$$
$$= 0,0500 \text{ mol/L} = 0,0500 \text{ M}$$

pH larutan pada titik ekuivalen ditentukan oleh hidrolisis (atau ionisasi) ion NH_4^+ . Tahap 1.

Kita kerjakan hidrolisis kation NH_4^+ , dan misalkan x adalah konsentras kesetimbangan ion NH_3 dan H^+ dalam mol/L:

NH₄⁺(aq)
$$\rightleftharpoons$$
 NH₃(aq) + H⁺(aq)

Awal (M): 0,0500 0,000 0,000

Perubahan (M): $\frac{-x}{(0,0500-x)}$ $\frac{+x}{x}$ $\frac{+x}{x}$

Kesetimbangan (M)

Tahap 2.

Dari Tabel 16.5 kita peroleh Ka untuk NH4

$$K_{a} = \frac{[NH3][H+]}{NH4+} = 5.6 \times 10^{-10}$$

$$\frac{x^{2}}{0.0500-x} = 5.6 \times 10^{-10}$$

Dengan pendekatan 0,500 - x = 0,0500, kita dapatkan

$$\frac{x^2}{0,0500-x} = \frac{x^2}{0,0500-x} = 5.6 \times 10^{-10}$$
$$x = 5.3 \times 10^{-6} M$$

Sehingga pH nya adalah

$$pH = -\log(5.3 \times 10^{-6})$$
$$= 5.28$$

Dari hasil penjelasan di atas, materi titrasi asam basa tidak terlepas dari pembahasan rumusan penyelesaian dan kurva titrasi yang dihasilkan melalu praktikum dan penyelesaian persamaan. Media simulasi pada materi titrasi asam basa sangat membantu peserta didik dalam memahami materi dan memudahkan peserta didik dalam melakukan praktikum secara virtual. Menurut hasil peneliti terdahulu yang telah melakukan penelitian media simulasi pada proses pembelajaran titrasi asam basa mendapatkan hasil peningkatan pembelajaran dan minat belajar siswa terhadap materi titrasi asam basa. Peneliti juga menjelaskan bahwa terdapat perbandingan 95% antara kelas yang dilakukan proses belajar mengajar menggunakan metode ceramah berbanding jauh dengan kelas yang menggunakan media simulasi pada pembelajarn titrasi asam basa.



²¹ Nurhafidhah, dkk, 'Pemahaman Konsep Titrasi Asam Basa Pada Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Excel', *Pendidikan Sains Indonesia*, Vol. 03, No. 01.

BAB III METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian

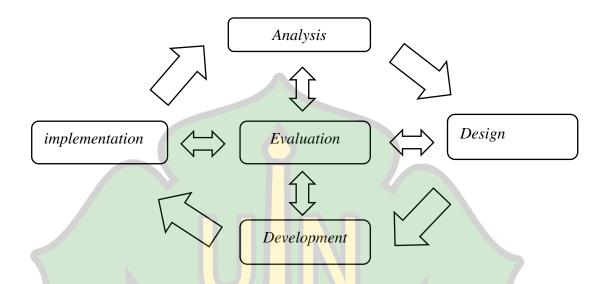
Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah jenis *Research* and *Development* (R&D), yaitu pengembangan media simulasi pada materi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Penelitian dan pengembangan merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Dalam bidang pendidikan, metode ini dapat digunakan untuk mengembangkan buku, modul, media pembelajaran, instrumen evaluasi, model kurikulum, dan lain-lain.²² Penelitian jenis ini berbeda dengan penelitian pendidikan lainnya karena tujuannya adalah mengembangkan produk berdasarkan uji coba untuk kemudian direvisi sampai menghasilkan produk yang layak pakai.

Model desain pengembangan media pembelajaran yang digunakan dalam penelitian ini adalah model desain ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). Model ADDIE dikembangkan oleh Dick and Carry (1996) untuk merancang sistem pembelajaran. Model ini digunakan untuk berbagai macam bentuk pengembangan produk, strategi pembelajaran, metode pembelajaran, media dan bahan ajar.²³

²² Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*, (Bandung: Alfabeta, 2016), h. 407.

²³ Endang Mulyatiningsih, *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*, (Bandung: Alfabeta, 2013), h. 199.

Langkah-langkah pengembangan yang digunakan peneliti yaitu model ADDIE sebagai berikut:²⁴



Gambar 3.1Skema Model Desain ADDIE (Sumber: Sugiyono, 2015)

Dari gambar 3.1, langkah-langkah model desain ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation) dapat diberi penjelasan sebagai berikut:

ما معة الرانرك

1. *Analysis* (Analisis)

Tahap pertama adalah analisis untuk mengetahui kebutuhan awal dalam mengembangkan media pembelajaran ini. Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan dari peserta didik dan guru. Analisis kebutuhan ini ialah menganalisis perlunya pengembangan media pembelajaran media simulasi terhadap peserta didik dan guru dalam proses pembelajaran. Kemudian analisis terhadap masalah dalam proses pembelajaran, serta memikirkan solusi dari masalah tersebut.

²⁴ Sugiyono, Metode Penelitian dan Pengembangan, (Bandung: Alfabeta, 2015), h. 8.

Setelah analisis kebutuhan dan masalah pada peserta didik dan guru, kemudian dilanjutkan dengan menganalisis materi yang cocok terhadap pengembangan media tersebut. Pada penelitian ini materi kimia yang dipakai adalah titrasi asam basa. Setelah melakukan analisis dan menemukan solusi maka akan dilanjutkan pada tahap selanjutnya.

2. Design (Desain)

Tahap kedua adalah tahap pembuatan desain media yang akan dikembangkan. Pada tahap kedua ini peneliti membuat rancangan atau desain produk dari hasil analisis pada tahap sebelumnya. Produk yang dibuat adalah merancang konsep pengembangan media. Mendesain dapat diartikan bahwa merancang sebuah unsur fisik yang paling obyektif untuk meningkatkan keaktifan peserta didik dalam proses belajar. Tahapan perancangan ini dilakukan dengan cara sebagai berikut:

a. Perancangan Animasi

Animasi merupakan objek yang digunakan untuk menarik media simulasi yang akan dimuat di dalammedia simulasi. Media simulasi ini dirancang menggunakan sebuah aplikasi yaitu *Adobe Ilustrator*. *Adobe Ilustrator* adalah aplikasi untuk mendesain grafis terkemuka di industri yang memungkinkan untuk mendesain apapun yang bisa dibayangkan, mulai dari logo dan ikon hingga grafis serta ilustrasi.

b. Pembuatan Media Simulasi

Pembuatan media simulasi menggunakan aplikasi *Photoshop* dan *Power Point*. Setelah membuat animasi dan perancangan pada

aplikasi *Adobe Ilustrator* objek animasi tersebut digabungkan dengan menggunakan aplikasi *Power Point*. Pada aplikasi *Power Point* akan didesain kembali untuk membentuk sebuah media simulasi.

Materi dan animasi yang digunakan sesuai dengan kebutuhan materi titrasi asam basa. Adapun urutan materi yang akan ditampilkan dalam media simulasi adalah penentuan titik equivalen, penentuan pH reaksi senyawa titrat sebelum dititrasikan oleh titran, penentuan pH sebelum keadaan equivalen, penentuan pH pada keadaan equivalen dan penentuan pH setelah keadaan equivalen. Setelah itu media simulasi yang telah dibuat dikonsultasi kepada dosen pembimbing terlebih dahulu. Kemudian, setelah media simulasi diperbaiki berdasarkan hasil penilaian dosen pembimbing media simulasi tersebut akan divalidasi oleh tim validator yang terdiri dari ahli media, ahli materi dan ahli bahasa. Perbaikan akan dilaukan akan dilakukamn jika rancangan pada media simulasi yang telahh dikembangkan belum sesuai

3. Development (Pengembangan)

Tahap pengembangan dilakukan setelah analisis (analysis) dan menyiapkan perancangan (design), pengembangan ini dilakukan bertujuan untuk merealisasikan rancangan produk pada tahap desain dengan menggunakan visual studio yang dapat digunakan untuk mendesain grafis dan juga dibutuhkan kreatifitas dalam pengembangan multimedia pembelajaran pada materi titrasi asam basa, produk yang dikembangkan ialah sebuah media simulasi titrasi asam basa.

4. *Implementation* (implementasi)

Pada tahap ini, kegiatan yang dilakukan adalah mengimplementasikan rancangan media simulasi titrasi asam basa yang telah dikembangkan. Media pembelajaran yang dikembangkan dan dinyatakan layak uji oleh dosen ahli media, ahli materi, ahli Bahasa dan guru kimia selanjutnya diimplementasikan kepada pendidik dan peserta didik di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhan Haji.

5. Evaluation (Evaluasi)

Pada tahap terakhir ini, kegiatan yang dilakukan adalah mengevaluasi. Evaluasi dilakukan yaitu menilai suatu media pembelajaran yang berupa produk media simulasi titrasi asam basa pada materi titrasi asam basa. Hasil evaluasi yang didapatkan kemudian digunakan untuk memberikan umpan balik kepada pengguna dan menjadi revisi agar mampu memenuhi kebutuhan yang belum dipenuhi oleh media simulasi titrasi asam basa pada materi titrasi asam basa.²⁵

B. Tempat dan Subjek Penelitian

1. Tempat dan Waktu

Pengumpulan data ini dilaksanakan di SMA Negeri Unggul Darussalam AR - RAN I RY
Labuhan Haji, desa Ujung Batu, Kecamatan Labuhan Haji, Kabupaten Aceh Selatan. Waktu pengumpulan data dilakukan pada bulan Oktober tahun 2022.

2. Subjek Penelitian

Subjek pada penelitian ini adalah siswa kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhan Haji. Penentuan sampel dilakukan dengan

²⁵ Endang Mulyatiningsih, *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*, (Bandung: Alfabeta, 2014), h. 200-201.

menggunakan teknik *purposive sampling* yaitu metode penentuan sampel atas pertimbangan tertentu. Adapun yang menjadikan pertimbangan dalam penentuan sampel pada penelitian ini yaitu SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji yang telah terakreditasi A.

