

**JUDI ONLINE DI KALANGAN MAHASISWA
(Studi Kasus Di Warung Kopi Di Gampong Rukoh, Kecamatan
Syiah Kuala Banda Aceh)**

SKRIPSI

Diajukan Oleh:

**MUHAMMAD KHALIDIN
NIM. 190305055**

Mahasiswa Fakultas Ushuluddin dan Filsafat

Program Studi: Sosiologi Agama



**FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
DARUSSALAM BANDA ACEH**

2025 M/1446 H

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya :

Nama : Muhammad Khalidin

NIM : 190305055

Jenjang : Strata Satu (S1)

Program Studi : Sosiologi Agama

Menyatakan bahwa Naskah Skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian/karya saya sendiri kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya.

Banda Aceh, 12 Desember 2024

Yang menyatakan,



Muhammad Khalidin.
NIM. 190305055.

جامعة الرانيري
AR-RANIRY

JUDI ONLINE DI KALANGAN MAHASISWA

(Studi Kasus Di Warung Kopi Di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala Banda Aceh)

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Ushuluddin dan Filsafat
UIN Ar-Raniry Sebagai Salah Satu Beban Studi
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana (S1)
dalam Ilmu Ushuluddin dan Filsafat
Prodi Sosiologi Agama

Diajukan Oleh :

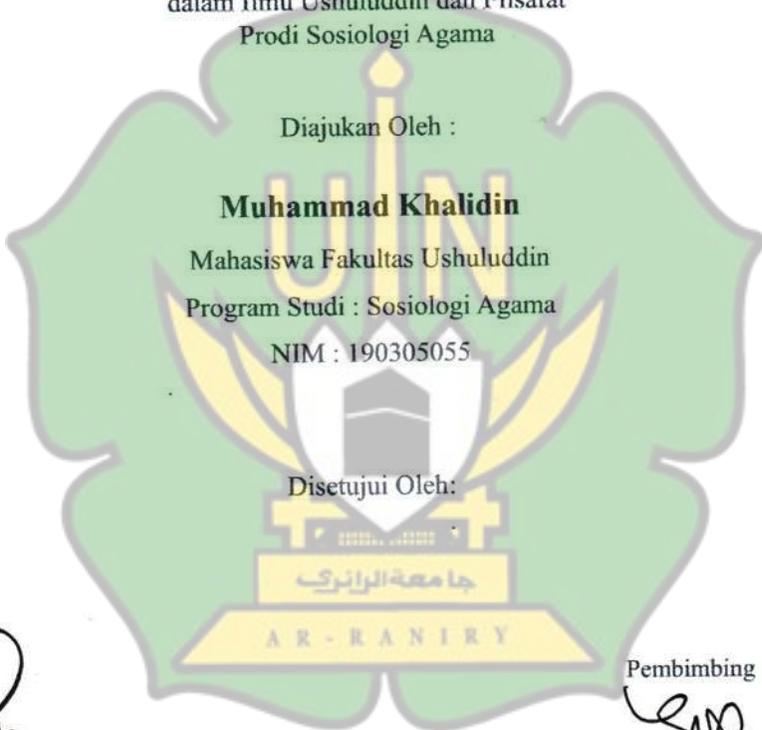
Muhammad Khalidin

Mahasiswa Fakultas Ushuluddin

Program Studi : Sosiologi Agama

NIM : 190305055

Disetujui Oleh:



Pembimbing I.

Dr. Faslim H.M, Yasin M.Si.

NIP . 19601206 1987031004.

Pembimbing II.

Suci Palarni, M.A

NIP . 199103302018012003

SKRIPSI

Telah Diuji oleh Tim Penguji Munaqasyah Skripsi
Fakultas Ushuluddin dan Filsafat UIN Ar-Raniry dan
Dinyatakan Lulus Serta Diterima sebagai Salah Satu Beban
Studi Program Strata Satu dalam Ilmu Ushuluddin Filsafat
Pogram Studi Sosiologi Agama

Pada hari / Tanggal: Kamis, 09 Januari 2025 M
09 Rajab tahun 1446 H

di Darussalam – Banda Aceh
Panitia Ujian Munaqasyah

Ketua

Sekretaris

Dr. Taslim H.M Yasin, M.Si.
NIP. 196012061987031004

Suci Fajarai, M.A.
NIP.199103302018012003

Anggota I

Anggota II

Dr. Syarifuddin, M.Hum.
NIP. 197212232007101001

Dr. Muhammad, S. Th.I, MA
NIP. 197703272023211006

A Mengetahui, R Y

Dekan Fakultas Ushuluddin dan Filsafat
UIN Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh



Prof. Dr. Salman Abdul Muthalib, Lc., M.Ag d.
NIP. 197804222003121001

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirabbil'alamin, tiada sanjungan dan pujian yang berhak diucapkan selain hanya kepada Allah SWT, Dzat yang Maha Indah dan Maha Lembut yang senantiasa memberikan rahmat dan cinta-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “Judi Online Di Kalangan Mahasiswa Studi Kasus Di Warung Kopi Di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala B Aceh” dengan lancar dan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada teladan kita yakni baginda Nabi Muhammad SAW, seorang rasul yang telah membawa ummatnya menuju jalan yang di Ridhai oleh Allah SWT.

Dalam membuat skripsi ini penulis menyadari ada beberapa kendala karena kurangnya ilmu, pemahaman, dan pengalaman. Skripsi ini bisa di selesaikan atas bantuan, bimbingan , serta motif dari semua pihak. Oleh karena itu dengan hati yang tulus , penulis mengucapkan terima kasih yang sangat istimewa kepada :

1. Alm. Ayah dan Ibunda tercinta, dan saudara sekandung, yang tidak pernah berhenti dalam mendoakan dan senantiasa memberi dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
2. Ibu Musdawati, M.A selaku ketua Prodi Sosiologi Agama Fakultas Ushuluddin Dan Filsafat Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh.
3. Bapak Drs. Taslim H.M, Yasin M.Si selaku dosen pembimbing I dan Ibu Suci Fajarni, M.A selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan kesabarannya untuk memberikan bimbingan, arahan, serta masukan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Bapak/Ibu dan Staf pengajar Program Studi Sosiologi Agama yang telah mendidik dan memberikan ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikan dengan baik.

5. Terima kasih kepada Bapak Khairunnas, S.pd, M. Pd selaku guru agama yang selalu memotivasi untuk terus berjuang demi tercapai cita-cita.
6. Informan yang telah meluangkan waktu memberikan informasi terkait data penelitian ini.
7. Terima kasih kepada semua teman-teman angkatan 2019 yang selama ini telah memberikan pengalaman serta dukungan yang sangat berharga sehingga penulis dapat mengetahui arti dari sebuah perjuangan dan persahabatan.

Atas bantuan moril dan pikiran yang diberikan kepada penulis. Selaku hamba berserah diri kepada Allah SWT, segala sesuatu menurut kehendak-Nya. Dengan segala upaya yang dilakukan dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik, namun saya menyadari bahwa masih banyak sekali terdapat kekurangan dan kelemahan dalam penulisan, sehingga penulis mengharapkan saran dan kritikan yang membangun guna menyempurkan skripsi ini dengan baik dilain waktu. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan Rahman dan Rahim-Nya kepada kita semua. Amin.

Aceh Besar 07 Januari 2025

Muhammad Khalidin

ABSTRAK

Nama/NIM : Muhammad Khalidin/190305055
Judul : Judi Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Di WarungKopi Di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala B Aceh)
Tebal Skripsi :
Prodi : Sosiologi Agama
Pembimbing I : Drs. Taslim H.M Yasin, M. Si
Pembimbing II : Suci Fajarni, M. A

Perkembangan teknologi digital telah mempermudah akses terhadap judi online, yang kini marak di kalangan mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh, walaupun Aceh menerapkan hukum Syariat Islam yang melarang judi. Judi online Higgs Domino dan Lucky Domino, sangat menarik bagi mahasiswa karena peluang keuntungan cepat, walaupun melibatkan risiko kehilangan uang dan dampak negatif seperti penurunan konsentrasi belajar. Warung kopi yang menyediakan internet gratis menjadi tempat utama aktivitas ini, mencerminkan perubahan fungsi sosialnya.

Penelitian ini bertujuan untuk mengungkap faktor-faktor yang menyebabkan mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh, terlibat dalam judi online serta mengidentifikasi dampaknya terhadap kehidupan sehari-hari mereka. Dengan menggunakan pendekatan kualitatif dan metode deskriptif. Pengumpulan data dilakukan melalui tehnik wawancara, observasi, dan dokumentasi kepada 6 orang mahasiswa sebagai informan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa motif intrinsik seperti rasa penasaran, tantangan dan sensasi kemenangan, serta motif ekstrinsik seperti kebutuhan finansial dan tekanan sosial, mendorong mahasiswa terlibat dalam judi online. Aktivitas ini berdampak pada kinerja akademik, kondisi finansial, dan emosional mereka, meski risiko telah disadari.

