

**PENERAPAN APLIKASI KAMUS EKONOMI SYARI'AH BERBASIS
ANDROID STUDI KASUS DI FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
ISLAM UIN AR-RANIRY BANDA ACEH**

SKRIPSI

Diajukan Oleh

HAJI PUTRA

Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan

Prodi Pendidikan Teknologi Informasi

NIM. 140212078



**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN (FTK)
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
DARUSSALAM - BANDA ACEH
2018 M/1439 H**

**PENERAPAN APLIKASI KAMUS EKONOMI SYARI'AH BERBASIS
ANDROID (STUDI PADA FAKULTAS EKONOMI BISNIS ISLAM
UIN AR-RANIRY BANDA ACEH)**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK)
Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh
Sebagai Salah Satu Persyaratan Penulisan Skripsi
dalam Ilmu Pendidikan Teknologi Informasi

Oleh

HAJI PUTRA

Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
Prodi Pendidikan Teknologi Informasi
NIM. 140212078

Disetujui oleh :

Pembimbing I,



Dr. Hj. Chairan M. Nur, M.Ag
NIP. 195602221994032001

Pembimbing II,



Hendri Ahmadian, S.Si., M.I.M
NIP. 198301042014031002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Haji Putra
NIM : 140212078
Prodi : Pendidikan Teknologi Informasi
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Judul Skripsi : Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah Berbasis
Android (Studi Pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN
Ar-Raniry Banda Aceh)

Dengan ini menerangkan bahwa dalam penulisan skripsi ini, saya:

1. Tidak menggunakan ide orang lain tanpa mampu mengembangkan dan mempertanggung jawabkan.
2. Tidak melakukan plagiasi terhadap naskah orang lain.
3. Tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebutkan sumber asli atau tanpa izin pemilik karya.
4. Tidak memanipulasi dan memalsukan data.
5. Mengerjakan sendiri karya ini dan mampu bertanggung jawab atas karya ini.

Apabila dikemudian hari ada tuntutan dari pihak lain atas karya saya, dan telah melalui pembuktian yang dapat dipertanggung jawabkan dan ternyata memang ditemukan bukti bahwa saya telah melanggar pernyataan ini, maka saya siap dikenai sanksi berdasarkan aturan yang berlaku di Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Banda Aceh, 30 Januari 2018

Yang Menyatakan,

Haji Putra
NIM. 140212078



ABSTRAK

Nama : Haji Putra
NIM : 140212078
Fakultas/Prodi : Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh /
Pendidikan Teknologi Informasi
Judul : Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah Berbasis
Android (Studi pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Islam Banda Aceh)
UIN Ar-Raniry Banda Aceh
Tebal skripsi : 60 Halaman
Pembimbing I : Dr. Hj. Chairan M. Nur, M.Ag
Pembimbing II : Hendri Ahmadian, S.Si., M.I.M

Kamus adalah yang sangat diperlukan untuk mencari suatu istilah dengan terjemahan yang tepat. Perkembangan teknologi saat ini membuat segala hal menjadi sangat mudah dan murah. Pemanfaatan teknologi *smartphone* saat ini sangat cocok untuk menggantikan kamus cetakan ke dalam bentuk kamus digital. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi pengguna yang ingin mencari arti dari istilah syari'ah khususnya bagi mahasiswa Prodi Ekonomi Syari'ah Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Negeri Ar-Raniry Banda Aceh. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R & D)* dan didukung dengan metode *waterfall* untuk pengembangan sistem. Berdasarkan pertanyaan nomor 10 pada penelitian ini, kesimpulan dari responden yaitu hanya sebesar 2% yang menyatakan netral dari seluruh responden yang ada, maka dapat dikatakan bahwa hampir seluruh responden menyatakan aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah ini mempermudah dalam pencarian istilah ekonomi syari'ah daripada kamus yang berbentuk cetak.

Kata Kunci : Kamus, Ekonomi Syari'ah, Android.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirabbil'amin, Washshalatu Wassalamu 'ala 'Asyrafil Anbiyai Walmursalin, Wa'ala Alihi Washahbihi Ajma'in. Segala puji dan rasa syukur hanya kepada Allah SWT, Dzat yang Maha Indah dan Maha Lembut yang senantiasa memberikan rahmat dan cinta kepada seluruh makhluk-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "**Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah Berbasis Android (Studi pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh)**". Shalawat beriringkan salam senantiasa selalu tercurahkan kepada baginda suri teladan kita yakni Rasulullah Muhammad Shallallahu 'alaihi Wasallam yang semasa hidupnya tak henti memikirkan nasib kita sebagai ummatnya.

Penulis sangat menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar tanpa adanya dukungan dan masukan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Allah 'Azza Wajalla yang dengan izin, rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan baik.
2. Rasulullah Muhammad Shallallahu 'Alaihiwasallam.
3. Dr. Mujiburrahman, MA, selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh.

4. Ibu Dr. Hj. Chairan M. Nur, M.Ag, Selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, dan juga selaku pembimbing pertama.
5. Bapak Hendri Ahmadian, S.Si., M.I.M, selaku dosen pembimbing kedua yang telah begitu banyak memberikan nasihat, arahan dan masukan serta keluangan waktu selama proses penyusunan hingga terselesaikannya skripsi ini.
6. Seluruh dosen dan staf Prodi Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh.
7. Kedua Orang Tua yang telah berusaha dan bekerja keras untuk memenuhi segala kebutuhan penulis dan keluarga yang telah memberikan dukungan dan do'a yang tidak henti-hentinya.
8. Teman-teman Mahasiswa Prodi Pendidikan Teknologi Informasi.
9. Teman-teman PPKPM Prodi Pendidikan Teknologi Informasi, Fauzi, T.M. Rizki Fajrin Indra, Nurjalia, Nur Andula.
10. Teman KPM Gampong Ujong XII Aceh Besar, Zuyadi, Akbarul Kautsar, Ulva Hasdiana, Susila, Saraini Damayanti, Anita.
11. Seluruh teman-teman PPKPM Ingin Jaya Aceh Besar.
12. Teman-Teman The Sekret Community Prodi Pendidikan Teknologi Informasi.
13. Keluarga Besar Himpunan Mahasiswa Prodi Pendidikan Teknologi Informasi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.

14. Seluruh yang membantu dan mendukung dalam penyelesaian studi ini yang tidak dapat penulis tuliskan satu persatu.

Selaku hamba berserah diri kepada Allah Subhanahu Wata'ala, segala sesuatu menurut kehendak-Nya. Dengan segala upaya yang dilakukan dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik, namun saya menyadari bahwa masih banyak sekali terdapat kekurangan dan kelemahan dalam penulisan, sehingga penulis mengharapkan saran dan kritikan yang membangun yang dijadikan masukan guna menyempurkan skripsi ini dengan baik di lain waktu. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan Rahman dan Rahim-Nya kepada kita semua.

Banda Aceh, Februari 2018

Haji Putra

DAFTAR ISI

LEMBARAN JUDUL	
LEMBARAN PENGESAHAN PEMBIMBING	
PENGESAHAN SIDANG	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Batasan Masalah	5
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
A. Research and Development (R&D)	6
1. Pengertian	6
B. Waterfall	8
1. Requirements	9
2. Design	10
3. Implementation	10
4. Varification	10
5. Maintenance.....	11
C. Android	11
D. Versi Android.....	12
E. Arsitektur Android.....	13
F. Pemrograman Android.....	14
G. Java	16
H. Unified Modeling Language (UML)	18
I. ERD (Entity Relationship Diagram).....	20

J.	Kamus	21
A.	Metode Penelitian	23
B.	Tahapan Penelitian.....	23
C.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
D.	Populasi.....	27
E.	Sampel.....	28
F.	Instrumen Penelitian	29
G.	Teknik Pengambilan Sampel	30
H.	Jadwal Penelitian	31
I.	Alat dan Bahan.....	32
BAB IV		34
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		34
A.	Permodelan Aplikasi	34
B.	Hasil Penelitian	36
C.	Hasil Validasi.....	36
D.	Hasil Pengembangan.....	39
E.	Implementasi.....	42
F.	Evaluasi Pengguna.....	42
BAB V.....		45
KESIMPULAN DAN SARAN		45
A.	Kesimpulan	45
B.	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		
RIWAYAT HIDUP PENULIS		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah Penelitian R & D	6
Gambar 2.2 Model Waterfall	9
Gambar 3.1. Kerangka Kerja Penelitian	24
Gambar 3.2 Data Prodi Ekonomi Syari'ah	28
Gambar 3.3 Data detail mahasiswa Ekonomi Syari'ah	28
Gambar 4.1 Use Case Kamus Ekonomi Syari'ah	34
Gambar 4.2 Activity Diagram Kamus Ekonomi Syari'ah	35
Gambar 4.3 ERD Kamus Ekonomi Syari'ah	36
Gambar 4.4 Tampilan <i>Splashscreen</i> kamus Ekonomi Syari'ah.....	39
Gambar 4.5 Tampilan halaman awal kamus Ekonomi Syari'ah.....	40
Gambar 4.6 Tampilan halaman detail terjemahan kamus Ekonomi Syari'ah.....	40
Gambar 4.7 Tampilan halaman pencarian istilah Ekonomi Syari'ah	41
Gambar 4.8 Tampilan halaman Menu.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol yang sering digunakan pada Use Case Diagram	19
Tabel 2.2 Notasi <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.3 simbol yang digunakan pada pembuatan ERD	21
Tabel 3.1 Jumlah responden mahasiswa Prodi ES angkatan 2014	29
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian.....	31
Tabel 3.3 Spesifikasi Laptop ASUS.....	32
Tabel 3.4 Spesifikasi <i>Handphone</i> untuk uji coba virtual aplikasi	33
Tabel 4.1 Tabel Validitas	37
Tabel 4.2 Tabel Hasil Uji Reliabilitas.....	38
Tabel 4.3 Persentase jawaban responden	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Keputusan (SK) Penunjukan Pembimbing	48
Lampiran 2 : Surat Izin Penelitian dari FTK UIN Ar-Raniry	49
Lampiran 3 : Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian dari Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam	50
Lampiran 4 : Lembar Nilai Kuisisioner	51
Lampiran 5 : Lembar Angket	54
Lampiran 6 : Riwayat Hidup	55

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini sangat cepat, dengan pemanfaatan Teknologi Informasi akan meningkatkan produktifitas kerja dan peningkatan mutu kualitas. Keberadaan internet menjadi sarana untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi dengan cepat. Internet memberikan keuntungan untuk manusia baik itu dalam urusan individu maupun instansi seperti pendidikan, pemerintahan, dan komersial. Terbentuknya jaringan ini, sebuah organisasi dapat melakukan pertukaran informasi secara internal maupun eksternal dengan organisasi lain¹.