C. Instrumen Pengumpulan Data

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan untuk memperoleh, mengelola dan mengintepretasikan informasi dari para responden yang dilakukan dengan pola pengukuran yang sama. Instrument penelitian dirancang untuk satu tujuan dan tidak bisa digunakan pada penelitian yang lain.²⁶

1. Lembar Validasi

Instrumen ini ditujukan kepada pakar atau ahli yang sudah berpengalaman untuk memvalidasi media pembelajaran yang dikembangkan. Instrumen validasi ahli dibedakan menjadi dua yaitu instrumen validasi ahli media dan instrumen validasi ahli materi sehingga media hasil pengembangan dapat divalidasi dari segi media dan materi yang ada di dalamnya. Instrumen yang digunakan berupa angket yang diukur dengan menggunakan skala likert. Menurut Sugiyono menjelaskan bahwa Skala Likert digunakan untuk mengembangkan instrumen yang digunakan untuk mengukur sikap, persepsi dan pendapat seseorang atau sekelompok orang terhadap potensi dan permasalahan suatu objek, rancangan suatu produk proses membuat produk, dan produk yang telah dikembangkan atau diciptakan.²⁷

²⁶ Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan..., h. 148.

²⁷ Karen Annet Saldaña Hernández, dkk., MOAM: A methodology for developing mobile learning objects (MLOs), (Wiley Periodicals, Inc., 2017) h. 18.

2. Lembar Angket

Respon siswa dapat diperoleh melalui angket. Angket merupakan suatu instrumen pengumpulan data dengan menggunakan perangkat pertanyaan tertulis untuk kemudian akan dijawab oleh responden.²⁸

D. Teknik Pengumpulan Data

Penelitian ini memiliki teknik pengumpulan data yaitu berupa validasi ahli dan distribusi penyebaran angket. Teknik ini bertujuan untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses penelitian.

1. Validasi

Validasi adalah proses kegiatan untuk menilai produk yang telah dibuat dengan memberi penilaian rasional terhadap media pembelajaran media simulasi titrasi asam basa. Lembar validasi yang telah divalidkan diberikan kepada validator untuk mengetahui kelayakan produk yang sedang dikembangkan, validator akan memberikan saran, kritikan dan masukan terhadap produk yang dikembangkan sehingga dapat dijadikan landasan bagi peneliti dalam mengembangkan produk. Lembar validasi dalam penelitian ini bertujuan untuk melihat kevalidan dari media yang sedang dikembangkan yaitu media simulasi titrasi asam basa.

Validasi dapat dilakukan dengan meminta beberapa pakar ahli dalam bidangnya untuk menilai desain yang dibuat. Validator yang terlibat dalam penelitian ini adalah para dosen dalam bidang kimia. Ketentuan yang ada dalam validasi adalah jika jawaban diterima maka tidak perlu ada tanggapan, namun

²⁸ Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R and D*, ... h.142.

apabila perlu perubahan maka perlu ditanggapi dan menjadi pertimbangan untuk merevisi media.²⁹

2. Angket

Angket adalah suatu daftar yang berisikan rangkaian pertanyaan atau pernyataan mengenai suatu masalah atau bidang yang akan diteliti. Angket juga merupakan sekumpulan perntanyaan tersruktur dengan *alternative* (option) jawaban yang telah tersedia sehingga responden tinggal memilih jawaban sesuai dengan aspirasi, persepsi, sikap, keadaan, atau pendapat pribadi.

Angket atau kuesioner juga merupakan suatu teknik atau cara pengumpulan data secara tidak langsung (peneliti tidak langsung bertanya jawab dengan responden). Dalam penelitian ini angket digunakan untuk mengukur media pembelajaran yaitu media simulasi titrasi asam basa yang berkaitan dengan proses pembelajaran yang dilakukan oleh subjek. Peserta didik memberikan jawaban pada angket untuk mendapatkan data terkait terhadap penggunaan media simulasi pada materi titrasi asam basa. Apabila media tersebut sudah terbukti valid maka dinyatakan layak untuk digunakan sebagai bahan ajar.

AR-RANIRY

E. Teknik Analisis Data

Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan dokumentasi, dengan

²⁹ Sarip Hidayat, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Mahasiswa Pada Materi Elektrokimia". *Skripsi Program Studi Pendidikan Kimia*, (Jakarta: UIN Syarifssss Hidayatullah, 2017), h. 33.

³⁰ Cholid Narbuko dan Abu Achmadi, *Metodelogi Penelitian*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2012), h. 76.

³¹ Bagong Suryanto dan Sutinah, *Metode Penelitian Social*, (Jakarta: Kencana, 2005), h. 60.

cara mengorganisasikan data kedalam kategori, menjabarkan kedalam unit-unit, melakukan sintesa, menuyusun kedalam pola, memilih mana yang penting dan yang akan dipelajari, dan membuat kesimpulan sehingga mudah dipahami oleh diri sendiri maupun orang lain.³²

Data yang diperoleh dianalisis ke dalam bentuk tabel dan melalui perhitungan frekuensi dan persentase lalu ditafsirkan dengan kalimat sebagi penjelasannya selanjutnya diarahkan untuk menjawab rumusan masalah yang telah dibuat.

1. Analisis kebutuhan

Teknik pengumpulan data awal yang digunakan dalam penelitia ini adalah analisis kebutuhan guru mata pelajaran kimia dan peserta didik kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Analisis awal yang digunakan terhadap guru mata pelajaran kimia yaitu melalui wawancara mengenai proses belajar mengajar selama mata pelajaran kimia berlangsung dan kebutuhan media simulasi pada materi titrasi asam basa. Setelah melakukan analisis awal dengan cara mewawancarai guru kimia tersebut, kemudian dilanjutkan analisis terhadap peserta didik kelas XII IPA melalui pengisian angket yang berisikan pertanyaan-pertanyaan untuk memperoleh informasi terkait kebutuhan peserta didik terhadap pengembangan media simulasi titrasi asam basa.

2. Lembar Validasi

Analisis lembar data validasi meliputi analisa terhadap hasil lembar validasi oleh para dosen ahli. Data mengenai kualitas produk diperoleh melalui

³² Sugiyono, *Metoode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2014), h. 244.

validator, validator dalam penelitian ini terdapat beberapa ahli yaitu ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa.³³

Untuk menganalisis data validasi pakar ahli media simulasi pada materi titrasi asam basa dilakukan langkah-langkah sebagai berikut :

- a. Mengubah data kualitatif menjadi kuantitatif dari hasil validasi sesuai dengan indicator yang telah diterapkan dengan memberikan skor dengan dengan bobot yang telah ditentukan.
- b. Menghitung persentase kelayakan

$$P = \frac{\Sigma X}{\Sigma X_i} \times 100\%$$

Keterangan:

P = Presentase yang di cari

 $\Sigma X = Rata-rata$

 $\Sigma X_i = Jumlah skor ideal$

100 = Bilangang Konstan³⁴

Adapun untuk mengetahui kelayakan media simulasi yang telah di buat, peneliti menggunakan penelitian validasi sebagai acuan penilaian data yang di hasilkan dari pakar ahli. Kriteria penilaian tersebut yaitu³⁵:

³³ Cahya Arif Fredyana, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Andoid Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif Untuk Kelas X SMK Negeri 3 Buduran – Sidoarjo". *Jurnal JPTM*, Vol. 05, No. 03, 2016, h. 42.

³⁴ Sutriono Hariadi, Best Pratice: Implementasi Media Pembelajaran Berbasis TIK Teks Wawancara Bahasa Berbasis Blended Learning Pada Siswa Kelas VII, (Probolingo: Buku-Buku, 2019), h.15.

³⁵ Sutriono Hariadi. *Best Practice: Implementasi Media Pembelajaran Berbasis TIK Teks Wawancara Bahasa Jawa pada Siswa Kelas VIII*, (Probolinggo: Buku Buku, 2019), h. 15

Tabel 3.1 Kriteria Penilaian Kualitas Produk

Tingkat Presentase (%)	Kategori Penilaian	Kualifikasi
85 – 100	4	Sangat Layak
75 – 84	3	Layak
55 – 74	2	Cukup Layak
< 55	1	Kurang Layak

(Sumber: Sutriono Hariadi, 2019)

3. Angket Respon Peserta Didik

Hasil data dari respon peserta didik terhadap media simulasi titrasi asam basa dapat diperoleh dari hasil pengisian lembar angket. Dengan kriteria skor penilaian: Tidak setuju (1), Kurang setuju (2), Setuju (3), dan Sangat setuju (4).³⁶ Data yang diperoleh dari penyebaran angket diperhitungkan dengan teknik persentase dengan rumus:

$$P = \frac{F}{N} \times 100$$

Keterangan

P = Angka Presentase

F = Jumlah Frekuensi Peserta didik/Pendidik yang menjawab

N = Jumlah Peserta didik/Pendidik keseluruhan (Banyak Individu)

Tabel 3.2 Penilaian respon peserta didik

No	Skor rata-rata (%)	Kualifikasi	Kategori Penilaian
1	85-100	Sangat setuju	4
2	75-84	Setuju	3
3	55-74	Kurang setuju	2
4	< 55	Tidak setuju	1

(Sumber: Sutriono Hariadi, 2019)

³⁶ Suharsimi Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2017), h. 285

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

1. Hasil Pengembangan Produk

Penelitian yang dilakukan ini memakai jenis penelitian *Research and Development (R&D)* yaitu suatu penelitian yang ditujukan untuk mengembangkan produk yang baru atau produk yang sudah ada sebelumnya. Pengembangan yang dilakukan pada penelitian ini yaitu pengembangan terhadap suatu media simulasi titrasi asam basa. Penelitian ini dilakukan terhitung sejak tanggal 18 Oktober 2022 sampai dengan tanggal 20 Oktober 2022 di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

Adapun yang menjadi sampel pada penelitian ini yaitu siswa kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Penentuan sampel dalam penelitian ini berdasarkan teknik *purposive sampling* yaitu teknik pemilihan sampel atas dengan pertimbangan dan tujuan tertentu oleh peneliti sendiri. Artinya bahwa pengambilan sampel ini dilakukan secara sengaja sesuai dengan keperluan yang peneliti butuhkan.

