SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB PADA PUSAT PENGEMBANGAN BISNIS UIN AR-RANIRY

TUGAS AKHIR

Diajukan oleh:

IMAM FERDIAN
200705073
Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi
Program Studi Teknologi Informasi



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH 2025 M/1446 H

SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB PADA PUSAT PENGEMBANGAN BISNIS UIN AR-RANIRY

TUGAS AKHIR

Diajukan Kepada Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri(UIN) Ar-Raniry Banda Aceh Sebagai Salah Satu Beban Studi Memperoleh Gelar Sarjana (S1) Dalam Ilmu/Prodi Teknologi Informasi

Oleh:

IMAM FERDIAN NIM. 200705073

Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Teknologi Informasi

Disetujui Untuk di Munaqasyahkan Oleh:

Pembimbing I,

Pembimbing II,

(Hendri Ahmadian, S.Si., M.I.M)

NIP. 198301042014031002

(Mulkan Fadhli, S.T., M.T.) NIP. 198811282020121006

Mengetahui, Ketua Program Studi Teknologi Informasi

> (Malahayati, M.T.) NIP. 198301272015032003

SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB PADA PUSAT PENGEMBANGAN BISNIS UIN AR-RANIRY

TUGAS AKHIR

Telah Diuji Oleh Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry Banda Aceh dan Dinyatakan Lulus Serta Diterima Sebagai Salah Satu Beban Studi Program Sarjana (S-1) Dalam Ilmu Teknologi Informasi

> Pada Hari/Tanggal: Rabu, 15 Januari 2025 M 15 Rajab 1446 H Di Darussalam, Banda Aceh

Panitia Ujian Munaqasyah Tugas Akhir:

Ketua,

Sekretaris,

Penguji II,

Hendri Ahmadian, S. Si., M.I.M

NIP.1983010420140<mark>31002</mark>

Mulkan Fadhli, S.T., M.T. NIP.198811282020121006

Penguji I,

ما معة الرائرك

Baihagi, M.T

Muhammad Syamsu Rizal, M.T

NIP.198802212022031001

Mengetahui:

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UNN Ar-Raniry Banda Aceh,

Tr. Muhammad Dirhamsyah, M.T., I.P.U

NIP. 196210021988111001

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Imam Ferdian NIM : 200705073

Program Studi : Teknologi Informasi Fakulkas : Sains dan Teknologi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Transaksi Penyewaan Mobil

Berbasis Web Pada Pusat Pengembangan Bisnis

UIN Ar-Raniry

Dengan ini menyatakan bahwa dalam penulisan tugas akhir ini, saya :

1. Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggungjawabkan;

- 2. Tidak melakukan plagiasi terhadap naskah tugas akhir orang lain;
- 3. Tidak menggunakan tugas akhir orang laintanpa menyebutkan sumber asli atau tanpa izin pemilik tugas akhir;
- 4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data;
- 5. Mengerjakan sendiri tugas akhir ini dan mampu bertanggung jawab atas tugas akhir ini.

Bila dikemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas tugas akhir saya, dan telah melalui pembuktian yang dapat dipertanggungjawabkan dan ternyata memang dibuktikan bahwa saya telah melanggal pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Banda Aceh, 15 Januari 2025 Yang menyatakan,

Tang menyatakan,

ABSTRAK

Nama : Imam Ferdian

NIM : 200705073

Program Studi : Teknologi Informasi

Judul : Sistem Informasi Transaksi Penyewaan Mobil Berbasis

Web Pada Pusat Pengembangan Bisnis UIN-Ar-Raniry

Tanggal Sidang : 15 Januari 2025

Jumlah Halaman : 105 Halaman

Pembimbing 1 : Hendri Ahmadian, S.Si.,M.I.M

Pembimbing 2 : Mulkan Fadhli, S.T., M.T.

Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry memiliki beragam kegiatan dan layanan bisnis, salah satunya yaitu penyewaan mobil sebagai salah satu layanan penunjang akademik Badan Layanan Umum Universitas Islam Negeri Ar-Raniry. Namun, saat ini proses penyewaan mobil masih dilakukan secara manual, hal ini menyebabkan keterbatasan dalam hal efisiensi, akurasi, dan aksesibilitas informasi terkait penyewaan seperti kesulitan dalam pencatatan transaksi, pemantauan stok peralatan, dan pelaporan yang kurang efisien. Penelitian ini mengembangkan sistem berbasis web menggunakan *framework codeigniter 3* dan metode *waterfall*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem memenuhi kebutuhan pengguna dengan fitur register, login, cek mobil, cek pembayaran, riwayat transaksi, dan laporan. Tentu hal ini membantu Pusat Pengembangan Bisnis dalam meningkatkan efektivitas operasional, pengambilan keputusan dan kepuasan pelanggan.

Kata Kunci: Pusat Pengembangan Bisnis, penyewaan mobil, sistem berbasis web, Codelgniter 3, metode waterfall, efisiensi, aksesibilitas, pencatatan transaksi, riwayat transaksi, laporan, efektivitas operasional, kepuasan pelanggan.

KATA PENGANTAR

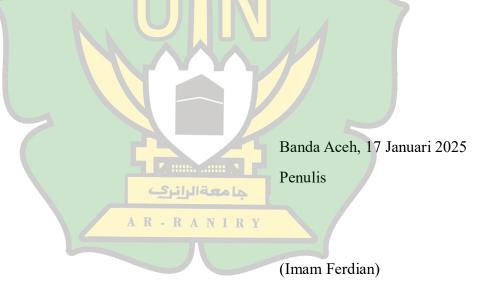
Puji syukur penulis sampaikan kehadirat Allah SWT., yang telah memberikan limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul "Sistem Informasi Transaksi Penyewaan Mobil Berbasis Web Pada Pusat Pengembangan Bisnis UIN-Ar-Raniry". Shalawat dan salam penulis sanjungkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW., yang telah membawa umatnya dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan.

Penyusunan tugas akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pada Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bimbingan dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- 1. Kedua orang tua penulis, Ibunda tercinta Nurlina dan Ayahanda Zulfikar yang senantiasa mendoakan, membimbing, mendidik, dan memberikan semangat serta dukungan kebaikan tanpa batas, juga keluarga dan kerabat yang ikut mendoakan dan memberi semangat, semoga Allah SWT., membalas segala jasa-jasanya dengan kebaikan yaitu surga-Nya.
- 2. Bapak Prof. Dr. Ir. Muhammad Dirhamsyah, M.T., IPU., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh.
- Ibu Malahayati, M.T., dan Bapak Khairan AR, M.Kom., selaku Ketua dan Sekretaris Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh.
- 4. Bapak Hendri Ahmadian, M.I.M., selaku Pembimbing I yang telah meluangkan waktunya dan mencurahkan pemikirannya dalam membimbing penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

- 5. Bapak Mulkan Fadhli, M.T., selaku Pembimbing II yang telah meluangkan waktu, pikiran dan tenaga untuk membimbing dan mengarahkan penulis dari awal pembuatan tugas akhir ini.
- 6. Ibu Cut Ida Rahmadiana, S.Si., selaku Staff Program Studi Teknologi Informasi yang senantiasa membantu penulis dalam pemberkasan administrasi.
- 7. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis dengan segala kerendahan hati menerima saran dan kritikan guna menyempurnakan penyusunan tugas akhir ini. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi demi pengembangan ke arah yang lebih baik.



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Manfaat Penelitian	
I.5 Batasan Masalah	4
BAB II LANDASAN TEORI	
II.1 Penelitian Terdah <mark>u</mark> lu	
II.2 Sistem Informasi	
II.3 Pusat Pengembangan Bisnis	7
II.3.1 Layanan P2B	
II.3.2 BLU (Badan Layanan Umum)	
II.4 Penyewaan Mobil	
II.5 Website	
II.6 Model Waterfall	
II.7 UML جامعةاليانيك	
II.7.1 Diagram aktivitas	
II.7.2 Diagram Use Case	
II.8 Perangkat Lunak	14
II.8.1 PHP	14
II.8.2 My Structured Query Language (MySQL)	15
II.8.3 XAMPP	15
II.8.4 Visual Studio Code	15
II.8.5 Framework Codeigniter	15
II.8.6 Boostrap.	16
II.9 Blackbox Testing	16
BAB III METODE PENELITIAN	17

III.1 Tahapan Penelitian	17
III.2 Metode Pengumpulan Data	18
III.2.1 Observasi	18
III.2.2 Studi Literatur	18
III.3 Alat Bantu Penelitian	18
III.4 Metode Pengembangan Aplikasi	19
III.4.1 Perencanaan	20
III.4.2 Analisis Kebutuhan	22
III.4.3 Desain Sistem	23
III.4.4 Implementasi	
III.4.5 Pengujian Sistem	38
III.5 Tempat dan Waktu Peneli <mark>ti</mark> an	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHAS <mark>AN</mark>	40
IV.1 Hasil Implement <mark>as</mark> i d <mark>an Pembahasan</mark>	40
IV.2 Pengujian Sistem	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	90
V.1 Kesimpulan	90
V.2 Saran	
DAFTAR PUSTAKA	92
7, HHA. Admir , 7	7

جامعةالرانوك A R - R A N I R Y

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Tahapan Penelitian	17
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Aplikasi	20
Gambar 3.3 Tree Menu Aplikasi	21
Gambar 3.4 Use Case	26
Gambar 3.5 Diagram Aktivitas Register	28
Gambar 3.6 Diagram Aktivitas Sewa Login	29
Gambar 3.7 Diagram Aktivitas Sewa Mobil	30
Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Manajemen Data Mobil	31
Gambar 3.9 Diagram Aktivitas Manajemen Pengguna	32
Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Menyelesaikan Penyewaan	33
Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Pelaporan	34
Gambar 3.12 Relasi Database	35
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Registe <mark>r.</mark>	40
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Login	41
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Ganti Password	42
Gambar 4.4 Tampilan Halama <mark>n</mark> Be <mark>ra</mark> nda	
Gambar 4.5 Code Program Halaman Beranda	
Gambar 4.6 Controller Halaman Beranda	45
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Mobil Customer	45
Gambar 4.8 Code Controller Tampilan Halaman Mobil Customer	
Gambar 4.9 Code Program Tampilan Halaman Mobil Customer	47
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Transaksi	48
Gambar 4.11 Code Program Tampilan Halaman Transaksi	
Gambar 4.12 Code Controller Tampilan Halaman Transaksi	
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Data Mobil Admin	50
Gambar 4.14 Code Controlle <mark>r Tampilan Halaman Data Mobil Admin</mark>	50
Gambar 4.15 Code Program Tampilan Halaman Data Mobil Admin	51
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Detail Mobil Admin	52
Gambar 4.17 Code Controller Tampilan Halaman Detail Mobil Admin.	52
Gambar 4.18 Code Program Tampilan Halaman Detail Mobil Admin	53
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Tambah mobil	54
Gambar 4.20 Code Program Tampilan Halaman Tambah mobil	55
Gambar 4.21 Code Controller Tampilan Halaman Tambah mobil	56
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Update Mobil	57
Gambar 4.23 Code Controller Tampilan Halaman Update Mobil	
Gambar 4.24 Code Program Tampilan Halaman Update Mobil	60
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Type Mobil	
Gambar 4.26 Code Program Tampilan Halaman Type Mobil	
Gambar 4.27 Code Controller Tampilan Halaman Type Mobil	
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Daftar Customer	
Gambar 4.29 Code Controller Tampilan Halaman Daftar Customer	

Gambar 4.30 Code Program Tampilan Halaman Daftar Customer	.65
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Tambah Customer	.66
Gambar 4.32 Code Program Tampilan Halaman Tambah Customer	. 67
Gambar 4.33 Code Controller Tampilan Halaman Tambah Customer	. 68
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Transaksi Admin	. 69
Gambar 4.35 Code Controller Tampilan Halaman Transaksi Admin	. 69
Gambar 4.36 Code Program Tampilan Halaman Transaksi Admin	.71
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	.72
Gambar 4.38 Code Program Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	.72
Gambar 4.39 Code Controller Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	.73
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Status Transaksi	.74
Gambar 4.41 Code Controller Tampilan Halaman Status Transaksi	.75
Gambar 4.42 Code Program Tampilan Halaman Status Transaksi	.77
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Laporan	.78
Gambar 4.44 Code Program Tampilan Halaman Laporan	. 78
Gambar 4.45 Code Controller Tampilan Halaman Laporan	. 79



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Alat Bantu Penelitian	19
Tabel 3.2 Hak Akses	21
Tabel 3.3 Identfikasi Aktor	24
Tabel 3.4 Use Case	24
Tabel 3.5 Tabel Customer	35
Tabel 3.6 Tabel Mobil	36
Tabel 3.7 Tabel Transaksi	36
Tabel 3.8 Tabel Type	37
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Halaman Admin	
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Halaman Pelanggan	



BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Internet adalah salah satu pencapaian dalam bidang teknologi komunikasi yang berkembang dengan sangat pesat dan menyediakan berbagai kemudahan dalam menjalani aktivitas sehari-hari. Karena kemudahan yang diberikan tersebut, masyarakat menjadi sangat bergantung pada kehadiran internet. Saat ini, melalui internet, setiap orang dapat mengakses dunia global untuk mendapatkan berbagai informasi yang mendukung kegiatan mereka.

Hal ini menyebabkan *e-commerce* menjadi tren yang berkembang pesat yang menawarkan banyak keuntungan bagi bisnis dan pelanggan. Ini memungkinkan bisnis menjangkau lebih banyak pelanggan daripada sebelumnya, seiring kemajuan teknologi. Masa depan perdagangan online sangat cerah, dan bisnis harus memanfaatkan peluang ini untuk mendapatkan lebih banyak pelanggan dan meningkatkan penjualan mereka. Bisnis dapat memberikan pengalaman *e-commerce* yang mempermudah pelanggan mereka dengan membuat situs web yang mudah digunakan dan memanfaatkan teknologi terbaru.

Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry memiliki beragam kegiatan dan layanan bisnis, salah satunya yaitu penyewaan mobil sebagai salah satu layanan penunjang akademik Badan Layanan Umum Universitas Islam Negeri Ar-Raniry. Namun, saat ini proses penyewaan mobil masih dilakukan secara manual, hal ini menyebabkan keterbatasan dalam hal efisiensi, akurasi, dan aksesibilitas informasi terkait penyewaan seperti kesulitan dalam pencatatan transaksi, pemantauan stok peralatan, dan pelaporan yang kurang efisien. Selain itu penyewa terkadang kesulitan dalam mencari informasi mengenai perusahaan penyedia rental peralatan dan mobil seperti Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry, kadang setelah menemukan penyedia rental, mobil yang disewakan tidak sesuai dengan yang

diharapkan karena Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry tidak dapat memberikan informasi tentang mobil-mobil yang akan disewakan secara lengkap dan detail sehingga pelanggan tidak mendapatkan informasi yang lengkap mengenai mobil-mobil yang disediakan dan disewakan oleh Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-raniry atau mobil yang ingin disewa sedang disewa oleh orang lain.

Dengan begitu mentransformasikan layanan bisnis UIN Ar-raniry dari manual ke digital adalah suatu langkah yang terbaik dalam menangani masalah tersebut. dengan adanya perancangan sistem ini, diharapkan dapat memberikan informasi, penyewaan, pembelian, pembayaran serta penjadwalan yang dibutuhkan konsumen menjadi lebih efektif dan efisien.

Dibuat sebagai aplikasi berbasis web, sistem informasi transaksi penyewaan mobil memungkinkan pengguna menyewa alat dan mesin untuk jangka waktu tertentu. Aplikasi ini memungkinkan pengguna melihat daftar alat dan perlengkapan yang tersedia untuk disewa, harga sewa dan denda, serta gambar dan deskripsinya. Aplikasi ini juga membantu manajemen dalam pencatatan dan pelaporan keuangan.

I.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

- 1. Bagaimana sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan efisiensi operasional pada Pusat Pengembangan Bisnis Universitas Islam Negeri Ar-Raniry?
- 2. Dapatkah sistem informasi transaksi penyewaan mobil meminimalkan kesalahan dan kehilangan data dalam proses penyewaan?
- 3. Bagaimana sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam manajemen penyewaan mobil?

I.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Merancang dan mengembangkan sistem informasi transaksi penyewaan mobil yang efektif dan efisien untuk Pusat Pengembangan Bisnis Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.
- 2. Meningkatkan efisiensi operasional dan mengurangi biaya operasional melalui implementasi sistem informasi transaksi penyewaan mobil.
- 3. Meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam manajemen penyewaan mobil melalui implementasi sistem informasi transaksi penyewaan mobil.

I.4 Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, dan batasan penelitian yang telah diuraikan, manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Meningkatkan efisiensi operasional: Sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan efisiensi operasional layanan bisnis pada Pusat Pengembangan Bisnis Universitas Islam Negeri Ar-Raniry dengan mengurangi biaya operasional dan meningkatkan kemampuan pengelolaan mobil.
- 2. Meningkatkan kemampuan pengelolaan mobil: Sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan kemampuan pengelolaan mobil dengan memungkinkan pengguna untuk memantau dan mengontrol mobil dengan lebih baik.

ما معة الرائرك

- Meningkatkan kemampuan pengelolaan biaya: Sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan kemampuan pengelolaan biaya dengan memungkinkan pengguna untuk memantau dan mengontrol biaya operasional dengan lebih baik.
- 4. Meningkatkan kemampuan pengelolaan stok: Sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan kemampuan pengelolaan stok

dengan memungkinkan pengguna untuk memantau dan mengontrol stok mobil dengan lebih baik.

5. Meningkatkan kemampuan pengelolaan pemeliharaan: Sistem informasi transaksi penyewaan mobil dapat meningkatkan kemampuan pengelolaan pemeliharaan dengan memungkinkan pengguna untuk memantau dan mengontrol pemeliharaan mobil dengan lebih baik.