Menurut survey Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), pengguna Internet di Indonesia tahun 2016 sebanyak 132 juta orang dari total populasi penduduk Indonesia 256 juta orang. Dari jumlah pengguna Internet tersebut, ada 67 juta yang menggunakan perangkat *Personal Computer* (PC) dan *mobile*. Selanjutnya 63 juta pengguna Internet hanya menggunakan perangkat *mobile* dan sebagian besar *operating system* yang digunakan pada perangkat *mobile* tersebut adalah Android. Masa depan sistem operasi android akan terus berkembang sangat pesat. Hal tersebut terlihat dari banyaknya produsen *smartphone* dan bertambahnya komunitas-komunitas Android yang banyak membantu masyarakat awam untuk mengetahui perkembangan terbaru android.

¹ N. A. Hamidi, Skripsi S-I: "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Laundry Berbasis Android Dengan Metode *Extreme Programming*" (Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2015), 1.

Perkembangan teknologi yang terjadi secara dinamis khususnya perangkat *mobile*, maka diperlukan perangkat yang diharapkan dapat memberikan berbagai informasi. Pengguna *smartphone* biasanya hanya memanfaatkan sebagai media komunikasi biasa seperti untuk menelpon, *Short Message Service* (SMS), *Multimedia Message Service* (MMS) atau *Electronic Message Service* (EMS).

Hal ini tentu tidak memaksimalkan kinerja telepon genggam tersebut. Banyak hal yang bisa dilakukan untuk memaksimalkan kinerja telepon genggam misalnya dengan membuat program aplikasi yang dapat membantu kehidupan sehari-hari dan di implementasikan pada telepon genggam tersebut.

Kemajuan teknologi informasi saat ini mulai menggantikan fungsi kamus cetak dengan kamus elektronik yang lebih cepat dan fleksibel. Kamus berbentuk buku ini akan sulit dibawa kemana-mana karena tebal dan berat. Namun dengan berkembangnya teknologi android pada *smartphone*, kamus ini dapat diubah menjadi bentuk digital yang dapat lebih mudah digunakan oleh pengguna *smartphone*.

Kamus merupakan sumber rujukan yang memuat istilah dan penjelasan maknanya. Kamus bertujuan untuk menyediakan makna yang tepat bagi kata yang dicari oleh pengguna. Sesuai dengan tujuannya, proses yang paling penting pada kamus adalah proses pencarian agar lebih cepat dan mudah.

Ekonomi syari'ah telah menjadi *trend* dan menjadi kajian yang sangat diminati oleh praktisi dan akademisi di bidang ekonomi. Beberapa istilah dalam

ekonomi syari'ah berasal dari bahasa Arab yang belum dikenal luas dikalangan masyarakat. Demi menambah dan memperkenalkan istilah ekonomi syari'ah, kamus standar atau rujukan sangat diperlukan. Kamus ini telah ada dalam bentuk buku seperti kamus istilah ekonomi islam yang dirangkum oleh Subagyo (2009) dan kamus istilah ekonomi keuangan dan bisnis syari'ah yang dirangkum oleh Sholahudin (2011).

Universitas Islam Negeri Ar-Raniry merupakan salah satu Universitas Islam di provinsi Aceh yang telah membuka empat fakultas baru dan pada tahun 2014. Adapun nama-nama fakultas tersebut yaitu Fakultas Sains dan Teknologi, Fakultas Psikologi, Fakultas Ilmu Pemerintahan dan Ilmu Administrasi, dan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam.

Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam ini merupakan salah satu fakultas yang sangat banyak diminati oleh para calon mahasiswa yang ingin masuk ke UIN Ar-Raniry. Saat ini Mahasiswa di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry khususnya pada Program Studi Ekonomi Syari'ah masih menggunakan kamus manual berbentuk buku cetakan untuk menemukan arti dari istilah Ekonomi Syari'ah.

Berdasarkan permasalahan tersebut, peneliti tertarik mengadakan penelitian dengan judul **“Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah Berbasis Android Studi di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Uin Ar-Raniry Banda Aceh”**

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi kamus ekonomi syari'ah berbasis android yang dapat membantu mempermudah mahasiswa di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam untuk mencari arti dari istilah ekonomi syari'ah?
2. Bagaimana mengimplementasikan kamus ekonomi syari'ah berbasis android di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry khususnya di Prodi Ekonomi Syari'ah?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Dapat menyediakan makna yang tepat dari istilah yang dicari oleh pengguna terutama mahasiswa, dosen dan praktisi di bidang Ekonomi Syari'ah.
2. Dapat memperkenalkan istilah dalam Ekonomi Syari'ah dan menggunakannya dalam kehidupan sehari-hari.

D. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Membantu memudahkan mahasiswa Ekonomi Syari'ah dalam mencari arti dari istilah Ekonomi Syari'ah.
2. Kamus Ekonomi Syari'ah Berbasis Android ini membantu dalam belajar mahasiswa tanpa perlu menggunakan kamus edisi cetak.

E. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini dipandang perlu adanya batasan masalah agar dapat lebih fokus, sempurna dan mendalam. Adapun batasan masalah pada penyusunan proposal ini yaitu :

1. Perancangan aplikasi ini hanya untuk perangkat sistem operasi yang berbasis android.
2. Aplikasi ini hanya menerjemahkan istilah yang ada pada Ekonomi Syari'ah.
3. Pada penelitian ini model waterfall yang digunakan hanya pada tahap *Analysis*, *Requirements Specification*, *Design* dan *Implementation*.

BAB II LANDASAN TEORI

A. Research and Development (R&D)

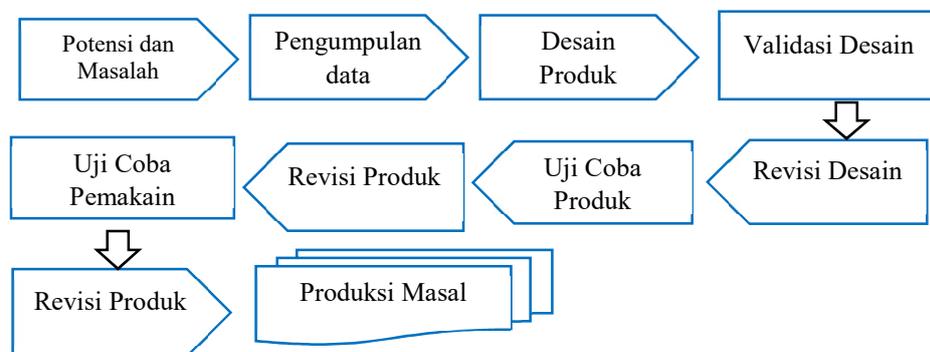
1. Pengertian

Research and Development atau metode penelitian dan pengembangan merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan suatu produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut.

Penelitian yang digunakan untuk dapat menghasilkan produk tertentu yang bersifat analisis kebutuhan dan menguji keefektifan produk tersebut supaya dapat berfungsi di masyarakat luas, maka diperlukan penelitian untuk menguji keefektifan produk tersebut, dan metode yang digunakan adalah metode penelitian dan pengembangan².

1.1. Langkah Penelitian

Langkah-langkah penelitian ditunjukkan pada berikut ini :



Gambar 2.1 Langkah Penelitian R & D

² Sugiono, *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R & D*. Alfabeta, Bandung 2014. Hlm 297

1.2. Potensi dan Masalah

Potensi adalah segala sesuatu bila didaya gunakan akan memiliki nilai tambah. Sementara masalah adalah penyimpangan antara yang diharapkan³.

1.3. Mengumpulkan Informasi

Setelah potensi dan masalah dapat ditunjukkan secara faktual dan update, maka selanjutnya perlu dikumpulkan berbagai informasi yang dapat digunakan sebagai bahan untuk perencanaan produk tertentu yang diharapkan dapat menghasilkan produk tertentu⁴.

1.4. Desain Produk

Produk yang dihasilkan dalam penelitian *Research and Development* adalah berbetuk kamus digital yang nantinya digunakan di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam khususnya di Prodi Ekonomi Syari'ah.

1.5. Validasi Desain

Validasi desain merupakan proses kegiatan yang dilakukan untuk menilai apakah rancangan produk, dalam hal ini sistem kerja lebih memudahkan atau tidak.

1.6. Perbaikan Desain

Bertujuan untuk melihat kelemahan dan kekurangan dalam sebuah aplikasi, yang bertugas untuk memperbaiki desain adalah peneliti yang mau menghasilkan produk tersebut.

1.7. Uji Coba Produk

³ Sugiono, *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R & D*. (Alfabeta, Bandung 2014), h.298

⁴ Sugiono, *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R & D*. (Alfabeta, Bandung 2014), h.300

Setelah aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah ini memiliki *Prototype*, maka kegiatan selanjutnya adalah menguji coba *prototype* aplikasi ini apakah berjalan dengan baik atau tidak.

1.8. Revisi Produk

Revisi produk tentu harus dilakukan untuk meningkatkan sebuah kualitas dari produk itu sendiri, agar kenyamanan pengguna dalam menggunakan produk tersebut dalam meningkat dan mudah.

1.9. Uji Coba Pemakaian

Setelah pengujian produk berhasil, dan mungkin ada revisi yang tidak terlalu penting, maka selanjutnya produk yang berupa sistem kerja baru tersebut diterapkan dalam kondisi nyata untuk lingkup yang lebih luas.

1.10. Revisi Produk

Revisi produk ini dilakukan, apabila dalam pemakaian kondisi nyata terdapat kekurangan dan kelemahan.