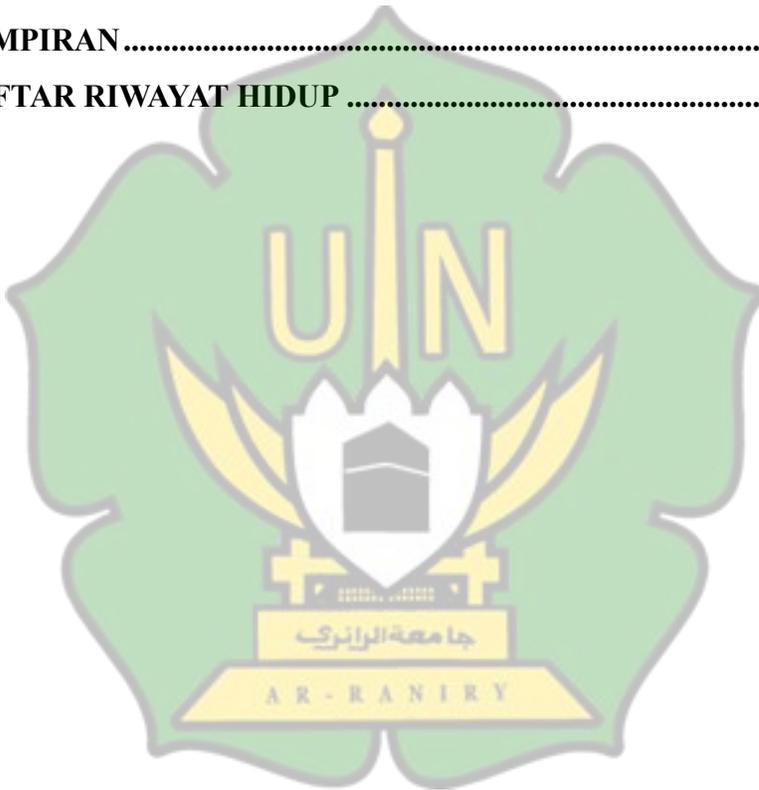
Kata Kunci : Game Judi Online, Mahasiswa

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN	ii
SKRIPSI.....	iii
SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN KEPUSTAKAAN.....	7
A. Kajian Pustaka.....	7
B. Kerangka Teori.....	11
C. Definisi Operasional.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	22
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian.....	22
B. Lokasi Penelitian Dan Subjek Penelitian.....	22
C. Instrumen Penelitian.....	23

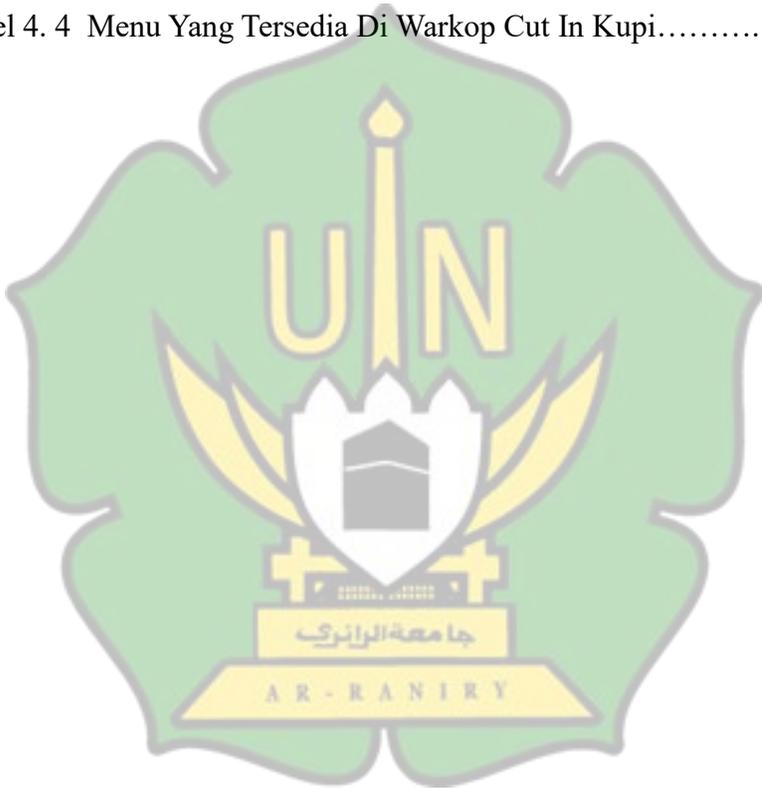
D. Teknik Penentuan Informan	25
E. Sumber Data	26
F. Teknik Pengumpulan Data	27
G. Teknik Analisis Data	29
BAB IV HASIL PENELITIAN	31
A. Gambaran Umum Gampong Rukoh.....	31
1. Deskripsi Lokasi Penelitian	31
2. Visi dan Misi	33
3. Struktur Pemerintahan Gampong Rukoh.....	33
4. Jumlah Penduduk Gampong Rukoh	34
5. Warkop Robusta Kupi	34
6. Warkop Cut In Kupi	36
B. Faktor-Faktor Yang Menyebabkan Mahasiswa Di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh, Terlibat Dalam Game Judi Online	37
1. Motif Instrinsik	38
2. Motif Ekstrinsik.....	39
3. Faktor Sosial.....	41
4. Faktor Ekonomi.....	43
C. Dampak Judi Online Terhadap Kehidupan Sehari-Hari Mahasiswa	45
1. Dampak Terhadap Akademik	46
2. Dampak Terhadap Hubungan Interpersonal.....	48
3. Dampak Terhadap Kesehatan	49
4. Dampak Terhadap Finansial.....	50
5. Dampak Terhadap Psikologis.....	52