I.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian tentang pembangunan website Sistem Informasi Transaksi Pusat Bisnis (SITPB) untuk transformasi digital transaksi dapat membantu mengklarifikasi lingkup dan fokus dari penelitian.

1. Lingkup Fungsional

Penelitian ini akan membatasi diri pada pengembangan SITPB untuk mengotomatisasi proses pencatatan transaksi penyewaan, pembayaran, dan penjadwalan di Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-raniry Banda Aceh. Ini berarti bahwa fungsi utama sistem ini adalah untuk mengelola transaksi internal Pusat Pengembangan Bisnis.

2. Metode Pengembangan

Penelitian ini akan menggunakan metode pengembangan yang telah ditentukan, yaitu dengan memanfaatkan framework CodeIgniter 3. Metode pengembangan alternatif atau teknologi lainnya tidak akan dibahas secara mendalam

3. Aspek Keamanan Data Tidak Dibahas

Aspek keamanan data tidak akan menjadi fokus penelitian ini. Meskipun penting, aspek keamanan data akan dianggap sebagai tanggung jawab yang harus diperhatikan dalam tahap pengembangan yang lebih lanjut.

4. Keterbatasan Pengujian

Penelitian ini akan mencakup pengujian fungsionalitas dasar SITPB. Namun, pengujian lanjutan, seperti pengujian beban atau pengujian kinerja yang ekstensif, tidak akan dilakukan dalam konteks penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

II.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian sebelumnya tentang topik ini termasuk penelitian yang dilakukan oleh Iwan Budiarto pada tahun 2016 dengan judul "Sistem Informasi Persewaan Mobil Berbasis Web Menggunakan Metode UML." Penelitian ini membahas masalah yang sering dihadapi oleh orang yang ingin menyewa mobil, di mana biasanya para penyewa harus datang langsung ke tempat persewaan untuk memesan mobil, sehingga mereka tidak dapat menyewa mobil secara online. Dengan adanya sistem informasi ini, para calon penyewa dapat mengakses dan memesan mobil secara online. (Budiarto, 2016)

Tujuan dari penelitian ini adalah agar sistem informasi berbasis web memungkinkan calon penyewa mengaksesnya dari berbagai lokasi, memperoleh informasi tentang persewaan mobil, dan memesan mobil sesuai dengan persyaratan pemilik persewaan. Dengan demikian, calon penyewa tidak perlu lagi datang langsung ke tempat persewaan untuk melihat mobil yang disewakan, mengecek ketersediaan mobil, atau melakukan pemesanan. Hal ini tentunya akan menghemat lebih banyak waktu bagi para penyewa mobil. Penelitian ini juga menemukan bahwa sistem informasi persewaan mobil berbasis web dapat berfungsi sebagai alternatif promosi bagi rental mobil lainnya karena akan lebih dikenal oleh banyak orang. Selain itu, pelanggan dapat memesan mobil dan menggunakan sistem ini sebagai media promosi.

Studi sebelumnya, "Reservasi Rental Mobil Berbasis Web Pada Adira Rent Car," ditulis oleh Dewi Ambarwati dkk. pada tahun 2018, membahas beberapa masalah dalam proses pemesanan mobil sewa. Selama ini, pelanggan memesan sewa mobil melalui telepon atau dengan datang langsung ke tempat rental, yang menjadi kendala utama dalam penelitian ini. Selain itu, pemesanan melalui telepon

membutuhkan waktu lama untuk mendapatkan informasi tentang mobil yang belum disewa, dan proses pencatatan pemesanan secara manual juga sangat memakan waktu. Ketidakpuasan pelanggan timbul karena mereka tidak dapat melihat gambar mobil yang akan disewa saat melakukan pemesanan melalui telepon. (Ambarwati et al., 2018)

Studi ini menemukan bahwa sistem informasi penyewaan mobil berbasis web mempermudah proses pencatatan dan penyimpanan data, serta perhitungan biaya transaksi penyewaan mobil. Dengan adanya sistem ini, proses administrasi menjadi lebih efisien dan akurat, sehingga mengurangi kesalahan dan waktu yang dibutuhkan untuk manajemen pemesanan.

Penelitian sebelumnya oleh Zen Trias Aji Saputra berjudul "Rancang Bangun Sistem Rental Mobil Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel" pada tahun 2020 menemukan bahwa proses pembayaran dalam transaksi sewa mobil kurang efisien. Pelanggan harus menghubungi admin melalui telepon atau WhatsApp untuk mengecek ketersediaan mobil, dan setelah itu melakukan pembayaran sebesar 30 persen dari total biaya sewa jika mobil tersedia. Namun, sistem pembayaran masih menggunakan transfer bank di 86Rentcar Yogyakarta. Setelah pelanggan mengirimkan bukti pembayaran melalui WhatsApp, petugas harus secara manual memeriksa mutasi rekening bank untuk mengkonfirmasi pembayaran, yang dianggap kurang efisien. Oleh karena itu, penelitian ini mengusulkan integrasi sistem dengan payment gateway Midtrans untuk memperbaiki proses pembayaran dan memantau status transaksi secara otomatis. (Saputra, 2020)

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan sistem rental mobil berbasis web yang terintegrasi dengan payment gateway Midtrans. Dengan demikian, proses pembayaran untuk booking akan lebih efisien, dan sistem akan secara otomatis memperbarui status pembayaran.

Penelitian sebelumnya oleh Sonny Samudera Iman berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Sewa Mobil Berbasis Web pada CV. Asri" pada tahun 2021 membahas masalah sistem penyewaan di CV Asri yang saat ini menggunakan sistem pencatatan manual. Sayangnya, data sering terselip dan surat-surat penting

untuk perjanjian sewa atau kontrak kadang hilang. Oleh karena itu, CV Asri memerlukan sistem aplikasi web yang dapat mencatat informasi dengan lebih efisien. Semoga penelitian ini membawa solusi yang baik bagi CV Asri. (Iman, 2021)

Penelitian ini menggunakan metode waterfall dan menunjukkan bahwa aplikasi pengelolaan sewa mobil berbasis web dapat membantu administrator mengelola data sewa mobil dengan lebih efisien. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melihat merek mobil yang tersedia, galeri gambar kendaraan, tipe sewa, serta pilihan paket rental. Selain itu, aplikasi ini juga dapat melacak jumlah pengguna yang menggunakannya.

II.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan elemen yang terdiri dari perangkat lunak, perangkat keras, dan sumber daya manusia yang diatur secara terstruktur untuk bekerja bersama dan menghasilkan produk yang diinginkan. Selain itu, sistem informasi juga dapat diartikan sebagai sistem buatan manusia yang melibatkan elemen-elemen manual dan terotomatisasi yang berinteraksi. (Taufik et al., 2023)

Sistem informasi memiliki beragam aplikasi di berbagai sektor dan situasi. Ini mencakup bisnis, pendidikan, pemerintahan, kesehatan, dan bidang lainnya. Selain itu, sistem informasi membantu manajer dan karyawan mengidentifikasi masalah serta meningkatkan efisiensi operasional. Di era digitalisasi dan efisiensi operasional, sistem informasi menjadi sangat krusial. Oleh karena itu, organisasi dapat memanfaatkannya secara optimal untuk meningkatkan efisiensi, pengambilan keputusan, dan daya saing di pasar global.

II.3 Pusat Pengembangan Bisnis

Pusat Pengembangan Bisnis (P2B) UIN Ar-Raniry adalah sebuah lembaga yang didirikan pada tahun 2013 selama masa kepemimpinan Rektor Prof. Dr. Farid Wajdi, MA, dengan tujuan utama untuk mengalokasikan dana ke dalam Badan Layanan Umum (BLU) UIN Ar-Raniry. Sejak pendiriannya, P2B telah melalui tiga periode kepemimpinan. Pertama, dipimpin oleh Drs. Yacob Harun, MPd sejak

tahun 2013. Kemudian, masa kepemimpinan kedua dipegang oleh Dr. Safrul Muluk, M.A. dari tahun 2014 hingga Agustus 2018. Saat ini, kepemimpinan P2B dijabat oleh Dr. Jarjani Usman, M.Sc., M.S. sejak bulan September 2018.

Pusat kegiatan P2B berlokasi di Gedung Museum Safwan Idris. Selama masa kepemimpinan Dr. Jarjani Usman, M.Sc., M.S., hanya ada satu staf yang membantu, yaitu Muhammad Rais, yang kemudian digantikan oleh Hendra. Hal ini mengakibatkan beberapa posisi dalam struktur organisasi P2B tidak terisi. Jumlah personel P2B saat ini berbeda jauh dari masa kepemimpinan sebelumnya, terutama masa Dr. Safrul Muluk, MA, yang memiliki 10 orang staf, dan masa Drs. Harun Yacob, MPd, yang memiliki 5 orang staf.

Untuk mengembangkan P2B UIN Ar-Raniry lebih lanjut, diperlukan penyegaran dengan merekrut staf yang profesional di bidangnya, meningkatkan penyertaan modal usaha, dan menjalin kerja sama yang lebih luas dengan pihak eksternal. Visi P2B adalah untuk mengembangkan bisnis dengan pendekatan yang profesional, produktif, dan akuntabel, guna mendukung peningkatan layanan pendidikan di Badan Layanan Umum UIN Ar-Raniry. Misi P2B mencakup identifikasi potensi sumber daya yang dapat dikembangkan, pengembangan kegiatan usaha yang produktif dan berdaya saing, serta berkolaborasi dengan berbagai pihak untuk mencapai tujuan tersebut.

II.3.1 Layanan P2B

Pada pusat pengembangan bisnis terdapat delapan layanan pokok dan satu layanan tambahan yang tertera pada Surat Keputusan Rektor Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh Nomor 7 tahun 2023, Tentang Penetapan Tarif Layanan Penunjang Akademik Badan Layanan Umum. Tarif layanan penunjang akademik yang tercantum dalam lampiran keputusan ini terdiri dari:

ما معة الرانرك

Jasa Pemanfaatan Lahan, Gedung/Bangunan, dan Ruangan
Jasa ini mencakup penyediaan akses atau penggunaan lahan,
gedung/bangunan, atau ruangan untuk berbagai keperluan seperti acara,
pertemuan, seminar, pameran, atau aktivitas lainnya. Biasanya, penyedia

layanan ini menyediakan fasilitas yang dapat disewa sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

2 Jasa Pemanfaatan Peralatan dan Mesin

Jasa ini melibatkan penyediaan akses atau penggunaan mobil tertentu untuk keperluan tertentu. Ini juga dapat mencakup penyewaan peralatan berat, perangkat elektronik, atau mesin produksi untuk jangka waktu tertentu.

3 Jasa Layanan Pusat Kesehatan

Jasa ini berkaitan dengan penyediaan layanan kesehatan seperti klinik atau pusat medis. Layanan ini dapat mencakup pemeriksaan medis, perawatan kesehatan umum, konsultasi dokter, pemeriksaan laboratorium, dan layanan kesehatan lainnya.

4 Jasa Laboratorium

Jasa laboratorium melibatkan penyediaan fasilitas laboratorium dan tenaga ahli untuk melakukan berbagai jenis pengujian, analisis, atau penelitian. Ini bisa mencakup laboratorium kimia, biologi, fisika, atau laboratorium khusus lainnya.

5 Jasa Percetakan dan Penerbitan

Jasa ini melibatkan proses pencetakan dokumen, publikasi, atau materi cetakan lainnya. Ini mencakup pencetakan buku, majalah, brosur, pamflet, poster, dan materi cetak lainnya sesuai permintaan pelanggan.

6 Jasa Pelatihan, Kursus, dan Konsultasi

Jasa ini melibatkan penyediaan pelatihan, kursus, atau konsultasi dalam berbagai bidang seperti pelatihan karyawan, kursus pendidikan, pelatihan kejuruan, atau konsultasi bisnis. Tujuannya adalah untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan, atau kinerja individu atau organisasi.

7 Jasa Sarana dan Prasarana Olahraga

Jasa ini berkaitan dengan penyediaan fasilitas dan tempat olahraga seperti lapangan, arena, pusat kebugaran, kolam renang, atau fasilitas lain yang digunakan untuk aktivitas olahraga dan kebugaran.

8 Jasa Sertifikasi Halal

Jasa ini mencakup proses sertifikasi yang menunjukkan bahwa produk atau layanan mematuhi aturan dan standar kehalalan dalam Islam. Ini diperlukan untuk produk makanan, kosmetik, farmasi, dan produk lain yang harus memenuhi persyaratan kehalalan.

9 Jasa Lainnya

Kategori ini mencakup berbagai jenis layanan yang tidak termasuk dalam kategori sebelumnya. Ini bisa mencakup berbagai jenis layanan sesuai dengan kebutuhan khusus atau jenis usaha yang tidak tercakup dalam kategori lain.

II.3.2 BLU (Badan Layanan Umum)

Badan Layanan Umum (BLU) adalah sebuah unit organisasi yang beroperasi dengan tingkat otonomi di bawah naungan perguruan tinggi atau entitas pendidikan tertentu. BLU ini memiliki tugas dan wewenang untuk menyediakan berbagai layanan yang terkait dengan tujuan dan fungsi utama perguruan tinggi, seperti penyediaan pendidikan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan layanan administratif lainnya.

Salah satu aspek penting dari BLU adalah memiliki status badan hukum yang memungkinkan pengelolaan keuangan dan sumber daya secara independen. Ini termasuk kemampuan untuk menghasilkan pendapatan melalui berbagai kegiatan, seperti penerimaan mahasiswa, penelitian, pelatihan, dan layanan lainnya.

Selain itu, BLU juga tunduk pada regulasi dan pengawasan yang diberlakukan oleh pemerintah atau lembaga pemerintah terkait. Pengawasan ini mencakup aspekaspek seperti akuntabilitas, transparansi, dan pelaporan keuangan. Tujuan utama BLU adalah untuk mendukung pencapaian tujuan pendidikan tinggi dan kemajuan ilmu pengetahuan melalui penyediaan layanan berkualitas kepada mahasiswa, dosen, peneliti, dan masyarakat umum. BLU juga memiliki tanggung jawab dalam mengelola dan mengalokasikan sumber daya dengan efisien untuk mendukung operasionalnya serta menjaga kemandiriannya dalam pengelolaan anggaran dan keuangan.

II.4 Penyewaan Mobil

Rental mobil atau peralatan merupakan salah satu usaha dibidang jasa yang dikelola oleh Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry. BLU UIN Ar-Raniry memiliki sejumlah bus yang disewakan kepada masyarakat umum yang membutuhkannya. Selama ini telah banyak digunakan untuk keperluan civitas akademika UIN dan masyarakat umum. Selama ini bus yang muat hingga 30 penumpang itu banyak digunakan oleh kelompok masyarakat atau sekolah yang berkunjung ke sejumlah kawasan wisata di Banda Aceh dan sekitarnya, membawa para peserta training, dan keperluan lain.

II.5 Website

Salah satu definisi dari *website* adalah kumpulan halaman situs web yang terintegrasi dalam sebuah domain atau subdomain dan terletak di *World Wide Web* (WWW). Selain itu, *website* juga dapat didefinisikan sebagai halaman web yang berisi data, seperti data teks, gambar, suara, dan lainnya, yang dapat diakses melalui internet. Untuk membangun *website*, model *prototyping* adalah salah satu dari banyak model pengembangan sistem yang tersedia. (Josi, 2017)

II.6 Model Waterfall

Metode waterfall, yang juga dikenal sebagai siklus hidup klasik (classic life cycle), adalah model pengembangan perangkat lunak yang sering disebut sebagai 'Model Sequential Linear'. Model ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan bertahap dalam pengembangan perangkat lunak, dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna hingga tahap perencanaan, permodelan, konstruksi, dan akhirnya penyerahan sistem kepada pengguna. (Abdul Wahid, 2020.)

Model pengembangan ini menggunakan pendekatan yang berurutan dan sistematis. Disebut "waterfall" karena setiap tahap harus diselesaikan sebelum tahap berikutnya dimulai. Model ini berjalan secara linear, dimulai dari tahap perencanaan (awal pengembangan sistem) hingga tahap pemeliharaan (akhir pengembangan sistem). Jika suatu tahap belum selesai, tahap berikutnya tidak dapat dilanjutkan.

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam metode Waterfall adalah:

1. Analisis

Pada tahap ini, pengembang sistem perlu berinteraksi dengan pengguna untuk memahami kebutuhan dan batasan perangkat lunak yang diinginkan. Metode seperti survei, wawancara, atau diskusi digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dari pengguna.

2. Desain

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang membantu dalam menentukan perangkat keras dan sistem yang diperlukan, serta arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementasi

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan dalam program kecil yang disebut unit. Dalam tahap selanjutnya, unit terintegrasi. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas.

4. Pengujian

Pada tahap ini, sistem diuji untuk memastikan bahwa perangkat lunak sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan. Pengujian dapat dikategorikan menjadi beberapa jenis, yaitu:

- Pengujian Sistem: Dilakukan pada keseluruhan sistem untuk memverifikasi bahwa semua komponen bekerja bersama secara benar.
- Pengujian Unit: Dilakukan pada modul atau unit tertentu untuk memastikan setiap bagian berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.
- Pengujian Penerimaan: Dilakukan bersama dengan pengguna atau pelanggan untuk memastikan bahwa semua kebutuhan dan persyaratan pelanggan telah terpenuhi.

5. Pemeliharaan

Ini adalah tahap akhir dari metode *waterfall*, di mana perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan dan dirawat. Memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya adalah bagian dari pemeliharaan.