1.11 Pembuatan Produk Massal

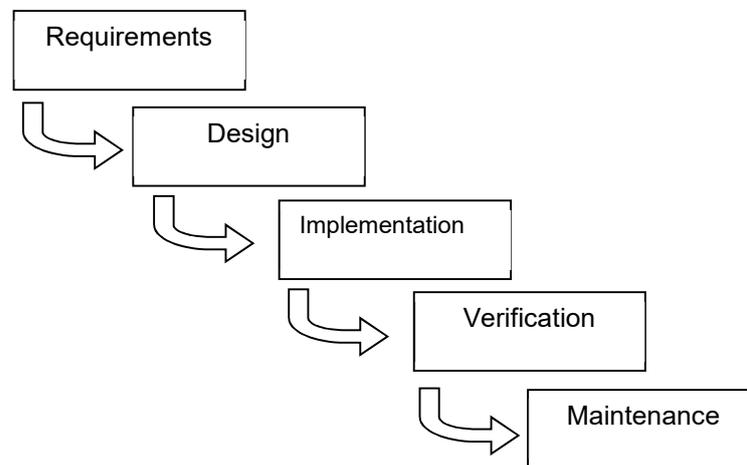
Pembuatan produk massal ini dilakukan apabila produk yang telah diujicoba dinyatakan efektif dan layak untuk diproduksi massal.

B. Waterfall

Menurut Pressman (2015:42), model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama model ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*". Model ini sering disebut juga dengan "*classic life cycle*" atau metode *waterfall*. Model ini termasuk ke dalam model *generic* pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh

Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, akan tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering* (SE).

Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan⁵. Sebuah model air terjun (*waterfall*) memacu tim pengembang untuk merinci apa yang seharusnya perangkat lunak lakukan (menggumpulkan dan menentukan kebutuhan sistem) sebelum sistem itu dikembangkan⁶.



Gambar 2.2 Model Waterfall

Berikut merupakan fase-fase dalam Model *Waterfall* Menurut Pressman :

1. Requirements

Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan *customer* demi memahami dan mencapai tujuan yang

⁵ -----, Metode waterfall menurut pressman, <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/2014-2-01054-MTIF%20Bab2001.pdf> (diakses pada tanggal 01 Agustus 2017, pukul 21:00 wib)

⁶ Janner Simarmaata, *Rekayasa Perangkat Lunak*, (Andi Offset, 2010), hal. 53

ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi *software*. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet.

2. Design

Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur *software*, tampilan *interface*, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

3. Implementation

Tahapan Implementasi ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

4. Varification

Tahap berikutnya adalah tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan *tracking* proses pengerjaan sistem.

5. Maintenance

Tahapan *Deployment* merupakan tahapan implementasi *software* ke *customer*, pemeliharaan *software* secara berkala, perbaikan *software*, evaluasi *software*, dan pengembangan *software* berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.

C. Android

Android adalah sistem operasi untuk perangkat *smartphone* yang berbasis Java yang berjalan pada kernel Linux 2.6. Android menyediakan *platform* yang bersifat *open source* bagi para pengembang untuk menciptakan sebuah aplikasi. Sistem operasi Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi. *Platform* android bermula dari nama sebuah perusahaan yang berkecimpung di dunia IT & Communication khususnya bergerak dalam bidang perangkat lunak dengan nama Android Inc. yang kemudian seluruh sahamnya dibeli oleh perusahaan raksasa yaitu Google Inc., setelah itu dibentuklah Open Handset Alliance, yaitu konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak dan telekomunikasi termasuk di dalamnya yaitu : Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile dan Nvidia. Adapaun ikon dari sistem operasi Android ini sering disebut juga dengan sebutan robot ijo.

Dari perkembangan sistem operasi Android ini yang sekarang menjadi sangat populer karena bersifat open source menjadikannya sebagai sistem operasi yang banyak diminati oleh banyak pengguna.

Adapun beberapa kelebihan dari sistem operasi Android adalah sebagai berikut:

1. *Complete Platform*

Sistem operasi Android adalah sistem operasi yang banyak menyediakan tools yang berguna untuk membangun sebuah aplikasi yang kemudian aplikasi tersebut dapat lebih dikembangkan lagi oleh para *developer*.

2. *Open Source Platform*

Platform Android yang bersifat *open source* menjadikan sistem operasi ini mudah dikembangkan oleh *para developer* karena bersifat terbuka.

3. *Free Platform*

Developer dengan bebas bisa mengembangkan, mendistribusikan dan memperdagangkan sistem operasi Android tanpa harus membayar royalti untuk mendapatkan *license*.

D. Versi Android

Perkembangan sistem operasi Android dari awal pertama dipakai hingga saat ini terdapat berbagai versi Android yang telah dirilis, dan telepon pertama yang mengusung sistem Android ini adalah HTC Dream yang pertama launching pada 22 Oktober 2008. Adapun versi – versi android yang telah dirilis adalah sebagai berikut⁷:

1. Android versi 1.1
2. Android versi 1.5 (Cupcake)

⁷Urutan Tingkatan Versi Nama Android, <https://techijau.com/urutan-versi-nama-android>, (diakses 14/08/17, 14.20 WIB)

3. Android versi 1.6 (Donut)
4. Android versi 2.0 / 2.1 (Eclair)
5. Android versi 2.2 Froyo (Frozen Yoghurt)
6. Android versi 2.3 (Gingerbread)
7. Android versi 3.0/3.1 (Honeycomb)
8. Android versi 4.0 ICS (Ice Cream Sandwich)
9. Android versi 4.1 – 4.3 (Jelly Bean)
10. Android versi 4.4 (Kitkat)
11. Android versi 5.0 – 5.1 (Lollipop)
12. Android versi 6.0 (Marshmallow)
13. Android versi 7.0 (Nougat)

E. Arsitektur Android

Penggambaran sebuah arsitektur dari sistem operasi Android, jika dilihat secara garis besar adalah sebagai berikut:

1. Applications dan Widgets

Layer yang berhubungan dengan aplikasi yang ada, dimana aplikasi tersebut diunduh, dipasang, serta dijalankan. Sebagai contoh adalah aplikasi SMS (*Short Message Service*), kalender, galeri foto, email, kontak, *browser* dan lain sebagainya.

2. Applications Frameworks

Layer dimana para pembuat aplikasi melakukan pengembangan atau pembuatan aplikasi yang akan dijalankan di sistem operasi Android, karena pada layer inilah aplikasi dapat dirancang dan dibuat. Adapun komponen dalam layer applications frameworks adalah sebagai berikut:

- a. *Views*
- b. *Content provider*
- c. *Resources manager*
- d. *Notification manager*
- e. *Activity manager*
- f. *Libraries*

Layer yang menyediakan berbagai fitur – fitur dalam sistem operasi Android berada, biasanya pembuat aplikasi mengakses *libraries* untuk menjalankan aplikasinya.

3. *Android Run Times*

Layer yang membuat aplikasi Android dapat dijalankan dimana dalam prosesnya menggunakan implementasi linux.

4. *Linux Kernel*

Layer dimana inti operating system dari Android itu berada yang berisi file–file sistem yang mengatur sistem *processing, memory, resources, drivers* dan sistem operasi Android lainnya.

F. Pemrograman Android

1. *Java Development Kit (JDK)*

JDK adalah sebuah perangkat peralatan yang digunakan untuk membangun perangkat lunak dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. JDK berjalan di atas sebuah *virtual machine* yang dinamakan JVM (*Java Virtual Machine*). Dokumentasi JDK berisi spesifikasi API, deskripsi fitur, panduan pengembang,

referensi halaman untuk perkakas JDK dan utilitas, demo, dan link ke informasi terkait.

a. Android Studio

Android Studio adalah sebuah IDE (*Integrated Development Environment*) untuk pengembangan aplikasi android yang berbasis IntelliJ IDEA.

Android studio merupakan pengembangan dari Eclips yang juga merupakan pemrograman untuk aplikasi android.

b. Android SDK

Android SDK adalah tools API (*Application Programming Interface*) yang diperlukan untuk mulai mengembangkan aplikasi pada platform android menggunakan bahasa pemrograman Java.

Saat ini disediakan Android SDK (*Software Development Kit*) sebagai alat bantu dan API untuk mulai mengembangkan aplikasi pada platform android menggunakan bahasa pemrograman Java.

c. Database SQLite

SQLite adalah perangkat lunak bersifat public domain yang menyediakan sistem untuk melakukan manajemen basis data relasional atau RDBMS. Kemudian sistem basis data relasional tersebut melakukan proses untuk penyimpanan record yang telah terdefinisi pengguna untuk ukuran serta proses intruksi perintah *query* yang kompleks dan penggabungan data berbagai tabel yang akan mendokumentasi laporan dalam bentuk rangkuman data.

Istilah dari kata *Lite* pada SQLite menunjukkan pada sifat dari SQLite, yang ringan saat dihubungkan atau melakukan pengaturan, administrative overhead dan pemakaian sumber⁸.

d. *Android Development Tools*

ADT adalah kepanjangan dari *Android Development Tools* yang menjadi penghubung antara IDE Eclipse dengan Android SDK. ADT ini adalah sebuah plugin untuk Eclipse yang didesain untuk membangun aplikasi Android baru, membuat *user interface*, menambahkan komponen berdasarkan framework API Android, debug aplikasi dan menjalankan emulator Android.

G. Java

Java dalam ilmu komputer, merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang diperkenalkan pada tahun 1995 oleh Sun Microsystem Inc., yang saat Java diciptakan, dipimpin oleh James Gosling. Bahasa pemrograman java tercipta berawal dari sebuah perusahaan Sun Microsystem yang ingin membuat sebuah bahasa pemrograman yang dapat berjalan di semua perangkat tanpa harus terikat oleh platform yang digunakan oleh perangkat tersebut, terlaksanalah sebuah proyek yang dipelopori oleh Patrick Naughton, James Gosling, Mike Sheridan dan Bill Joy pada tahun 1991, maka terciptalah bahasa pemrograman java yang awalnya bernama "Oak".

Java adalah sebuah teknologi di mana pada teknologi tersebut mencakup java sebagai bahasa pemrograman yang memiliki sintaks dan aturan pemrograman

⁸Jay A. Kreibich; (2010), *Using SQLite*, O'Reilly Media.

tersendiri, juga mencakup java sebagai platform di mana teknologi ini memiliki *virtual machine* dan *library* yang diperlukan untuk menulis dan menjalankan program yang ditulis dengan bahasa pemrograman java. Alasan terbesar dalam pembuatan bahasa pemrograman java adalah keinginan akan terbentuknya suatu bahasa pemrograman yang bisa berjalan di berbagai perangkat tanpa harus terikat oleh platform, sehingga java ini bersifat *portable* dan *platform independent* (tidak tergantung mesin atau sistem operasi).