Sebelum melakukan penelitian tentunya peneliti terlebih dahulu melakukan analisis awal. Analisis awal yang dimaksud yaitu analisis kebutuhan guru dan analisis kebutuhan angket respon peserta didik. Setelah melakukan analisis tahap awal kemudian peneliti membuat surat penelitian. Surat penelitian yang dibuat berasal dari Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry. Setelah itu peneliti meminta izin terlebih dahulu kepada pihak sekolah untuk melakukan

penelitian. Dimana penelitian yang dilakukan ini hanya ditujukan kepada siswa kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

Pengembangan media simulasi titrasi asam basa ini telah dilakukan melalui beberapa langkah. Pada bab inilah peneliti akan menguraikan secara mendetail terkait hasil yang diperoleh selama penelitian dan pengembangan terhadap media simulasi titrasi asam basa. Penelitian dan pengembangan ini mengacu pada model ADDIE. Adapun langkah-langkahnya terdiri dari (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation).

a. Analisis (Analysis)

Berdasarkan tahap analisis kebutuhan yang telah dilakukan oleh peneliti dengan guru dan peserta didik pada tanggal 14 sampai tanggal 16 Desember 2021 diketahui bahwa proses belajar mengajar masih berpusat pada guru dan membutuhkan media pembelajaran. Di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji tersebut terdapat laboratorium kimia akan tetapi, dikarenakan kurangnya alat dan bahan menyebabkan laboratorium tersebut tidak digunakan lagi. Hal ini yang membuat peneliti tertarik untuk membuat media pembelajaran berbasis *virtual lab*. guru hanya menggunakan papan tulis dan buku cetak yang disediakan oleh pihak sekolah.

Virtual Lab yang akan dibuat oleh peneliti ini memerlukan komputer untuk masing-masing siswa gunakan, maka dari itu peneliti juga telah mewawancarai guru TIK yang bertugas di laboratorium tersebut agar mengetahui ketersediaan komputer dan alat bantu lainnya untuk mengajar seperti papan tulis, infocus dan lain sebagainya. Hasil dari wawancara tersebut

terdapat 35 komputer yang dapat digunakan dan alat bantu lainnya juga tersedia di laboratorium tersebut. Ketersediaan komputer di laboratorium TIK tersebut mendukung produk yang dibuat oleh peneliti untuk dijadikan bahan penelitian di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

Evaluasi yang dilakukan pada tahap analisis ini yaitu peneliti menanyakan kembali kebutuhan bahan ajar dalam proses belajar mengajar. Penggunaan bahan ajar media simulasi dapat digunakan untuk meningkatkan minat dan hasil belajar peserta didik pada materi titrasi asam basa. v

b. Desain (Design)

Setelah melakukan analisis awal untuk mengetahui kebutuhan guru dan peserta didik, peneliti selanjutnya melakukan desain untuk merancang media simulasi titrasi asam basa. Terdapat dua percobaan titrasi asam basa yang dirancang oleh peneliti yaitu titrasi asam lemah dan basa kuat kemudian percobaan selanjutnya merupakan percobaan dari titrasi asam kuat dan basa kuat. Tahap desain ini terdiri dari beberapa langkah-langkah yaitu:

Menentukan Kompetensi Dasar (KD) dan Indikator Pencapaian Kompetensi
 (IPK) pada materi titrasi asam basa dapat dilihat pada Tabel 4.1

Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Kompetensi Dasar			cator Pencapaian Kompetensi			
1.13	Menganalisis data hasil berbagai	1.13.1	Menganalisis kurva titrasi			
	jenis titrasi asam basa	asam basa atau basa				
		3.13.3 Menghitung konsentrasi asar				
			atau basa berdasarkan data			
			titrasi asam basa			
4.13	Menyimpulkan hasil analisis data	a 4.13.1 Melakukan percobaan titras				
	percobaan titrasi asam basa		asam atau basa secara virtual.			

2. Dari langkah pertama akan diketahui lingkup materi pembahasan yang akan dituangkan kedalam media simulasi, seperti ditampilkan pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Materi Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa

No.	Lingkup Materi Pembahasan				
	Percobaan 1	Percobaan 2			
1.	Tampilan percobaan titrasi asam	Tampilan percobaan titrasi			
	lemah dan basa kuat	asam kuat dan basa kuat			
2.	Tampilan buret, tombol praktikum,	Tampilan buret, tombol			
	kurva titrasi dan tabel volume dan	praktikum, kurva titrasi dan			
	pH tabel volume dan pH				
3.	Cara menentukan titrasi	Cara menentukan titrasi			
4.	Penentuan titik eqivalen Penentuan titik eqivalen				
5.	Penentuan <i>pH</i> awal reaksi senyawa	Penentuan pH awal reaksi			
	titrat sebelum dititrasikan oleh	senyawa titrat sebelum			
	titran	di <mark>tit</mark> rasikan oleh titran			
6.	Penentuan <i>pH</i> sebelum keadaan	Penentuan <i>pH</i> sebelum			
	equivalen	keadaan equivalen			
7.	Penentuan <i>pH</i> pada keadaan	Penentuan <i>pH</i> pada keadaan			
	equivalen	equivalen			
8.	Penentuan <i>pH</i> setelah keadaan	Penentuan pH setelah keadaan			
	equivale <mark>n</mark>	equivalen equivalen			

3. Sebelum media simulasi dibuat, peneliti terlebih dahulu merancang susunan media yang terdiri dari beberapa bagian seperti yang ditampilkan pada Tabel

4.3

Tabel 4.3 Susunan media simulasi

Bagian	AR-RANIRY Deskripsi				
Sampul depan	Sampul terdiri dari tema/topik materi pembelajaran,				
	nama serta nim pencipta				
Tampilan awal	Percobaan titrasi asam lemah dan basa kuat dan				
	percobaan titrasi asam kuat dan basa kuat				
Praktikum	Praktikum titrasi asam lemah dan basa kuat serta				
	kurva titrasi dan tabel <i>pH</i>				
Pembahasan	Penentuan titik equivalen, penentuan pH awal				
	sebelum dititrasi, penentuan <i>pH</i> sebelum keadaan				
	equivalen, penentuan pada keadaan equivalen dan				
	penentuan pH setelah keadaan e quivalen.				

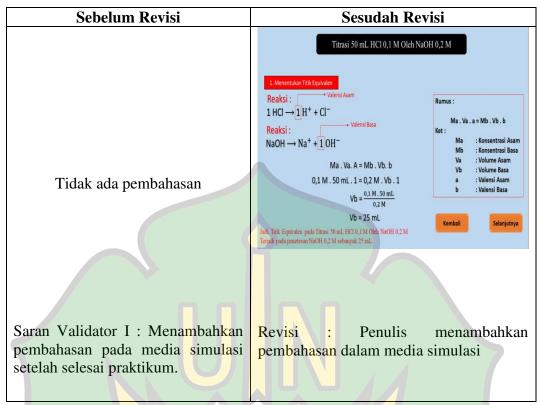
Evaluasi Evaluasi yang dilakukan dalam tahap desain ini yaitu perbaikan materi yang dilakukan peneliti dengan pemimbing. Perbaikan yang dilakukan berupa penambahan materi di dalam media simulasi.

c. Pengembangan (development)

Tahap pengembangan merupakan tahapan selanjutnya setelah perancangan media simulasi. Media simulasi yang telah dirancang lalu didiskusikan terlebih dahulu kepada dosen pembimbing sehingga diperoleh masukan dan saran terhadap media simulasi tersebut. Apabila keseluruhan dari desain atau rancangan media simulasi telah disetujui oleh dosen pembimbing maka dapat dilakukan validasi. Validasi produk dilakukan oleh 3 validator yang merupakan dosen dari program studi Pendidikan Kimia, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry dan guru mata pelajaran kimia di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

Tujuan dari tahap ini diantaranya untuk menciptakan suatu produk akhir pengembangan yaitu media simulasi titrasi asam basa. Pada tahap ini juga terdapat beberapa masukan dan saran dari para ahli, sehingga peneliti harus melalukan revisi berdasarkan masukan dan saran tersebut, diantaranya:

- 1) Aspek Validasi Ahli Materi
- a) Penambahan pembahasan pada media simulasi setelah melakukan praktikum.



Gambar 4.1 Pembahasan Sebelum dan Sesudah Revisi

b) Kesalahan penulisan dalam media simulasi



Gambar 4.2 Perbaikan Penulisan sebelum dan Sesudah

Sebelum Revisi Sesudah Revisi Titrasi 50 mL HCl 0,1 M Oleh NaOH 0,2 M Titrasi 50 mL HCl 0,1 M Oleh NaOH 0,2 M Reaksi: 1 HCl → 1 H+ + Cl-Ma. Va. a = Mb. Vb. b $NaOH \rightarrow Na^+ + 1 OH^-$: Konsentrasi Basa Ma . Va. A = Mb . Vb. b : Volume Basa 0.1 M . 50 mL . 1 = 0.2 M . Vb . 1 : Valensi Asam $Vb = \frac{0.1 \text{ M} \cdot 50 \text{ mL}}{100 \text{ m}}$ Vb = 25 mL Jadi, Titik Equivalen pada Titrasi 50 ml. HCl 0.1 M Oleh NaOH 0.2 M Terjadi pada penetesan NaOH 0,2 M sebanyak 25 mL Saran Validator III: Menambahkan tabel Revisi: Penulis menambahkan menu tabel dalam setiap slide pembahasan pada setiap pembahasan agar yang langsung dapat dilihat oleh memudahkan siswa dalam memahami pengguna media ketika ditekan menu rumusan penyelesaian. tabel tersebut dan akan muncul tabel

c) Menambahkan tabel pada setiap pembahasan

Gambar 4.3 Penambahan Tabel Sebelum dan Sesudah

Setelah media simulasi dinyatakan valid oleh ketiga validator dan direvisi dengan cara perbaikan sesuai komentar yang diberikan oleh ketiga validator, maka media simulasi tersebut diuji cobakan kepada peserta didik. Uji coba dilakukan dalam satu tahap dengan jumlah 26 peserta didik kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darussalam.

seperti di atas.