II.7 UML

Dalam perancangan dan pembuatan *software* yang berorientasikan pada objek, *Unifield Modeling Language* adalah metode pemodelan visual. UML adalah standar penulisan atau blue print yang mencakup bisnis proses dan penulisan kelaskelas dalam bahasa tertentu. Dalam proses pengembangan sistem, banyak diagram UML yang digunakan, seperti : (Prihandoyo, 2018)

- Use Case: Gambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dan menunjukkan interaksi antara aktor dan sistem. Dalam kasus penggunaan, terdapat aktor, yang merupakan representasi entitas sistem atau manuasia yang melakukan pekerjaan untuk sistem.
- Activity Diagram: merupakan representasi alir dari operasi yang dilakukan oleh sistem.
- Sequence Diagram: menggambarkan bagaimana objek di dalam dan di sekitar sistem berinteraksi satu sama lain melalui pesan yang ditunjukkan secara waktu.
- Class diagram: Menggambarkan struktur dan deskripsi dari class, package, dan objek yang saling berhubungan, seperti pewarisan dan asosiasi.

II.7.1 Diagram aktivitas

Diagram aktivitas atau "Activity diagram", adalah diagram yang dapat mensimulasikan proses yang terjadi dalam sebuah sistem. Gambar vertikal menunjukkan rangkaian proses suatu sistem. Diagram aktivitas adalah pengembangan dari use case yang memiliki alur aktivitas.

Diagram aktivitas adalah cara visual untuk menggambarkan berbagai alur kerja dalam sistem yang sedang dirancang, termasuk bagaimana setiap alur kerja dimulai, kemungkinan keputusan yang terjadi di sepanjang alur kerja tersebut, dan bagaimana setiap alur kerja tersebut diakhiri. Selain itu, diagram aktivitas juga dapat menunjukkan bagaimana proses-proses dapat berjalan secara paralel, memperlihatkan pelaksanaan simultan dari berbagai aktivitas dalam sistem. (Kurniawan Bayu T. & Syarifuddin, 2020)

Diagram aktivitas mensimulasikan proses bisnis, menunjukkan cara suatu sistem beroperasi, dan membantu pengembang sistem merancang sistem yang lebih efisien.

II.7.2 Diagram Use Case

Diagram Use Case adalah diagram yang berfungsi untuk menggambarkan interaksi khas antara pengguna (user) sebuah sistem dengan sistem itu sendiri melalui narasi penggunaan sistem tersebut. *Use case* diagram meliputi aktor dan interaksi yang dilakukan, di mana aktor dapat berupa manusia, perangkat keras, sistem lain, atau entitas yang berinteraksi dengan sistem tersebut. (Kurniawan Bayu T. & Syarifuddin, 2020)

II.8 Perangkat Lunak

Perangkat yang diperlukan untuk menjalankan komputer adalah perangkat lunak. Perangkat lunak merupakan jenis perangkat yang tidak dapat dilihat atau disentuh secara langsung oleh pengguna, namun dapat dioperasikan. Perangkat lunak komputer, yang sering disebut sebagai "penerjemah perintah", terdiri dari data elektronik yang tersimpan dan diatur oleh komputer. Ini dapat berupa program atau instruksi yang mengeksekusi perintah tertentu. Data elektronik yang disimpan di dalam komputer bisa berupa perintah yang diberikan pengguna untuk diproses atau dikerjakan oleh perangkat keras. Perangkat lunak ini memungkinkan komputer untuk menjalankan berbagai perintah. Secara umum, perangkat lunak terdiri dari tiga bagian utama: bahasa pemrograman, sistem operasi, dan aplikasi sistem.

II.8.1 PHP

PHP, singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, adalah salah satu bahasa pemrograman open source yang sangat cocok untuk pengembangan web. PHP dapat diintegrasikan dengan mudah ke dalam kode HTML, dan merupakan bahasa yang relatif mudah dipelajari. PHP juga mendukung integrasi dengan berbagai bahasa pemrograman lain seperti C, Java, dan Perl. Sebagai bahasa scripting serverside, PHP memproses data di server. Prosesnya dimulai dengan mengirimkan skrip program ke server, yang kemudian akan memprosesnya dan mengirimkan responsnya kembali ke klien yang mengajukan permintaan. Dengan PHP, data dapat

diproses dan diolah untuk kemudian dikirimkan sebagai kode HTML ke browser pengguna.(Firman et al., 2016)

II.8.2 My Structured Query Language (MySQL)

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database (DBMS) yang menggunakan bahasa pertanyaan terstruktur SQL. SQL adalah bahasa yang digunakan untuk mengambil data dari database relasi atau database yang terstruktur serta untuk menghubungkan database server dengan perangkat lunak. (Naufal et al., 2022)

MySQL adalah salah satu server *database open source* yang sangat diminati di kalangan pengembang. Berkat keunggulannya yang banyak, database ini sering dipilih oleh praktisi dalam membangun proyek-proyek mereka. Dengan adanya API (*Application Programming Interface*) MySQL, berbagai aplikasi komputer yang ditulis dalam berbagai bahasa pemrograman dapat dengan mudah mengakses basis data MySQL.

II.8.3 XAMPP

XAMPP (X, Apache Server, MySQL, dan PHP) adalah aplikasi web server Apache yang terintegrasi dengan MySQL dan phpMyAdmin. XAMPP dapat diinstal pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, macOS, dan Solaris, sesuai dengan representasi huruf X di depannya. (Hidayah et al., 2018)

II.8.4 Visual Studio Code A R - R A N I R Y

Visual Studio Code adalah editor teks ringan dan serbaguna yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi Linux, Mac, dan Windows. Editor ini secara bawaan mendukung bahasa pemrograman seperti JavaScript, TypeScript, dan Node.js, dan dengan bantuan plugin yang tersedia di marketplace Visual Studio Code, pengguna dapat menambahkan dukungan untuk bahasa pemrograman lainnya seperti C++, C#, Python, Go, Java, PHP, dan banyak lagi. (Kherina et al., 2022.)

II.8.5 Framework Codeigniter

Kerangka kerja atau *framework* adalah kumpulan fungsi, prosedur, class, dan instruksi yang dikemas bersama untuk mempermudah pengembang dalam

melakukan pemrograman. Salah satu *framework* PHP yang diperkenalkan oleh Rick Ellis pada tahun 2006 adalah CodeIgniter. *Framework* ini dibuat untuk membantu *developer* dalam membuat aplikasi dan situs web berbasis PHP. Sebagai aplikasi *open source*, CodeIgniter memanfaatkan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun situs web dinamis dengan menggunakan PHP. (Restiyani et al., 2022)

II.8.6 Boostrap

Bootstrap adalah komponen dari kerangka bahasa CSS yang dimaksudkan untuk membuat laman web front-end. Awalnya dikenal sebagai Twitter Blueprint. Developer sering menggunakan framework bootstrap untuk membuat pengembangan website lebih mudah dan cepat. Banyak file termasuk dalam *framework* Bootstrap, yang terdiri dari kumpulan kode CSS dan kelas JavaScript. (Senjaya & Basri, 2023)

II.9 Blackbox Testing

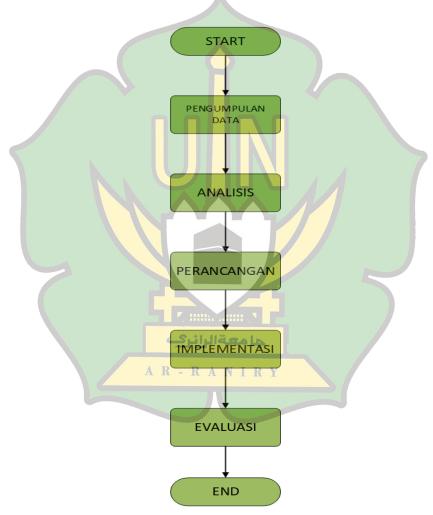
Blackbox testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang menilai fungsionalitas aplikasi tanpa memperhatikan struktur internal atau cara kerjanya. Umumnya, pengujian ini tidak memerlukan pengetahuan mendalam tentang kode aplikasi, struktur internal, atau pemrograman. (Pradana Putra et al., 2020)

Metode pengujian *black-box* memungkinkan pengembang perangkat lunak untuk merancang serangkaian kondisi input yang menguji semua persyaratan fungsional program. Pengujian ini dilakukan dengan memilih sejumlah modul yang memiliki berbagai jenis data untuk memastikan bahwa program hanya menerima input dengan tipe data yang sesuai. Selain itu, pengujian juga mencakup tampilan aplikasi itu sendiri.

BAB III METODE PENELITIAN

III.1 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian yang akan dilakukan dalam penelitian tugas akhir ini dapat dilihat pada gambar 3.1. Penelitian ini akan mengikuti serangkaian langkahlangkah sistematis yang telah dirancang untuk mencapai tujuan penelitian.



Gambar 3.1 Struktur Tahapan Penelitian

III.2 Metode Pengumpulan Data

III.2.1 Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dalam penelitian yang melibatkan pengamatan langsung terhadap objek atau subjek penelitian. Dalam observasi, peneliti bertindak sebagai pengamat yang memperhatikan perilaku, interaksi, atau fenomena yang diamati tanpa melakukan intervensi. Observasi bisa bersifat partisipatif, di mana peneliti terlibat langsung dalam situasi yang diamati, atau non-partisipatif, di mana peneliti hanya bertindak sebagai pengamat eksternal. Metode observasi sering digunakan untuk memperoleh data yang objektif dan faktual, terutama dalam penelitian yang melibatkan perilaku manusia, lingkungan fisik, atau konteks sosial. Selain itu, observasi juga dapat digunakan untuk memvalidasi atau memperkuat data yang diperoleh dari metode lain seperti wawancara atau kuesioner.

III.2.2 Studi Literatur

Studi literatur adalah metode penelitian yang melibatkan pengumpulan, analisis, dan sintesis informasi dari berbagai sumber tertulis yang relevan dengan topik yang sedang diteliti. Metode ini bertujuan untuk mengumpulkan informasi dari berbagai sumber terpercaya untuk memperkuat penelitian. Dalam penelitian tentang sistem informasi transaksi penyewaan mobil berbasis web, studi literatur membantu peneliti memahami teknologi, proses bisnis rental mobil, dan solusi yang relevan untuk membuat sistem yang efektif dan efisien.

III.3 Alat Bantu Penelitian

Pada penelitian ini, beragam alat bantu digunakan, mencakup perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software). Perangkat keras yang diterapkan adalah laptop, sedangkan perangkat lunak yang digunakan mencakup sistem operasi Windows 10 dan berbagai perangkat (tools) pendukung. Informasi tambahan mengenai alat bantu penelitian dapat ditemukan pada tabel 3.1.

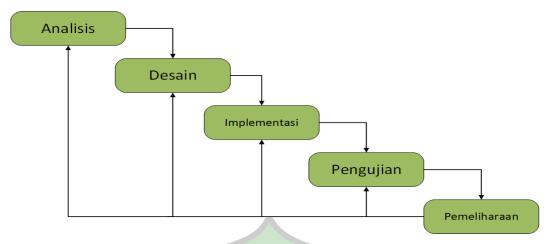
Tabel 3.1 Alat Bantu Penelitian

Hardware	Komponen	
	Processor	Intel® Core TM i3-6006U
		CPU @ 2.00GHz (4
Laptop HP		CPUs), ~2.0GHz
	Ram	4.00 GB
	Storage	512 GB
	Vga	Intel® UHD Graphics
		Family
	Operation Sistem	Windows 10 Home 64-
		bit (10.0, Build 19045)

Hardware	Software	Version
	Xampp	8.0.28
Laptop HP	Php	5.3
	Visual Stu <mark>di</mark> o Code	1.82.2
	Codeigniter	3.1.11
	Browser (Chrome)	117.0.5938.92

III.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi pada sistem informasi transaksi penyewaan mobil berbasis web menggunakan metode *waterfall* dan codeigniter sebagai *framework*nya. Metode *waterfall* ini memiliki tahapan-tahapan yang secara berurutan dan sekuensial, dimana setiap tahap membutuhkan penyelesaian tahap sebelumnya dalam model *waterfall* ini, terdapat 5 tahapan pada model *waterfall* ini antara lain: Analysis, Design, Implementation, testing, maintainance. Visualisasi metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar 3.2.

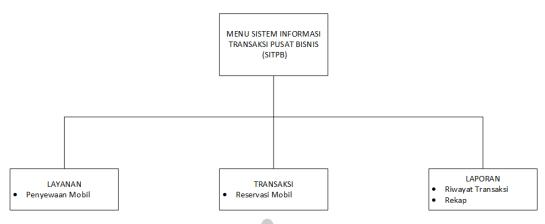


Gambar 3.2 Metode Pengembangan Aplikasi

III.4.1 Perencanaan

Perencanaan sistem melibatkan serangkaian langkah strategis yang mencakup perancangan, pengorganisasian, dan pemodelan sistem. Tujuan dari proses ini adalah untuk menggambarkan bagaimana sistem akan beroperasi, berkembang, dan berfungsi. Pada bagian ini, terdapat empat poin penting yang akan dibahas oleh peneliti, yaitu:

- a. Sistem Informasi dan Transaksi Pusat Bisnis akan terdiri dari beberapa menu utama sebagai berikut :
- Menu Layanan
 - o Penyewaan Mobil
- Transaksi
 - o Reservasi Mobil
- Laporan
 - o Riwayat Transaksi
 - Rekap Transaksi



Gambar 3.3 Tree Menu Aplikasi

b. Sistem informasi dan transaksi pusat bisnis menerapkan pengaturan hak akses yang membatasi akses untuk semua pengguna yang terlibat. Detail hak akses untuk setiap pengguna dapat ditemukan dalam tabel 3.2.

Tabel 3.2 Hak Akses

MENU	HAK AKSES	
	PELANGGAN	ADMIN
Menu Layanan		
Penyewaan mobil	X	5
Menu Transaksi		
• Reservasi mobil	ANIRY	
Cek status bayar	X	X
Laporan		
Riwayat transaksi	X	X
• Rekap		X

c. Ketergantungan Software

Ketergantungan software mengacu pada keadaan di mana satu program komputer atau komponen perangkat lunak membutuhkan program atau

komponen perangkat lunak lainnya agar dapat berfungsi dengan efektif. Terdapat tiga faktor utama yang menciptakan ketergantungan dalam perangkat lunak ini:

- 1 Kinerja perangkat lunak sangat bergantung pada kecepatan koneksi internet. Jika koneksi internet lambat, perangkat lunak juga akan berjalan dengan lambat.
- 2 Untuk mengaksesnya diperlukan akun yang sudah terdaftar.
- 3 Untuk mengakses *software* diperlukan perangkat yang mumpuni.
- d. Spesifikasi Pendukung Software
 - 1 Spesifikasi minimum
 - Sistem operasi : Windows 7, Windows 8, Windows 10 dan
 Windows 11.
 - o Minimum RAM: 1 GB
 - 2 Spesifikasi yang direkomedasikan
 - o Sistem operasi: Windows 10
 - Minimum RAM: 4 GB

III.4.2 Analisis Kebutuhan

Pada tahapan ini penelitian yang dilakukan ialah menyiapkan dokumen Software Requirment Spesification (SRS), tahapan ini akan menghasilkan spesifikasi atau kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan tentunya sesuai dengan data yang telah peneliti dapatkan saat wawancara langsung maupun observasi lapangan.

1. Kebutuhan fungsional

Beberapa kebutuhan fungsional yang diperlukan oleh sistem informasi transaksi pusat pengembangan bisnis berbasis web adalah sebagai berikut :

- a. Registrasi pengguna
- b. Login dan logout pengguna
- c. Manajemen penyewaan mobil
- d. Laporan keuangan
- 2. Kebutuhan non fungsional

Beberapa kebutuhan non fungsional yang harus dipenuhi dalam sistem informasi transaksi pusat pengembangan bisnis berbasis web:

- a. Performa
- b. Skalabilitas
- c. Ketersediaan
- d. User experience

III.4.3 Desain Sistem

Setelah menyelesaikan analisis kebutuhan, langkah berikutnya adalah melakukan perancangan sistem. Dalam tahap perancangan ini, melibatkan berbagai aspek seperti desain arsitektur sistem, perancangan database, perancangan model data, dan perancangan antarmuka pengguna. Pada sistem Informasi Transaksi Pusat Pengembangan Bisnis (SITPB) untuk layanan penyewaan mobil berbasis web, perancangan sistem akan mencakup elemen-elemen penting seperti struktur database yang sesuai, identifikasi entitas yang terlibat dalam sistem, serta penentuan tampilan dan navigasi dalam antarmuka pengguna yang disesuaikan dengan kebutuhan pengguna dan tujuan sistem.

Dalam perancangan sistem aplikasi SITPB, terdapat dua komponen utama, yaitu perancangan sistem secara keseluruhan (rancangan sistem) dan perancangan antarmuka pengguna (rancangan *user interface*).

ما معة الرانرك

1. Rancangan Sistem

Metode *Unified Modeling Language* (UML) digunakan dalam proses perancangan sistem informasi berbasis web untuk penyewaan. Model UML yang diterapkan oleh peneliti dalam hal ini mencakup diagram use case dan diagram aktivitas.

A. Use Case Diagram

Setelah melakukan analisis kebutuhan sistem, langkah selanjutnya adalah membuat sebuah diagram *use case* yang bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi penyewaan mobil berbasis web. Diagram *use case* ini terbagi menjadi dua bagian, yaitu *use case* untuk admin dan *use case* untuk pelanggan. Sebelum menggambarkan diagram *use case*, langkah awal yang perlu dilakukan adalah mengidentifikasi aktor-aktor yang terlibat dalam sistem tersebut.

a. Identifikasi aktor

Aktor adalah entitas di luar sistem yang berinteraksi dengan sistem. Identifikasi aktor bertujuan untuk menggambarkan pengguna yang terlibat dalam sistem dan memberikan gambaran apa yang dikerjakan oleh sistem. Pada tabel 3.3 merupakan gambar identifikasi aktor dimana terdapat dua aktor yaitu, admin dan pelanggan.