1. Karakteristik Java

Adapun karakteristik dari java secara singkat akan diuraikan di bawah ini:

a. Sederhana

Bahasa pemrograman java banyak menggunakan sintaks dari C++ yang sudah terkenal sehingga java tidak menyulitkan bagi para programmer.

b. Berorientasi Obyek

Java merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi obyek secara murni yang artinya dalam pemrograman java adalah obyek kecuali tipe data primitif.

c. Dapat didistribusikan dengan mudah

Java didesain untuk berjalan pada lingkungan yang terdistribusi seperti halnya internet.

d. Aman

Pemrograman java memiliki library security serta policy yang membatasi akses applet di komputer client.

e. Interpreted

Java dapat dieksekusi pada platform yang berbeda – beda dengan melakukan interpretasi pada bytecode.

f. Portable

Kemampuan java yang bisa dijalankan di berbagai macam platform.

H. Unified Modeling Language (UML)

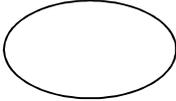
Unified Modeling Language (UML) adalah suatu standar bahasa yang digunakan untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, mengkonstruksi serta mendokumentasikan sebuah sistem software. Menurut Lethbridge, definisi UML adalah standar untuk bahasa grafis dalam pemodelan *software* yang berorientasi objek.

UML dikembangkan oleh James Rumbaugh, Grady Booch, dan Ivaar Jacobson dengan notasi mereka masing-masing yang kemudian diresmikan sebagai sebuah standar pemodelan objek oleh *Object Management Group* (OMG). Terdapat beberapa diagram standar yang ada pada UML diantaranya:

1. *Use Case Diagram*

Suatu bagan proses untuk mewakili kebutuhan sistem. Diagram menunjukkan hubungan interaksi antara pengguna dan entitas eksternal lainnya dengan sistem yang sedang dikembangkan. Dalam pembuatan *use case diagram* terdapat beberapa simbol yang sering digunakan, yaitu :

Tabel 2.1 Simbol yang sering digunakan pada Use Case Diagram

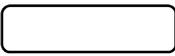
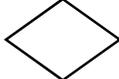
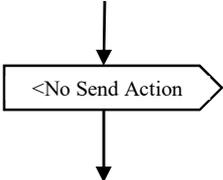
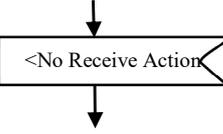
No.	Simbol	Keterangan
1.		<i>Actor</i> , yaitu menggambarkan sebagai aktor pada diagram
2.		<i>Use Case</i> , yaitu simbol yang menyatakan aksi dari para aktor.
3.		<i>Unidirectional Association</i> , yaitu simbol yang menyatakan hubungan dari <i>Actor</i> pada <i>Use Case</i>

2. Activity Diagram

Jhon Satzinger, 2010, dalam buku *system Analysis and Design in a Changing Word* menyatakan bahawa “*Activity diagram* adalah sebuah diagram alur kerja yang menjelaskan berbagai kegiatan pengguna (atau sistem), orang yang melakukan masing-masing aktivitas, dan aliran sekuensial dari aktivitas-aktivitas tersebut”⁹.

⁹ Evi Triandini, *step by step Desain Proyek Menggunakan UML*. , (Yogyakarta : Andi,2012).h.37

Tabel : 2.2 Notasi *Activity Diagram*

Notasi	Keterangan	Symbol
<i>Initial State</i>	Titik awal untuk suatu aktivitas	
<i>Final State</i>	Titik akhir untuk mengakhiri aktivitas	
<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas	
<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan	
<i>Fork / Join</i>	Menunjukkan kegiatan menggabungkan dua panel <i>activity</i> menjadi satu atau satu panel <i>activity</i> menjadi dua	
<i>Send</i>	Tanda Pengiriman	
<i>Receive</i>	Tanda Penerimaan	
<i>Note</i>	Catatan khusus untuk sebuah aktivitas	
<i>Control Flow</i>	Arus aktivitas	

I. ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram atau ERD adalah diagram yang menunjukkan seluruh informasi data yang digunakan pada sistem bisnis. masing-masing entitas

terdapat penghubung antar data yang pada akhirnya ERD tersebut bisa juga digunakan untuk menunjukkan aturan yang ada pada sistem informasi yang akan dibangun¹⁰.

Terdapat beberapa simbol yang digunakan dalam pembuatan ERD, yaitu¹¹:

Tabel 2.3 simbol yang digunakan pada pembuatan ERD

No.	Simbol	Keterangan
1.		<i>Entity</i> , yaitu simbol yang mewakili sebuah benda.
2.		<i>Relationship</i> , yaitu simbol yang menyatakan hubungan dari suatu <i>Entity</i> .
3.		<i>Atribut</i> , yaitu simbol yang merupakan sebutan untuk mewakili suatu <i>entity</i>

J. Kamus

Definisi kamus dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah buku acuan yang memuat kata dan ungkapan, biasanya disusun menurut abjad berikut keterangan tentang makna, pemakaian, atau terjemahannya. Selain menerangkan maksud kata, kamus juga mungkin mempunyai pedoman sebutan, asal-usul (etimologi) sesuatu perkataan dan juga contoh penggunaan bagi sesuatu perkataan. Untuk memperjelas kadang kala terdapat juga ilustrasi di dalam kamus¹².

¹⁰Hanif Al Fatta, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan Dan Organisasi Modern*, 2009, Yogyakarta, hal 121

¹¹Kusrini, *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*, 2008, Andi:Yogyakarta, hal 22.

¹²Jay A. Kreibich; (2010), *Using SQLite*, O'Reilly Media.

Kamus dibedakan menurut luas lingkup isinya, yaitu kamus umum dan kamus khusus. Yang dimaksud dengan kamus umum adalah kamus yang memuat segala macam topik yang ada dalam sebuah bahasa. Bila kamus tersebut hanya memuat kata-kata dari bidang tertentu maka kamus itu disebut kamus khusus atau kamus istilah¹³.

¹³Suryawinata Zuchridin & Hariyanto Sugeng, *Translation Bahasan Teori & Penuntun Praktis Menerjemah*, Karnisius: Yogyakarta 2003, hal 29.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

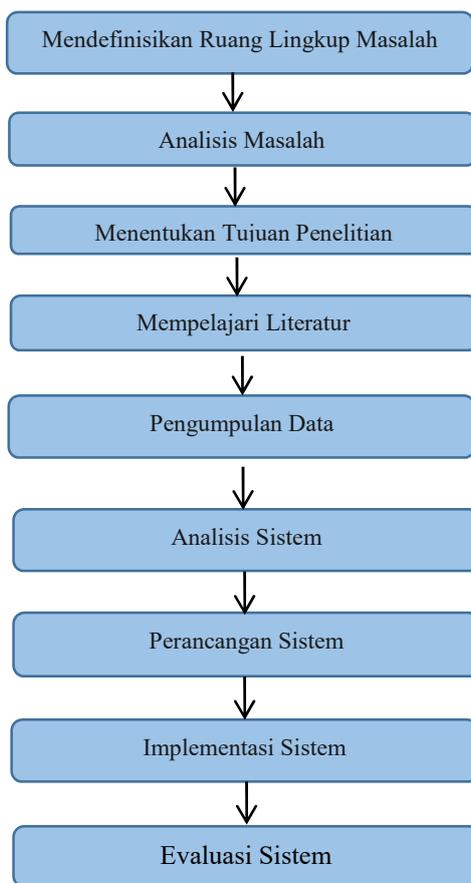
Pada penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) atau Penelitian dan Pengembangan. Sugiyono (2009:407) menyatakan bahwa metode Penelitian dan Pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Pada pendidikan, produk yang dihasilkan melalui metode ini diharapkan mampu meningkatkan produktivitas pendidikan¹⁴.

Produk yang akan dihasilkan dari penelitian ini yaitu berupa sebuah kamus digital yang berisikan istilah dan terjemahan dari Ekonomi Syari'ah, yang nantinya diharapkan mampu membantu mempermudah mahasiswa khususnya pada prodi ekonomi syari'ah.

B. Tahapan Penelitian

Kerangka kerja yang digunakan dalam penelitian ini dapat digambarkan seperti terlihat pada gambar 3.1.

¹⁴Sri Haryati, 'Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan', (2012)



Gambar 3.1. Kerangka Kerja Penelitian

1. Uraian Tahapan Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja pada gambar 3.1, maka langkah-langkah tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

a. Definisi Ruang Lingkup Masalah

Ruang lingkup masalah yang diteliti harus ditentukan terlebih dahulu, karena dengan memahami dan mendefinisikan ruang lingkup masalah maka akan didapat gambaran permasalahan secara global sehingga dapat memudahkan dalam menentukan batasan masalah yang disesuaikan dengan tujuan penelitian, dan dapat menentukan solusi yang terbaik dari permasalahan yang dibahas.

b. Analisis Masalah

Langkah ini dilakukan untuk dapat memahami masalah yang pada langkah sebelumnya sudah ditelusuri dan ditentukan beserta dengan batasannya. Dengan demikian diharapkan masalah dapat dipahami dengan baik.

c. Menentukan Tujuan

Berdasarkan pemahaman dari masalah, maka ditentukan tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini. Pada tujuan ini ditentukan target yang ingin dicapai, berkaitan dengan permasalahan-permasalahan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

d. Mempelajari Literatur

Dalam pencapaian tujuan, perlu mencari dan mempelajari literatur yang berkaitan dengan permasalahan dan diperkirakan dapat digunakan untuk menunjang/membantu penyelesaian masalah yang diteliti. Literatur yang didapat akan diseleksi kembali untuk menentukan literatur yang mana saja yang akan digunakan.

e. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data digunakan beberapa metode yang mendukung antara lain:

- 1) Observasi; yaitu melihat serta mempelajari permasalahan yang akan digunakan dalam perancangan aplikasi kamus ekonomi syari'ah, sehingga permasalahan yang ada dapat diketahui dengan jelas.