6. Dampak Terhadap Pelaksanaan Ibadah.....	53
BAB V PENUTUP	55
A. Kesimpulan.....	55
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	58
LAMPIRAN.....	61
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	68



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Identitas Informan.....	25
Tabel 4. 1 Stuktur Pemerintahan Gampong Rukoh.....	33
Tabel 4. 2 Jumlah Penduduk Berdasarkan Jenis Kelamin.....	34
Tabel 4. 3 Menu Yang Tersedia Di Warkop Robusta Kopi.....	35
Tabel 4. 4 Menu Yang Tersedia Di Warkop Cut In Kupi.....	36



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.2 Gapura Gampong Rukoh, Sebelah Timur.....	32
Gambar 4.3 Foto Wakop Robusta Tradisional.....	35
Gambar 4.4 Wawancara dengan informan FZ.....	38
Gambar 4.5 Wawancara dengan KH, Pemain Higgs Domino.....	40
Gambar 4.6 Wawancara dengan SY, Pemain Lucky Domino.....	42
Gambar 4.7 Wawancara dengan RM, Pemain Game Higgs Domino dan Game Kartu.....	44
Gambar 4.8 Wawancara dengan AM, tentang Dampak Judi Online, Pemain Game Higgs Domino.....	42
Gambar 4.9 Wawancara dengan KM, Pemain Game Higgs Domino.....	51



BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi digital telah membawa dampak pesat terhadap berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk perilaku sosial dan budaya. Salah satu dampak yang saat ini menjadi perhatian adalah maraknya judi online, terutama di kalangan mahasiswa yang diharapkan menjadi generasi intelektual penerus bangsa.

Judi online adalah bentuk permainan judi yang sangat populer di era modern ini. Para pelaku tidak perlu bertemu secara langsung, mereka cukup memanfaatkan teknologi internet untuk melakukan permainan judi sesuai keinginan mereka. Dengan demikian, jarak tidak lagi menjadi hambatan, karena pelaku judi di satu negara dapat terhubung dengan pelaku judi di negara lain melalui internet. Saat ini, judi online telah menyebar ke seluruh dunia dan menjadi tantangan besar bagi aparat penegak hukum, baik di Indonesia maupun di negara lain, untuk memberantasnya.¹

Judi online tidak hanya bertentangan dengan norma sosial, tetapi juga melanggar aturan hukum. Pemerintah Provinsi Aceh telah mengatur judi melalui Qanun No. 6 Tahun 2014 tentang hukum jinayat, yang menyebutkan bahwa maisir (judi) merupakan tindakan yang melibatkan unsur taruhan atau permainan yang bergantung pada keberuntungan.²

Majelis Permusyawaratan Ulama (MPU) Aceh juga mengeluarkan Fatwa Nomor: 01 Tahun 2016, yang menegaskan

¹ Kartini Kartono, *Patologi Sosial, 15 ed* (Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2015), hlm. 25.