Tabel 3.3 Identfikasi Aktor

No	Aktor	Deskripsi Aktor		
1	Admin	Aktor yang menggunakan sistem untuk melayani		
		pengguna dalam kebutuhan menggunakan atau memesan		
		jasa dan barang di layanan pusat bisnis.		
2	Pelanggan	Aktor yang dilayani oleh petugas Pusat Pengembangan		
		Bisnis dalam kebutuhan menggunakan atau memesan		
		jasa d <mark>a</mark> n b <mark>arang di layanan</mark> pusat bisnis.		

b. Identifikasi Use Case

Identifikasi *use case* menggambarkan fungsionalitas utama yang dapat dilakukan oleh aktor dalam sistem. *Use case* menggambarkan aksi atau tindakan yang dapat dilakukan oleh aktor dalam berinteraksi dengan sistem.

Tabel 3.4 Use Case

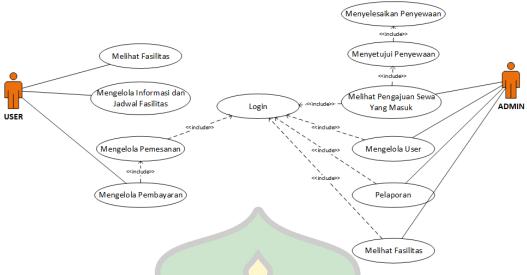
No	KLASIFIKASI USE	USE CASE	DESKRIPSI USE
	CASE		CASE
1	Use case yang berhubungan dengan otorisasi	Melakukan register	Membuat akun baru
	otorisasi	Melakukan login	Masuk ke dalam sistem

NO	KLASIFIKASI USE CASE	USE CASE	DESKRIPSI USE CASE
2	Use yang berhubungan dengan pengelolaan	Mengelola layanan bisnis	Mengelola layanan bisnis di dalam bisnis
	layanan bisnis	Menambah layanan bisnis	Menambah data layanan bisnis ke dalam database
		Mengubah layanan bisnis	Mengubah data layanan bisnis yang sudah ada dan menyimpannya kembali ke dalam database
		Menghapus layanan bisnis	Menghapus data layanan yang sudah ada
3	Use case yang berhubungan dengan pengelolaan data pengguna	Mengubah data pengguna	Mengubah data pengguna yang sudah ada dan menyimpannya kembali ke dalam database
		Menghapus data pengguna	Menghapus data pengguna yang suda ada
		Menambah data pengguna	Menambah data pengguna ke dalam database
4	Use case yang berhubungan dengan pengelolaan data	Menambah data fasilitas	Menambah data fasilitas ke dalam database
	fasilitas	Mengubah data fasilitas	Mengubah data fasilitas yang sudah ada dan menyimpannya kembali
		Menghapus data fasilitas	ke dalam database Menghapus data fasilitas yang sudah ada
5	Use case yang berhubungan dengan data pemesanan	Menambah data pemesanan	Menambah data pemesanan ke dalam database

NO	KLASIFIKASI USE CASE	USE CASE	DESKRIPSI USE CASE
		Mengubah data	Mengubah data
		pemesanan	pemesanan yang sudah
			ada dan menyimpannya
			kembali ke dalam
			database
		Menghapus data	Menghapus data
		pemesanan	pemesanan yang sudah
			ada
6	Use case yang	Menambah data	Menambah data
	berhubungan dengan	pembayaran	prmbayaran ke dalam
	data pembayaran		database
		Mengubah data	Mengubah data
		pemb <mark>a</mark> yaran	pembayaran yang sudah
			ada dan menyimpannya
			kembali ke dalam
			database
		Menghapus data	Menghapus data
		pembayaran	prmbayaran yang sudah
			ada

c. Use Case Admin dan Pelanggan

Diagram use case, seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.4, adalah alat visual yang digunakan untuk mengilustrasikan interaksi antara aktor dan berbagai fungsionalitas yang tersedia dalam sistem. Diagram ini merinci langkah-langkah, fungsi, atau aktivitas yang dapat dilakukan oleh admin dan pelanggan saat berinteraksi dengan sistem.



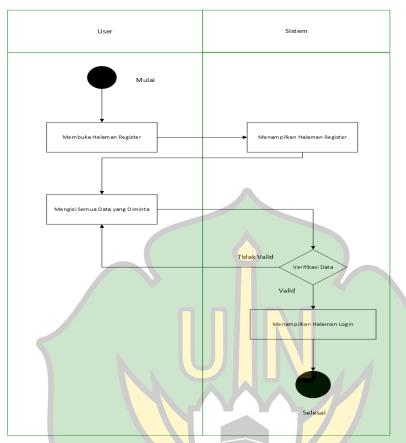
Gambar 3.4 Use Case

d. Diagram aktivitas

Berdasarkan *use case* yang telah disiapkan sebelumnya, telah dibuat diagram aktivitas untuk sistem informasi transaksi pusat bisnis berbasis web. Diagram aktivitas atau "*Activity diagram*" dalam bahasa Inggris, adalah diagram yang dapat memodelkan berbagai proses yang terjadi pada sistem. seperti gambar vertikal runtutan proses sistem. Salah satu contoh diagram UML untuk membuat *use case* adalah diagram aktivitas. (Musthofa & Adiguna, 2022)

Diagram aktivitas ini terdiri dari dua bagian utama, yakni diagram aktivitas login dan diagram aktivitas penyewaan, yang melibatkan seluruh aktor yang terkait dalam sistem. Dengan memanfaatkan diagram aktivitas ini, peneliti dapat mengilustrasikan secara lebih terperinci langkah-langkah dan urutan aktivitas yang terjadi dalam setiap proses tersebut.

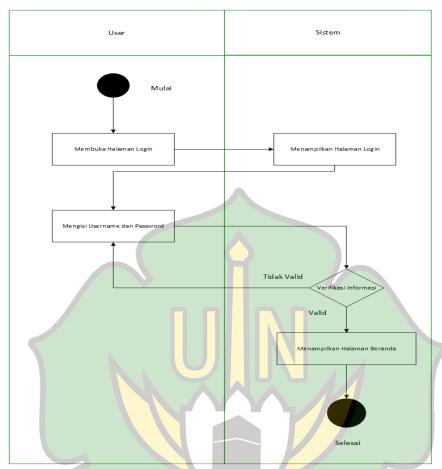
1. Diagram aktivitas register akun



Gambar 3.5 Diagram Aktivitas Register

Diagram aktivitas register menggambarkan proses register akun pelanggan pada sistem. Ketika seorang pelanggan ingin melakukan daftar akun sistem akan menampilkan form register. Pelanggan akan diminta untuk mengisi nama, username, alamat, gender, nomor telepon, nomor ktp, dan password, kemudian sistem akan memvalidasi data yang diinput. Jika data yang dimasukkan tidak sesuai maka pelanggan akan diminta mengulang pengisian form. Tapi jika data yang dimasukkan benar, maka pelanggan akan diarahkan ke halaman login. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.5

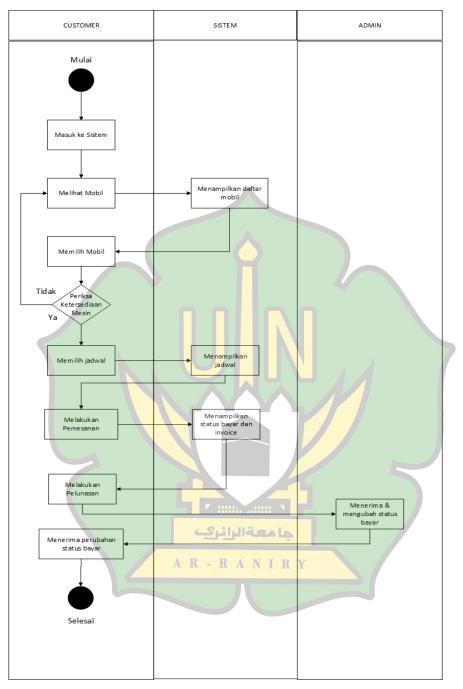
2. Diagram aktivitas login



Gambar 3.6 Diagram Aktivitas Login

Diagram aktivitas login menggambarkan bahwa saat pelanggan ingin masuk ke sistem, pelanggan harus mengisi *username* dan *password* yang terdaftar. Setelah itu sistem akan memvalidasi data yang dimasukkan pelanggan. Jika data yang dimasukkan salah, maka pelanggan akan diminta memasukkan ulang *username* dan *password*. Namun jika data yang dimasukkan benar, maka pelanggan akan diarahkan ke halaman beranda. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.6

3. Diagram aktivitas sewa mobil

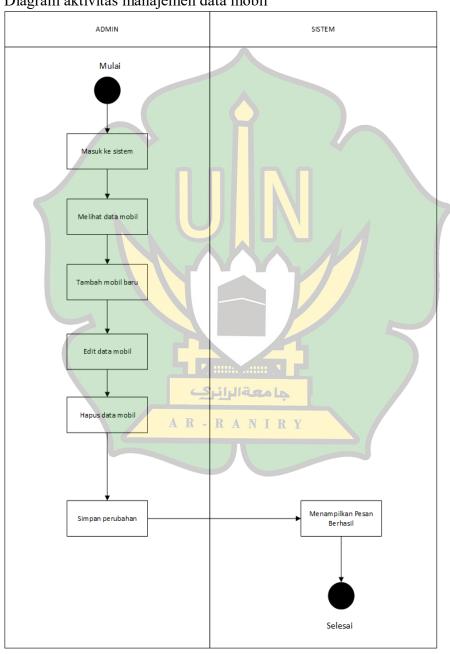


Gambar 3.7 Diagram Aktivitas Sewa Mobil

Diagram aktivitas sewa mobil menjelaskan proses pelanggan saat ingin merental mobil. Pertama pelanggan akan melihat daftar mobil, kemudian pelanggan akan memilih mobil yang tersedia untuk dirental, selanjutnya sistem akan menampilkan form rental mobil. Setelah itu pelanggan akan memilih tanggal rental

dan tanggal kembali. Kemudian sistem akan menampilkan invoice pembayaran yang harus dibayar oleh pelanggan. Pelanggan harus melakukan pembayaran dan mengupload bukti pembayaran pada form yang telah disediakan. Lalu admin akan mengecek dan mengkonfirmasi bukti pembayaran dan pelanggan akan menerima perubahan status pembayaran. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.7

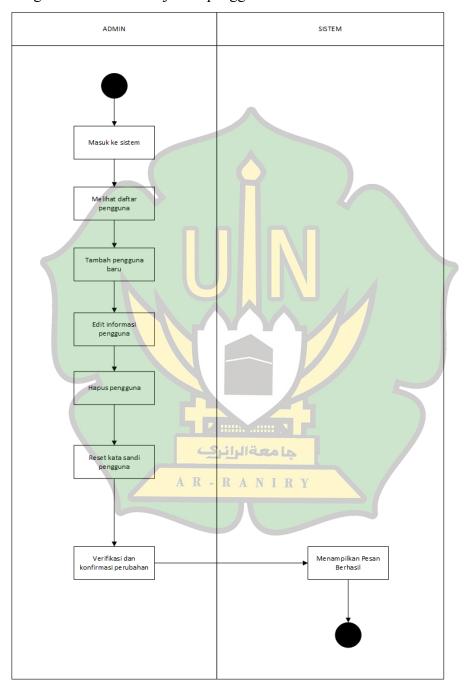
4. Diagram aktivitas manajemen data mobil



Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Manajemen Data Mobil

Diagram aktivitas manajemen data mobil menjelaskan bahwa admin dapat masuk ke menu data mobil, kemudian admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data mobil. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.8

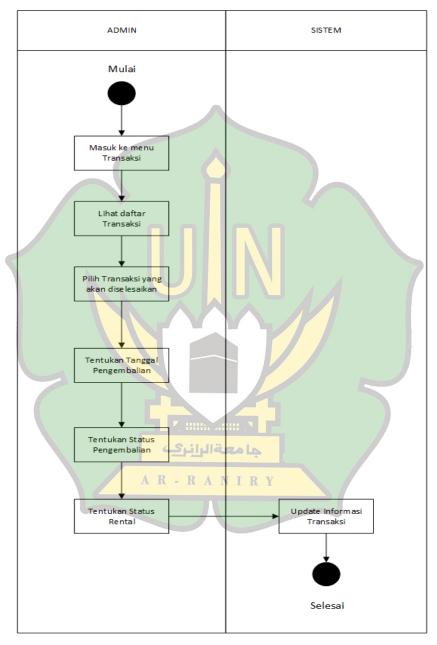
5. Diagram aktivitas manajemen pengguna



Gambar 3.9 Diagram Aktivitas Manajemen Pengguna

Diagram aktivitas manajemen data pengguna menjelaskan bahwa admin dapat masuk ke menu data pengguna, kemudian admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data pengguna. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.9

6. Diagram aktivitas menyelesaikan penyewaan

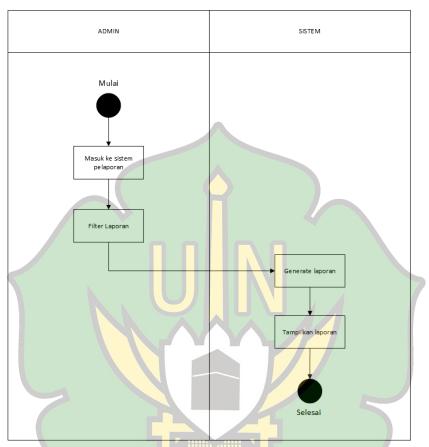


Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Menyelesaikan Penyewaan

Diagram aktivitas menyelesaikan penyewaan menjelaskan proses admin dalam menyelesaikan proses rental. Pertama admin akan masuk ke menu transaksi kemudian admin akan memilih transaksi yang akan diselesaikan. Setelah itu admin

akan mengisi tanggal mobil dikembalikan dan mengubah status pengembalian dan status rental. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.10

7. Diagram aktivitas pelaporan



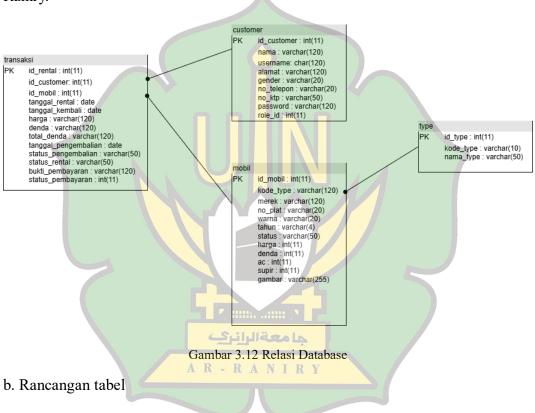
Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Pelaporan

Diagram aktivitas pelaporan menjelaskan alur saat admin mengecek laporan transaksi. Admin akan masuk ke menu laporan kemudian admin dapat memfilter laporan transaksi berdasarkan tanggal, nomor plat dan nama pelanggan. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.11

2. Rancangan User Database

a. Relasi antar tabel

Relasi adalah hubungan antar tabel yang menunjukkan hubungan antara objek nyata dan berfungsi mengatur operasi suatu database, dan memiliki *primary key* yang sama sehingga field-field tersebut menjadi satu dan yang dihubungkan oleh field kunci tersebut. Gambar 3.12 adalah relasi database website sistem informasi transaksi penyewaan mobil berbasis web pada Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry.



1. Tabel Customer

Digunakan untuk menyimpan data pengguna yang dapat login ke dalam sistem dan menggunakan sistem.

Tabel 3.5 Tabel Customer

Nama Field	Tipe data	Panjang	Key
id_customer	Integer	11	Primary key
nama	Varchar	120	-
username	Varchar	120	-

Nama Field	Tipe data	Panjang	Key
alamat	Varchar	120	-
gender	Varchar	20	-
no_telepon	Varchar	20	-
no_ktp	Varchar	50	-
password	Varchar	120	-
role_id	Integer	11	-

2. Tabel mobil

Digunakan untuk menyimpan data dan objek yang berkaitan dengan mobil
Tabel 3.6 Tabel Mobil

Nama Field	Tipe data	Panjang	Key
Id_mobil	Integer	11	Primary key
Kode_type	Varchar	120	
Merek	Varchar	120	-
No_plat	Varchar	20	-
Warna	Varchar	20	-)
tahun	Varchar	4	
status	Va <mark>rchar</mark>	50	-
Harga	Integer	للمعا	-
Denda	Integer R A	N I HY	-
AC	Integer	11	-
Supir	Integer	-11	-
gambar	Varchar	255	-

3. Tabel Transaksi

Digunakan untuk mennyimpan semua data transaksi yang dilakukan pelanggan Tabel 3.7 Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe data	Panjang	Key
Id_rental	Integer	11	Primary key

36

Nama Field	Tipe data	Panjang	Key
Id_customer	Integer	11	Foreign key
Id_mobil	Integer	11	Foreign key
Tanggal_rental	Date	-	-
Tanggal_kembali	Date	-	-
Harga	Varchar	120	-
Denda	Varchar	120	-
Total denda	Varchar	120	-
Tanggal_pengembalian	Date		-
Status_pengembalian	Varchar	50	-
Status_rental	Varchar	50	-
Bukti_pembayaran	Varchar	120	-
Status_pembayaran	Ineteger	11	

4. Tabel Type

Digunakan untuk menyimpan data tipe mobil

Tabel 3.8 Tabel type

Nama Field	Tipe data	Panjang	Key
id_type	Integer	11	Primary key
Kode_type	Varchar	10 معا	-
Nama_type	Varchar R A	N I 50 Y	-

III.4.4 Implementasi

Pada tahap ini, sistem yang telah direncanakan dan dibuat sebelumnya akan diimplementasikan dan menjalani serangkaian pengujian. Instalasi dan konfigurasi sistem akan dilakukan pada server dan database yang telah dipersiapkan sebelumnya. Setelah sistem berhasil terpasang, akan dilakukan pengujian terhadap fungsionalitasnya untuk memastikan bahwa sistem dapat beroperasi dengan baik sesuai dengan persyaratan yang telah ditentukan selama tahap analisis kebutuhan. Jika terdapat kesalahan atau bug yang ditemukan, langkah perbaikan dan pengujian ulang akan dilakukan sebelum sistem dianggap siap untuk diimplementasikan secara penuh. Hal ini dilakukan untuk memastikan bahwa sistem berjalan tanpa masalah ketika digunakan secara aktif.