- 2) Studi Pustaka; yaitu pengumpulan data dan penelusuran informasi dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku dan jurnal-jurnal penelitian yang berkaitan dan menunjang, baik dalam penganalisaan data dan informasi, maupun pemecahan masalah secara keseluruhan.

f. Analisis Sistem

Analisis sistem dilakukan agar dapat menemukan masalah, variabel-variabel yang diperlukan, dan menetapkan batasan-batasan model yang akan dibuat.

g. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk menggambarkan solusi yang akan dihasilkan. Perancangan dilakukan berdasarkan hasil dari pengolahan data, dan komponen-komponen yang akan digunakan.

Aplikasi ini akan dirancang menggunakan diagram UML, dan untuk rancangan database akan menggunakan diagram ERD.

h. Implementasi Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi terhadap sistem yang telah dirancang dengan menggunakan *software* Android Studio sebagai editor pengkodean, dan juga menggunakan aplikasi ini genymotion sebagai *emulator* dari aplikasi yang dibuat.

i. Evaluasi Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan atau belum, sebelum sistem tersebut diimplementasikan.

C. Tempat dan Waktu Penelitian

Pengambilan data terkait variabel penelitian dilakukan di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, Program Studi Ekonomi Syari'ah. Waktu penelitian dimulai pada bulan Juli 2017 sampai dengan bulan Januari 2018.

D. Populasi

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas: objek atau subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan ditarik kesimpulan¹⁵.

Berdasarkan penjelasan tersebut dapat disimpulkan bahwa populasi adalah keseluruhan subyek yang berada pada suatu tempat atau wilayah yang memenuhi syarat tertentu dengan penelitian. Populasi dalam penelitian ini adalah keseluruhan mahasiswa Prodi Ekonomi Syari'ah, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, yang seluruh angkatannya berjumlah sebanyak 922 orang mahasiswa, yang dapat dilihat pada data di bawah ini.

¹⁵ Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R & D*, (Bandung : 2016). h.80

Status Prodi : Aktif

Kode Program Studi : 60202
 Nama Program Studi : Ekonomi Syari'ah
 Akronim Program Studi : ES
 SK Penyelenggaraan : -
 Gelar Pendidikan : S.E.
 Jenjang Pendidikan : Program SI

Mahasiswa Aktif : 922
 Mahasiswa Lulus : 0
Total Mahasiswa : 922

Gambar 3.2 Data Prodi Ekonomi Syari'ah

EKONOMI SYARI'AH				
Umum				
Mahasiswa				
No	Tahun Ajaran	L	P	Total
1	2014 / Ganjil	141	117	258
2	2015 / Ganjil	112	96	208
3	2016 / Ganjil	145	124	269
4	2017 / Ganjil	103	121	224

Gambar 3.3 Data detail mahasiswa Ekonomi Syari'ah

E. Sampel

Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut¹⁶. Populasi pada gambar atas menjelaskan bahwa jumlah dari populasi pada prodi Ekonomi Syari'ah yaitu berjumlah 922 mahasiswa. Berdasarkan data papulasi tersebut diolah kembali sesuai dengan kategori yang telah ditentukan oleh peneliti yaitu berdasarkan mahasiswa Ekonomi Syari'ah angkatan 2014, dikarenakan mahasiswa prodi Ekonomi Syari'ah angkatan 2014 telah mengikuti seluruh matakuliah dan yang paling membutuhkan kemudahan

¹⁶ Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R & D*, (Bandung : 2016) h.81

dalam mencari istilah Ekonomi Syari'ah. Selain itu juga mahasiswa bersangkutan harus memiliki spesifikasi *smartphone* dengan OS di atas Android V 5.1.

Responden yang didapatkan dari hasil pembagian kuisisioner kepada mahasiswa Program Studi Ekonomi Syari'ah Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, sesuai dengan kategori di atas maka mahasiswa angkatan 2014 yang mengisi kuisisioner yaitu berjumlah 41 mahasiswa.

Berikut merupakan tabel data yang didapatkan dari mahasiswa yang telah mengisi kuisisioner yang telah dibagikan dan sesuai dengan kategori yang telah ditentukan.

Tabel 3.1 Jumlah Responden

No	Jenis Kelamin	Jumlah
1	Laki-Laki	17
2	Perempuan	24
Jumlah Total		41

F. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan untuk mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati¹⁷. Adapun pengukuran yang digunakan adalah kuisisioner berdasarkan dari penelitian sebelumnya yang

¹⁷ Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R & D*, Bandung, 2016, h.102

dilakukan oleh Davis dan juga berdasarkan Shneiderman yang disesuaikan dengan penelitian ini¹⁸.

G. Teknik Pengambilan Sampel

Dalam penelitian ini teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah dengan *Purposive sampling*, disebut juga dengan *judgement sampling*. Adalah suatu teknik penetapan sampel dengan cara memilih sampel di antara populasi sesuai dengan yang dikehendaki peneliti (tujuan/masalah dalam penelitian), sehingga sampel tersebut dapat mewakili karakteristik populasi yang telah dikenal sebelumnya¹⁹.

¹⁸ Alfian Nurlifa, *Analisis Pengaruh User Interface Terhadap Kemudahan Penggunaan Sistem Pendukung Keputusan Seorang Dokter*. (2014), h.336.

¹⁹ Nursalam, *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. (Jakarta. Salemba Medika. 2008).h.94

H. Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian dilakukan mulai dari bulan Juli tahun 2017 sampai dengan bulan Februari tahun 2018.

Tabel 3.2 Jadwa Penelitian

No	Kegiatan	Tahun Penelitian (2017-2018)																															
		Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisis Masalah	■	■	■	■																												
2.	Studi Literatur					■	■	■	■	■	■	■	■																				
3.	Pengumpulan Data													■	■	■	■																
4.	Analisis Sistem																	■	■	■	■												
5.	Perancangan Sistem (Coding)																					■	■	■	■	■	■	■	■				
6.	Implementasi Aplikasi																									■	■	■	■				
7.	Evaluasi Sistem																													■	■	■	■

I. Alat dan Bahan

Untuk melakukan penelitian, dibutuhkan alat atau bahan yang digunakan sebagai pendukung itu sendiri, yaitu Perangkat Keras (*Hardware*) dan Perangkat Lunak (*Software*).

1. Perangkat Keras (*Hardware*) Laptop

Perangkat komputer yang peneliti gunakan sebagai sarana untuk mengembangkan *software* adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Spesifikasi Laptop ASUS

Spesifikasi Laptop ASUS	
<i>Type</i>	<i>A455LF-WX016D</i>
<i>Processor</i>	<i>Intel® Core™ i5-5200U 2.70 G.Hz</i>
<i>Memory</i>	<i>4GB DDR3</i>
<i>Hard Drive</i>	<i>500 Gigabyte</i>
<i>Optical Drive</i>	<i>DVDRW</i>
<i>Display</i>	<i>14.1" WXGA BrightView 1366x768</i>
<i>Graphic</i>	<i>Intel® HD Graphics 5500, Nvidia Geforce GT930M</i>
<i>OS</i>	<i>Windows 10</i>

2. Perangkat Android

Spesifikasi perangkat *Android* yang digunakan sebagai *Emulator* atau uji coba aplikasi tersebut sebelum digunakan dan dipublikasikan adalah sebagai berikut :

Tabel 3.4 Spesifikasi *Handphone* untuk uji coba virtual aplikasi

Spesifikasi Redmi Note 4x	
OS	<i>Android 7.0 (Nougat)</i>
Processor	<i>Octa-core Max 2,0 GHz</i>
Memory	32 GB Internal Memory, 3 GB RAM
Display	<i>1080 x 1920 pixels, 16:9 ratio (~401 ppi density), 5,5"</i>
Camera	<i>13 MP (f/2.0, 1.12 μm), phase detection autofocus, dual-LED dual-tone flash 5 MP, front camera</i>

3. Perangkat Lunak (*Software*)

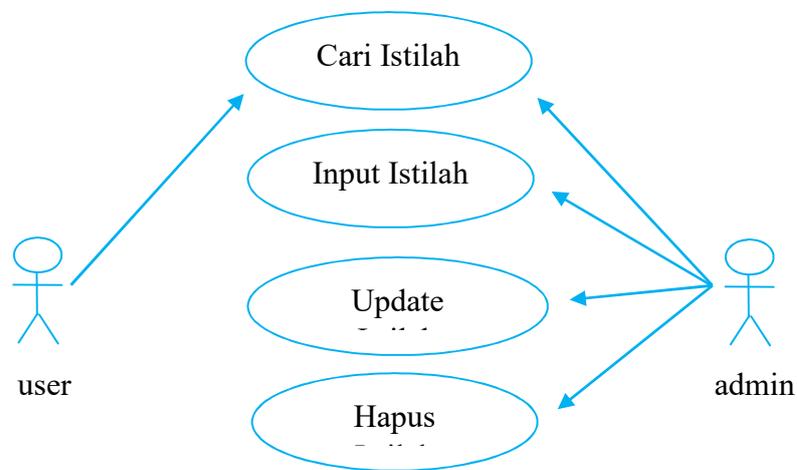
- Sistem Operasi : *Windows 10 Enterprise*
- Aplikasi : *Android Studio versi 3.0.1*
: *Genymotion*
: *Smartphone*
: *Sybase PowerDesigner 16.5*
: *Microsoft Exel 2016*
: *VirtualBox-5.2.6-120293-Win*

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Permodelan Aplikasi

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram dari aplikasi kamus ekonomi syari'ah dan apa saja yang dapat dilakukan oleh user Android pada aplikasi kamus ini yang dapat dilihat pada gambar 4.1 di bawah ini.