² Meri Andani, “Respon Masyarakat Kecamatan Pulau Banyak Kabupaten Aceh Singkil Terhadap Qanun Aceh Nomor 6 Tahun 2014 tentang Hukum Jinayat” (Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, 2017), hlm. 79.

bahwa judi online adalah haram. Fatwa ini dikeluarkan karena perkembangan teknologi komunikasi mempermudah akses judi, yang berdampak negatif pada masyarakat, termasuk peningkatan kriminalitas dan krisis moral. Oleh karena itu, pemerintah dan masyarakat diwajibkan untuk memberantas segala bentuk judi. Meskipun larangan ini ada, kenyataannya masih banyak mahasiswa di Aceh yang terlibat dalam judi online, yang menimbulkan keprihatinan akan efek jangka panjang terhadap moral dan kehidupan sosial mereka.³

Berdasarkan Qanun dan Fatwa Majelis Permusyawaratan Ulama (MPU) di atas menempatkan judi sebagai tindakan ilegal dan bertentangan dengan norma agama dan sosial. Namun, kenyataan di lapangan menunjukkan bahwa akses mudah terhadap judi online melalui ponsel pintar telah memungkinkan mahasiswa untuk terlibat dalam aktivitas ini, walaupun resiko hukum dan sosial sangat besar. Hal ini terlihat dalam observasi awal yang dilakukan di beberapa warung kopi di Gampong Rukoh. Warung kopi, yang biasanya menjadi tempat berkumpul dan bersosialisasi, kini menjadi lokasi di mana mahasiswa terlibat dalam judi online.⁴

Saat ini jenis judi online yang sangat populer di Kota Banda Aceh adalah Higgs Domino dan Scbet188, dimana para Gamer berpotensi memenangkan hadiah besar hanya dengan memasang taruhan dan menunggu jackpot. Mirip dengan judi di dunia nyata, judi online membutuhkan uang dalam bentuk chip atau deposit bank tertentu yang dapat hilang dengan cepat hanya dengan satu klik. Sebaliknya, dengan sedikit keberuntungan, pemain juga bisa meraih kemenangan besar dalam waktu singkat. Game Higgs Domino memungkinkan pemain menjual chip dari satu akun game ke akun pengguna lain sesama pemain dengan harga bervariasi 60-

³ Tio Devilishanti et al., "Penyuluhan Dampak Dan Bahaya Judi Online Serta Sosialisasi Fatwa Mpu Aceh Nomor 01 Tahun 2016 Tentang Judi Online Pada Remaja" 4, no. 2 (2024), hlm. 286

⁴ Observasi awal peneliti, yang berada di warung Kopi Robusta dan Warung kopi Cut In Kupa 12 April 2024

70 per miliar. Di sisi lain, Scbet188 memungkinkan untuk mentransfer saldo di situs web langsung ke akun pemain Game tersebut.⁵

Dalam observasi di Warkop Robusta Kopi Tradisional dan Warkop Cut In Kopi, ditemukan sekitar empat mahasiswa yang sedang memainkan game judi online. Salah satu permainan yang mereka mainkan adalah Lucky Domino, sebuah aplikasi permainan yang menawarkan berbagai jenis permainan kartu yang berbasis taruhan. Dalam Lucky Domino, pemain dituntut untuk mengumpulkan kombinasi kartu tertentu dengan nilai angka yang besar untuk dapat memenangkan permainan. Permainan ini tidak hanya mengandalkan keberuntungan, tetapi juga memerlukan strategi dan keterampilan dalam menentukan langkah selanjutnya. Pemain harus cermat dalam memilih kartu dan membaca permainan lawan, sehingga mereka dapat meraih kombinasi yang menguntungkan.⁶

Dalam pengamatan peneliti selain Lucky Domino, mahasiswa juga aktif memainkan Higgs Domino, yang menawarkan mekanisme permainan serupa namun dengan pendekatan yang berbeda. Dalam Higgs Domino, fokus utama adalah mengumpulkan poin sebanyak mungkin melalui berbagai permainan yang tersedia, seperti domino, kartu, dan beberapa permainan lainnya. Pemain dapat meningkatkan poin yang telah mereka kumpulkan dengan memanfaatkan fitur spin yang ditawarkan dalam permainan.⁷

Fitur ini memungkinkan pemain untuk menggunakan poin mereka secara acak, memberikan peluang untuk mendapatkan