III.4.5 Pengujian Sistem

Proses pengujian dilakukan untuk memeriksa dan mengevaluasi sistem agar sesuai dengan kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang telah ditentukan pada tahap analisis kebutuhan. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *blackbox* untuk mengevaluasi setiap unit program atau komponen sistem, sehingga memastikan kinerja optimal dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

Blackbox testing merupakan pengujian yang biasanya bertujuan untuk memastikan bahwa sistem dapat beroperasi dengan benar dari sudut pandang pengguna. Pengujian ini biasanya tidak dapat memverifikasi proses sistem internal, hanya menunjukkan hasil nyata yang dapat dilihat pengguna.

Dengan adanya pengujian *blackbox* ini diharapkan jika ada kesalahan maupun kekurangan di dalam aplikasi dapat segera diketahui sedini mungkin oleh peneliti.

III.5 Tempat dan Waktu Penelitian

a. Tempat penelitian

Lokasi penelitian dilaksanakan pada UPT. Pusat Pengembangan Bisnis Universitas Islam Negeri Ar-Raniry yang beralamat Jl. Syeikh Abdul Rauf Kopelma Darussalam, Banda Aceh.

b. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian di mulai pada tanggal peneliti melaksanakan kegiatan praktik lapangan, tepatnya pada hari selasa tanggal 4 Juli 2023 dan masih berlanjut sampai dengan hari ini.



BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1 Hasil Implementasi dan Pembahasan

Dalam tahap implementasi, sistem informasi transaksi penyewaan mobil berbasis web menggunakan framework Codeigniter 3 telah berhasil dikembangkan. Sistem ini melibatkan proses pengkodean, pengujian, dan validasi untuk memastikan bahwa sistem berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan. Dalam aplikasi tersebut sudah dikembangkan fitur-fitur menunya yaitu data mobil, data type, data customer, transaksi, dan laporan yang berkaitan dengan penyewaan mobil. Pada tahap ini ada beberapa bagian yang akan dibahas berdasarkan halaman dan fitur dari sistem yang telah dibuat.

IV.1.1 Tampilan Halaman Register

Pada halaman ini pelanggan pertama kali mendaftar akun untuk masuk ke sistem informasi transaksi penyewaan mobil, pelanggan diminta untuk mengisi nama, *username*, alamat, gender, nomor ktp, nomor telepon dan password. Setelah melakukan register, pelanggan akan diarahkan ke halaman login Tampilan halaman daftar akun dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Register

IV.1.2 Tampilan Halaman Login

Ini merupakan halaman *login* untuk masuk ke Sistem Informasi Transaksi Pusat Bisnis, pelanggan diminta untuk memasukkan username dan password yang sudah terdaftar. Jika pelanggan belum memiliki akun terdaftar, pelanggan bisa meng klik tombol "buat sekarang" untuk masuk ke halaman register akun. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.2



IV.1. 3 Halaman Ganti Password

Halaman ini memungkinkan user untuk merubah password. User diminta untuk mengisi password baru dan mengulanginya sebagai konfirmasi password. Halaman ganti password dapat diakses oleh admin ataupun pelanggan. Halaman ganti password dapat dilihat pada gambar 4.3



IV.1.4 Halaman Beranda

Halaman beranda adalah halaman depan untuk sistem informasi transaksi pusat bisnis penyewaan mobil, ini adalah halaman yang pertama kali diakses oleh pelanggan sebelum dan setelah login. Pelanggan juga bisa melihat mobil yang direntalkan dari halaman ini. Tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Beranda

ما معة الرائرك

Code Controller halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.6. Function index() bertugas mengambil data dari tabel mobil di database menggunakan model rental_model melalui method get_data('mobil'), lalu hasilnya disimpan dalam array \$data dengan key 'mobil'. Data ini diteruskan ke view customer/dashboard untuk ditampilkan kepada pengguna. Function ini juga memuat template header dan footer dari folder templates_customer menggunakan method \$this->load->view(), yang bertujuan untuk menyusun struktur halaman secara lengkap dengan bagian header, konten dashboard, dan footer. Controller ini mengikuti pola MVC (Model-View-Controller) khas CodeIgniter, di mana function index() bertanggung jawab menghubungkan data dari model ke view.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <body>
     <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark ftco_navbar bg-dark ftco-navbar-dark" id="ftco-navbar">
       <div class="container":
        <a class="navbar-brand" href="index.html">Rental<span>Mobil</span></a>
 </button>
<div class="collapse navbar-collapse" id="ftco-nav">
 <?php if($this→session→userdata('nama')) { ?>
          \/i>Hi, <?php echo $this \rightarrow session \rightarrow userdata('nama')?></div></a>
           <div class="dropdown-menu dropdown-menu-right">
            <div class="dropdown-divider"></div>
<a href="<?php echo base_url('auth/logout') ?>" class="dropdown-item has-icon text-danger">
              <i class="fas fa-sign-out-alt"></i> Logout
            <a href="<?php echo base_url('auth/ganti_password') ?>" class="dropdown-item has-icon text-danger">
<i class="fas fa-lock"></i> Ganti Password
         <?php }else { ?>
                  <?nhn }?>
       </div>
   <div class="hero-wrap hero-wrap-2 js-fullheight" style="background-image:
    url('<?php echo base_url()?>/assets/img/kantorpusbis.jpg');" data-stellar-background-ratio="0.5">
     <div class="overlay"></div>
     <div class="container">
       <div class="row no-gutters slider-text justify-content-start align-items-center justify-content-center">
        <div class="col-lg-8 ftco-animate">
    <div class="text w-100 text-center mb-md-5 pb-md-5">
             <h1 class="mb-4">Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry</h1>
              <a href="https://vimeo.com/45830194"
               class="icon-wrap popup-vimeo d-flex align-items-center mt-4 justify-content-center">
              </a>
```

Gambar 4. 5 Code Program Tampilan Halaman Beranda

```
<?php

class Dashboard extends CI_Controller {

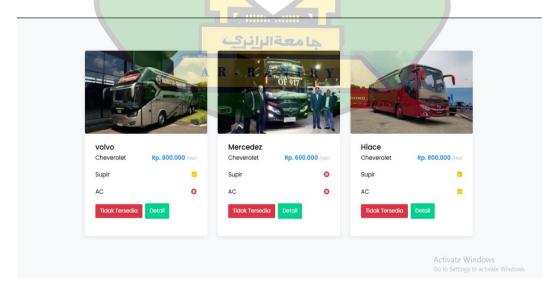
   public function index()
   {
        $data['mobil'] = $this -> rental_model -> get_data('mobil') -> result();
        $this -> load -> view('templates_customer/header');
        $this -> load -> view('customer/dashboard', $data);
        $this -> load -> view('templates_customer/footer');
   }
}

}
}
```

Gambar 4. 6 Code Controller Halaman Beranda

IV.1.5 Halaman Mobil Customer

Halaman Mobil adalah halaman yang memuat data mobil yang direntalkan, halaman ini memungkinkan customer melihat informasi tentang mobil yang direntalkan. Pelanggan dapat langsung memilih mobil yang ingin direntalkan dari halaman ini. Halaman mobil dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Mobil Customer

```
class Data_mobil extends CI_Controller {
    public function index()
    {
        $data['mobil'] = $this \rental_model \rightarrow get_data('mobil') \rightarrow result();
        $this \rightarrow load \rightarrow view('templates_customer/header');
        $this \rightarrow load \rightarrow view('customer/data_mobil', $data);
        $this \rightarrow load \rightarrow view('templates_customer/footer');
}
```

Gambar 4. 8 Code Controller Tampilan Halaman Mobil Customer

Controller halaman ini mobil dapat dilihat pada gambar 4.8. Function index() yang terdapat di dalam controller ini digunakan untuk menampilkan halaman daftar mobil kepada pengguna. Function ini mengambil data dari tabel mobil di database dengan memanfaatkan model rental_model melalui method get_data('mobil'), kemudian hasilnya diambil sebagai objek dengan method result() dan disimpan ke dalam array \$data dengan key 'mobil'. Data ini dikirimkan ke view customer/data_mobil untuk ditampilkan. Selain itu, function ini juga memuat template header dan footer dari folder templates_customer menggunakan \$this>load->view(), sehingga menghasilkan halaman lengkap yang terdiri dari header, konten daftar mobil, dan footer.

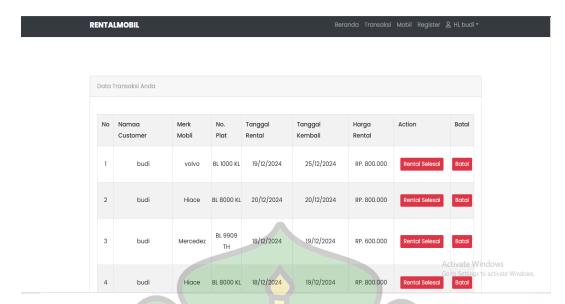


```
<section class="ftco-section bg-light">
<div class="container'
<?php echo $this→session→flashdata('pesan') ?>
    <div class="row">
       <?php foreach($mobil as $mb) : ?>
        <div class="col-md-4">
            <div class="car-wrap rounded ftco-animate">
                <div class="img rounded d-flex align-items-end"</pre>
                  style="background-image: url(<?php echo base_url('/assets/upload/'.$mb→gambar)?>);">
                <div class="text">
                    <h2 class="mb-θ"><a href="car-single.html"><?php echo $mb→merek ?></a></h2>
                     <div class="d-flex mb-3">
                        <span class="cat">Harga</span>
                         Rp. <?php echo number_format($mb\rightarrowharga,0,',','.') ?>
                          <span>/Hari</span>
                     <div class="d-flex mb-3">
                        <span class="cat">Supir
                         <?php</pre>
                                                  if($mb \rightarrow supir = "1"){}
                                                      echo "<i class='fas fa-check-square text-warning'></i>";
                                                  }else{
                                                      echo "<i class='fas fa-times-circle text-danger'></i>";
                                                  ?>
                     <div class="d-flex mb-3">
                        <span class="cat">AC</s</pre>
                         <?php</pre>
                                                  if($mb\rightarrow ac = "1"){}
                                                      echo "<i class='fas fa-check-square text-warning'></i>";
                                                      echo "<i class='fas fa-times-circle text-danger'></i>";
                         ?>
                    <a href= "<?php echo base_url('customer/rental/tambah_rental/'.$mb→id_mobil)?>"
  class="btn btn-primary">Rental</a>
<a href="<?php echo base_url('customer/data_mobil/detail_mobil/'.$mb→id_mobil)?>"
                      class="btn btn-secondary py-2 ml-1">Detail </a>
       </div>
        <?php endforeach; ?>
```

Gambar 4. 9 Code Program Tampilan Halaman Mobil Customer

IV.1.6 Halaman Transaksi

Halaman transaksi adalah halaman yang memperlihatkan data transaksi yang sedang ataupun pernah dilakukan pelanggan sebelumnya, pada halaman inilah pelanggan menyelesaikan transaksi rental. Pelanggan dapat membatalkan transaksi apabila status pembayaran belum disetujui oleh admin. Halaman transaksi dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Transaksi Customer

Gambar 4. 11 Code Program Tampilan Transaksi Customer

Gambar 4. 12 Code Controller Tampilan Transaksi Customer

Controller halaman transaksi dapat dilihat pada gambar 4.12. Function batal_transaksi digunakan untuk membatalkan transaksi tertentu yang telah dilakukan oleh pengguna berdasarkan id_rental. Function ini pertama-tama mengambil detail transaksi dari tabel transaksi berdasarkan id_rental, kemudian memperbarui status mobil terkait menjadi "1" (tersedia) di tabel mobil, menandakan bahwa mobil tersebut kembali tersedia untuk disewa. Setelah itu, transaksi dengan id_rental tersebut dihapus dari tabel transaksi. Function ini juga menambahkan pemberitahuan untuk pelanggan bahwa transaksi berhasil dibatalkan, yang ditampilkan saat pengguna diarahkan kembali ke halaman daftar transaksi (customer/transaksi).

IV.1.7 Halaman Data Mobil Admin

Halaman ini menampilkan seluruh data mobil yang direntalkan, dihalaman ini terdapat tombol untuk melihat detail mobil, menghapus data mobil, dan memperbarui data mobil. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Halaman data mobil admin dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4. 14 Code Controller Tampilan Halaman Data Mobil Admin

Controller halaman data mobil admin dapat dilihat pada gambar4.14. Function index() pada controller ini digunakan untuk menampilkan halaman yang menampilkan data mobil dan tipe mobil. Dalam function ini, data mobil diambil dari tabel mobil, dan data tipe mobil diambil dari tabel type menggunakan model rental model dengan metode get data, lalu hasilnya disimpan masing-masing ke

dalam array \$data dengan key 'mobil' dan 'type'. Data tersebut kemudian dikirimkan ke view admin/data_mobil untuk ditampilkan dalam halaman. Selain itu, function ini juga memuat template header, sidebar, dan footer dari folder templates_admin.

```
<div class="main-content">
            <section class="section">
  <div class="section-header">
                  <h1>Data Mobil</h1>
               </div>
               <a href="<?php echo base_url('admin/Data_mobil/tambah_mobil') ?>" class="btn btn-primary mb-3">Tambah Data</a>
               <?php echo $this→session→flashdata('pesan') ?>
               No
Gambar
                        Type
                         No. Plat
                         Aksi
                               foreach($mobil as $mb) : ?>
                                     <?php echo $no++ ?>
                                     <?php echo $mb→kode_type ?>
>

<?php echo $mb→merek ?>

                                      >?php echo $mb→no_plat ?>

<!--<td><?php</td>

                                     if ($mb-status = "0") {
    echo "<span class='badge badge-danger'> Tidak Tersedia </span>";
} else{
                                           echo "<span class='badge badge-primary'> Tersedia </span>";
                                           d>

<a href="<?php echo base_url('admin/data_mobil/detail_mobil/').$mb→id_mobil ?>"
    class="btn btn-sm btn-success"><1 class="fas fa-eye"></i></a>
<a onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus data mobil secara permanen?')"
    href="<?php echo base_url('admin/data_mobil/delete_mobil/').$mb→id_mobil ?>"
    class="btn btn-sm btn-danger"><i class="fas fa-trash"></ii></a>
<a href="<?php echo base_url('admin/data_mobil/update_mobil/').$mb→id_mobil ?>"
    class="btn btn-sm btn-primary"><i class="fas fa-edit"></i></a>

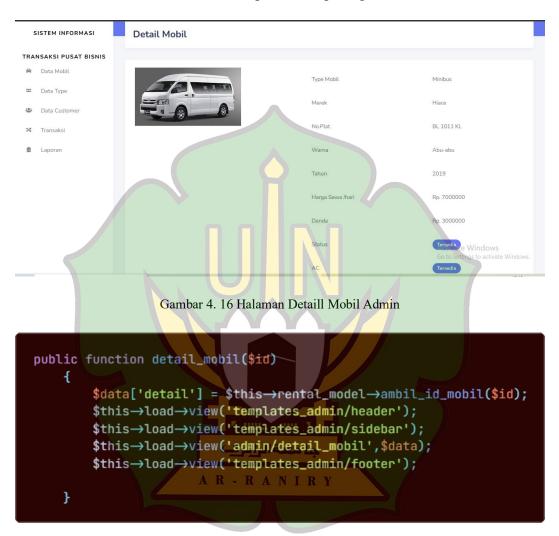
<

</section>
```

Gambar 4. 15 Code Program Tampilan Halaman Data Mobil Admin

IV.1.8 Halaman Detail Mobil Admin

Halaman ini menampilkan detail dari mobil yang direntalkan. Halaman ini memuat data status dan fasilitas mobil, Admin juga dapat memperbarui data dari halaman ini. Halaman detail mobil dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4. 17 Code Controller Halaman Detaill Mobil Admin

Controller halaman detail mobil dapat dilihat pada gambar 4.17. Function detail_mobil digunakan untuk menampilkan halaman detail informasi tentang mobil tertentu saat admin menekan tombol detail di halaman data mobil. Function ini memanfaatkan model rental_model dengan metode ambil_id_mobil(\$id) untuk mengambil data mobil berdasarkan parameter \$id yang diterima, kemudian hasilnya disimpan ke dalam array \$data dengan key 'detail'. Data tersebut diteruskan ke view admin/detail_mobil untuk ditampilkan kepada pengguna. Selain itu,

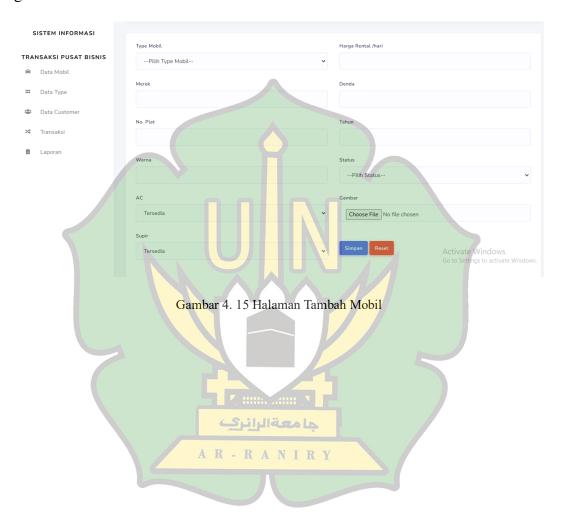
function ini juga memuat template header, sidebar, dan footer dari folder templates_admin.



Gambar 4. 18 Code Program Halaman Detaill Mobil Admin

IV.1.9 Halaman Tambah Mobil

Halaman ini memungkinkan admin menambah data mobil yang direntalkan, admin akan diminta untuk mengisi data mobil, setelah tersimpan data mobil juga akan muncul dihalaman pelanggan. Halaman tambah mobil dapat dilihat pada gambar 4.9