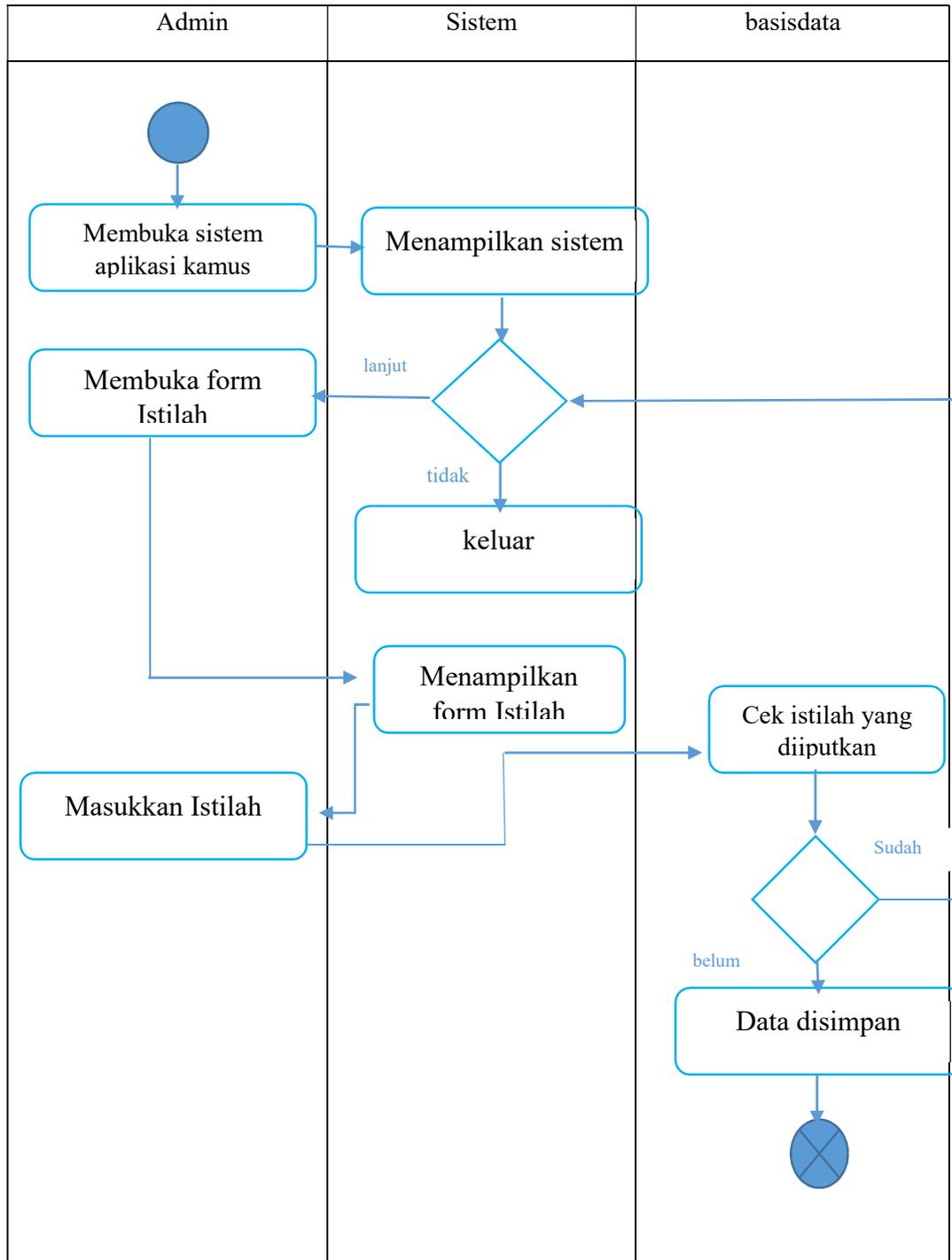


Gambar 4.1 Use Case Kamus Ekonomi Syari'ah

Berdasarkan gambar use case kamus ekonomi syari'ah di atas, menjelaskan apa saja yang dapat dilakukan oleh admin, dan apa yang dapat dilakukan oleh (*user*) pengguna.

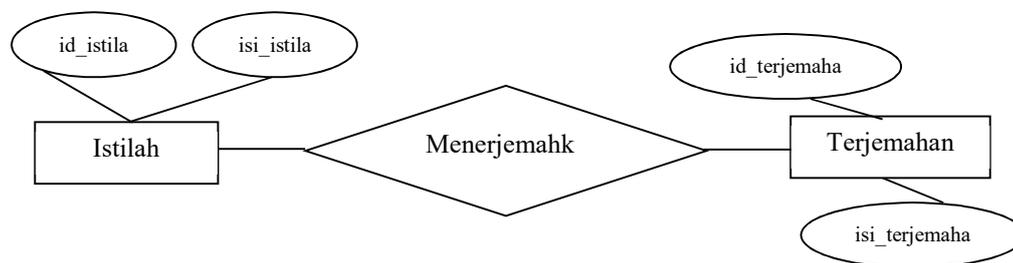
Aktor admin dapat melakukan beberapa aksi, yaitu cari istilah, input istilah, update istilah, dan juga menghapus istilah. Sedangkan untuk actor pengguna (*user*) hanya dapat melakukan satu aksi, yaitu hanya dapat mencari istilah saja.

2. Activity Diagram



Gambar 4.2 Activity Diagram Kamus Ekonomi Syari'ah

3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Gambar 4.3 ERD Kamus Ekonomi Syari'ah

Berdasarkan diagram di atas diketahui bahwa entitas Istilah memiliki dua buah atribut yaitu `id_istilah` dan `isi_istilah`, dan entitas Terjemahan memiliki dua buah atribut yaitu `id_terjemahan` dan `isi_terjemahan`.

B. Hasil Penelitian

Penelitian dan pengembangan yang dilakukan ini memiliki tujuan untuk menghasilkan sebuah aplikasi kamus yang dapat membantu mempermudah dalam pencarian makna dari istilah yang ada di Ekonomi Syari'ah.

Kamus ini dirancang untuk membantu mempermudah pencarian makna Ekonomi Syari'ah di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam khususnya di Prodi Ekonomi Syari'ah.

C. Hasil Validasi

1. Uji Validitas

Hasil uji validitas dan realibilitas yang didapatkan dengan taraf signifikan 5% dan responden 41 mahasiswa, dengan rumus $df = n - k$ maka $df = 41 - 2 = 39$, dan diperoleh nilai $r_{tabel} = 0,3081$.

Keterangan :

df = Data Bebas

n = Jumlah Responden

k = Jumlah Independen

Kriteria pengujian untuk menentukan validnya sebuah instrument penelitian apabila harga r_{hitung} sama dengan atau lebih besar dari harga r_{tabel} pada taraf signifikansi 5%, dan sebaliknya jika harga r_{hitung} lebih kecil dari harga r_{tabel} pada taraf signifikansi 5%, maka butir instrumen yang dimaksud tidak valid. Hasil uji validitas berdasarkan perhitungan dengan menggunakan spss terhadap 41 responden, dengan 10 pertanyaan untuk lebih jelas dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 4.1 Tabel Validitas

No Soal	r_{tabel}	r_{hitung}	Keterangan
1	0,3081	0,4263	Valid
2	0,3081	0,3473	Valid
3	0,3081	0,5493	Valid
4	0,3081	0,4248	Valid
5	0,3081	0,3454	Valid
6	0,3081	0,4609	Valid
7	0,3081	0,5293	Valid
8	0,3081	0,4763	Valid
9	0,3081	0,3473	Valid
10	0,3081	0,6319	Valid

2. Uji Reabilitas

Kriteria pengujian Uji Reliabilitas adalah apabila r_{hitung} lebih besar dari pada r_{tabel} dengan taraf signifikannya 5% (0,05) maka dapat dinyatakan bahwa alat ukur tersebut reliabel, dan sebaliknya apabila r_{hitung} lebih kecil dari pada r_{tabel} maka alat ukur tersebut tidak reliabel. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Teknik pengujian reliabilitas yang digunakan teknik belah dua (*split-half technique*).

Tabel 4.2 Tabel Hasil Uji Reliabilitas

	<i>Ganjil</i>	<i>Genap</i>
<i>Ganjil</i>	1	
<i>Genap</i>	0,482197	1

Kategori koefisien reliabilitas (Guilford, 1956: 145) adalah sebagai berikut:

0,80 < r_{11} 1,00 reliabilitas sangat tinggi

0,60 < r_{11} 0,80 reliabilitas tinggi

0,40 < r_{11} 0,60 reliabilitas sedang

0,20 < r_{11} 0,40 reliabilitas rendah.

-1,00 r_{11} 0,20 reliabilitas sangat rendah (tidak reliable).

Berdasarkan dari hasil analisis menunjukkan bahwa alat ukur variabel mempunyai angka reliabel tinggi dengan nilai koefisien realibitas sebesar 0,482197 yang lebih besar dari nilai $r_{hitung} = 0,3081$. dapat diambil kesimpulan bahwa instrumen tersebut reliabel dan dapat digunakan sebagai alat pengumpulan data.

D. Hasil Pengembangan

1. Produk Akhir

a. Tampilan Halaman *Splashscreen*

Tampilan halaman awal dengan model *Splashscreen* dengan waktu tunggu membuka aplikasi selama dua detik.



Gambar 4.4 Tampilan *Splashscreen* kamus Ekonomi Syari'ah

b. Tampilan Halaman Awal Aplikasi KES

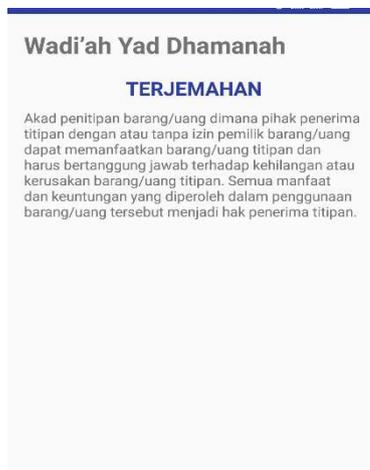
Pada tampilan halaman awal, aplikasi ini akan menampilkan keseluruhan istilah Ekonomi Syari'ah.



Gambar 4.5 Tampilan halaman awal kamus Ekonomi Syari'ah

c. Tampilan Halaman Detail Terjemahan dari Istilah Ekonomi Syari'ah

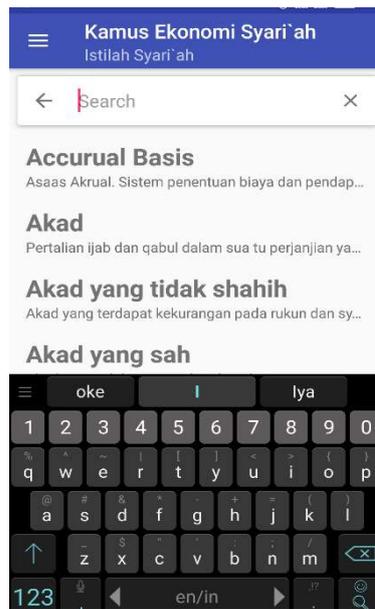
Halaman ini menampilkan detail terjemahan dari istilah Ekonomi Syari'ah yang telah dipilih oleh *user*.