Evaluasi yang dilakukan pada tahap pengembangan berupa perbaikan terhadap media simulasi yang telah dikembangkan. Kualitas dari media simulasi dapat ditingkatkan dengan cara memperbaiki media simulasi sesuai saran yang telah diberikan oleh ketiga validator.

d) Implementasi (Implementation)

Saat kegiatan pembelajaran, peneliti mulai mengimplementasikan atau menerapkan produk yang telah dibuat berupa media simulasi kepada peserta didik. Tahapan ini peneliti melaksanakan proses pembelajaran dengan menggunakan media simulasi di laboratorium komputer agar memudahkan masing-masing siswa menggunakan media simulasi titrasi asam basa yang telah dibuat oleh peneliti. Kemudian, peneliti menjelaskan cara penggunaan media simulasi dan memberi pemahaman terhadap siswa tentang materi yang terdapat di dalam media simulasi yaitu materi titrasi asam basa. Setelah melakukan tahapan pembelajaran bersama siswa kelas XII IPA peneliti melihat respon peserta didik terhadap media simulasi titrasi asam basa yang telah dikembangkan. Tahap ini dilakukan untuk mendapatkan saran dan komentar dari peserta didik dengan cara memberikan angket atau kuesioner kepada peserta didik untuk diisi. Peserta didik yang terlibat dalam uji coba penggunaan media simulasi titrasi asam basa sebanyak 26 orang dari kelas XII IPA SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Adapun indikator pernyataan terdiri dari 13 pernyataan.

Instrumen penelitian menggunakan skala *likert*, yaitu dengan pemberian skor 1 (sangat tidak setuju), 2 (tidak setuju), 3 (setuju), dan 4 (sangat setuju). Peserta didik diberi waktu selama 20 menit untuk mengisi angket respon yang diberikan oleh peneliti. Media simulasi titras asam basa dapat membantu meningkatkan minat belajar peserta didik dan mempermudah dalam memahami materi kimia. Media simulasi diaplikasikan ke dalam media

pembelajaran karena dapat meningkatkan ketertarikan dan semangat peserta didik dalam proses pembelajaran. Media simulasi titrasi asam basa menampilkan materi yang abstrak menjadi lebih nyata.³⁷

Evaluasi yang dilakukan pada tahap implentasi yaitu menerapkan media simulasi kepada peserta didik. Pada proses pembelajaran yang dilakukan oleh peneliti dengan peserta didik kelas XII IPA sebanyak 26 peserta didik. Media simulasi tersebut merupakan media simulasi yang telah dilakukan perbaikan dan sudah layak digunakan sesuai saran dan masukan dari validator. Tahapan implentasi, peneliti melakukan proses pembelajaran titrasi asam basa dengan menggunakan media simulasi bersama peserta didik di laboratorium komputer. Penggunaan media simulasi pada materi titrasi asam basa dapat dilakukan oleh setiap peserta didik dengan menggunakan komputer masingmasing siswa satu komputer. Hal ini memudahkan proses peneliti untuk mengembangkan media simulasi titrasi asam basa pada peserta didik kelas XII IPA.

e) Evaluasi (*Evaluation*)

Tahap evaluasi dilakukan pada setiap tahapan dalam proses pengembangan model ADDIE. Evaluasi pada tahap analisis yang dilakukan adalah mengkaji analisis kebutuhan guru dan peserta didik. Selanjutnya, evaluasi pada tahap desain dilakukan berdasarkan saran yang diberikan oleh dosen pembimbing terhadap rancangan media simulasi. Pada tahap

³⁷ Al Farizi., dkk, "Pengembangan Media Animasi untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis TPACK dengan POWTOON pada Materi Torsi SMA Kelas XI", *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, Vol. 10, No. 2, 2019, h. 108-113

pengembangan, dilakukan evaluasi berdasarkan penilaian yang diberikan oleh dosen pembimbing dan tim validator terhadap media simulasi yang dibuat dan dikembangkan oleh peneliti agar menghasilkan produk yang lebih baik dan menarik dengan cara merevisi hasil validasi media simulasi berdasarkan saran tim validator.

Selanjutnya, pada tahap implementasi dilakukan kembali evaluasi berdasarkan hasil respon peserta didik pada angket yang telah diberikan. Tujuan tahap evaluasi yaitu untuk mengukur produk media pembelajaran dan mengetahui kelebihan dan kekurangan yang dikembangkan, sehingga dengan adanya tahap evaluasi peneliti dapat memperbaiki dan menyempurnakan produk media pembajaran yang dikembangkan.³⁸

2. Hasil Validasi

a. Hasil Validasi Ahli

Validasi terhadap media simulasi terdiri dari ahli materi, ahli media dan ahli bahasa. Sebelum media simulasi diuji coba kepada siswa, maka media simulasi yang telah dikembangkan terlebih dahulu dilakukan validasi. Tujuan dilakukannya validasi adalah untuk memperoleh kritik dan saran yang membangun sehingga peneliti dapat mengetahui tingkat kelayakan terhadap media simulasi titrasi asam basa yang telah dibuat.

Validasi produk dilakukan oleh 3 validator yang merupakan dosen dari program studi Pendidikan Kimia, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-

³⁸ Kadek Agus., dkk, "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Dicovery Learning Pada Muatan IPA Kelas 4 Sekolah Dasar, *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Vol. 4, No. 3, 2022, h. 4

Raniry dan guru mata pelajaran kimia di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Adapun jumlah indikator dinilai sebanyak 7 pernyataan untuk aspek materi, 7 pernyataan untuk aspek tampilan/media, dan 6 pernyataan untuk aspek bahasa. Jumlah total pernyataan yaitu 20 pernyataan. Skor terendah dalam setiap pernyataan adalah 1 sementara skor tertinggi dalam setiap pernyataan adalah 4, sehingga skor total tertinggi dari 20 pernyataan adalah 100. Adapun data validasi yang diperoleh dari berbagai aspek dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 4.4 Hasil Validasi Aspek Media Media Simulasi Titrasi Asam Basa

No	Indikator Pernyataan	Nila		
1,0		I	II	III
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
1	Tampilan cover medi simulasi menarik	3	4	4
2	Tampilan cover media simulasi sesuai dengan konteks virtual lab	3	4	4
3	Gambar yang digunakan pada media simulasi sesuai dengan materi kimia yang diajarkan	3	4	4
4	Tampilan gambar dan warna pada media simulasi menarik perhatian peserta didik	3	4	4
5	Bentuk <i>font</i> tulisan yang digunakan dalam media simulasi mudah dibaca dan digunakan.	4	4	4
6	Ukuran huruf yang digunakan dalam media simulasi, mudah dibaca.	4	4	4
Jumlah		20	24	24
Persentase		83,33%	100%	100%
Rata-rata F	Persentase Keseluruhan	Ç	94,44%	

Tabel 4.4 merupakan penyajian data hasil penilaian dari aspek materi pada media simulasi titrasi asam basa. Terdapat 7 pernyataan yang disediakan untuk mengukur kalayakan aspek materi pada media simulasi titrasi asam basa.

Berdasarkan tabel di atas didapatkan rata-rata persentase aspek materi secara keseluruhan yaitu sebesar 94,44%. Adapun nilai ini disesuaikan dengan kriteria validasi yang terdapat pada tabel 3.1 yang menunjukkan bahwa kriteria validasi aspek materi terhadap media simulasi titrasi asam basa ini termasuk dengan kualifikasi "sangat layak".

Tabel 4.5 Validasi Aspek Materi Media Simulasi Titrasi Asam Basa

No	Indikator Pernyataan	Nilai Validator			
110	Indikator Ternyataan	I	II	III	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	
1	Materi yang disajikan dalam media simulasi	4	4	4	
	sesuai dengan KD yang telah ditetapkan		1	7	
2	Materi yang disajikan dalam media simulasi sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan	4	4	4	
3	Kesesuaian antara percobaan yang di lakukan dengan konsep titrasi asam basa yang ada dalam media simulasi	4	4	3	
4	KD, indikator dan tujuan pembelajaran telah sesuai	4	4	4	
5	Media simulasi titrasi asam basa yang di kembangkan dapat membantu peserta didik dalam memahami konsep titrasi asam basa	4	4	4	
6			4	4	
7	Kesesuaian materi dengan konteks <i>virtual lab</i> yang disajikan	4	3	4	
Jumlah	-	28	27	27	
Persentase		100%	96,42%	96,42%	
Rata-rata Pers	entase Keseluruhan		97,61%		

Tabel 4.5 merupakan penyajian data hasil penilaian dari aspek media pada media simulasi titrasi asam basa. Terdapat 7 (tujuh) pernyataan yang disediakan untuk mengukur kalayakan aspek media pada media simulasi titrasi asam basa. Berdasarkan tabel di atas didapatkan rata-rata persentase aspek media secara keseluruhan yaitu sebesar 97,61% dan termasuk dengan kualifikasi "sangat layak".

Tabel 4.6 Hasil Validasi Aspek Bahasa Media Simulasi Titrasi Asam Basa

No	Indikator Pernyataan		ai Valida	tor
		I	П	III
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
1	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi memberi kemudahan bagi peserta didik dalam memahami isi materi	4	3	4
2	Kesesuaian penggunaan tanda baca dalam media simulasi	4	4	4
3	Bahasa yang digunakan sesuai dengan PUEBI	4	4	4
4	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi Tidak menimbulkan penafsiranganda	4	4	3
5	Petunjuk penggunaan media simulasi mudah dipahami.	4	3	4
6	penyusunan kalimat dalam media simulasi disampaikan dengan jelas dan mudah dimengerti	4	3	4
7	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi sesuai dengan kaidah bahasa indonesia yang baik dan benar	3	3	4
Jumlah		27	24	27
Persentase		96,42%	85,71%	96,42%
Rata-rata Perse	ntase Keseluruhan		92,85%	

Tabel 4.6 merupakan penyajian data hasil penilaian dari aspek bahasa pada media simulasi titrasi asam basa. Terdapat 6 (enam) pernyataan yang disediakan untuk mengukur kalayakan aspek bahasa pada media simulasi titrasi asam basa. Berdasarkan tabel di atas didapatkan rata-rata persentase aspek bahasa secara keseluruhan yaitu sebesar 92,85% dan termasuk dengan kualifikasi "sangat layak".