```
<div class="main-content">
            <div class="card">
    <div class="card-body">
            <div class="form-group">
  <label>Merek</label>
  <input type="text" name="merek" class="form-control">
  <?php echo form_error('merek', '<div class="text-small text-danger">', '</div>')?>
                                  <div class="form-group">
  <label>No. Plat</label>
  <input type="text" name="no_plat" class="form-control">

c/php echo form_error('no_plat', '<div class="text-small text-danger">', '</div>')?>
                                  <div class="form-group">
    <label>Warna</label>
    <input type="text" name="warna" class="form-control">

control">

/pdip echo form_error('warna', '<div class="text-small text-danger">', '</div>')>>
                                  v.class="form-group">
<label>Supir</label>
<select name="supir" class="form-control">
<option value="1">Tersedia</option>
<option Value="0">Tidak Tersedia</option>

<
                           conservangs Renue / numbe( lame(s)
cinput type="numbe" name="harga" class="form-control">
<?php echo form_erpor('harga', '<iiv class="text-small text-danger">','</div>')?>
tv>
                           <div_class="form-group">
    <label>Tahun</label>
    <input type="text" name="tahun" class="form-control">
    </php echo form_error('tahun','<div class="text-small text-danger">','</div>')?>

                                         v class="form-group">
<label>Status</label>
<select name="status" class="form-control">
<option value="">--Pillh Status—</option:
<option value="1">--Piresedia</option>
<option value="0">-Tidak Tersedia</option>

<
                                  <div class="form-group">
    <label>Gambar</label>
    <input type="file" name="gambar" class="form-control">
</div>
                                  <button type="submit" class="btn btn-primary mt-4">Simpan</button>
<button type="reset" class="btn btn-danger mt-4">Reset</button>
```

Gambar 4. 20 Code Program Halaman Tambah Mobil

```
$data['type'] = $this→rental_model→get_data('type')→result();
     $data('type') = $tnis→rental_model-yget_oata('type
$this→load→view('templates_admin/sidebar');
$this→load→view('templates_admin/sidebar');
$this→load→view('dmin/form_tambah_mobil',$data);
$this→load→view('templates_admin/footer');
public function tambah_mobil_aksi()
     $this→_rules();
     if(\$this \rightarrow form\_validation \rightarrow run() = FALSE) {
          $this→tambah_mobil();
     }else{
    $kode_type
                                           =$this→input→post('kode_type');
                                           =$this→input→post('merek');
                                            =$this→input→post('no_plat');
                                           =$this→input→post('warna');
                                           =$this→input→post('tahun');
                                           =$this→input→post('status');
                                           =$this→input→post('harga');
                                           =$this→input→post('denda');
                                            =$this→input→post('ac');
                                           =$this→input→post('supir');
                                            =$_FILES ['gambar']['name'];
           if($gambar=''){}else{
                $config ['upload_path']
$config ['allowed_types']
                                                   ='.assets/upload/';
='jpg|jpeg|png|tiff';
                $this→load→library('upload', $config);
if(!$this→upload→do_upload('gambar')){
   echo "Gambar Gagal Diupload!";
                      $gambar=$this→upload→data('file_name');
                'kode_type'
'merek'
                                          ⇒ $kode_type,
⇒ $merek,
⇒ $no_plat,
                 'no_plat'
                                          ⇒ $tahun,
                 'tahun'
                 'warna'
                 'denda'
                                          ⇒ $denda
                 'ac'
                 'supir'
                                                            ما معةالرانرك
           $this→rental_model→insert_data($data, 'mobil');
$this→session→set_flashdata('pesan','<div class="alert alert-success alert-dismissible fade show"</pre>
           role="alert">
                                 Data Mobil Berhasil Ditambahkan!
                                <button type="button" class="close"
data-dismiss="alert" aria-label="Close"><span aria-hidden="true">&times; </span></button>
                                 </div>');
           redirect('admin/data_mobil');
```

Gambar 4. 21 Code Controller Halaman Tambah Mobil

Controller halaman tambah mobil dapat dilihat pada gambar 4.21. Function tambah_mobil_aksi() digunakan untuk menangani proses penambahan data mobil baru di sistem. Pertama, function memanggil _rules() untuk menetapkan aturan validasi form, dan jika validasi gagal, function akan memanggil metode

tambah_mobil() untuk kembali ke halaman input. Jika validasi berhasil, data mobil seperti kode_type, merek, no_plat, warna, tahun, status, harga, denda, ac, dan supir diambil dari input POST. Selain itu, jika terdapat file gambar yang diunggah, function akan mengatur konfigurasi upload dengan path tujuan dan jenis file yang diizinkan, kemudian mencoba mengunggah gambar menggunakan library upload CodeIgniter. Jika upload berhasil, nama file gambar disimpan; jika gagal, pesan error ditampilkan. Data mobil yang telah dikumpulkan dimasukkan ke dalam array \$data dan disimpan ke database melalui metode insert_data() pada model rental_model. Setelah berhasil, pesan notifikasi sukses ditampilkan menggunakan flashdata, dan pengguna diarahkan kembali ke halaman admin/data_mobil.

IV.1.10 Halaman Update Mobil

Halaman ini memungkinkan admin untuk memperbarui data mobil yang direntalkan, ini bertujuan apabila sewaktu-waktu ada pergantian komponen dari mobil-mobil yang direntalkan. Admin dapat mengubah data yang ingin di perbarui. Halaman update mobil dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4. 22 Halaman Update Mobil

```
$where = array('id_mobil' ⇒ $id);
$data['mobil'] = $this→db→query("SELECT * FROM mobil mb, type tp
WHERE mb.kode_type=tp.kode_type AND mb.id_mobil='$id'")→result();
$data['type'] = $this→rental_model→get_data('type')→result();
$this→load→view('templates_admin/header');
$this→load→view('templates_admin/sidebar');
$this→load→view('admin/form_update_mobil',$data);
$this→load→view('templates_admin/footer');
$this→_rules();
if (this \rightarrow form_validation \rightarrow run() = FALSE)
     $this→update_mobil();
                                    =$this→input→post('id_mobil');
     $id
$kode_type
                                    =$this\input\rightarrow\post('kode_type');
                                    =$this→input→post('merek');
                                    =$this→input→post('no_plat');
                                   =$this→input→post('warna');
=$this→input→post('tahun');
=$this→input→post('status');
     $status
                                   =$this→input→post('harga');
     $harga
$denda
                                    =$this→input→post('denda');
                                    =$this→input→post('ac');
                                    =$this\topinput\topist('supir');
=$_FILES ['gambar']['name'];
          $this→load→library('upload', $config);
          if($this→upload→do_upload('gambar')){
    $gambar=$this→upload→data('file_name');
               $this→db→set('gambar', $gambar);
               echo $this→upload→display_errors();
                                  ⇒ $kode_type,

⇒ $merek,

⇒ $no_plat,
          'kode_type
          'no_plat'
                                  عامعةالرائرك,tahun,
          'tahun'
          'warna'
                                  ⇒ $warna,
⇒ $status,
          'status'
          'harga'
          'denda'
          'ac'
          'supir'
    );

$where = array(
          'id_mobil' ⇒ $id
      '/'
this→rental_model→update_data('mobil', $data, $where);
$this→session→set_flashdata('pesan','<div class="alert alert-success alert-dismissible fade show"</pre>
      role="alert">
                           Data Mobil Berhasil Diupdate!.
                           <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-label="Close">
                           <span aria-hidden="true">&times;</span></button>
      </div>');
redirect('admin/data_mobil');
```

Gambar 4. 23 Code Controller Halaman Update Mobil

Controller halaman update mobil dapat dilihat pada gambar 4.23. Function update mobil aksi() digunakan untuk memperbarui data mobil yang ada di dalam sistem. Function ini pertama-tama memanggil rules() untuk memvalidasi input dari form, dan jika validasi gagal, pengguna akan diarahkan kembali ke metode update mobil(). Jika validasi berhasil, data seperti kode type, merek, no plat, warna, tahun, status, harga, denda, ac, dan supir diambil dari input POST, sedangkan file gambar diperiksa apakah ada. Jika ada file gambar yang diunggah, function mengatur konfigurasi upload untuk menentukan lokasi penyimpanan dan tipe file yang diperbolehkan, lalu mencoba mengunggah gambar menggunakan library upload. Jika upload berhasil, nama file gambar akan disimpan ke dalam database; jika gagal, pesan error akan ditampilkan. Data yang diperbarui dimasukkan ke dalam array \$data, kemudian di-update ke database berdasarkan id mobil yang sesuai, menggunakan metode update data() dari model rental model. Setelah proses update selesai, pesan notifikasi sukses disimpan menggunakan flashdata, dan pengguna diarahkan kembali ke halaman admin/data mobil.



```
<div class="card">
     <div class="card-body">
                         cdsv class="cand-body">
foreach ($mobil as $mb) : ?>
m method="MOSI" action="<?php echo base_url('admin/data_mobil/update_mobil_aksi') ?>"
ctype="multipart/form-data" >
class="row">
class="row">
class="row">
class="row">
class="row">
clabs="row">
clabs="yow hobil</label>
claps="hidden" name="id_mobil" value="<?php echo $mb→id_mobil ?>">
csalect name="kode_type" class="form-control">
csalect name="kode_type" class="form-control">
csption value="<?php echo $mb→kode_type ?>"><?php echo $mb→kode_type ?></option>
cption value="<?php echo $tp→kode_type ?>"><?php echo $tp→nama_type ?></option>
cption value="
                                                          div class="form-group">
<label>Merck</label>
clabel>Merck
class="form-control" value="<?php echo $mb->merck ?>">
<?php echo form_error('merck', '<div class="text-small text-danger">', '</div>')?>
                                                                             class="form-group">
<label>No. Plat</label>

clabel>No. Plat
// plat
// plat
// plat
// class="form-control" value="<?php echo $mb->no_plat
// class="form-control" value="<?php echo form_error('no_plat')'<div class="text-small text-danger">', '</div>')?>
                                                    y class="form-group">
<labi>AC-/label>
</a>

<abel>AC-/label>
<abel>
<abel
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel

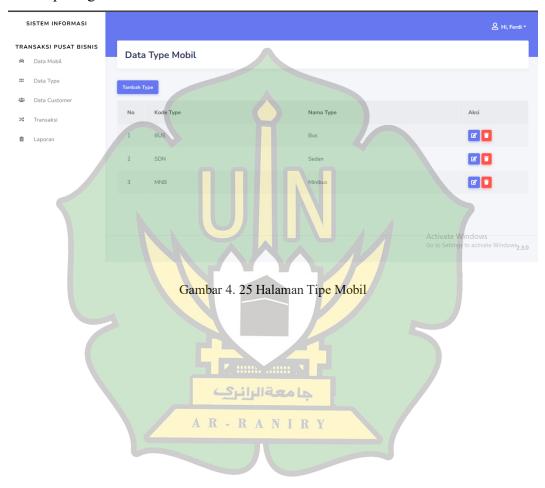
<abel>
<abel
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel

<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
<abel>
                                                                         </select>
<?php echo form_error('status','<div class="text-small text-danger">','</div>')?>
                                                                                                                   orm-group'>
>Harga Rental/hari√label>
: kype="number" name="harga" class="form-control" value="<?php echo $mb→harga ?>">
echo form_error('harga','<div class="text-small text-danger">','</div>')?>
                                                                           nss="form-group">
<\abel>Denda</tabel>
<input type="number" name="denda" class="form-control" value="<?php echo $mb→denda ?>">
<?php echo form_error('denda','<div class="text-small text-danger">','</div>')?>
                                                <div class="form-group">
    <label>Status</label>
    <slect name="status" class="form-control">
    </slect name="status" class="form-control">
    <slect name
                                                                         </select>
<?php echo form_error('status','<div class="text-small text-danger">','</div>')?>
                                              <button type="submit" class="btn btn-primary mt-4">Simpan</button type="reset" class="btn btn-danger mt-4">Reset</button type="reset" class="btn btn-danger mt-4">Reset</br>
```

Gambar 4. 24 Code Program Halaman Update Mobil

IV.1.11 Halaman Type Mobil

Halaman ini memungkinkan admin mengelola type mobil yang direntalkan, admin dapat menambahkan data tipe baru, selain itu pada halaman ini admin juga dapat menghapus dan memperbarui data tipe mobil. Halaman type mobil dapat dilihat pada gambar 4.11



```
<div class="main-content">
   <div class="section">
      <div class="section-header">
          <h1>Data Type Mobil</h1>
      </div>
   </div>
   <a class="btn btn-primary mb-3" href="<?php echo base_url('admin/data_type/tambah_type')?>"
 >Tambah Type</a>
   <?php echo $this→session→flashdata('pesan') ?>
   No
              Kode Type
              Nama Type
              Aksi
          <?php
              foreach($type as $tp) : ?>
                     <?php echo $no++ ?>
                     <?php echo $tp→kode_type ?>
>

<?php echo $tp→nama_type ?>

                         <a class="btn btn-sm btn-primary"
                          href="<?php echo base_url('admin/data_type/update_type/'.$tp→id_type)?>">
<i class="fas fa-edit"></i></i></o>
                         <a class="btn btn-sm btn-danger
                           href="<?php echo base_url('admin/data_type/delete_type/'.$tp→id_type)?>"> <i class="fás fa-trash"></i></i>
                     <?php endforeach; ?>
```

Gambar 4. 26 Code Program Halaman Tipe Mobil

Gambar 4. 27 Code Controller Halaman Tipe Mobil

Controller halaman tipe mobil dapat dilihat pada gambar 4.27. Function index() digunakan untuk menampilkan halaman yang memuat data tipe mobil. Function ini

mengambil data dari tabel type di database menggunakan model rental_model melalui metode get_data(), lalu hasilnya disimpan dalam variabel \$data['type']. Setelah itu, functiom ini memuat beberapa tampilan (views), dimulai dengan template header dan sidebar untuk tata letak halaman. Kemudian, data tipe kendaraan disisipkan ke dalam view admin/data_type untuk ditampilkan kepada pengguna.

IV.1.12 Halaman Daftar Customer

Halaman ini menampilkan user yang sudah mendaftar akun, admin dapat menambah dan merubah data customer. Admin juga dapat mendaftar user baru dari halaman ini. Halaman daftar customer dapat dilihat pada gambar 4.12



Gambar 4. 28 Halaman Daftar Customer

Gambar 4. 29 Code Controller Halaman Daftar Customer

Controller halaman daftar customer dapat dilihat pada gambar 4.29. Function index() bertujuan untuk menampilkan halaman daftar data pelanggan (customer).

Function ini mengambil data dari tabel customer di database dengan menggunakan metode get_data_ordered() dari model rental_model, yang mengurutkan data berdasarkan kolom role_id dalam urutan ascending (ASC). Data yang diperoleh kemudian disimpan dalam variabel \$data['customer']. Setelah itu, function ini memuat beberapa tampilan (views), dimulai dengan template header dan sidebar untuk tata letak halaman. Data pelanggan kemudian ditampilkan melalui view admin/data_customer.



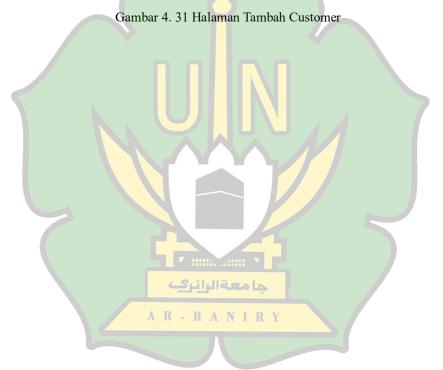
```
<div class="main-content">
        <section class="section">
          <div class="section-header">
            <h1>Data Pengguna</h1>
 <a href="<?php echo base_url('admin/Data_customer/tambah_customer') ?>"
class="btn btn-primary mb-3">Tambah Pengguna</a>
          <?php echo $this→session→flashdata('pesan') ?>
          No
                Nama
                Username
                Alamat
Gender
                No. Telepon
                No. KTP
                Password
                Sebagai
                Action
            <?php
            foreach($customer as $cs) : ?>
                    <?php echo $no++ ?>
                    <?php echo $cs→nama ?>
                    <?php echo $cs→username ?></t
                    <?php echo $cs→alamat ?>
                    <?php echo $cs→gender ?>
                    <?php echo $cs→password ?></t
                          if(\$cs \rightarrow role id = '1'){
                              echo 'Admin';
                           }else{
                            echo 'Pelanggan';
                         <a onclick="return confirm('Yakin ingin menghapus data pengguna secara permanen?')"</pre>
                        href="?php echo base_url('admin/Data_customer/delete_customer').$cs→id_customer ?>" class="btn btn-sm btn-danger mir-2"><i class="fas fa-trash"></i></a> <a href=""?php echo base_url('admin/Data_customer/update_customer/').$cs→id_customer ?>" class="btn btn-sm btn-primary"><i class="fas fa-edit"></i></a>
            <?php endforeach; ?>
```

Gambar 4. 30 Code Program Halaman Daftar Customer

IV.1.13 Halaman Tambah Customer

Pada halaman ini admin dapat menambah data pelanggan dari halaman admin tanpa perlu melakukan daftar akun, admin akan diminta mengisi data dan password kemudian pelanggan dapat langsung login ke sistem. Halaman tambah customer dapat dilihat pada gambar 4.13