Gambar 4.6 Tampilan halaman detail terjemahan kamus Ekonomi Syari'ah

d. Halaman Pencarian Istilah

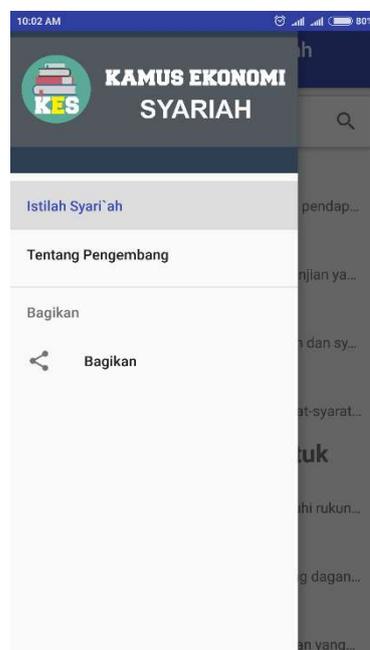
Halaman ini untuk pencarian istilah Ekonomi Syari'ah, agar *user* tidak perlu untuk *scroll* ke bawah untuk menemukan istilah yang diinginkan.



Gambar 4.7 Tampilan halaman pencarian istilah Ekonomi Syari'ah

e. Tampilan Halaman Menu

Halaman ini menampilkan halaman menu yang terdapat pada Kamus Ekonomi Syari'ah.



Gambar 4.8 Tampilan halaman Menu

E. Implementasi

Tahapan implementasi adalah tahap ujicoba aplikasi kepada *users*, dan yang mencoba aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah ini adalah mahasiswa Ekonomi Syar'ah dan yang menjadi sampel dari Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah yang telah dibuat.

Pengguna dapat dengan mudah mendapatkan aplikasi ini karena peneliti telah mengunggah Aplikasi tersebut ke dalam *Playstore* dengan nama aplikasi KES. Selanjutnya para pengguna bisa memberikan masukan melalui fitur komentar dan juga memberikan *Rating* bintang yang terdapat pada *Playstore*, maka secara otomatis peneliti mampu mengetahui apa yang diinginkan dan perlu pengembangan.

F. Evaluasi Pengguna

Tahap evaluasi ini sangat diperlukan untuk mendapatkan hasil yang maksimal dari penelitian yang telah dilakukan, evaluasi ini langsung diberikan oleh para pengguna aplikasi dan nantinya para pengguna akan memberikan penilaian dengan cara mengisi kuisisioner yang telah dibagikan.

Berikut merupakan jawaban yang diberikan oleh para pengguna:

Tabel 4.3 Persentase jawaban responden

No	Pertanyaan	Persentase Jawaban (%)				
		A	B	C	D	E
1	Penggunaan bahasa yang tepat dan konsisten	32	66	2	0	0
2	Kebakuan bahasa yang digunakan pada vitur aplikasi mudah dipahami	44	56	0	0	0
3	Pemilihan tulisan, ukuran dan warna tulisan sangat tepat.	27	58	15	0	0
4	Pemilihan ukuran tombol pada aplikasi sangat tepat, saat tombol ditekan sesuai dengan tujuan menu yang diinginkan	17	61	22	0	0
5	Terjemahan yang ditampilkan sesuai dengan istilah yang inginkan	56	34	10	0	0
6	Aplikasi ini mudah untuk digunakan (userfriendly)	29	56	15	0	0
7	Aplikasi kamus Ekonomi Syari'ah berbasis Android ini memudahkan dalam mencari istilah Ekonomi Syari'ah	41	59	0	0	0
8	Dengan adanya aplikasi ini tidak perlu membawa kamus dalam bentuk cetakan/buku	63	34	3	0	0
9	Pencarian istilah Ekonomi Syari'ah menggunakan Kamus berbasis Berbasis Android ini lebih praktis dan mudah dari pada mencari di dalam buku secara manual	44	56	0	0	0
10	Bagaimana pendapat Anda tentang keseluruhan aplikasi ini	22	76	2	0	0

Berdasarkan pertanyaan nomor 10 pada tabel di atas, kesimpulan dari responden yaitu hanya sebesar 2% yang menyatakan netral dari seluruh responden yang ada, maka dapat dikatakan bahwa hampir seluruh responden menyatakan aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah ini mempermudah dalam pencarian istilah ekonomi syari'ah daripada kamus yang berbentuk cetak.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan berdasarkan data penelitian dan pembahasan pengembangan aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah berbasis *Android* pada Prodi Ekonomi Syari'ah, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh yaitu :

1. Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah berbasis *Android* ini dapat membantu mempermudah para pengguna untuk menemukan arti dari istilah yang ada pada Ekonomi Syari'ah.
2. Terjemahan yang diinginkan oleh para pengguna sesuai dengan apa yang dicari di dalam Kamus Ekonomi Syari'ah berbasis *Android*.

B. Saran

Pengembangan aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah ini tentunya masih sangat banyak kekurangan dan ketidak sesuaian dengan keinginan para pengguna, baik dari segi *interface* maupun fungsionalnya. Dalam hal ini maka saran untuk pengembangan lebih lanjut sangatlah diperlukan, missal seperti :

1. Penambahan fitur yang lebih baik lagi, seperti *auto complete text* sehingga dapat memudahkan para pengguna untuk mencari terjemahan tanpa harus menyelesaikan pengetikan istilah terlebih dahulu.
2. Penggunaan warna dan ukuran dari tulisan yang lebih baik lagi, agar para pembaca tulisan nyaman dalam membaca istilah dan juga terjemahan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, *From Zero To A Pro: Pemrograman Aplikasi Android*, Penerbit Andi Publisher, 2014
- Ahmad Subagyo, *Kamus Istilah Ekonomi Islam*, Elex Media Komputindo, 2009
- Arif Akbarul Huda, *LiveCoding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*, Penerbit Andi Publisher, 2014
- Alfian Nurlifa, *Analisis Pengaruh User Interface Terhadap Kemudahan Penggunaan Sistem Pendukung Keputusan Seorang Dokter*. 2014
- Bonowosari, L.Y, *Analisis pada Fitur Auto Complete Suggestion dan Semantik pada Pencarian di Mesin Pencari Google*, Universitas Gunadarma, 2014
- Ed Burnette, *Hello Android: Introduction Google Development Platform*, The Pragmatic Programmers, LLC, 2010
- Jay A. Kreibich, *Using SQLite*, O'Reilly Media, 2010
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online, <http://kbbi.web.id>
- Muhammad Hatta, Sutardi dan Bambang Pramono, *Implementasi Kamus kata Serapan Bahasa Indonesia-Inggris dengan Fitur Auto Complete Text Menggunakan Algoritma Interpolation Search untuk Smartphone Berbasis Android*, Universitas Haluleo, 2016
- Muhammad Sholahuddin, *Kamus Istilah Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah* Gramedia Pustaka Utama, 2011
- M. Shalahuddin dan Rosa A.S, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Penerbit Informatika, Bandung, 2013
- N. A. Hamidi, Skripsi S-I: "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Laundry Berbasis Android Dengan Metode Extreme Programming" Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2015
- Nazrudin Safaat H, *Rancang Bangun Aplikasi Multi Platform*, Penerbit Informatika, Bandung, 2015
- Nursalam, *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta. Salemba Medika. 2008
- Sri Haryati, 'Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan', 2012
- Sugiono, *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R & D*, Bandung : 2016
- Suryawinata Zuchridin & Hariyanto Sugeng, *Translation Bahasan Teori & Penuntun Praktis Menerjemah*, Karnisius, Yogyakarta 2003

Timothy C. Lethbridge dan Robert Laganière, *Object-Oriented Software Engineering*, McGraw Hill, 2001.

Zamrony P. Juhara, *Panduan Lengkap Pemrograman Android*, Penerbit Andi Publisher, 2016

Urutan Tingkatan Versi Nama Android, <https://techijau.com/urutan-versi-nama-android>, (diakses 14/08/17, 14.20 WIB)

**SURAT KEPUTUSAN DEKAN FTK UIN AR-RANIRY BANDA ACEH
NOMOR: B-7496/Un.08/FTK/KP.07.6/09/2017**

TENTANG:

**PENGANGKATAN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA FAKULTAS TARBİYAH DAN KEGURUAN
UIN AR-RANIRY BANDA ACEH**

DEKAN FTK UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

- Menimbang** : a. bahwa untuk kelancaran bimbingan skripsi dan ujian munaqasyah mahasiswa pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh maka dipandang perlu menunjuk pembimbing skripsi tersebut yang dituangkan dalam Surat Keputusan Dekan;
b. bahwa saudara yang tersebut namanya dalam surat keputusan ini dipandang cakap dan memenuhi syarat untuk diangkat sebagai pembimbing skripsi.
- Mengingat** : 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005, tentang Guru dan Dosen;
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012, tentang Sistem Pendidikan Tinggi;
4. Peraturan Pemerintah No. 74 Tahun 2012 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah RI Nomor 23 Tahun 2005 tentang Pengelolaan Keuangan Badan Layanan Umum;
5. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
6. Peraturan Presiden Nomor 64 Tahun 2013, tentang Perubahan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh menjadi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh;
7. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 12 Tahun 2014, tentang Organisasi & Tata Kerja UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
8. Peraturan Menteri Agama RI Nomor 21 Tahun 2015, tentang Statuta UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
9. Keputusan Menteri Agama Nomor 492 Tahun 2003, tentang Pendelegasian Wewenang Pengangkatan, Pemindehan, dan Pemberhentian PNS di Lingkungan Depag. RI;
10. Keputusan Menteri Keuangan Nomor 293/KMK.05/2011 tentang Penetapan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh pada Kementerian Agama sebagai Instansi Pemerintah yang Menerapkan Pengelolaan Badan Layanan Umum;
11. Keputusan Rektor UIN Ar-Raniry Nomor 01 Tahun 2015, tentang Pendelegasian Wewenang Kepada Dekan dan Direktur Pascasarjana di Lingkungan UIN Ar-Raniry Banda Aceh;
- Memperhatikan** : Keputusan Sidang/Seminar Proposal Skripsi Prodi tanggal 28 Agustus 2017

MEMUTUSKAN

- Menetapkan** :
PERTAMA : Menunjuk Saudara:
- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| 1. Dr. Chairan M. Nur, M. Ag | sebagai pembimbing pertama |
| 2. Hendri Ahmadian, S. Si., M.I.M | sebagai pembimbing kedua |
- Untuk membimbing skripsi :
- | | |
|---------------|---|
| Nama | : Haji Putra |
| NIM | : 140212078 |
| Program Studi | : Pendidikan Teknologi Informasi |
| Judul Skripsi | : Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syariah Berbasis Android (Studi Pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh) |
- KEDUA** : Pembiayaan honorarium pembimbing pertama dan kedua tersebut di atas dibebankan pada DIPA UIN Ar-Raniry Banda Aceh Tahun 2017;
- KETIGA** : Surat Keputusan ini berlaku sampai akhir semester Genap Tahun Akademik 2017-2018
- KEEMPAT** : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan bahwa segala sesuatu akan dirubah dan diperbaiki kembali sebagaimana mestinya, apabila kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam surat keputusan ini.