Maka jika ditinjau secara keseluruhan, nilai persentase dari ketiga aspek yang telah divalidasi dapat disajikan pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.7 Persentase Validasi Keseluruhan

No	Validator	Persentase (%)	Kualifikasi
1	Ahli media	94,44%	Sangat layak
2	Ahli materi	97,61%	Sangat layak
3	Ahli bahasa	92,85%	Sangat layak
Rata-rata sko	or t <mark>otal</mark>	94,96%	Sangat layak

Berdasarkan tabel 4.7 dapat dilihat bahwa nilai persentase dari ketiga aspek yang terdiri dari ahli materi, ahli media dan ahli bahasa menunjukkan ratarata persentase keseluruhan sebesar 94,96% dengan kualifikasi "sangat layak". Sehingga pengembangan media simulasi titrasi asam basa sangat layak digunakan oleh siswa kelas XII IPA SMA Negeri Unggul Darussakam Labuhanhaji untuk keberlangsungan pembelajaran kimia di sekolah,

b. Hasil Uji Coba

Uji coba dilaksanakan dengan tujuan untuk memperoleh informasi mengenai kelayakan media simulasi titrasi asam basa yang telah dikembangkan oleh peneliti berdasarkan dari hasil respon siswa kelas XII IPA SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Adapun jumlah siswa yang menjadi responden

dalam penelitian ini berjumlah 26 orang. Pengumpulan data dilakukan dengan menyebar angket respon kepada siswa kelas XII IPA untuk diberikan komentar dan saran terhadap buku kimia yang telah dikembangkan. Adapun data angket respon yang diperoleh dari siswa kelas XII IPA SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhai dapat dilihat pada tabel berikut.

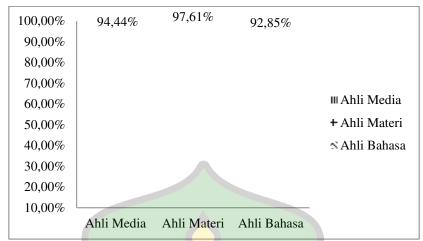
Tabel 4.8 Respon peserta didik terhadap Media Simulasi Titrasi Asam Basa

Tabel 4.	Laddraton Domestoto an			or	
No	Indikator Pernyataan	1	2	3	4
1	Media simulasi menimbulkan rasa ingin tahu saya tentang materi titrasi asam basa.	0	0	6	20
2	Materi titrasi asam basa yang disajikan dalam media simulasi membuat saya merasa senang belajar.	0	0	13	13
3	Saya merasakan manfaat mempelajari materi titrasi asam basa dalam kehidupan sehari-hari setelah menggunakan media simulasi.	0	0	20	6
4	Dengan adanya media simulasi ini dapat memberikan saya motivasi untuk mempelajari materi titrasi asam basa secara mandiri.	0	2	12	12
5	Dengan menggunakan media simulasi ini, saya semakin memahami materi titrasi asam basa	0	0	13	13
6	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi ini memudahkan saya dalam memahami materi titrasi asam basa.	0	2	7	17
7	Desain warna yang digunakan dalam media simulasii ini menarik untuk dilihat.	0	0	14	12
8	Desain dalam media yang digunakan dalam media simulasi menarik.	0	0	12	14
9	Ilustrasi gambar yang ditampilkan sesuai dengan isi materi yang dijelaskan dalam media simulasi.	0	0	4	22
10	Kualitas ilustrasi gambar telihat jelas.	0	0	11	15
11	Ukuran huruf yang digunakan pada media simulasi jelas untuk dibaca.	0	0	4	22
12	Letak gambar dan teks sesuai dan mudah untuk saya amati	0	0	8	18
13	Soal evaluasi sesuai dengan isi materi yang dijelaskan dalam media simulasi.	0	0	10	16

Jumlah Frekuensi	0	4	134	200
Jumlah Skor	0	8	402	800
Jumlah Total Skor	1210			
Persentase	89,49%			
Tingkat Persentase	81-100%			
Kriteria	Sangat Setuju			

Tabel 4.8 merupakan penyajian data hasil angket respon peserta didik kelas XII IPA terhadap media simulasi titrasi asam basa yang diberikan kepada 26 orang peserta didik. Data tabel 4.5 di atas merupakan jumlah total skor yang diperoleh dari penjumlahan hasil jumlah frekuensi yang dikalikan dengan nilai maksimum pada setiap tabel. Setelah memperoleh jumlah total skor, dilanjuti dengan mencari hasil presentase yaitu pembagian total skor dengan nilai maksimum (hasil jumlah pertanyaan (13) dikali jumlah siswa (26), dikali nilai maksimum (4) dan kali 100%). Dari data tersebut diperoleh bahwa dari 13 indikator pernyataan yang telah disediakan, terdapat jumlah frekuensi yang memilih kategori "sangat setuju" sebesar 200, kategori "setuju" sebesar 134 dan kategori "tidak setuju" sebesar 4. Sehingga ketika dihitung dengan menggunakan rumus persentase diperoleh nilai persentase sebesar 89,49% dengan kriteria "sangat setuju".

Berdasarkan hasil persentase yang didapatkan dari validasi ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa maka dapat dideskripsikan ke dalam grafik di bawah ini.



Gambar 4.4 Persentase Ahli Validator

B. Pembahasan

1. Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa

Penelitian yang dilakukan merupakan jenis penelitian dan pengembangan atau yang dikenal *Research and Development* (*R&D*), yaitu pengembangan media simulasi pada materi titasi asam basa. Penelitian dan pengembangan merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk baru ataupun mengembangkan produk yang sudah ada. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah media simulasi titrasi asam basa. model pengembangan yang digunakan pada penelitian ini adalah model ADDIE, yaitu model pengembangan yang terdiri dari lima tahap yaitu analisis (*analysis*), desain (design), pengembangan (*development*), implementasi (*implemenatation*), dan evaluasi (*evaluation*).

Media simulasi yan g telah dirancang oleh peneliti kemudian divalidasi oleh ahli materi yaitu dosen UIN Prodi Pendidikan Kimia dan guru kimia di sekolah tempat peneliti melakukan penelitian, tujuan dilakukannya validasi yaitu agar media simulasi yang diterapkan dalam proses belajar mengajar dapat

diketahui kevaliditasnya sehingga dapat membantu guru dan peserta didik pembelajaran kimia di sekolah.

Tahapan pertama yang dilakukan yaitu perancangan. Tahapan ini peneliti mendesain produk yang ingin dikembangkan yaitu media simulasi titrasi asam basa. Proses awal dimulai dengan mengumpulkan berbagai referensi yang sesuai dengan media yang akan dibuat oleh peneliti dari berbagai sumber. Setelah itu, peneliti juga mengumpulkan sejumlah bahan yang akurat untuk dijadikan sebagai konsep dasar materi kimia yang tentunya berkaitan dengan eksperimen tersebut. Setelah semua bahan dikumpulkan, dilanjutkan dengan perancangan media simulasi menggunakan *Photoshop*, *Adobe Ilustrator* dan *Microsoft Power Point*.

Tahapan kedua yang dilakukan meliputi analisis materi, dimana dalam tahap ini dilakukan pengidentifikasian pada bagian materi kimia titrasi asam basa yang dapat dimasukkan ke dalam media simulasi yang akan dikembangkan. Pemilihan materi disesuaikan dengan keinginan peneliti yang berkaitan dengan media simulasi yang akan dibuat. Materi titrasi asam basa merupakan materi yang akan dimasukkan ke dalam media simulasi. Media simulasi yang dibuat oleh peneliti ini merupakan media simulasi yang akan menggantikan proses praktikum nyata menjadi *Virtual Lab*.

Tahapan dalam perancangan media simulasi titrasi asam basa diantarnya pemilihan animasi, pemilihan format, penyusunan tahapan praktikum dan pembahasan mengenai penyelesaian dalam proses praktikum. Rancangan selanjutnya rancangan yang telah selesai dikerjakan didiskusikan atau ditanyakan

terlebih dahulu kepada dosen pembimbing untuk diberikan saran dan masukan yang kemudian peneliti melakukan revisi jika ada yang belum sesuai.

Aspek penelitian yang dinilai dalam media simulasi ini yaitu aspek media, aspek materi dan aspek bahasa yang dinilai oleh 3 validator yang merupakan dua dosen Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Ar-Raniry Banda Aceh dan satu guru kimia SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

Hasil penilaian ketiga validator mendapatkan presentase sebesar 94,96% dengan kriteria "sangat layak", sehingga media simulasi titrasi asam basa ini sangat layak diuji coba di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Setelah melakukan revisi sesuai dengan arahan validator yaitu memperbaiki mulai dari cover, penulisan dan penambahan materi dalam media. Hal ini berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh Winarni, Betti Elganivita (2018) presetase kelayakan untuk validasi produk sebagai media pembelajaran sebesar 85,44% dan untuk validitas produk dari segi materi sebesar 84,67%. Produk akhir virtual lab ini telah direvisi dengan menerapkan komentar dan sara dari validator dan subjek uji coba (peserta didik).

Media simulasi titrasi asam basa yang telah validasi dan direvisi kemudian sudah bisa diuji cobakan di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji. Proses awal yang dilakukan peneliti yaitu dengan cara menjumpai guru mata pelajaran kimia untuk membahas proses penelitian yang akan dilakukan pada siswa kelas XII IPA menggunakan media simulasi titrasi asam basa. Hasil respon guru mengenai media simulasi pada materi titrasi asam basa sangat baik, guru kimia tersebut sangat mendukung keberlangsungan penelitian terhadap siswa kelas XII

IPA yang akan dilakukan. Hal ini dikarenakan media simulasi titrasi asam basa sangat mendukung keberlangsungan proses belajar mengajar dan pemahaman siswa pada materi titrasi asam basa. Selain itu, guru kimia tersebut juga menyebutkan bahwa di sekolah tidak dapat melakukan praktikum secara nyata disebabkan kurangnya fasilitas yang terdapat pada laboratorium di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji.