```
<div class="main-content">
          <section class="section">
            <div class="section-header">
               <h1>Tambah Data Customer</h1>
             </div>
          </section>
          <form method="POST" action="<?php echo base_url('admin/data_customer/tambah_customer_aksi') ?>">
          <div class="form-group">
               <label>Nama</label>
               <input type="text" name="nama" class="form-control">
               <?php echo form_error('nama','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          </div>
          <div class="form-group">
               <label>Username</label>
<input type="text" name="username" class="form-control">
<?php echo form_error('username','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>

          <div class="form-group">
               <ladel>Alamat</label>
<input type="text" name="alamat" class="form-control">
               <?php echo form_error('alamat','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          </div>
          <div class="form-group">
               <label>Gender</label>
               <select class="form-control" name="gender">
              <option value="">-- Pilih Gender -- 
<option value="Laki-laki">Laki-laki</option>
<option value="Laki-laki">Perempuan</option>

</
               <?php echo form_error('gender','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          <div class="form-group">
               <label>No. Telepon</label>
<input type="text" name="no_telepon" class="form-control">
<?php echo form_error('no_telepon','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          </div>
          <div class="form-group">
               <label>No. KTP</label>
<input type="text" name="no_ktp" class="form-control">
               <?php echo form_error('no_ktp','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          <div class="form-group">_
               <ladel>Password</label>
<input type="password" name="password" class="form-control">

               <?php echo form_error('password','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          <div class="form-group">
               <label>Hak Akses</label>
<select class="form-control" name="role_id">
<option value="">-- Buat Sebagai --</option>
                 <option value="1">Admin</option>
                 <option value="2">Pelanggan
               <?php echo form_error('role_id','<span class="text-small text-danger">','</span>')?>
          </div>
          <button type="submit" class="btn btn-sm btn-primary">Submit/button>
          <button type="reset" class="btn btn-sm btn-danger">Reset/button>
          </form>
          </div>
```

Gambar 4. 32 Code Program Halaman Tambah Customer

```
public function tambah_customer()
        $this→load→view('templates_admin/header');
        $this→load→view('templates_admin/sidebar');
        $this→load→view('admin/form_tambah_customer');
        $this→load→view('templates_admin/footer');
    public function tambah_customer_aksi()
        $this→_rules();
        if($this→form_validation→run()= FALSE){
            $this→tambah_customer();
                                 = $this→input→post('nama');
            $username
                                 = $this→input→post('username');
                                 = $this→input→post('alamat');
            $gender
                                 = $this→input→post('gender');
            $no_telepon
                                 = $this→input→post('no_telepon');
            $no_ktp
                                 = $this→input→post('no_ktp');
            $password
                                 = md5($this→input→post('password'));
            $role_id
                                  = $this→input→post('role_id');
            $data = array(
                                 ⇒ $nama,
⇒ $username,
                'nama'
                'username'
                'alamat'
                                 ⇒ $alamat,
                                 ⇒ $gender,
⇒ $no_telepon,
                'gender'
                'no_telepon'
                                 ⇒ $no_ktp,
                'no_ktp'
                'password
                                 ⇒ $password,
                'role_id'
                                 ⇒ $role_id
            $this→rental_model→insert_data($data, 'customer');
$this→session→set_flashdata('pesan','<div class="alert alert-success alert-dismissible");</pre>
            fade show" role="alert">
                             Data Customer Berhasil Ditambahkan!.
                             <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-label="Close">
                             <span aria-hidden="true">&times;/button>
                             </div>');
            redirect('admin/data_customer');
```

Gambar 4. 33 Code Controller Halaman Tambah Customer

Controller halaman tambah customer dapat dilihat pada gambar 4.33. Function tambah_customer_aksi pada controller ini bertugas untuk menangani proses penambahan data customer baru ke dalam database. Pertama, function ini memanggil metode _rules untuk melakukan validasi input dari form. Jika validasi gagal (form_validation->run() bernilai FALSE), maka akan memanggil kembali halaman form untuk menambah customer (tambah_customer). Jika validasi berhasil, data yang diambil dari input form (seperti nama, username, alamat, gender, no telepon, no KTP, password, dan role ID) kemudian diproses. Password yang

dimasukkan akan dienkripsi menggunakan md5. Selanjutnya, data yang sudah diproses dimasukkan ke dalam array \$data, yang kemudian disimpan ke dalam tabel customer melalui metode insert_data dari model rental_model. Setelah data berhasil ditambahkan, akan muncul pesan sukses menggunakan session flash data dan halaman akan diarahkan ke halaman daftar customer (admin/data_customer).

IV.1.14 Halaman Transaksi Admin

Halaman ini menampilkan daftar transaksi yang dilakukan pelanggan, pada halaman ini admin juga dapat mengecek status pembayaran. Status rental dan status transaksi juga ditampilkan pada halaman ini. Halaman transaksi dapat dilihat pada



Gambar 4. 35 Code Controller Halaman Transaksi

Controller halaman transaksi dapat dilihat pad gambar 4.35. Function index dalam controller ini bertujuan untuk menampilkan halaman utama yang berisi data

transaksi. Pertama, function ini melakukan query database untuk mengambil semua data transaksi, mobil, dan customer dengan melakukan join antara tabel transaksi, mobil, dan customer berdasarkan relasi id_mobil dan id_customer. Hasil query tersebut disimpan dalam variabel \$data['transaksi']. Setelah itu, function ini memuat tampilan (view) halaman admin dengan menyertakan header, sidebar, dan footer dari template yang sudah disiapkan, serta menampilkan data transaksi pada halaman admin/data_transaksi. Data transaksi tersebut kemudian diteruskan ke tampilan untuk ditampilkan kepada pengguna.



```
<div class="main-content">
    <section class="section">
       <div class="section-header">
     <h1>Data Transaksi</h1>
       <div class="table-responsive">

            No
                Customer
                Mobil
                No. Plat
               th>Tanggal Rental
Tanggal Kembali
Harga Rental / hari
Total Harga Rental

               Denda /hari
Total Denda

                Tanggal Dikembalikan
Status Pengembalian
Status Rental
               Cek Pembayaran
Action

            <?php $no=1;
foreach($transaksi as $tr) : ?>
                <?php
                                $x = strtotime($tr→tanggal_kembali);
                               $y = strtotime($tr→tanggal_rental);
$jml_hari = abs(($x - $y)/(60*60*24));
                   <?php echo $no++?>

                   if($tr→tanggal_pengembalian = "0000-00-00"){
echo "-";
                                echo date('d/m/Y', strtotime($tr→tanggal_pengembalian));
                       <?php echo $tr→status_pengembalian ?> Y
                    <?php echo $tr→status_rental ?>
                        <center>
                    if(empty($tr→bukti_pembayaran)) {?>
                .$tr→id_rental )?>"><i class="fas fa-clock"></i></a>
<?php if($tr→status_pembayaran = '1'){ ?>
    <a class="btn btn-sm btn-success" href="#"><i class="fas fa-check"></i></a>
                        <?php }?>
               <?php }?>
```

Gambar 4. 36 Code Program Halaman Transaksi

IV.1.15 Halaman Konfirmasi Pembayaran

SISTEM INFORMASI

Pada halaman ini admin akan mengecek bukti transfer yang dikirim pelanggan. Pertama-tama admin akan mendownload bukti pembayaran yang diupload pelanggan, kemudian admin akan mengecek dan mengonfirmasi pembayaran tersebut. Halaman konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.15



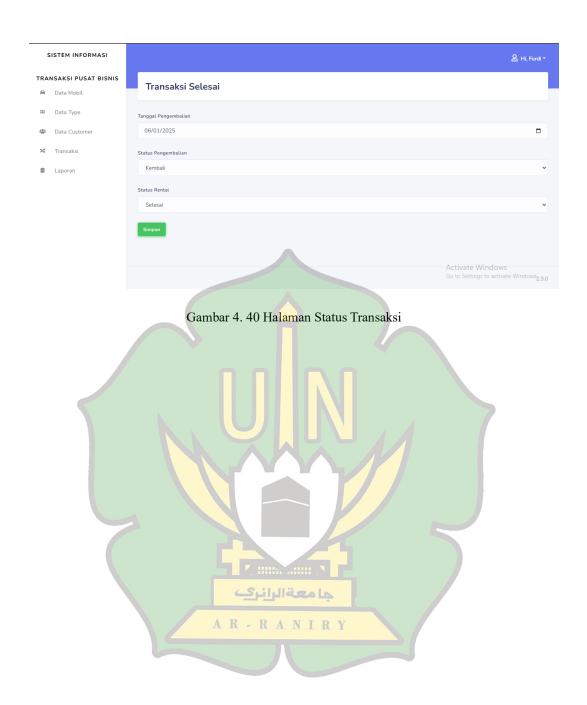
Gambar 4. 38 Code Program Halaman Konfirmasi Pembayaran

Gambar 4. 39 Code Controller Halaman Konfirmasi Pembayaran

Controller cek pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.39. Function cek_pembayaran digunakan untuk memproses perubahan status pembayaran pada transaksi rental. Function ini pertama-tama mengambil data id_rental dan status_pembayaran yang dikirimkan melalui metode POST. Kemudian, function ini menyusun array \$data yang berisi nilai baru untuk status_pembayaran, dan array \$where yang berisi kondisi untuk mencari data transaksi yang memiliki id_rental sesuai dengan yang diterima. Setelah itu, function memanggil metode update_data pada model rental_model untuk memperbarui status pembayaran di tabel transaksi sesuai dengan kondisi yang diberikan. Setelah proses update selesai, function ini akan mengalihkan (redirect) pengguna ke halaman admin/transaksi.

IV.1.16 Halaman Status Transaksi

Halaman ini memungkinkan admin untuk menyelesaikan transaksi. Admin akan mengisi tanggal pengembalian mobil, mengubah status rental yang dilakukan customer dan menyelesaikan transaksi dengan mengubah status transaksi jadi selesai. Halaman status transaksi dapat dilihat pada gambar 4.16



```
public function transaksi_selesai($id)
          $where = array('id_rental' ⇒ $id);
          $data['transaksi'] = $this→db→query("SELECT * FROM transaksi WHERE id_rental='$id'")→result();
$this→load→view('templates_admin/header');
          $this→load→view('templates_admin/sidebar');
$this→load→view('admin/transaksi_selesai', $data);
          $this→load→view('templates_admin/footer');
     public function transaksi_selesai_aksi()
                                              = $this→input→post('id_rental');
          $tanggal_pengembalian
$status_rental
                                             = $this→input→post('tanggal_pengembalian');
= $this→input→post('status_rental');
                                             = $this→input→post('status_pengembalian');
= $this→input→post('tanggal_kembali');
          $status_pengembalian
$tanggal_kembali
$denda
                                             = $this→input→post('denda');
          $id_mobil
                                              = $this→input→post('id_mobil');
                                             = strtotime($tanggal_pengembalian);
= strtotime($tanggal_kembali);
= abs($x - $y)/(60*60*24);
= $selisih * $denda;
          $x
          $selisih
          $total_denda
          $data = array(
                'tanggal_pengembalian' ⇒ $tanggal_pengembalian,
'status_rental' ⇒ $status_rental,
'status_pengembalian' ⇒ $status_pengembalian,
'total_denda' ⇒ $total_denda
          $where = array(
                'id_rental' ⇒ $id
          $this→rental_model→update_data('transaksi', $data, $where);
          $data_mobil = array(
   'status' ⇒ '1' // Status mobil diubah menjadi "1" (tersedia)
           // Kondisi untuk update stat<mark>us mobili iliaa k</mark>
          $where_mobil = array(
   'id_mobil' ⇒ $id_mobil //
          $this→rental_model→update_data('mobil', $data_mobil, $where_mobil);
          $this→session→set_flashdata('pesan','<div class="alert alert-success"
          alert-dismissible fade show" role="alert">
                                       Transaksi Berhasil Diupdate!.
                                       chutton type="button" class="close" data-dismiss="alert"
aria-label="Close"><span aria-hidden="true">&times;</span></button>
                                       </div>');
                 redirect('admin/transaksi');
```

Gambar 4. 41 Code Controller Halaman Status Transaksi

Controller halaman status transaksi dapat dilihat pada gambar 4.41. Function transaksi selesai aksi digunakan untuk memperbarui status transaksi rental setelah mobil dikembalikan. Function ini pertama-tama menerima beberapa data melalui termasuk id rental, tanggal pengembalian, metode POST, status rental, status_pengembalian, tanggal_kembali, denda, dan id_mobil. Selanjutnya, function menghitung jumlah denda berdasarkan selisih antara tanggal kembali dan tanggal pengembalian. Denda dihitung berdasarkan jumlah hari keterlambatan dikali dengan tarif denda harian. Setelah itu, data yang diperoleh disimpan dalam array \$data yang mencakup informasi tanggal pengembalian, status rental, status pengembalian, dan total denda, yang kemudian digunakan untuk memperbarui data di tabel transaksi. Function juga memperbarui status mobil menjadi "tersedia" (status 1) di tabel mobil. Setelah pembaruan selesai, function menampilkan pesan sukses menggunakan session->set flashdata dan mengarahkan pengguna ke halaman transaksi dengan redirect.

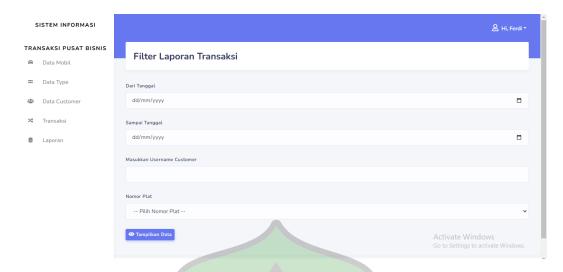
```
<div class="main-content">
    <section class="section">
         <div class="section-header">
            <h1>Transaksi Selesai</h1>
        </div>
    </section>
    <?php foreach($transaksi as $tr) : ?>
    <form method="POST" action="<?php echo base_url('admin/transaksi/transaksi_selesai_aksi')?>">
    <input type="hidden" name="id_rental" value="<?php echo $tr-\tanabaij_rental?>">
<input type="hidden" name="tanggal_kembali" value="<?php echo $tr-\tanggal_kembali ?>">
    <input type="hidden" name="denda" value="<?php echo $tr→denda ?>">
    <input type="hidden" name="id_mobil" value="<?php echo $tr \rightarrow id_mobil ?>">
    <div class="form-group">
        <label>Tanggal Pengembalian</label>
<input type="date" name="tanggal_pengembalian" class="form-control"
          value="<?php echo $tr→tanggal_pengembalian?>">
    </div>
    <div class="form-group">
        <label>Status Pengembalian
<select name="status_pengembalian" class="form-control">
         <option value="<?php echo $tr→status_pengembalian?>"><?php echo $tr→status_pengembalian?></option>
        <option value="Kembali">Kembali
         <option value="Belum Kembali">Belum Kembali
    <div class="form-group">
        <label>Status Rental</label>
         <select name="status_rental" class="form-control">
         <option value="<?php echo $tr→status_rental?>"><?php echo $tr→status_rental?></option>
        <option value="Selesai">Selesai<option value="Belum Selesai">Belum Selesai<option>
        <button type="submit" class="btn btn-success">Simpan/button>
    <?php endforeach; ?>
```

Gambar 4. 42 Code Program Halaman Status Transaksi

جامعة الرانوك A R - R A N I R Y

IV.1.17 Halaman Laporan

Halaman ini menampilkan laporan transaksi berdasarkan filter. Admin dapat memfilter laporan berdasarkan nomor plat mobil ataupun berdasarkan nama pelanggan. Halaman laporan dapat dilihat pada gambar 4.17



Gambar 4. 43 Halaman Laporan

```
<div class="main-content">
    <section class="section">
         <div class="section-header">
             <h1>Filter Laporan Transaksi</h1>
         </div>
    </section>
    <?php echo $this→session→flashdata('pesan') ?>
    <form method="POST" action="<?php echo base_url('admin/laporan')?>">
         <div class="form-group">
             <label>Dari Tanggal
<label>Dari Tanggal
<input type="date" name="dari" class="form-control">

cho form_error('dari', '<span class="text-small text-danger">', '
/*
/*
         <div class="form-group">
             / class="form-group">
<label>Sampai Tanggal </label>
<input type="date" name="sampai" class="form-control">
<?php echo form_error('sampai','<span'class="text-small text-danger">','</span>')?>
         </div>
         <div class="form-group">
              <label>Masukkan Username Customer</label>p
              <input type="text" name="pelanggan" class="form-control">
         </div>
         <div class="form-group">
         <label for="no_plat">Nomor Plat</label>
         <select name="no_plat" class="form-control">
              <option value="">-- Pilih Nomor Plat --
              <?php foreach ($mobil as $mb): ?>
                  <option value="<?php echo $mb\rightarrowno_plat ?>"><?php echo $mb\rightarrowno_plat ?>
             <?php endforeach; ?>
         </select>
         </div>
         <button type="submit" class="btn btn-sm btn-primary"><i class="fas fa-eye">
         </i> Tampilkan Data
    </form>
</div>
```

Gambar 4. 44 Code Program Halaman Laporan