Ditetapkan di : Banda Aceh
Pada tanggal : 4 September 2017
Ar. Rektor
Dekan

Mujiburrahman

Tembusan

1. Rektor UIN Ar-Raniry di Banda Aceh;
2. Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informasi;
3. Pembimbing yang bersangkutan untuk dimaklumi dan dilaksanakan;
4. Yang bersangkutan.



**KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH
FAKULTAS TARBİYAH DAN KEGURUAN**

Jl. Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh
Telp: (0651) 7551423 - Fax. (0651) 7553020 Situs : www.tarbiyah.ar-raniry.ac.id

Nomor : B- 4740 /Un.08/TU-FTK/ TL.00/04/2017

18 Desember 2017

Lamp : -

Hal : Mohon Izin Untuk Mengumpul Data
Menyusun Skripsi

Kepada Yth.

Di -
Tempat

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTK) UIN Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh dengan ini memohon kiranya saudara memberi izin dan bantuan kepada:

N a m a : Haji Putra
N I M : 140 212 078
Prodi / Jurusan : Pendidikan Teknologi Informatika
Semester : VII
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Darussalam.
A l a m a t : Jl. Makam T. Nyak Arief Lr. Sulaiman Ali, Lamreung Aceh Besar

Untuk mengumpulkan data pada:

Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry

Dalam rangka menyusun Skripsi sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry yang berjudul:

Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syariah Berbasis Android (Studi pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh)

Demikianlah harapan kami atas bantuan dan keizinan serta kerja sama yang baik kami ucapkan terima kasih.

An. Dekan,
Kepala Bagian Tata Usaha,

M. Said Farzah Ali

BAG UMUM BAG UMUM

Kode 5980



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jalan Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh
Situs : <http://ar-raniry.ac.id/fakultas/7/fakultas-ekonomi-dan-bisnis-islam>

Nomor : 1885/Un.08/FEBI/HM.01/05/2018
Lampiran : -
Hal : Pemberitahuan

30 Mei 2018

Kepada Yth.
Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Ar-Raniry Banda Aceh
di-
Tempat

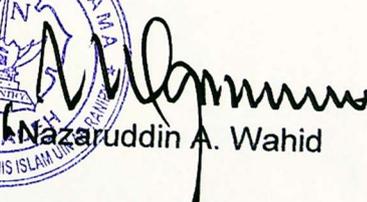
Assalamu'alaikum Wr.Wb.
Dengan Hormat,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : Haji Putra
NIM : 140 212 078
Program Studi : Pendidikan Teknologi Informatika
Judul Skripsi : Penerapan Aplikasi Kamus Ekonomi Syariah Berbasis Android
(Studi pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh)

adalah benar mahasiswa tersebut telah melakukan penelitian pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh untuk keperluan penulisan Skripsi, dan setelah skripsi selesai dicetak harap menyerahkan 1 (satu) exemplar untuk Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Demikian dan terima kasih.

Wassalam
Dekan,

Nazaruddin A. Wahid



Kuisisioner Pengujian Kepuasan Aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah Berbasis Android Kepada Mahasiswa Prodi Ekonomi Syari'ah Uin Ar-Raniry

1. Setelah anda mendownload dan menggunakan aplikasi Kamus Ekonomi Syari'ah, Silahkan isi data-data di bawah ini dengan memberikan tanda centang untuk setiap jawaban yang menurut anda paling tepat dengan aplikasi tersebut.
2. Setiap pertanyaan hanya membutuhkan satu jawaban.
3. Mohon memberikan jawaban dengan sebenarnya.

Pilihan Jawaban :

- A = Sangat : Mudah/Bagus/Sesuai/Jelas
B = Mudah/Bagus/Sesuai/Jelas
C = Netral
D = Cukup : Sulit/Bagus/Sesuai/Jelas
E = Sangat : Sulit/Jelek/Tidak Sesuai/Tidak Jelas

* Required

1. Nama *

2. Jenis Kelamin *

Mark only one oval.

- Laki-Laki
 Perempuan

3. 1. Penggunaan bahasa yang tepat dan konsisten *

Mark only one oval.

- A
 B
 C
 D
 E

4. 2. Kebakuan bahasa yang digunakan pada vitur aplikasi mudah dipahami *

Mark only one oval.

- A
 B
 C
 D
 E

5. 3. Pemilihan tulisan, ukuran dan warna tulisan sangat tepat. *

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

6 4. Pemilihan ukuran tombol pada aplikasi sangat tepat, saat tombol ditekan sesuai dengan tujuan menu yang diinginkan *

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

7. 5. Terjemahan yang ditampilkan sesuai dengan istilah yang inginkan *

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

8. 6. Aplikasi ini mudah untuk digunakan (userfriendly) *

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

9. 7. Aplikasi kamus Ekonomi Syari'ah berbasis Android ini memudahkan dalam mencari istilah Ekonomi Syari'ah *

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

10. **8. Dengan adanya aplikasi ini tidak perlu membawa kamus dalam bentuk cetakan/buku ***

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

11 **9. Pencarian istilah Ekonomi Syari'ah menggunakan Kamus berbasis Berbasis Android ini lebih praktis dan mudah dari pada mencari di dalam buku secara manual ***

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

12. **10. Bagaimana pendapat Anda tentang keseluruhan aplikasi ini ***

Mark only one oval.

- A
- B
- C
- D
- E

Tabel Hasil Penelitian

No	Responden	Soal 1	Soal 2	Soal 3	Soal 4	Soal 5	Soal 6	Soal 7	Soal 8	Soal 9	Soal 10	Total
1	R1	4	5	4	4	4	5	4	5	5	5	45
2	R2	3	4	3	4	4	5	4	3	4	3	37
3	R3	4	4	3	4	3	3	4	4	4	4	37
4	R4	4	4	4	5	3	4	5	5	4	4	42
5	R5	5	5	4	4	3	4	5	5	5	4	44
6	R6	4	4	5	4	5	5	5	4	5	5	46
7	R7	4	5	5	5	5	5	5	5	4	5	48
8	R8	5	5	5	4	5	4	4	5	5	4	46
9	R9	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	48
10	R10	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	46
11	R11	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	43
12	R12	4	4	5	5	4	3	5	5	4	4	43
13	R13	5	5	4	4	4	5	5	5	4	4	45
14	R14	4	4	5	5	4	3	5	5	4	4	43
15	R15	4	5	3	4	5	4	5	5	4	5	44
16	R16	5	5	4	3	4	4	4	5	4	4	42
17	R17	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	43
18	R18	5	4	3	4	5	4	4	4	4	4	41
19	R19	4	4	5	4	4	3	4	4	5	4	41
20	R20	4	4	5	3	5	4	4	5	5	4	43
21	R21	4	5	4	4	4	5	4	5	4	4	43
22	R22	4	4	4	3	5	4	4	4	5	4	41
23	R23	4	4	4	3	4	5	4	4	5	4	41
24	R24	5	4	3	4	5	4	4	5	4	4	42
25	R25	4	5	4	3	3	3	4	5	4	4	39
26	R26	4	5	4	4	5	4	5	4	4	4	43
27	R27	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	41
28	R28	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	45
29	R29	4	5	4	4	5	3	5	5	4	4	43
30	R30	4	4	4	3	4	4	4	5	5	5	42
31	R31	4	5	4	4	5	4	4	4	4	4	42
32	R32	4	5	4	4	5	4	4	4	5	4	43
33	R33	4	4	3	3	5	4	4	5	4	4	40
34	R34	4	5	4	4	5	4	5	5	5	5	46
35	R35	4	4	4	5	5	4	5	5	5	4	45
36	R36	4	4	4	3	4	4	4	5	5	4	41
37	R37	4	5	4	3	5	4	5	5	4	4	43
38	R38	5	4	5	4	5	5	4	5	5	4	46
39	R39	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4	42
40	R40	5	4	4	5	5	5	5	5	4	5	47
41	R41	5	4	4	4	5	4	4	5	5	4	44

RIWAYAT HIDUP



- | | |
|------------------------------|--|
| 1. Nama | : Haji Putra |
| 2. Tempat / Tanggal Lahir | : Meriah Jaya, 29 April 1995 |
| 3. Jenis Kelamin | : Laki-Laki |
| 4. Agama | : Islam |
| 5. Kebangsaan / Suku | : Indonesia / Jawa |
| 6. Kawin / Belum Kawin | : Belum Kawin |
| 7. No hp | : 0853-7326-1089 |
| 8. Email | : hajiputra0@gmail.com |
| 9. Alamat | : Meriah Jaya, Kecamatan Gajah Putih,
Kabupaten Bener Meriah, Provinsi Aceh |
| 10. Pekerjaan | : Mahasiswa |
| 11. Nama Orang Tua | |
| a. Ayah | : Sukarman |
| b. Ibu | : Huyaynah |
| 12. Alamat Orang Tua | : Meriah Jaya, Kec. Gajah Putih
Kab. Bener Meriah, Prov. Aceh |
| 13. Pendidikan | |
| a. SD Negeri Meriah Jaya | |
| b. SMP Negeri 1 Timang Gajah | |
| c. SMK Negeri 2 Takengon | |
| d. UIN Ar-Raniry Banda Aceh | |

Banda Aceh, Januari 2018

Haji Putra
140212078