2. Respon Peserta Didik terhadap Media Simulasi Titrasi Asam Basa

Hasil uji coba media simulasi yang diuji cobakan kepada peserta didik mendapatkan respon yang sangat baik. Selama proses penelitian berlangsung ketertarikan serta semangat belajar siswa meningkat jauh lebih baik dengan penggunaan media simulasi titrasi asam basa. Angket respon siswa disebarkan kepada 26 peserta didik memperoleh respon yang "sangat baik" terhadap penggunaan media.

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada penelitian pengembangan media simulasi titrasi asam basa oleh Rokhim, dkk (2020) dengan hasil uji coba diperoleh sebesar 83,5% (sangat layak). Secara praktis, media yang telah dikembangkan sangat bermanfaat untuk menunjang pembelajaran praktikum.

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media simulasi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji maka dapat disimpulkan bahwa :

- 1. Berdasarkan hasil validasi oleh ketiga validator menunjukkan rata-rata persentase keseluruhan sebesar 94,85%, sehingga pengembangan media simulasi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji termasuk dengan kualifikasi "sangat layak".
- 2. Berdasarkan hasil angket respon peserta didik kelas XII IPA di SMA Negeri Unggul Darusssalam Labuhanhaji terhadap media simulasi titrasi asam basa menunjukkan persentase sebesar 89,49%, sehingga respon peserta didik termasuk dengan kualifikasi "sangat setuju".

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media simulasi titrasai asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji, adapun saran dari peneliti diantaranya sebagai berikut:

 Peneliti berharap kepada peneliti lebih lanjut untuk bisa meneruskan penelitian ini dengan uji coba skala yang lebih besar sehingga dapat melihat efektifitas dari media simulasi yang telah dibuat.

- Dengan adanya media simulasi diharapkan dapat menimbulkan minat dari peneliti lain untuk dapat mengembangkan lagi media simulasi pada materi kimia lainnya.
- 3. Untuk menjadikan media simulasi ini menjadi bahan ajar yang lebih baik lagi, maka peneliti berikutnya dapat melengkapi media ini menjadi lebih



DAFTAR PUSTAKA

- Adzim, Faidul, dan Eka Prabawati Rum. 2017. "Sistem Informasi Desa di Kecamatan Pallangga Kabupaten Gowa". *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. Vol.1. Nomor .1. h. 3.
- Arifin, Johar. 2018. *Mengupas Kedahsyatan Fungsi text Microsoft Excel*. Jakarta: Al ex Media Komputindo
- Darimi, Ismail. 2017. "Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif". *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*. Vol. 1. No. 2. h. 113.
- Fraenkel, R. J. 2012. How to Design and Evaluate Research in Education.

 Amerika: Mc Graw Hill
- Hardianto, Eko. 2019. Belajar Cepat Microsoft Excel. Eko Hardianto: Jawa Barat
- Haryono, Heny Ekawati. 2019. *Kimia Dasar*. CV Budi Utama: Yogyakarta
- Heru, Agung. 2015. Pengertian, Kegunaan, Ciri-ciri dan Macam-macam Hipotesis. Diakses melalui situs: http://blogspot.co.id. 3 November.
- Ismail, Ilyas. 2020. *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Makassar: Cendkia Publisher
- Khaldun, Ibnu. 2019. Aplikasi Microsoft Excel Pada Program Titrasi Volumetri. Banda Aceh: Syiah Kuala University press
- Melati, Ratna Rima. 2019. *Asam Basa dan Garam*. Bandung: Penerbit Duta
- Muhammad, Aprida Pane, dan Darwis Dasopang. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*. Vol. 03. No. 2. h. 334-336.
- Niken Septantiningtyas, dkk. 2020. Konsep Dasar Sains. Lakeisha: Surabaya
- Noperman, Feri. 2020. Pendidikan Teknologi dan Sains. Bengkulu: Unib press
- Nugroho, Agung, dkk. 2021. *Pembelajaran Sains*. Jawa Tengah: Yayasan Kita Menulis

- Nurhafidhah, dkk. 'Pemahaman Konsep Titrasi Asam Basa Pada Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Excel'. *Pendidikan Sains Indonesia*. Vol. 03. No. 01.
- Rusman, dkk. 2018. Kimia Larutan. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press
- Septi Nurfadhillah, dkk. 2021. Media Pembelajaran. Tanggerang: CV Jejak
- Siahaan, Amiruddin. 2018. *Kepemimpinan Pendidikan*. CV.Widya Puspita: Medan
- Solikha, Nikmatus. 2020. Efektifitas Pembelajaran E-Learning Berbasis Schoology Terhadap Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa X IPS MAN Kota Pasuruan. *Jurnal Ilmiah Edukasi dan Sosial*. Jawa Timur: STKIP PGRI Pasuruan. Vol.11. No.1. h.31-42
- Suardi, Moh. 2018. Belajar dan Mengajar. Yogyakarta: Deepublish
- Subhan. 2013. kimia dasar II. Dua satu press: sulawesi selatan
- Sudjana, Nana. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Ros<mark>dakary</mark>a
- Sugiyono. 2010. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
- Sulistyasti, Hermin, dan Ani Mulyasuryani. 2021. Kimia Aanalisis Kuantitatif Dasar. Malang: UB Press
- Sumiharsono, M. rudy. 2017. hasbiatul hasanah, Media Pembelajaran. Jawa Timur: Pusaka abadi
- Sutresna, Nana. 2007. Cerdas Belajar Kimia. Jakarta: PT Grafindo Media Pratama
- Widyastuty, Ana, dkk. 2020. *Pengantar Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis
- Zaiful Rosyid, dkk. 2019. *Prestasi Belajar*. Malang: Literasi Nusantara

Lampiran 1 : Surat Izin Penelitian dari Fakultas Tarbiyah dan keguruan

10/11/22, 9:28 AM



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN

Jl. Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Acch Telepon: 0651-7557321, Email: uin@ar-raniy.ac.id

Nomor : B-13386/Un.08/FTK.1/TL.00/10/2022

Lamp

Hal

: Penelitian Ilmiah Mahasiswa

Kepada Yth,

Kepala Sekolah SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Pimpinan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry dengan ini menerangkan bahwa:

: Yuniska Suzerra / 180208101

: IX / Pendidikan Kimia Semester/Jurusan

Jl. Tgk.Glee Iniem Gampoeng Barabung Barabung, Kec. Darussalam Kabupaten

Alamat sekarang Aceh Besar

Saudara yang tersebut namanya diatas benar mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan bermaksud melakukan penelitian ilmiah di lembaga yang Bapak/Ibu pimpin dalam rangka penulisan Skripsi dengan judul Pengembangan Media Simulasi pada Materi Titrasi Asam Basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasama yang baik, kami mengucapkan terimakasih.

Banda Aceh, 06 Oktober 2022

an. Dekan

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Berlaku sampai : 06 November

Habiburrahim, M.Com., M.S., Ph.D.

NIRY

Lampiran 2 : Surat Telah Melakukan Penelitian dari Sekolah



PEMERINTAH ACEH DINAS PENDIDIKAN SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHANHAJI

Jalan Desa Ujung Batu Kec. Labuhanhaji Kab. Aceh Selatan KP 23761
Email: smaungguldarussalam@gmail.com Wibsite: www.smanungguldarussalam.sch.id

Labuhanhaji, 20 Oktober 2022

No : 074/256 / 2022

Lamp : -Sifat : Biasa

Perihal: Telah Melakukan Penelitian Ilmiah

Kepada Yth.

Wakil Dekan Bid. Akademik dan Kelembagaan Universitas Ar-Raniry Banda Aceh

di -

BANDA ACEH

Sehubugan Surat Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh No. B-13386/Un.08/FTK.1/TL.00/10/2022 tanggal 6 Oktober 2022 perihal Penelitian Ilmiah, Kepala SMAN Unggul Darussalam Labuhanhaji Kabupaten Aceh Selatan dengan ini menerangkan bahwa:

Nama
 YUNISKA SUZERRA
 NIM
 Semester/ Jurusan
 IX/ Pendidikan Kimia

Bahwa yang namanya tersebut diatas telah melakukan penelitian ilmiah di SMAN Unggul Darussalam Labuhanhaji Kab. Aceh Selatan pada tanggal 18 s.d. 20 Oktober 2022 dengan Judul: "Pengembangan Media Simulasi Titrasi Asam Basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji".

Demikian Surat ini kami buat dengan sebenarnya agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Khaisarul Mahdi, S.Ag Pembina Tk.I

DINTP. 19760120 200212 1 002

Lampiran 3 : Lembar Analisis Kebutuhan

ANGKET ANALISIS KEBUTUHAN PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA

(Angket untuk Siswa)

Identitas Respon

Nama : Muhammad Hafiz Maulana

Kelas : XI IPA

Nama Sekolah : SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhanhaji

Hari/Tanggal : Senin/14 Desember 2021

Petunjuk Pengisian

1. Isi nama, kelas, nama sekolah, dan hari/tanggal pada tempat yang telah disediakan

- 2. Bacalah dengan benar setiap pertanyyaan dibawah ini
- 3. Berilah tanda (√) pada jawaban Ya/Tidak
- 4. Informasi yang anda berikan tidak ada kaitannya dengan prestasi anda pada mata mata pelajaran kimia disekolah. Oleh karena itu, mohon informasi yang diberikan sesuai dengan pendapat anda.
- 5. Alternatif jawaban memiliki dua kemungkinan dengan skala:
 - ✓ Ya
 - ✓ Tidak
- 6. Sebelumnya, saya mengucapkan terima kasih banyak atas perhatian dan bantuan yang anda berikan.