```
class Laporan extends CI_Controller{
public function index()
$dari
           = $this→input→post('dari');
           = $this→input→post('sampai');
$pelanggan = $this→input→post('pelanggan');
$no_plat = $this→input→post('no_plat');
$data['mobil'] = $this→db→get('mobil')→result();
$this→form_validation→set_rules('dari', 'Tanggal Mulai', 'required');
$this→form_validation→set_rules('sampai', 'Tanggal Akhir', 'required');
if ($this→form_validation→run() = FALSE) {
    $this→load→view('templates_admin/header');
    $this→load→view('templates_admin/sidebar');
    $this→load→view('admin/filter_laporan', $data);
    $this→load→view('templates_admin/footer');
    // Query Laporan
$data['laporan'] = $this→db→query("SELECT * FROM transaksi tr
        JOIN mobil mb ON tr.id_mobil = mb.id_mobil
        JOIN customer cs ON tr.id_customer = cs.id_customer
        WHERE date(tanggal_rental) ≥ ?
        AND date(tanggal_rental) ≤ ?
        AND cs.username LIKE ?
        AND mb.no_plat LIKE ?", [$dari, $sampai,
                                                   "%$pelanggan%",
                                                                    "%$no_plat%"])→result();
    // Cek Jika Tidak Ada Da
    if (empty($data['laporan']))
        $this→session→set_flashdata('pesan','<div class="alert alert-warning
        alert-dismissible fade show" role="alert">
                         Data Tidak Ditemukan!.
                         <button type="button" class="close" data-dismiss="alert"</pre>
                         aria-label="Close"><span aria-hidden="true">&times; </span></button>
                         </div>');
                         redirect('admin/laporan');
    } else {
        $this→load→view('templates_admin/header');
        $this→load→view('templates_admin/sidebar');
        $this→load→view('admin/tampilkan_laporan', $data);
        $this→load→view('templates_admin/footer');
```

Gambar 4. 45 Code Controller Halaman Laporan

Controller halaman laporan dapat dilihat pada gambar 4.45. Function index ini digunakan untuk menampilkan laporan transaksi rental berdasarkan filter tanggal, pelanggan, dan nomor plat mobil. Pertama, function menerima input filter seperti dari (tanggal mulai), sampai (tanggal akhir), pelanggan (username pelanggan), dan no plat (nomor plat mobil) dari formulir. Function kemudian mengambil data mobil

dari database dan menerapkan aturan validasi menggunakan form_validation untuk memastikan bahwa tanggal mulai dan tanggal akhir telah diisi. Jika validasi gagal, halaman filter laporan akan ditampilkan kembali. Jika validasi berhasil, function menjalankan query untuk mengambil data laporan transaksi yang sesuai dengan filter yang diberikan (tanggal, username pelanggan, dan nomor plat mobil). Jika tidak ada data yang ditemukan, function akan menampilkan pesan peringatan dan mengarahkan kembali ke halaman laporan. Jika data ditemukan, laporan akan ditampilkan melalui tampilan tampilkan_laporan.

IV.2 Pengujian Sistem

Proses pengujian dilakukan untuk memeriksa dan mengevaluasi sistem agar sesuai dengan kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang telah ditentukan pada tahap analisis kebutuhan. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *blackbox* untuk mengevaluasi setiap unit program atau komponen sistem, sehingga memastikan kinerja optimal dan menghasilkan output yang diharapkan.

Blackbox testing merupakan pengujian yang biasanya bertujuan untuk memastikan bahwa sistem dapat beroperasi dengan benar dari sudut pandang pengguna. Pengujian ini biasanya tidak dapat memverifikasi proses sistem internal, hanya menunjukkan hasil nyata yang dapat dilihat pengguna.

Dengan adanya pengujian *blackbox* ini diharapkan jika ada kesalahan maupun kekurangan di dalam aplikas<mark>i dapat segera diketah</mark>ui sedini mungkin oleh peneliti.

AR-RANIRY

IV.2.1 Tabel pengujian halaman admin

Dalam tabel pengujian *Blackbox testing* dibawah ini halaman atau interface yang akan diuji yaitu halaman admin.

Tabel 4.1 Pengujian halaman admin

No	Deskripsi uji	Hasil yang diharapkan	Hasil	Keterangan
			pengujian	
1	Login admin	Ketika admin telah	Admin dapat	Berhasil
		selesai input username	masuk ke dalam	
		dan kata sandi, maka	sistem	
		sistem menampilkan		
		halaman data mobil.		
		Jika email dan kata		
		sandi s <mark>al</mark> ah maka sistem		
		membe <mark>ri</mark> pembe <mark>ritahuan</mark>		
		kata sandi salah A R - R A N I R Y		

No	Deskripsi uji	Hasil yang diharapkan	Hasil	Keterangan
			pengujian	
2	Cek data	Ketika admin menekan	Sistem	Berhasil
	mobil	menu data mobil maka	menampilkan	
		sistem akan	menu data	
		menampilkan halaman	mobil	
		menu data mobil		
3	Tambah data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	mobil	menu tambah data mobil	menambah data	
		maka sistem akan	mobil baru	
		menampilkan m <mark>en</mark> u		
		tambah data mobil, dan		
		admin dapat		
		menam <mark>b</mark> ahk <mark>an dat</mark> a		
		mobil baru		
4	Update data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	mobil	tombol update mobil	memperbarui	
		maka sistem akan	setiap objek	
		menampilkan halaman	data mobil	
		menu update data mobil,	5	
		admin diberikan akses		
		untuk memperbarui data		
		mobil		
5	Hapus data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	mobil	menu hapus data mobil	menghapus data	
		maka sistem akan	mobil	
		menghapusnya dari		
		menu data mobil		
6	Cek data tipe	Ketika admin menekan	Sistem	Berhasil
		menu data tipe maka	menampilkan	

No	Deskripsi uji	Hasil yang diharapkan	Hasil	Keterangan
			pengujian	
		sistem akan	data tipe mobil	
		menampilkan halaman		
		menu data tipe mobil		
7	Tambah data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	tipe mobil	menu tambah data tipe	menambah data	
		mobil maka sistem akan	tipe mobil baru	
		menampilkan menu		
		tambah data tipe mobil,		
		dan admin dapat		
		menambahkan data tipe		
		mobil b <mark>a</mark> ru		
8	Cek data	Ketika admin menekan	Sistem	Berhasil
	customer	menu data customer	menampilkan	
		maka sistem akan	semua data user	
		menampilkan halaman		
		menu data customer		
9	Tambah data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	customer	menu tambah data	menambah data	
		customer maka sistem	customer baru	
		akan menampilkan	tanpa harus	
		menu tambah data	daftar	
		customer, dan admin	dihalaman	
		dapat menambahkan	register	
		data customer baru		
10	Update data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	customer	tombol update customer	meemperbarui	
		maka sistem akan	data customer	

No	Deskripsi uji	Hasil yang diharapkan	Hasil	Keterangan
			pengujian	
		menampilkan halaman		
		menu update data		
		customer, admin		
		diberikan akses untuk		
		memperbarui data		
		customer		
11	Hapus data	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	customer	menu hapus data	menghapus data	
		customer maka sistem	customer	
		akan menghapusnya dari		
		menu data customer		
12	Cek transaksi	Ketika <mark>admin men</mark> ekan	Sistem	Berhasil
		menu transaksi maka	menampilkan	
		sistem akan	data transaksi	
		menampilkan halaman		
		menu data transaksi		
13	Cek	Ketika admin menekan	Sistem	Berhasil
	pembayaran	menu cek pembayaran	menampilkan	
		maka sistem akan	cek pembayaran	
		menampilkan halaman	dan admin	
		cek pembayaran	dapat	
			mengkonfirmasi	
			pembayaran	
14	Transaksi	Ketika admin mengubah	Admin dapat	Berhasil
	selesai	status rental menjadi	merubah status	
		selesai, sistem	rental, dan	

No	Deskripsi uji	Hasil yang diharapkan	Hasil	Keterangan
			pengujian	
		menampilkan status	sistem	
		rental selesai dihalaman	menampilkan	
		transaksi	perubahan	
			dihalaman	
			transaksi	
15	Batal	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	Transaksi	tombol batal rental,	membatalkan	
		transaksi akan batal bila	transaksi bila	
		customer belum upload	customer belum	
		bukti p <mark>e</mark> mbayaran,	upload bukti	
		transak <mark>si</mark> tid <mark>ak bis</mark> a	pembayaran.	
		dibatalkan bila customer	Bila transaksi	
		sudah upload bukti	sudah tidak bisa	
		pembayaran	dibatalkan,	
			sistem akan	
			memberi	
		Childing of	pemberitahuan	
16	Cek laporan	Ketika admin masuk ke	Admin dapat	Berhasil
	transaksi	menu laporan dan	memfilter	
		memfilter laporan	laporan, dan	
		berdasarkan tanggal,	sistem	
		customer dan nomor plat	menampilkan	
		sistem akan	laporan	
		menampilkan laporan	berdasarkan	
		transaksi dari filter yang	filter yang	
		ditentukan	dipilih admin	

No	Deskripsi uji	Hasil yang diharapkan	Hasil	Keterangan
			pengujian	
17	Ganti	Ketika admin menekan	Admin dapat	Berhasil
	password	menu ganti password	mengganti	
		maka sistem akan	password	
		menampilkan halaman		
		menu ganti password,		
		admin diberikan akses		
		untuk mengganti		
		password, dengan		
		memasukan password		
		baru		

IV.2.2 Tabel pengujian halaman pelanggan

Dalam tabel pengujian *Blackbox testing* dibawah ini halaman atau interface yang akan diuji yaitu halaman pelanggan.

Tabel 4.2 Pengujian halaman pelanggan

No	Deskripsi uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1	Daftar akun	Ketika pelanggan	Pelanggan	Berhasil
		menekan tombol R Y	mendapat	
		"register" maka	akses untuk	
		sistem akan	input data dan	
		menampilkan	dapat	
		halaman daftar akun,	membuat akun	
		pelanggan diberikan	baru	
		akses untuk		
		menginput data yang		
		diminta, jika berhasil		

No	Deskripsi uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
		dan selesai maka		
		pelanggan akan		
		diarahkan kembali ke		
		halaman login		
2	Login	Ketika pelanggan	Pelanggan	Berhasil
		telah selesai input	dapat	
		username dan kata	melakukan	
		sandi, maka sistem	login dengan	
		menampilkan	akun yang	
		halaman ber <mark>an</mark> da. Jika	sebelumnya	
		username dan	diregister, dan	
		password salah maka	sistem	
		sistem memberi	memberi	
		pemberitahuan kalau	pemberitahuan	
		username atau	apabila	
		password salah	username atau	
		Z 111115, 241111 N	password	
		جامعةالرانري	yang	
		AR-RANIRY	dimasukkan	
			salah	
3	Cek halaman	Ketika pelanggan	Sistem	Berhasil
	mobil	menekan halaman	menampilkan	
		mobil, sistem akan	halaman	
		meenampilkan	mobil	
		halaman mobil yang		
		direntalkan		

No	Deskripsi uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
4	Cek detail mobil	Ketika pelanggan	Sistem	Berhasil
		menekan tombol	menampilkan	
		detail mobil, maka	detail mobil	
		sistem akan		
		menampilkan		
		halaman detail mobil		
5	Rental mobil	Ketika pelanggan	Sistem	Berhasil
		menekan tombol	menampilkan	
		rental, maka sistem	form rental	
		akan menampilkan	dan pelanggan	
		form rental mobil	dapat	
			melakukan	
			rental	
6	Cek transaksi	Ketika customer	Sistem	Berhasil
		menekan menu	menampilkan	
		transaksi, sistem akan	riwayat	
		me <mark>namp</mark> ilkan riwayat	transaksi	
		transaksi	pelanggan	
7	Cek Pembayaran	Ketika customer	Sistem	Berhasil
		menekan tombol cek	menampilkan	
		pembayaran, sistem	invoice dan	
		akan menampilkan	menu upload	
		invoice dan menu	bukti	
		upload bukti	pembayaran	
		pembayaran		

No	Deskripsi uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
8	Upload	Ketika customer	Pelanggan	Berhasil
	pembayaran	mengupload bukti	dapat	
		pembayaran, status	mengupload	
		pembayaran akan	bukti	
		berubah menjadi	pembayaran	
		menunggu	dan sistem	
		konfirmasi, dan jika	menampilkan	
		pemabayaran sudah	perubahan	
		dikonfirmasi oleh	status	
		admin maka <mark>st</mark> atus	pembayaran	
		aka <mark>n</mark> ber <mark>u</mark> ba <mark>h j</mark> adi		
		pembayaran selesai		7



BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Sistem Informasi Transaksi Penyewaan Mobil Berbasis Web Pada Pusat Pengembangan Bisnis Uin Ar-Raniry. Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini, yaitu:

- 1. Sistem informasi Transaksi Penyewaan Mesin Berbasis Web ini memungkinkan Pusat Pengembangan Bisnis mengelola data transaksi penyewaan mobil dengan lebih efisien. Fitur-fitur seperti data mobil, data customer, transaksi dan laporan memberikan nilai tambah dalam pengelolaan mobil dan pemantauan keuangan. Hal ini membantu Pusat Pengembangan Bisnis dalam meningkatkan efektivitas operasional, pengambilan keputusan dan kepuasan pelanggan.
- 2. Dengan sistem digital, semua data transaksi tercatat dalam sistem elektronik, mengurangi risiko kehilangan data fisik (seperti formulir atau dokumen) yang dapat terjadi dalam sistem manual. Sistem secara otomatis mencatat data transaksi, seperti informasi pelanggan, kendaraan yang disewa, durasi penyewaan, biaya sewa, dan denda. Ini mengurangi risiko kesalahan manual yang umum terjadi dalam proses pencatatan manual.
- 3. Dengan adanya fitur riwayat transaksi dan laporan akan meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam bisnis penyewaan mobil.

V.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ini, terdapat beberapa saran untuk penelitian selanjutnya yang dapat dilakukan agar dapat meningkatkan manfaat dan kegunaan sistem informasi transaksi rental mesin berbasis web bagi penggunanya. Adapun saran yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya adalah:

Dalam pengembangan sistem ini, perlu diperhatikan aspek keamanan data.
 Melalui implementasi mekanisme otentikasi dan otorisasi yang kuat, serta enkripsi data sensitif, Pusat Pengembangan Bisnis UIN Ar-Raniry dapat

- meningkatkan keamanan sistem agar data pelanggan dan transaksi tetap terlindungi.
- 2. Penting untuk memberikan pelatihan kepada pengguna sistem agar mereka dapat mengoptimalkan penggunaan sistem ini. Selain itu, perlu dilakukan pemeliharaan rutin, termasuk pembaruan keamanan dan pemecahan masalah, untuk memastikan sistem tetap berjalan dengan baik.



DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahid, A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 1–5. https://www.researchgate.net/publication/346397070
- Ambarwati, D., Huda, I. N., & Ningrum, N. P. (2018). RESERVASI RENTAL MOBIL TERPADU BERBASIS WEB PADA ADIRA RENT CAR.
- Budiarto, I. (2016). SISTEM INFORMASI PERSEWAAN MOBIL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE UML.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. In *Teknik Elektro dan Komputer* (Vol. 5, Issue 2).
- Hidayah, A., Septa Aulia, A., Bherta, R., & Indirawati, D. (2018).

 MEMBANGUN WEBSITE SEKOLAH LUAR BIASA (SLB)

 MARTAPURA OKU TIMUR DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN

 MYSQL. In *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya* (Vol. 01, Issue 2).

 http://slbmartapura.sch.id/.
- Iman, S. S. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN SEWA MOBIL BERBASIS WEB PADA CV. ASRI.
- Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). In *JTI* (Vol. 9, Issue 1).
- Kurniawan Bayu T., & Syarifuddin. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETARIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Tikar*, 01(02), 192–206.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(03). https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal
- Naufal, N., Nurkhodijah, S., Anugrah, G. B., Pratama, A., Rabbani, M. I., Dilla, F. A., Anggraeni, T. N., & Firmansyah, R. (2022). ANALISA PERBANDINGAN KINERJA RESPONSE TIME QUERY MYSQL DAN MONGODB. *JURNAL JITEK*, *2*(2), 158–166.
- Pradana Putra, A., Andriyanto, F., Dewi Muji Harti, T., & Puspitasari, W. (2020). PENGUJIAN APLIKASI POINT OF SALE BERBASIS WEB

- MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING. *Jurnal Bina Komputer*, *2*(1), 74–78.
- Prihandoyo, T. M. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis WebUnified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT(JPIT)*, 03(01), 126–129.
- Restiyani, Syauqi, A., & Nabyla, F. (2022). Sistem Informasi Persediaan Barang Menggunakan Codeigniter (Studi Kasus Universitas Peradaban). *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 3(2). www.journal.peradaban.ac.id
- Saputra, Z. T. A. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM RENTAL MOBIL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (Studi Kasus: 86Rentcar Yogyakarta).
- Senjaya, H., & Basri, A. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Web. *JURNAL ALGOR*, 4(2), 34–43. https://jurnal.buddhidharma.ac.id/index.php/algor/index
- Surya Ningsih, K., Jamilah Aruan, N., & Taufik Al Afkari Siahaan, A. (2022). APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN. SITek: Jurnal Sains, Informatika, Dan Tekonologi, 01(03), 95–99.
- Taufik, A., Doharma, R., & Saputro, W. H. (2023). METODE UAT PADA IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PERAWATAN MESIN FOTOCOPY BERBASIS WEB. *Infotech: Journal of Technology Information*, 9(2), 177–186. https://doi.org/10.37365/jti.v9i2.199

AR-RANIRY