⁵ Observasi awal peneliti yang dilakukan di warung Kopi Robusta dan Warung kopi Cut In Kupa 12 April 2024

⁶ Observasi awal peneliti yang dilakukan di warung Kopi Robusta dan Warung kopi Cut In Kupa 12 April 2024

⁷ Observasi awal peneliti yang dilakukan di warung Kopi Robusta dan Warung kopi Cut In Kupa 12 April 2024

hadiah finansial yang lebih besar. Daya tarik dari Higgs Domino terletak pada peluang yang ditawarkan untuk meraih keuntungan dalam waktu singkat, mendorong para mahasiswa untuk terus bermain dan berusaha mencapai target poin yang lebih tinggi, meskipun risiko kehilangan uang juga mengintai. Keterlibatan mereka dalam kedua permainan ini menunjukkan betapa kuatnya daya tarik judi online di kalangan mahasiswa, yang kerap kali sulit untuk dihindari meskipun ada kesadaran akan potensi risiko yang ada.⁸

Keberadaan warung kopi sebagai tempat bermain judi online mencerminkan perubahan fungsi sosial dari tempat tersebut. Warung kopi yang dulu dikenal sebagai tempat nongkrong dan bersosialisasi kini menjadi pusat aktivitas yang kurang diawasi, di mana mahasiswa merasa lebih bebas untuk terlibat dalam judi online tanpa takut terdeteksi. Faktor lain yang mendukung fenomena ini adalah akses internet gratis yang disediakan oleh warung kopi, sehingga mahasiswa dapat dengan mudah terhubung ke jaringan dan memainkan permainan judi online kapan saja.

Berdasarkan fenomena diatas penting untuk dilakukan penelitian karena untuk mendapatkan gambaran mengenai faktor-faktor yang menyebabkan mahasiswa terlibat dalam judi online. Mengingat dampak negatif dari keterlibatan dalam judi online tidak dapat diabaikan. Aktivitas judi online dapat merusak konsentrasi mahasiswa, mengurangi waktu untuk belajar, dan bahkan mengarah pada ketergantungan yang sulit diatasi.

Berdasarkan dari uraian di atas maka peneliti tertarik untuk mengangkat judul skripsi yaitu “ **Judi Online Di Kalangan Mahasiswa(Studi Kasus di Warung Kopi di Gampong Rukoh, kecamatan Syiah Kuala Banda Aceh)**”

⁸ Observasi awal Peneliti yang dilakukan di warung Kopi Robusta dan Warung kopi Cut In Kupa 12 April 2024

B. Fokus Penelitian

Berdasarkan temuan dari hasil observasi awal di atas, penelitian dengan judul " Judi Online di Kalangan Mahasiswa" ini akan berfokus untuk memahami faktor-faktor yang menyebabkan mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh, terlibat dalam judi online, serta mengidentifikasi dampak judi online terhadap kehidupan sehari-hari mahasiswa.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Apa faktor yang Menyebabkan Mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh, terlibat dalam judi online?
2. Bagaimana dampak negatif judi online terhadap kehidupan sehari-hari mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh?

D. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui factor-faktor yang Menyebabkan Mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh, terlibat dalam judi online.
2. Untuk mengidentifikasi dampak negatif judi online terhadap kehidupan sehari-hari mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, Banda Aceh.

E. Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini memiliki beberapa manfaat, baik secara teoritis dan praktis maupun mahasiswa :

1. Manfaat Teoritis, Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap pengembangan teori tentang perilaku mahasiswa terkait judi online. Dengan memahami motif di balik keterlibatan mahasiswa dalam judi online, hasil penelitian ini dapat memperkaya kajian akademik mengenai

perilaku sosial dan budaya, khususnya bagi mahasiswa di Aceh.

2. Manfaat Praktis, Penelitian ini dapat memberikan wawasan bagi pihak-pihak terkait, seperti pemerintah, lembaga pendidikan, dan organisasi kemasyarakatan, dalam merumuskan kebijakan dan program intervensi untuk mencegah judi online di kalangan mahasiswa.
3. Manfaat bagi mahasiswa, Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi yang bermanfaat bagi mahasiswa di Gampong Rukoh, Kecamatan Syiah Kuala, tentang konsekuensi dari keterlibatan mereka dalam judi online.

Penelitian ini akan dilakukan dengan menjaga etika penelitian, terutama dalam melindungi kerahasiaan dan keselamatan para partisipan.