No	Pertanyaan Spill	Jawaban Sis			
	AR-RA	Ya R Y	Tidak	Komenta r	
A.	Persepsi Siswa	a			
1.	Apakah guru pernah menggunakan media dalam proses pembelajaran?	√			
2.	Menurut anda, apakah media yang digunakan oleh guru selama ini menarik?	✓			
3.	Apakah anda tertarik				

jika belajar kimia menggunakan media simulasi? 4. Apakah materi kimia mudah untuk dipahami? B. Pengalaman Pembelajaran Kimia 5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
simulasi? 4. Apakah materi kimia mudah untuk dipahami? B. Pengalaman Pembelajaran Kimia 5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
4. Apakah materi kimia mudah untuk dipahami? B. Pengalaman Pembelajaran Kimia 5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
mudah untuk dipahami? B. Pengalaman Pembelajaran Kimia 5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
dipahami? B. Pengalaman Pembelajaran Kimia 5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
B. Pengalaman Pembelajaran Kimia 5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
5. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
simulasi pada saat proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
proses belajar mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
mangajar? 6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
6. Apakah guru pernah menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
menggunakan media simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
simulasi pada saat proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
proses belajar mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
mangajar? 7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
7. Apakah guru pernah menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
menggunkan media simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
simulasi dalam materi Titrasi Asam Basa? 8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
8. Apakah mata pelajaran kimia akan lebih
kimia akan lebih
mudah dinahami iika
mudah dipahami jika menggunakan media
simulasi?
9. Apakah anda pernah
memiliki hambatan
kimia?
C. Kebutuhan Media Simulasi Titrasi Asam Basa
10. Apakah anda media media
memerlukan media simulasi dalam
mempelajari titrasi
asam basa?
11. Apakah perlu
dikembangkan media
simulasi untuk materi
titrasi asam basa?
12. Apakah anda tertarik
belajar kimia dengan
menggunakan media
simulasi?
13. Apakah anda
memerlukan media 🗸

	simulasi dalam belajar kimia?		
14.	Jika guru menggunakan media simulasi, apakah hal tersebut dapat meningkatkan minat dan motivasi belajar anda dalam belajar kimia?	✓	
15.	Apakah penggunaan media simulasi sangat bermanfaat bagi peserta didik?		



Lampiran 4 : Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli

KISI-KISI LEMBAR VALIDASI AHLI

PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA PADA MATERI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHAN HAJI

No	Aspek	Indikator	No. Item
1.	Media	Tampilan cover media simulasi jelas	1
		dan menarik	
		Tampilan cover sesuai dengan media	2
		simulasi titrasi asam basa	
		Tampilan gambar yang ditampilkan	3,4,5,6
		sesuai materi <mark>ki</mark> mia yang diajarkan	
		beserta penulisan di media simulasi mudah dibaca	
2.	Materi	Materi yang disajikan sesuai dengan	7,8
		kuri <mark>ku</mark> lum. standar kompetensi,	
		kom <mark>petensi dasar dan</mark> indikator	7
		pembelajaran	
		Keakuratan konsep yang dimuat pada	9
		media simulasi	1.0
		Kesesuaian soal evaluasi pada media	10
		simulasi sesuai dengan materi yang	
		disajikan	11 10 12
		Kesesuaian tahapan media simulasi	11,12,13
	Bahasa	sesuai dengan tahapam praktikum Kejelasan bahasa	14,20
	Danasa	Kesesuaian tanda baca	15
`		Kesesuaian Bahasa dengan ejaan	16
		yang disempurnakan PUEBI	10
		Bahasa yang digunakan tidak ada	17
		unsur penafsiran ganda	
		Petunjuk media simulasi mudah	18
		dipahami	
		Penyusunan kalimat jelas dan mudah	19
		dimengerti	

Lampiran 5 : Kisi-kisi Angket Peserta Didik

KISI-KISI ANGKET PESERTA DIDIK PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHANHAJI

No	Aspek	Indikator	No.
			Item
		Mendorong keingintahuan	1
		Minat belajar	2
1.	Materi	Manfaat mempelajari materi	3,4
		Peserta didik mudah memahami isi materi	5
		pada media dimulasi	
		Sistem Evaluasi	6
		Kegunaan media simulasi	7
2.	Bahasa	Komunikatif	8
3.	Media	Desain	9
		Ilustrasi gambar	10,11
		Tipografi	12
		Layout	13



Lampiran 6 : Lembar Validasi Ahli

LEMBAR PENILAIAN VALIDASI AHLI

PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHAN HAJI

Hari/Tanggal Nama Validator Asal Instansi

Selasa, 04 oktober 2022 Ir. Amna Emda, M.Pd

Petunjuk:

1. Lembar validasi diisi oleh ahli media, ahli materi dan ahli bahasa

2. Tujuan dari lembar validasi ini untuk mengetahui kelayakan media simulasi

pada materi titrasi asam basa.

3. Pengisian dengan memberikan tanda "\" pada kolom tingkat pilihan yang disesuaikan dengan pendapat validator secara adil dan objektif.

4. Pendapat dan saran mohon dapat diberikan pada kolom yang disediakan agar

peneliti dapat mengetahui hal-hal yang diperhatikan.

5. Skor penilaian sebagai berikut :

Skor 4 : Sangat Layak

Skor 3 : Layak Skor 2 : Tidak layak

Skor 1 : Sangat tidak layak

Atas kesediaan ibu/bapak mengisi lembar penilaian ini, saya ucapkan terima kasih.

No	Aspek					Relevansi		
110	Penilaian	- Tonyanan	1	2	3	4		
1		Tampilan cover media simulasi menarik			V			
2		Tampilan cover media simulasi sesuai dengan konteks virtual lab			V			
3	<i>ک</i> - A R -	Gambar yang digunakan pada media simulasi sesuai dengan materi kimia yang diajarkan			V			
4	AR-	Tampilan gambar dan warna pada media simulasi menarik perhatian peserta didik			~			

5	Media	Bentuk font tulisan yangdigunakan				
3		dalam media	1	1 1	~	
		simulasi mudah	1		1	
	1	dibaca dan digunakan.				
	1	Ukuran huruf yang			./	ř
6	- 1	diminakan			V	1
		dalam media simulasi,				1
		mudah dibaca.				1
		Materi yang disajikan dalam media simulasi			V	1
7		sesuai dengan KD yang				1
		telah ditetapkan		_	+	-
		Materi yang disajikan			1.7	
		dalam media simulasi			1	1
8		sesuai dengan indikator				
		yang telah dirumuskan	-	-		
		Kesesuaian antara				
		percobaan yang di		- 1	1	1
9		lakukan dengan konsep			1	
		titrasi asam basa yang ada dalam media			1	
		simulasi				
	Materi	KD, indikator dan	7			,
10		tujuan pembelajaran		4	1	1
10		telah sesuai	14			
		Media simulasi titrasi				
		asam basa				1
		yang di kembangkan		1		V
11		dapat membantu peserta			1	
		didik dalam memahami				
		konsep titrasi asam basa				
		Adanya keterkaitan antara				
12		materi dalam media			- 1	1
		simulasi dengan konteks		8		
		virtual lab		-		
		Kesesuaian materi dengan			V	
12	A D	Isantalea winteral lah yang		1		V
13	A R	disajikan N I R Y				
-		Bahasa yang digunakan		DI	1	11
		dalam media simulasi				1
14				1		_

		memberi kemudahan bagi peserta didik dalam memahami isi materi			
15		Kesesuaian penggunaan tanda baca dalam media simulasi			V
16		Bahasa yang digunakan sesuai dengan PUEBI			V
17	Bahasa	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi Tidak menimbulkan penafsiranganda			~
18		Petunjuk penggunaan media simulasi mudah dipahami.			V
19	M	penyusunan kalimat dalam media simulasi disampaikan dengan jelas dan mudah dimengerti			V
20		Bahasa yang digunakan dalam media simulasi sesuai dengan kaidah bahasa indonesia yang baik dan benar	~		

جامعةالرانري

Acomentar dan c				
Romentar dan Sara Penambahan poda Cover	animas sea	ar kohtelæ	timas.	Asam Busi
pada Cover		••••••		
***************************************		***************************************		
)		
Kesimpulan : Berilah lingkaran pa 1. Layak diguna 2. Layak diguna 3. Tidak layak d	kan tanpa revisi kan dengan revisi		al:	
	الرائري	Ahli valid	eh, Selasa,	09 oktober 2022

LEMBAR PENILAIAN VALIDASI AHLI

PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHAN HAJI

Hari/Tanggal

: Rabu, 14 Oktober 2022

Nama Validator Asal Instansi

: Safriyal, M. Pd

Petunjuk:

Lembar validasi diisi oleh ahli media, ahli materi dan ahli bahasa

2. Tujuan dari lembar validasi ini untuk mengetahui kelayakan media simulasi pada materi titrasi asam basa.

Pengisian dengan memberikan tanda "√" pada kolom tingkat pilihan yang disesuaikan dengan pendapat validator secara adil dan objektif.

4. Pendapat dan saran mohon dapat diberikan pada kolom yang disediakan agar peneliti dapat mengetahui hal-hal yang diperhatikan.

5. Skor penilaian sebagai berikut:

Skor 4 : Sangat Layak Skor 3 : Layak

Skor 2 : Tidak layak

Skor 1 : Sangat tidak layak

Atas kesediaan ibu/bapak mengisi lembar penilaian ini, saya ucapkan terima kasih.

	Aspek	Pernyataan	1/	Rele	vansi	
No	Penilaian	Fernyataan		2	3	4
1		Tampilan cover media simulasi menarik				~
2	133	Tampilan cover media simulasi sesuai dengan konteks virtual lab			K	V
3		Gambar yang digunakan pada media simulasi sesuaidengan materi				~
4	AR-	kimia yang diajarkan Tampilan gambar dan warna pada media simulasi menarik perhatian peserta didik				

5	Media	Bentuk font tulisan yangdigunakan dalam media simulasi mudah dibaca dan digunakan.	
6		Ukuran huruf yang digunakan dalam media simulasi, mudah dibaca.	
7		Materi yang disajikan dalam media simulasi sesuai dengan KD yang telah ditetapkan	P 2
8		Materi yang disajikan dalam media simulasi sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan	•
9	Materi	Kesesuaian antara percobaan yang di lakukan dengan konsep titrasi asam basa yang ada dalam media simulasi	
10	Materi	KD, indikator dan tujuan pembelajaran telah sesuai	+
11	13	Media simulasi titrasi asam basa yang di kembangkan dapat membantu peserta didik dalam memahami konsep titrasi asam basa	1
12	بط	Adanya keterkaitan antara materi dalam media simulasi dengan konteks virtual lab	
13	A R	disajikan	
14		Bahasa yang digunakan dalam media simulasi	ě

16		memberi kemudahan bagi peserta didik dalam memahami isi materi	V	
15		Kesesuaian penggunaan tanda baca dalam media simulasi		~
16		Bahasa yang digunakan sesuai dengan PUEBI		~
17	Bahasa	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi Tidak menimbulkan penafsiranganda		V
18		Petunjuk penggunaan media simulasi mudah dipahami.	~	
19		penyusunan kalimat dalam media simulasi disampaikan dengan jelas dan mudah dimengerti		-
20		Bahasa yang digunakan dalam media simulasi sesuai dengan kaidah bahasa indonesia yang baik dan benar	L	+

7, 111111, 241111 , V

جا معة الرانري

Komentar dan Saran
Renti siniai dingan masikan dan Saran
dan Savan
Kesimpulan: Berilah lingkaran pada salah satu nomor dibawah ini: 1. Layak digunakan tanpa revisi (2) Layak digunakan dengan revisi 3. Tidak layak digunakan Banda Aceh, Dabu la caleber, 2022 Ahli validasi Satu gal M. 14

LEMBAR PENILAIAN VALIDASI AHLI

PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHAN HAJI

Hari/Tanggal

: Junial, 15 obliber 2022

Nama Validator

: limas Barlenti, M.pd

Asal Instansi

Petunjuk:

Lembar validasi diisi oleh ahli media, ahli materi dan ahli bahasa

2. Tujuan dari lembar validasi ini untuk mengetahui kelayakan media simulasi pada materi titrasi asam basa.

3. Pengisian dengan memberikan tanda "√" pada kolom tingkat pilihan yang disesuaikan dengan pendapat validator secara adil dan objektif.

4. Pendapat dan saran mohon dapat diberikan pada kolom yang disediakan agar peneliti dapat mengetahui hal-hal yang diperhatikan.

5. Skor penilaian sebagai berikut:

Skor 4 : Sangat Layak

Skor 3 : Layak Skor 2 : Tidak layak

Skor 1 : Sangat tidak layak

Atas kesediaan ibu/bapak mengisi lembar penilaian ini, saya ucapkan terima kasih.

No	Aspek	Pernyataan	Relevansi				
	Penilaian		1	2	3	4	
1		Tampilan cover media simulasi menarik				1	
2		Tampilan cover media simulasi sesuai dengan konteks virtual lab			1	~	
3		Gambar yang digunakan pada media simulasi sesuaidengan materi kimia yang diajarkan				/	
4	A F	Tampilan gambar dan warna pada media simulasi menarik perhatian peserta didik					

5	Media	Bentuk font tulisan yangdigunakan dalam media simulasi mudah dibaca dan digunakan.			\checkmark
6		Ukuran huruf yang digunakan dalam media simulasi, mudah dibaca.			
7		Materi yang disajikan dalam media simulasi sesuai dengan KD yang telah ditetapkan			J
8		Materi yang disajikan dalam media simulasi sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan			1
9	Materi	Kesesuaian antara percobaan yang di lakukan dengan konsep titrasi asam basa yang ada dalam media simulasi		J	
10	Materi	KD, indikator dan tujuan pembelajaran telah sesuai			1
11		Media simulasi titrasi asam basa yang di kembangkan dapat membantu peserta didik dalam memahami konsep titrasi asam basa			~
12		Adanya keterkaitan antara materi dalam media simulasi dengan konteks virtual lab			1
13	A	Kesesuaian materi dengan konteks virtual lab yang disajikan			1
14		Bahasa yang digunakan dalam media simulasi			7

Time.	19.5	memberi kemudahan bagi peserta didik dalam memahami isi materi			
15		Kesesuaian penggunaan tanda baca dalam media simulasi			J
16		Bahasa yang digunakan sesuai dengan PUEBI			1
17	Bahasa	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi Tidak menimbulkan penafsiranganda		J	
18		Petunjuk penggunaan media simulasi mudah dipahami.			J
19		penyusunan kalimat dalam media simulasi disampaikan dengan jelas dan mudah dimengerti			1
20		Bahasa yang digunakan dalam media simulasi sesuai dengan kaidah bahasa indonesia yang baik dan benar			1

Z mm. zami N

جامعةالرانري

Komentar dan Saran		

***************************************	••••••	
Layak digunakan Layak digunakan Tidak layak digunakan	dengan <mark>revi</mark> si nakan	buhanhaji, Jum'at 15 oktober 202
		li validasi
(ر ::::: ۱ جامعةالرانرك	3 July
	(lt	MAS BARLENT, M.Pd
AR	- RANIR	Y

Lampiran 7: Lembar Respon Peserta Didik

LEMBAR ANGKET RESPON PESERTA DIDIK PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI PADA MATERI TITRASI ASAM BASA DI SMA NEGERI UNGGUL DARUSSALAM LABUHANHAJI

A. Identitas Pribadi

Nama : Muhammad Hafiz

Kelas : XII IPA

B. Tujuan

Tujuan angket ini sebagai alat untuk mengetahui respon dari penggunaan media simulasi yang telah dikembangkan pada materi titrasi asam basa di SMA Negeri Unggul Darussalam Labuhan Haji.

C. Petunjuk

- 1. Tulislah data diri pada tempat yang telah disajikan
- 2. Bacalah lembar angket dengan teliti dan seksama
- 3. Jawablah pertanyaan ini dengan jujur, karena jawaban anda tidak akan berpengaruh terhadap hasil belajar anda
- 4. Skor penilaian sebagai berikut :

Skor 4 : Sangat setuju

Skor 3: Setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 1 : Sangat tidak setuju

D. Lembar Angket

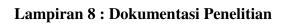
No	Indikator yang dinilai	1	2	3	4
1.	Media simulasi menimbulkan rasa ingin tahu saya tentang materi titrasi asam basa.				
2.	Materi titrasi asam basa yang disajikan dalam media simulasi membuat saya merasa senang belajar.				
3.	Saya merasakan manfaat mempelajari materi			1	

	titrasi asam basa dalam kehidupan sehari-hari setelah menggunakan media simulasi.			
4.	Dengan adanya media simulasi ini dapat memberikan saya motivasi untuk mempelajari materi titrasi asam basa secara mandiri.			
5.	Dengan menggunakan media simulasi ini, saya semakin memahami materi titrasi asam basa			
6.	Bahasa yang digunakan dalam media simulasi ini memudahkan saya dalam memahami materi titrasi asam basa.			
7.	Desain warna yang digunakan dalam media simulasii ini menarik untuk dilihat.		~	
8.	Desain dalam media yang digunakan dalam media simulasi menarik.			
).	Ilustrasi gambar yang ditampilkan sesuai dengan isi materi yang dijelaskan dalam media simulasi.			1
0.	Kualitas ilustrasi gambar telihat jelas.		V	
1.	Ukuran huruf yang digunakan pada media simulasi jelas untuk dibaca.			1
	Letak gambar dan teks sesuai dan mudah untuk saya amati			-
	Soal evaluasi sesuai dengan isi materi yang dijelaskan dalam media simulasi.			1

7, mm. .am. .

جا معة الرانري

Peserta didik

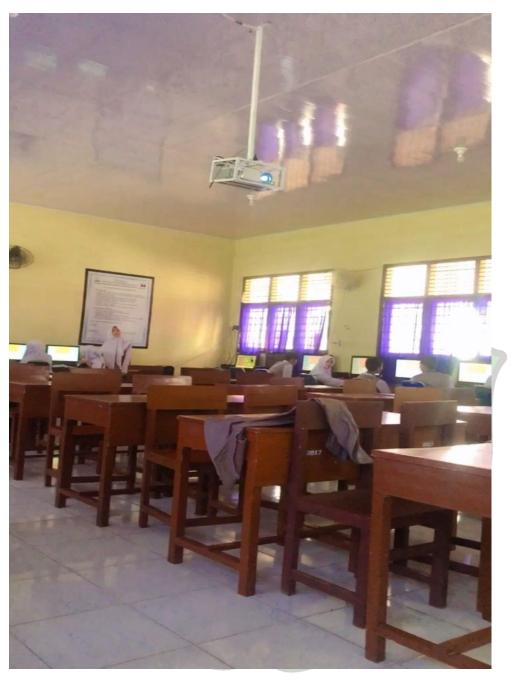




 ${f Gambar~1}$ Memberi file media simulasi kepada operator lab



Gambar 2 Memberi Arahan Tentang Penggunaan media simulasi



Gambar 3 Tanya jawab tentang penggunaan media simulasi



Gambar 4 Proses belajar mengajar mengenai media simulasi



Gambar 5 Melihat pemahaman peserta didik mengenai materi pada media simulasi melalui presentasi



Gambar 6 Melihat pemahaman peserta didik mengenai materi pada media simulasi melalui presentasi



Gambar 7 Proses pengisian angket respon peserta didik

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Nama : Yuniska Suzerra

NIM : 180208101

Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Program Studi : Pendidikan Kimia

Tempat/Tanggal Lahir : Pante Geulima/ 02 Agustus 2000

Alamat : Barabung, Kec. Darussalam, Kab. Aceh Besar

Agama : Islam

Telp/HP : 0852-0633-4031

Email : 180208101@student.ar-raniry.ac.id

RIWAYAT PENDIDIKAN

SD SD Negeri 1 Pante Geulima tahun lulus: 2012

SMP : MTsS Almunjiya Islamic Boarding School

tahun lulus: 2015

SMA : SMAN Unggul Darussalam Labuhanhaji

tahun lulus: 2018

Perguruan Tinggi : Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh

DATA ORANG TUA

Nama Ayah : Yulidin Syah

Pekerjaan Ayah : Petani

Nama Ibu : Almh Ida Sukasih

Pekerjaan Ibu : Irt

Alamat Lengkap :Pante Geulima, Kec. Labuhanhaji Barat, Kab.

Aceh Selatan